
電腦
遊戲的超強資訊
COMPUTER SOFT WORLD MAGAZINE MONTHLY
軟體世界
PC POWER Zine
全球資訊網http://www.swm.com.tw/
封面大賞
新絕代雙嬌
深入報導
霹靂英雄榜
秘技偵蒐營
便利商店 可愛的天心娃娃
便利商店 無本生意
戰國美少女貳 可愛的水手服
夢幻西餐廳二 時間暫停
攻城略地
魔法門之英雄無敵3攻略解析
機甲帝國征霸天下記事
幻想水滸傳夢幻攻略(下)
無人島物語4攻略資料完全公開
專訪報導 第二彈
特別報導
1999年E3
美國電子娛樂展
21Page
特別活動
明星志願2等你來票選
雷峰塔主角造型玩偶募集抽獎
新GAME介紹44款
風色幻想SP～封神之刻
夢幻奇緣
球球寶貝
連戰三國
皇帝之橫世霸業
SEGA RALLY 2
星際大戰首部曲
大魔域
MEGADISK
哈日族球球寶貝
麻將高手
爆滿
3片CD隨書附贈
124
4 712063 000052
Printed in Taiwan
全球華人電腦門市 便利超商·書局 均售
終極促銷價 香港HK $55 馬來西亞RM $25 加拿大CAD $18 美國US $12

操控自如，身歷其境

—羅技搖桿／遊戲控制器家族





力回饋鈦翼
- 獨特線傳動技術
- 重現真實振動
- 1998 年美國電子娛樂展最佳搖桿產品

建議售價：3450 元

攔截者鈦翼
- 磁感應追蹤技術
- 精確敏銳

建議售價：1990 元



數位鈦翼
- 數位搖桿
- 專為高階遊戲設計

建議售價：1390 元



羅技鈕盾
- 高質感數位控制器
- 11 個設定鍵
- 8 方位控制盤

建議售價：1000 元



羅技飛盾
- 數位遊戲控制器
- 8 方位控制盤

建議售價：690 元



羅技天盾二代
- 功能完整
- 6 個功能鍵
- 8 方位控制盤

建議售價：369 元



天駒
- 握感舒適
- 反應靈敏

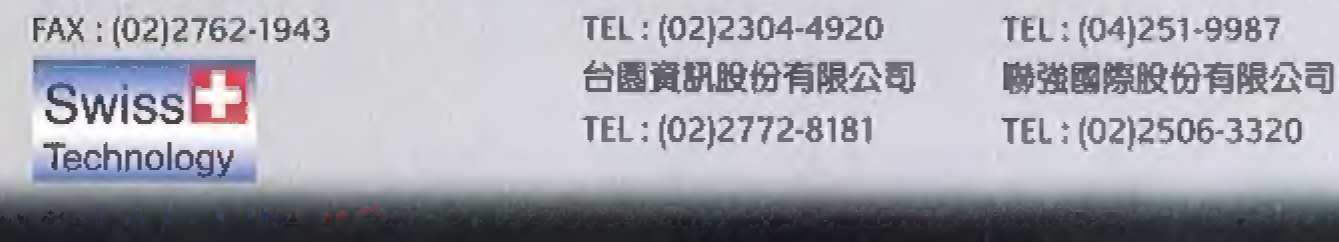
建議售價：3000 元



力回饋天駒
- 獨特線傳動技術
- 感受極速刺激

建議售價：4490 元

（以上價格均含稅）



羅技電子股份有限公司 營銷處
TEL：(02)2746-6601
FAX：(02)2762-1943

經銷商
泳泉實業有限公司
TEL：(02)2304-4920
台園資訊股份有限公司
TEL：(02)2772-8181

祥豪資訊股份有限公司
TEL：(04)251-9987
聯強國際股份有限公司
TEL：(02)2506-3320

縱橫世紀古戰場　唯我豪情稱霸

change

皇帝之 DYNASTY

即時策略

橫世霸業





黃帝

勤政愛民，
大中國的開朝先帝

成吉思汗

橫闖歐亞，
不可一世的大漠英雄

秦始皇

嚴苛專制，
一統江山的獨裁皇帝

曹操

雄才豪略，
鼎立三國的一代梟雄

重演最撼動人心的征戰生涯！







詮積資訊有限公司
CHANGE ENTERTAINMENT CO., LTD

TEL:26892858
FAX:26888424

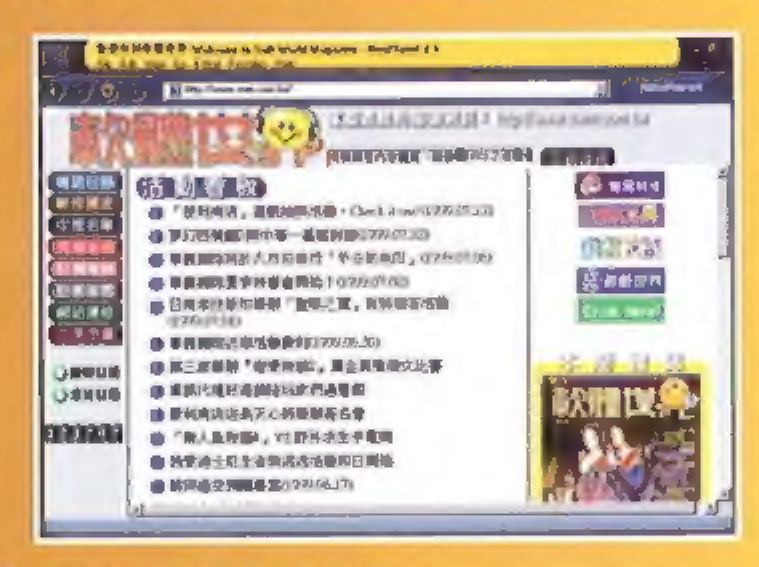
邀請試玩，對本遊戲有興趣者請來電
徵國內外代理經銷商



- 1989年4月創刊
- 每月20日發刊
- 零買／劃撥／信用卡訂閱均可
- 本期封面提供：智冠科技



- 1995年元月領先發行
- 勁爆試玩．精彩DEMO……
- 1995年7月起每期隨書附贈



- 1995年10月正式上線
- 每月20日資料更新
- 全新功能加入中
- 全球資訊站：http://www.swm.com.tw/



深入報導 208



霹靂英雄榜

辣片追緝令

NEW GAMES STATION



目錄

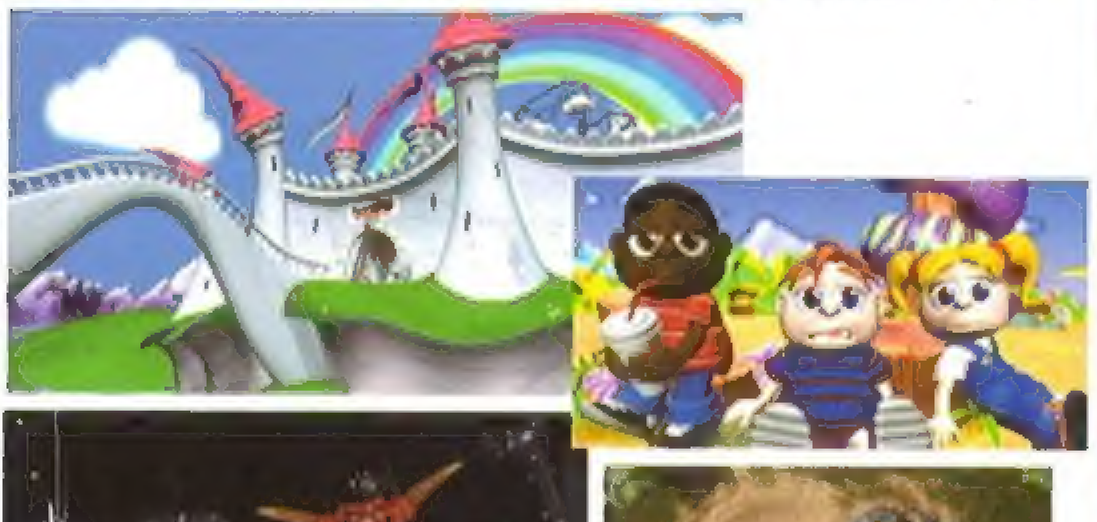
當期菜單 新鮮出爐

182 封面大賞



特別報導 187

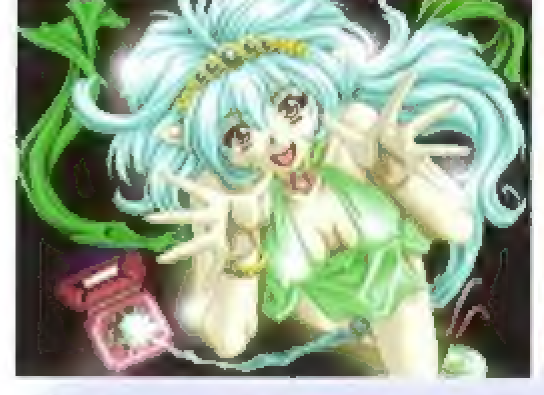
1999年E3美國電子娛樂展專訪報導（下）







ゲームFOCUS





軟體世

攻城略地

天地一線間

軟硬共和國

唯GAME論

其它專欄

●中華郵政南字第525號執照登記為雜誌交寄。
●行政院新聞局出版事業登記證局版高市誌字第177號
●中華民國78年4月創刊，每月20日出刊。

◎遊戲商標及圖形所有權歸註冊公司所有
◎本刊所登全部著作包括程式及圖片，非經本社同意，任何人不得轉載，凡投稿、邀稿之文章除另行約定外，本社有隨時刊登、刪改及編輯等權利。

當期菜單 新鮮出爐

軟體世界雜誌十週年回饋抽獎活動

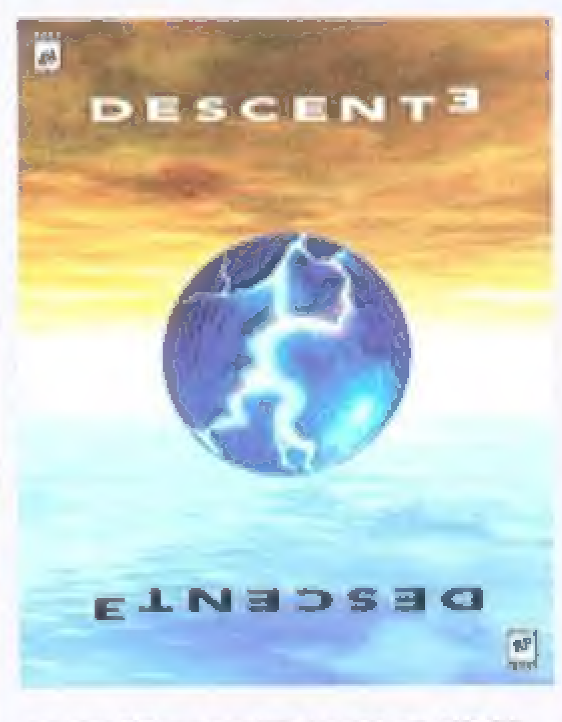
十週年回饋抽獎活動進入倒數第二個月，目前編輯部所收到的讀者回函己有上萬份之多，由廠商贊助的遊戲累計己有一千四百五十套之多，本期加入的贊助廠商有松崗、美商藝電等等，下一期，我們公布智冠科技與其他非遊戲軟體公司所贊助的獎品，累計獎品數量可到達二千份以上，中獎率預估接近20%，請讀者們翻翻手邊近期雜誌，儘快將抽獎卡寄回來。

最後，再重覆一遍十週年活動參加辦法－拿出抽獎卡貼上本頁的十週年印花，然後寫下你熱情的十週年賀詞，就有機會參加抽獎，活動為期五個月，寄的愈多中獎的機率越大哦！



英特衛國際有限公司

天旋地轉3（Descent3）



天旋地轉系列一直以其獨特的內涵，受到廣大玩家的歡迎：今年Interplay結合了天旋地轉與劍魂兩大設計小組，合作將遊遊介面全部改良，採用全新驚人3D引擎的天旋地轉3是在各方面都有極佳創意及表現的精采遊戲，將要為所謂的3D射擊遊戲帶來新的革命。



異塵餘生2（Fallout 2）



97年的異塵餘生，代表著角色扮演遊戲的新里程碑，在榮獲年度最佳RPG之後，原設計小組在去年推出內涵更為精采的續集：異塵餘生2，除了全新的故事，更多的場景，地圖更大上一倍。國外評論一致認為比前作更富挑戰性，勢必能再度蟬連冠軍！

●10名

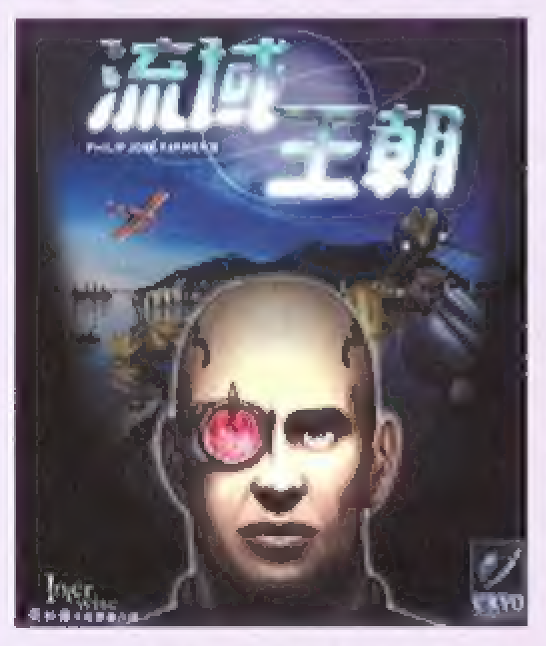
橫行霸道（CrimeKiller）



西元2115年，犯罪成為這個頹廢城市中最頻繁的活動；你具有「殺人執照」及駕駛各式武裝車輛的權力，工作是獵殺犯罪者！在遊戲中，讓人驚嘆的便是高達每秒六十格的遊戲畫面，這樣一個具有狂飆快感的遊戲，喜歡速度感的玩家們，可千萬別放過！

●10名

流域王朝（RiverWorld）



「文明帝國」創造策略遊戲新紀元；然而「流域王朝」卻成功的將其再進化，除了故事性十足，美術表現令人激賞外，更有豐富的戰略成分：不管是「文明帝國」的死忠黨員，或是「殺無赦」的愛好者，都不可以錯過這款融合多種遊戲特色的「流域王朝」！

●10名

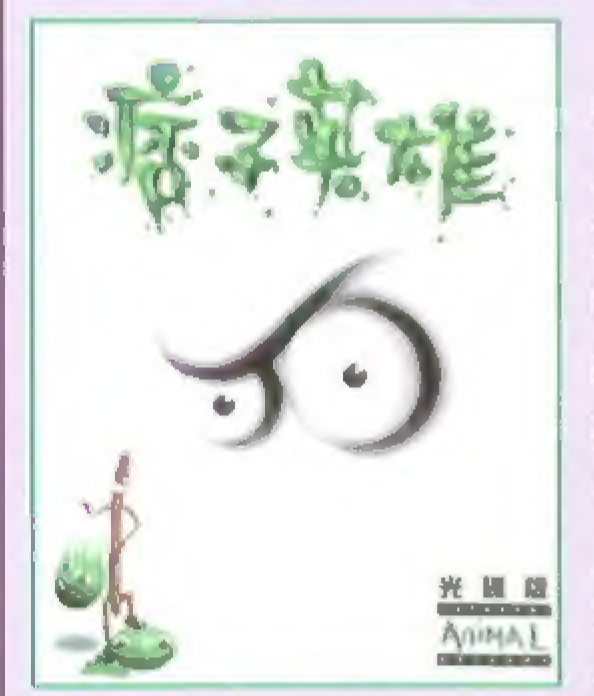
和平帝權 II（PAXIMPERIA II）



和平帝權 II 中的宇宙系統十分龐大，包括八大外星種族及100個星系，更有數十種等級不同的宇宙船艦；管理帝國的層面包括：經濟、外交、間諜活動，及以即時戰略方式展開的軍事行動。整體而言，多種特色讓和平帝權 II 成為所有太空遊戲的新指標。

●30名

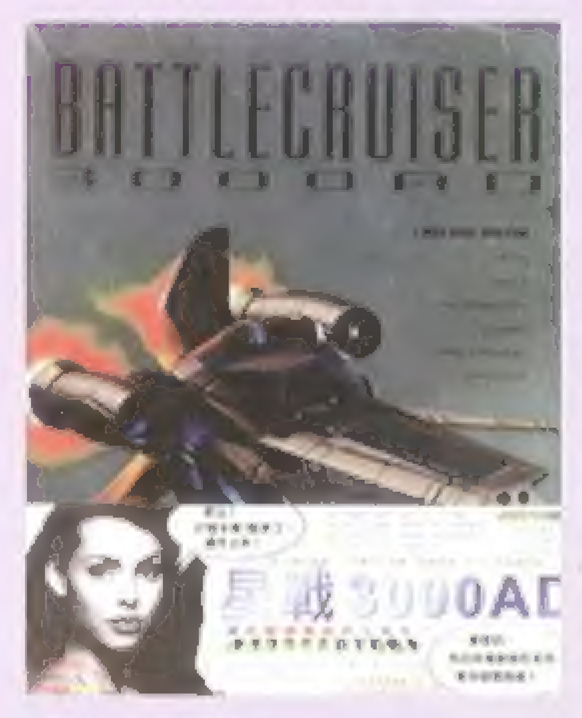
痞子英雄（Animal）



相信玩家聽名字就知道這是個輕鬆搞笑的遊戲，遊戲中有爆笑的角色，無厘頭的故事風格，幽默的劇情，絕對能讓人紓解壓力；遊戲中更有全程的語音及字幕，及數百個場景，總之不管在哪方面，痞子英雄都是值得細細品玩的好作品！

●30名

星戰3000AD（BATTLE CRUISER）



星戰3000AD結合了飛行模擬、太空戰鬥、探險、策略經營四項特點，耗時六年製作，一反過去只能操縱單機的的模擬遊戲，現在玩家可以指揮整個艦隊，完全實際模擬宇宙大戰情節，更可扮演反派角色，一套讓你輾轉難眠的大製作！

●30名

CDSOFT

CDSOFT寶貝狗



為慶祝與光固流通公司展開全新的合作關係，CDSOFT特地製作了這隻可愛的寶貝狗回贈給購買CDSOFT產品消費者，此次為了軟體世界的十週年慶，特別提供給各位軟體世界的朋友，機會難得，不要錯過了喔！

●30名

英語嘛會TALK



這套由美國CBS電視網獨家授權CDSOFT，亞洲首創的影集美語互動式教學光碟『英語嘛會TALK』，第一集內容字幕雙選擇VCD加上多功能劇情教學手冊，在四月份已正式推出，這次提供給軟體世界作為慶祝十週年的賀禮，機會難得，大家不要錯過了喔！

●70名

EZ SOFT

鐵甲英豪



鐵甲英豪以華麗畫面和動人情節來讓玩家滿足，遊戲的角色和項目數量很多，而且個個都很有特色，角色間會有天敵關係，讓遊戲更生動逼真。以不同的玩家進行遊戲，劇情發展也有所不同，如電影情節般的英雄史跡，和如文藝愛情小說般的唯美情節穿插其中，相信一定會充份滿足各種口味的玩家需要，誠摯地推薦給喜歡劇情發展、角色扮演以及戰略模擬遊戲的玩家。

●50名

新同居時代



新同居時代男主角是名高二學生，因為隻身來到麻鹿伊高中求學，所以委託房屋仲介公司代為租賃安身之處。然而因為房屋仲介經紀人一屋二租的錯誤，造成主角必須和另一位房客開始這一年的同居生活…

遊戲中的男主角在這一年的高中生活裡，周遭圍繞著十二位各具特色的女孩子；其中有三位是遊戲中可選擇為同居對象的女主角，另外八位是男主角在學校或打工時所認識的女孩子。在故事中還有一位神祕人物和三位學長以及學弟、學妹等。除此以外，還有許多人物來豐富這一年的學校生活。

●20名

三國之星海風雲



三國之星海風雲是以中國古典小說羅貫中的「三國演義」為藍本，再融入漫畫家高禹英漫畫裡的人物特性，並將「三國志」內容改成現代化的作戰背景，所共同表現出來的一款即時戰略模擬遊戲。故事是隨著劉備、曹操和孫權爭霸，形成三國鼎立的過程而發展的，有30個各具特色的關卡等著玩家來挑戰；最後，本遊戲的時代並非架構在過去的歷史上，而是被轉移到宇宙外的新時空中，相信會令眾多玩家倍感新鮮有趣。

●15名

風暴



風暴是典型的即時戰略模擬。風暴有簡便又獨特的操作方法，在風暴收集金子有兩個可採取的地方：有金塊的都市銀行和田野的金礦獲得資源，金礦只要挖完金子就變成廢礦，但銀行是因管理從都市裡收回來的稅金，過一定的時間就可以再用。風暴也有白天及晚上的時間概念，還有隨著自然的變化，遊戲的條件也跟著變。在風暴的獨特遊戲系統當中，一個是利用攻擊用三種步兵單位的合體能力，可以把能力Upgrade。風暴的另外一個特徵是，隨著地形的高低差，會使戰爭局勢改變。

●20名

極地之光

極地之光是以韓國古代神話中的桓擅時代為背景，以領袖普貝及普貝及吳尚兩人來統治人間的上帝啓武為主角，重新編出桓擅故事。遊戲中每個人物都有自己的生理律動，因而適用的攻擊損害也不同，這可讓玩家享受到另一種的遊戲樂趣。當生理動在最高點時，便較容易打敗強大的敵人。死去的怪物復活再攻擊是遊戲的基本特色之一，且在一般R.P.G.裡是看不到的，敵人以集團性的攻擊為戰術，變化極多，尤其是戰略部份的加強設計。

●20名

異形之緊急動員



異形之緊急動員的故事背景發生在西元2153年，地球爆發了激烈的資源爭奪戰而導致全面受到嚴重污染，大地呈現一片荒蕪的景象。僥倖殘存下來的人類，得知異形有淨化的能力後開始與其接觸，異形同意淨化地球，代價讓它們也住進地球並教導它們栽種生存種子。共存50年的結果是地球真的淨化成功了，但二種族也產生了各種衝突與摩擦，最後竟演變成不可收拾的局面。在遊戲一開始您可以自行決定想要扮演的種族，然後即可接受任務、投入戰場。然而投入戰場前，一定要詳讀情報，才能掌握機先。

●15名

異域



本遊戲的舞台不同於大多數的角色扮演遊戲，暫時將刀光劍影的中世紀撇開，投身於高度文明的宇宙中，雷射槍和光線劍取代了傳統的刀劍，精神能源的超動力則搶走了魔法的地位，玩家可以感受一種類似「星際大戰」的氣氛。遊戲的主要事件有20個，但每位角色所附帶的事件卻多達100個以上，其中還包括發射和猜謎等迷你遊戲，自由度特別高，故事的演變完全視玩家的選擇而定。在音樂和音效也下了頗大功夫，在宇宙前進時採用偏向於香郁氣氛的配樂，戰鬥時配合著技巧性的音樂，而在進行事件時，敘事詩風格的樂風更讓人印象深刻。

●15名

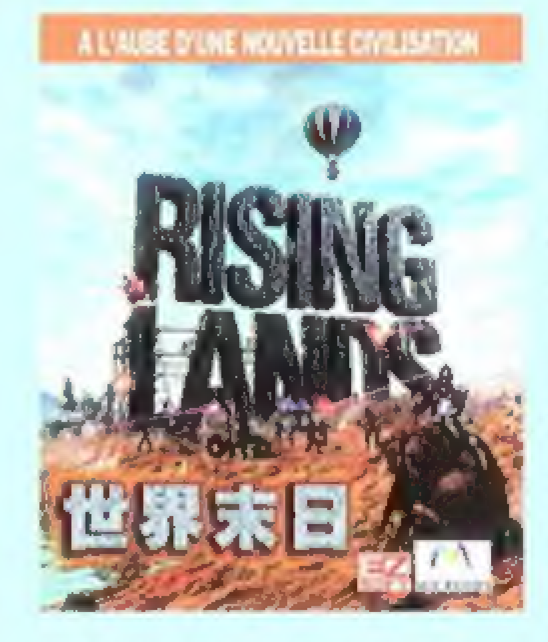
三國之星海燎原－孫權的野心



「孫權的野心」是「星海風雲」的續作，且故事是連成一線的，也就是以小說三國演義的故事來進行時空不同的三國統一戰爭。遊戲係以獨特的素材為製作基礎，其背景會跑到另外一個次元空間，而兩個不同次玩的世界之間有著一條看不見的命運之繩連繫著。在人工智慧上有相當度的提昇，如果玩家的攻擊強到無法防禦基地時，電腦可以判斷到先行躲避，然後在別處與其他將領合力反擊，而隨著玩家攻擊路線的改變，敵軍的動向也會隨之飄忽不定，讓人難以掌握，挑戰性更高。

●15名

世界末日



世界末日是一款即時戰略的遊戲，它融合了當今各大即時戰略遊戲應有的功能，也創造了與衆不同的自我特色，如：遊戲對於人力資源已不再是無限量的製造，這個特色可大大的提高了遊戲的困難度，另外您還記得在三國系列的遊戲中最具特色的結盟功能嗎？在此款遊戲中也加入了這個可以讓遊戲更多變化的特色。您可以結盟其它部族，共同打擊某一部族，達到以小博大的攻擊策略，同時此款遊戲由於出自法國設計師之手，故遊戲中不論是單位、建築或場景都相當具歐式風味，讓您在玩遊戲時，有如身處遠古歐洲，一面玩樂，一面欣賞。

●20名

夢幻模擬戰



系統獨特的模擬角色扮演大作「夢幻模擬戰（Langrisser），終於要以中文版的姿態在PC界與玩家見面了，對遊樂器的玩家來說，是個重溫舊夢與確確實實體會豐富劇情的好機會，對新玩家而言，正好可以嘗試其特殊系統，投身於傭兵系統、轉職模式與多重劇情的世界中。雖然本遊戲已算是舊遊戲了，無論在畫面和音效上都無法與目前一些出色的遊戲相提並論，但是以現在的標準來評估，豐富的內容和出色的系統還是大部份的遊戲比不上的，只要玩家願意花時間，一定可以享受到「夢幻模擬戰」所帶來快感。

●15名

光譜資訊股份有限公司

鐵甲風暴



由英商SIN-OSOFT LIMITED旗下OVERMAX STUDIO工作室所製作的最新即時戰略遊戲鐵甲風暴（METAL KNIGHT），將在光輝的十月透過光譜公司以中文版的面貌在台灣發行。

本遊戲的最大特色是加入了等高線的觀念，使得位於低處的戰鬥單位可能無法攻擊到處於高處的目標，所以掌握地形地物的差異性以及搶占"制高點"在遊戲中將變得格外重要。

遊戲的另一個特點是由玩家自己組裝戰鬥單位。遊戲中的戰鬥單位都是由武器裝備、身體、移動部件等三部分組台而成；玩家可以自己組裝出適當的戰鬥單泣，讓您組裝的機甲部隊在攻擊力、機動性和花費價格上取得最佳化，達到最佳效率。

●10名

魔幻天下



有別於傳統的大富翁遊戲，魔幻天下更融入了戰鬥、培育、經營等要素。在遊戲中，共有四個種族超過三十位不同的屬將會登場作戰，屬將會因為作戰和事件而升級，這就是重點了，因為四個種族的能力各有高低不同，所以玩家在遊戲時不但要建設自已的城市，還要盡快培養屬將，鞏固自己的戰鬥實力的戰鬥實力，而如何在建設都市和培養屬將之間取得平衡。就要看玩家的謀略功力了。

●10名

富峰群資訊

便利商店



許多人心中都有一個夢，夢想能擁有一家完全屬於自己的便利商店，自己決定如何裝潢、自己決定要進些什麼貨、自己決定如何銷售，而現在…我們將為您一圓自己開店的夢，國人自製遊戲，符合國內風土民情，讓你體會自己當老闆的樂趣，進而開創你的連鎖店王國。

●30名

無人島物語4



一架載滿乘客的飛機，在不明原因之下墜毀了，在這次事件中，只有六個人生還在一座無人島上，探索島上環境、利用島上資源發明出提升生活水準的器具，更進一步創造出逃離無人島的工具，是整個遊戲的終極目標，漫長的暑假，能逃離無人島或是在無人島終老，一切就操在你的手上！

●30名

龍機傳承2

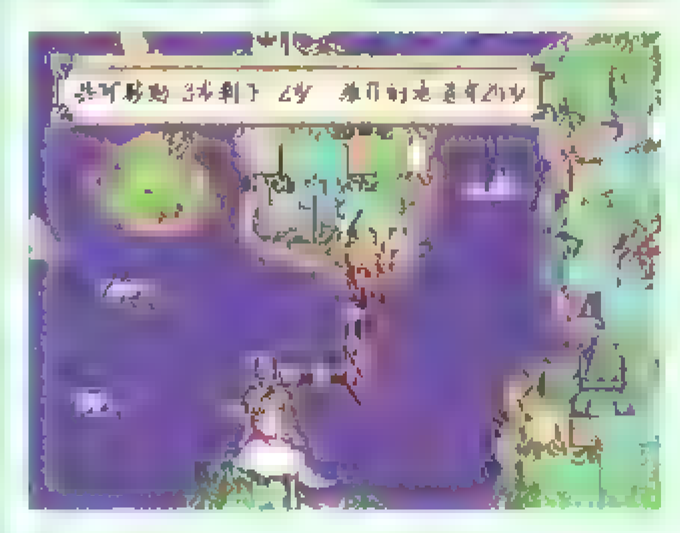


雷恩公國是一個有強大武力的國家，在一次會議之後決定探索人類未到過的法布拉旋渦，決定派遣第七編制的特殊調查團，利用「玄瑪」力量的剛導體理論來做最新型的航空巡航艇，進入使許多冒險家失蹤的旋渦中心。士官學校剛畢業的斯希路在任命典禮中被要求加入此次調查，開始展開一連串的探險

●30名

華彩軟體

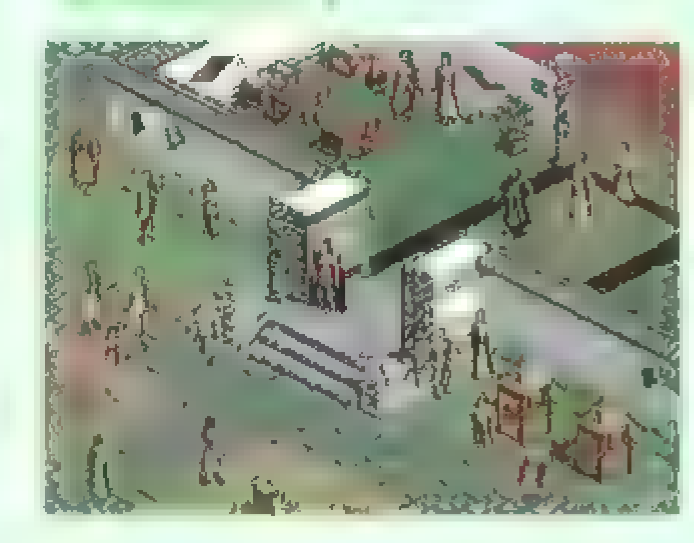
大富翁－鐵達尼號～神秘之旅



為了紀念豪華客輪鐵達尼號沉沒86年，世界客輪協會舉辦了一項「神秘之旅」的競賽，讓世界四大客輪公司來參加，如果在「神秘之旅」中獲得客人最高的評價，世界客輪協會將頒發「永不沉沒鐵達尼」最高榮譽給該客輪公司。這四家世界級的客輪公司，為了競逐這最高榮譽，紛紛派出最佳船員陣容，向這最難的任務挑戰！

●108

[illegible]下



康熙末年，一個漆黑的夜晚，名震江湖的武林飛賊"燕子李"潛入紫禁城，將大清祖傳國寶八龍珠及玉鐲盜出，朝野震驚。各皇子為取得皇位繼承權，爭相在康熙面前顯示實力，紛紛率心腹出入江湖。四皇子允禎聞訊偕好友童林一路追蹤燕子李，在鄭州城允禎巧遇當年在少林寺學藝時的戀人楊飛飛。他們聯手從六皇子和巡台郭光豹手中救出被搶的民女，就此展開一場驚險刺激的江湖爭鬥……

銀河[illegible]士[illegible]



銀河曆6050年，銀河帝國皇帝「蘭奧·阿爾斯特朗」駕崩，正當舉國上下哀傷之際，帝國的大祭師「項焉」突起反叛，一時間天地變色，叛兵包圍了整個皇宮，欲捉拿皇位的繼承人「愛莉絲公主」。在這千鈞一髮之際，忠誠衛士「龍」護衛著公主殺出一條血路，在項焉女弟子的幫助下奪得艦艇逃出帝國的核心－蘭奧行星。

一行人前往人類的發源地－地球避難，並到聖山最終戰士訓練基地修煉。而此時，氣憤的大祭師派出了上百萬個自動偵查機器人，到銀河系各星體中，追查公主一行人的下落……

梟雄天下



明朝時代，玄鐙教是武林正道人士心目中的魔教，其聲勢之盛，當世無以倫比，武林中十六個名門正派，無一敢攖其鋒。

幽魂車，這在近百年來武林中最駭人聽聞以及令人最心動、最注意的事物！幽魂車正是玄鐙教鎮山之寶！兩個初出茅廬、學藝下山的「大男孩」，趕回家中之際，竟發現全族被滅！而且這件事竟然與幽魂車有關！他們要如何處理呢？他們能鬥得過名門正派都避之唯恐不及的幽魂車嗎？他們能成為武林中的一代梟雄嗎？



安峻科技股份有限公司

專為華人量身製作的3D動作遊戲，劇情是取材自孫悟空。整個故事是全新的內容，精彩豐富的遊戲內容，上至天宮下至海宮，操作簡易容易入手，全新的3D視覺與聽覺效果，將帶您進入前所未有的遊戲世界。

鐵騎之網路西洋棋



還記得深藍電腦的風采嗎？「鐵騎之網路西洋棋」，這款完全由國人自製的棋奕遊戲，或許不像「深藍」那般棋風凜凜，但在家用的個人電腦上，仍然展現出非凡的棋力。自認不輸電腦的你，「鐵騎之網路西洋棋」，等你來挑戰！

哈囉！莫札特



「哈囉！莫札特是一款專為音樂教學設計的幼教光碟，音樂的學習是一件快樂的事！小朋友們或許不認識那些高高低低的豆芽菜，卻總是會跟著音樂哼出優美的旋律，或是隨著拍子敲打著忽快忽慢的節奏，可見音樂的魅力是無所不在的。

齊天大聖



「齊天大聖」是中國傳統神話中耳熟能詳的人物，透過「齊天大聖」讓小朋友學習更多中國傳統文化，我們用豐富的動畫與遊戲介紹、文詞欣賞、還有現今生活中的許多小常識，甚至你還可用「齊天大聖」來製作與衆不同的功課表喔！

鐵扇公主



「鐵扇公主」是繼中國童話故事系列，「齊天大聖」之後的精采之作，內容節錄唐三藏師徒在取經的過程中，比較精彩刺激的情節，可以說，看過西遊記的人對這一段冒險的旅途，絕對會印象深刻；所以看過齊天大聖的小朋友，更不能錯過鐵扇公主。

漢堂國際資訊股份有限公司

炎龍騎士團外傳－風之紋章

本遊戲承襲了前作容易上手的風格，只要花上五分鐘的時間，就可以熟悉遊戲中各項功能。戰鬥動畫也被史無前例的發揮到極致，全畫面的戰鬥效果，可呼喚超自然物的特殊技，恐怖陰森的魔王絕技，以及火、雷、冰、地、光、空等，都擁有相當驚人的畫面效果。另外在兩片裝的光碟內，收藏了近五十分鐘的遊戲音樂，玩家可以將它拿來當作音樂CD來聽。喜愛炎龍遊戲音樂的玩家，千萬要戴上耳機聽一聽喔！

20名

成象資訊股份有限公司

小恐龍學棋記



本光碟是將圍棋基本概念和多媒體光碟結合在一起，透過可愛的動畫、悅耳的音樂、活潑的遊戲及適切有趣的旁白，讓尚未踏入圍棋園地的朋友們，在輕鬆、愉快的情境下，與圍棋做第　次的接觸



這是一款世界級的圍棋冠軍軟體，曾榮獲多項世界級首獎，它擁有多樣化的設定與各種特殊功能，可讓玩家任意選擇等級挑戰，讓你樂在其中。透過打敗世界冠軍的手談，你將真實的感受到對弈的臨場感。



「象棋路邊攤」把過去令人懷念的路邊攤擺棋破殘局情景，真實地呈現在玩家眼前！你可到各個困難度不同的棋攤破殘局，也可以享受聽棋的樂趣，更可以找適棋局來考驗電腦棋力的智慧，你會發現本軟體真正具有象棋九段以上的棋力哦！

象棋水滸傳



本遊戲可讓你自行指定與心儀的水滸當英們下棋過招，並選用拿手武器與之廝殺，另外，還可記譜、存譜、打譜、觀譜、列印，並讓你對弈各種排局或殘局，藉以學習象棋的佈局以及廝殺的經驗，體會比賽時的臨場感，最炫的是，它可以依國際標準記分法檢定你的棋力，讓你擁有正式的段級位證書

象棋兵法



本軟體將大陸超一流棋手的反攻馬佈局實戰譜彙整起來，供玩家擺譜觀賞，擺譜的方式有手動也有自動，任您選擇。軟體內還收集有關反攻馬佈局的資料，並彙集成辭典，玩家可在讓辭典中搜尋並可做相同棋型之查詢。反攻馬佈局的解說是以樹狀架構有系統的呈現出來，樹狀解說的分支點可由玩家任意選擇，玩家更能融會貫通本佈局的解說，以達完全消化之效果。

象棋武林帖



這是一部完整的象棋武功秘笈，教導你如何增強棋力、引導你如何踏進江湖，突破時空限制，享受「千里棋緣一線牽，運籌帷幄自家中的樂趣，本軟體全收錄1997年世界盃象棋比賽實戰全譜，共可讓你透過網際網路，與全世界的棋友們過招較量，是繼象棋水滸傳後，又　象棋軟體鉅作。

兒童象棋

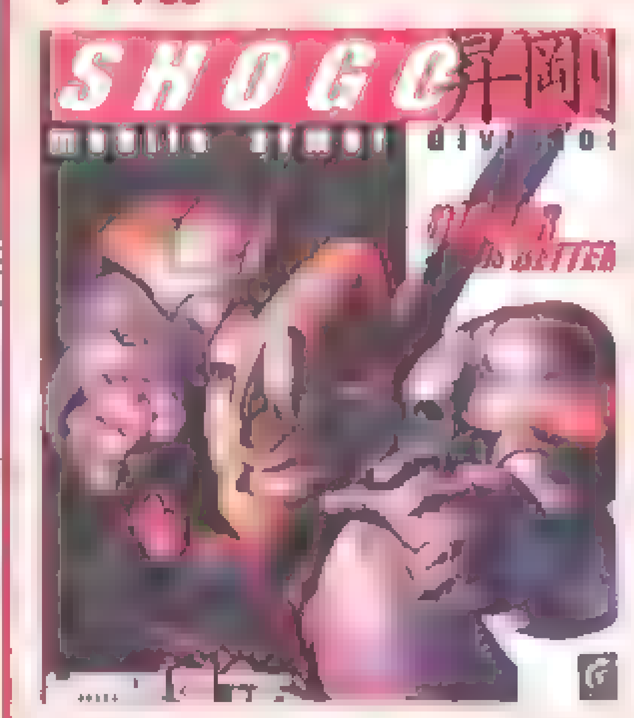


「兒童象棋」的故事，一開始由一位神仙帶領著玩家進入各個關卡，該神仙會陪伴在玩家身旁，隨時為玩家指點迷津，該套軟體包含了許多遊戲，藉由該些遊戲，讓玩家愛上象棋，包括「相撲」、「射擊」、「步步驚魂」、「對對胡」等。至於「殘局」遊戲，將會有許多不同的棋型變化，玩家必須透過各個兵種的聯合作戰方式，才能過關斬將，玩家從中必能體會並學得許多攻殺的要領。當然，該軟體也包含了一個深淺適中的「全盤對弈」遊戲，讓玩家隨時可以找得到對手下盤棋。

10名

匯格互動股份有限公司

昇剛



由匯格互動公司代理的「昇剛」遊戲從上市至今，頗獲玩家支持及遊戲界的肯定。由於「昇剛」不只是單純射擊遊戲的特性，讓其除了逼真的爆破畫面外，還具備了許多冒險解謎的情節，使遊戲增添了故事情節發展及任務交代的樂趣。而且遊戲會因為玩家不同的選擇而有不同的結果，因此「昇剛」不只是即時3D射擊遊戲，也是一款RPG和冒險解謎的遊戲

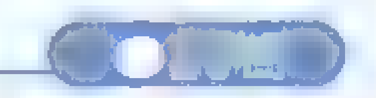

10名

龍愛科技有限公司

勇者泡泡龍2



新一代的"勇者泡泡龍2"可使用於WINDOWS 95 & 98的系統，畫面及效果的表現都更加的細緻，本次遊戲的主角增加至四名，每個角色的能力值都不一樣，使得玩家更有多種選擇，更可以兩人同時進行遊戲，除了主要遊戲之外，遊戲裡更添加了三種不同的加分關卡供玩家遊玩，包括有泡泡龍百米賽跑，泡泡龍投籃，泡泡龍槍靶!!比起上一代，增加了許多魔法的效果，各式各樣不同的寶物，使得主角威力更強大了，在音樂音效上的表現仍然採用輕鬆活潑的音樂節奏來表現，另外遊戲中主角控制除使用鍵盤外還可以用一般搖桿來控制，在操縱上更加靈活，不管您有沒有玩過第一代，"勇者泡泡龍2"將是老少咸宜的最佳選擇。


10名

麻將夢幻國



史上第一款結合十三張麻將、十六張麻將、四人對局、兩人對戰的麻將遊戲。遊戲一開始可選擇台灣十六張或日本十三張的方式來進行遊戲，而後可選擇故事模式（四人對局）透過故事曲折的情節細細品嚐麻將遊戲，只要善用魔法及道具配合您的麻將技巧將可輕鬆過關，或也可選擇對戰模式（二人麻將）有多位美少女可選擇來進行遊戲，而對於初學者我們也有教學模式，可學習一些麻將的基本技巧，這套用CD音樂，真人錄製的語音，魔法效果一級棒，將是您玩過最好玩的麻將遊戲。

10名

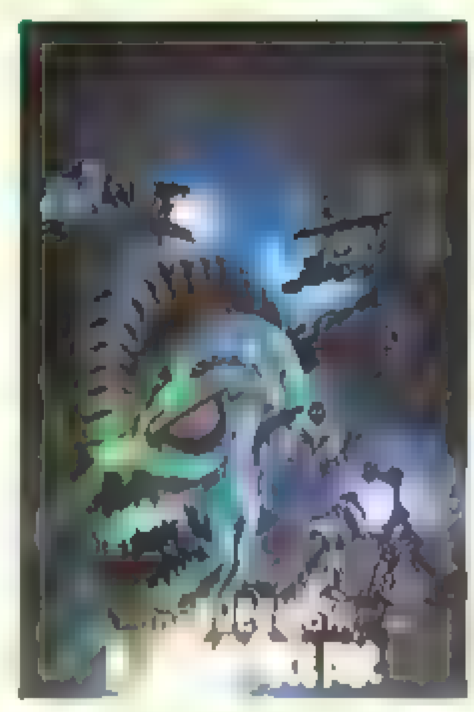
歐樂影視國際股份有限公司

旭日東昇2



旭日再次東昇，流線的遊戲設計，創造出最完美的動作與戰略遊戲的融合，畫面上的解析增強為800×600，完全支援3D加速卡，絕對細膩精緻的呈現，遊戲中最新型的武器配備、最酷的爆發力，以及動態光炫效果帶給你前所未有的遊戲經驗。

EI特戰隊



本遊戲具備了「即時戰略」遊戲中挑戰性十足的因子，更融合了快速刺激的動作遊戲，玩家在遊戲中操控的是一群術有專攻開拓先鋒，在多達26個關卡任務中對抗異形，達成解救地球的最終目的！『E.I.特戰隊』中設計多項戰鬥策略，要讓玩家能智取亦可力敵，所以如何將攻擊、逃跑、探察、誘敵等等運用自如，這可都是要付出玩家你的腦力喔！

弘煜科技事業有限公司

恰哥與肥佬



在玩膩了需要花下大量時間與腦細胞的RPG或SLG後，您是否想來點比較不一樣的清涼小品呢？恰哥與肥佬這個不需花太多腦筋而且精緻有趣的動作遊戲就是您最好的選擇喔。她有著多達60關的關卡可以讓您盡情挑戰，您除了可以應用跑、跳、建箱子等動作來盡情遊戲外，必要時還可以召喚出充滿迫力的巨大龍王一次將敵人轟到九霄雲外去喔！可以單人玩也可以兩人同樂的恰哥與肥佬，您試試吧！

魔導聖戰－風色幻想



魔導聖戰－風色幻想是一套結合了RPG與SLG兩者特點的作品。除了由各個充滿個性的角色所表現出來，有愛有恨且精彩萬分的故事外，她本身在遊戲性的設計上還採用了相當自由的RAP戰略系統與徽章特技轉職系統於其中。您除了可以自在的應用這些系統充分享受遊戲內容外，由3D結合2D所繪製出來的精細遊戲畫面與大迫力戰鬥特效也能讓您對SLG遊戲有另一番全新的體會！當然，如果您剛接觸RSLG的遊戲，風色幻想專為您貼心設計的環形AI視窗介面也能讓您輕鬆的享用其中樂趣喔！





魔導聖戰－風色幻想　實戰攻略本

在您體驗了魔導聖戰　風色幻想精采的遊戲世界後，是否覺得意猶未盡呢？或是您因為一些遊戲中的阻礙而無法順利過關呢？風色幻想實戰攻略本就是為了解決您的困難而特別編輯一本書喔！裡頭除了詳細描寫各戰場的攻略外，還收錄了許多相當實用的資料…，如何拿取魔法女王身後藏有復合徽章的寶箱、如何合體出最強的魔獸、如合讓死神裘卡成為我們的同伴等…，擁有它，您將能更能了解風色幻想的世界

[illegible]幻科技有限公司

三國群英傳2



這是一款操作簡單、容易上手的SLG遊戲，採用部份即時的戰鬥方式，與其他類型的三國遊戲比較，遊戲玩法上著重在戰爭部分，而戰爭中除了可使用武將所擁有的精彩絕招「武將技」外，文官也可就任軍師，使用「軍師策略」與他國軍師鬥法。戰爭場面採用3D視角處理，擁有深具臨場感的戰爭場面，玩家可遠觀自己在原野列陣的壯盛軍容，也可拉近距離看看士兵作戰時細緻的動作。

35名

幻世錄



本遊戲是一款操作簡單、容易上手的RSLG，採用640 X 480 64K的高解析高彩度畫面模式，以漂亮的光影效果構成華麗的畫面場景，加上壯大的魔法效果，使遊戲畫面更為驚人炫麗，另外還有有趣的連殺與必殺技玩法設計、可自由分配屬性成長升級系統與多變的關卡設計，更加增添了本遊戲的耐玩度。

35名

幻世錄攻略本



這本完全攻略本擁有完整的遊戲歷史背景與重要人物介紹，且各種武器、防具等物品資料一應俱全，另外也有相當詳細的魔法、必殺技與角色的設定資料，主體攻略的部份有百頁以上篇幅，當然，最重要的秘技也收錄在內了！內容精彩，是幻世錄玩家們不可缺少的一本工具書。

25名

旭力亞資訊有限公司

蠟筆小新



可愛爆笑的蠟筆小新在電腦上盡情活躍！不喜歡吃青椒的小新，幫助妮妮及朋友們，打倒壞人救出動感超人，全程中文語音，聽得見原作的爆笑語音，遊戲中也可欣賞小新的多種爆笑表情及動作哦！另外，還可讓小新變身為蟑螂攻擊或變身公雞飛行天空，快速搞笑保證樂透。

西風狂詩曲



歐洲中世紀最偉大的創世戰爭後50年，宗教信仰的紛爭、黑暗時代的紛亂、戰禍的綿延、愛情的糾葛、浩瀚的恩情與無盡的仇恨，共同譜成一首錯綜複雜華麗浪漫的「西風狂詩曲」。劇情長度宛如一本完整小說，故事進行順暢，耐玩度極高。戰鬥模式簡單上手容易，但須使用適當戰術才能獲勝，兼具鬥智及鬥力的趣味。

魔域爭霸



這是一套讓你彷彿置身於異境中的格鬥遊戲，擁有高解析度64K高彩華麗畫面，玩家共有劍士、狂戰士、魔導師等三名角色可選擇，且各角色皆有獨立之特技及魔法。全3D格鬥與角色扮演遊戲的完美結合、多重結局及無數過場動畫讓你百玩不厭，欲罷不能。

10名

第三波資訊股份有限公司

沙丘魔堡2000（DUNE 2000）



Westwood金字招牌菜的最新大作，即時遊戲的大始祖再現江湖，而這次 ，你可以招朋引伴同上Westwood Online連線較勁。遊戲共有三種陣營可供選擇，原作中受玩家喜愛的兵器也重新登場任始調遣，全新升級的16bit彩色圖形、引人入勝的特效與音樂，使你融入沙丘的世界中而不自知。

40名

三界諭 II －真愛不死



耗時3年、近千萬製作預算，第三波十五週年慶紀念大作，絕對次世代角色扮演遊戲重現武林。640X480全彩畫面，人物與場景皆以3D技術繪成，不需3D加速卡便能展現華麗燦爛的效果，曲折的愛情故事，感人肺腑的情節貫穿全場，絕對讓你玩的臨GAME涕泣不能自己。

40名

般若魔界之帝都魔域傳



昱泉十週年的3D RPG代表之作！本遊戲3D角色設計栩栩如生，3D場景的設定也非常考究，戰鬥系統採用獨特的3D即時回合制，並可同時讓玩家扮演單人或多人參加戰鬥，而戰鬥特效更是炫酷無比，操作簡便，劇情深入，絕對值得你一玩。

40個

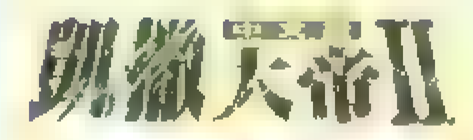
異形追殺令（Incoming）



3D遊戲之跨時代光影效果之作。本遊戲為一結合陸海空的超猛射擊動作遊戲，任務多達65個，戰場更橫跨六個不同的世界。並支援多人連線功能，或單一電腦雙玩家模式。精彩的環場音效，搭配五光十色的光影特效，帶給你耳目同時一新的暢快感覺。

40名

凱撒大帝 II





玩家將扮演羅馬行省總督，設法將自己的首府建設成羅馬之寶。遊戲種有數十種建築結構，使整個城市畫面充滿生氣與活力。在擴展領土，平步青雲之餘，你的目標是成為下一任的羅馬皇帝，但是否能登上大位，就得看你是否能超越羅馬人的成就，建造出一個完美的城市了。

40名

棋藝風雲錄



這是一個讓你透過圍棋、連珠棋與五子棋來一窺古代智慧堂奧的遊戲，玩家可以藉由選擇與不同等級的對手對弈來提升自己的技巧。值得一提的是，只要與網路連線，你就有可能成為一名縱橫全球的大國手，但在這之前，不妨先跟電腦下個幾盤，看看自己的實力到底有多厲害。

40名

蘿拉寫真集



蘿拉．柯麗芙不再只是由二萬八千個多邊形拼湊出來的電子產物！你可曾想像她跳出原屬於她的3D虛擬世界，來到我們這個五光十色的真實世界時，她將會活出什麼樣的色彩嗎？現在，就讓我們經由這本寫真集來更貼近蘿拉，好好地認識這個堅毅、無懼、且令人喜愛的傳奇女性。

40名

[illegible]股份有限公司

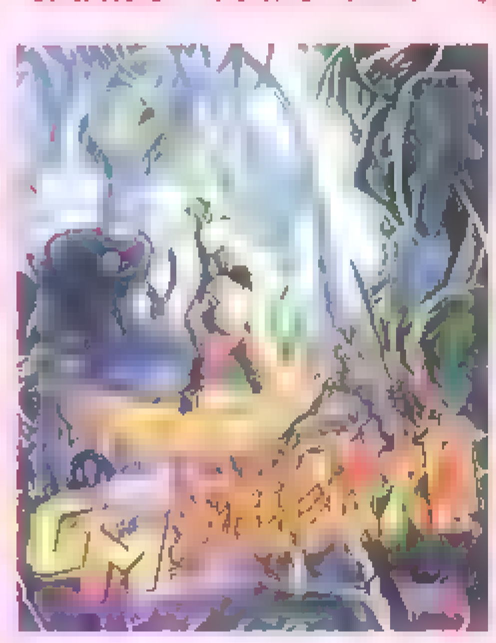
美少女夢工廠～夢幻妖精



少女育成模擬遊戲之決定版～美少女夢工廠系列之第三彈，在Windows95登場！這一次，妖精授予你一個可愛的少女，由您來代理父母養育八年，超華麗的遊戲畫面，引人入勝的遊戲氣氛，讓你使渴望成為公主的少女夢想成真！

11名

Game Master 遊戲修改大師

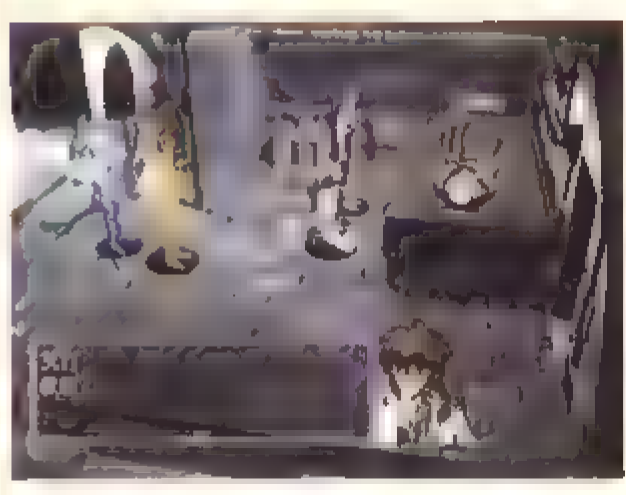


史上最強的修改工具，完整支援Win95/98中文版，可自製隨時使用的無敵檔，擁有存檔掃瞄功能與表格編輯模式，最厲害的是，多重搜尋功能可一次搜尋50個目標，絕無漏網之魚，抓圖功能還能讓你抓下心愛的遊戲圖形留作記念。它會幫你度過遊戲中的難關，有了它，你將所向無敵！

15名

[illegible]股份有限公司

[illegible]



閃靈奇兵是一款結合了RPG類型遊戲豐富劇情與ACT類遊戲緊張刺激感的新遊戲。故事的格局相當的宏大，由TORA星移民至地球與月球的人們為了生存的問題而彼此爭戰，異種阿特曼人想介入從中獲得利益，因而掀起了全面戰爭。主人翁將駕駛傳說中卡洛安遠古時代神兵器－靈魂制御機甲戰士，拯救地球遭受塗炭的生靈。

[illegible]



在遠古時期經歷過神魔之戰後的阿特烈大陸，又將再度陷入魔物橫行的漩渦中；身為皇家騎士後裔的主人翁－羅蘭德，將代表正義，結合眾人的力量與闇黑勢力周旋，以阻止邪神的再度復活。不知這一次，亞特蘭大大陸是否能夠再得到勇者的保護，再度重回光明的和平生活。

走，[illegible]PUB



專門介紹台北之休閒、娛樂生活的導覽性多媒體光碟，內容包括台北市PUB的基本資料，並有專人介紹特色、店名、地址、電話、內部裝潢、燈光效果、提供服務、負責人…等詳實的消費資訊，還有實景照片可以參考，絕對讓你物超所值！

兼併實用目的與娛樂效果，特別結合遊戲概念與現場實景，操作介面為GAME-LIKE方式，由玩家主控整個流程，以生動、活潑、誇張、有趣的手法表現整體精神！

TGL精美彩繪T恤



TGL友情贊助的遊戲週邊精品，T恤圖案有戰國美少女、守護者之劍兩種，圖案鮮豔可愛，短袖材質清涼有勁，喜愛這兩款遊戲的玩家們，千萬別錯過了抽獎的機會！

天使同盟



在一次的大戰中證明，擁有鋼鐵巨人的伊瓦榜軍是史上最強的軍隊。在帝國的誕生同時，擁有悠久歷史的「皇家凱爾羅斯騎士團」，也將主要兵裝傳統甲冑，換裝成火力強大的G鋼彈

而軍部卻截稱騎士團是舊時代遺留下來的古董，使得騎士團面臨了存續威脅。然而負責經營騎士團的凱爾羅斯學院，仍然本著文武兩道兼修的基本理念，招收來自各地的有志少年。這些少年們在學院進行著騎士道的修行，雖然規模不如從前，但是駕駛G鋼彈的"機甲科"依然堅持著最嚴格的訓練。在帝國安定的假象中，逐漸失控的軍部，正暗地裡進行叛亂的陰謀，凱爾羅斯學院的少年們，正不知不覺的被捲入這場爭鬥之中。

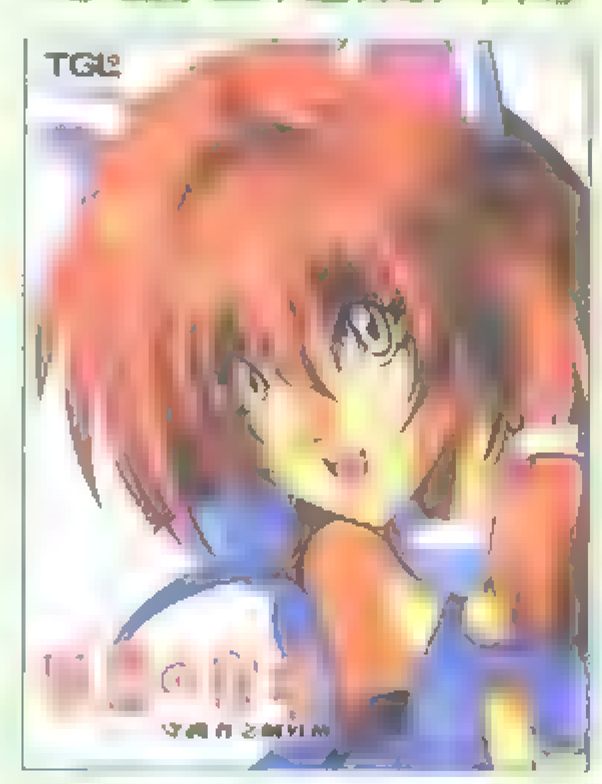
大逆鱗II



大逆鱗II是一款結合動作的角色扮演遊戲。遊戲中的正義戰士為了尋找傳說中的逆鱗之劍，再度展開了迷宮冒險之旅，由於複雜的地下城與不可思議的陷阱，會出奇不意的阻擋戰士的冒險旅途，聰明的你要如何解開謎團呢？快點運用您的智慧和能力，拯救已被毀壞的小鎮，挑戰最後的魔王，將逆鱗之劍尋找回來吧！

5名

守護者之劍外傳



守護者之劍外傳採用了許多玩家對前作的建議對系統加以改良，所以在外傳中，將不會看到複雜刁鑽的迷宮。取而代之的是更為華麗的聲光效果及感人溫馨的劇情演出。承續前作中大受好評的即時系統，外傳中有更華麗的且強大的召喚魔法，讓你體驗魄力十足的戰鬥！嶄新劇情攻略、刻劃細緻的場景與動人的配樂，加上「一鼠走天下」的全新操作系統，將會讓你玩到目不暇給！



南方公園

「南方公園」是絕對另類的第一人稱射擊遊戲，以明亮、幽默、爆笑與緊湊取代陰森恐怖、噁心暴力。遊戲方面，除了有6大關的單人任務外，也支援網路8人連線對戰。你剛被老闆罵嗎？好朋友不理你嗎？別猶豫！立刻進入「南方公園」，先盡情地砸幾個雞蛋，再去頭母牛給他吧！

10名

恐龍獵人2



「恐龍獵人」稱得上是3D射擊遊戲中的經典之作。第二集中使用了全新的3D引擎，遊戲中有超過30種不同敵人，武器方面，分為陸上、水中及騎乘飛龍時的武器三大類，共有24種之多。關卡方面，包括六大關卡，每個關至少卡由十個以上的小關組成，另有三個魔王關（Boss Level），戰場遼闊，步步驚魂，是一款決不容玩家錯過的代表佳作

迅雷勁飆



「迅雷勁飆」是一套科幻風味十足的摩托車賽車遊戲，讓您體驗前所未有的速度感與震撼力！遊戲中雲霧、光影、動態光源、日蝕等效果層出不窮：包含36種變化不同的跑道，有12位男女飆車手供您選擇扮演。「迅雷勁飆」以纖細靈敏的操控性能，以及超越想像的極速帶您進入御風而行的極致境界！

機甲帝國



「機甲帝國」被譽為「次世代3D即時戰略經典」，遊戲提供第一人稱、第三人稱及傳統鳥瞰俯視三種不同視野。玩家可以隨時跳進任何一台機器人中，切換成第一人稱視角，享受媲美射擊遊戲的刺激；更可運用鳥瞰視角綜觀全局，運籌帷幄，還支援微軟Game Zone，玩家可與世界各地的玩家一較長短。

名寺實動有限公司

絕地爭霸



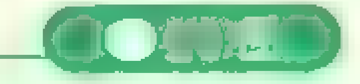
這是一套劃時代的即時戰略遊戲，不同於其他即時戰略遊戲的是－它的引擎核心具備模組化的人工智慧系統，提供你在每次進行對戰時，皆會遭遇到敵人截然不同的戰略戰術，遊戲中也包含了大量的腳本與對戰模式，提供玩家無限的遊戲樂趣，例如暴走族對鐵血族的打帶跑任務，玩家也可以利用遊戲中所附的強大編輯系統，創造出自己的戰場腳本，戰士與車輛。

美商藝電

異形 Aliens vs. Predator

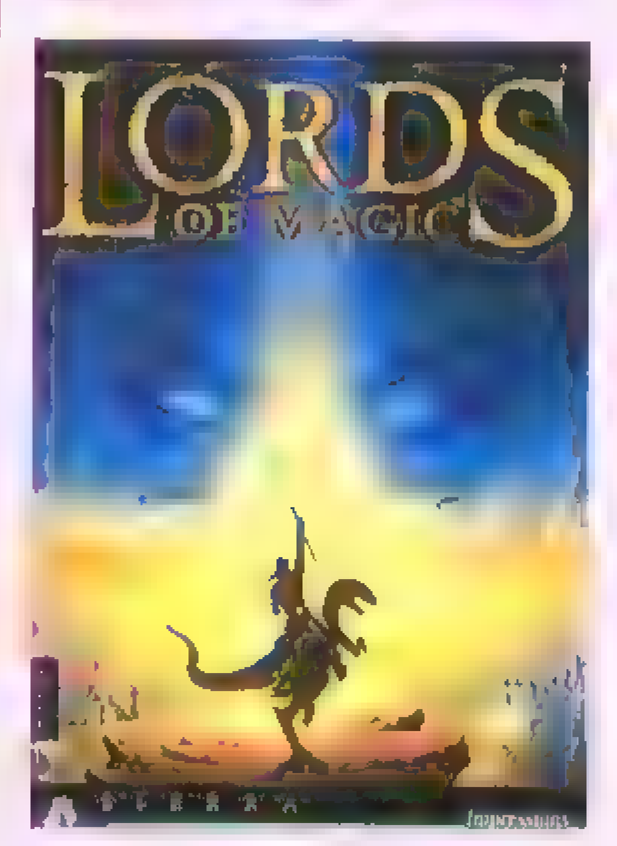


喜歡對戰的人有福了，異形有超過四十種不同形式的激烈的搜捕、躲藏和進攻行動，這些遊戲形式將是您從未體驗過的，絕對讓您深愛冒險活動的您，深深沈浸在這些精彩刺激的情境中，不可自拔！異形將讓您親身體驗真正的恐怖和刺激！在遊戲中有您前所未見的未來環境生態，讓您不得不嚇得心驚膽戰、渾身發抖，而您為了在這個星球上存活，您得和三種最兇猛的人種彼此互相殘殺，以爭取最後的生存。除了真實感十足的視覺與音效享受之外，遊戲亦提供不同的多人連線模式，一共有十種遊戲模式供多人連線使用，您也可以邀請您的好友一起在網路上進行對戰，除了一般的任務戰爭外，您也可以使用合作模式一同向電腦挑戰，也可以互相進行一場死鬥戰等等，多種的遊戲模式供您選擇，讓網路對戰遊戲增加不少挑戰與刺激。



松崗電腦圖書資料股份有限公司

魔法天尊(LORDS OF MAGIC)



想像力一直是人們最珍貴的天賦資產，我們用它開發生命潛能、完成夢想、並無限延伸視野。藉著豐富的想像力，得以跳脫日常瑣務的羈絆，進入全新的幻想空間。由Impressions公司所設計的「魔法天尊」，就是一個讓想像力無限飛馳的魔法策略遊戲，您可以從建造村落開始、統御無數的魔幻種族、掌握神祕的力量，進而建立屬於您的美麗新世界！

由於結合了外交談判、即時戰鬥、以及幻想的魔法世界，Urak大陸將是一個非常獨特的遊戲環境。遊戲設計師表示：「完成本遊戲並沒有所謂的正確方式，我們提供玩者的是一整個世界，他們利用這些工具和環境可以創造出屬於自己幻想中的烏托邦。」支援Internet的連線使得遊戲的變化性大為提高，內附的地形編輯器更讓「創造自己的世界」化為可能。也許，這個遊戲的最後限制，就在於個人的想像力吧！

紅爵士II (Red Baron II)



忠於史實，也是「紅爵士二」的特色之一。就如同一次大戰中的空戰英雄一樣，玩者可依照自己的喜好來塗裝自己的座機。對於當時的每種作戰飛機，無論外觀及塗裝且經過實際的考證。同時，遊戲的進行也依照歷史的進度來進行。除了進行歷史任務外，玩者還可自行創造任務來提高遊戲的耐玩性。遊戲的中文手冊，也將忠實翻譯原文手冊中關於第一次世界大戰空戰風雲史的部份，讓玩家在展翼高飛時也能了解歷史的教訓。

此外，「紅爵士二」更圓了多數人的夢想，使用一次大戰的複翼機來進行對戰。在遊戲中提供了多種連線方式，以及時下流行的INTERNET對戰功能。對於那些想要進行一場真正空中騎士決鬥的人來說，「紅爵士二」絕對可滿足他們的要求。事實上，也唯有回到一次大戰的戰場，沒有雷達，且機槍是唯一的武器時，才能真正體會到空中纏鬥所帶來的刺激。渴望成為空中騎士的你，趕緊穿上皮衣、戴上皮帽及護目鏡，準備起飛吧。

地城守護者II (Dungeon Keeper II)



英國的牛蛙公司經過一年多的努力企畫與工作，終於推出地城守護者II，這款遊戲又將再一次的滿足眾多電腦玩者心中那塊黑暗與邪惡慾望的角落。地城守護者II有20個主要關卡與眾多秘密關卡，而這次的故事性也加強許多，將隨著20個關卡的進行，玩者會發現你的征服行為影響著外面的世界。另外，玩者也可以將研發成功的物品或是房間可以帶到下一關，不必在新的一關中重新研發，節省玩者研發這些房間的時間。這次的戰鬥模式也修改過了，怪物的戰鬥AI有大幅改進，它們會以現有的怪物加以組合，找出最佳的戰鬥隊伍模式。

而這次最大的改變就在於遊戲已為全3D的模式了，玩者可以在極其炫麗的畫面中，感受絕對真實的情節，在其中盡情的體驗使壞的快感，享受內心黑暗角落被掘出的邪惡力量，原來，使壞是這麼過癮！



F-22猛禽（F-22 Raptor）



在NOVALOGIC獨到的3D繪圖技術下所呈現的F-22猛禽戰機，具有更真實的外觀。除了依照美國空軍的「22標準空優迷彩塗裝外，在細部的表現上如起落架、機輪收納艙、武器隔艙都如同實機一般甚至忠實的呈現出F-22戰機特有的向量推力噴嘴，會依據昇降舵改變的特性。

F-22猛禽式戰機被美國空軍賦予制空的重責大任，與以往所強調的空優觀念略有不同。空優代表了保守的防禦及嚇阻，制空則除了要保持空優外更要先發制人。而F-22便是利用匿蹤特性及先進雷達來達到先看先獵殺的目的。而這一切你都將在NOVALOGIC 的「F-22猛禽」遊戲中體會到



戰國風雲



一般中國戰略遊戲的題材，總是不脫三國時代，事實上，以中國豐富的史料，七雄相爭的戰國，更能顯現出中國傳統戰爭的磅礡氣勢。《戰國風雲》就是以戰國七雄爭霸為背景，以秦王政滅六國，稱始皇為主線而展開。您可以指揮千軍萬馬，運籌帷幄而決勝千里；重演當年秦始皇橫掃六合、一統天下的驚天偉業；藉以領略中國古戰爭那種悲壯慘烈、氣勢宏偉的場面，玩味孫子兵法時代中國古代戰術的詭秘與神奇，準備好帶領你的鐵騎精兵、奇人異士為國家的興亡而戰了嗎？《戰國風雲》將帶你完成秦王破陣、一統天下的亙古奇功！

20名

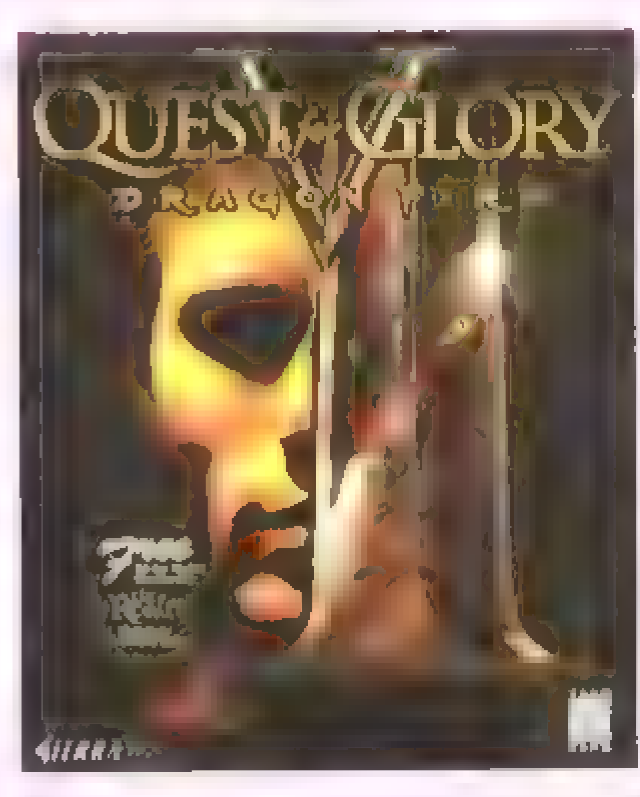
帝國生死鬥
(X-Wing vs. Tie Fighter)



「帝國生死鬥」在單機和連線模式下，都有許多獨立的戰役任務可供選擇，除此之外，由於遊戲本身程式引擎的改進，玩家們甚至可以不管任務的進行，逕自展開對戰，必要時，還可以接受敵人的投降，這點大大增近了遊戲的多變性與可玩性 當然，延續前代的獎章，也能在本遊戲中得到，據透露有不少新的獎章（包含隱藏任務勳章）供玩家爭取，只有超級玩家才有可能拿到大滿貫，成為菁英飛行員『帝國生死鬥』是劃時代的電腦休閒軟體，不管您以前是不是飛行遊戲迷，這都是一套可以讓您耳目一新的遊戲，因為，這次您的敵人不再是虛幻的人工智慧，而是活生生的～人！

20名

英雄傳奇五
(QUEST for GLORY V : DRAGON FIRE)



「英雄傳奇V 火龍試煉」在各方面而言，絕對是一套成功的續集作品。它的畫面有長足的突破，操作界面更加簡易，故事引人入勝。同時亦保留前幾代作品的特色，維持了整個系列的完整性。此外，遊戲同時支援Mac電腦，蘋果族也可以盡情享受這個風趣刺激的角色扮演遊戲。如果你是冒險遊戲的愛好者，但是未曾接觸過前幾代的遊戲，這個遊戲值得你來品嚐。如果你是「英雄傳奇」系列的支持者，更不能錯過這個系列的最新作品。你…夠資格做個英雄嗎？來試試充滿挑戰的「火龍試煉」吧！

[illegible]

5月下旬上市

雷峰塔

完全攻略本

售價

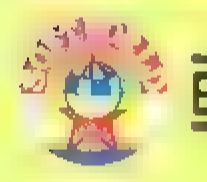
199元

有獎徵答：

Q　請問雷峰塔完全攻略本的內頁總共有幾頁？

A　①157 ②158 ③159 ④160

請剪下廣告截角、貼在明信片上，並寫上答案，就有機會得到雷峰塔主角造型娃娃一個，共有二十個名額，請從速寄回明信片！


軟體世界

廣告索引



發行人兼社長 王俊博 Chun Po wang Publisher

編輯部 EDITORIAL

總編輯	李俊賢	Herbert Lee. Editor in-Chief	chief@swm.com.tw
總編助理	李麗月	Lyllian Lee.Secretary	secretary@swm.com.tw
主編	李永治	Dragon Lee.Managing Editor	dragon@swm.com.tw
文字編輯	范家珍	Serena Fan. Editor	serena@swm.com.tw
文字編輯	李靜芳	Jessica Lee. Editor	jessica@swm.com.tw
助理編輯	鄭宗孟	Cheng Tsung.Assistant Editor	editor@swm.com.tw
程式總監	歐宗廷	Richard Oo. Technical Editor	smwcd3@swm.com.tw
網頁編輯	郭順能	A Rok Home Page Editor	webmaster@swm.com.tw
美術主編	郭美玲	May Ling Kuo. Art Director	art@swm.com.tw
美術編輯	葉秀娟	Bany Yeh. Art Editor	bany@swm.com.tw
美術編輯	呂淑瑛	Clare Lu. Art Editor	apple@swm.com.tw
駐美編輯	莊振宇	Allen Chuang. Feature Editor	webmaster@soft-world.com
打字排版	伍美春	Irene Wu. Assistant Art Editor	gini@swm.com.tw

廣告部 ADVERTISING

廣告主任	曾玉琴	Lisa Tseng. Advertising Supervisor	advertise@swm.com.tw
廣告企劃	陳繡英	Peggy Chan.Advertising Specialist	eleven@swm.com.tw
廣告專線	886-7-8151063		

特約編輯群 CONTRIBUTING EDITORS

特約編輯 許德全・吳建煌・葛文怡

特約作家 葉明璋、劉昭毅、徐國誠、俞伯翰、劉建良、張世松、李 鑑、李彥志、王詠文、鄒婷婷、黃啓禎、卜超輝、林建中、葉文明、朱紹祖、朱原弘、張裕叡、徐維成、紀榮鴻、陳俊弘、盧紀君、朱學恆、傅冠彰、彭日貴、賀鴻翔、黃俊銘、林旭中、賴福麟、余家愷、劉達台、陳志明

特約封面設計 蘇執斐

出版 PUBLISHMENT

發行所 智冠科技股份有限公司

電話 886-7-8150988轉223、224　　傳真:886-7-8151064

地址 高雄市806前鎮區擴建路1-16號13F
13F, No. 1-16, Kuo-Chien RD , Kaohsiung 806, TAIWAN

投稿信箱 高雄郵政18-69號信箱

訂閱服務 Order & Service

訂戶服務 886-7-8150988轉263

劃撥帳戶 智冠科技（股）公司　　劃撥帳號：41941885

訂閱價目 (一年期新訂戶)請多加利用本刊所提供之劃撥單
國內NT$1980(掛號另加NT$200)　(以下金額包含一年期雜誌費用及各地區航空郵寄費，請以匯票或信用卡付款)
亞洲NT$5100(含大陸、港、澳、大洋洲)
美洲NT$5400　　歐洲NT$5700

支援廠商 INFO & PRINTING

法律顧問 眾鼎法律事務所　　台北市仁愛路四段376號7F
TEL：886-2-27058086　　FAX：886-2-27085628

製版印刷 中華彩色印刷股份有限公司　　台北縣新店市寶橋路229號
TEL：886-2-29150123　　FAX：886-2-29189049

國內行銷業務 DOMESTIC CIRCULATION

智冠科技股份有限公司
南區／高雄市前鎮區806擴建路1-16號13樓　TEL (07)8150988　FAX:(07)8151992
北區／台北市南港路二段99-10號　TEL (02)27889188　FAX (02)27889290
中區／台中市忠明路64巷-號-樓　TEL (04)2020870　FAX:(04)2060610

農學股份有限公司　新店市寶橋路235巷6弄6號2F
TEL：(02)2917-8022　　FAX：(02)2915-6275

海外行銷業務 FOREIGN AGENCIES

香港 Hong Kong　TEL：2729-2781　　FAX：2728-0999
E-mail:softword@hkstar.com

美國 USA　TEL：(626)288-2177　　FAX：(626)288-8453
E-mail：willy@loop.com

加拿大 CANADA　TEL：(604)232-1223　　FAX：(604)232-1222
E-mail：Jeffho@tangentcomp.bc.ca

澳洲 Australia　TeL：(02)9891-5520　　FAX：(02)9891-5530
E-mail:oliverwu@rivernet.com.au

星馬 Malaysia (275618-U)　TEL：(03)333-0730　　FAX：(03)333-0731
E-mail:softwcm@tm.net.my
8A Jalan Rengas Southern Park 41200 Klang Selangor Darul Ehsan

軟體世界 is published by Soft World International Corp. © All Rights Reserved No part of this publication may be reproduced,store in a retrieval system, or transmitted in any form,any language or by any means,without the prior permission of the copyright owner

●本刊所刊載之全部編輯內容為版權所有，非經本刊同意不得作任何形式之轉載或複製

PC POWER 本刊獲韓國PC POWER Zine 雜誌之內容翻譯權

●各商標及圖形所有權歸其註冊公司所有



【空中監獄】【變臉】 尼可拉斯凱吉
【侏羅紀公園】編劇+【不可能的任務】導演 絕佳組合
蛇眼
SNAKE EYES
DVD
現正推出
值得您珍藏
WIDE SCREEN
NICOLAS CAGE
GARY SINISE
SNAKE EYES
空中監獄
CON AIR
絕地任務
THE ROCK
FACE/OFF
變臉
TOUCHSTONE HOME VIDEO
尼可拉斯凱吉 動作三部曲
完美演出 一次典藏
洽全國各大百貨公司，唱片行、影碟中心、電腦光碟專賣店
器音響專賣店、各大書局、亞藝影音連鎖站、百視達、金獅影音
特店、視聽讀賣、萬視通及家樂福、萬客隆等大型量販店均售
總代理 得利影視股份有限公司
Tel 02 2999-5212 Fax 02 2278-3667

5月下旬

轟動上市

吞食天地IV

1.完整劇情攻略

楚漢の光輝

售價 199

無敵攻略本



軟體世界


相信、陪伴、支持ㄊㄚ 您，就是孩子的「重
只要我們肯用心傾聽孩子
就可成為性受害孩子生命歷程中的「重要他人」
讓我們塑造一個溫暖又安全的求助、支持體系給孩子
協助ㄊㄚ們走出心中的陰影
別遲疑，您，就是孩子的「重要他人」
(02)25508585
http://www.goh.org.tw
【我願意贊助】
我願意成為勵馨守護天使，每月固定捐贈 萬 仟 百 拾元整
我願意不定期捐款給勵馨，捐款 萬 仟 百 拾元整
我願意認購生命蛻變存錢筒 組，共 元（每組定價2,800元）
我願意認養勵馨娃娃 個，共 元（每個1,000元，每對2,000元）
信用卡捐款
信用卡別： VISA MasterCard 聯合信用卡 美國運通卡
信用卡號： 簽名姓名：
身分證字號：
聯絡地址
聯絡電話： 信用卡有效日期：至 年 月 日
請將資料填妥後，傳真或寄回本會，本會收到您的資料後，將有專人與您聯絡。謝謝您！
傳真：02-2550-9995
本單歡迎拷貝流傳！
勵馨社會福利事業基金會
台北總會103台北市長安西路49號 電話：(02)2550-9595 傳真：(02)2550-9995
劃撥帳號：12174978 網址：http://www.goh.org.tw

心中深藏著對你的愛……。

Windows® 95 / 98
中文版 專用
擬真幻想故事

Castle Fantasia
キャッスルファンタジア

聖魔大戰

台灣創新版

Windows 95 / Windows 98 …… 畫面仍在開發中，如有變更，敬請見諒。



人物設計 山本和枝 (Yamamoto Kazue)


SYMBIO
永無終止的冒險
Windows® 95 / 98
中文版 專用
台灣創新版
ミッドガルド
Midgard
信必優多媒體股份有限公司
TEL: 02-2545-5629
山本和枝 (Yamamoto Kazue)



讓您自己參與一場終極的生存考驗，在這個充滿各種可怕事件，及更多變種和邪惡生物的「惡靈古堡2」PC特別"中文版"中，面對您的恐懼

- 提供兩種不同的冒險：指揮"李昂"戰警，一名在初次任務[illegible]殺案的菜鳥警察；或是扮演"克蕾兒"戰警，拼命[illegible]找她失蹤的兄弟。
- [illegible]的3D圖形，提供了驚人且真實的體驗
- 遊戲內含[illegible]的「惡靈古堡2」的美、日版本內容
- 全新的戰鬥模式：您可以依自己的方式和成群的僵屍戰鬥，而且每一次[illegible]面對截然不同的挑戰！

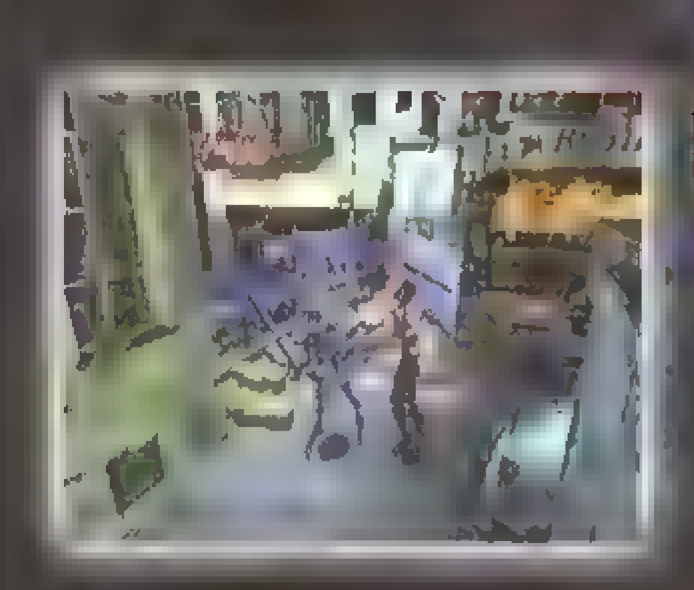
RESIDENT EVIL 2 Platinum

1999年暑假有怪獸

糾纏上市



Voodoo 3 加速卡相容









狂賀

15000套

第三波資訊股份有限公司

http://www.acertwp.com.tw

趣玩大觀園

CAPCOM


★ 賦予NPC各種職業的設定，依職業的不同對話與提供的線索也會有所差異，豐富了遊戲的內容與互動性。
★ 結合SLG玩法的戰鬥系統，將回合制戰略融入在角色扮演之中，巧妙的將RPG與SLG兩種玩法結合在一起。
★ 精緻的美術表現、順暢的操控設定、輕鬆/容易上手的介面，讓您立即能享受到遊戲所帶來的樂趣。



一場鬼哭神嚎的戰役……
解決了一次毀天滅地的浩劫……

經過三百年的沉澱……

7月隆重上市
建議售價760元

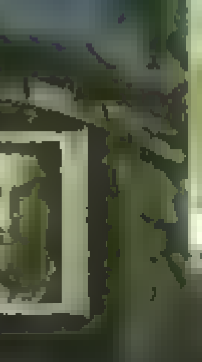
聖殿詩篇
Sanctuary Poem

第三波資訊股份有限公司

研發製作
宏申資訊
TEL.(02)29203871
FAX:(02)2 14323
http://www.hoshen.com.tw/



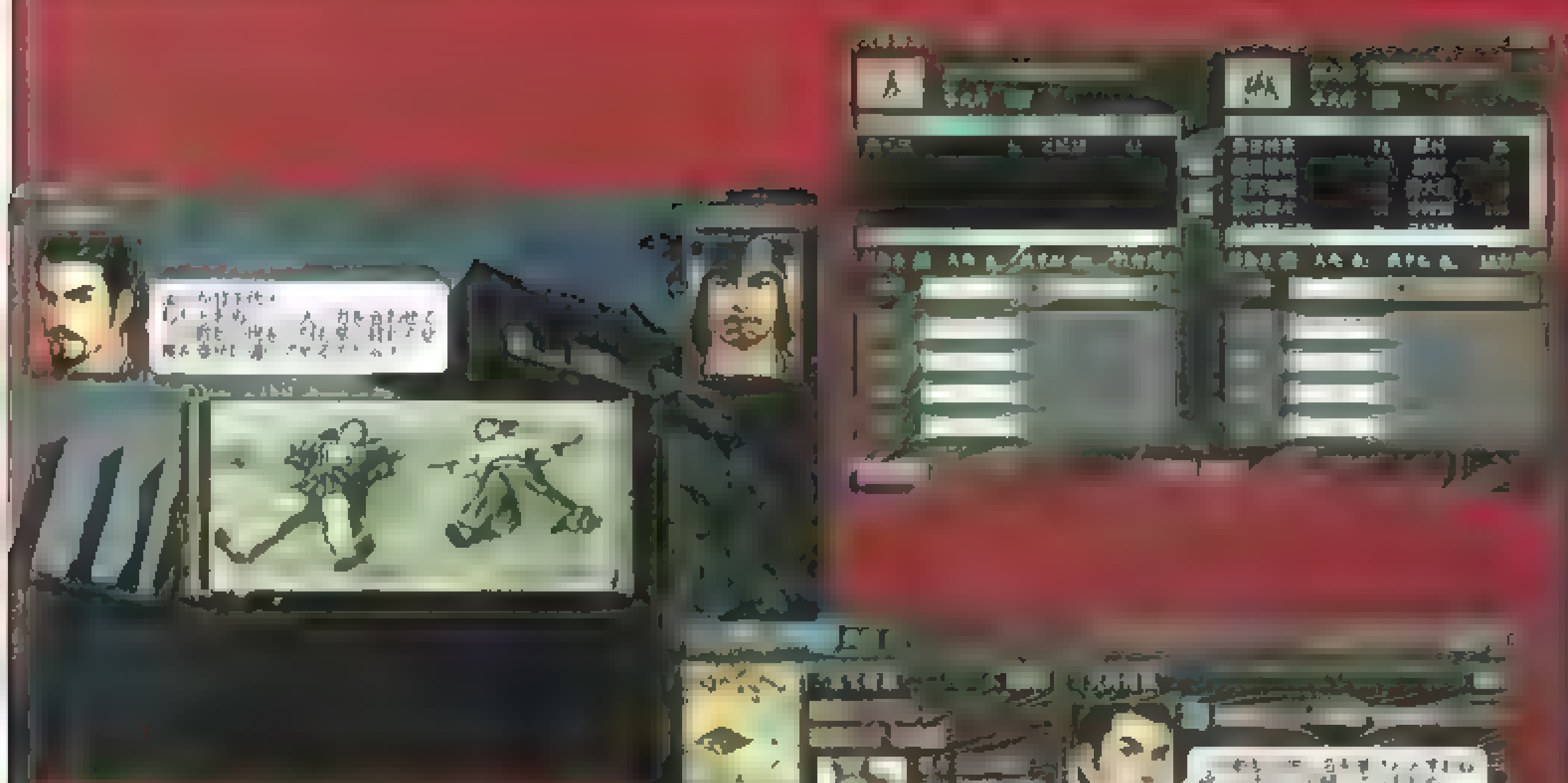
模擬遊戲的權威
從蝦夷南至薩摩的全國64城



行軍中的部隊可以相互合流，變成更龐大的軍團

建議售價 1350元

人生五十年，觀眾生諸相，恍如夢幻…
這是信長桶狹間戰前的著名典故



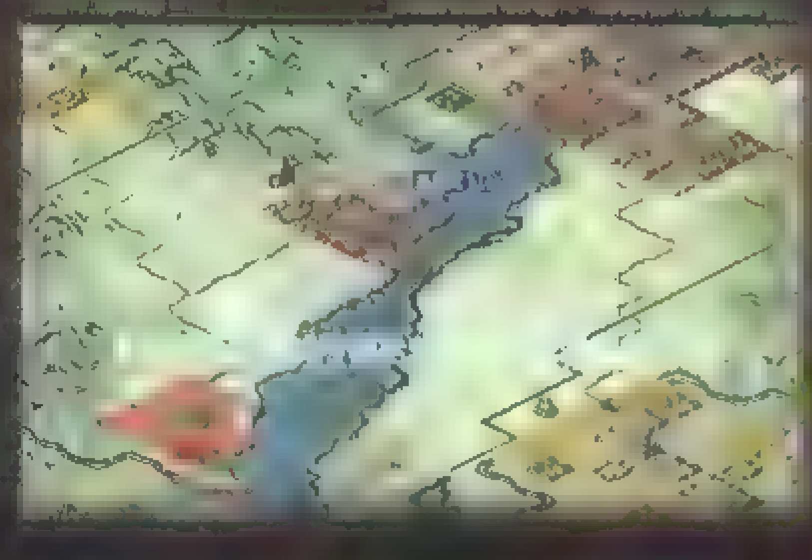
信長與家康二人憶起孩提時的回憶，締結了戰國為期最久的同盟。



◀這次可以做為傳家寶的物品更多了，甚至還包括了鐵與其它兵裝品。

信長之野望™ 烈風傳

中文版



▲遊戲中還設有養子系統，可以挑選臣下未成年的兒子做為養子。

【特色】

- 追加表示大名強度的參數「威信」，麾下武將的忠誠度依此參數而變化
- 以山水庭院圖的感覺開發領地！
- 戰場隨規模的不同而變化！？
- 約有850位個性豐富的武將登場！
- 玩家熟知的3個劇本

第三波資訊股份有限公司

http://www.acertwp.com.tw

KOEI暑假勁爆刮刮樂

【參加方法】

即日起至10月31日止，凡購買「三國志6+孔明傳合輯」、「三國志6+三國志6威力加強版合輯」、「三國志6+曹操傳合輯」、「曹操傳+孔明傳合輯」、「信長之野望-烈風傳」、「大航海時代4」內均附有刮刮券，即有可能刮中我們為您準備獨一無二的豐富獎品!!

【獎品內容】

信長之野望 烈風傳 精美大型油畫處理加框海報 20名

大航海時代4 精美大型油畫處理加框海報 20名

大航海時代4精美撲克牌 1000名


戀愛物語2
中文版
日本銷售第一
Eberouge 2
瑪魯·安赫魯特
身高 156cm
三圍 84/54/83
菲爾絲·布蘭登
身高 160cm
三圍 79/58/89
朵拉·菲爾巴特
身高 158cm
三圍 82/56/84
亞爾提娜·布魯肯
身高 154cm
三圍 78/52/86
興趣 讀書、占卜
梅兒·布萊恩
身高 162cm
三圍 80/65/82
FUJITSU
第三波資訊股份有限公司
http://www.acertwp.com.tw
♥ 有戀愛的悲歡欣喜交集，有魔法養成與戰鬥的激情澎湃，用愛與魔法來拯救這個行星吧
♥ 遊戲目標是習得所謂 創造魔法 ，進而拯救整個行星的生態危機。
♥ 故事的發展取決於主角與女孩子們的關係，說穿了就是談個青春熱血的戀愛。
♥ 因為劇情的發展取決於玩家能否與贏得女孩的芳心以及鍛鍊的屬性。



夢幻遊樂園
RollerCoaster
TYCOON
中文版8月引爆上市
建構屬於妳的美麗新樂園，完成妳的美麗人生新夢想
第三波資訊
MICROPROSE


龍飛九天震蒼穹，個中豪傑誰神威
驚天動地風雲雨，生死無常僅手中
飛龍女戰士
遊戲中一共有四種戰鬥場景
的刺激性
是否負荷得了
就是設
PSYGNOSIS
第三波資訊股份有限公司
Tel:(02)87003636 Fax:(02)87005656
Tel:(07)7272600 Fax:(07)7251488
http://www.acertwp.com.tw

大航海時代4 中文版

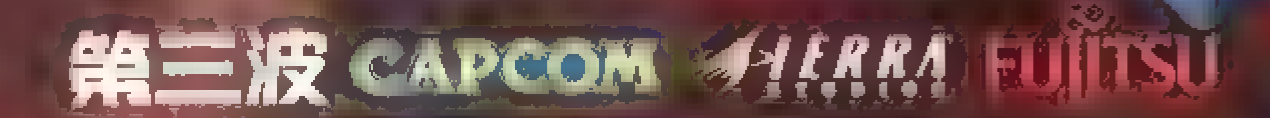
遊戲內附樂透刮刮券，精美大型加框海報、背包、大航海時代4撲克牌統統送給你！喜歡KOEI遊戲的您千萬不能錯過！！

第三波資訊股份有限公司
總公司/台北市忠孝東路五段18號B1 Tel:(02)87803636 Fax:(02)87805656
台中分公司/台中市文心路1段218號22F Tel:(04)3801600 Fax:(04)3801601
高雄分公司/高雄市苓雅區建國一路109號14F-2 Tel:(07)7272600 Fax:(07)7251488
http://www.acertwp.com.tw



KING'S QUEST

MASK OF ETERNITY



三大經典中文遊戲王

超級熱門強片・讓你快樂一暑假

經典遊戲1
惡靈古堡2

讓您自己參與一場終極的生存考驗，在這個充滿各種可怕事件，及更多變種和邪惡生物的「惡靈古堡2」PC特別版中，面對您的恐懼。
● 提供兩種不同的劇情！扮演Leon Kennedy，一個在浣熊市擔任警職的菜鳥警察，或是扮演ClaireRedfield，拼命的尋找她失蹤的兄弟。
● 細緻的3D圖形，提供了驚人且真實的體驗。
● 全新的戰鬥模式，您可以依自己的方式和武器的優勢戰鬥，而且每一次您都將面對截然不同的挑戰。



惡靈古堡之有獎徵文比賽



經典遊戲2
國王密使8
永恆的面具

進入另一維空間

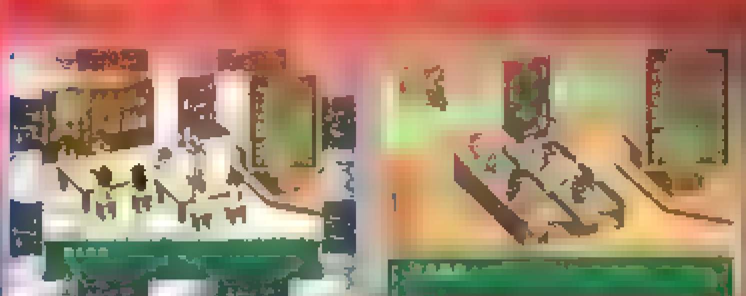






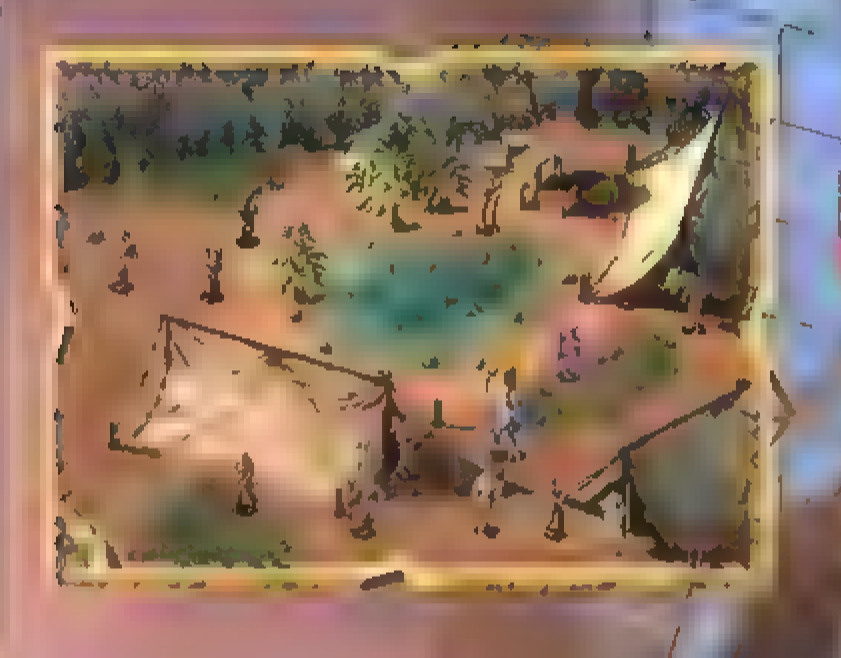
經典遊戲3
戀愛物語2

用愛與魔法來拯救這個行星吧！



● 遊戲系統是以每週的行程表為單位，安排學科及實驗來增進自我的屬性，而最後的目標是習得所謂「創造魔法」，進而拯救整個行星的生態危機。
● 故事的發展取決於主角與女孩子們的關係，說穿了就是談個青春熱血的戀愛。


三大中文
RPG 遊戲王
引人入勝的劇情、變化多端的法術、各式各樣的武器、
詭異龐大的迷宮盡在第三波三大 RPG 遊戲王！氣勢磅礡！
劇力萬鈞！喜歡 RPG 的朋友們千萬不能錯過！



伊卡斯特傳說~聖殿詩篇

建議售價1760元 6月上市

古老的傳說，訴說著塵封已久的歷史，[illegible]的秘密。在伊卡斯特大陸上的[illegible]角落裡，一座飽經歲月摧殘的古代神殿，[illegible]的建築中，一面斑駁卻不失莊嚴的石壁上，刻[illegible]對抗[illegible]的故事，這是一個早已被世人遺忘的古老傳說，一段必須要由勇者完成的英雄傳說故事。



閻王令

建議售價1890元 7月上市

故事是從十八層地獄的[illegible]「無間地獄」的[illegible]開始……

公元169年7月7日，在深不可[illegible]的無間地獄裡，[illegible]迅速的擴散開來[illegible]由黑[illegible]由最陰暗的角落爆發！



重返克朗多

建議售價1980元 7月上市

採用了全新的3D引擎，人物的造型相當的出色且[illegible]，動作也相當的多，甚至還可以看到人物臉上的表情[illegible]氣而改變，華麗的場景更是這套遊戲的另一大特色，光影效果令人嘆為觀止，燃燒且會晃動的火焰、建築物的陰影、燈光所發出的光暈等等，都在寫實的呈現了「重返克朗多」的世界！







第三波資訊股份有限公司

http://www.acertwp.com.tw



君心大振！
KOEI精選合輯大特賣
我以我的人格擔保，這樣的好康只有“第三波”
才有！以後也不會再有啦！
三國志VI
三國志
KOEI
第三波

編輯手札

又是炎炎夏日的來臨，天氣雖然晴時偶有多陣雨，讓人在酷熱之餘，能感受到一絲絲老天意外開恩的清涼；但老天是公平的，所以，這是個快樂的暑假，也是個難熬的考季。據統計，本刊讀者有九成以上是在學學生，而今年必須接受高中、大學聯考及其他入學考驗的也有二成左右。本刊出刊之日，也接近放榜的最後決定性時刻了，在此誠心祝福每一位參加聯考的讀者都能考上自己理想中的志願，也希望大多數尚未遭受聯考荼毒的讀者，能充份利用不算短的暑假時光，玩game就好好的玩game，用功就好好的用功，讓青春不留白，讓年輕的歲月不留任何遺憾。

繼上一期的E3展特別報導後，本期的下集報導不但比上集更加精彩，而且內容與篇幅也比上集更多；本次的E3展雖然只歷時三天，但本刊主編與駐美特約編輯的採訪行程卻長達兩個星期，期間除了參加E3展外，最主要的是全美走透透，直接到各大知名的軟體廠商如Blizzard、Westwood等公司訪問，爲讀者們取得第一手的新遊戲資訊，所以，本刊E3報導的篇幅與友刊比較起來顯得相當巨大，但絕非灌水之作，內容絕對精彩，相信看過的讀者便能一目瞭然。

除了巨大篇幅的E3報導之外，本期雜誌內頁多達四百頁還附贈三片光碟，讀者雖然花了將近兩百元買雜誌，但這次絕對物超所值，不但有的看，還有得玩，最重要的是還能玩很久，這就是本刊特地爲讀者們精心調配的清涼聖品，希望能陪伴讀者們一起度過炎熱的暑假哦！

李俊賢
chief@swm.com.tw



1 神兵悍將之真命天子



●上回 6 **715**

華義國際 ／即時戰略

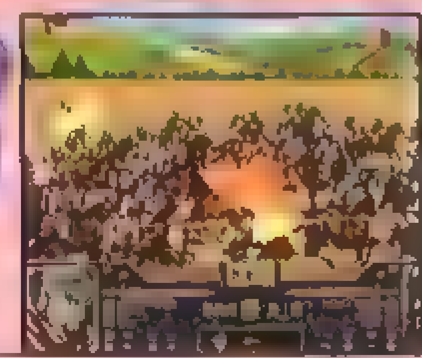
2 模擬城市3000



●上回 1 **713**

美商藝電 ／策略

3 三國群英傳2



●上回 2 **601**

奧汀科技 ／戰略

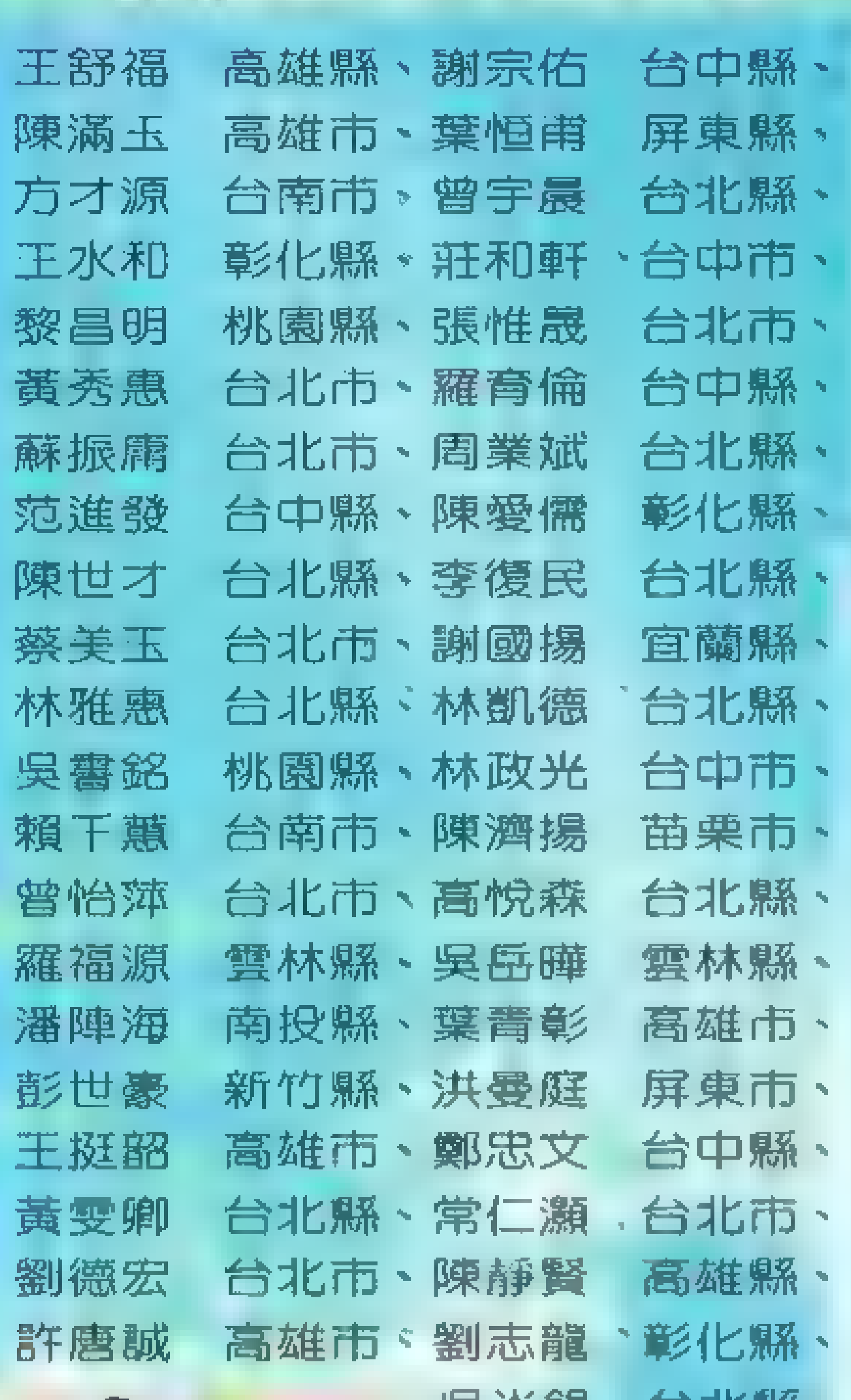
名次	遊戲	上回	分數	代理／類型
4	幻想水滸傳	[illegible]	559	智冠科技／角色扮演
5	戰國美少女貳-春風之章	[illegible]	464	日商帝技爺如／角色扮演
6	虛擬人生	上回5	437	岡業資訊／益智
7	夢幻西餐廳2	[illegible]	425	華義國際／策略
7	大富翁IV	上回4	425	大宇資訊／益智
9	風雲之天下會	上回7	418	智冠科技／角色扮演
10	魔導聖戰-風色幻想	上回3	410	弘煜科技／戰略RPG

特別感謝本月參與此次排行的全省44家經銷商

北區：
安玫電子 TEL:(02)2394-4916、
介安電腦 TEL:(02)2990-0337、
創世紀唱片 TEL:(02)2954-8384、
弘城資訊 TEL:(02)2969-2896、
又達科技 TEL:(02)2957-0585、
逸達科技 TEL:(02)2256-6205、
景佳資訊 TEL:(02)2397-3802、
世國資訊 TEL:(02)2923-7046、
仲美資訊 TEL:(02)2915-0038、
上和電腦 TEL:(02)2944-9821、
明玉資訊 TEL:(02)2276-0382、
風神電腦 TEL:(02)2423-0711、
泰綺資訊 TEL:(02)2892-2762、
旭傑資訊 TEL:(02)2371-0600、
麥得好資訊 TEL:(02)2838-6691、
來欣電腦 TEL:(02)2396-5781、
逸達企業 TEL:(02)2927-8597、
亞細亞電腦 TEL:(03)422-1662、
三井電腦 TEL:(03)333-3000、
創世紀電腦 TEL:(03)335-4950、
丸升文化 TEL:(03)333-8247、
書耕電腦圖書 TEL:(035)225-792。

中區：
東興電腦 TEL:(037)337-865、
遠太電腦 TEL:(04)222-0050、
有樂GAME館 TEL:(04)329-5076、
廣訊書局 TEL:(04)528-5196、
詠銘電腦 TEL:(04)623-5298、
龍達資訊 TEL:(04)223-4101、
101電腦 TEL:(04)520-8961、
冠龍科技 TEL:(04)223-1662、
飛碟流行廣場 TEL:(04)686-5869、
山民圖書 TEL:(04)524-4752、
易泰電腦 TEL:(04)836-7484、
龍軒電腦書局 TEL:(04)201-6622、
順發3C量販 TEL:(04)226-9696、
益崧資訊 TEL:(047)277 115、
巨旦電腦 TEL:(05)633-8189。

南區：
傑登電腦 TEL:(06)226-8862、
宏華軟體書城 TEL:(06)228-0395、
愛因斯坦電腦 TEL:(05)228-8228、
巨宇電腦 TEL:(07)642 6559、
城市漫畫遊戲鳳山店 TEL:(07)710-3466、
慧能資訊世界屏東店 TEL:(08)721-2683、
光統書局屏東店 TEL:(08)722-7108。

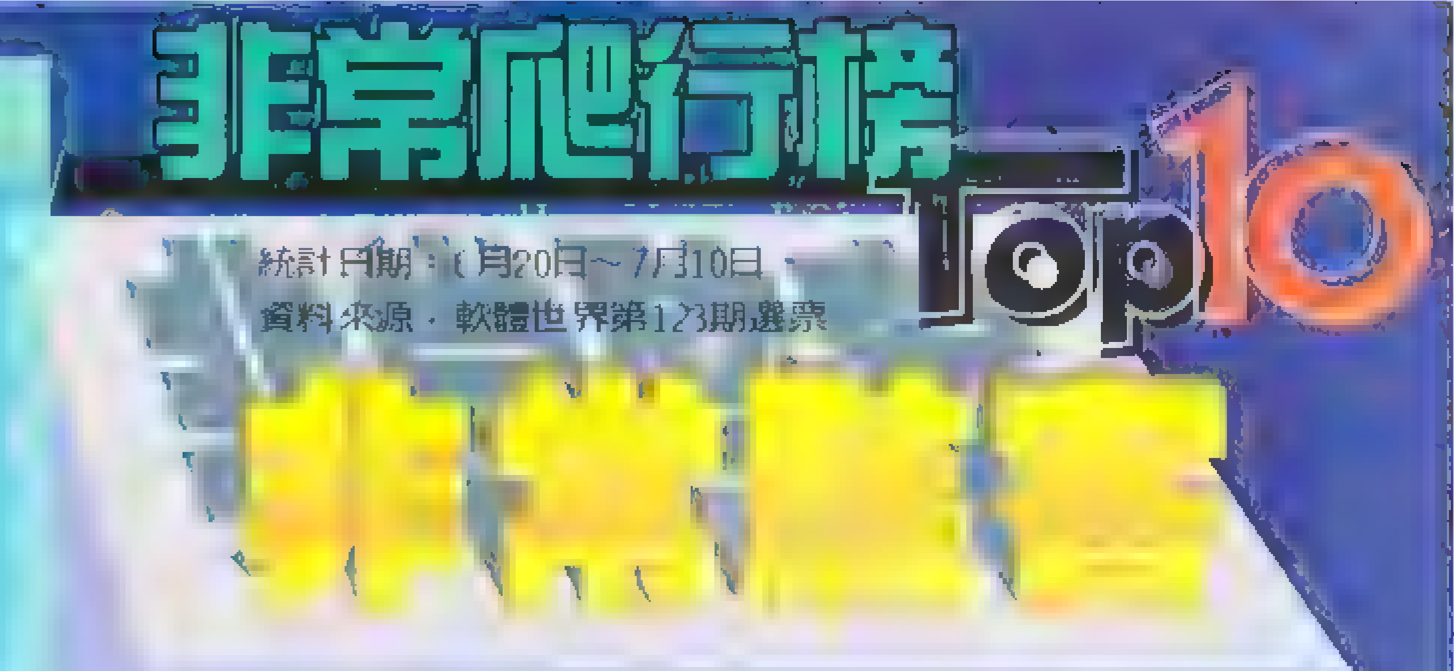

王舒福 高雄縣、謝宗佑 台中縣、
陳滿玉 高雄市、葉恒甫 屏東縣、
方才源 台南市、曾宇晨 台北縣、
王水和 彰化縣、莊和軒 台中市、
黎昌明 桃園縣、張惟晟 台北市、
黃秀惠 台北市、羅育倫 台中縣、
蘇振庸 台北市、周業斌 台北縣、
范進發 台中縣、陳愛儒 彰化縣、
陳世才 台北縣、李復民 台北縣、
蔡美玉 台北市、謝國揚 宜蘭縣、
林雅惠 台北縣、林凱德 台北縣、
吳書銘 桃園縣、林政光 台中市、
賴千蕙 台南市、陳濟揚 苗栗市、
曾怡萍 台北市、高悅森 台北縣、
羅福源 雲林縣、吳岳暉 雲林縣、
潘陣海 南投縣、葉青彰 高雄市、
彭世豪 新竹縣、洪曼庭 屏東市、
王挺韶 高雄市、鄭忠文 台中縣、
黃雯卿 台北縣、常仁灝 台北市、
劉德宏 台北市、陳靜賢 高雄縣、
許唐誠 高雄市、劉志龍 彰化縣、



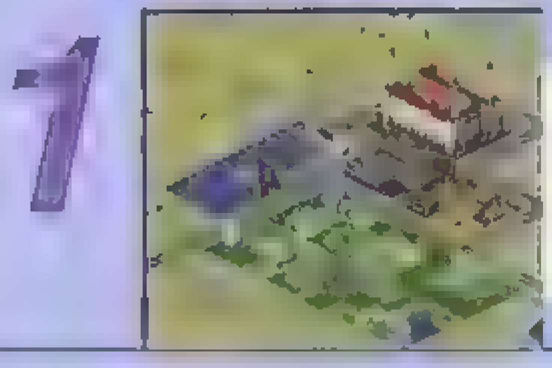
吳炎錄 台北縣、
陳美秀 高雄縣、
楊淑姿 台南縣、
程俊傑 高雄市、
林淑茹 台北市、
王駿銘 台北市、
蔡仲陽 桃園縣、
張政宜 南投市。

李佳鴻 台南縣、盧佑昌 台南縣、
王嘉隆 南投市、莊明鎮 台中市、
康玉真 台北市、廖諄文 桃園縣、
柯國正 雲林縣、葉銘裕 高雄市、
梁家豪 台東市、陳威志 台北縣、
蔡秉翰 高雄縣、紀明佑 台北市、
陳建銘 台北縣、李慧娟 台北市、
蔡明克 台東縣、唐采吟 台中市、
陳森鑫 苗栗縣、黃麟智 台北縣、
王奕超 台南縣、曾棓敬 台中縣。

（[illegible]獎品已於[illegible]20號[illegible]寄出）

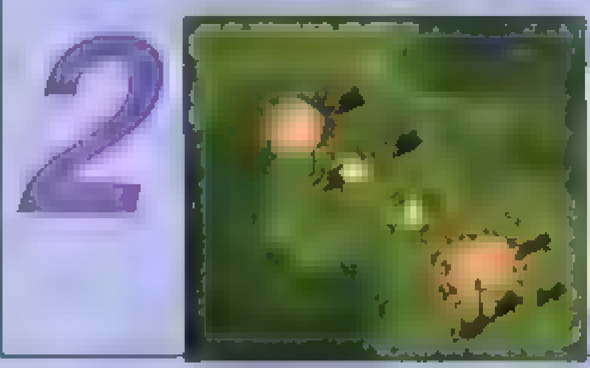


1 模擬城市3000



●上回 1　993
美商藝電／策略

2 幻想水滸傳



●上回 7　737
智冠科技／角色扮演

3 大富翁IV



●上回 3　358
大宇資訊／益智

名次	遊戲	上回	票數	公司／類型
4	魔導聖戰-風色幻想	上回4	306	弘煜科技／戰略RPG
5	雷峰塔	上回5	197	智冠科技／角色扮演
6	神兵悍將之真命天子	[illegible]	145	華義國際／即時戰略
7	魔法門之英雄無敵3	上回2	143	歐樂影視／戰略
8	三國群英傳2	上回6	140	奧汀科技／戰略
9	風雲之天下會	上回8	90	智冠科技／角色扮演
10	戰國美少女貳-春風之章	新登場	88	日商帝技 爺如／角色扮演

新片觀測站

■下列各遊戲發行時間表，係由國內廠商於本月10日前所提供之暫定資料，若實際發片時間與本表所刊登之資料有異，請逕向發行公司查詢（請讀者參閱表格上之發行公司資料表）

■日期標示，上旬為每月1～10日，中旬為11～20日，下旬為每月21日～月底

■遊戲類型之分類，皆依遊戲公司所提供之資料進行分類，若廠商方面另自定類型，請以該公司所定之類型為準

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
彈蘿英雄榜	角色扮演	WIN95/98	中文	8月	未定
國演義參	策略	WIN95/98	中文	10月	未定
新倚天屠龍記	角色扮演	WIN95/98	中文	9月	未定
聖劍奇兵	角色扮演	WIN95/98	中文	9月	未定
鹿鼎記2	角色扮演	WIN95/98	中文	10月	未定
人子傳奇	角色扮演	WIN95/98	中文	10月	未定

農業資訊 (02) 2543-2222 FAX (02)252 3819

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
象棋兵法—順炮專輯（順炮直車、順炮橫車）	益智	WIN95/98	中文	7月30日	720元
象棋兵法—烈炮專輯	益智	WIN95/98	中文	7月30日	390元
總統之路	益智	WIN95/98	中文	8月31日	未定
陞官S麻將	益智	WIN95/98	中文	9月30日	未定

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
舞曲DJ資料片	音樂益智	WIN95	英文	7月10日	890元
江湖	角色扮演	WIN95	中文	7月15日	750元
時空英豪	動作	WIN95	英文	8月10日	980元
大地英豪勇闖紅番區		WIN95	英文	7月5日	700元
夢幻新世界資料片	資料片	WIN95	英文	8月15日	600元
純愛手札攻略畫冊				8月15日	400元
純愛手札之交給你我的心	益智	WIN95	中文	8月10日	700元
鐵血聯盟2Jagged Alliance2	策略+RPG	WIN95	中文	8月15日	980元
放翔天際Fly	飛行模擬	WIN95	英文	8月15日	980元
塞派拉之核	角色扮演	WIN95	英文	9月10日	980元
米格殺手	飛行模擬	WIN95	英文	9月15日	980元

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
F-22 Lightning Ⅲ雷霆戰機Ⅲ	飛行模擬	WIN95/98	英文	7月	1080元
Starsiege:Tribes銀河生死鬥	動作射擊	WIN95/98	英文	7月	1080元
Rage of Mages2巫師之怒Ⅱ英文版	即時策略+RPG	WIN95/98	英文	7月	1080元
Star Wars：Episode I-Insider Guide 星際大戰首部曲：幕後秘辛	多媒體百科	WIN95/98	英文	8月	840元
Gruntz咕嚕一族中文版	益智策略	WIN95/98	英文	8月	650元
Rage of Mages2巫師之怒Ⅱ中文版	即時策略+RPG	WIN95/98	英文	8月	990元
Homeworld萬艦齊發	策略	WIN95/98	英文	9月	未定
狩魔獵人Ⅲ	人物冒險	WIN95/98	英文	9月	未定
WarCraft Ⅱ Battle net	即時策略	WIN95/98	英文	9月	未定
暗黑破壞神Ⅱ	角色扮演	WIN95/98	英文	10月	未定

慧友資訊 TEL (02)2648-5858 FAX (02)2652-1798 http://www.apexsoft.com.tw

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
中國童話系列～濟公傳	幼教	WIN95/98	中文	8月中旬	390元
中國童話系列～包公傳	幼教	WIN95/98	中文	10月中旬	390元
洋洋小錦	幼教	WIN95/98	中文	8月中旬	680元

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
聖魔大戰	角色扮演	WIN95/98	中文	8月	未定
Midgard(中文名未定)	角色扮演	WIN95/98	中文	8月	未定
大戰略(網際網路對戰版)	策略	WIN95/98	中文	9月底	未定

新片觀測站





遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
艾爾達傳奇	策略	WIN95	中文	8月30日	980元
帝國王權2	策略	WIN95	中文	9月30日	未定



大宇資訊

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
中英文快打2	教育	WIN95/98	中文	7月5日	450元
銀河戰國列傳(GXR)	模擬戰略	WIN95/98	中文	7月	未定
明星志願2	養成	WIN95/98	中文	9月	未定
精靈幻境	策略角色扮演	WIN95/98	中文	8月	未定
夢幻奇緣	策略	WIN95/98	中文	未定	未定
軒轅劍3	角色扮演	WIN95/98	中文	未定	未定
典藏大富翁	戰術策略	WIN95/98	中文	未定	未定



遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
黃飛鴻WIN98版	動作	WIN95/98	中文	7月初	未定
武則天	策略	WIN95/98	中文	7月初	未定
同級生2 WIN98版	冒險	WIN95/98	中文	8月初	未定
寒漠風暴	策略	WIN95/98	中文	8月初	未定
總務部庶務課2	冒險	WIN95/98	中文	9月初	未定
龍行選娘2	角色扮演	WIN95/98	中文	9月初	未定

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
風色幻想SP－封神之刻	策略角色扮演	WIN95/98	中文	10月	未定



第三波資訊

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
截殺千禧蟲(V2000)	射擊	WIN95	英文	7月	890元
屠龍大會	動作	WIN95	英文	7月	950元
伊卡斯特傳說：聖殿詩篇	角色扮演	WIN95	中文	7月	760元
文明帝國之權傾天下	策略	WIN95	英文	7月	1080元
專業飛行99(Pro Pilot 99)	模擬飛行	WIN95	英文	7月	1250元
重返克朗多(Return To Krondor)	角色扮演	WIN95	中文	7月	1080元
末日神兵(Britra)	角色扮演	WIN95	中文	7月	760元
英雄本色	即時戰略	WIN95	英文	7月	1080元
橫掃千軍改朝換代	即時戰略	WIN95	英文	7月	980元
Formula 1 Racing	賽車	WIN95	英文	8月	未定
重裝機甲兵2	模擬	WIN95	英文	8月	1080元
血魔傳奇之不死邪神	冒險	WIN95	英文	8月	1080元
飛龍女戰士	動作冒險	WIN95	英文	8月	1080元
戀愛物語2	戀愛養成	WIN95	中文	8月	880元
星艦迷航記之締結邦聯	策略	WIN95	英文	8月	未定

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
越野英雄V-Rally	賽車	WIN95	英文	7月初	990元
Descent3 天旋地轉3	動作	WIN95/98	英文	7月初	1080元
星星王子Starshot	動作	WIN95	英文	7月初	990元
The Guardian of Darkness玄冥護法	角色扮演	WIN95	英文	7月中	未定
Breakneck終極殺陣	賽車	WIN95/98	英文	7月底	未定
Kingpin黑街太保	動作	WIN95/98	英文	7月底	1080元
Black Moon創神祭	即時戰略	WIN95/98	英文	8月	未定
X:Beyond the Frontier	太空策略/射擊	WIN95/98	英文	8月	未定
Forgotten Realms Archives暫譯 被遺忘的國度典藏合集	角色扮演	WIN95/98	英文	8月	未定
American Rodeo Bull Rider	動作	WIN95/98	英文	8月	未定
American Deer Hunter	動作	WIN95/98	英文	8月	未定



遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
升等天才	益智	WIN95/98	中文	8月	299元
魂之石	動作即時戰術	WIN95/98	英文	12月	未定

新片觀測站

遊戲軟片新

詮積資訊 TEL:(02)2689-2858 FAX:(02)2688-8424

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
橫世霸業	即時策略+戰略	WIN95/98	中文	8月	未定

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
斷劍傳說～聖戒風雲	策略角色扮演	WIN95/98	中文	10月15日	未定

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
世界末日	策略角色扮演	WIN95/98	中文	7月	750元
新同居時代	養成	WIN95/98	中文	7月	750元
三國之星海風雲資料片－孫權の野心	策略角色扮演	WIN95/98	中文	7月	599元
夢幻模擬戰	角色扮演	WIN95/98	中文	8月	未定
異域	角色扮演	WIN95/98	中文	8月	未定

歡樂影視 TEL:(02)2362-6231

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
魔法門7	角色扮演	WIN95/98	英文	7月	1080元
英雄無敵3－完全中文版	戰略	WIN95/98	中文	7月	980元
安魂曲～天使之怒	冒險	WIN95/98	英文	8月	未定

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
艦隊指揮官	策略	WIN95/98	中文	7月中旬	1080元
地城守護者2	策略	WIN95/98	中文	7月中旬	980元
失落大地	角色扮演	WIN95/98	中文	7月中旬	880元
無限飛行3	模擬	WIN95/98	英文	8月中旬	未定
網路奇兵2	角色扮演	WIN95/98	英文	8月中旬	未定
泰伯倫之日	策略	WIN95/98	英文	8月中旬	未定
勁爆美式足球2000	運動	WIN95/98	英文	9月中旬	未定
冰上曲棍球2000	運動	WIN95/98	英文	9月中旬	未定
A-10坦克殺手	模擬	WIN95/98	英文	9月中旬	未定

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
天地劫－神魔至尊傳	策略RPG	WIN95/98	中文	7月20日	790元

地力股份有限公司 TEL:(02) 2726-3136

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
神奇王子	動作	WIN95/98	中文	8月15日	499元
蛋之超人	動作	WIN95/98	中文	9月10日	168元
馬場大亨2000	角色扮演	WIN95/98	中文	9月25日	599元
刀劍笑	角色扮演	WIN95/98	中文	10月25日	未定
六道天書	角色扮演	WIN95/98	中文	12月25日	未定

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
聖眼之翼	即時RSLG	WIN95/98	中文	7月30日	760元
遠征奧德賽	角色扮演	WIN95/98	中文	8月20日	760元
大逆鱗 III	角色扮演	WIN95/98	中文	9月20日	760元

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
暗黑秘石	角色扮演	WIN95	英文	7月	未定
聖魔戰記	戰略模擬	WIN95	中文	8月	未定
人魔域 百馬傳說	冒險遊戲	WIN95	中文	8月	未定
21重圍	策略遊戲	WIN95	英文	8月	未定
憾入神塔	角色扮演	WIN95	中文	9月	未定

新片觀測站



富峰群資訊 [illegible] E-mail:fullcorp@trace.net.tw

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
女傑（韓）	角色扮演	WIN95/98	中文	7月16日	680元
龍機傳承2(日)	角色扮演	WIN95/98	中文	8月7日	780元
七年戰爭2	即時戰略	WIN95/98	中文	9月中	780元

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
春秋英雄傳	角色扮演	WIN95/98	中文	未定	未定

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
電視夢工廠	策略	WIN95	中文	7月20日	640元
蒼穹守護者	角色扮演	WIN95	中文	7月25日	780元
五子棋大師2	益智	WIN95	中文	7月20日	400元

[illegible]國際股份有限公司 [illegible]

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
縱橫大地之烽火三國	策略即時戰略	WIN95/98	中文	7月	680元
毛毛怪大歷險	動智	WIN95/98	中文	8月	未定
魔神英雄	策略角色扮演	WIN95/98	中文	10月	未定

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
墮落天使	角色扮演	WIN98/NT4.0	中文	88年暑假	未定
幻想紀元	角色扮演	WIN98	中文	未定	未定

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
夢幻妖精	養成	WIN95/98	中文	7月上旬	760元
美夢成真	養成	WIN95/98	中文	7月	760元
古神之印	角色扮演	WIN95/98	中文	8月中旬	880元
三眼〜轉輪王幻夢	冒險	WIN95/98	中文	9月中旬	880元

[illegible]彩軟體股份有限公司 [illegible]

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
HARD WAR	飛行射擊	WIN95	英文	7月	1080元
NIRA中文	賽車	WIN95	英文	7月28日	1080元
蟲蟲四驅車Buggy	賽車	WIN95	英文	7月7日	1080元
天國戰將	角色扮演	WIN95	英文	7月15日	1080元

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
地獄駭客Shadow man	動作冒險	WIN95/98	英文	9月	未定
南方公園2	動作射擊	WIN95/98	英文	8月	未定

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
大富翁世界之旅	益智	WIN95/98	中文	8月15日	299元
新絕代雙驕	武俠角色扮演	WIN95/98	中文	暑假	未定

[illegible]洲資訊 [illegible]

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
英熊本色	益智解謎	WIN95/98	中文	8月	未定
歡樂客棧	策略	WIN95/98	中文	10月	未定

新片觀測站

風色幻想SP

Wind Fantasy Special Purpose 封神之刻

遊戲類型	設計公司	發行公司	使用平台	發行時間

硬體需求／●機種：P-133以上
●記憶體：16MB ●音效：DirectX相容音效卡
●模式：DirectX相容顯示卡 ●操作：K/M

http://www.fy.com.tw

繼廣受各方玩家歡迎的「魔導聖戰～風色幻想」之後，弘煜科技又將推出風色幻想系列的新作品「風色幻想Special Purpose～封神之刻」（簡稱「風色幻想SP」）。不過，「風色幻想SP～封神之刻」可不是風色幻想的資料片或是外傳喔！它可是一套百分之百全新故事全新架構的遊戲！

到底這一套「風色幻想SP～封神之刻」與之前的「魔導聖戰～風色幻想」有多大的差別呢？我們就一起來看看吧！

光明與黑暗的衝突、架構增幅的壯闊劇情



▲已廢棄了數百年的魔王都一景

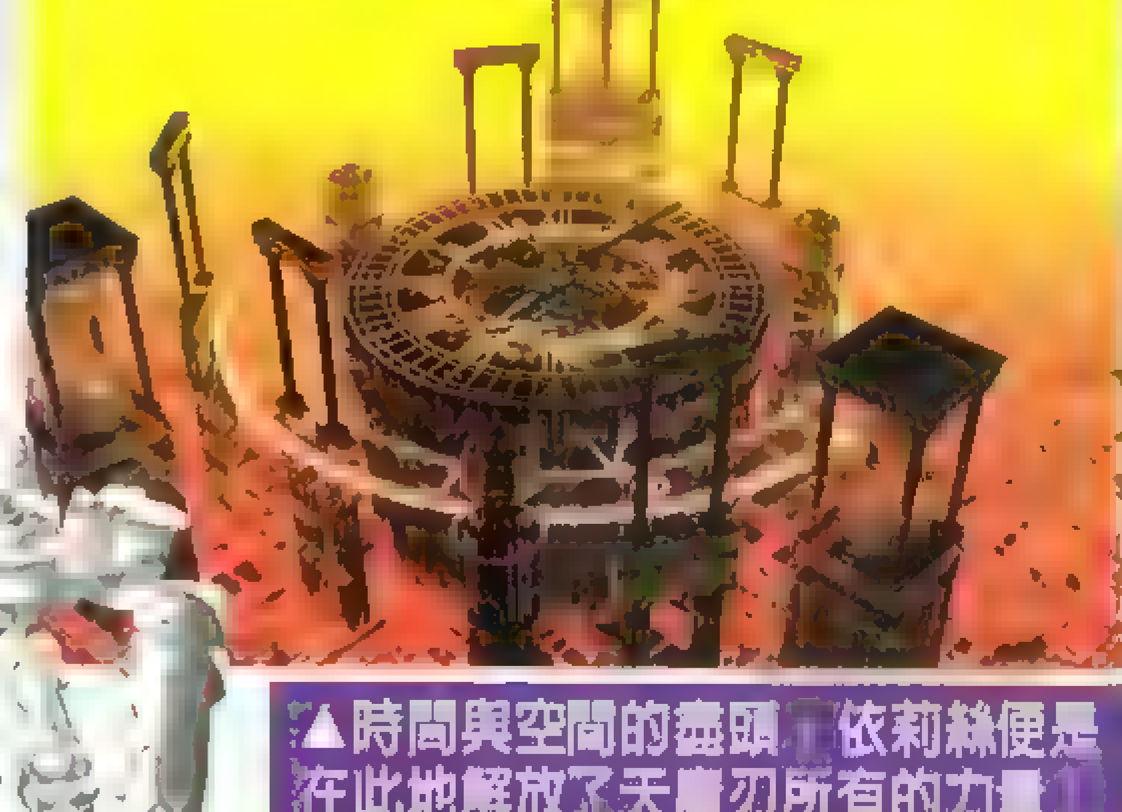
◀序章過場畫面之一：依莉絲將與捨棄「心」的黑暗賢者一決死戰！

兩百年前，魔王梅迪西斯因為摯愛～聖女莉莉絲的死而展開對人類的戰爭…。人類的領導者，同時也是親手處死聖女莉莉絲的光之王帝瑟，為了光之世界的存亡，舉起了聖劍反抗，這場因為光之聖女莉莉絲與魔王梅迪西斯的戀情而引發的戰爭，持續了七年的時間。

魔王梅迪西斯對光之聖王的復仇戰爭並沒有成功，最後的聖魔殿一役，光之聖王帝瑟捨身的攻擊打倒了魔王梅迪西斯。而為了阻止所有的劫難，當時的人類使用絕對魔法陣的力量將所有的暗之一族封印於時間與空間的盡頭…，一切的災禍戰亂終於在血與淚之中落幕。相同的，那隱藏於光與暗之間，不為人知的秘密也一同隨著這場戰爭的終結而逝去。

17年的時光流去，當年被封印於時間與空間盡頭的暗之一


裘卡這一次可是黑髮的唷


▲時間與空間的盡頭，依莉絲便是在此地解放了天魔刃所有的力量！

◀如果被這巨劍砍到的話……實在可怕！

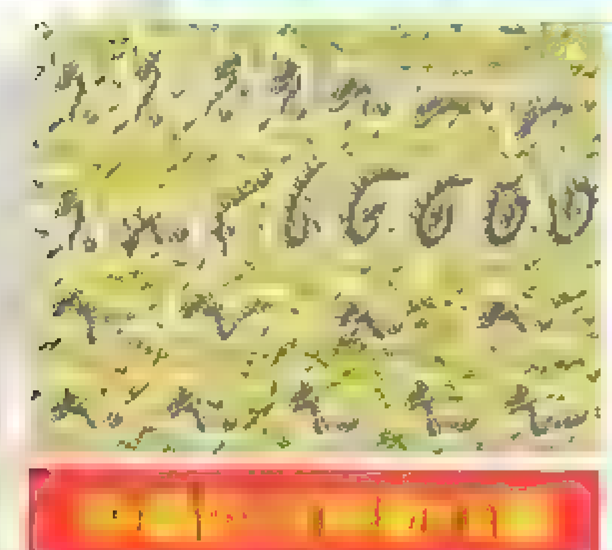
族，魔王梅迪西斯的女兒～依莉絲在艱苦的奮鬥中取得了「天魔刃」的力量，並在黑暗賢者的預言指引裡與她最信任的伙伴死神裘卡一同前往人類所在的世界…。為了解放被封印於時間盡頭的族人，新生的魔王因應人類的召喚來到了這未知的大地上，而就在她第一次踏入這熟悉的世界時，她見到了一個被新月帝國追殺、陷入生死存亡之際但卻依然自信滿滿的男子－修．艾爾西休斯…

向上發展的魔獸捕捉合成培養系統

說到『風色幻想』，當然不能錯過她的魔獸養成與合成系統了，因職業特技的關係，角色們也可以捕捉您所遇到的魔獸來當自己的同伴，而且，無論是可愛的、特別的或是痛惡至深的，都可以自由的抓取，這一個系統當然在『風色幻想SP～封神之刻』裡頭也還是保留著的！而且，這一次可以自由抓取的魔獸數量還遠遠超越前作呢！

當然，能捕捉魔獸就一定也能進行魔獸合成。您可以將抓到的魔獸（兩隻以上）帶到魔獸合成屋去進行『合體』的動作。前作中合體後的魔獸可以繼承之前兩隻魔獸技能的這個貼心設計當然也還保存著，除此之外，由於『風色幻想SP～封神之刻』中魔獸的總數量大幅增加，您能合體的魔獸種類也大大增加了喔！甚至還有一些超強的魔獸是只有使用魔獸合體系統才能創造出來的！

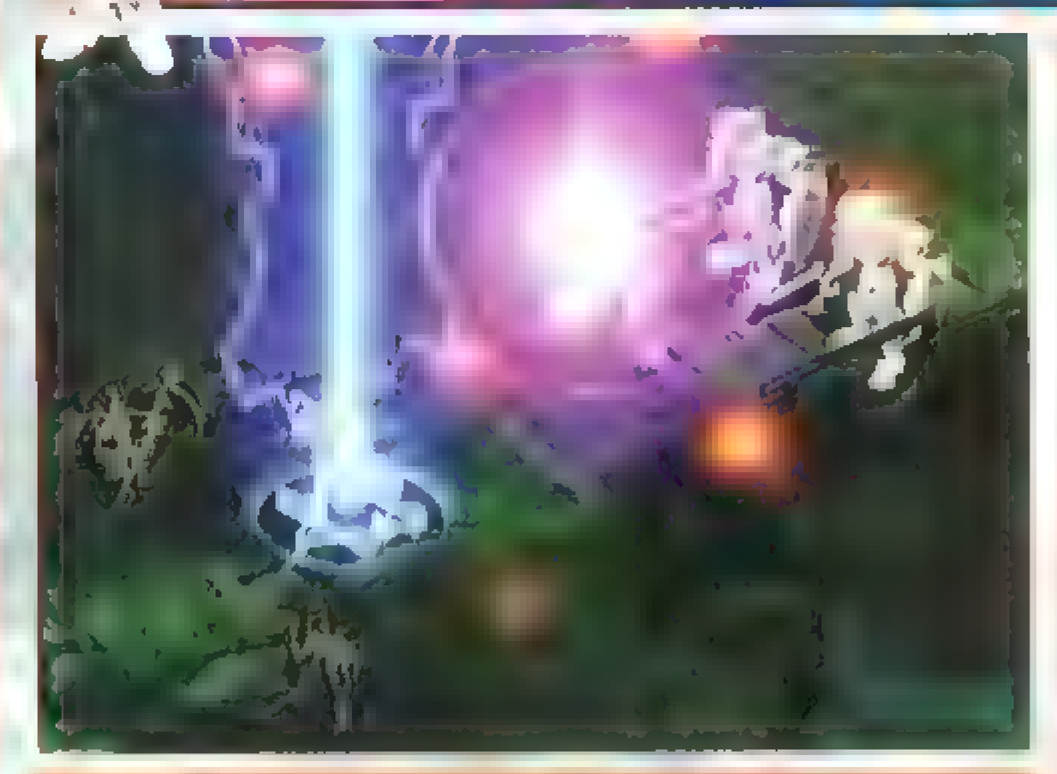
魔獸除了帶到戰場訓練外，也可以使用餵食物品道具的方式讓牠慢慢地成長茁壯；不過，這一次為了讓魔獸的餵食更為方便也更為實在，在『風色幻想SP～封神之刻』中，魔獸合成屋裡頭還新增加了「魔獸餵食房間」的設計，您可以將想要培養的魔獸送進這個房間，並在指定牠的食物後就可以開始慢慢培養了，在這新形態並加強威力的魔獸合成與培養系統裡，您能培養出甚麼樣最強的魔獸呢？





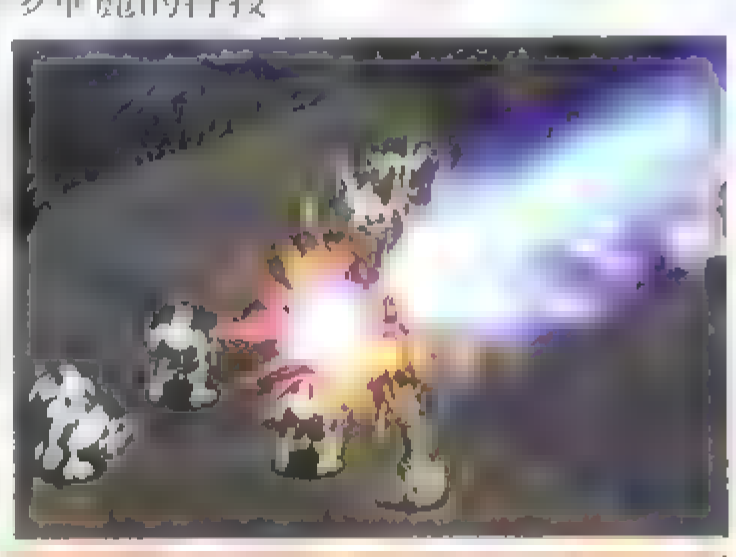


進化後的RAP戰鬥系統



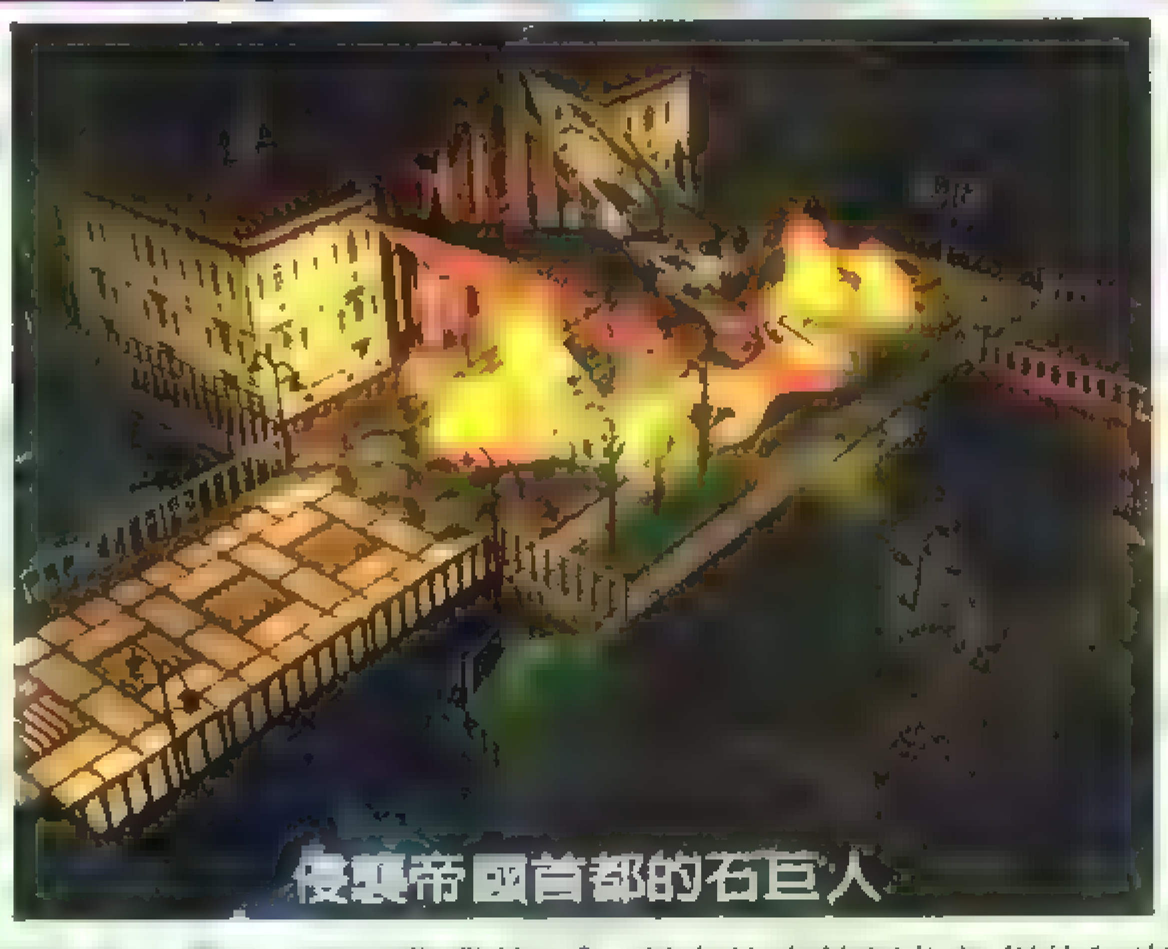
RAP戰鬥系統(真實行動點數戰鬥系統)是『風色幻想』不可或缺的特徵，當然，在『風色幻想SP～封神之刻』中這個系統依然被保留了下來，而且還做了許多加強。首先，原先消耗大量氣力的特殊指令與必殺技新增了單獨消耗RAP的設定(也就是說，超強大的必殺技與特技將更能視情況有效地使出)，由於消耗的氣力判斷變小的關係，在戰鬥中華麗驚人的攻擊也更能發揮了！(因為受限於氣力的限制變小，只要您有足夠的RAP，當然就更能自由自在的使用各種超道力魔法進行攻擊了)當然，原本總數達到2百多種的徽章特技與角色特技，在新的『風色幻想SP～封神之刻』中也追加了更多華麗的特技

而要增加角色技巧，除了直接裝備徽章來增加角色技巧外，在『風色幻想SP』中，連裝備特定的武器都能讓角色擁有新的技巧，如假設您裝備上「脈動之劍」，那麼該角色就會自然學得「波動衝擊」的技巧，這種裝備武器習得新技巧的系統再搭配上原本的徽章系統，『風色幻想SP』將讓您覺得更為有趣



實用性提昇的轉職系統

在轉職神殿以徽章的力量來改變角色職業之系統依然存在。不過根據製作小組透露，『風色幻想SP～封神之刻』的職業屬性部份與『風色幻想』相比後有很大的加強，原本龐大的職業數量在這一代中做了相當程度的刪減…，徽章的數量不是有增加嗎？為甚麼職業數量反而減少了？原來這是因為製作小組想將職業之間的差異性變大所做的改變（也就是魔法師與戰士這兩大類型職業的屬性差別更為拉大），轉職後的角色將會完全的變更特性而不是單單職業的名稱改變而已，也許這個設計會完全改變您在風色幻想系列的戰略習慣喔！！



侵襲帝國首都的石巨人

風色幻想SP的轉職除了職業改變以外，連角色本身的弱點也會改變喔。咦？弱點？嗯，這就是風色幻想SP中新增的另一系統～屬性相剋系統。為了能讓玩家更為直覺化地享受該遊戲，在SP中製作小組才特別設計了這個系統。就是在各角色間加入「屬性」的設計，然後，依角色的屬性在戰鬥中遭受攻擊的損傷也將大不相同…，如「火」屬性的角色極怕「水」屬性的攻擊等…。靈活應用轉職系統改變職業與本身的屬性，加上仔細觀察敵人的弱點，將會是這一次『風色幻想SP』的致勝關鍵！

啊，還有一件相當相當重要的事情要告訴各位支持風色幻想的玩家們。那就是，如果您有購買『魔導聖戰～風色幻想』這套作品，請各位務必將他保存好喔，因為根據製作小組所提供的消息指出，『風色幻想SP～封神之刻』中還會追加『魔導聖戰～風色幻想』中，接續露菲雅尋找艾薩斯的故事！不過玩家得先擁有『魔導聖戰～風色幻想』的CD片才能呼叫出這個隱藏作品唷！喜歡風色幻想的玩家們，可千萬不要錯過了！

風色幻想SP的主要角色們設定資料

依莉絲・梅迪西斯　性別：女　年齡：17歲

暗之繼承者～魔王梅迪西斯與光之繼承者～聖女莉莉絲違反自然之理所生下的女孩，為這世上唯一繼承魔王之力的後裔。16歲那一年，憑介著自己不斷的努力，依莉絲在人界縫中取得了「天魔刃」，正式繼承了魔王之名，號令整個魔族。而也就在這之後的一年，更因應黑暗賢者哈傑特的[illegible]，完全解開了天魔刃中所有的力量！正式解放天魔刃的力量後，和裘卡共同劃破時之封印，來到人陸曆1915年的今天，而就在這片似曾熟悉的陌生大地上，依莉絲遇到了一個正被帝國軍隊追擊，雖陷入苦戰但卻依然自信滿滿的男子～修。光明與黑暗的衝突、愛情與使命的抉擇、破壞與救贖的[illegible]⋯新生魔王依莉絲的旅程，將帶出所有事件的始末⋯。

奧迪莎・雪爾特　性別：女　年齡：18歲

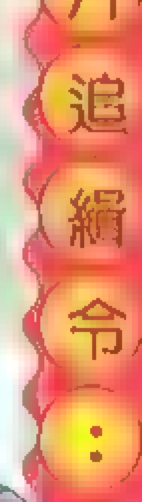
雪爾特王國的皇女，本來並沒有繼承權，但是由於自己的兄長（唯一的哥哥，也就是雪爾特國王）與帝國軍作戰時死亡而躍升為皇女。雪爾特兵敗如山倒之際，面對境內越來越低沉的士氣，奧迪莎向反帝國軍團體求援，就因此，她與修和依莉絲見面了。這個邂逅，會帶給這位公主甚麼樣的改變呢？而個性固執，常因自己的堅持而不顧左右，這個已被修羅之心朦閉雙眼的雪爾特公主，究竟會帶著雪爾特走向甚麼樣的未來呢？

修・艾爾西休斯　性別：男　年齡：？歲

人陸曆1913年，新月侵攻雪爾特領地，接到奧迪莎公主求救的迪約夏王國命令，修出兵支援，而就在修的第13部隊行進途中，卻無警遭遇了帝國的伏擊，一路逃到尼的英雄為了解除了迫切的危機，竟在古代魔法陣前唸起了召喚惡魔的咒文，就在一連串因緣巧合中，依莉絲與裘卡彷彿因應召喚般的出現在修的面前⋯。修・艾爾西休斯，這個過去和個性一樣撲朔迷離的男子又將如何與強大的北方帝國周旋呢？

米亞・[illegible]　性別：女　年齡：17歲

信奉著倒十字架被人們以「黑色聖女」的稱號稱呼的治癒師。本來是夕日教會的僧侶，後來因為夕日教會被魔物襲擊而身負瀕死的重傷⋯，後來是和嗜血魔神訂下血之契約才又活過來的。因為有著一半的惡魔之血，所以當時的她失去了人類的意識，像殺人魔般的活著⋯。後來，因和修的相遇而恢復正常。傭兵王國迪約夏與新月帝國的對抗正式展開後，為了報恩而加入修所屬的第13部隊，從此開始了她和修的孽緣⋯。不過最讓人覺得奇怪的是，米蒂並不對修抱持任何關於「愛」或「喜歡」的感情，也許她早就心有所屬了吧？或是⋯？





以女性的角度來看友情與愛情

在早期的一片戀愛遊戲熱潮中，大多以男性爲主角，迴旋在眾多美女之中，這可能是被男性主導戀愛的傳統觀念所影響。在倒數二十世紀的今天，男追女的觀念已經不是絕對，近期的一款由日本富士通公司授權大宇代理的戀愛遊戲「夢幻奇緣」，在主角的設定上作了一項重大的改變，以三位不同「特質」的女性爲主角，爲戀愛遊戲作了新的註解。

魔法神話的異世界～「瓦蘭朵」

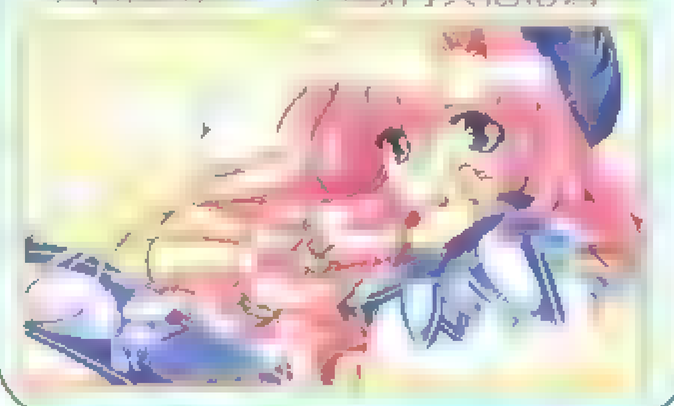
故事的背景是與現實生活完全不同的異世界～「瓦蘭朵」，劍與魔法是平日常見的武器，在瓦蘭朵的街上也可以遇見公主與騎士們。故事的舞台就是在其中的一個小國家～「克萊茵王國」。一位是一心想再見到兒時巧遇的夢中情人戴安娜公主，一位是爲了成爲騎士、確立自身性別而來到王國首都的希爾菲斯，以及偶然間被召喚至異世界的現代日本女高中生藤原芽衣。三位不同身份的主角、各自背負著不同的使命，因緣際會下在這裡相遇。三位主角的浪漫故事，就掌握在玩家的手中。他們會有什麼樣的遭遇？又會發展出怎樣的友情與愛情？故事的結局是達成各自的使命、與白馬王子墜入情網、或是遠嫁番邦呢？



戴安娜夢中的情人。戴安娜小時候有一次出外玩耍迷路了，正怕得哭的時，出現了這位自稱是魔界王子的人救了她

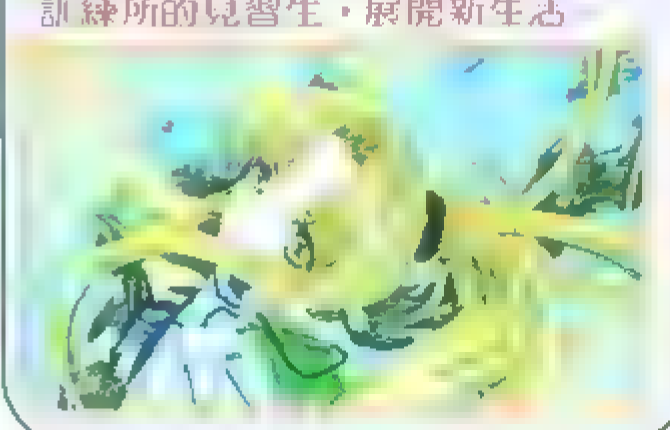
戴安娜　Diana el Circled
配音員：茶山莉子
生日：六月二十三日（巨蟹座）
年齡：十五歲
身高：154公分
體重：39公斤
血型：O型
興趣：收藏帽子
專長：唱歌
最喜愛：點心、帽子、微服出巡
最討厭：蜘蛛
最寶貝的東西：金戒指

克萊茵王國的小公主。由於排行最[illegible]又受到皇太子賽爾斯的溺愛，有一個[illegible]不受宮廷束縛。個性最[illegible]，只是行事有些莽撞[illegible]兒時與一位綠眸少年[illegible]想再與他相遇



希爾菲斯　Sylphis Castries
配音員：石田彰
生日：五月二十二日（雙子座）
年齡：十五歲
身高：160公分
體重：5[illegible]
血型：[illegible]
興趣：[illegible]
專長：飛毛腿
最喜歡：安靜的地方、花草
最討厭：人群
最寶貝的東西：長老贈送的鋼筆

安海爾族人，安海爾族人在青春期之前，皆處於中性狀態。由於希爾菲斯已到了十五歲，仍然性別不明，因此為了成為騎士，希爾菲斯懷著不安的心情，成為王國騎士訓練所的見習生，展開新生活



藤原芽衣　Mei Fujiwara
配音員：阪本真綾
生日：九月二十一日（處女座）
年齡：十六歲
身高：150公分
體重：43公斤
血型：AB型
興趣：下廚、看書（專看漫畫）
專長：適應力超強
最喜愛：科幻小說、觀測天文
最討厭：寂寞
最寶貝的東西：大哥大

因魔法研究院實驗失敗，而由現實世界被拉入此地的女高中生。然而，她本人對這件事卻不以為意，完全樂在其中。由於意外闖入這個世界，又不知道回去的方法，只好暫時留在這裡…具有強烈的好奇心，非常喜歡新奇的物品，經常穿著現實世界中的學校制服。



[illegible]

這裏是劍與魔法、公主與騎士爭相活躍的世界～「瓦蘭朵」，而故事的舞台就在其中的一個小國家～「克萊茵王國」。

神殿

[illegible]

王宮

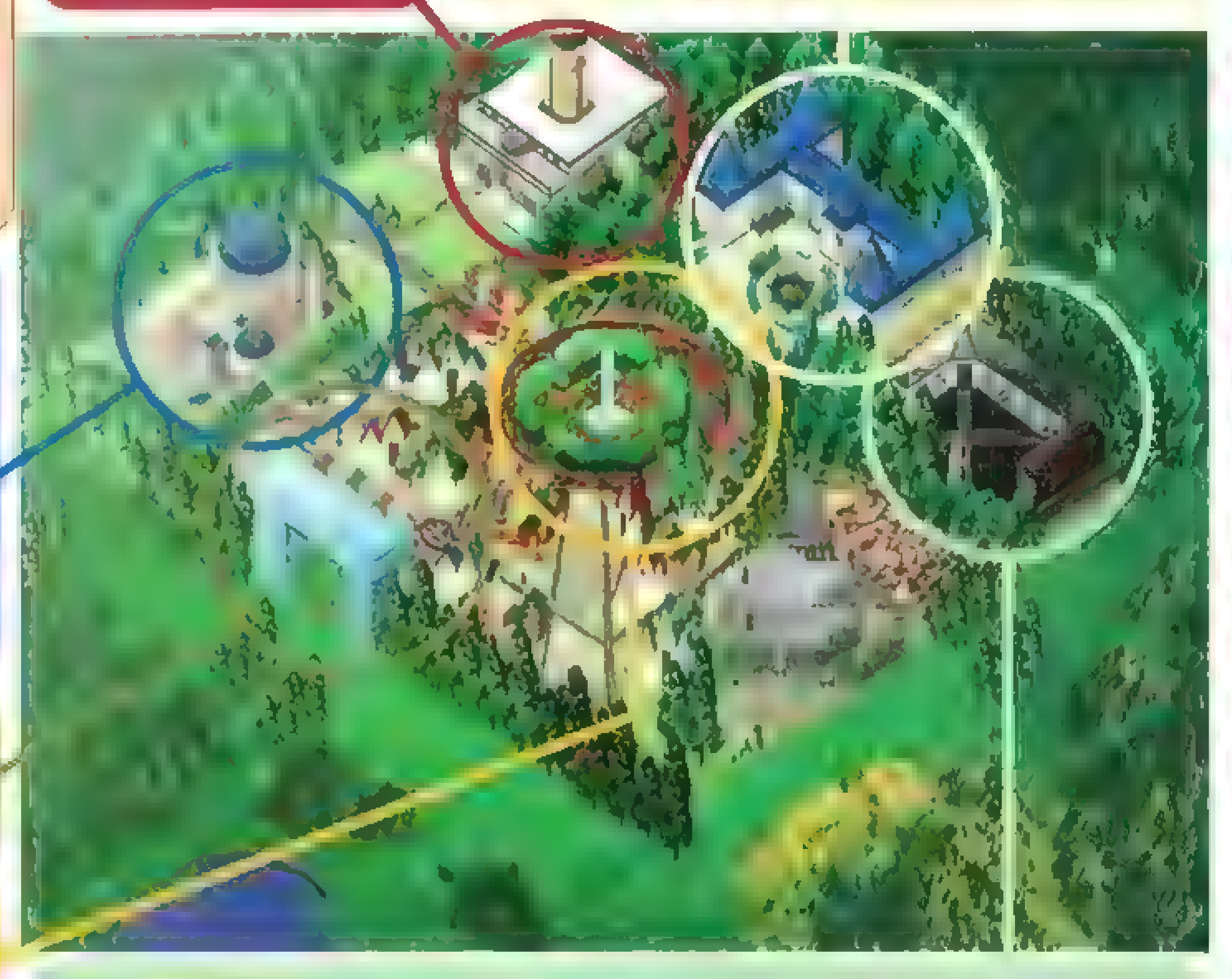
戴安娜及塞留斯的住所，文官的辦公室及書庫皆位於此地。是戴安娜最初能前往的場所。

魔法研究院

藤原芽衣與奇爾的住所，同時也是眾多研究者研究及實驗日夜魔法的場所。是藤原芽衣最初能前往的場所

城門

由此可前往湖泊及森林。



廣場

市民休憩的場所，偶爾可以在這裏聽到吟遊詩人的演奏。

騎士團宿舍

希爾菲斯、卡傑爾、雷奧尼斯所居住的騎士團宿舍。此處有訓練場及見習生的房間。是希爾菲斯最初能前往的場所。

[illegible]
年齡：二十三歲
[illegible]
體重：65公斤
[illegible]



Sion Kinus（圖右）
[illegible]
體重：72公斤
[illegible]



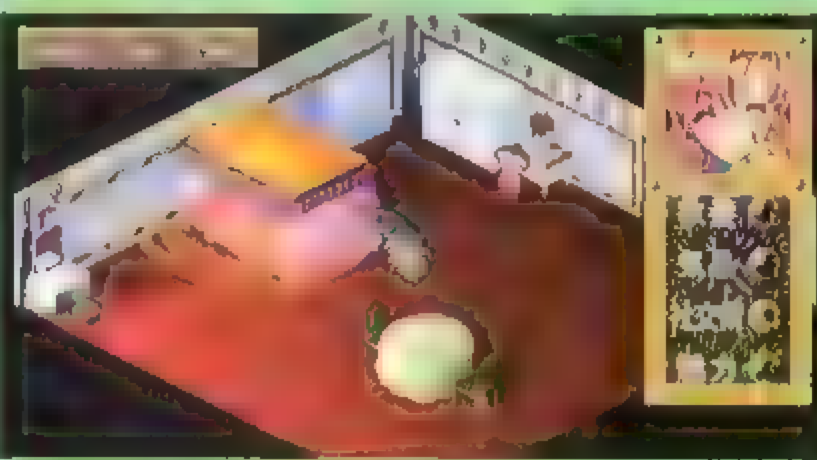
Aish Serian（圖左）
[illegible]
體重：58公斤
[illegible]



辣片追緝令：[illegible]

兼具養成與冒險要素的戀愛遊戲













▲ [illegible]

▲ [illegible]

▲ [illegible]

▲幫主角之一的[illegible]友[illegible]排定行事曆

此款遊戲的特色除了是以女性主角來主導戀愛故事的進行，還加入了有神話色彩的異世界背景，以宮廷的華麗來建構故事唯美的畫面及浪漫氣氛，此外也有王宮和平外表下的黑暗面等著你去發現。玩家可選擇三位主角中的一位在克萊茵王國中渡過一年，她的特質除了由玩家初期所設定的個人資料不同而改變外，你所安排的課程及行程，也會影響到主角的各項指數。藉由這些指數及主角所接觸不同的人、事、物，進而影響到事件的發生，一連串的戀愛險冒就這樣展開了。

為了完成主角的使命，遊戲中數十個大大小小不同的事件，每一個都是抉擇和考驗，其他的二位主角也會在故事中與你相遇，結局更有友情、愛情及使命的達成三方面，共三十個之多，是一部耐玩性極高的養成SLG遊戲。

[illegible]斯 [illegible]
配音員：[illegible]
生日：十二月八日（射手座）
年齡：[illegible]十歲
身高：194公分
體重：87公斤
血型：[illegible]
興趣：[illegible]
專長：[illegible]
最喜愛：玻璃工藝品
最討厭：與王族對立者
最寶貝的東西：王妃贈送的[illegible]

為宮廷的近衛騎士，目前為騎士見習訓練所的負責人，劍術超人一等，為國內數一數二的劍術高手。個性沉默寡言，說話精簡，但很會照顧別人，可算是見習生卡傑爾與希爾菲斯的保護者



[illegible] Kiel Serlan（[illegible]）
配音員：遠近孝[illegible]
生日：十月十五日（天秤座）
年齡：十九歲
身高：167公分
體重：55公斤
血型：AB型
興趣：看書
專長：[illegible]
最喜歡：[illegible]
最討厭：[illegible]水的事物[illegible]有牛奶成分的食物
最寶貝的東西：[illegible]
[illegible]的雙[illegible]，在魔法[illegible]研究及實驗新魔法，喜歡獨處，不太與他人打交道，[illegible]於魔法實驗失敗，將[illegible]召喚至此，因此自認為有義務照顧她

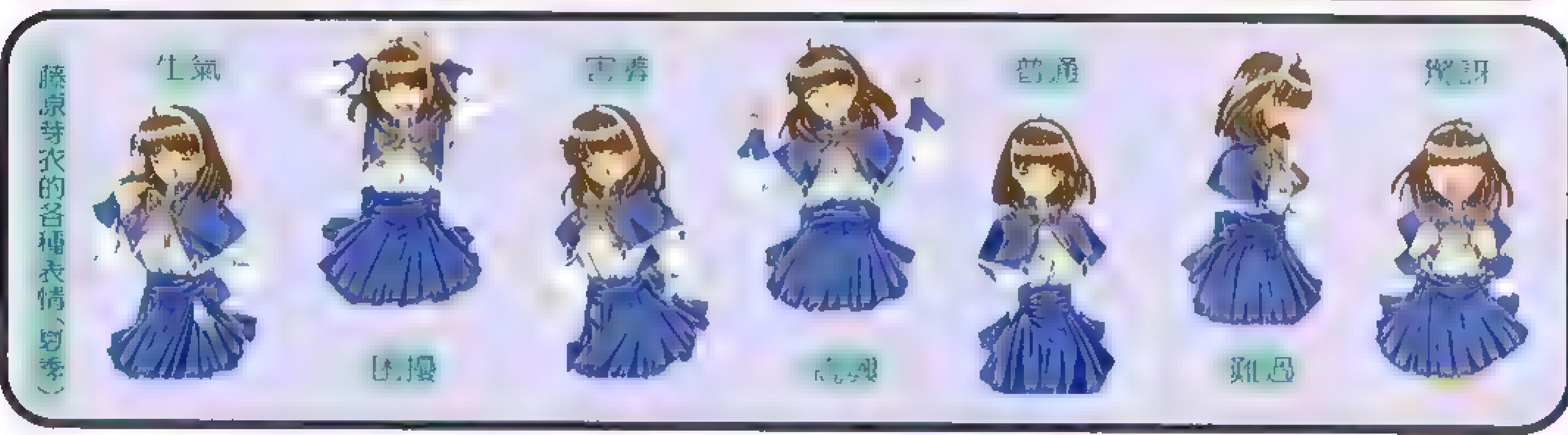


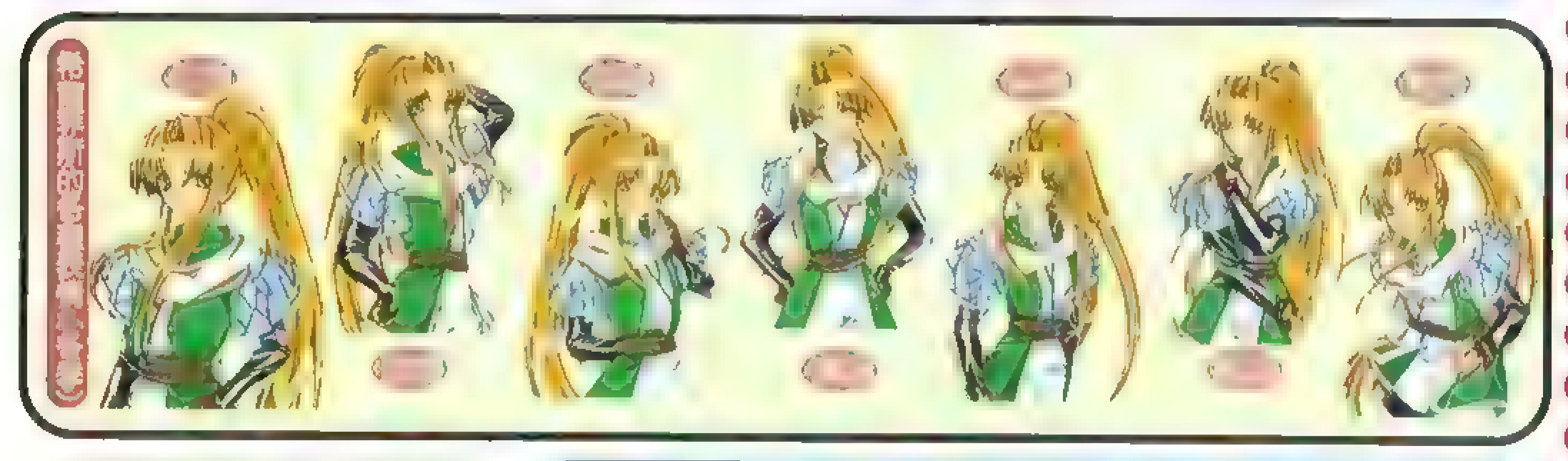
卡傑爾 Gazel Tana
配音員：橘手久美子
生日：八月十三日（獅子座）
年齡：十五歲
身高：149公分
體重：45公斤
血型：O型
興趣：睡午覺、練劍
專長：走到何處睡到何處
最喜愛：動物
最討厭：游泳
最寶貝的東西：木劍

與希爾菲斯為同期的騎士見習生，[illegible]性活潑開朗的少[illegible]，有點過於自信，[illegible]的孩子王，與玩伴相處融洽，[illegible]雷奧尼斯，目前正接受他的指導中









伊利斯·[illegible] Aventel（圖右）
配音員：[illegible]
生日：[illegible]月十四日（水瓶座）
年齡：[illegible]歲
身高：[illegible]公分
體重：[illegible]
血型：不明
興趣：占卜（[illegible]）
專長：[illegible]
最喜歡：寶石、發光物體
最討厭：香菸
最[illegible]的東西：錢、[illegible]
四處旅行的吟遊詩人，外表雖然有如女性一般，其實是個男的現實主義者。平日以占卜及演奏維生，過著居無定所的生活。最近正因健康狀況不佳而心煩不已。

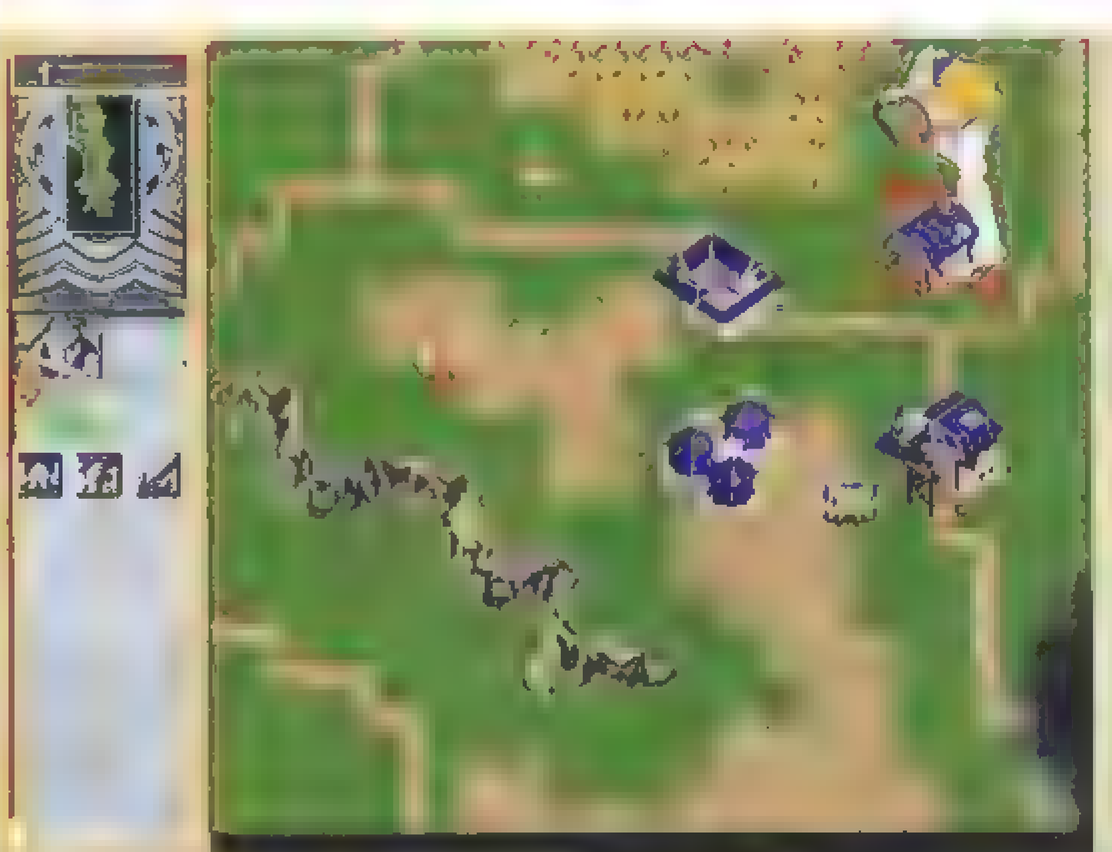


柔美的畫風、細膩的情節



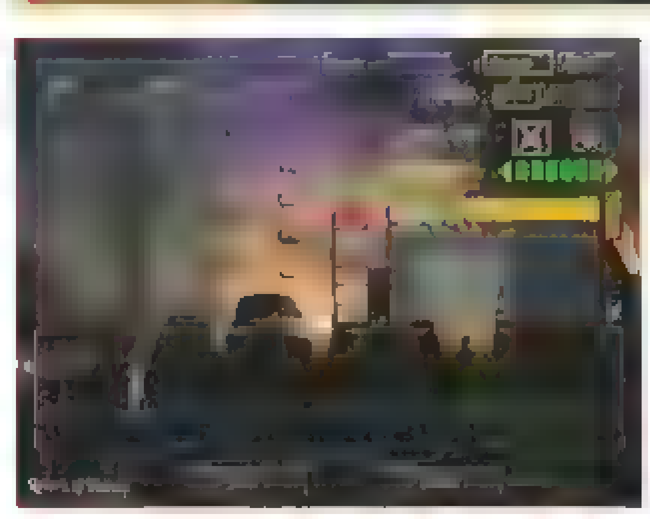
「夢幻奇緣」延續了富士通一貫精緻柔美的畫風，和人物細膩的描述。三位主角雖處在異世界，但在遊戲的過程中不難發現她們具有時下青年男女的特質及個性，尤其有別於其他異世界遊戲加入一個現實世界的女高中生為主角，是個與現實男女個性相當貼切的戀愛遊戲，對於期盼浪漫戀情或是正在戀愛中的男女玩家而言，是一款難得的戀愛養成遊戲，值得玩家熱切期待。





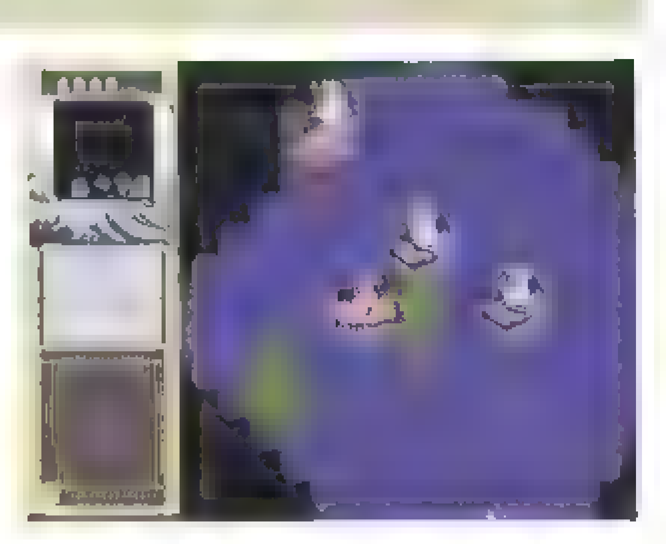
七年戰爭II

遊戲類型	設計公司	發行公司	使用平台	發行時間
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]



玩家可選擇扮演日本軍或中華軍





七[illegible]

真實與虛構並行的兵種設定

既然是以真實歷史故事為藍本的即時戰略遊戲，兵種的設定與考證便相當重要，七年戰爭II在中日雙方當年參與戰事的兵種的考證相當明確，同時為了增加娛樂性也加入了不少虛構的兵種，比如說有空軍的存在（沒錯！真的是空軍！），還有潛水艦的出現？（嗯，這可能是最早投入實戰的潛艇…）同時也將奇門盾甲帶入了戰爭中，在遊戲中僧侶和巫女兩種兵種可以施行法術，這裡所謂的法術可不是火球術或龍破斬之類，而是向上蒼祈求借用自然之力，在敵軍陣營降臨天災。七年戰爭II的命脈是稻米的採收，玩家可以直接收割送到基地，而隨著場景的變更，在後來會有研磨廠的出現，若將稻米送到研磨廠先行加工，則稻米的價值會增加數倍，同時也意味玩家的技術等級已到達一定水平，所能生產的兵種也會有所改變，兵種威力與生產速度也會改變。此外，七年戰爭II採用了時間的觀念，在黑夜利用敵軍視線不明的利基進行偷襲戰術，或暗中進行兵力部署可說是最佳時機，然而玩家也要小心對手也會採取相同的策略，小心防範。



多人連線樂趣多

即時戰略遊戲若是不能大家一起來，那多無趣？七年戰爭II提供了多種通訊協定，讓玩家能輕鬆進行連線對戰，同時為了平衡中日雙方的實力差距，在史實模式中雙方被限定不能生產的武器在連線模式中都可生產，想在明軍中配置轟炸機嗎？到連線模式便沒錯了。

悲壯的背景配樂

七年戰爭II的背景配樂，主題旋律在女音的和聲下揭開序幕，沉重的鼓聲透露了戰爭的殘酷，激昂的小鼓表現了戰中的激烈，大時代的無奈、戰爭的殘酷、人民的無助，在背景配樂的烘托下慢慢流露出來。



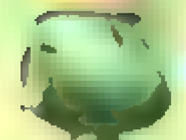
球球寶貝



遊戲類型	設計公司	發行公司	使用平台	發行時間
即時戰略+益智	FALCOM	第三波	WIN95/98	十月上旬

硬體需求●機種：P133以上
●記憶體：16MB ●音效：DirectX相容音效卡
●顯示：DirectX相容顯示卡●操作：M

http://www.acertwp.com.tw

 一玩上癮就無法自拔的遊戲

提到FALCOM公司的益智即時戰略遊戲『[illegible]』系列，『MONARCH』、『MONARCH MONARCH』，相信各位玩家應該都耳熟能詳，這個在各遊戲平台推出的遊戲，由於規則簡單、人物造型可愛、有趣的語音，早已擄獲不少玩家的心。如今『MONARCH』的設計小組改變了傳統的平面視角，推出了3D地形的第二代遊戲『球球寶貝』，除了遊戲流程及基本設定是承襲上一代的架構之外，畫面變得更精緻好看，而在關卡的設計上也更靈活、更富挑戰性，還特別加上了精緻有趣的動畫。

球球寶貝的秘密

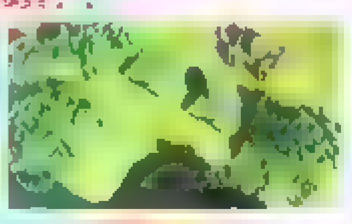
在懸崖上和粉紅色的女友約會（『球球寶貝』的片頭是Falcom第一次製作的完整卡通，非常具有可看性）。球球寶貝首先會在遊戲的入門中擔任導師的角色，它也會教玩家們一些操作重點。然後，過關後會有遊戲成績的發表，依據你的遊戲成績，球球寶貝將繼續踏上旅程，為了讓遊戲進行得更順利，有時候會出現提示畫面提供你一些非常重要的提示。從片頭和球球寶貝的口中看來，球球寶貝似乎是為了尋找已分手的女友而展開旅行的…，與他自己的故事不大有關聯…

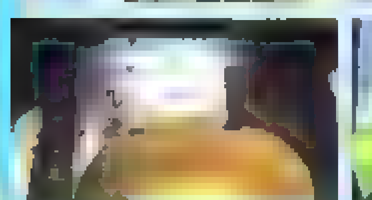


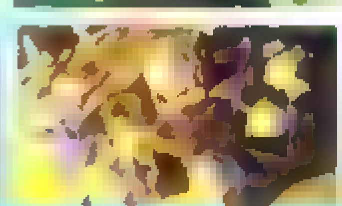
不知該如何上手？沒關係，球球寶貝會幫你講解喔！

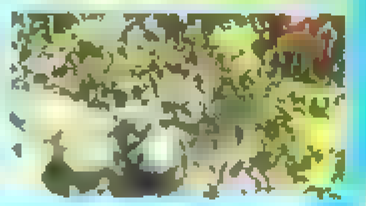
片頭故事性的完整卡通動畫，相當有看頭！





有趣的智能格鬥遊戲、該如何上手呢？

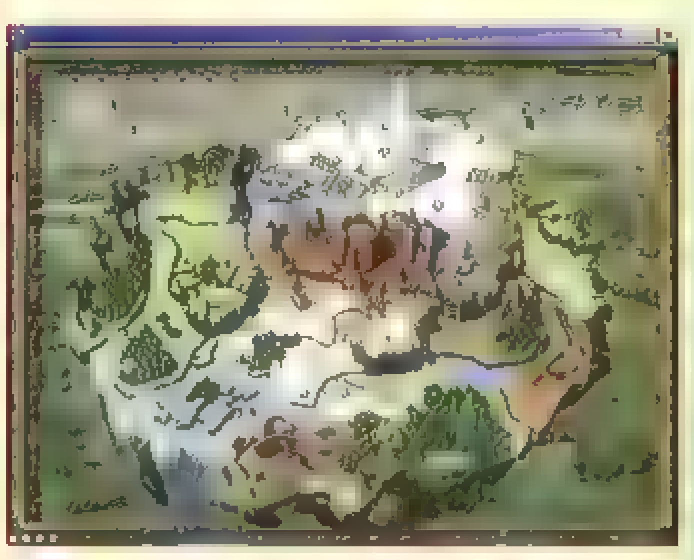


（球球寶貝中遊戲內的各國家代表人物角色，以下以人民來統稱），雖然不像前一代一樣，在不同世界會有不同的角色，不過一樣的是，在每一個戰場都有四個國家，分別為由工婦聯盟所形成的紅色國家、忍術世界所組成的藍色國家、農民團體所建立的綠色國及僧侶祭司所構成的白色國家，隨著數量的增加而各有種不同的角色，造型都活潑可愛。戰場也由平面2D變成立體3D，為了連接不同的平面層，遊戲中還特別安排了樓梯與電梯的設計，這也為遊戲添增了變化性及困難度。



一開始玩家可從四種角色中擇一扮演

辣片追緝令：



此次遊戲欲征戰的大舞台

在『球球寶貝』裡，任何人民的存在及行動都是需要消耗金錢的，當建立自己的村莊及田地時，就可以增加稅收，玩家若是將稅率提高，雖然可以增加該國的稅收，但是也會減低人民生產的速度，玩家可以依情形而機動調整稅率。





方便的地圖切換功能。您可以清楚地瞧見圖上小人兒正在做些什麼！

遊戲的基本規則，是用人民在空地上建立村莊來生產人民（建立村莊會消耗人民），而村莊周圍所衍生的農田可以增加國家的地及收入，而未開發地可以剷除雜草、樹林來增加空地，遇到敵國時則進行戰鬥，若是將該國國王消滅，那麼該國所擁有的金錢及土地將會歸於消滅國所有。

在戰鬥的技巧上，除了直接與敵國人民戰鬥外，也可以對敵國村莊及農田進行拆除，以方便我方建立新的村莊及農田。為了有效達到攻擊或防守的目的，興建或拆除橋樑及柵欄是必需的，當然這也需要金錢的支出。此外在荒廢的地方會有怪物巢穴及怪物出現，牠們會攻擊所遇到的人民及村莊、農田，這也需要人民來消滅怪物及封閉怪物洞穴。

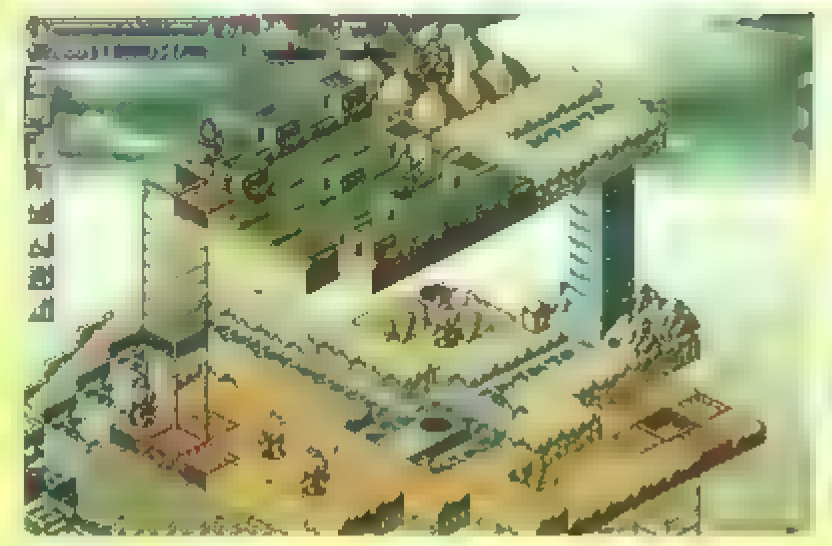
與前一代不同的，國王是固定在王城裡，無法出來，而生命值也不是和全國人民總數相等，改為固定100的生命值。不過王城的防禦值恢復速度很快，除非敵國沒有金錢修復或是我方用足夠的兵力攻打，否則城牆是很難攻破的。



關卡開始前的關卡介紹

地形的安排設計及各國所在的位置及周邊地物，是構成遊戲難度的主要因素。為了應付多變的情況，在適當的時機對人民下令是必須的，觀察敵我勢力分配，掌握重要的隘口，培養強大的兵力，甚至利用他國交戰來坐收漁翁之利等戰略戰術，在這裡你都有機會可以運用得到。對了，在『球球寶貝』中還添增了各式各樣的物品，例如寶藏（加錢）、援兵（加人民）、時鐘（且使國人民行動暫停）等，有效的使用這些物品往往是成功贏得遊戲的重要關鍵。





由於地形變成立體，因此進攻策略也就顯得更多樣化，以電梯為例，當電梯的另一端為空地時，可瞬間移動至空地，如果已經有敵國佔領，由於電梯的上下是需要等待的，因此累積一定的兵力再次通過電梯是非常重要的。電梯的出入口和橋樑一樣都是兵家必爭之地，必須要特別注意。

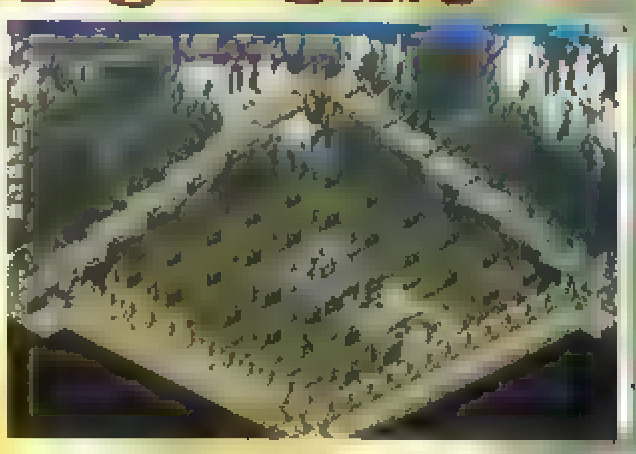


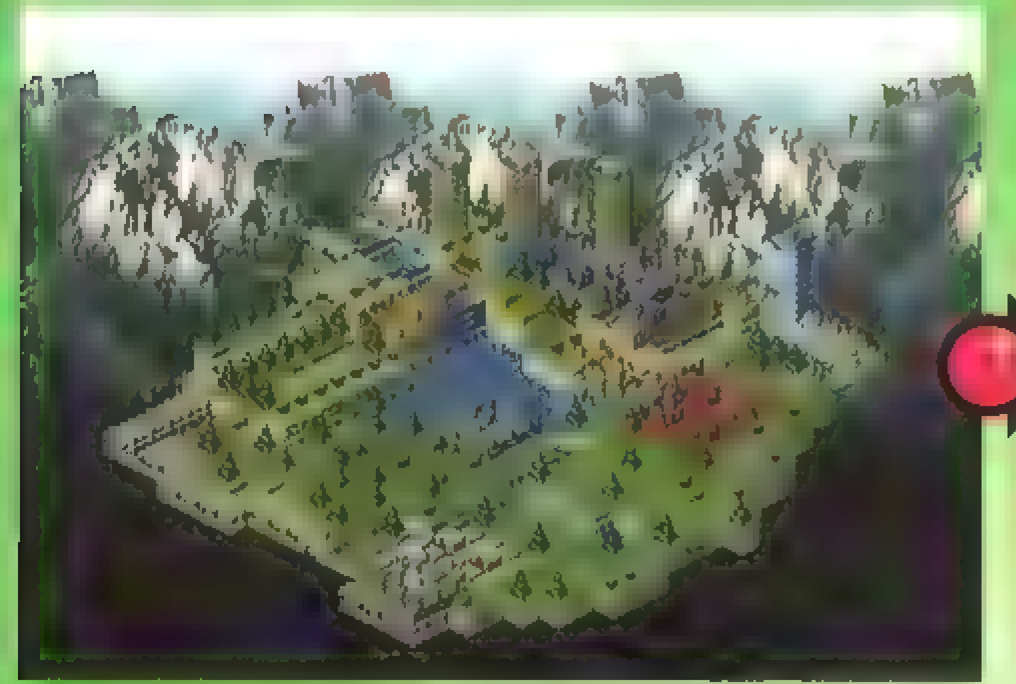


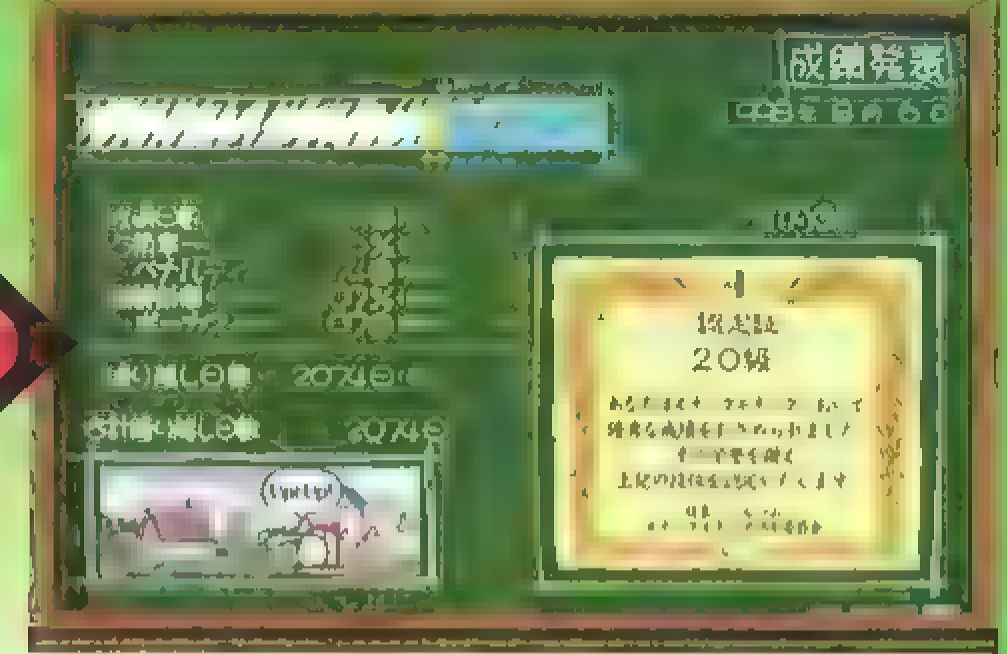
數十個遊戲關卡將探索玩家的腦力

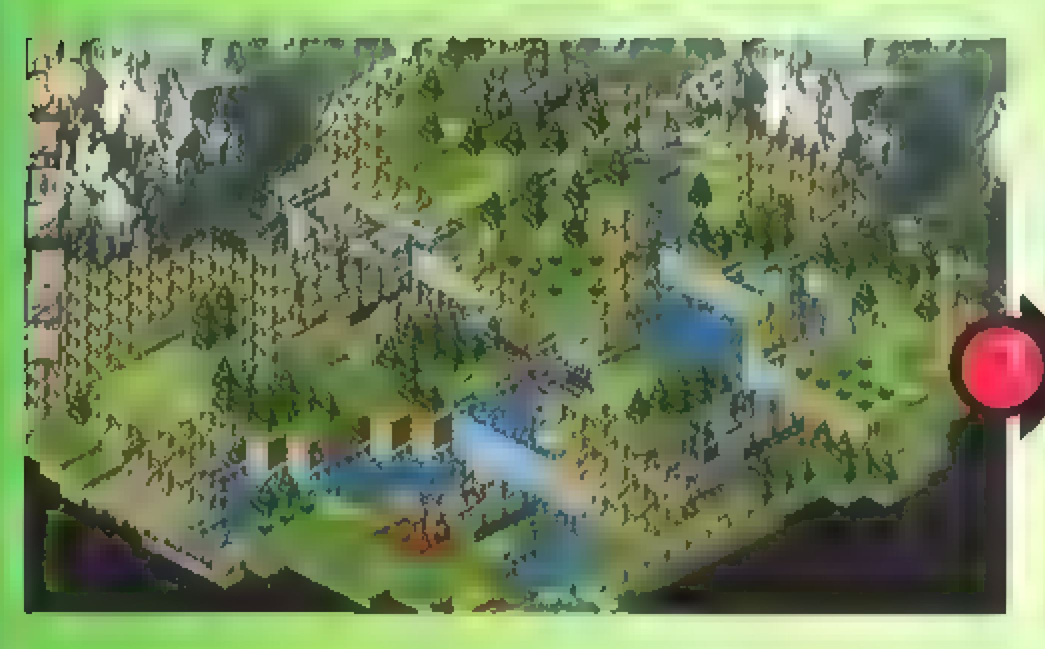
地形的安排設計及各國所在的位置及周邊地物，是構成遊戲難度的主要因素，為了應付多變的情況，在適當的時機對人民下令是必須的，觀察敵我勢力分配，掌握重要的路口，培養強大的軍力，甚至利用他國交戰來坐收漁翁之利等戰略戰術，在這裡你都有機會可以運用得到。對了，在「球球行動」中還增加了各式各樣的物品，例如寶藏（加錢）、援兵（加人民）、時鐘（其他國人民行動暫停）等等，有效的使用這些物品往往是成功贏得遊戲的重要關鍵。



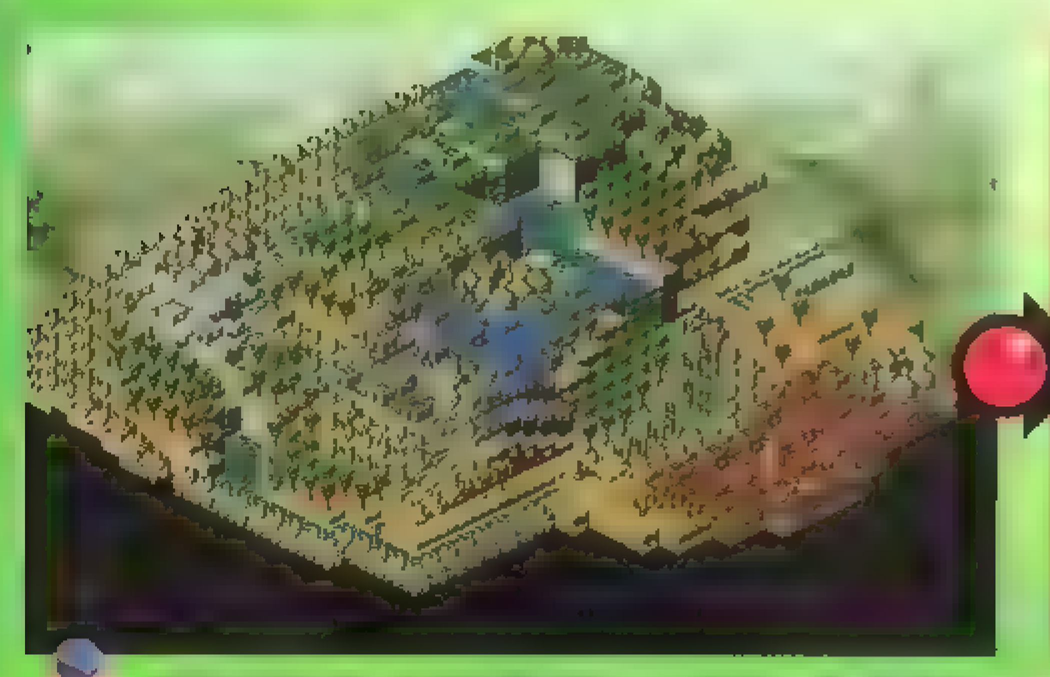




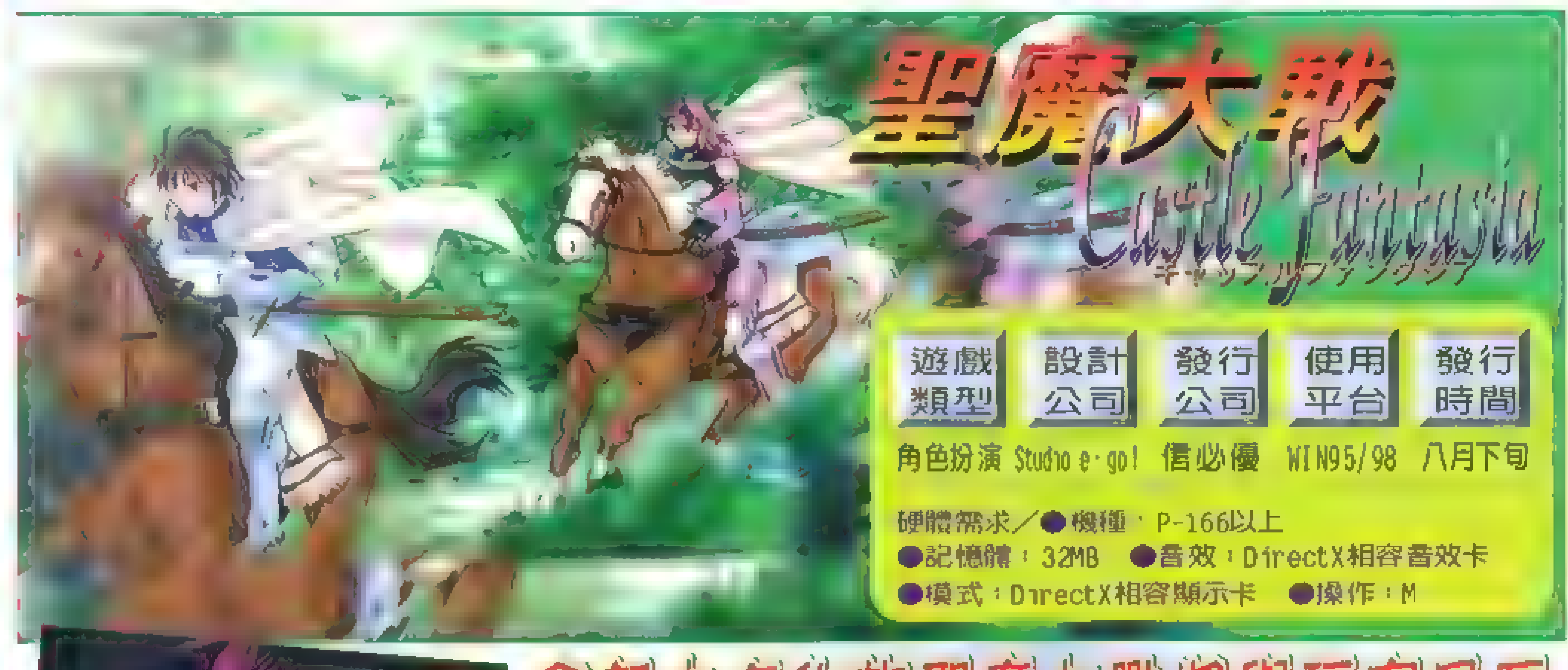












遊戲類型	設計公司	發行公司	使用平台	發行時間
角色扮演	Studio e·go!	信必優	WIN95/98	八月下旬

硬體需求／●機種：P-166以上
●記憶體：32MB ●音效：DirectX相容音效卡
●模式：DirectX相容顯示卡 ●操作：M

全新中文化的聖魔大戰將與玩家見面！

讀者們若是「ゲーム FOCUS」專欄的喜愛者，相信定不會對「Castle Fantasia 聖魔大戰」這款遊戲感到陌生！於120期曾詳細介紹過的這款遊戲，雖然是18禁遊戲，不過讀者們可別與錯過了她喔！因為啊，將改版為全中文的這款遊戲，在劇情與畫面上，為順應國內遊戲發行的尺度，已作過大幅度的修改，原本「太」過精彩的部份，在遊戲中已不復見，因此「她」將以一款真正健康的角色扮演遊戲的身份與玩家見面。但您可別以為這樣就沒啥看頭了喔，遊戲的原畫山本和枝老師，所設計出的人物以動作場景華麗、表情生動細膩著名，最讓玩家熟知的，也就是近來的「神奇傳說」及「時空道標」，以及[illegible]介紹中「Melody II」…等，且此次為配合遊戲的發行，山本老師又再繪了許多漂漂的圖片，而聖魔大戰裡的CG總數，將是前作圖片總數的一倍呢！

所以，常寫信給編輯說日文遊戲文字訊息看不懂，以及玩不到日本遊戲的讀者們，可不能再抱怨囉，國內許多廠商已陸續將好的日本遊戲引進台灣，而現今新成立的「信必優」多媒體日後也將繼續改編18禁遊戲，並將其中文化，推薦給國內的支持者們。



你要如何解決這麼多的問題？

在希那布斯大陸裡，有一場被後人稱之為「聖魔大戰」的戰火正轟轟烈烈地延燒著，這並不如傳說中一場和魔鬼之間的戰爭，而是以主張維護社會秩序、[illegible]的光明神軍，和為了從專制主義中逃出來的反叛軍之間的戰爭，正是所謂支配者和追求解放者之間的一場大戰，而隨著捲入這場戰火人數的增加，戰爭正不斷擴大、持續漫延。

大概經過了200年，在光明神軍裡出現了一位英雄，也就是遊戲中的主角，他替這場膠著的戰爭開創了一個新局面…。玩家將扮演這亂世中的英雄，領導第七聖部隊，並捲入一場多角的複雜愛情中，您要怎麼解決這場難解的愛情問題？征戰的目的為何？而真正的敵人又是誰？您又將怎樣讓這場戰爭露出最后曙光呢？



劇情比例加重、大魄力的戰鬥畫面

在「聖魔大戰」中，較著重於遊戲劇情的鋪陳，而原作中小說式的劇情陳述，也改成了以互動性高的對話及問答方式呈現，玩家將隨著您選擇的對話選項不同，而出現許多不同的故事劇情；不只是故事劇情，女孩們與主角的愛情度，也會隨著對話的不同而增減，當女孩們的愛情值上升時，就能加速她的成長，戰爭之後的結果也將影響其戰力。而愛情值也會影響到結局，甚至戰鬥時也會影響其增減喔！



▲攻擊動作的連續畫面

遊戲中除了開頭那段片頭動畫讓人好生感動外，戰鬥畫面也讓人耳目一新，玩家只要選擇自己喜歡的攻擊方式，就欣賞畫面上大魄力的戰鬥畫面及動作即可。

全螢幕的片頭動畫



連戰三國

遊戲類型	設計公司	發行公司	使用平台	發行時間
即時策略	T.T. Studio	智冠科技	WIN95/98	九月

硬體需求／●機種 P 100以上
●記憶體 16M ●音效 DirectX相容音效卡
●模式 DirectX相容顯示卡 ●操作 M

http://www.soft-world.com.tw

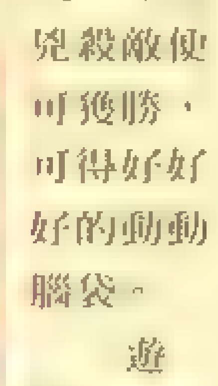
折戟沉沙鐵未消，自將磨洗認前朝
東風不與周郎便，銅雀春深鎖二喬

三國遊戲又來了！一般喜歡玩戰略的老手也常不會錯過以三國為主題的遊戲，而新手想要略嚐體驗戰爭的味道，也是以耳熟能詳的三國題材為優先考慮的對象。這一來，就不難想像為何有這麼多關於三國的各種不同遊戲了。這次要介紹的這款遊戲「連戰三國」，是屬於即時策略類的戰爭遊戲，也只有這種類型能將戰場上那種緊張殺戮的戰爭氣氛發揮的淋漓盡致。



三個君主隨你扮演

遊戲當然選擇大家最喜愛扮演的三個君主～曹操、孫權和劉備，每個君主都有十個劇本關卡，總共是三十場大型戰役。這些戰役都是最能展現該國特色的最經典的戰役。例如劉備君主的三英戰呂布、火燒博望坡、七星壇祭典；曹操的官渡之戰、敗走華容道；孫權的智擒太史慈、赤壁之戰等等，每個關卡都有不同的目標，有的是要殲滅敵方所有部隊，有時則是尋找某個特定人物、或是在時限內抵達某一處等等；有時玩家必須從主城建設起，慢慢的培養軍隊，有時則一開始就會有一支軍隊，馬上就必須展開一場激烈的廝殺。因此並不是一味逞兇殺敵便可獲勝，可得好好好的動動腦袋。



◀各式不同建築物的造型

遊戲的玩法非常的簡單，就是玩家必須利用有限的資源，建造不同的建築物，然後生產供戰鬥的部隊。規則簡單，但是每一關都考驗著玩家的智慧，該先生產民生必需品？還是以最快速度充實軍隊力量？一步決策錯誤，很可能導致全盤皆輸的慘敗情形呢！遊戲的難易度是循序漸進的，每個任務都有不同的參加主將，在進入戰鬥前玩家可以先設定主將管理建設哪一種兵種建築物，屆時只要點選建設建物的指令，該主將便會自動駐守該種類的兵營。每個主將的能力都不相同，而這將會影響到該建物所生產的軍隊的能力，而主將一旦升級，該軍種的屬性能力也會加強。



▲每個主將的能力都會影響所帶兵種的屬性



▲看得出來這是七星壇嗎？諸葛亮此時病危，利用七星壇增壽渡過危機

保衛家國的戰爭英雄

本遊戲共設有18種兵種，除了一般的步兵、弓箭手、騎兵、投石車，還有分為武術、幻術、法術以及仙術四大類的兵種，有東瀛忍者、地獄羅剎、苗疆女妃、奔雷法師、颶風術士、火岐道長、武當劍客、少林羅漢、密宗尊者、救世僧侶及神醫華陀等這十一種不同的兵種，各有屬於自己的特殊能力，例如火岐道長會以強大的火球攻擊敵人、少林羅漢則以少林波動拳克敵氣、苗疆女妃則會放蠱使敵人暫時停止動作、擁有仙術的神僧及華陀當然就是負責戰後醫療的重責大任囉！



玩家可以一次操控九名兵，因此每次出征時，都必須好好的想想先帶哪些兵上路，總之必須手腳動作很快，否則可會死得很難看呢！上面提的這些特殊兵種因為擁有特殊能力，所以生產所需較貴，必須好好的搭配使用。另外當這些特殊兵種施展法術時，都配有相當震撼的法術效果，因此看著一整群法術師同時施展法術與敵人展開大混戰時，實是令人神經感到興奮莫名呢！

另外偷偷告訴玩家一個很有趣的事，當有騎兵戰死時，他的坐下騎並不會隨著士兵的喪生而消失，牠們會在地圖上四處奔跑，或是悠閒的吃草。此時若試著利用工人、步兵或弓箭手去抓馬的話，若馴馭成功，他們會瞬間成為騎兵喔！

▲苗疆女妃的催眠術可令敵人暫時停止動作



▲地獄羅剎的攝魂術非同小可

▲颶風術士的龍捲風法術可將人馬吹得暈頭轉向呢！

建築是建國的基礎

要生產這些士兵，首先得有強大的資金與食糧，而這些又與遊戲的建築系統有關，因此一併在此為您詳細的介紹。支撐整個軍國的最重要支柱就是主城，主城可生產工人，有工人才能建築以及挖礦。主城又分為三級，當國力到達一定水準後便可升級，升級後的主城將可建造更多不同的建物。當糧食不夠，軍民會逐漸的餓死，因此麥田是軍民努力工作的最大後盾，有了麥田，還需蓋糧倉來儲糧，若糧倉數量不夠，一切的生產動作便會完全停頓下來。民生安定後就該考慮軍事力量，在自我防衛方面，可先建築防禦工事，如弓箭塔、烽火台或是火雷塔來保護城郭安危，接著便可擴充軍力，蓋軍營、騎兵營、弩車營、武術房、仙術房等建築，來生產各種不同的軍隊



▲在城池的四周附近利用烽火台等防禦工事來幫助你抗敵



▲殺啊！砍啊！將敵人的建築物全部摧毀吧！





辣片追緝令：



『除魔守護神』的故事劇情

傳說在[illegible]，元年是[illegible]地獄門[illegible]的暗殺組織所控制，[illegible]中可怕的是，地獄門[illegible]，他們以各種[illegible]楊延展，一個書香世家的子弟，急公好義要[illegible]現了朝廷[illegible]個不為人知[illegible]過程中與妻兒失散，[illegible]，並隱居在奇神峰中。

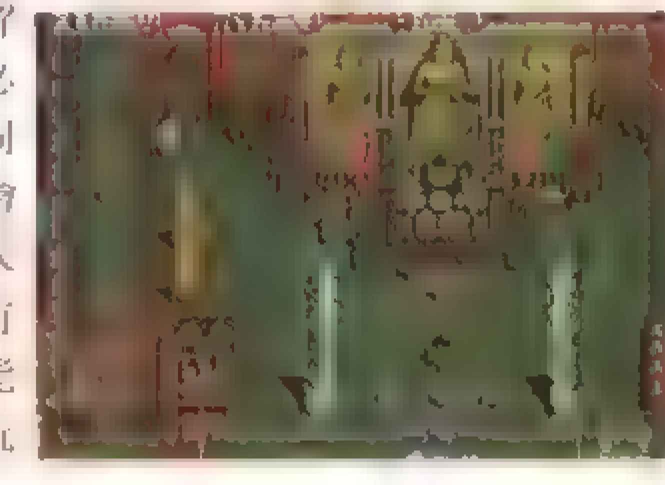
楊懷仇從小便與龍伯相依為命，龍伯除了[illegible]維持生活，還會教懷仇簡單的功夫。這天懷仇正好滿十八歲，[illegible]醒來的懷仇正在思考著前晚龍伯教他的破擊之法為何老是打不好，想著想著忽然想起龍伯還沒回來，依常理論龍伯離家再晚都不會超過五個時辰，然而現在距龍伯離家已六個時辰了，懷仇心裡不禁閃過一陣不祥的預感，便欲前往山上查看是否有龍伯的蹤影，於是拾起身旁的斧頭朝著山上而去……

故事便由此展開，玩家便是扮演這個少不更事的青年，因為在山上發現傷重的龍伯，而漸漸地了解到自己的身世與親身父母遭追殺的情形，於是決定踏入江湖、尋找父母，並且斬除為禍人間的魔頭！

試試如何自行製造武器吧?!



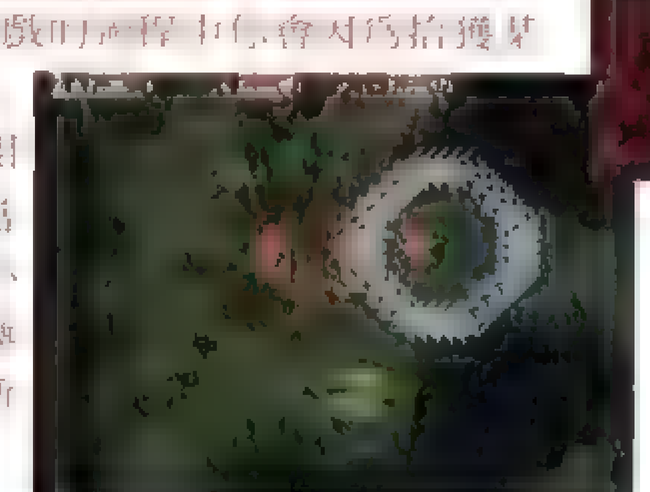
這是一款動作角色扮演遊戲，戰鬥方法是採時下最流行的即時戰鬥模式，通常一般這種即時戰鬥遊戲只強調一味的戰鬥，似乎只要打得過癮就行了。但這款遊戲除了刺激的戰鬥外，還有角色扮演遊戲最重要的豐富情節與解謎成分，玩家在追尋的過程中，必須完成一些任務才能繼續遊戲。同時玩家也會碰到一些NPC，他們會給你很好的指引，有的甚至會加入與你一起冒險。會加入的人物共有三個，這三人都有不同的特點與能力，在文末將有詳細的介紹喔！玩家或許會覺得同時控制四個人物會不會發生手忙腳亂的情形呢？設計者當然也考慮了這個問題，他們將人物分成斥候、集體、以及警戒三種不同的狀態，讓玩家更容易控制四人的行動。



遊戲最大的特色就是玩家可以自行製造武器。在冒險的歷程中，當然可以撿到一些武器、護具、草鞋等提昇攻擊及防禦的物品，還有各式各樣恢復生命力及妖力的藥草物品。藥品都是共用的，而武器及防具卻有特殊的使用者，並不是每個人都適用每種武器，因此玩家必須細心地為這四名角色尋找各種稱手的武器，此外還可撿到一些素材，如木材、青鐵、烏鋼、銀、白銅等看起來沒啥用處的東西。但是只要你將這些素材拿到打鐵鋪去，鐵匠們就會為你造出一把把實用又好看的武器。

天馬行空的法術召喚術

遊戲中當然少不了各種法術，分為水系、風系、地系和火系四種類別。一開始主角並不會任何法術，必須透過經驗值不斷提昇，妖力才會累積，當妖力成熟後才能施法。在遊戲的過程中，會因為拾獲某些書簡作究，轉化為卷軸而學會。此法術共有四十多種不同的法術，法術施展時相當具震撼性，雷霆掌、五星掌印掌等，當然還是少不了召喚的法術，猴精、拳山小鬼、雙頭龍都是好幫手，只要將他們召喚出來，他們就會幫你打倒前方百里內的所有敵人喔，非常好用呢！





主要角色介紹

杏兒

美麗大方，原為苗族公主，經修煉十年善煉丹、下蠱解百毒，但唯獨杏母身上所染之毒無方可解，初因村鎮眾嬰孩於是力圖解母身之毒，於石家莊巧遇楊懷仇，經楊懷仇開解釋放村鎮眾嬰孩，並向醫生求解杏母身之毒。為修善業以報救母之恩，隨即陪同楊懷仇踏上斬妖除魔一途，具法術能力。

楊懷仇

明眸皓齒，身長六尺半、壯碩有力、善劍術的年青人，一開始僅會斬魔掌，最強武器為屠邪劍

司馬飛狐

為天山派之掌門後裔，五官奇醜、身長八尺、體型狀碩、孔武有力，長懷仇十歲，善江湖奇門怪道，武術高強。而因天山派及其盟派試圖推翻腐敗朝政，遭黑暗組織一一瓦解，此人當時亦無法在浩劫中逃出，為『鬼閻羅』以寒冰咒困於『雲夢大澤』之『冰封寒穴地窖』內，後由杏兒運用破冰符法術及觀音舉水召旦甦醒

哮天虎

原為神虎，守護武帝皇君之侍衛，為協助楊懷仇完成使命，特此下凡，楊懷仇途經『如來寺』時在如來寺內尋得。但為他原本是石虎，在楊懷仇天意安排下，手持北魁珠觸碰石虎，哮天虎才甦醒。善召獸術，攻擊力強





上一次的報導，我們爲各位讀者報導了戀愛物語2的部分介紹，這一次，將針對遊戲系統作一詳細的剖析，並介紹遊戲中其他的重要人物。

在多利的街道上玩家會見到一些故事中掌握關鍵事項的人，同樣的在一代中出現的花店及服裝店的老闆娘，在遊戲中也一樣會出現，並增加了一位新移居來的寶石店老闆，玩家經由和這些人交談，在修行上也會得到一些幫助，所以有空時多來看看這些店家的『臉色』吧！



咖啡廳 雜貨鋪 Bu t Ca

除了賣雜貨外，也是一家氣氛不錯的咖啡廳。而使得這成爲情侶約會的最佳場所，也是買禮物的好地方。所以常會有女孩來這兒逗留，是各種突發事件最易發生的地方。



Go ing

一樸實剛健的老闆，經營這家店的理念是經濟實用，他店內的東西在遊戲中都是非常有用的喔！兩年後他將成爲武術及魔法科的兼任教師。



花店 elmus Aqu n

花店的老闆娘看起來很會照顧人，所以學校的學生及鎮上的人們都很喜歡找她談話。她經營的花店，雖然花種類繁多，但她事必躬親，所以有什麼感到困擾的地方就找她聊聊吧！



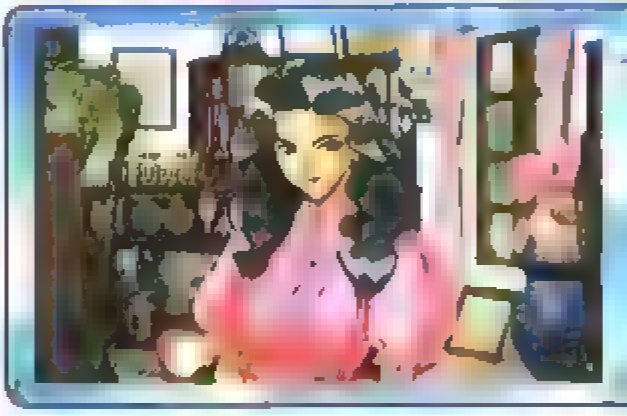
寶石店 Sherwood a

老闆美麗且高貴的外形，外加爽快的態度，使他成爲街坊間爭相討論的對象，而校園內也成立了偶像迷俱樂部，超可怕的人氣。但另有一方面卻有個流言，說他對自己的外表很有自信到自戀…。



Mis he

一是流行於學生間超人氣的服裝店。店主人是一位洋溢著優美成熟魅力的女性，她的興趣是占卜。而且因爲占卜的評價相當不錯，很受女孩子們的歡迎。



骨董店 Beau Pr raw

妖豔的服裝及姿色，充滿著妖嬈魅力的古董商人…但沒多久，從寶石店開幕開始，她突然像變了個人似的，店面呀、服裝呀都改裝得很淑女，性格也變得很溫婉。

現在來瞧瞧遊戲系統開如何上手?



首先，在遊戲開始時，您得先決定好主角的姓名及暱稱。



接著再設定生日。不過要注意喔！在您生日時，會有和您比較熟識的女孩子送您生日禮物，若您將生日設在與像運動會等大型事件相同的日子時，您馬上就會陷入那些妹妹們無法前來送禮物的悲痛中，這點是不可不注意的。



遊戲的主角共有八種不同的狀態值，這些數值會隨著學習、修行而上下增減。此外，遊戲中所發生的各種事件也和這些狀態值有著很深的關聯。



才剛入學，您得先決定好要參加那一個社團！本校共有八種社團供您自由選擇，參加社團的活動效果就和平常上課一樣，可以使各種體能狀態值上升。社團活動也是會有突發事件發生的。



在遊戲中，每個星期日的晚上就要編排好每週的行事曆，這當然包含平常的上課時間。此外，自由活動、社團活動也是要包含在內的，這樣一方面能注意體能狀態，並且也使能力得以發展。



「自由行動」時，您可以選擇休息或外出到城裡去，而外出時就可以到商店裡逛逛了。



「休假日」時，除了可以做自由行動時可以做的事之外，還可以到女孩子的房間拜訪。這樣的安排是為了讓您有更積極接近女孩子們的機會。

在各學期末、各學年末及期末會進行進級試驗。這個遊戲有一個目的，就是希望您能有一個努力而充實的校園生活。就是因為這樣，所以這些試驗是不可以掉以輕心的。附帶一提，進級試驗失敗就等於GAME OVER了。所以，要如何能玩又能讀書，是遊戲中一個有趣的要點。



戀愛物語除了學校生活、上課、考試等等的事外，還準備了一些特殊的突發事件，不知何時會發生，但對故事發展而言最重要的突發事件可多了，而這些對遊戲的短、中期目標則非常重要。

愛的終極任務～產生創造魔法的鑰匙

和五個女孩子心意相通後，就會產生出五顆珠子，這是創造魔法鑰匙的終極祕訣…怪不怪？很好玩吧?！



三隻眼 轉輪王幻夢

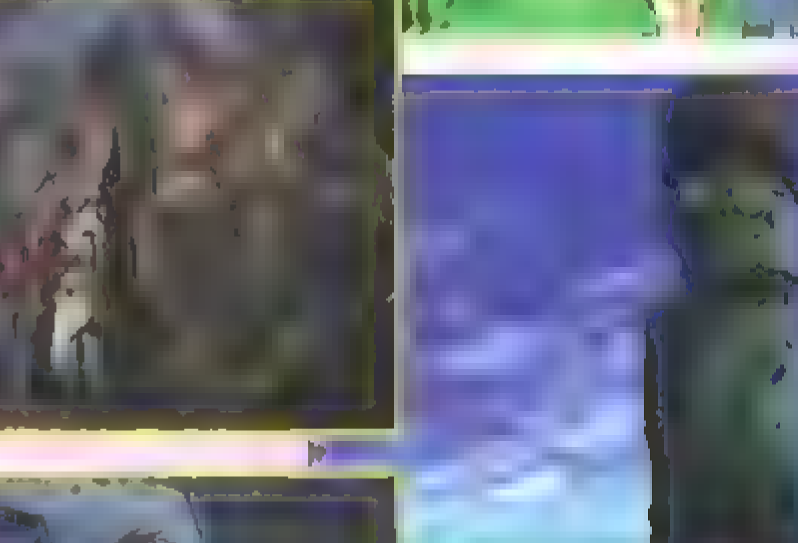
遊戲類型	設計公司	發行公司	使用平台	發行時間
冒險	[illegible]	智冠	WIN95/98	九月

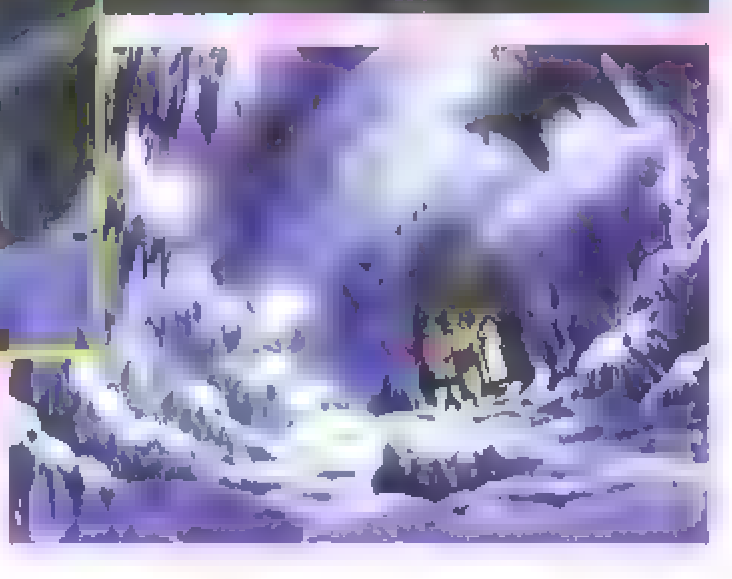
●機種 Pentium以上
●記憶體 16MB ●音效 DirectX相容音效卡
●模式 DirectX相容顯示卡 ●操作 [illegible]

日本知名漫畫原作全新內容製作

關於三隻眼的傳說…







互動式動畫冒險遊戲

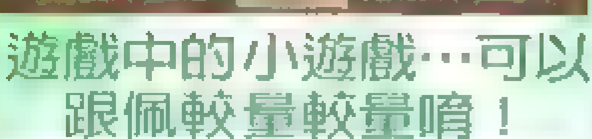
遊戲中有大量的過場動畫，聲光效果相當精采，由於是全新的劇情，有漫畫原作中未出現過的新角色，與主人翁一同冒險，劇情相當懸疑緊張。劇情並非單線進行，有時可讓玩家選擇以『佩』或是『八雲』來進行遊戲。遊戲中的觀察以及交談是相當重要的，可因此得到多樣的訊息來解開疑團，所以要多看多問，擅用這兩項指令。另外，遊戲中還附有小遊戲，當八雲與佩投宿旅館時，便可與佩以小遊戲互相較量一下！







遊戲中的過場動畫相當的豐富精采！





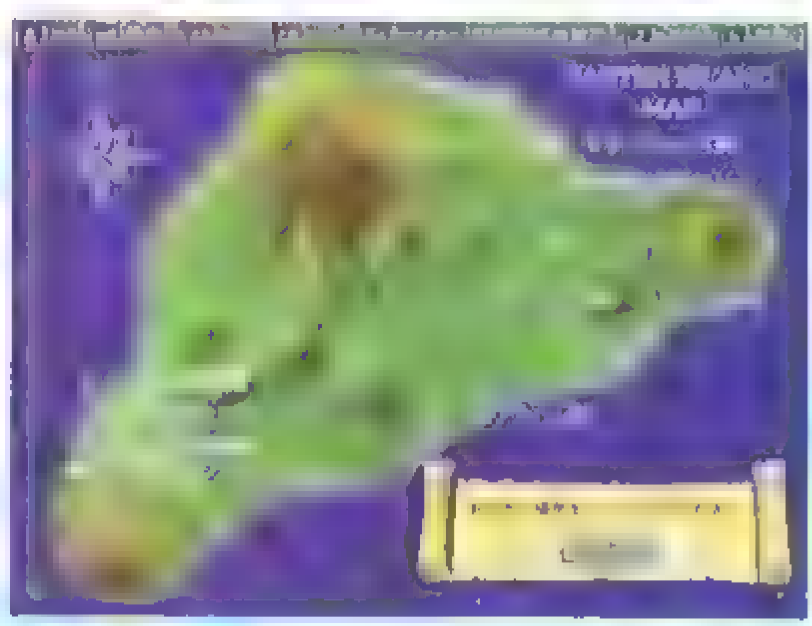
遊戲中的小遊戲…可以跟佩較量較量唷！

妳要作什麼？

動畫配音效果呈現

由於是互動式動畫冒險遊戲，因此在語音以及音樂的配製上是相當講究的；生動的音樂配合著劇情起伏，讓玩家更能夠溶入劇情當中；至於配音則是日本遊戲最令人佩服之處，爲此遊戲增色不少，改版除了文字部分完全中文化外，將保留全日文語音。



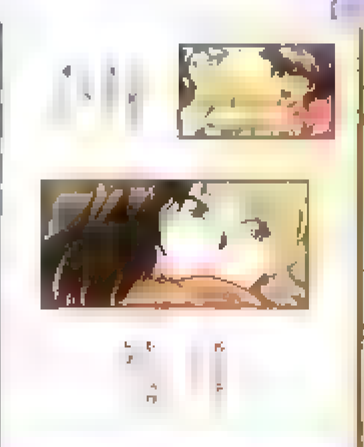


▲遊戲中的冒險地圖

◀狂歡一下吧！

附帶的給你「三隻眼變成」電子漫畫

遊戲中還附有的作~「三隻眼變成」電子漫畫，數十人的彩色漫畫加上配合情節起伏的音樂，使內容更加引人入勝。







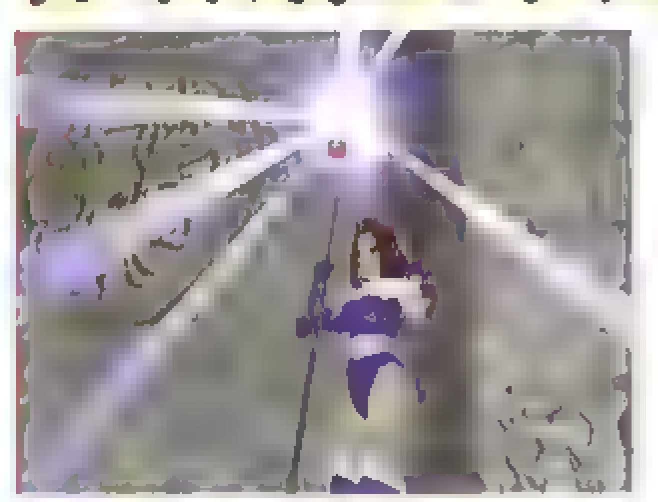






遊戲類型	設計公司	發行公司	使用平台	發行時間
角色扮演	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

你將踏上永無終止的冒險…







傳說在Asgard山脈裡住有許多神仙，而那高聳在雲間的高峰中，有一處聖地。聖地裡有著一個不可思議的遺跡，並可瞧見在峭峻的斷崖上，有一幢巨大的屋子和延伸至天上的高塔。傳說中，那是神仙居住的地方。而漸漸地，人們開始在那幢大屋的正前方居住，組成了一個村莊。

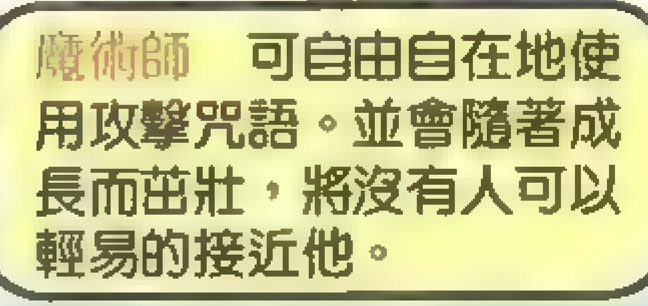
令人深感意外的是，在村子下方的地底迷宮還挖掘出許許多多的寶藏，因而吸引了許多喜歡尋寶的人們前往探尋，但地底下潛藏著怪物，前往尋寶的人最後也都變成了怪物們的餐點。當然啦，還是有些運氣好的人，冒著生命的危險挖到了寶藏並逃了回來。許多冒險者絡繹不絕地來到村子，使得村子一下子繁榮了起來。

再多的寶藏也有取盡的一天，當地底迷宮中再也挖不到有價值的寶物時，冒險者只好慢慢離去，於是，村莊也沒落了。地下迷宮也靜靜地渡過了十幾個無人造訪的年頭。有一天，一個年輕的冒險者來到此地，他的手中握著父親留給他的文字護身符，而他的父親正是曾造訪這個遺跡的冒險者，在他死前曾把兒子叫到枕邊，並告訴他：「那個遺跡是永無終止的，這個護身符會引導你前往……」

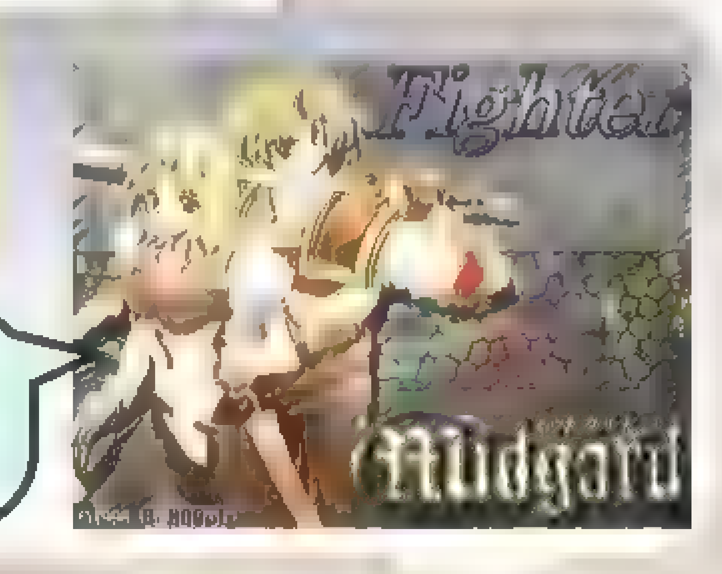
五種不同的人物職業隨你扮演

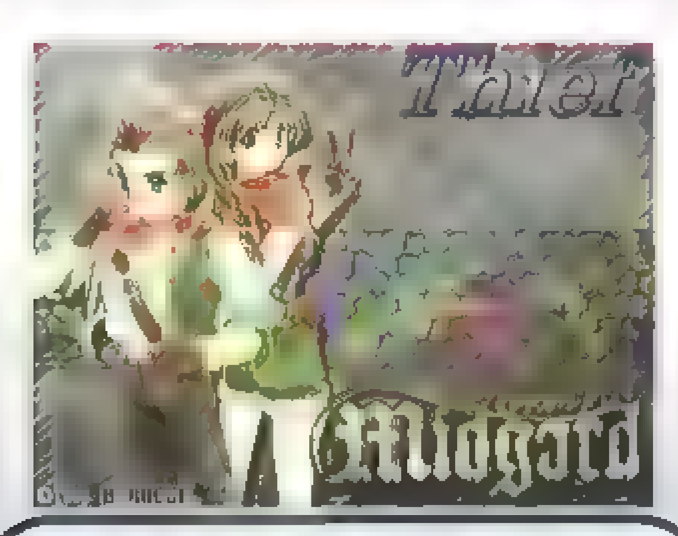
玩家一開始，必須先設定自己的身份及性別，遊戲提供了五種不同的職業供玩家選擇扮演，分別為戰士、魔法師、僧侶、盜賊及拳法家，除此之外，還有男女兩個系統的武裝和專用技巧，更準備了多種武器和道具供玩家使用，因此只是蜻蜓點水式的玩法，恐怕是無法領略到遊戲樂趣的。





戰士　是最常見的一種職業，常用一擊必死的劍術來攻擊敵人。

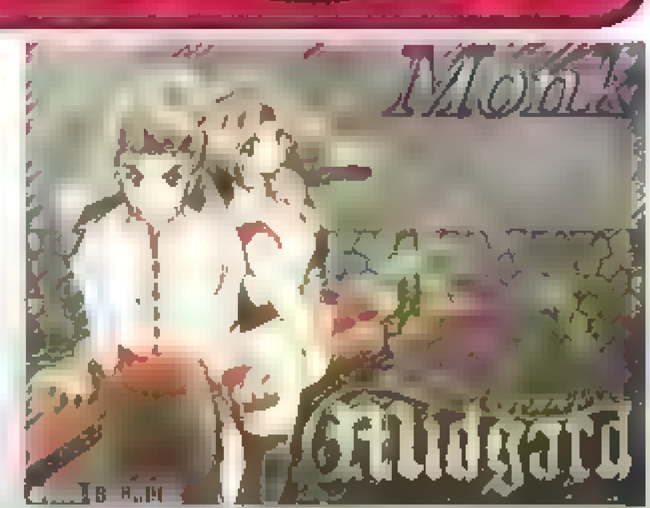




盜賊　敏捷性和靈活性絕非一般人可及。而且具有解除陷阱和寶物鑑定的能力。



僧侶　可以得到神的加持及保護，是恢復體力和防禦敵人的行家。



拳法家　拳法家可以把自己的身體變為武器，不僅身輕如燕，還可以使用特殊的道具。



集中你所有的感覺來感受吧！

玩家可以直到村莊地下的最底層中去尋找金銀財寶，也就是說這是一個地下迷宮探索型的遊戲。由於迷宮的構造是即時形成的，只要玩家決定欲前往的樓層數，各層裡的地圖和怪物的數量，在玩家到訪時便會自動形成。所以，會有什麼樣的迷宮形成，玩家又會遇到什麼樣的怪物等，幾乎都是無法預測的。

遊戲的操作非常簡單，就像動作遊戲一般只要使用鍵盤來操作人物使其應戰即可，不過玩家可別以為這是個動作角色扮演遊戲喔。由於操作方式簡單，因此非常容易便可上手，只要選好攻擊和防禦的動作，再按下攻擊鍵，主角便會向離他最近的敵人發出攻擊，玩家只要輕鬆地在螢幕前觀看精心設計的招式及魔法效果，享受其中的樂趣即可。而隨著人物經驗的累積、成長、職業的變換、武器和防具的變更等，就能使出各式各樣的特技喔！

街道是迷宮探索的根據地，所有的冒險將從這裡展開。街道上，有著所有冒險者們常常進出的旅館、道具屋等等的設施，而建築在遺跡上的教堂則是通往地下迷宮的入口。





位於村莊外的巨塔，如果想從地上進入，是永遠不可能實現的事，傳說中這個塔是可通往異世界並看到神仙的通路，而所有冒險者們夢昧以求的寶藏至今仍沉睡其中，只有奮勇打倒怪物並跨越一切危險的人，才能再來挑戰這個壯大的建築物。



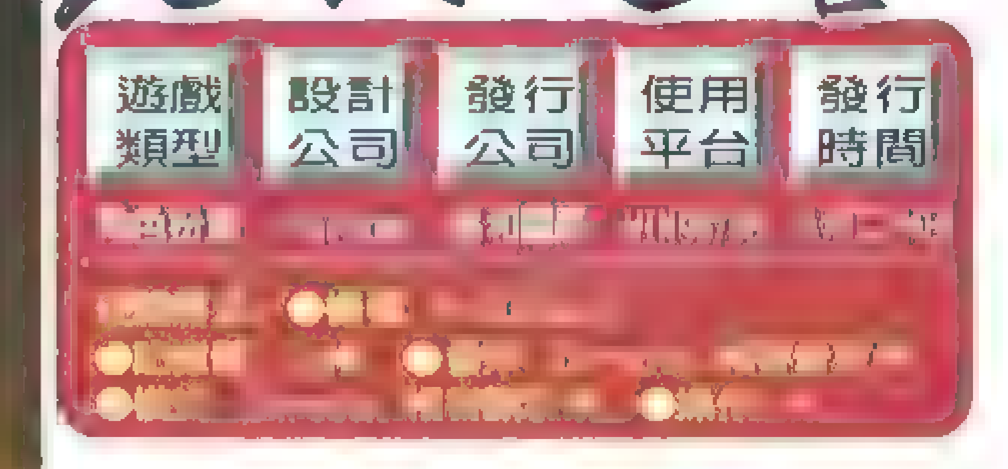
身為一個冒險者是不能沒有道具的，就算是再強悍的戰士，如果沒有任何裝備，就如同匹夫一般，光是只有蠻力而已。在道具屋中玩家可以進行武器、防具、道具等的買賣，也可以進行寶物的鑑定工作。



從進入迷宮的一瞬間，戰鬥就已經開始了。怪物們都藏身於地底下陰暗的角落，而且，當玩家進入最下層時，會有許多考驗及謎題等著玩家來挑戰。

在旅館中可以做職業的變更。如果玩家的等級提昇至某個程度，便可以習得其他技能，不妨善加利用。

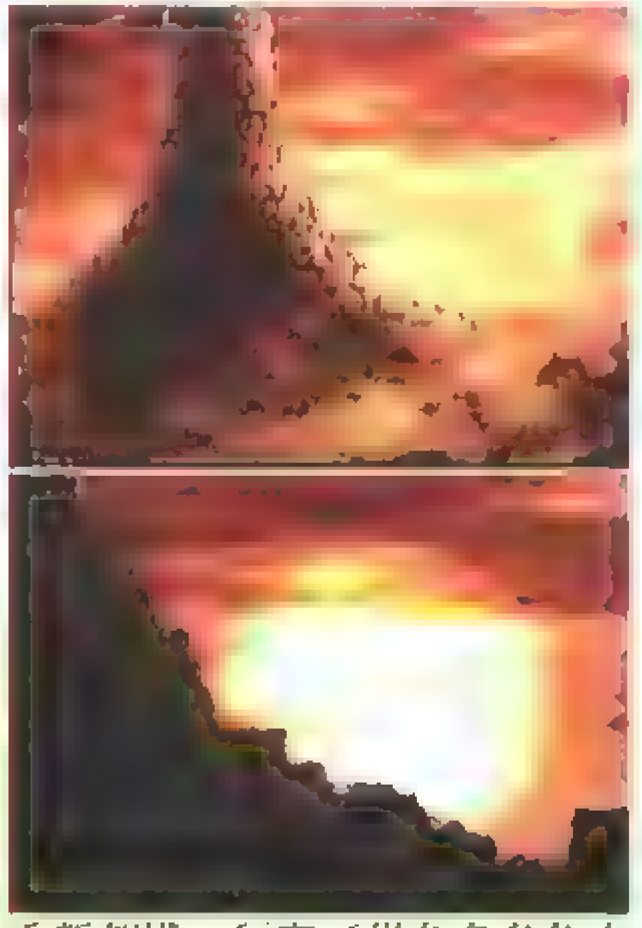
撼天神塔4～長眠之塔



日本Falcom公司的角色扮演遊戲，一向在遊戲界有口皆碑，如「伊蘇國物語」、「英雄傳說」等系列作品，皆奠定其歷史經典之地位。但以上兩款系列作品都屬於正統角色扮演遊戲，而「撼天神塔」則是日本Falcom創新角色扮演遊戲的代表作品，讓遊戲不再侷限於提升等級的角色扮演，除了保有角色扮演遊戲的既有優點，還加入『即時動作（Real Time Action）』要素，來增加戰鬥時的緊張感與速度感，場景地圖設定為[illegible]迷宮探索[illegible]，不同的場景有不同的謎題，要玩家來解開層層謎題，一步步發現最終的秘密。

多重角色腳本系統 使遊戲更富挑戰性

「撼天神塔4」不同於前幾代作品，無論是環境設定、登場人物…，完全和前幾代作品區隔開來，角色設定全部翻新，故事重新架構。玩家可從多名角色中選擇自己喜好人物設定，不同的角色擁有不同的故事發展，即是「多重角色腳本系統」，每一位角色代表的是全新的故事腳本，選擇角色就像是選擇自己將來的命運，從不同設定中體驗不同的人物性格，善用該角色的才能，發展出內容各異的冒險歷程。感覺上每扮演一個角色，就像在玩一套全新的遊戲，這正是「多重角色腳本系統」迷人之處。





「撼天神塔4」的扮演角色多達四人，外加一個隱藏角色，等於有五個角色供玩家扮演。選擇角色不同，遊戲進行的關卡地圖也各異。整個遊戲以古代遺跡「神塔」為舞台，從中發展五個不同的故事。在人物設定方面，除了人類還有長耳朵的妖精，以及人與妖精結合所生下的半妖精（耳朵比妖精略短）。玩家所扮演的角色，則涵蓋了以上三種相異的人種。





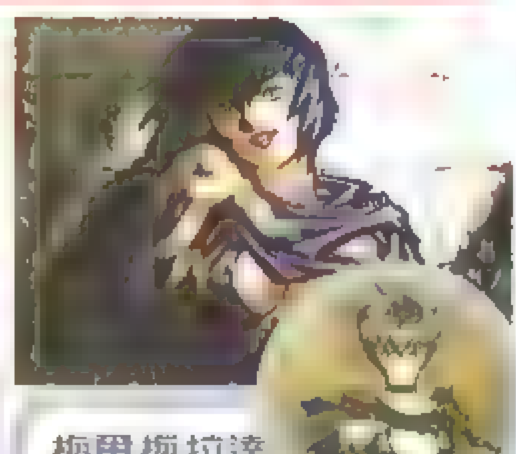
戴
族類：人類
性別：男
年齡：17
身分：神偷
武器：皮鞭
護身：護肘
專長：破除陷阱
目的：破解神塔密碼



克蕾兒
族類：妖精
性別：女
年齡：15
身分：女巫後繼人
武器：拐杖
護身：長袍及手環
專長：召喚精靈
目的：用此儀式，通過神塔考驗成為真正女巫



奇恩
族類：不明
性別：不明
年齡：不明
身分：神秘武將
武器：劍
護身：盔甲及盾牌
專長：不明
目的：藉由神塔尋回失去的[illegible]



梅爾梅拉達
族類：人類
性別：女
年齡：22
身分：妖炎魔法師
武器：圍巾
護身：比斯傑及手套
專長：魔法攻擊
目的：奪取神塔內之寶物～[illegible]

唯有你，才能喚醒神塔中沈睡已久的神祕力量！

故事的舞台來自一個廣闊的沙漠「卡魯亞」，橫亙於「斯蘭帝國」與「基迪亞皇國」的邊界。沙漠間有一條名為[illegible]道路～「比斯科之路」，[illegible]與古代中國來往的「絲路」。為了維持彼此的商業利益，兩個國家共同治理「卡魯亞」大沙漠，並將其劃分為「自治區」。就在距離「比斯科之路」稍遠之處發現了一座古老建築物～神塔，象徵「四大元素」的徽章也在其



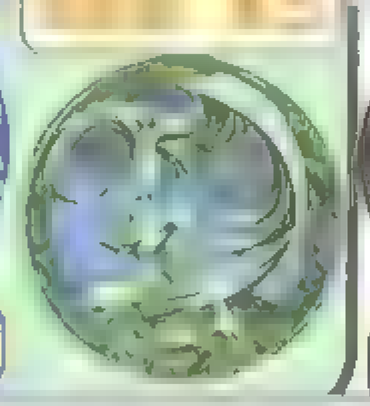
中，[illegible]。但神塔內部[illegible]的機關，至今仍無人能窺神塔的全貌。此時，「斯蘭帝國」國教「奴比亞」教派正處心積慮地擴張其宗教勢力，並想要奪取神塔中的古代文明。「卡魯亞自治區」中的官吏為了阻止，私下派出探險隊偷偷進行勘驗的工作。現在，神塔的發掘才進行到地上第五層。先前已[illegible]完成的地下部份，則設立了看管犯人的監獄，以及「奴比亞」教派所設立的[illegible]，而玩家的任務，就是要進入這樣的神塔，喚醒沈睡已久的神祕力量！

八大屬性魔獸，多彩多樣的魔法

在「撼天神塔4」的世界中棲息的魔獸分為火、水、土、風、幻、雷、聖、邪等八大類不同屬性，要打倒這些魔獸，必須根據魔獸的屬性，[illegible]相剋的力量來解決它。攻擊方式除了純粹的打鬥，也可使用魔法戰鬥，魔法施展時散佈整體畫面，[illegible]人享受到華麗的視覺效果。在[illegible]魔法中，[illegible]召喚多[illegible]隻精靈（魔獸），每隻精靈都擁有[illegible]鮮明的個性，極度享受豐富的戰鬥變化。當然，不同的角色擁有不同的屬性能力，玩家[illegible]加利用該角色的特質，提昇其抵抗力與攻擊力，才有力量去面對接下來的關卡與挑戰。







讓您冒險更方便的設計

為了讓玩家進行遊戲更順利，設計小組還加入了玩家最熱愛的自動功能～「自動地圖識別」，標示寶箱位置、陷阱種類與門的位置；而「自動移動」則對於曾經破關的場所，會自動避開障礙物，自動移動到和敵人戰鬥的目的地，還可以指定想要閃避的特殊地方，節省頻繁的移動時間，可以集中全力在解開謎題上，遊戲更[illegible]







皇帝之橫世霸業

遊戲類型	設計公司	發行公司	使用平台	發行時間
[illegible]	銓積資訊	銓積資訊	WIN95/98	[illegible]

硬體需求／●機種：P-133以上 ●記憶體：32MB ●音效：DirectX相容音效卡 ●顯示：DirectX相容顯示卡 ●操作：[illegible]

「皇帝之橫世霸業」是一款能讓玩家同時扮演「黃帝」、「秦始皇」、「曹操」和「成吉思汗」的遊戲，這四位在歷史上具有舉足輕重的人物，他們的才識出眾、眼光深遠，雖然身處於戰亂紛飛的朝代中，卻獨自扛起扭轉乾坤的使命。他們的個性、行事作風與理想都不盡相同，但最終都是朝著皇帝的寶座邁進。



黃帝

相傳黃帝生來聰敏睿智，長大後更是仁孝敦厚，友愛族人，具有勇毅剛強的領導能力，得到附近部落的擁護。當時各部落互相攻擊，百姓受害最深，黃帝看到這種情形，決定訓練族中壯丁，編成堅強的部隊，一肩挑起了平息亂源的責任，他將以天下太平為理想。





秦始皇

秦王政十三歲時繼承王位，由呂不韋輔佐這位幼主。秦王政有著聰穎過人的智慧，個性桀驁不拘，年長後，自不甘願受人擺佈，於是將這位有恩於己的相國呂不韋剷除掉。秦王政素有野心，知人善任，勤於國政，鐵腕作風從年輕時代即已展現，在有計劃的運作下，統一全國對他來說只是時間的早晚而已。



曹操

曹操從小讀了不少書，是少數具有文學涵養的霸主。曹操聰明機警，城府很深，求賢愛才。在他未發跡前，一位相士就說他是「治世之能臣，亂世之奸雄」，曹操默認，但沒人知道，他心中有著更大的野心。





成吉思汗

鐵木真的父親是蒙古諸部族中的一位酋長，後來遭人毒害，鐵木真十三歲時繼承父業。他所統治的小部落，經常受人欺負，太多的苦難，助長了他不畏艱難，勇往直前的個性，他曾向著太陽發誓，要成為太陽底下最偉大的大汗

綿延四千年的中國戰爭史

[illegible]作最追溯到[illegible]，[illegible]著群居[illegible]生活，由酋長來[illegible]，[illegible]在這樣[illegible]時代，天災四起、[illegible]，[illegible]是不容易了，卻當[illegible]。[illegible]在這樣的環境下展[illegible]代中是幸福的，卻也[illegible]的，多的是朝代的[illegible]，[illegible]成政局的動盪、[illegible]、[illegible]百姓揭竿抗暴，[illegible]打劫，所有的野心都由士兵的鮮血來[illegible]，[illegible]間也有可能由[illegible]轉局勢，也有機會是在數十年的征戰生涯中，完成統一，登基為新朝代[illegible]。







全新的即時策略遊戲

而「[illegible]之[illegible]」[illegible]遊戲[illegible]架構在即時的環境中，[illegible]的城池[illegible]攻佔[illegible]城池，時間[illegible]沒有中斷過，[illegible]設計，[illegible]城池[illegible]，[illegible]，更[illegible]的劇本，更[illegible]手挑戰統一大業的殿堂。



▲海戰時的激烈戰況



▶6種精心繪製，風格獨具的城堡圖

 遊戲地圖透視大公開 

攻打城堡 將城周圍的箭塔和城內的駐兵都打死後，我兵就能開進城門，佔領這個城池。

禍從天降 大批的蝗蟲降臨城池，穀獲量下降，真希望牠們趕快飛走。

戰爭發生 這樣大大小小的戰爭衝突，此起彼落的發生。

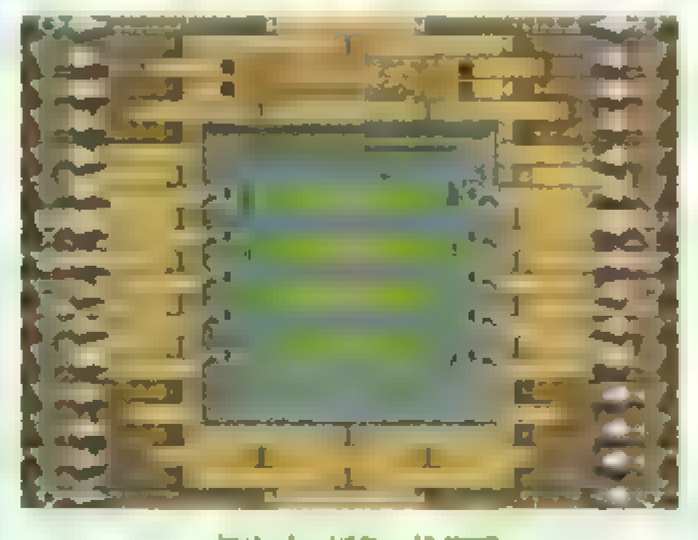
[illegible] 不屬於任何霸主的兵，確有可能來侵犯我們，造成無謂的損傷。

城池 由主城和領地構成，後方是經濟地，前方是建設用地，栩栩如生的小老百姓，努力開發他們的家園。主城沒插旗子即是沒有霸主經營的空城，擴充版圖可先從這裡下手。

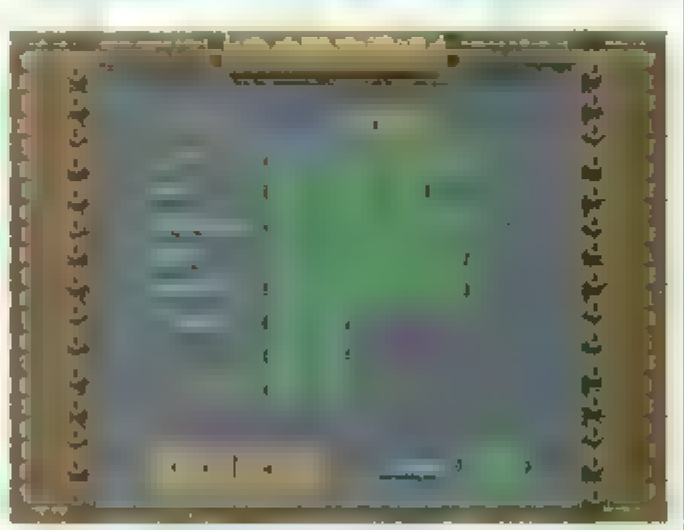
流民遷徙 一個不是人住的地方，他們也不會太留戀，揮揮衣袖，到別處落腳吧！

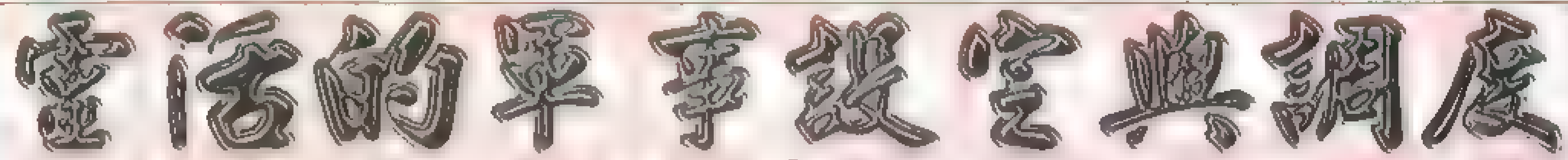
多樣的遊戲模式

遊戲分為劇本模式和自由模式，劇本模式之包含了一般劇本、短劇本和練習劇本，一般劇本描述四位功績顯赫的大人物，他們憑藉著卓越的領導才能和軍事天份，致力完成艱辛漫長的統一大業，每人有一個劇本來闡述他們的征戰歷程。短劇本通通都是最有名的事件或戰役，有少康中興、武王伐紂、句踐復國、楚漢相爭、赤壁之戰、淝水之戰、安史之亂、澶淵之戰（宋真宗御駕親征）、南宋偏安…等。除了玩遊戲，相信對歷史會有更進一步的認識。自由模式中，玩家可自選地圖，設定關卡的環境，向電腦挑戰以一敵多的超人樂趣


劇本模式頁


將士選擇頁


自由設定頁



靈活的軍事設定與調度

在複雜多變的戰場上，為了讓玩家任意的調度，每個部隊都可設定兵員，數個部隊可組成軍團，不論部隊數的多或少，都可做適切的操作，這才是遊戲提供給玩家完成目標的重要利器

將部隊編組以利群體行動，尤其擁有龐大部隊時，編組成數個大隊，才能有各自的殺敵目標。在戰場上，一般玩家都希望部隊是整齊有序的，如果您習慣在交鋒前，將肉搏兵排在前面，射擊兵排在後面，您的點兵神功一定很厲害，然而在[illegible]，是否還覺有些不如意呢？遊戲中可讓部隊列對排開成您所指定的陣形，而且會根據陣形的特色，將不同的兵種排在適當位置，不論環境為何，怎麼移怎麼動都不會亂。

遊戲特別為初學者提供了滑鼠編組的功能，各種快速的熱鍵工具是應有盡有，真想不出還有什麼可挑剔的



陣形大公開

精選最實用的幾種陣形，認清各陣形在戰場上可發揮的效果，配合情勢將方向和隊形的疏密做好調整，可運用於防守城池或衝鋒戰場。



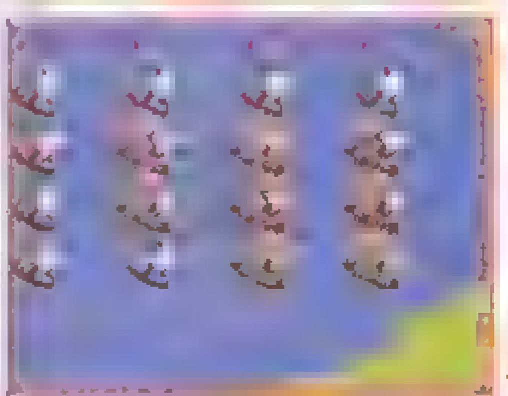
長蛇陣 一字排開的長蛇陣，適用於長驅直入敵境，或形成一道人牆防守。



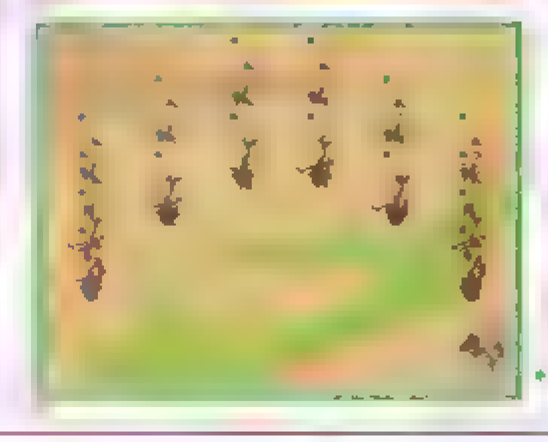
雙雁陣 將肉搏兵排在前，射擊兵排在後，是最簡易最常用的陣形



鋒矢陣 如箭頭般的陣形，尖端是由肉搏兵當關，其後藏了大批的攻箭手，游走於敵陣營，勢如破竹



方石陣 將隊伍以最小的範圍排出，如石頭般的堅固，能將死傷減到最少，適用於以防禦為主的戰事中。

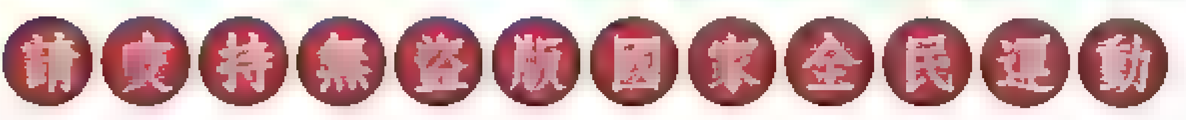


蟹形陣 如螃蟹大螯的陣形，用於進攻有包夾的效果，用於防守有請君入甕的趣味。


怎麼樣？看了這麼精彩的報導後，心動吧!?別走開喔，請鎖定下一期的後續報導，我們將更詳盡地來為讀者們介紹「皇帝之橫世霸業」這款遊戲。







1999 MaGaCaGa 電腦遊戲嘉年華

時 間：8月11日～8月18日

地 點：台北新光三越南西店

辦 法：現場準備了精彩的
節目及豐富的獎品
只要你剪下截角，
帶到遊戲區
富峰群資訊攤位
就有獲得
大獎的機會唷！

便利商店主題館

上市12天！

台灣遊戲界最瘋狂銷售新記錄

www.yousee.net

九月份整裝備戰,全面反攻日韓市場

全國電腦門市・便利商店・金石堂 熱賣中!

FullSoft 富峰群資訊 自力研發

軟體世界

MACAGA 1999 展覽・卡通・遊戲嘉年華
姓名：
電話：

FullSoft

傳承的命運正悄悄地開始轉動……

龍機傳承帶引你進入
詭譎多變的世界裡

豐富的劇情內容

轉職系統完備

可愛的角色造型

簡便的操作模式

優質的語音表現

多樣化的戰鬥模式



中文版
2
雷魔公國決定探索人類未到過的法布拉漩渦，
第七編制的特殊調查團奉命出隊，
利用「玄瑪」力量來做最新型的航空運輸艦，
進入使許多冒險家失蹤的漩渦中心，
士官學校剛畢業的斯希路被要求加入此次調查，
一連串的探險，傳承的命運正悄悄地開始轉動……
KSS
MACAGA 1999 漫畫．卡通．遊戲嘉年華
姓名：
電話：

遊戲設計大師

書店列表

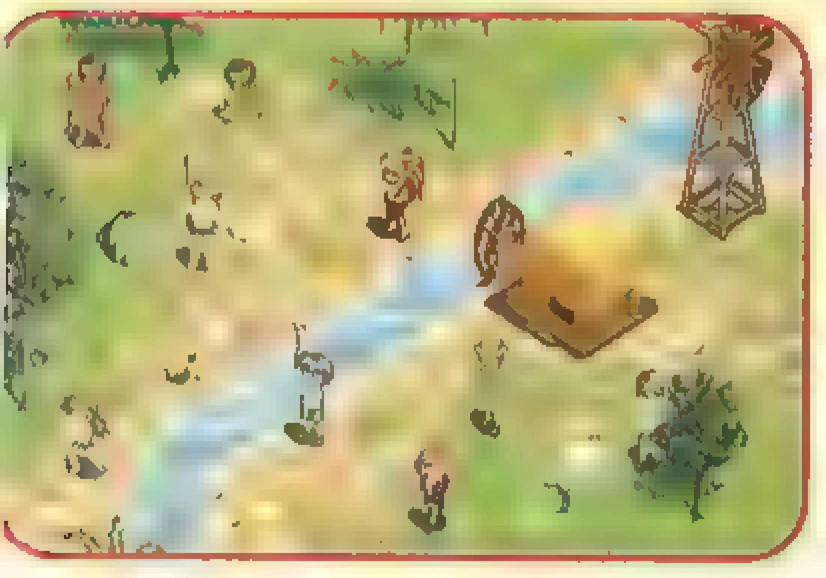
遊戲研發的起點

★全省連鎖書店 金石堂文化、誠品書店、何嘉仁書店、紀伊國屋、敦煌書局、永漢書局、諾貝爾圖書、展書堂、華彩軟體、T Zone資訊廣場、震旦資訊廣場 **★台北縣市** 金石堂、誠品書店、何嘉仁、永漢書局、光華商場、震旦資訊廣場、T Zone資訊廣場、新人類、敦煌書局、藝殿(南西)、三民書局、天瓏書局、東方書局、上達、一全書局(中和)、聯一書局(松山)、百葉書局、龍成、冠昱書局、甫林書局、大統、原成、亞熱帶、康寧書局、美格林、育誠書局、宏欣書局、聯經書局、新生活書局、華歆書局、墊腳石(樹林、基隆) **★桃竹苗地區** 三井資訊(桃園)、書耕書局、展書堂(新竹)、東興電腦量販店 **★台中縣市地區** 龍軒書局、諾貝爾圖書、墊腳石書店、唯軟電腦圖書(逢甲店)、諾貝爾圖書(大甲店)、大大書局、101電腦書局、東興資訊廣場、三民書局、盛大旺企業 **★彰化南投雲林嘉義縣市** 諾貝爾圖書、墊腳石書店(員林店、草屯店、嘉義店)、大祥圖書公司、欣暐文化、翰圖文化、新世紀文化廣場、建中書局(虎尾店)、讀書人書局、明橑國際科技、綠電企業社、艾因斯坦 **★台南** 新學友書局(成功)、船塢書坊、墊腳石圖書、勝一書局、敦煌書局、晟德資訊、傑登電腦、船富資訊、真光(西門店)、日本橋遊戲專賣店、台南宏華、佑昇電腦、上詮資訊、城市漫畫、北興電腦 **★高雄縣市** 新學友書局、宏總文化、光統圖書、青年書局、順發3C量販、新人類電腦專業書局、日本橋遊戲專賣店、宏廣電腦、尖偏企業有限公司、宏華軟體書城、晶球電腦有限公司、展鴻資訊、雄大文具行、展誠書局、卓越書局、大學城、雄大書局(鳳山)、達明圖書、21世紀Tv遊樂器、草蜢電腦(新天地)、有樂國際(建國店) **★屏東** 大學書城、光統書局、屏東書城、慧能電腦

無人島物語4 中文版

KSS無人島系列口碑保證
讓你體驗無人島求生驚險刺激的過程

無・人・島・生・存・模・擬・巨・作

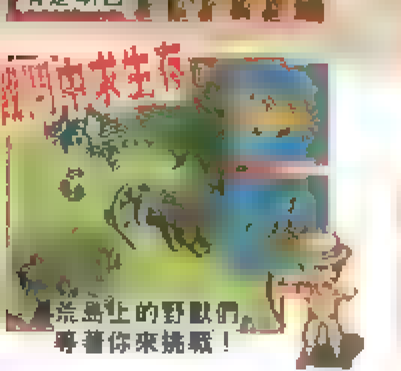














多功能五合一 超級手電筒

野外求生可不是件簡單的事，你需要多功能五合一野外求生手電筒，凡購買此遊戲，並將回函卡寄回，就有機會獲得「無人島物語4」紀念手電筒一只，共有200個名額，動作要快唷！





金山探險隊
8月21、22日 2天1夜

無人島玩家大會集

時間：1999年8月21日.....
地點：台灣．台北．金山某處.....
事件：六十名旅客.....
在茫茫的海島上.....
無法逃離的無人島夢魘.....

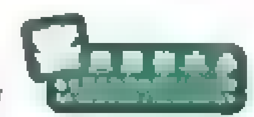
考驗你的求生能力
層層關卡等你好看
熱鬧新鮮無處比
徹底考驗你的膽量

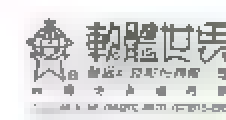
憑無人島物語4說明書內報名表 + 888元就可參加喔！

富峰群資訊・電玩大觀園・政大康研社 合辦















你想知道未來21世紀的
世界是怎樣的光景嗎？
是充滿高科技的便利生活，
還是失序的黑暗地獄？
還是一個未知的黎明，
只有你和你的同伴們，
才能扭轉劣勢
改變人類歷史！



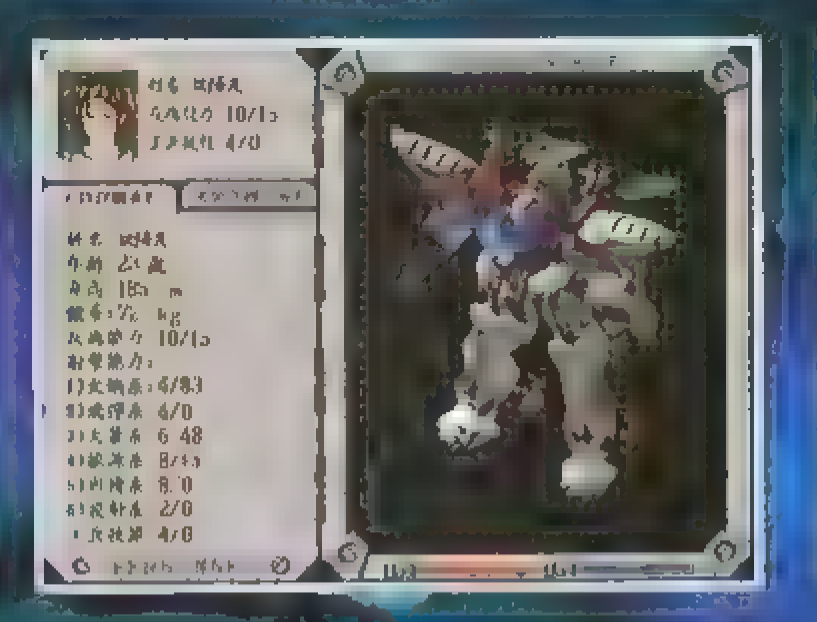
裝甲騎兵團
PANZER STRIFE

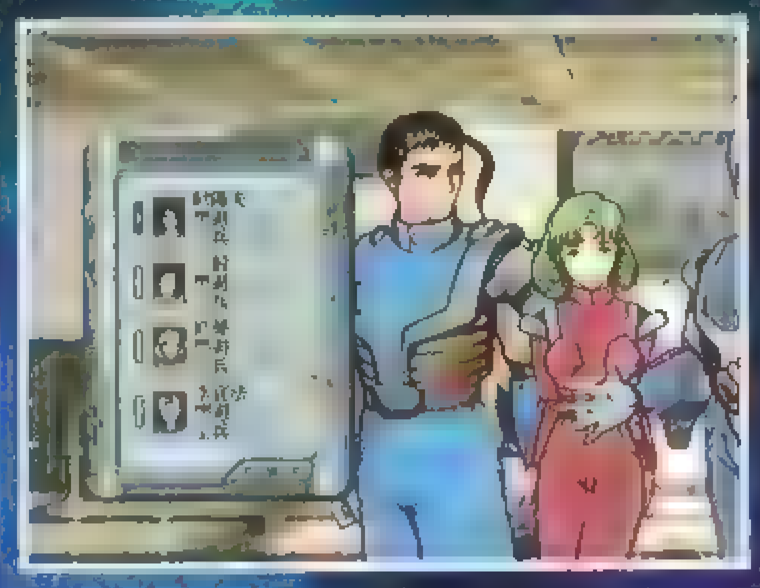


駕駛 超炫超酷的 BEST 級機器人

指揮 最強最精銳的 TOP 級騎兵團

一切的一切由你掌控









英群企業股份有限公司 研發製作





軟體世界 出版發

智冠科技股份有限公司

結合角色扮演的養成新型態遊戲

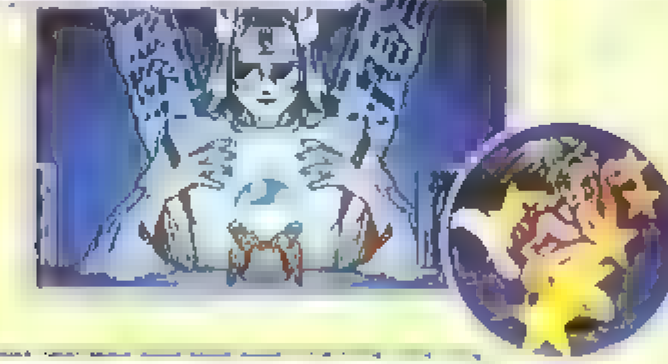


人類的貪婪招致惡魔降世...
世界性的經濟風暴再現...
五位聖潔的天使是否能拯救世界

經濟風暴中隱藏著貪婪的魔鬼



是否能拯救世界?



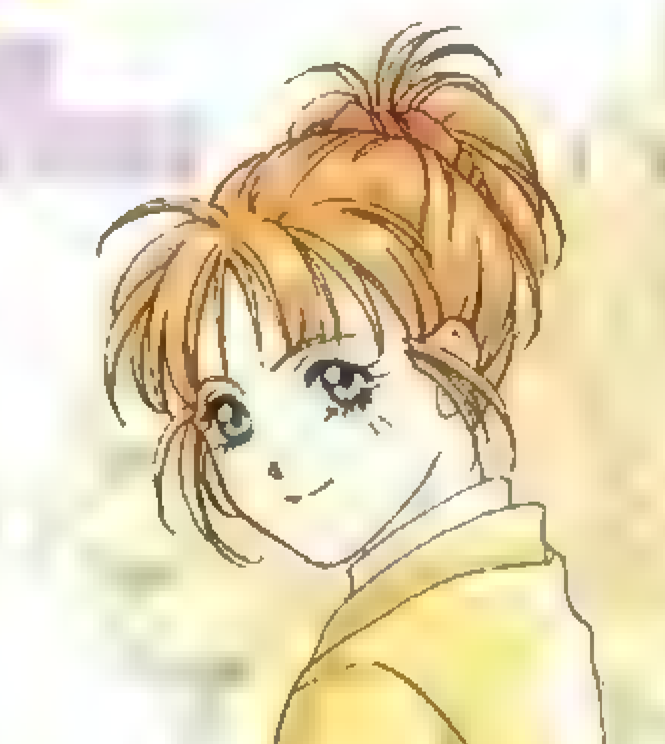
培養五個各具特色的女孩

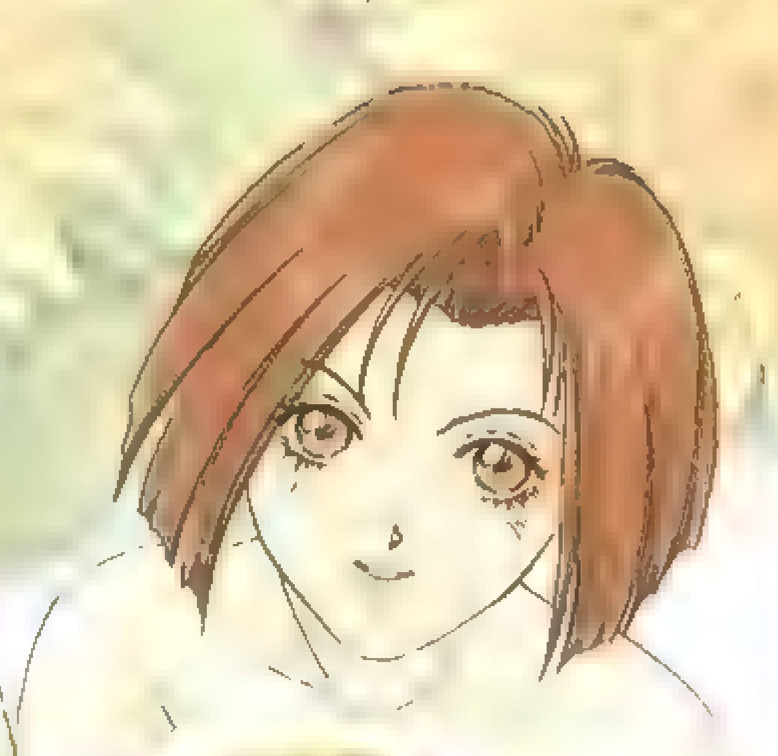


提供線上講座

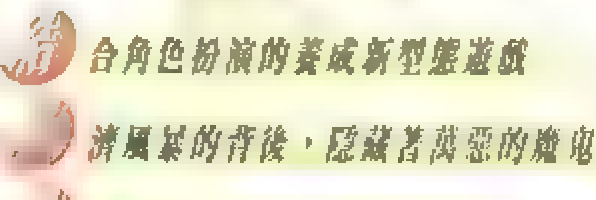








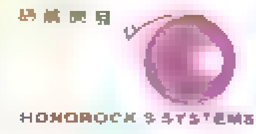






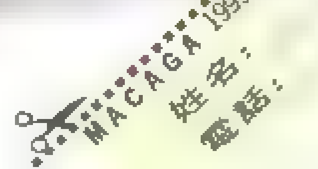
- 精緻的畫面與音樂
- 體會養成的樂趣
- 簡易的操作界面
- 收集情報的刺激













天旋地轉 3

DESCENT 3

天旋地網
www.is.net.tw/descent3
正式開張！

代言天使 【李心潔】
跨刀獻唱遊戲主題曲「我要黏著你」

▲海闊天空的室外場景，感受風吹雨打的真實感。

▲子母飛彈、火焰槍等20種武器，滿足你的殺戮渴望。

▲天殺的30餘種智慧型殺手，別再說你找不到對手。

▲多種戰機讓你在混戰、搶旗子等連線模式中大殺四方！

這一次讓你到室外撒野！

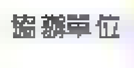
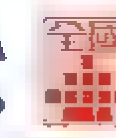
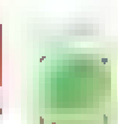
世界百萬 DESCENT 1999 爭霸賽 比賽熱烈進行中！ 千萬別讓50000美元與你擦身而過！

台灣總冠軍賽8月7日於敦南NOVA正式引爆並為「搶救輟學少年」舉辦現場義賣



正式登場！

Inter wise 英特衛多媒體合圖　Outrage　支援 3D 加速卡　Interplay BY GAMERS FOR GAMERS

協辦單位             

英特衛國際有限公司 代理發行 生產製造 台北縣三重市重新路五段609巷16號9樓之16 fax:02-29997707 tel:02-29996768 e-mail:service@interwise.com.tw
http://www.interwise.com.tw

All copyrights and tradmarks are the property of their respective owners. All rights reserved. 以上商標均屬原公司所有

BREAKNECK

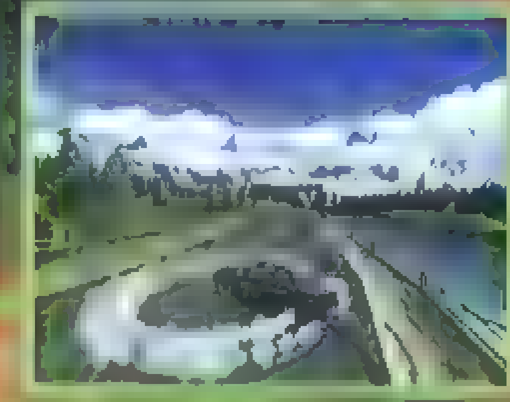
終極殺陣



180 km/hr

120 km/hr

豪華跑車、古董車、F1、大腳車，超過四十種車輛！



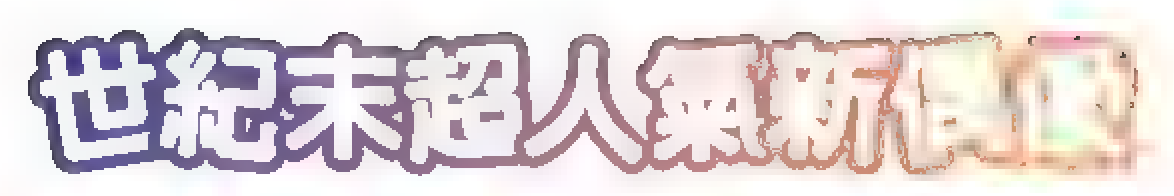


Inter Wise 英特衛

tel:02-29996768 fax:02-29997707

All rights reserved.

THQ





Gemo



毛毛怪大歷險

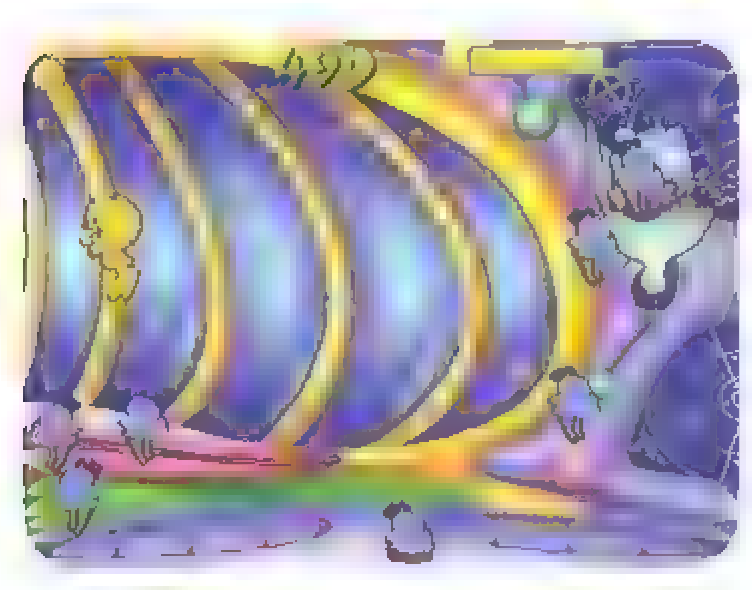
救出蜜蜜公主篇



唉呀！真糟糕，外星公主被屁屁大王抓走啦！勇敢的毛毛怪GEMO為了要救出公主，必須獨自挑戰蛋糕國、冰城堡、岩石窟以及怪叢林四個關卡，拿到其他人的訊息之鑰，才能找到屁屁大王的藏身之處。可是面對屁屁大王不停製造出的小屁軍團，毛毛怪可以順利救出公主嗎？











硬體配備

Pentium-90MHz•H$W
16MB RAM or Higher

遊戲平台

Windows 95,98

PC中文版

Character©1997 DIAMOND AD/GAV MEDIA

LiSound 光圈流通

CDSOFT



縱橫天地
烽火三國
策略與即時戰略最完美的結合！
一個令你永生難忘的三國遊戲！
即時戰略＋策略
遊戲特色
◆3D模組細膩自然，真實呈現三國戰場的慘烈征戰
◆多變的陣法與武將技，遊戲內容豐富度無與倫比。
◆策略與即時戰略並重，滿足建設與廝殺的雙重快感。
◆相輔相成的內政與戰爭，考驗戰略家的腦智極限。
硬體配備
Pentium-133MHz•H§W
16MB RAM or Higher
遊戲平台
Windows 95,98
李志清
LiSound 光固流通
CDSOFT



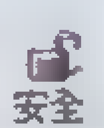
寫實的豪氣、江湖的情仇、武林的恩恩怨怨．．．
就跟大師黃易與你一起征服〔破碎虛空〕的遊戲武俠新浪潮！



軟體世界
智冠科技股份有限公司
研發製作
悟
天馬行空般的練功方法！
練功不單只是打鬥賺取經驗值，想獲得更高階的絕妙武功
『悟性』絕對是你致勝的關鍵所在！
刀
令人愛不釋手的武器裝備！
想手握天下奇兵，身著武威戰甲嗎?只有畫面最細緻的『破碎虛空』
才能滿足你的每一條視覺神經！
意
充滿玄學風味的大師級劇情！
天地至堅，人世至情，每個人物在大師『黃易』的筆鋒之下，全讓你陷
入捨我其誰的豪情壯志！
境
全新3D格鬥美學的戰鬥畫面！
全方位組成的3D美學戰鬥畫面，不但招式標新立異，就連大規模的爆炸場景
全都叫你瞠目結舌，直呼過癮！
四片豪華大包裝，還附超值好禮物！
全家便利商店
萊爾富

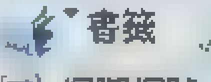
檔案(F) 編輯(E) 檢視(V) 移至(G) 通訊家族(C) 說明(H)







上一頁 下一頁 重新 首頁 搜尋 導覽 列印 安全 停止



書籤 網址: http //www soft-world com.tw/bsky

網際網路 新奇摩登 查詢 WWW-P 奇摩搜尋分類

北斗星工作室

闖蕩江湖—尋易双網

論遍武林辛酸史，管盡江湖不平事！

一九九九黃易遊戲武俠超新派！

破碎虛空：http://www.soft-world.com.tw/bsky





戰神圖錄
誰是戰神？祂為什麼要創出【戰神圖錄】？這本武林四大奇書之一的【戰神圖錄】，到底包含著多少的武林秘密？！

【留馬平原】的地形包含多少危險？為什麼蒙古大軍非在此地擊殺六大高手不可？！

武器圖鑑
傳說中的【天魔琴】又重現江湖，難道擁有它的就可稱霸？……不是武林第一殺手。

高手曝光
天下最神秘的魔宗派在江湖中又活躍了起來，掌門【血手厲工】是否能……武林？！

幕後黑手

我要發言
想做神秘的殺手高手嗎？想成為仗義執言的當代大俠嗎？【破碎虛空】讓您暢所欲言！





黃易世人
想一睹九十年代的武俠旗手【黃易】大師的大俠風範嗎？黃易館主等您來訪

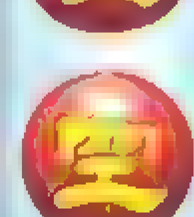
奇書共賞
想【手持天地細觀卷、夜讀夫子五車書】嗎？【破碎虛空】、【大唐雙龍傳】、【尋秦記】初步公開！

高手過招
想【論遍武林辛酸史，管盡江湖不平事】嗎？武林高手請在此出招！

破碎虛空
想一睹1999黃易最新武俠遊戲【破碎虛空】的廬山真面目嗎？黃易酒館讓您先睹為快！







破碎虛空

隆重登場



黃易酒館



營業中

黃易酒館：http://www.gamefamily.com.tw/wongyi



大家上!



只要進入【破碎虛空】的網路世界中，就有機會得到【破碎虛空】或【三國演義・參】遊戲一套！詳細辦法請儘速上網查詢！

踏入江湖前 非上不可的超級雙網！


第一屆電腦遊戲
漫畫創作
風雲獎
靈光乍現
創意冒險
破碎虛空
SOFT-WORLD
主辦單位：智冠科技股份有限公司
參加資格：
◎國小組
◎國中、高中職組
◎大專組
【參加辦法】
●請以「破碎虛空」電腦遊戲中的故事或人物為自訂主題，發揮你最大的創意及想像力，並以單幅或四格漫畫繪出，不管是搞笑、唯美、Q版、寫實．．．等。只要你敢秀，創意冠軍非你莫屬！
●來稿不論單幅、四格請均以A4規格紙張作畫，並書寫清楚組別、學校名稱〈含學校所在地〉、年級科系、身份證字號、真實姓名、出生年月日、通訊地址及聯絡電話　利用信函遞送，送交智冠科技股份有限公司國內課參加徵選，收件至88年7月20日止。
【評選辦法】
特優獎：各組選出一名，各可獲得五千元獎學金及精美獎品、獎狀乙份。
激賞獎　各組選出一名，各可獲得三千元獎學金及精美獎品、獎狀乙份。
佳評獎：各組選出三名，各可獲得一千元獎學金及精美獎品、獎狀乙份
參加獎、所有參加「電腦遊戲漫畫創作風雲獎」徵選比賽的朋友均可參加抽獎活動，致贈精美獎品乙份。
※主辦單位擁有入選作品之重製權〈出版、宣傳〉，參賽未入選作品，概以不退件處理。（智冠員工不得參賽）
收件地點：
高雄市前鎮區擴建路1-16號13樓 智冠科技股份有限公司國內課收
智冠網頁：http://www.soft-world.com.tw

破碎虛空之【武器圖鑑】

遊戲界第一部遊戲武器專門書

道盡千百年來中國武器發展秘史！

您知道【天魔琴】、【聖靈刀】、【龍骨戰甲】等各式裝備的製作古法嗎？

想瞭解遊戲中【雷霆刀法】、【十面埋伏】、【迴空斬】等各派武功的創式由來嗎？

本書作者以幽默狂想的手法，為您剖析亂世三界—【魔界】、【聖界】、【龍界】之間的恩怨情仇，保證讓您大呼過癮、愛不釋手！

THE STORY OF WEAPONS







碰上實力高強的敵人時，
溜不溜都由你來決定!



贈法 凡購買首批【破碎虛空遊戲】，就送溜溜溜溜球一個，
左溜右溜-怎麼溜都讓你 溜之大吉!!

預購 戰神圖錄T恤－破天荒大贈送!



即日起，只要花699元預約劃撥購買破碎虛空遊戲，就送你
【戰神圖錄．玄天一氣】T恤一件，數量有限、動作要快哦!!
預約帳號:41941885　智冠科技股份有限公司



藍調情人
Mail is a blue serenade
without end
www.apexsoft.com.tw
台灣地區總經銷



史上最炫的PC版賽車遊戲上市

讓各位久等了！去年5月在E3 Show中，SEGA第一次在媒體前公開發表SEGA RALLY2移植PC的消息後，立即造成了不小的轟動與熱烈討論！而這款人家期盼已久的SEGA賽車年度大作SEGA RALLY 2即將於七月在台發表上市！

這次SEGA RALLY 2集合了絕佳的執行效率、遊戲畫面、音效以及強大的多人連線遊戲，例如：太陽及街燈的映射、車體所反應出來的風景倒影、煞車燈的拖曳光影…等等，這些炫麗的遊戲特效在CPU的運算數值下，將以十分流暢的手法呈現出來。

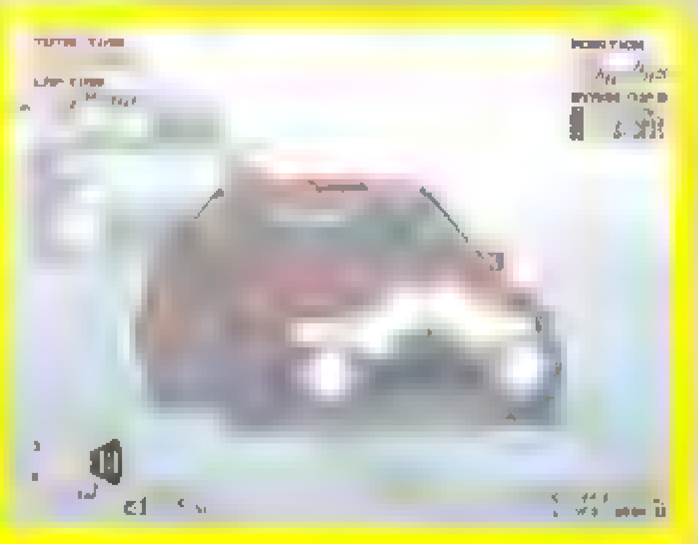
看到煞車燈的拖曳光了沒

至於音效的部分，使用微軟所制定出的DirectSound 3D技術，並支援EAX 3D環繞音效規格。舉例來說，當你把車子開進隧道中時，這時車子四周的物件均會將聲音做出反射的動作，以產生3D立體音效，你將會更訝異於這前所未有的臨場感體驗。

在PC版本中除了包含一般大型機台中所有競賽模式外，更提供玩家一個10年賽車的挑戰模式，你將在不同的天氣及場地中與其他對手來爭取領先，在每一年的賽季結束後，均會按照成績而在次一年中出現不同等級的新車及跑道。

PC版本中另一個新增的功能便是錄影重播。此功能會將你在遊戲中所有過程全部錄下來，在獲得前三名的成績後，遊戲將會自動切換攝影機視角來讓玩家們欣賞到最有魄力的畫面，至於在車輛介紹部分也一併被加以強化。遊戲中還有一個超炫功能，就是玩家可以將自己認為最夠力的錄影重播影片完整的儲存下來。在遊戲中，玩家們也可以針對不同的跑道路況來對車輛變速箱齒輪比、懸吊系統軟硬度、剎車及方向盤的靈敏度、輪胎的種類來作細部的調整。

在網路對戰部分，遊戲支援四部機器直接同時連線對戰，不必使用專用伺服器來進行連線對戰，讓距離較遠的玩家們也能同樣能享受到與好友相互連線對戰的樂趣。









將在不同的天氣與場地中競賽





中古世紀 傳說巨龍 這一次你將擁有更多！

傳說中有七顆分別具備不同力量的水晶，而英雄們為了打倒邪惡的力量，必須在漫長的旅途中收集它們，以便啟動具備神秘力量與獲勝關鍵的法珠。在過程中，魔龍將驅策元素軍團一同行動，以便從世界的居民身上吸取它所需的能量，因而隨著人類精氣的乾枯，魔龍也將更為茁壯。

本遊戲最大的特點，便是可以同時控制兩名角色，而且角色職業又分為戰士、小偷、魔法師、與牧師，再加上男女屬性的不同，玩家們基本上就有八種不同的選擇，加上複數的組合搭配，創造出更多的可[illegible]角色都有七種不同的特殊能力，每種能力還劃分為十個等級，如果能晉身到最高的大師級，將可以獲得更多助益。而且在多人模式當中，主角人物也可以全體上場，在二十二種主任務中，每次由任務製造機隨機選出八個任務，配合二十二個以上的次要任務，讓大家在多達三十二道關卡中，展開漫長的血戰之旅。





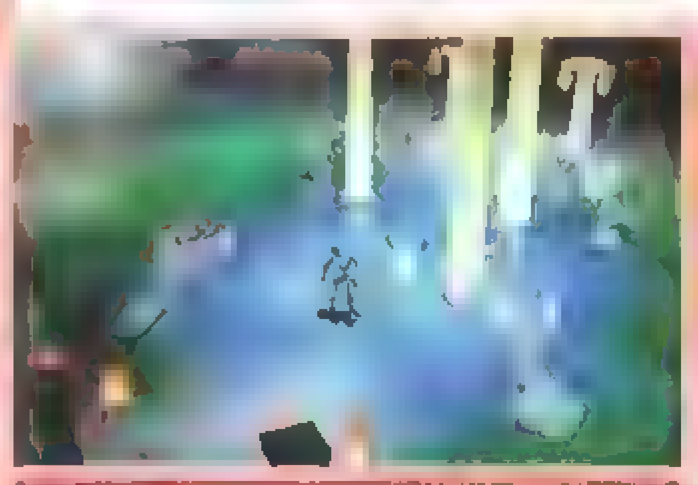
亞瑪遜女戰士





光艷奪目的色彩饗宴

色彩鮮明的遊戲世界，包含彩色光源與戶外場景的設計，無論地下墓穴、城堡、洞穴、樹林、村莊等，乃至於夜間模式與氣候的變化，也都明顯地表現在畫面上，而其即時的光源處理，則採用Direct3D的特殊引擎，每名角色也都有超過一百段的動畫展現，而且遊戲針對Pentium II與Pentium III等機型都已呈最佳化，在區域網路中支援多達八名對戰、在Internet上支援四名對戰，保證讓大家有無數個失眠的夜晚。



室內場景的彩色光源



雷霆戰機3 F-22 LIGHTNING 3

NovaLogic的空戰模擬遊戲，在娛樂性及網路對戰樂趣來說，和其他飛行遊戲相比，一直是該類型的佼佼者。最新一代的空戰模擬遊戲《雷霆戰機3》，除了讓玩者可進行傳統的空中戰鬥及地面打擊任務外，還可進行戰術性核子攻擊，玩者將有機會操控戰機使用小型核彈將敵人的基地夷平，或是消滅整個艦隊。



以核彈徹底消滅對手

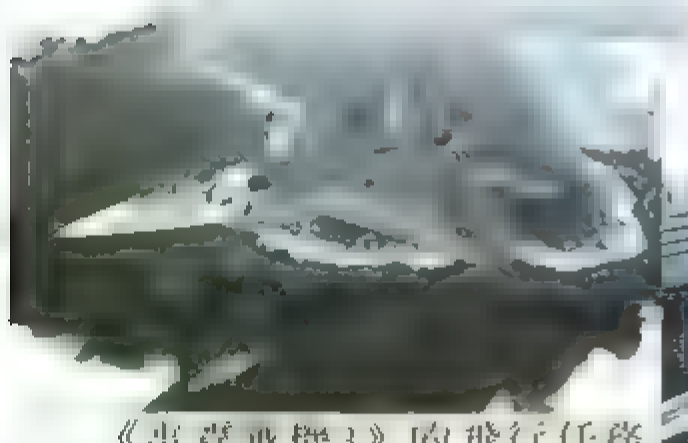


提到戰術核彈，可以說是這類遊戲遊戲首次出現的效果，核彈的效果相當逼真，不但有蕈狀雲緩緩升起，隨著爆炸而來的震波，也會隨之擴散，更逼真的是，戰機還會感受到震波的影響，力回饋搖桿產生的震動效果也相當強烈，無論是震波影響的效果、機槍發射的震動感，都完全展現力回饋裝置的威力。



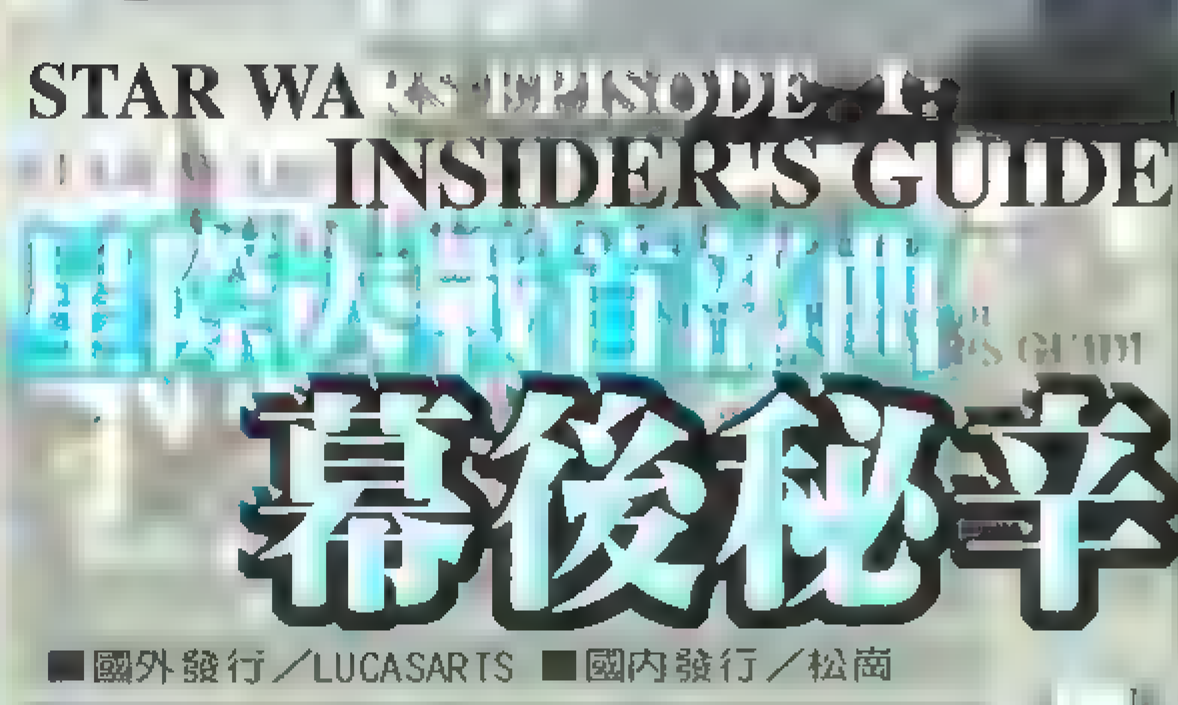
《雷霆戰機3》修正了以往在飛行模型上的缺失。當玩者的戰機攜帶了較多的武裝時會明顯感受到起飛距離較長且靈活性被削減。而戰機在持續高速飛行下也會產生金屬疲乏而導致解體的危險。秉持F-22設計觀念，在操控方面除了表現出F-22的FLY-BY-WIRE線傳飛控系統，更提供了多種自動飛行控制功能，以呈現出先進座艙的概念，使得無論是飛行老手或新手都能夠輕鬆駕馭F-22戰機。

網路語音傳訊



《雷霆戰機3》的飛行任務是參考了美國空軍任務檔案資料為基礎，而開發的戰役任務。玩者除了可進行服役模式至各大戰區作戰外，還可直接進行單一任務來練習戰鬥，或是以內建的任務編輯器來創造自己的任務。遊戲中也具備多人連線的功能，讓玩者可在NOVALOGIC的免費對戰伺服器NOVAWORLD上，與16至128人進行對戰。

這次NOVALOGIC在《雷霆戰機3》提供了網路語音傳訊（VOICE OVER-NET）功能。玩者可如同真實的戰機飛行員般，在戰鬥中直接以語音對講，而且可針對某個特定的玩者傳送語音。另外，在台灣的版本也會附送超值的麥克風，讓玩家身歷其境！

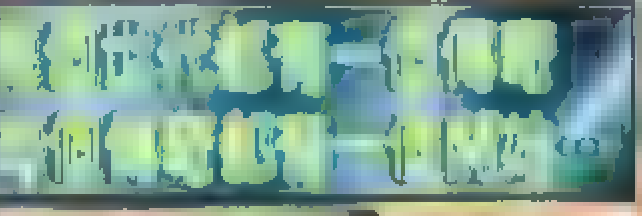


STAR WARS EPISODE I: INSIDER'S GUIDE
星際大戰首部曲 幕後秘辛

■國外發行／LUCASARTS ■國內發行／松崗
■遊戲類型／多媒體 ■使用平台／WIN95/98
■發行時間／8月



●PENTIUM 133 ●16MB RAM ●M、K
●需援DirectX 6音效卡●PCI顯示卡



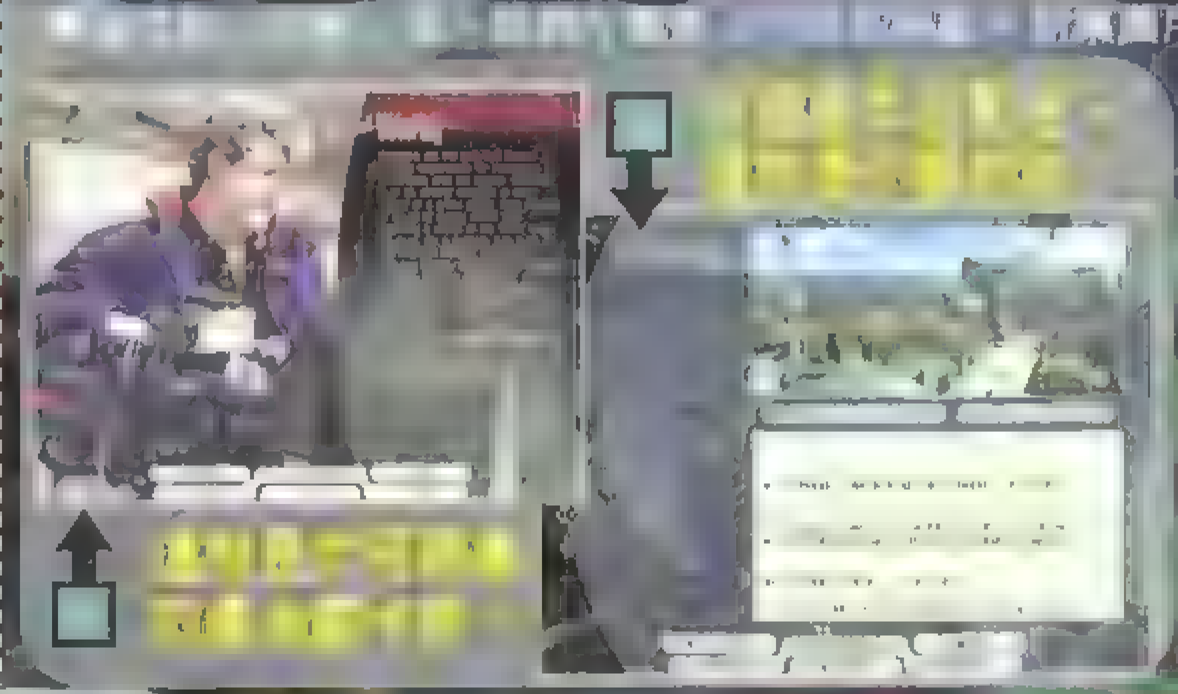


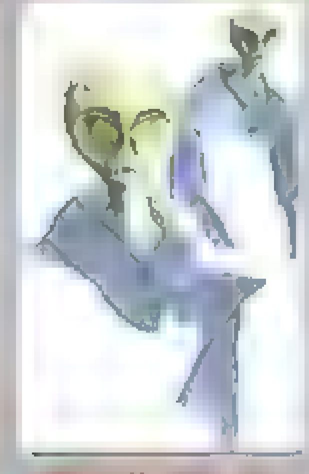
...來沒有間斷

嚴密的保密措施

…次…部曲的上映…創…了許多紀錄…其中…就是…所嚴密的保密手段…在…部曲的拍攝…安…如臨大敵之外…對劇策的管制更…才能夠取得…演員所拿到的劇本在拼字和標點上都有所不同…以緊…前傳消息著名的theforce.net網站…的作法就…掃掉所有自稱為…影集員工的傢伙…「因為他們不可能透露任何的消息」…也因…許多…的管道努力的取得各種各樣奇怪的謠言和外洩的…

…部曲傳奇…




星球居民




果真是「人」山人海啊！

極速飛梭大賽場地

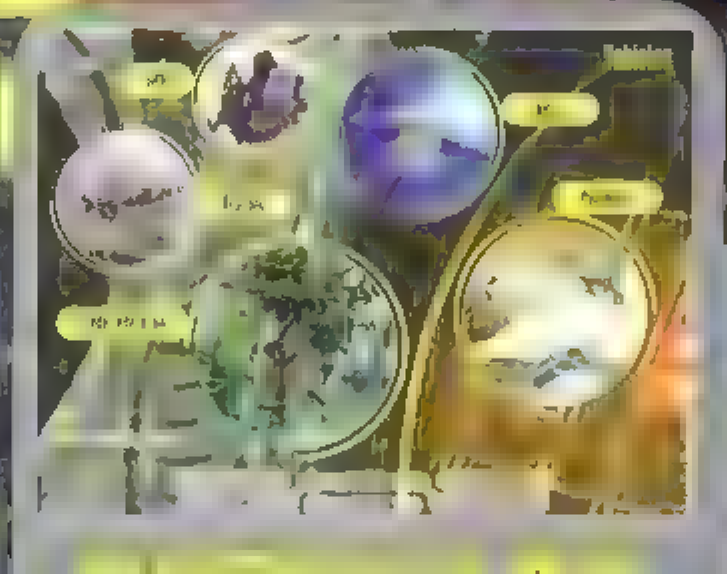
詳實的電影全紀錄



…的…裡面都一應俱…的達斯魔（Darth Maul）…幕後…介紹…十數張的劇照…他和…的…人的…（Ray Park）…

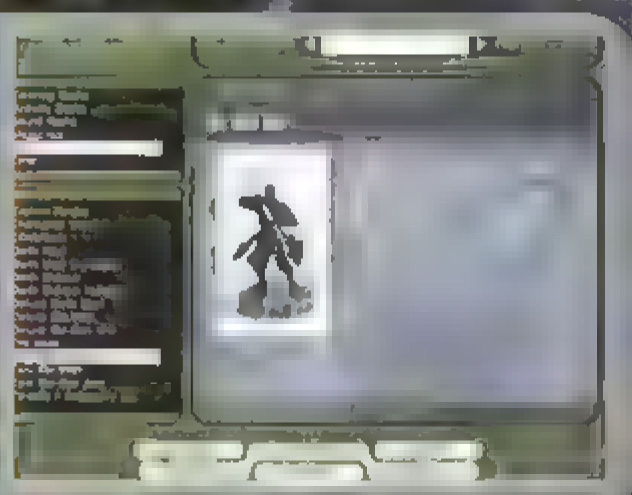
及更多更多的內幕

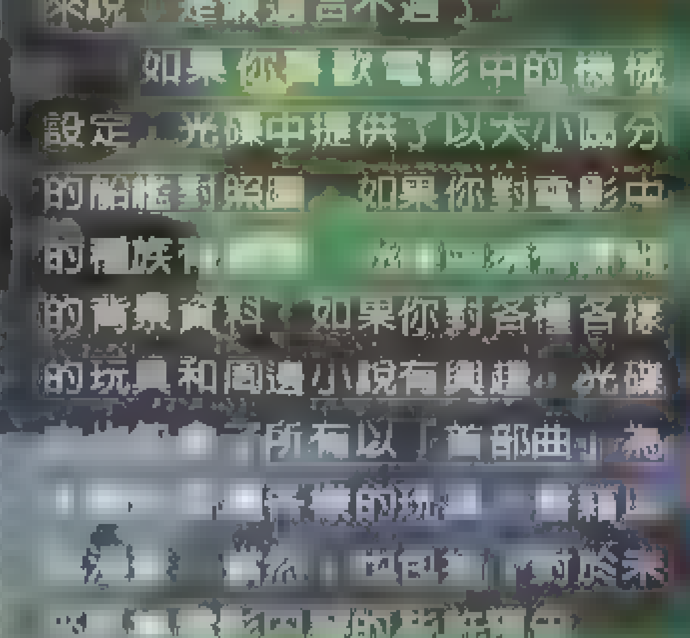
揭開神秘的製作內幕



如果您對電影中的電腦動[illegible]部份感到好奇，裡面也有對工作[illegible]組成員深入的訪談，你將會知道為什麼商人瓦頭（就是在塔[illegible]上印星球上嗜錢如命的那隻藍色飛行動物）為什麼會擁有一支斷[illegible]獠牙？原來答案是：由於他本來擁有兩支完整的獠牙，但設[illegible]影動畫的[illegible]無法繪製出某些發音的嘴型，因此只好砍斷一支獠牙[illegible]意外的[illegible]

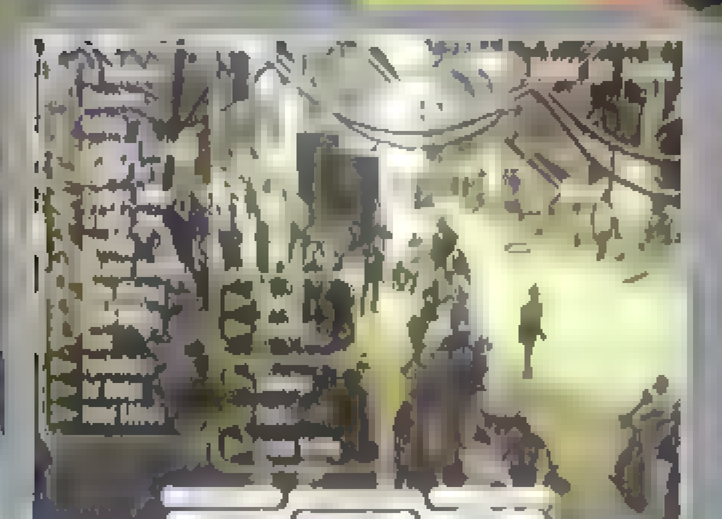
[illegible]個人物的主[illegible]



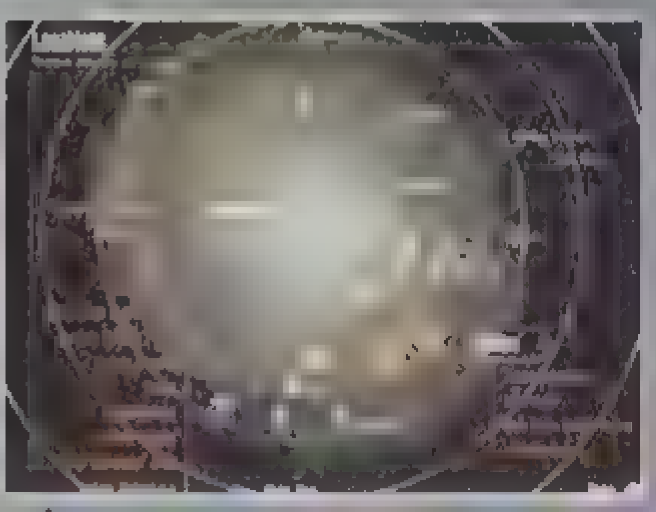


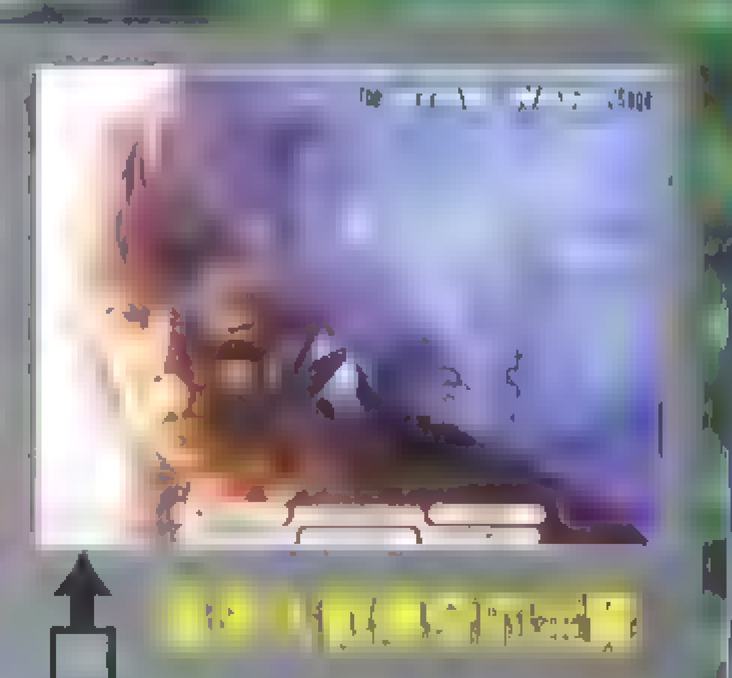
入的描述，並有完整的音樂主題[illegible]來說，是最適合不過了。

如果你喜歡電影中的機械設定，光碟中提供了以大小區分的船艦對照圖。如果你對電影中的種族[illegible]的背景資料，如果你對各種各樣的玩具和周邊小說有興趣，光碟[illegible]所有以「首部曲」為[illegible]

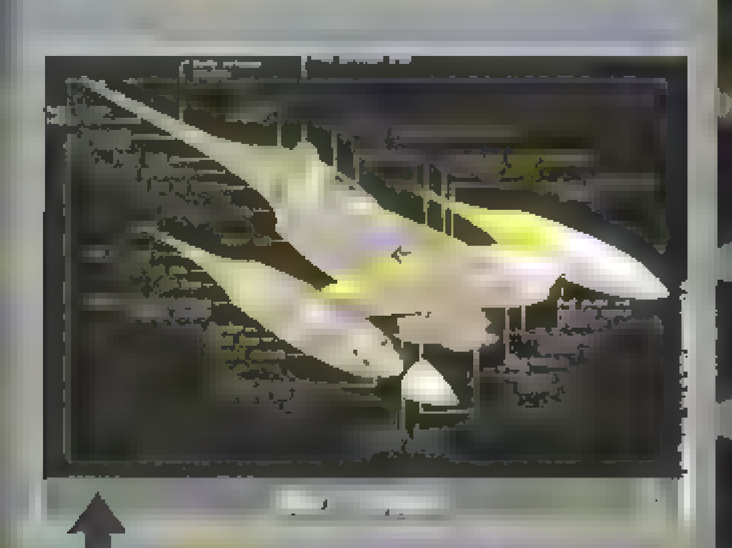








星戰迷必備的收藏品



總之，這套產品是集合了市面上所有產品的優點，再加上完整的聲光效果，以及本[illegible]的精彩內幕所組成的超級[illegible]推出這樣的東東呢？你可以將他的圖鑑、介紹通通丟到一邊去，所有電視上介紹「首部曲」的節目，都不及你手邊的這[illegible]光碟。

[illegible]戰首部曲：幕後秘辛，將在今年暑假向你直奔而來。

順原力與你同在。

III RAGE OF MAGES II 巫師之怒



■國外發行／MONOLITH ■國內發行／松崗
■遊戲類型／角色扮演 ■使用平台／WIN95/98
■發行時間／7月

●PENTIUM 166 ●32MB RAM ●MOUSE
●WIN相容音效卡 ●WIN相容顯示卡



結合兩種類型的新世代遊戲

角色扮演遊戲和即時戰略遊戲一直是電腦遊戲中最受歡迎的兩種類別。角色扮演遊戲擁有讓玩者完全融入遊戲世界的能耐，隨著劇情的起伏而感到緊張懸疑或歡欣鼓舞。即時戰略擁有讓玩者繃緊神經，無時無刻不能放鬆的魅力。也因此，不斷的有人嘗試著要將這兩種遊戲的特色結合在一起，成為一種全新的遊戲類型；但是，真正成功的人並不多。在推出「血祭」、「[illegible]」等膾炙人口的著名遊戲後，Monolith這個遊戲界的後起之秀又將推出「巫師之怒II」，將顛覆你對這種新類型遊戲的觀感。

▲「巫師之怒II」將顛覆你對這種新類型遊戲的觀感

在遊戲之中，您可以選擇扮演魔法師或是戰士。魔法師擅長利用自然界的各種力量來施展出足以顛覆物理定律的法術；戰士則是鍛鍊自身體力到相當境界，足足以將魔物撕成碎片的肉體堡壘。在您選擇了職業之後，可以自由的設定各種各樣的屬性，讓這些資料能夠真實的代表心目中真正的英雄。在遊戲一開始的時候，你在這個世界勢單力孤。但是慢慢的，你將會獲得越來越多盟友的協助。這個時候，遊戲就開始跨入了將角色扮演和即時戰略結合的境界中。遊戲同時讓您所扮演的人物升級，也讓他可以率領大軍四處征戰。



▲可以選擇扮演魔法師或是戰士
◀玩者將會獲得越來越多盟友的協助

東歐背景的美術風格

不只如此，遊戲還有其他的許多特點，例如全新的世界設定，讓玩者可以在中古東歐風格的村落（特別值得一提的是，設計整個遊戲的公司是由十來人、完全由俄國人所組成的團體，因此，在美術的風格上也與傳統的方式有些許的不同，玩者不妨好好欣賞）、擁有阿拉伯風味的市鎮、蒙古游牧民族具有獨特風格的村落中四處冒險，充分體驗不同文明的風味。當然，在這些不同的村落中，也有各種各樣不同的任務和奇特的怪物在等待著諸位。此外，四十三個嶄新、非線性的任務，可讓玩者擁有更多的選擇與自由；不同玩者之間因為所做的選擇不同，也會有完全不一樣的冒險經歷。



▲全新的世界設定

享受團體對戰的多人樂趣

在角色扮演的世界中，奇形怪狀的魔獸是絕對少不了的。超過八十種以上各種神話傳說中的生物，從滿身包骨、力大無窮的食人巨魔到擁有幾乎不死之身的洞穴巨人，都是玩者所必須面對的敵人，而多達四百種的武器、道具和藥品，則是對抗這些邪惡勢力的最佳武器。不只如此，遊戲還支援了高達十六人的多人連線模式，讓結束單人任務的玩者抵抗不住和人類對抗的誘惑，一玩再玩。遊戲也不限只能和人類同盟，也有機會和那些平時恨之入骨的魔獸們並肩作戰喔！而代理商也即將架設專門提供給「巫師之怒II」玩者連線的伺服器，讓玩者擁有更快的連線速度、輕易的找到更多同好。



▲多達四百種的武器
▼、道具和藥品。

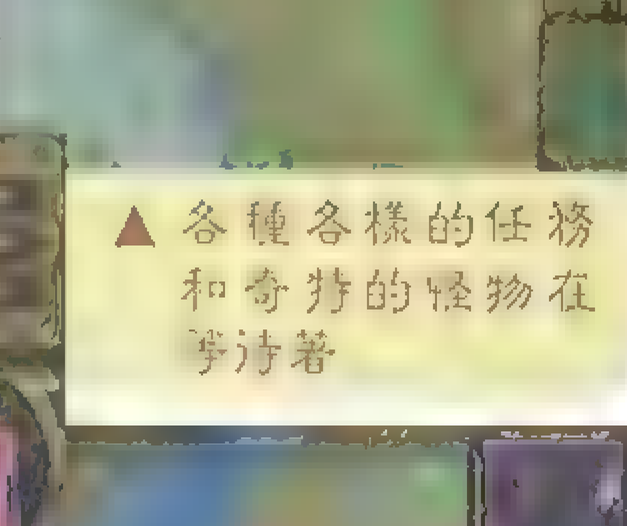




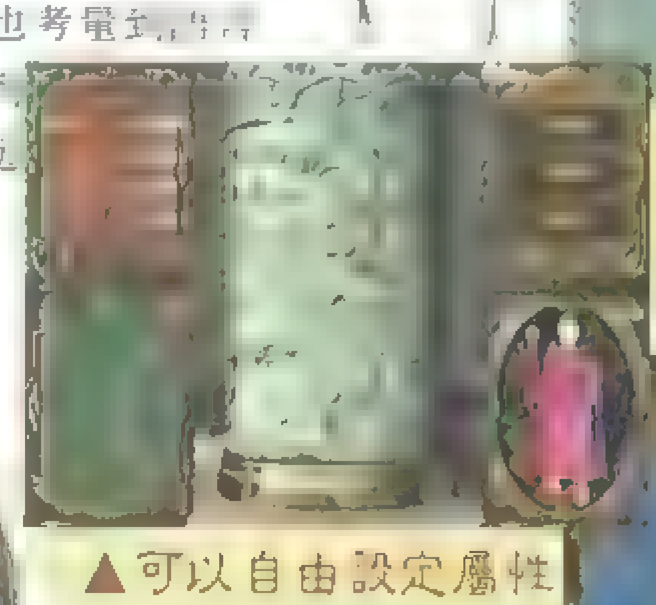
▲遊戲還支援了高達十六人的多人連線模式

中文字幕完全享受遊戲樂趣

遊戲也一併提供了多人連線任務的地圖編輯器，讓玩者可以自由的發揮自己的想像力，設計出各種各樣特殊的地圖，並且提供給其他的玩者，讓他們可以使用同一張地圖來作戰。此次遊戲將先推出原裝限量的英文版，讓玩家先玩為快，接著代理商也考量到語言的障礙是許多玩者一向感到苦惱的問題，因此特地將遊戲中文化，並保留原來精采的語音，把語言的障礙消弭於無形，讓每個年齡層的玩者都能夠享受到這個遊戲所帶來的樂趣，只要看得懂中文，您將再也沒有逃避的理由！一起加入「巫師之怒II」的世界吧！

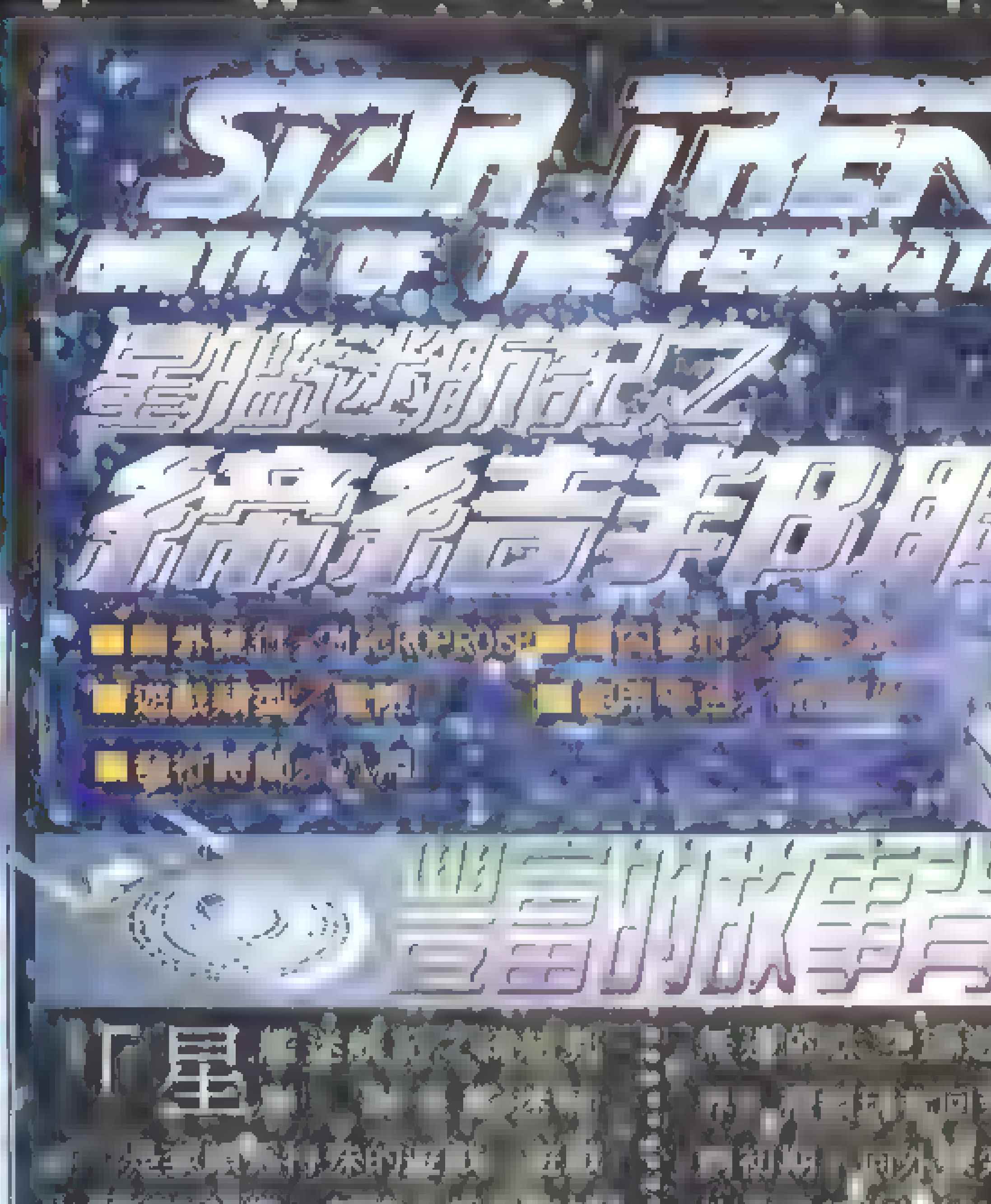


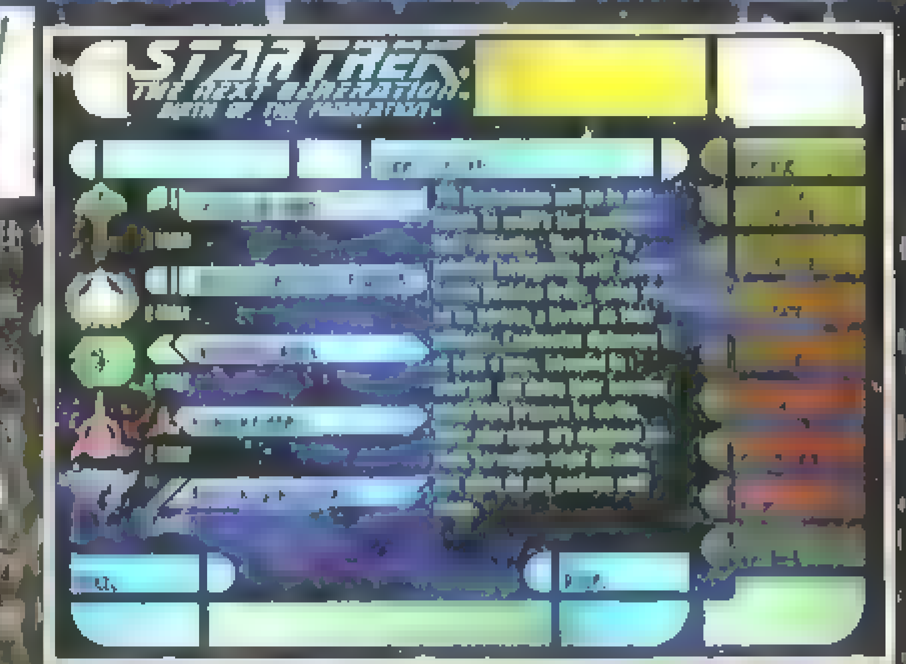
▲各種各樣的任務和奇特的怪物在等待著



▲可以自由設定屬性

▶和那些平時恨之入骨的魔獸並肩作戰喔！





玩者可以從五種種族擇一扮演

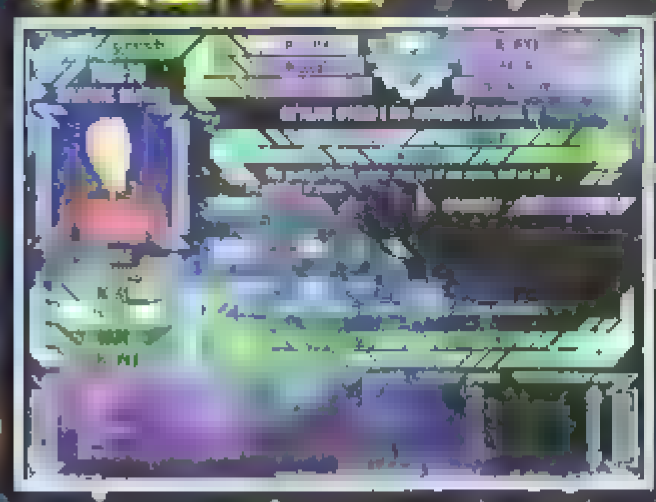
豐富的故事背景



龐大的星系圖

各項開發工作與科技的演進

外交工作畫面



科技對於種族的發展是相當重要的





■國外發行／INTERPLAY ■國內發行／英特衛
■遊戲類型／動作 ■使用平台／WIN95/98
■發行時間／7月

（嚴重警告：此遊戲中有言語及肢體上極為暴力的表現，不適合18歲以下玩家）

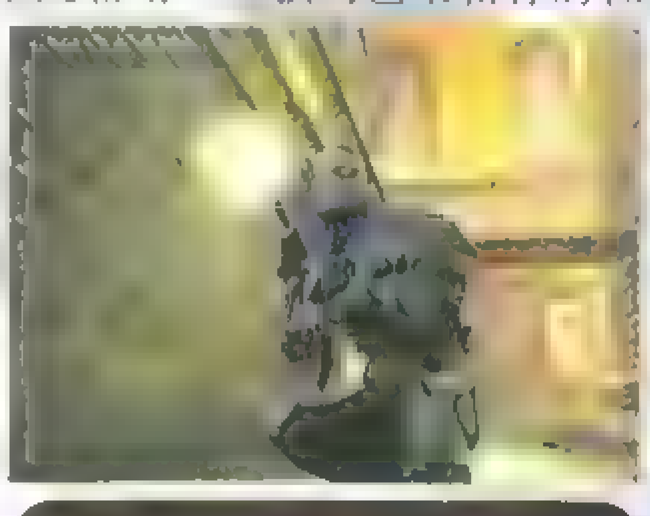
槍口下出角頭！

黑街太保，這個第一人稱的動作遊戲，敘述的是在城市黑街中各幫派間的鬥爭，在遊戲中所見所聞盡是血腥的廝殺，無日無夜的槍聲和低俗的粗言髒語；遊戲一開始，玩家所扮演的角色只是名不見經傳的小混混，在受夠了看人臉色過日子，動不動遭人欺負的生活後，決心將僅存的善良人性給拋棄，而展開一連串無情的報復和殺戮，發誓要以自己的力量統治所有的街道；為了要成為雄霸一方的角頭，玩家必須想辦法證明自己夠強夠狠！在遊戲中，玩家所面臨的對手除了一般的街頭混混外，更有許多通緝要犯，還有一些是擁強大軍火自重的黑街角頭，對付這些下三濫的狠角色，多說無益，只有在槍口下見真章！


哇！重型機車？有誰要跟我飆飆看！


拿根木棍也敢出來混！

黑街太保除了具備所有動作遊戲的要素外，更有角色扮演的成份，玩家的所作所為除了將左右自己勢力擴張的速度，更可能影響故事的發展；在遊戲中，玩家可以和相當多的NPC，也就是非玩者人物互動，而不只是趕盡殺絕，有時也必須拉攏一些人，以增進自己的力量；特別的是，玩家可以在遊戲中以金錢雇用一些狠角色來當你的保鏢，跟你同進同退；另一個角色扮演的要素則是：玩家可以決定是要當個拿著散彈槍跟人硬幹的蠻漢，或躲在遠處使用狙擊槍偷襲的殺手。


這傢伙看起來就像個狠角色！

幫派對決一觸即發！

現在的第一人稱射擊遊戲都少不了支援多人連線的功能，黑街太保支援最多16人的連線對戰模式，除了所有人自由對戰外，還可以分組進行對抗，進行一場幫派與幫派間的地盤爭奪戰，平時精力過盛無處發洩的玩家到時將可盡情大殺一場！體驗江湖之路的生存法則！


小心！被它咬到可不是好玩的！


在黑街，火力強的才是老大！



■國外發行／THQ ■國內發行／英特衛

絕對值回票價的視覺享受！

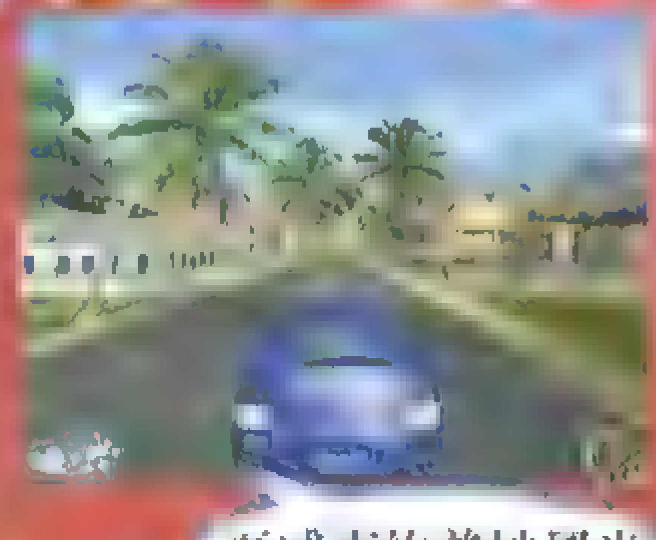
卡，玩家們才能享受

俗稱怪物(Monster)的巨輪越野車

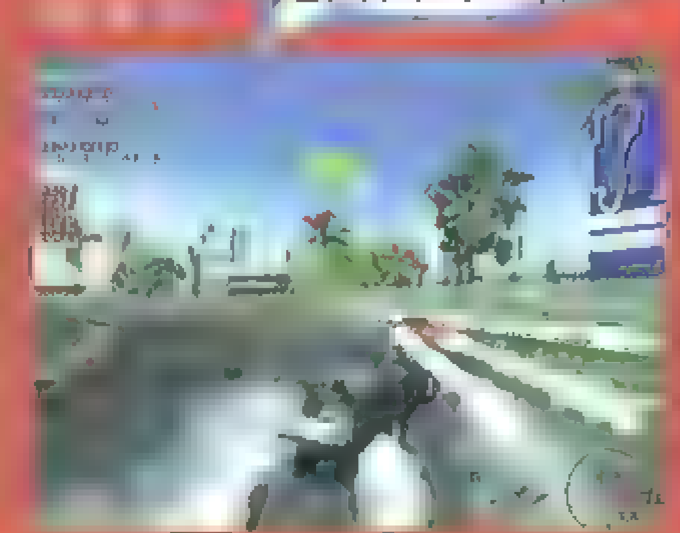
的刺激感；由THQ所研發的革命

精緻的畫面及震撼的音效

模式；在Arcade模式中，玩家的

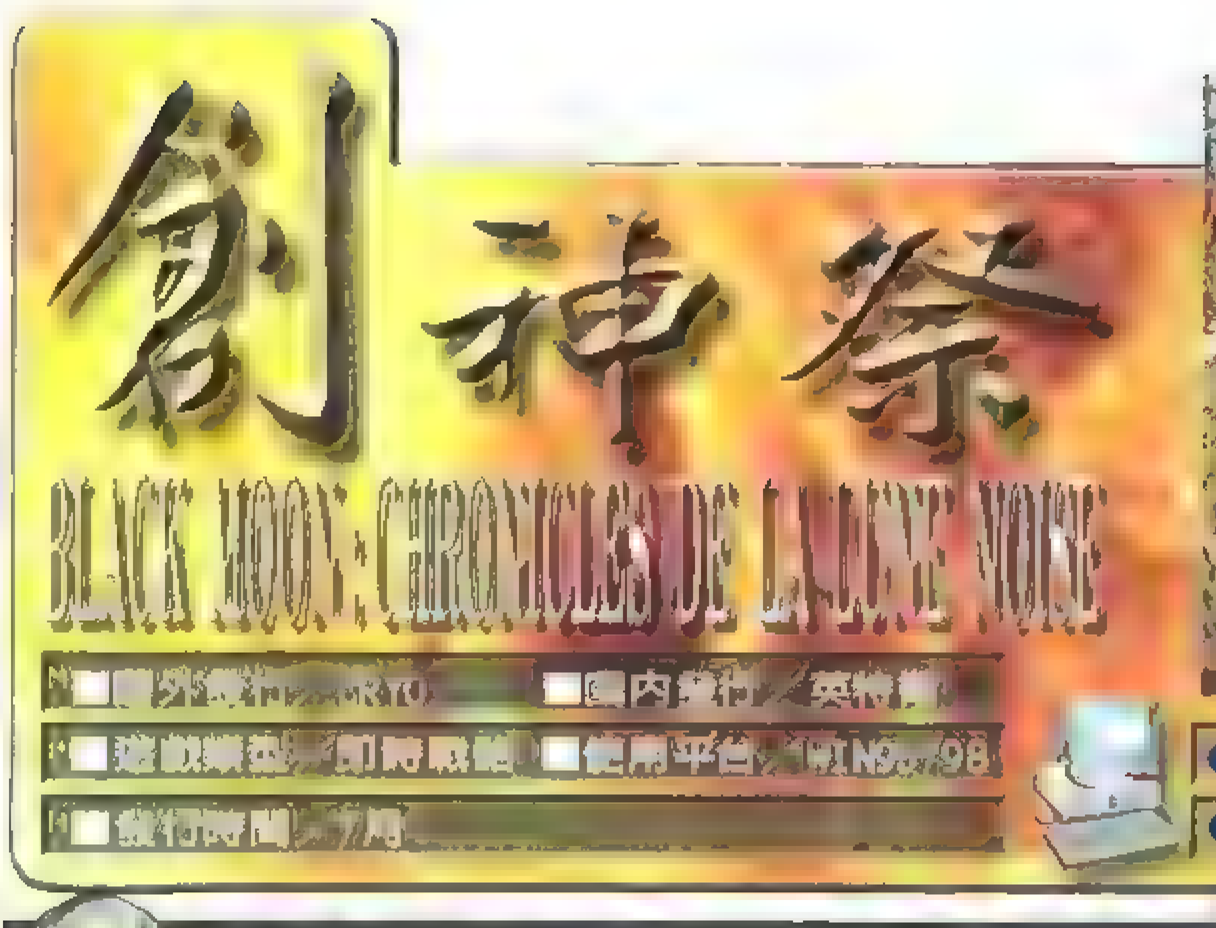

夏威夷的美妙風光


連防護罩都出現了！


兩台車因為擦撞而同時失控


燒啊！下地獄去吧！

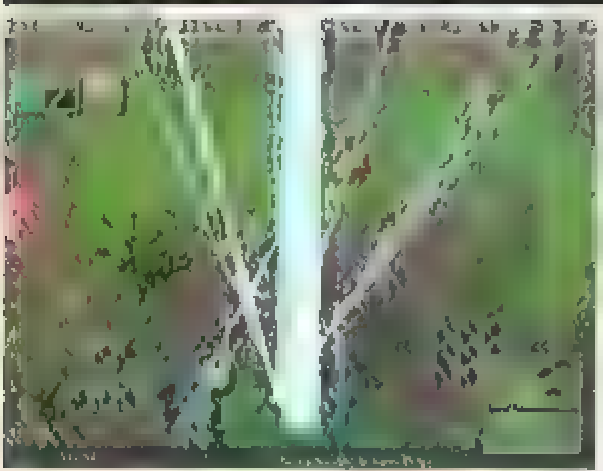
連F1賽車也有喔！





●PENTIUM 200 ●32MB RAM ●MOUSE
●DirectX 6相容音效卡 ●DirectX 6相容顯示卡

戰士們！請注意，偉大的聖戰即將開始！



威力爆強的閃電術！



進攻黑月陣營的城堡



黑月陣營的主力

當所有信仰著正義的精銳戰士們全部都聚集在Chynn帝國的溪谷當中時，正義的大天使將會出現，並帶領著所有正義的戰士們邁向征伐與一統的道路。所有的人都在大天使的引導下，正士氣高昂的等待著一句話，只要Wishmerill的一句出征命令，Wishmerill軍隊中的戰士們將會完全的投入這場聖戰當中。也正是因為Wishmerill的部隊有著極為高昂的士氣，所以在征戰的這些日子當中，他所帶領的部隊，實力也一天天的不斷的在增強著。

玩家將在遊戲中扮演手持烈火長劍的Wismerhill，一個追求榮耀與財富的戰士，在他為君王效忠而四處遠征時，得到了一塊名叫Garundel的領地，並成為這一個小小領地的領主—Lord Garundel。在這個紛亂的年代當中，你必需選擇想要加入的陣營，並且與同陣營的盟邦一起去攻城略地，最後則是達到一統大地的使命。在征戰的過程當中，你的部隊將會逐漸的成為一支武力強大的軍隊，並且擁有大量的領地、人民與軍費，而這一些資源的累積對你日後的征伐歲月可是有很大的幫助的。

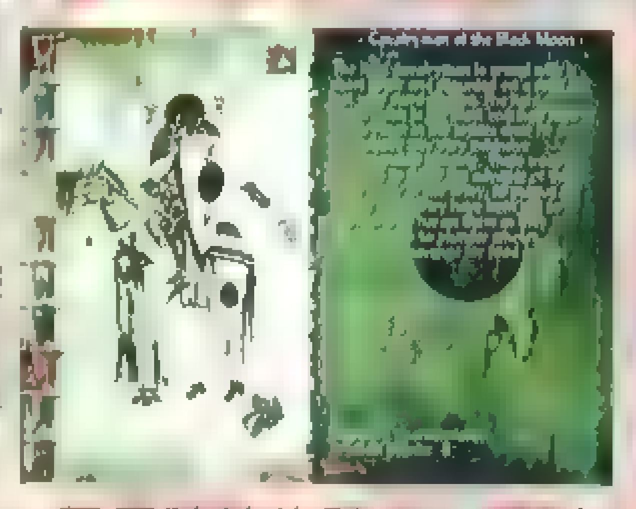
遊戲的劇情模式中有超過60個以上不同的任務，120種以上的軍種單位，讓你可以依所有可以使用的所有兵種當中，來針對不同特性的戰役去調兵遣將，以求達到快速退敵與取得領地的最終目的。

遊戲中有80種建築物，以及120種建築物造型，而且創神祭還讓你可以帶領龐大的軍團，並以你的軍隊不斷的擴張領土，然後在人民安居樂業後，你才有更多的經費養更多的戰鬥部隊，然後在相輔相成之下不斷的壯大你的軍容。



當黑月陣營的魔獸被喚醒，人間將不得安寧

遊戲中還附有地圖編輯器，讓玩者除了去玩遊戲中為劇情模式所設計的戰場，以及幾個設計讓大家專門用來連線的對戰戰場之外，也可以發揮自己的巧思，利用方便的圖像式視窗來創造新的對戰地圖。



黑月陣營的騎兵，看到那二個中文字了嗎？

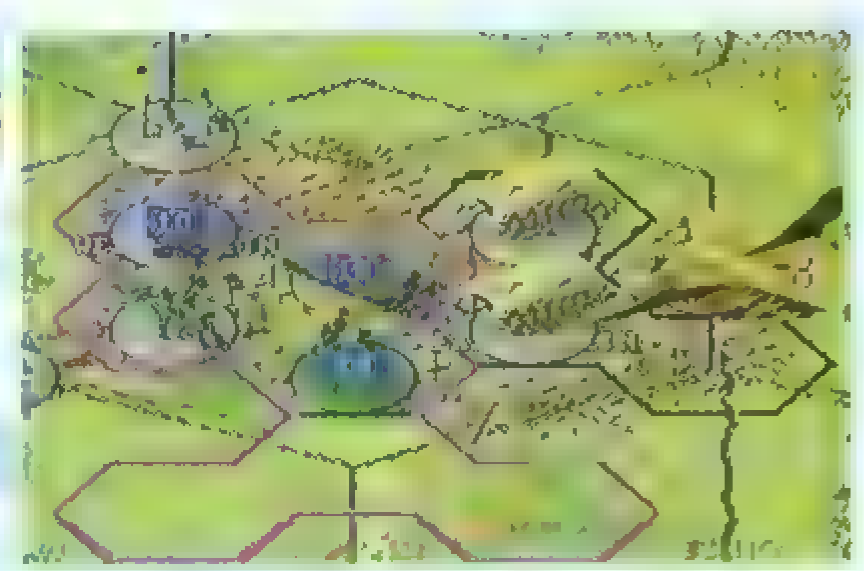
創神祭本身還支援了Local LAN與Internet的連線模式，而且可以8人一起在標準的地圖上同樂，享受與人即時鬥智佈陣廝殺的快感。



在世界地圖上移動您的大軍



囊括各國尖端國防武器


遊戲加強空軍的作戰功能

「決定性會戰II」是TALONSOFT繼年度最佳戰爭遊戲「決定性會戰」後的最新續作，包含陸海空三軍的軍團級作戰，主要以陸地戰爭為主，二代遊戲中的年代為1956年到2000年，遊戲介面與第一代大同小異，但功能則增加許多，例如在第一代中僅是點綴性質的海空作戰，在二代中則有大大的發揮，玩家可以直接在遊戲畫面中看到許多栩栩如生的新式戰機與戰艦，並直接對這些尖端武器下達命令，真正達到現代戰爭的作戰效果。


▶蘇聯的坦克獵殺者也加入戰鬥



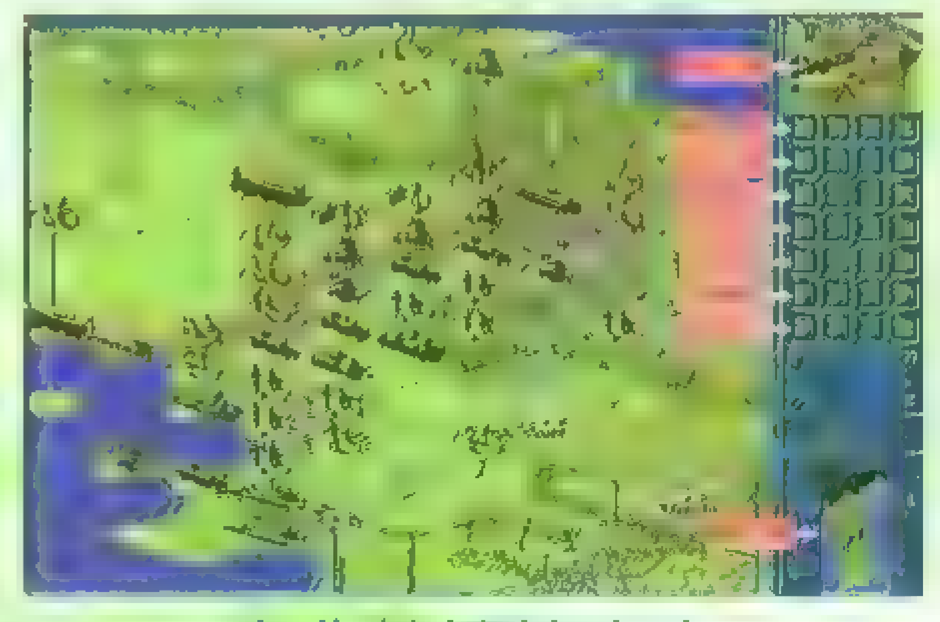
陸海空軍總動員



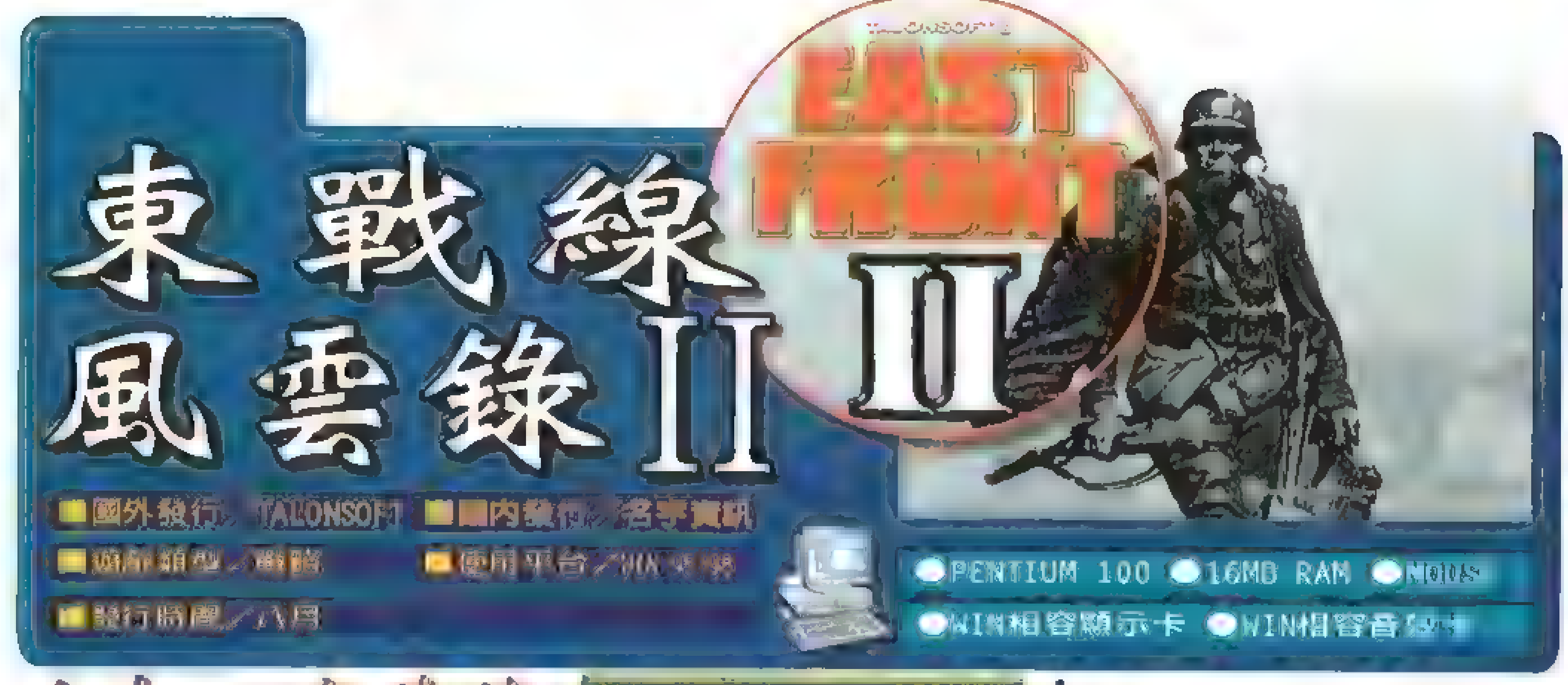
如同戰史所記載的過程，絕大部份作戰的戰鬥主力是由地面部隊所組成的，但是在「決定性會戰II」中，另外也積極加強海軍與空軍協同作戰、水陸兩棲作戰、空襲與游擊戰等等，武器系統方面更包含了傳統的武器與實際戰史中的原子彈等等，這些武器都可由玩家選擇使用。

遊戲對後勤支援系統也作了相當多的處理，諸如補給、運輸與部隊部署等都鉅細靡遺地表現在遊戲細節之中，指揮官可以同時集合眾多單位進行攻擊。值得一提的是遊戲以"單位堆疊"的選擇方式，讓玩家不會遺漏任何一個單位。此外戰場上的氣候、兵種專長、部隊素質與其它的前線細節也都可以在遊戲中輕易的掌握

戰場編輯器


南北韓擦槍走火

「決定性會戰II」遊戲內，包含15個戰場範圍極大的作戰，包括99年的假想韓戰、中東戰爭、北約與華沙公約組織的對峙。若玩家仍覺得不夠，您尚可使用遊戲內附的戰場編輯器，增加突發事件與創造想像中的戰場。總而言之，「決定性會戰II」可說是人類對於歷代戰爭所進行研究分析的結晶，更是回合制戰棋遊戲的里程碑，將帶給國內戰棋專業玩家最滿足的娛樂，並成為戰棋類遊戲的經典之作。



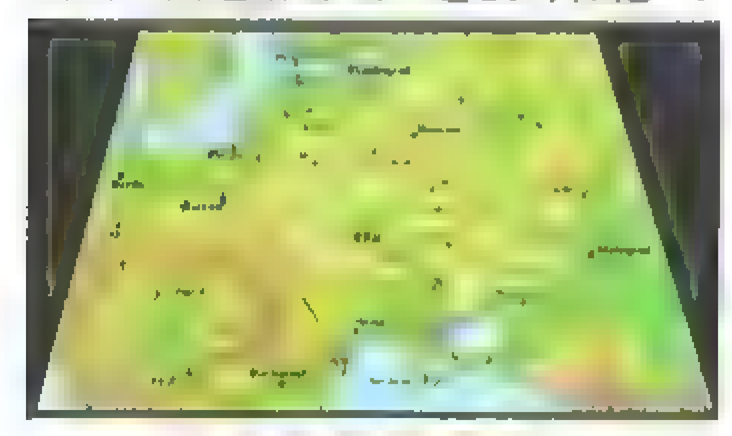
全新二代遊戲

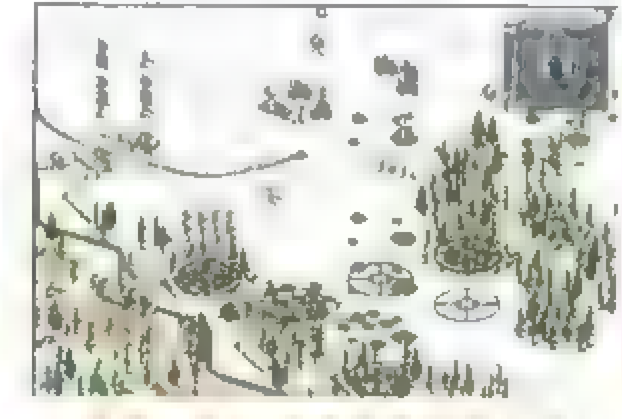
東戰線風雲錄II內容包括「東戰線風雲錄」與它的任務片「危機四伏」的全部內容，遊戲並採用改良過的「西戰線風雲錄」快速引擎，並集合二次大戰蘇聯的東歐戰線的全線場景，除了一代與任務片就有的任務以外，在二代中更加入45個真實的歷史戰役，包括二個動態會戰與二個連結會戰，遊戲內容絕



對讓各位玩家耳目一新，相見恨晚。

遊戲描述二次大戰時期，德蘇對峙時東戰場緊張激烈的諸多戰役，玩家在遊戲中可以選擇扮演德軍或紅軍，然後在戰場上拼個高下。第二代的遊戲核心是由150餘場發生在東戰場著名戰役所組成，還包括許多著名的會戰，玩家可以扮演德軍或紅軍指揮坦克大軍。每場戰役之間都是根據歷史實際發展設計而成，玩家在贏得每場戰役之後，經驗值會有明顯的提升，並且有授勳的儀式。對戰過程中，為了維持最高的兵力品質，有些戰場允許玩家購買兵員，以提升戰力。





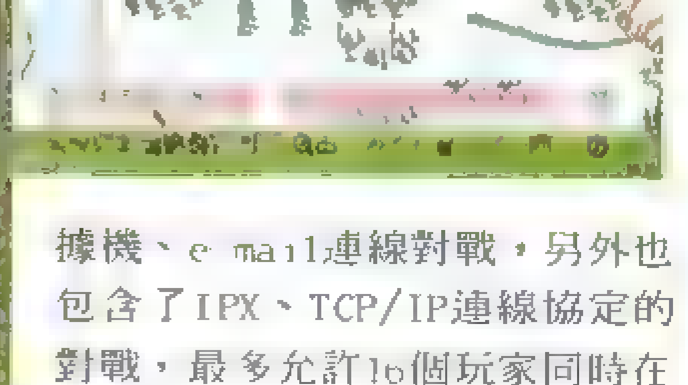


庫斯科攻防戰與史達林格勒圍城戰

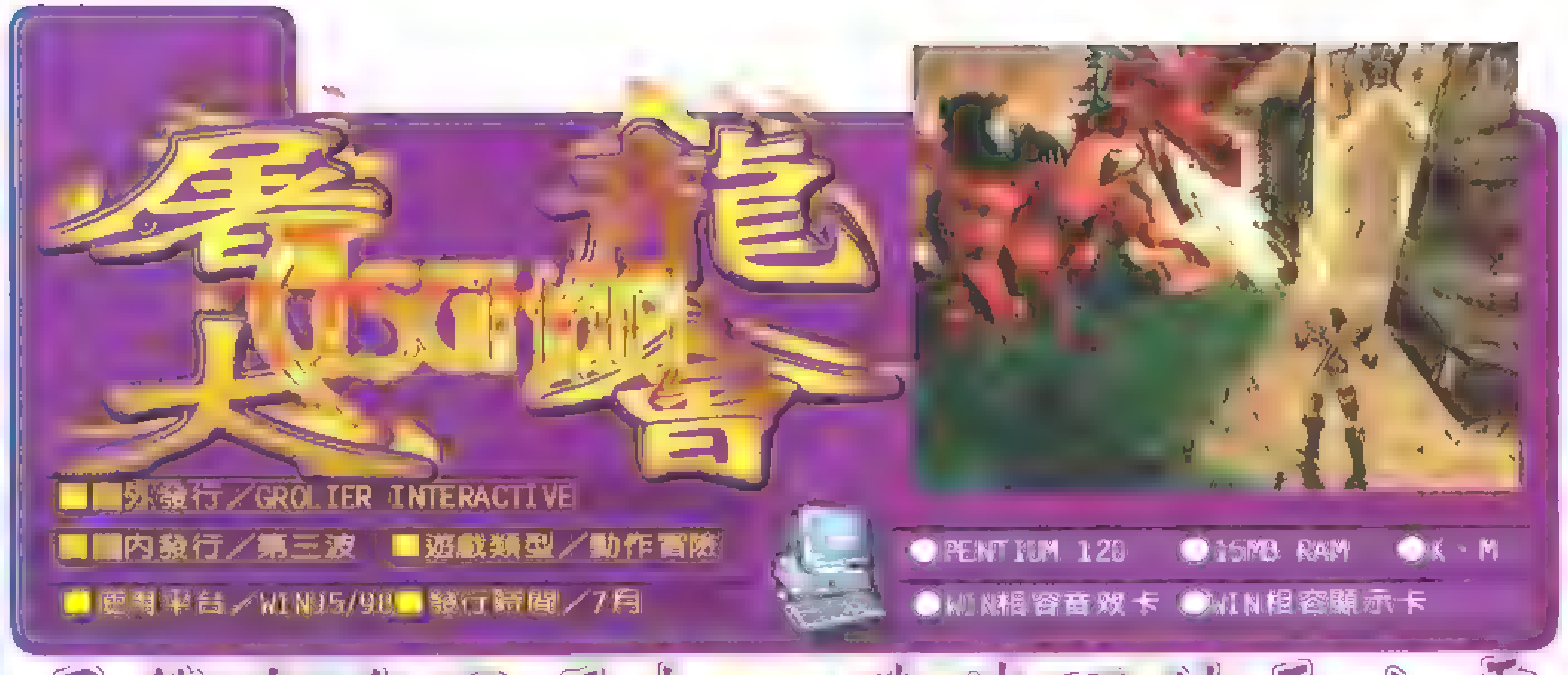
除了激烈的對戰模式之外，玩家也可以選擇150餘場小型歷史性戰役，這些小型歷史戰役包括大型的區域爭奪戰，另外也包含一些街道或高地等戰略要地的爭奪戰。除此之外，遊戲為了讓玩家創造自己的歷史戰場，也特別內附了一套完整的戰役編輯軟體，以供使用者盡情發揮，這套功能強大的編輯軟體包含了300種以上排級單位的武器與裝備，能充分顯示出戰場的逼真與細緻程度。

典型的回合制戰爭遊戲大多沒有提供連線對戰，但是在東戰線風雲錄II裏，就針對連線對戰進行功能的增強，遊戲中提供了多種連線對戰模式，包括序列埠連線、數據機對數





據機、e-mail連線對戰，另外也包含了IPX、TCP/IP連線協定的對戰，最多允許16個玩家同時在網路上連線廝殺。



屠龍大會風雲起 戰績顯赫震九霄

故事起源自古老的柯爾克島，它是一個充滿恐怖的島嶼！目前龍族的肆虐已經嚴重威脅到『閃耀之月』王國的生存，而現在，身為王子的你，必須親身登上柯爾克島，靠著銳利的寶劍，來銷除島上的惡龍，使它們不再有捕動變異的機會，這樣你才能順利的登上『閃耀之月』的國王寶座。

Grolier Interactive公司所設計的「屠龍大會」（Asghan）是一款3D動作冒險遊戲，整個遊戲的進行方式和「古墓奇兵」頗為相似，同樣都是第三人稱的視角，但是不同的是，「屠龍大會」還可以切換到第一人稱的視角來進行冒險。


▲畫面有拉近拉遠的效果


►這是誘惑還是煽情

角色所能產生的動作相當的多樣化，除了一般的跑、跳之外，也能作攀爬、游泳、砍殺的動作，還能使用法術及十字弓。在與敵人對戰時，玩家也可以運用多種劍法，除了正面砍殺之外，還有迴旋斬、跳躍攻擊等招式。

充滿挑戰的遊戲旅程

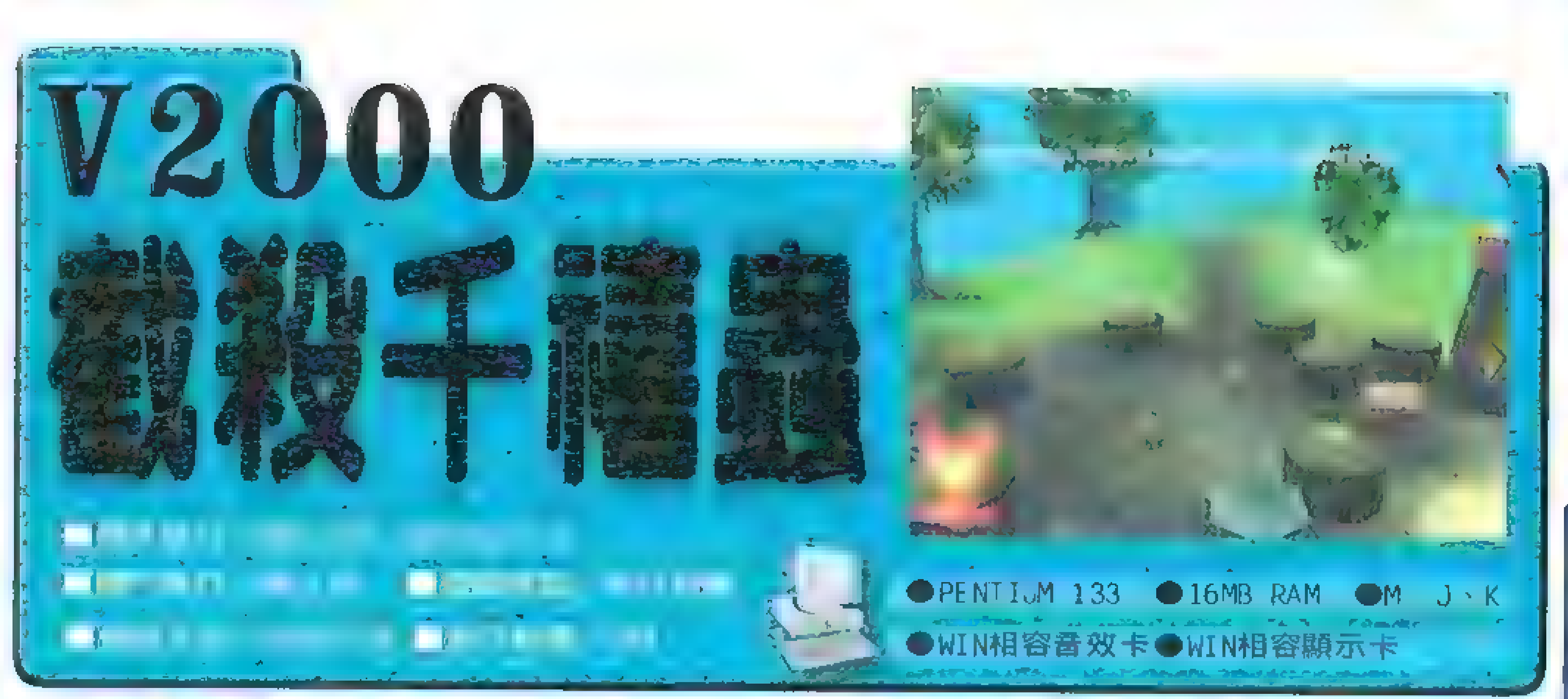
在冒險的過程中，玩家將面對各種不同的挑戰，除了來自敵人的威脅，還有各式各樣的陷阱，敵人也不會只從正面與你交鋒，[illegible]來偷襲，[illegible]玩家的機智來[illegible]的解除。



遊戲本身支援Voodoo卡，在同樣使用Glide的模式下，不管是在背景或動作上，遊戲的畫面甚至凌駕同類型「古墓奇兵II」之上；而且在音效方面也是毫不含糊，遊戲會在你進行中不斷瀰漫一股肅殺之氣的感覺，讓玩家的你隨時保持謹慎小心，防止敵人的偷襲。

整體來說，Grolier Interactive的「屠龍大會」是一款高水準的動作冒險遊戲，在整個表現過程上也非常的嚴謹，不會脫泥帶水；因此對於先前玩過古墓奇兵的玩家來說，相信能夠在非常快的時間就上手。至於如何去征服邪惡柯爾克島，那就要看各位玩家去挑戰了！


◀很像大型電玩的感覺



3D射擊遊戲新玩法

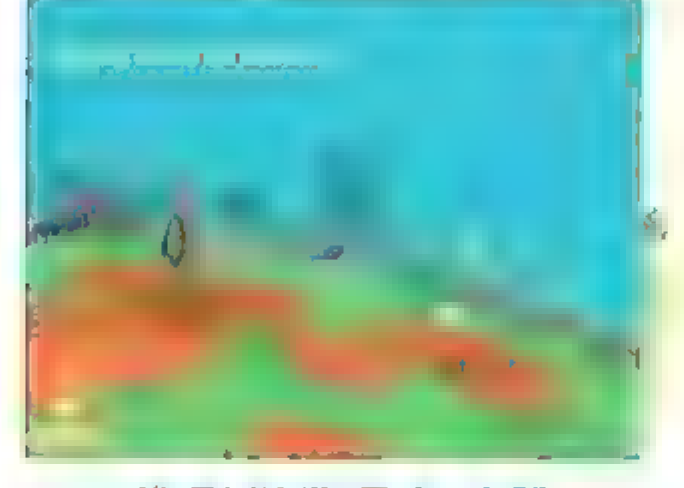
「截殺千禧蟲」是一款3D的射擊遊戲，玩家所操控的將是一台以高輪風扇為動力的高性能戰機，它配備著兩座可以上下調整的火神機砲；不僅如此，隨著任務的進行，玩家將會陸陸續續發現到更多的新型武器，有多達六種以上的武器可供使用，像是機槍、火箭彈、雷射砲…等等。

玩家的目的是什麼呢？原來是有一群破壞力十足的千禧蟲，到處在危害這一個虛擬世界，而這群千禧蟲所帶來的危機已經遠遠超出了想像，因此，為了保障這個世界的和平，你的首要任務就是截殺這群可怕的千禧蟲。



＊敵人就是這一隻隻的千禧蟲



＊3D地形相當逼真美麗

玩家除了要負責剿除這些千禧蟲外，還必須保障居民的安全，有時居民會對你大聲呼救，玩家則必須適時的去搭救，如果看到居民正在遭受千禧蟲危害時，就要立即挺身而出，千萬別讓千禧蟲得逞，否則你將會看到像是巨大的蜘蛛將居民們一個個屠殺殆盡，玩家的任務也跟著失敗結束了。

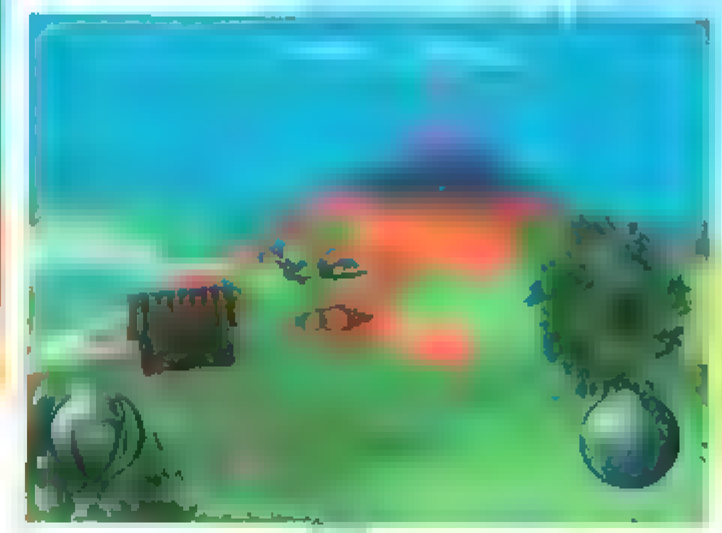
不過整個遊戲最精彩的部分還是在於它炫麗的3D場景，事實上不須要用到Voodoo卡，只要一般有支援Direct 3D功能的加速卡，在整個遊戲畫面上即能達到一個不錯的效果。「截殺千禧蟲」擁有30關精彩無比的任務，以及30種左右的千禧蟲種類，每種都是十分的兇惡殘暴，如果將它們擊斃，它們還會發出尖銳悽慘的叫聲以及噴出滿地的鮮血。

PC GAME ZONE推薦最佳射擊遊戲



＊爆炸場景驚人

「截殺千禧蟲」目前已獲得PC ZONE推薦為最佳射擊遊戲，



它本身的操控性非常的流暢，除了可用鍵盤操作外，也可以用搖桿來玩，除此之外，還支援網路連線對戰，最多可以八個人一起同時進行遊戲，更加提高了耐玩性。喜歡射擊嗎？歡迎進入這個虛擬的世界，這場人類的浩劫也只有你才能阻止了。

＊山上的藍石就是祕密的根源

PRO PILOT 99
專業飛行99

■國外發行／SIERRA ■國內發行／第三波
■遊戲類型／飛行模擬 ■使用平台／WIN95/98
■發行時間／7月

Aircraft Selection
Cessna 172P Skyhawk

●PENTIUM 133 ●32MB RAM ●M、K
●WIN相容音效卡 ●WIN相容顯示卡

在真實世界中的飛行，並非像某些遊戲中描繪得如此簡單。光是起飛前所需要作的準備工作就有一大堆。設定飛行路線、檢視飛行地圖、調整通訊頻道、設定導航頻道等等，都是不可或缺的動作，這一切的一切，在「專業飛行99」裡都毫無遺漏的呈現在玩者的面前。





▲無論是雲層、地景或是光暈效果都相當逼真。

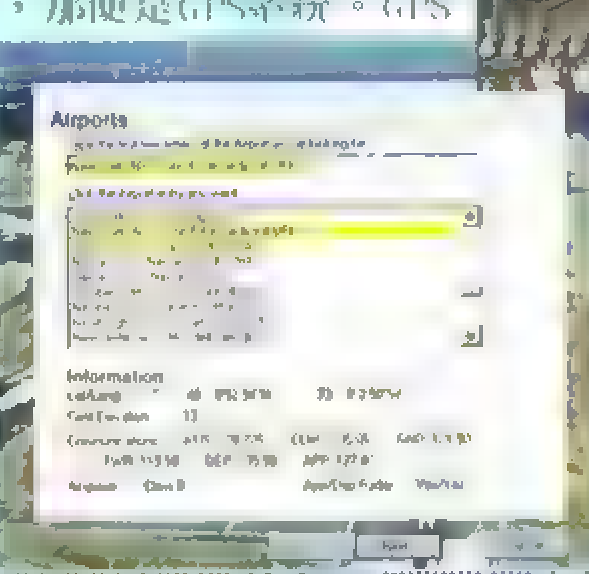
最佳飛行路線

「專業飛行99」中最突出的設計，莫過於能夠輔助玩者設定飛行路線。在這個功能中，玩者只需選擇起飛和降落的機場，程式便會自動的替玩者安排出最佳的飛行路線，並且詳細的列出途中所會經過的機場，預估所需花費的時間，以及所需使用的油料量。

另外，「專業飛行99」還細心的提供了飛機定位系統，透過個人的方式能夠讓玩者立刻找出目前所在的地理位置，以及附近有什麼機場、飛航路線等等。遊戲裡模擬了目前世界上最強的定位系統的運作方式，那便是GPS系統。GPS系統指的是衛星定位系統，其功能就和車輛上所裝的衛星定位系統一般。

超優飛行感覺

▲定位系統能輔助玩者找尋正確的飛行路線。



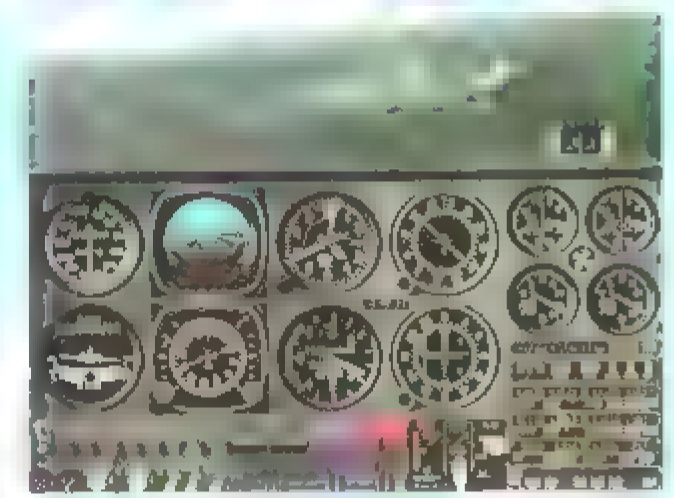
◀擁有眾多的飛機場可供玩者起降

六種不同形態飛機可供選擇

「專業飛行99」中，提供了六種機型讓玩者選擇，包括了輕型機到體型較大的客機，每一架飛機都有其獨特的儀表面板，以及操控方式；更特別的是，由於飛機體型和重量上的不同，在駕駛的時候，玩者也會感受到不同的操控感。

以往，在電視上看到駕駛員逐一的撥動開關，儀表上的燈號便會逐一的亮起，引擎也隨之啓動時，便會有一種莫名的興奮感。「專業飛行99」也提供您這樣的一個機會，讓您體驗啓動飛機時的樂趣；儀表版上的所有燈號、按鍵都是可以動作的。

如果您是愛好自由飛行、講求擬真的飛行族，或是想要瞭解真實飛行運作方式的玩家，「專業飛行99」能夠提供您一個真實且完整的飛行世界！



▲儀表版上的所有開關都可透過滑鼠操控



氏族戰役風雲再起

在STARSIEGE帝國時期，人類逐漸分為兩個陣營，一方是追隨皇帝及其首席將領卡農（Cannon），以重建地球和周邊殖民地為目標的帝國政府；另一陣營則是由卡農的弟弟赫拉貝克（Harabec）為首，展開銀河探索遠征的反抗軍。而「銀河生死鬥」的故事，就發生在「銀河征戰錄」後的1,100年，這些太空浪子，帝國政府稱他們為Tribes，也就是無垠宇宙中的氏族部落。



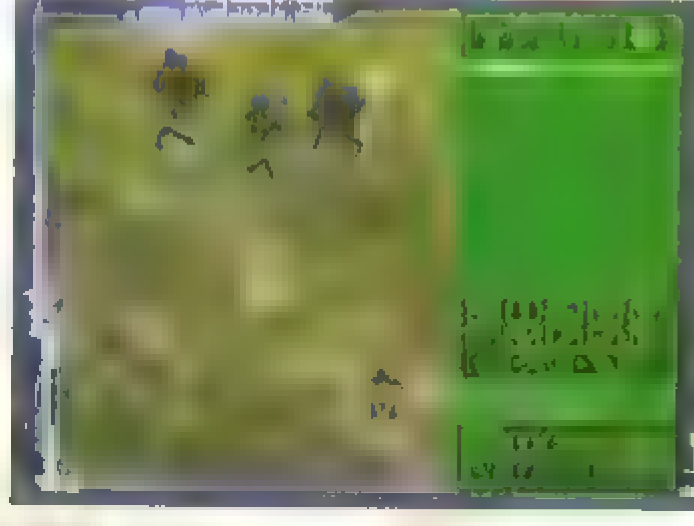
四分天下 各擅其長

在「銀河生死鬥」中，共有四個基本教義信仰不同的氏族，分別是：叛軍精神領袖「赫拉貝克」後裔組成的「颱風之子」、以好戰激進著稱的「晨星之狼」、以戰場謀略聞名的「鑽石之劍」、以及前帝國騎士團後裔為主的「嗜血神鷹」。



在成像引擎上，設計公司Dynamix除了延伸在「銀河征戰錄」中遼闊多變的廣大戶外場景，變化莫測的天氣效果，更巧妙的將室內室外融合在一起。另外，在武器站中玩家還可以換裝各式的裝備，搭配各式裝甲和飛行背包，甚至命令各種飛行器或地面武器。玩家可以選擇Quake式的第一人稱視角，也可以用古墓奇兵的第三人稱視角進行遊戲。此外在單兵戰鬥遊戲中相當受歡迎的狙擊模式當然不會缺席，從2倍到20倍的放大倍率可以讓你看清楚敵人的一舉一動。

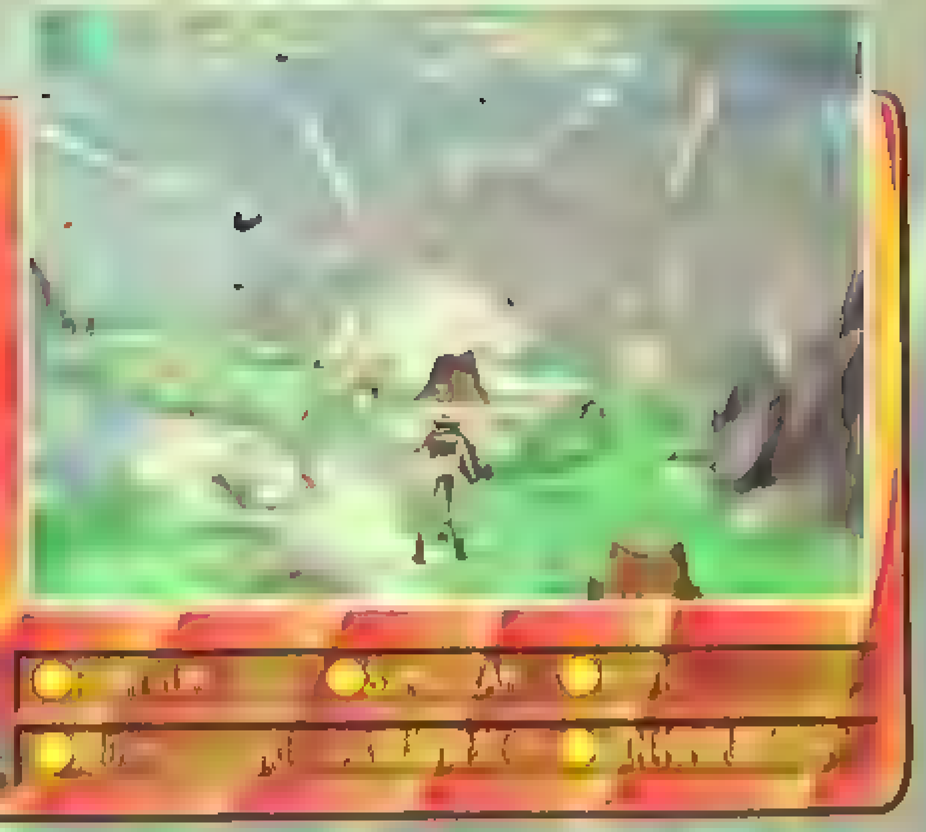




遊戲中有10個各式訓練任務，從單純的單兵演練到指揮官級的策略部署一應俱全。一旦玩家覺得訓練告一段落，就是各位連上Internet組隊殺敵的時候了。連線的方式延續「銀河征戰錄」簡易快速的連線方式，任何人只要在遊戲起始前連上Internet，再點三次滑鼠後就可以立刻加入戰場。在台灣的代理商也承諾將架設數個伺服器供台灣玩家對戰，更重要的是完全屬於服務性質，不再收費。這對玩家來說將是一個不錯的消息









由比利時的Appeal公司設計、法國INFOGRAMES公司所發行的《OUTCAST》，是一款結合了動作遊戲的快節奏、冒險遊戲的解謎、角色扮演遊戲的宏大世界等多種成份的鉅作。

在遊戲中，玩者扮演的是遊戲中的主角Cutter Slade，他原本是美國海軍海豹部隊的隊員，擅長各種作戰與滲透的技巧。您的任務是進行一項滲透任務，阻止一項可能會毀滅整個地球的科學計劃。這項計劃原本是善意的行動，一位科學家無意間發現了一個名為Adelpha的平行宇宙，於是他發明了一個可穿越空間的探測船，前往這個未知的宇宙進行探測。豈料探測船抵達目的地後沒有多久就被不明的人形生物破壞，還引發了空間大爆炸。



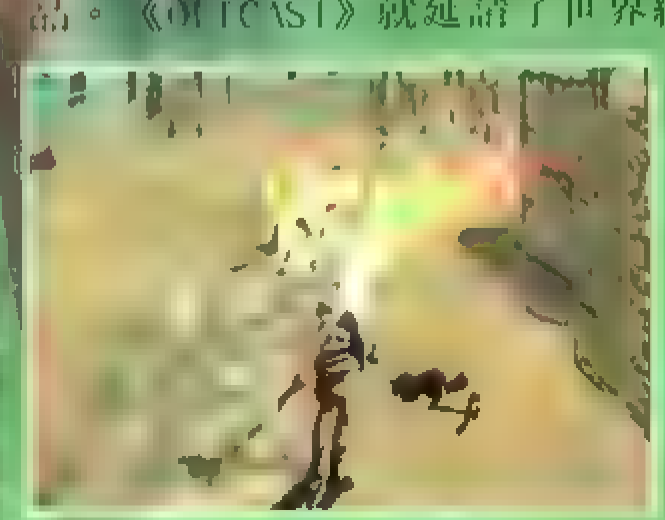
玩者在Adelpha宇宙中，會遇到Talan族這種奇異的人形高智慧生物。您隨身攜帶著各種高科技裝備，以備不時之需。包括一具個人用全像儀、追蹤器、羅盤、傳送器、隱形護盾、個人X光機、智慧型地圖儀、以及炸藥。除了上述工具之外，還有手槍、追蹤槍、飛鏢槍、短針槍、震爆槍以及火箭槍等六種武器可以運用。



《OUTCAST》涵蓋了六個不同的遊戲世界，遊戲中有數個龐大的主線任務以及數十個支線任務。玩者可以用360度的視角巡視場景。製作小組使用了動作捕捉器來抓取真人的動作，使得遊戲人物的動作看起來十分逼真。最令人驚嘆的是，這些令人驚嘆的視覺效果並不需要用3D加速卡來完成，遊戲只支援軟體成像模式，不過程式本身使用了MMX指令集來完成複雜的圖形運算。



歐洲製作的遊戲通常都比美製遊戲更為注重遊戲音樂，而且其中不乏藝術等級的作品。《OUTCAST》就延請了世界級的莫斯科交響樂團，為遊戲配製了高達60分鐘的音樂。在音效方面，遊戲也支援DirectSound與創巨獨家專利的EAX環場音效延伸規格。



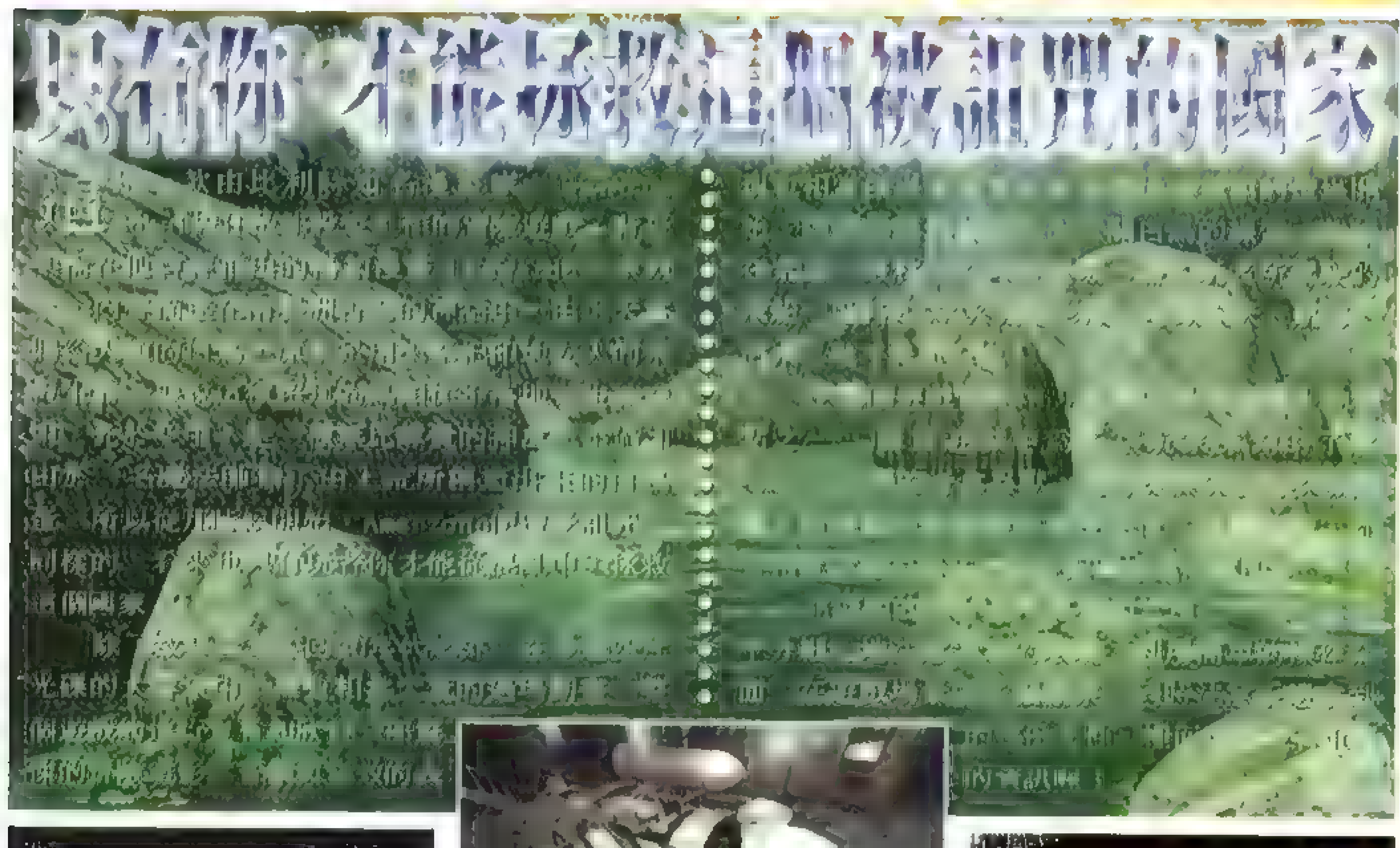





多功能飛船的設計圖


跟著大自然的一起飛行吧！


飛船的秘密基地






進入飛船，展開冒險之旅吧！





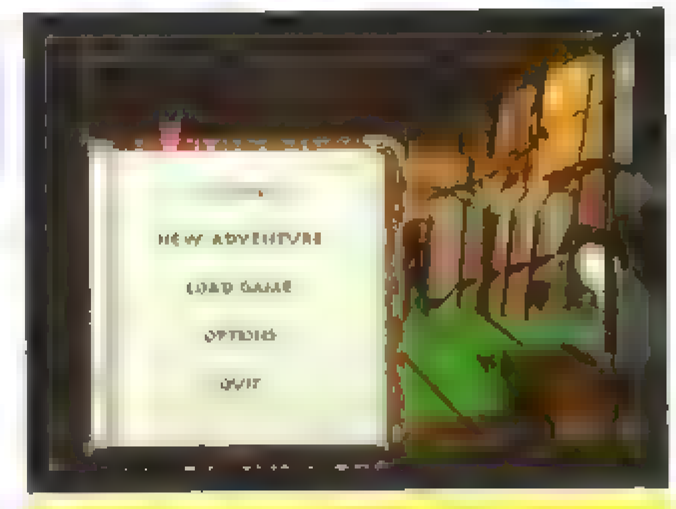
成為征服四海的傳奇人物

十八世紀，是壯麗的大航海時代。在「稱霸四海」這一款以海戰為背景的即時戰略遊戲當中，玩家的冒險足跡將橫跨南方諸海，從加勒比海到澳洲海岸，在廣闊的海洋上展開冒險、率領軍艦、征服新領土、發現新財富、對抗新敵人，只要你能完成國王使命，收服四方海盜賊寇，就可以得到國王的成封，成為稱霸四海的「四海霸主」。至於得到這個頭銜有什麼好處呢？看到合國的財富，盡管據為己有吧，不用顧慮國家法律，大享掠奪的快感，還能因此在航海史上留下冒險傳奇的英名，這正是遊戲令人無法拒絕的迷人之處！

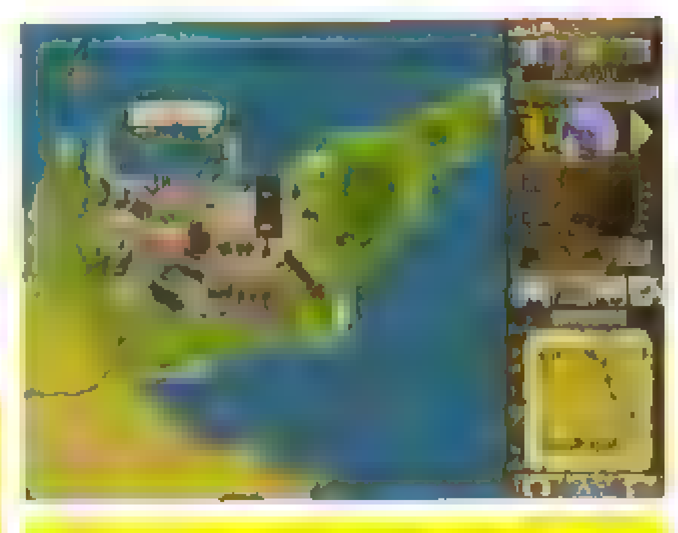
「稱霸四海」的故事背景取材自歐洲航海史，有些歷史事件甚至也被設計在遊戲關卡中。由於十八世紀原本就是世界各國在海上爭奪霸權的時代，西班牙、荷蘭、英國、法國等都在這片汪洋中展開自己的稱霸之路，在為數將近二十個關卡裡，你可以選擇帶領英國或法國，一路過關斬將，或者護送艦隊、或者佔領港口、或者消滅敵人，意外還有可能改寫歷史呢！

遊戲進行的方式上，「稱霸四海」結合了海戰、經營、與即時戰鬥等特點，主要在於策略的運用，玩家必須掌起歷史上最出名船隻的舵，指揮一支忠實艦隊，投入與敵國作戰的行列。值得一提的是，「稱霸四海」首創直接由玩家操控攻船戰，並指揮隊伍裡的所有成員，包括最低階的水手，到最高級的軍官，讓玩家可以完整體驗作戰的張力。但想要真正獲勝，除了要在企業經營上展現強硬作風，盡可能支援自己的艦隊之外，在缺乏食物的時候，也得無情地掠奪經過的船隻。當然，建立並保護自己的交易路線，則是確保收益、用霸權控制海域的不二法門。

整體而言，「稱霸四海」在中文化之後，搭配簡單的操作介面，加上所需求的配備並不高，非常適合各個族群的玩家。整個遊戲的內容，充滿令人神魂顛倒的故事、難以置信的任務，玩家都將能一一參與、接觸該年代最傳奇的人物，並成為其中的一份子。你有征服的野心嗎？在「稱霸四海」中冒險一下，相信你一定會覺得很過癮！



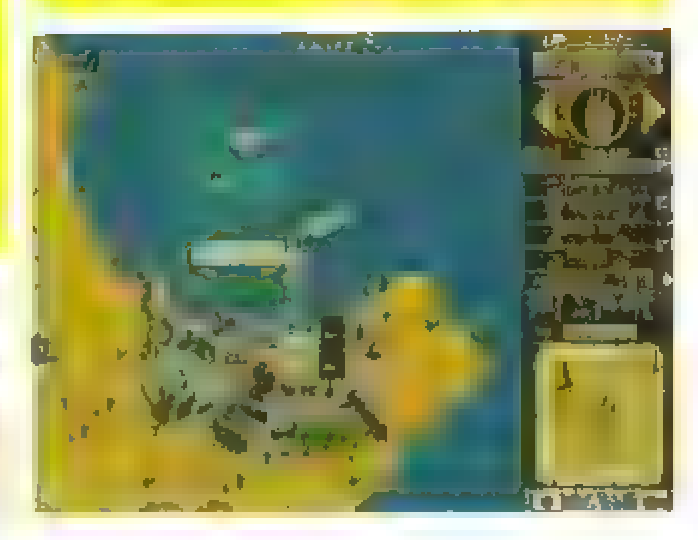
遊戲主選單

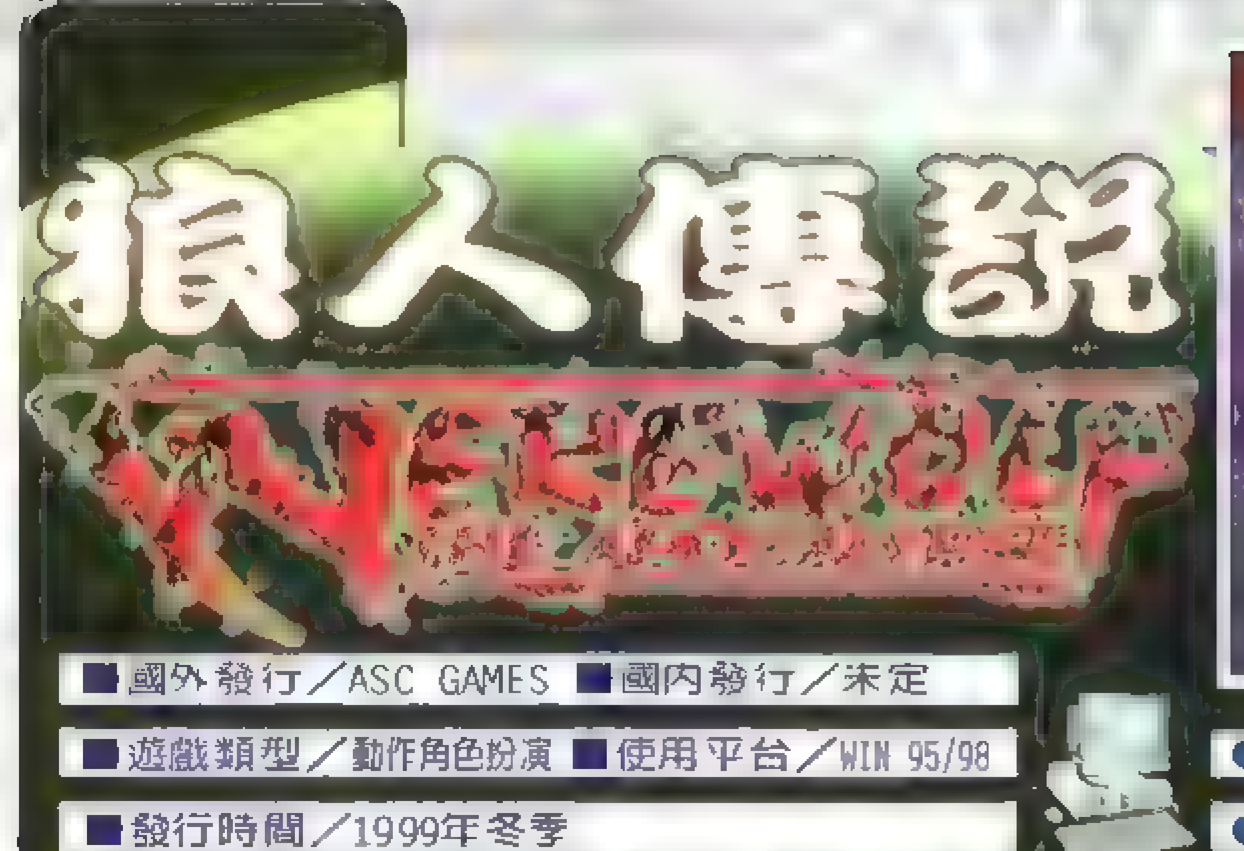

可以在港口展開貿易

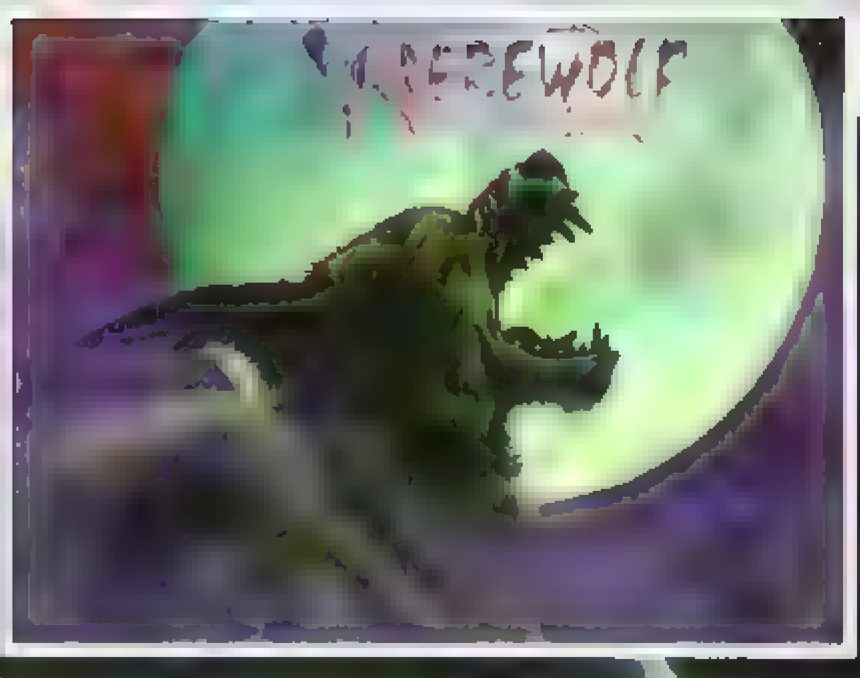

在海上展開大戰


載入的串場畫面





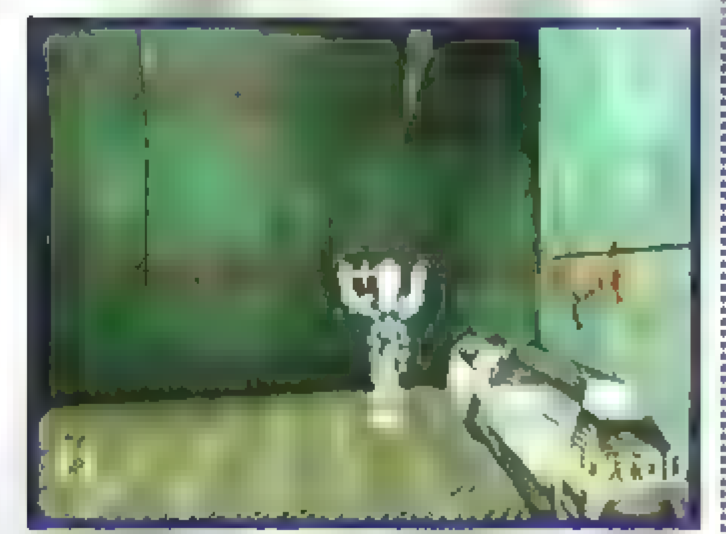




●機種：未定 ●記憶體：未定 ●KEYBOARD
●WIN相容顯示卡 ●WIN相容音效卡

紙牌狼人會動了！

出版商ASC Games在去年和White Wolf Game Studio簽訂合約，計劃將該公司於一九九一年推出的得獎紙牌遊戲－狼

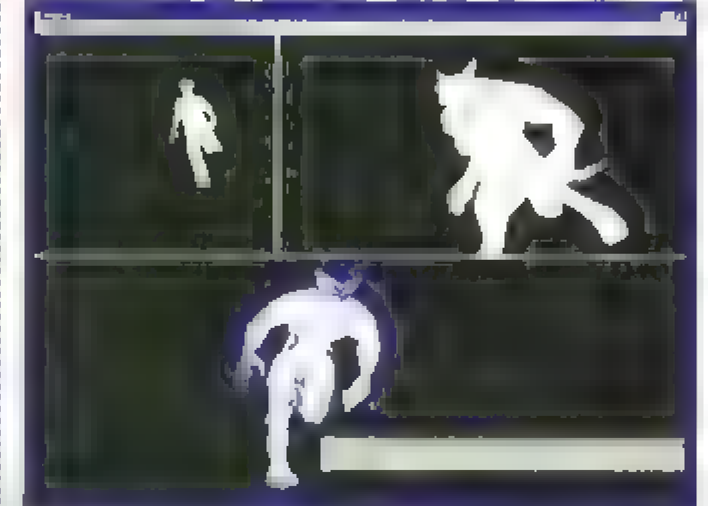


∧可採第一或第三人稱視角進行

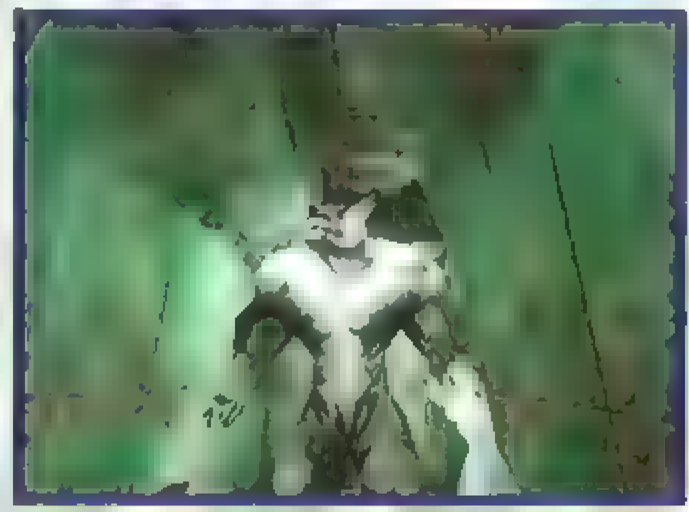


人傳說（Werewolf：The Apocalypse暫譯）改編成同名電腦遊戲。據了解，狼人傳說將以第一及第三人稱視角來呈現遊戲。設計師希望在遊戲中除了劇情與動作的緊綿與情外，還能結合角色扮演遊戲獨有的特性及瀰漫陰森恐怖的特質。

玩家在遊戲中扮演一位身上流著古代狼人族「白豪」（White Howlers）血液的年輕狼人Ryan。遊戲一開始便以動畫說明Ryan目睹人類養母遭到殺害的慘痛往事，那時，悲不可抑的Ryan有生以來第一次變身成狼人，手刃兇手後發現自己具有狼人的神奇力量。遊戲中的狼人傳說中自古以來便是Gaia『大地之母的精神與形體』的保護者。然而，狼人族自祖先Wyrm出現後卻變得無惡不作。Ryan不久後發現



∧遊戲的主角Ryan的造型設計



已被捲入戰爭的漩渦中，他是要加入祖先殘暴肆虐的行列中，或是回復善良本性，克盡保護大地之母的責任呢？…

據初步了解，遊戲中共有十三支種族，每一支種族均有各自的外觀及獨特的能力。本遊戲是採用讓魔域幻境（Unreal）一舉成名的引擎，能在3D的環境下以即時的方式表現出Ryan由人類

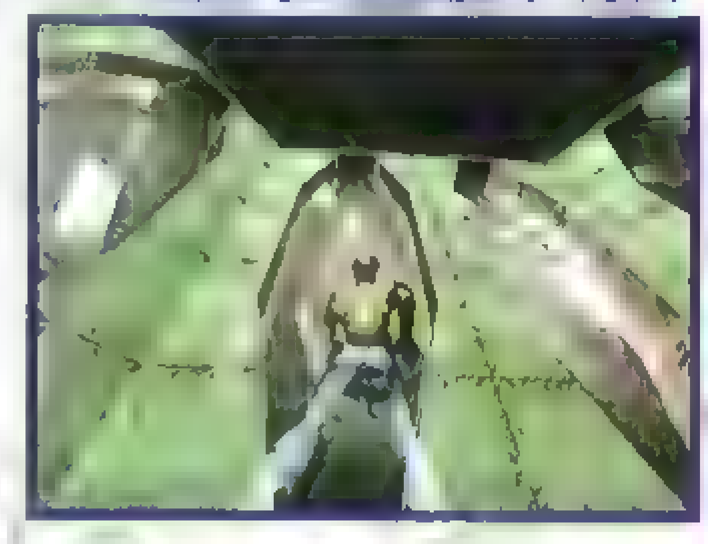


∧遊戲所展現的光影效果

變成狼或狼人等三種不同外形。在遊戲的硬體需求方面，玩家必須配備3D加速卡，才能得到更佳視覺效果。在結構方面，劇情是採線性發展，並以關卡制來進行，一步步將整個故事與動作結合，無論玩家選擇走那一個方向，遊戲都會把你從倫敦街頭帶到希臘廢墟，甚至是亞馬遜河的叢林之中。遊戲共有二十個單人遊戲關卡，以及數個多人遊戲選項。至於遊戲的戰鬥方式將視玩家選擇那一個外形（form）決定，若玩家選擇狼人，你可以即時變身。在您變成人類、狼或狼人時，您的角色視角都會跟著改變，戰鬥的方式也會跟著變換。

當月圓之日時，您是否已準備好和Ryan一起狼嚎「howl～howl…」。

▽人類也會在遊戲中出現



黑暗王朝2





■國外發行／ACTIVISI
■遊戲類型／即時戰略



黑暗王朝3D化

公元2512年，當時的地球已經成為廢墟。即使人類在基因科學與環境工程上取得重大的突破，但過份污染與人口嚴重過剩使得地球不堪負荷，無法維持人類基本的生活。這時，地球上的精英份子為自己建造了一座，能提供農產與居住環境的圓頂庇護所。但居住在庇護所外的人類，仍必須在毒氣與輻射的環境中生存，地球的人類也因此慢慢形成各種種族（Tribes）。當時武力主宰一切，雖然庇護所的居民有JDA組織來維持秩序，但一切似乎只變得更壞，戰爭是唯一解決問題的方式。

摒除前作的2D圖形與sprites，黑暗王朝II讓玩家在3D環境下，提供玩家一個可自己控制的鏡頭（camera）進行遊戲，您可透過鏡頭看到各種角度及或不同距離的動作。黑暗王朝II的繪圖引擎是採用英代爾的multisolution mesh技術，因此增大了依視角距離而呈像的多邊形數量。玩家若把鏡頭伸出，並且從上往下看一隊士兵，每一個士兵的造型約有


★生動的戰鬥單位

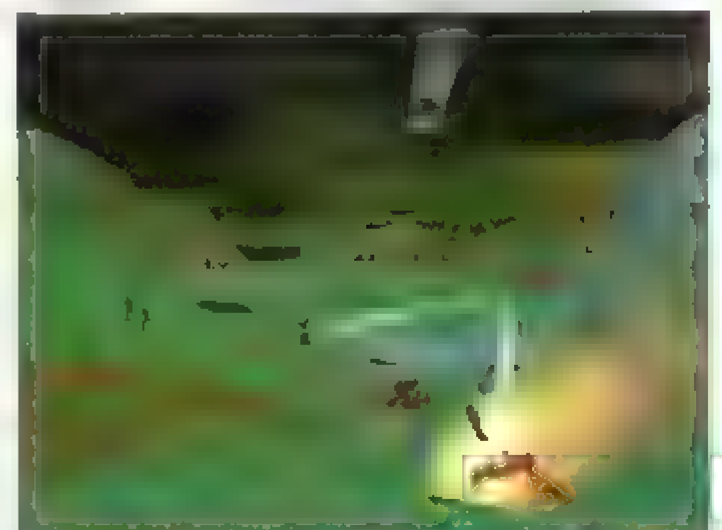
100個多邊形；若把鏡頭拉近，則每位約有1200個多邊形，畫質之優可想而之。

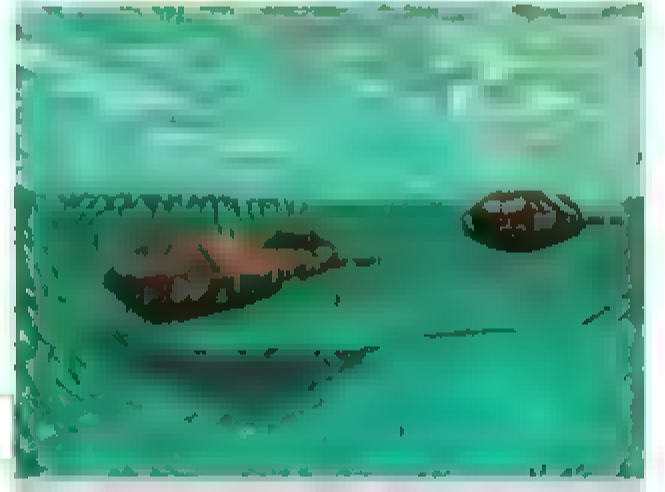


時間與單位戰力互動

遊戲會不停地顯示日出或日落，某些單位擅於在夜間作戰，某些單位則在白天作戰時才會保有優勢。另外，當天色漸暗時，單位的視角也會慢慢變小。說到武器，遊戲除了有眾多的武器外，設計師也賦予步兵單位施法的能力，讓步兵有更強的戰鬥力。例如，遊戲裡有一種名為Voodoun的種族單位，他們是屬於巫醫的一種，所以能為單位進行療傷、使敵人失明、收集敵方死亡士兵的靈魂，並且召喚一種名為Baron Samedi的大型單位，它能摧毀所經之處的每個物體。




★精彩特殊的攻擊方式


★水中作戰單位

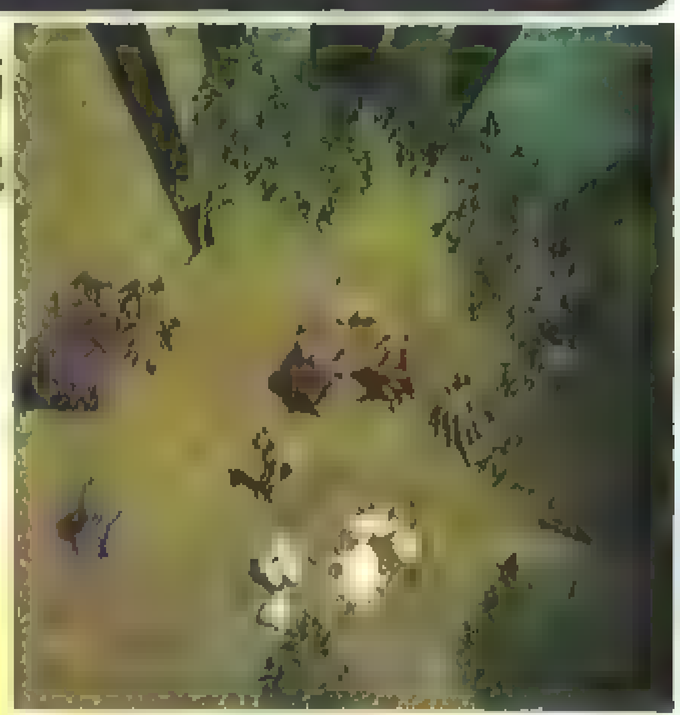


超強的魔法遊戲

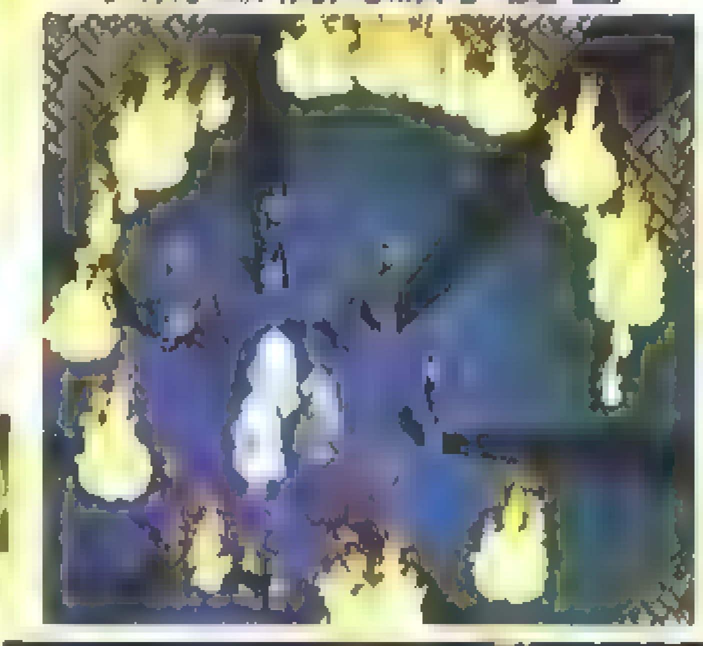
你是否曾想像自己是一個法術高超的魔法師，能夠在瞬間以超乎自然的力量將敵人化為烏有？如果您有過這種夢想，那麼，歡迎來到魔法破壞神（NOX，暫譯）的世界中。

玩家在WESTWOOD製作的魔法破壞神中將扮演魔法師，每一位魔法師身上都有一大本的魔法寶典，魔法共分三大類，每一類都有五十種法術，這些法術包含形形色色的攻擊類型，包括有毒霧（poisonous clouds）、召喚惡靈、火球及閃電等不勝枚舉。更有趣的是，遊戲不僅讓你擁有法力，還可以佈下陷阱（traps），甚至在陷阱上施法…等等。





以俯瞰視角顯示畫面



多人共玩版的暗黑破壞神

本遊戲雖屬動作／角色扮演遊戲，但動作的成份不亞於角色扮演，除了有一百多種武器供玩家使用外，也相當強調人與人之間的戰鬥。另外，設計師也朝「多人共玩版的暗黑破壞神」的目標邁進。在單人遊戲方面，玩家會在設計師所創造的森林、地底、以及充滿各種生物的環境中冒險。除了法術外，玩家將使用各種武器和敵人戰鬥，以爭取生存的機會。據了解，該遊戲的隨機任務編輯制度，將使遊戲的冒險地圖隨機產生。在多人共玩方面，遊戲提供多達三十二人的連線功能，遊戲模式包括決鬥、合作、搶旗及特別挑戰（hot Potato）等。特別挑戰的玩法十分有趣，它要求連線的玩家們通過放在它們之間的「會爆炸的馬鈴薯」（explosive potatos），通過的時間可自由設定在三十秒至兩分鐘之間。



▲各類法術的施展效果

另外，本遊戲的冒險地圖有點像暗黑破壞神，但由上往下俯瞰的視角則比暗黑破壞神更明顯。角色的視線十分明確，玩者在畫面中被牆或樹擋住的東西就會沒入黑暗之中。另外，玩家在遊戲中所見到的物件，你都可以去「啟動」它。例如，會自動關閉的門可以藉由拉扳手去開它；火藥桶可點燃爆炸；水桶可被擊碎，逸出的水可用來滅火…等。

傭兵特攻隊
SOLDIER OF FORTUNE

■國外發行／ACTIVISION ■國內發行／未定
■遊戲類型／動作 ■使用平台／WIN 95/98
■發行時間／1999年秋季



緊湊的遊戲劇情

[illegible]



▲以記錄真人實際的動作而製作的人物



▲玩者可以做打靶練習



▲遊戲的地點遍及全球



▲一槍斃了這橫行霸道的痞子！

強大的遊戲互動性

據了解，現實性及真實感是傭兵特攻隊的最大目標，因此，玩家幾乎會和遊戲環境裡的一景一物進行互動。遊戲中的每一個目標都會反應攻擊的火力，例如，廢罐頭被子彈擊中時會騰空飛起來；牆壁被火砲擊中時會瓦礫四散。另外，在遊戲中採用一種稱為GHOUL的系統，這套系統能讓主角可在背景物件的上方或下方行走，也可以為遊戲創造非凡的光影及分子特效。

另外，遊戲的QuakeII引擎在處理「射擊偵測範圍」上比第一代的Quake引擎準確。在第一代Quake引擎中，它基本上會在你想射擊的實體上畫一塊區域，任何射進該區域的狀況都會被記錄下來。值得一提的是，由於遊戲有濃厚的暴力色彩，Raven的設計師正對遊戲增加一種鎖碼功能，讓父母親可以管制孩子玩這套遊戲。Eric說：「傭兵特攻隊的遊戲群是鎖定在十八至二十四歲的成人年，而不是一套給小孩子玩的遊戲。」





有銀河飛將的影子

本文為玩家介紹的銀河突擊隊（STARLANCER，暫譯）是由銀河飛將系列首席設計師Chris Roberts離開Origin後，自組一家名為Digital Anvil的遊戲公司所推出的大作。遊戲的時間設定在不久的將來，故事內容是以美、英、德、日為首的西方聯盟，和以俄、中及中東國家為主的東方聯盟，在人類銀河殖民及探勘原料過程中所引發的戰火。





銀河突擊隊裡的太空船環境，讓玩家可以[illegible]人稱視角瀏覽主力艦裡的各個船艙，玩家[illegible]移開始而可以參觀艦橋、[illegible]戰鬥機[illegible]，[illegible]人的[illegible]有戰機的介紹，甚至可以調換船艦的隊員。另外，遊戲裡還包括近半個小時的電影畫面，其內有超過六千句的人物對白，以及大約四十段的遊戲配樂。或許玩家會懷疑Digital Anvil為何會讓遊戲如此「電影化」，因為[illegible]家公司便是為電影版銀河飛將製作視覺特效的單位。除了有優異的視覺外，銀河突擊[illegible]



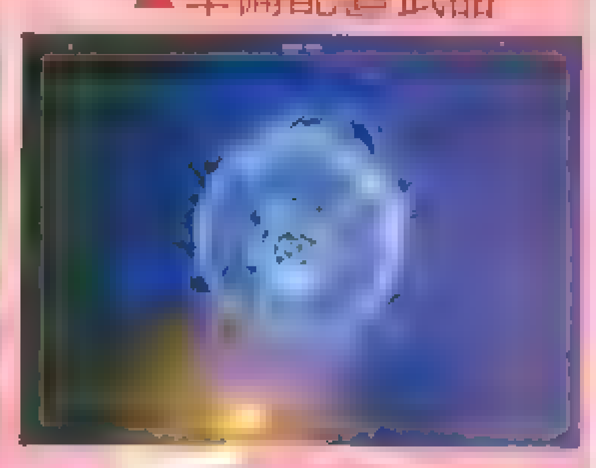
強大的3D引擎

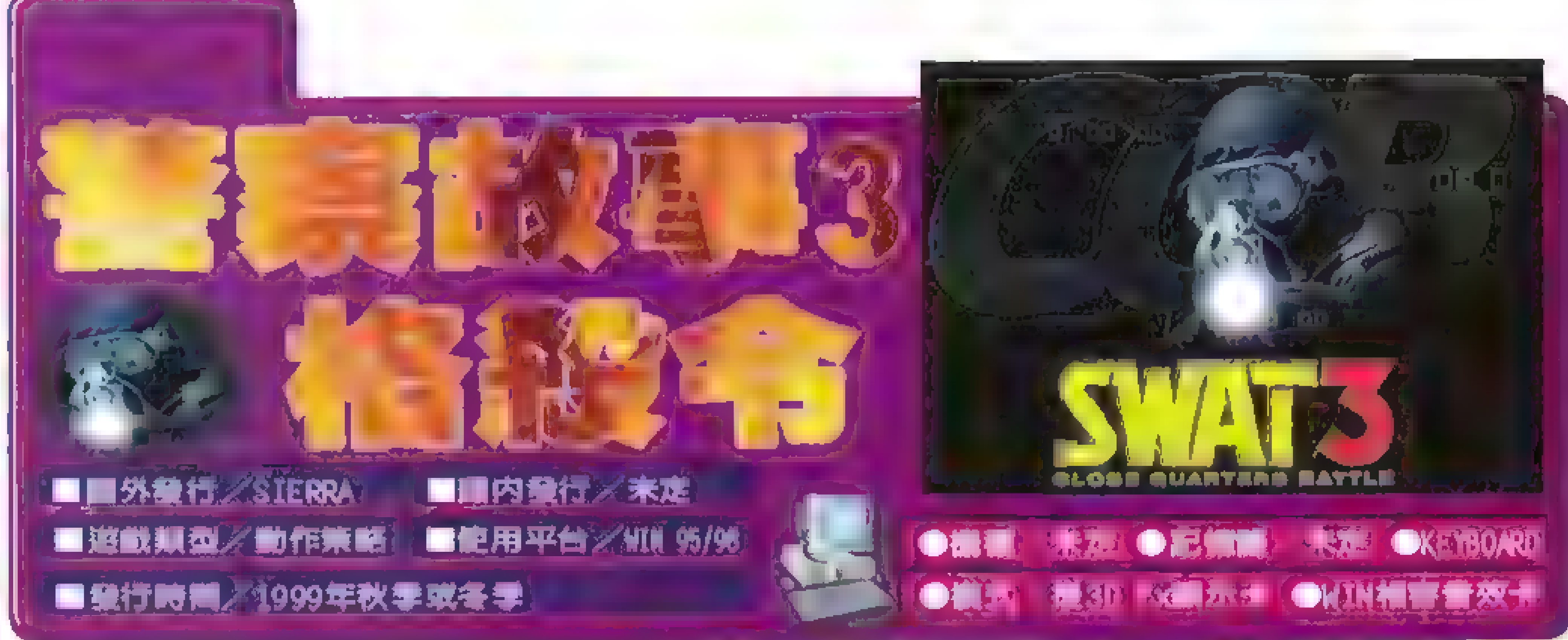
銀河突擊隊所採用的3D引擎能夠同時呈現出十多艘太空船、背景、和其它出現在太空中的物體。遊戲提供超過八十艘的太空飛行器，從輕巧的戰鬥機到長數千公尺的太空船，應有盡有，玩家將會面對數艘龐大且構造複雜的主力艦[illegible]，[illegible]主力艦內配有各式高科技武器及裝備，可能將是玩家迄今見過最詳細且真實的主力艦。除太空戰艦外，遊戲內還有十[illegible]種戰機，玩家可利用滑鼠拖曳為它裝備武器，這[illegible]十種武器可以在主力艦彈藥庫裡找到，包括Nova砲、振動掃射、毀滅槍（Collapser Guns）等。此外，遊戲還提供十多位各具人格特質及飛行技術的飛行員供選用。除單人遊戲外，多人支援模式除至少提供四人1 VS\遊戲特協對戰外，玩家還可透過區域網路進行多達八人的大廝拼


▲主力艦內細緻的構造


▲準備配置武器



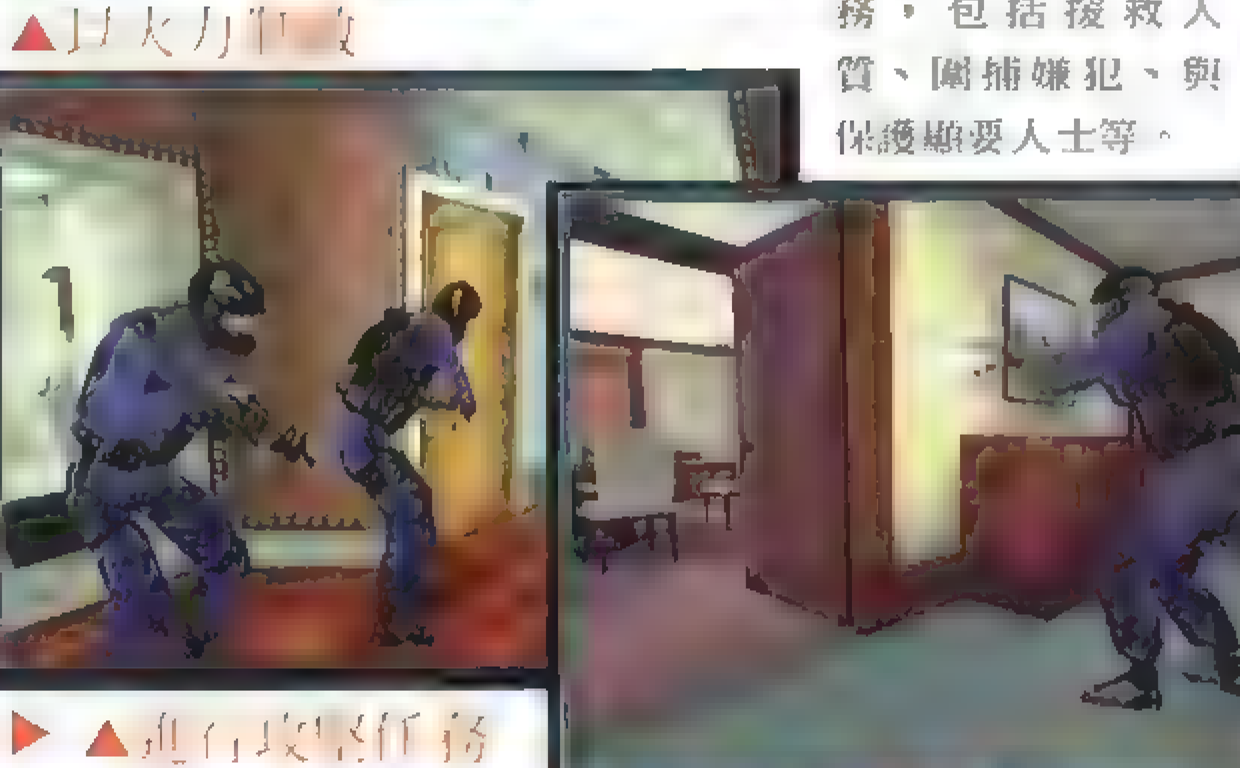




迅雷小組再度出擊

SIERRA在今年五月於洛杉磯舉行的E3中，正式宣佈將推出警察故事最新系列遊戲，警察故事3之格殺令（SWAT 3：CLOSE QUARTERS BATTLE，暫譯），並預計在今年秋冬之際上市。遊戲以完全3D的環境來建構遊戲世界，以第一人稱的觀點進行，使遊戲的整體感有點類似「非車事故的虹彩六號」。玩家在這套戰術策略遊戲中將扮演迅雷小組的隊長，率領五名隊友完成一連串的艱鉅任務，包括援救人質、圍捕嫌犯、與保護顯要人士等。

▲以火力作戰



▲進行攻堅任務



▲下水道的潛入行動

洛城警局搬上螢幕

為了讓遊戲更具真實感，SIERRA特意將洛城警局迅雷小組在現實生活中所面對過的各項挑戰，及其為完成任務所採取的因應策略植入遊戲當中，並採用影片捕捉及相片品質的環境，來創造玩家所希望看到的遊戲世界，以及玩家所認定的好人與壞人。遊戲內有貌似眞實的臉與衣服、骨肉分明的動畫、實際的物理反應、以及精準的彈道。因此，幾乎每一件東西都有物理屬性與特殊的穿透值，例如室內的牆無法阻擋AK-47的攻擊，但厚一點的斷垣殘壁就會形成絕佳的掩體；另外遊戲內的3D環境也以洛城的各景點為依據來建構，例如LAX控制塔、緬恩的中國戲院等。

有趣的是，遊戲並不鼓勵玩家大開殺戒，如果玩家以優勢火力攻堅來幹掉壞人而完成任務，是不會得到優異的分數的；相反的，如果玩家生擒歹徒，並在他面前宣讀他的基本權利，就像電視或電影裡常見到的「你有權保持緘默，但你所說的一切都會成為呈堂証供！」，那麼你就會成為最頂尖的迅雷小組！


賀
戀愛遊戲霸主
純愛手札 發售50,000套
推出黃金紀念版限量4,000套
攻略畫冊8月15日正式上市！
您想要擁有一份
純純的愛嗎？
超人氣的戀愛遊戲，
全日本銷售超過1,300,000套！
所有有電腦的玩家，都該擁有一套
華義國際
休閒軟體・最佳品牌
http://www.waei.com.tw
KONAMI


華義國際
休閒軟體・最佳品牌
GAMEKING SOFT
WAEI
150個支線劇情
高潮迭起
完全體驗「江湖」中的愛恨情仇
華義暑假第一強檔
劇情自由發展・結局由你決定

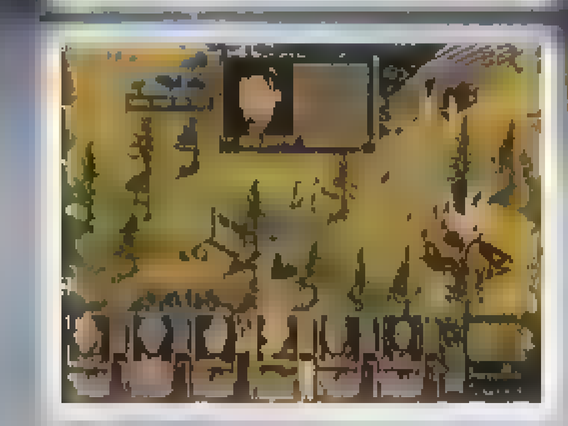

江湖
大魄力戰鬥畫面
招招排山倒海
無恩怨不成江湖
無江湖不出英雄


全球矚目的新型態動作遊戲
時空英豪
OUTCAST
解開時空密碼，挑戰未知世界
有了時空英豪，您就可以一腳把羅拉踢進古墓中！
INFOGRAMES
華義國際
http://www.waei.com.tw

完全中文化 8月15日登場

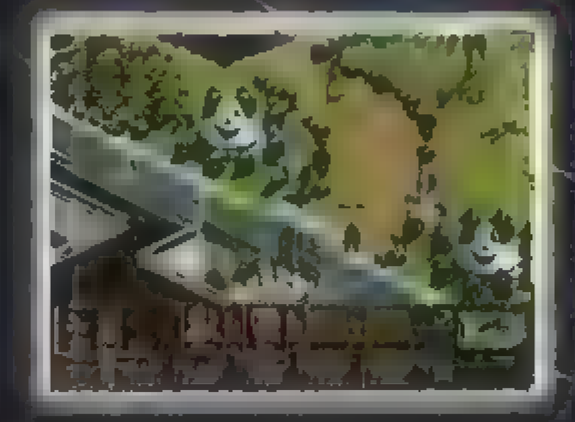
史上最強悍的
戰略遊戲!!

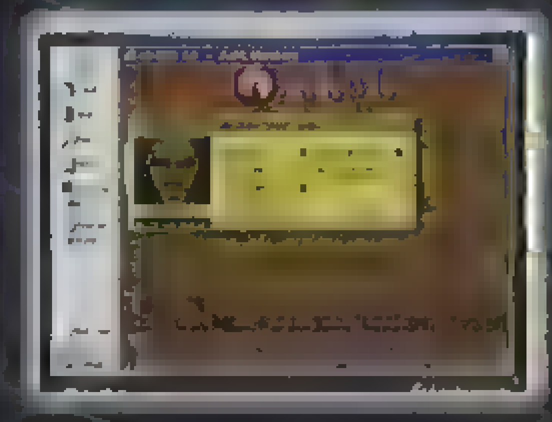












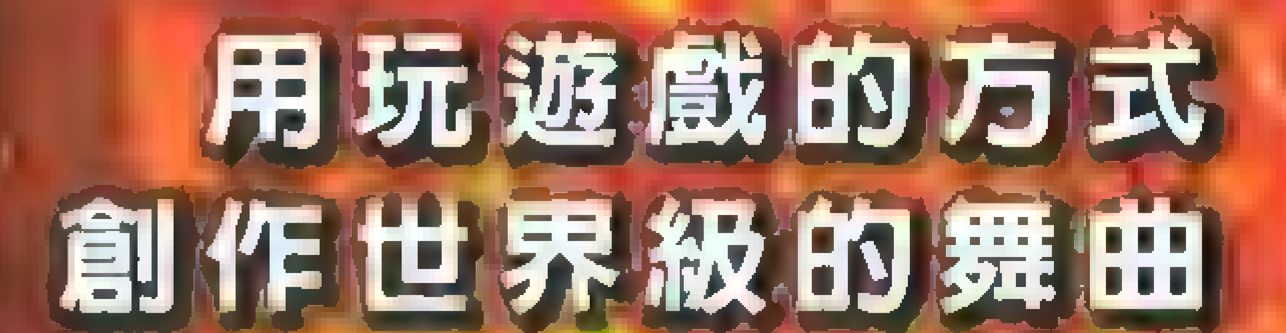
PC中文版

華義國際

台北市光復南路495號7樓之5
TEL:02-8789-0099 FAX:02-8789-1196





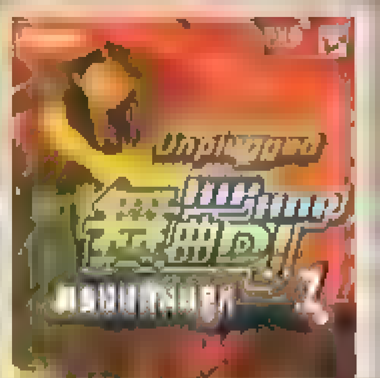


創作世界級的舞曲

HIP HOP 舞曲DJ

舞曲模組資料擴充片 1 2 集

為您的舞曲DJ加入
更多的專業音效模組



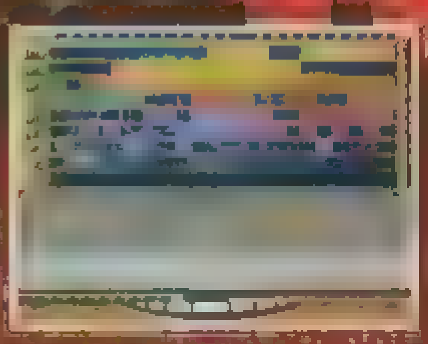
超過500種舞曲DJ音效模組級專業演唱模組，包括Acoustic guitar fills，funkybasslines，growling upright bass samples，live drums，percussions及jazzy piano

Unplugged NT450元
7月15日上市



超過500種舞曲DJ音效模組級專業演唱模組，包括Heavy drumloops,kickin' bass sounds，funky raps，aggressive guitar riffs,及 breakdance scratches

Break Dance NT450元
7月15日上市



Wave格式，你可以使用任何的Wave播音程式將其播出



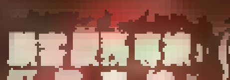
入舞曲DJ的音效群組中，給你如同置身實況演唱會感覺

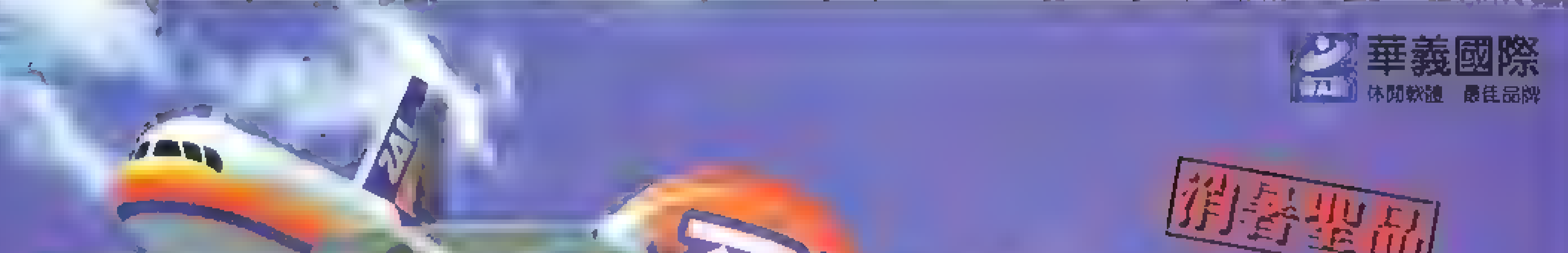


- 100%和舞曲DJ相容
- 音效模組會自動匯入舞曲DJ音效群組
- 所有音效都包含Wave格式
- 相容於所有的Wave播音程式
- 所有的樣本皆為96bmp模組

●須配合舞曲DJ主程式使用●





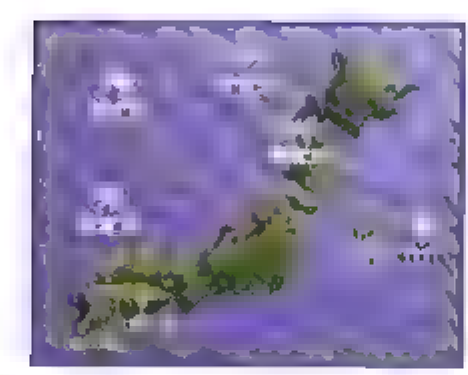
消費聖品

夢幻飛機場

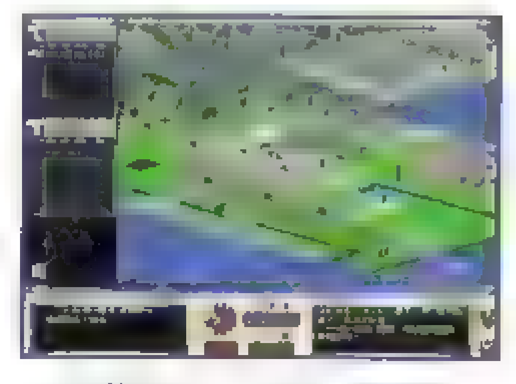
好玩、好玩、眞好玩！
感謝！感謝！再感謝！

玩過便利商店，再玩夢幻飛機場！
感謝玩家一致肯定，夢幻飛機場眞正好玩

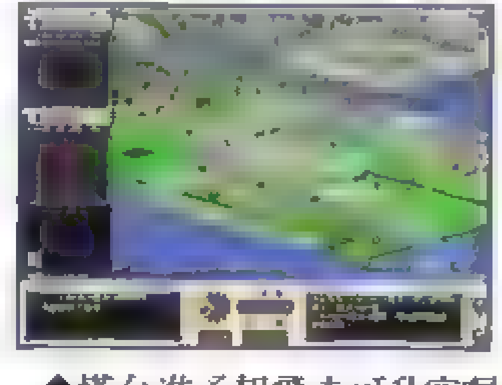
驚喜感謝價
299



◆遊戲中將讓您一覽全日本的機場



◆華義航空飛機申請請飛



◆塔台准予起飛才可升空喔

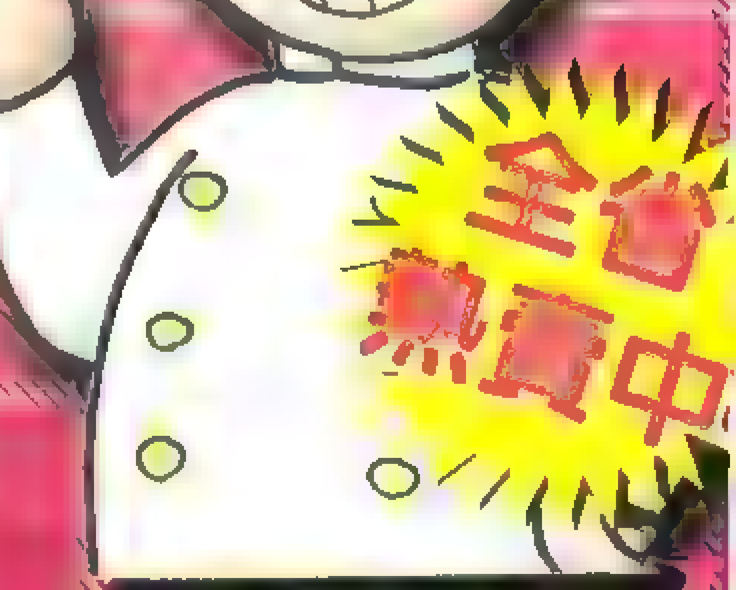


◆場景會隨著時間變化喔

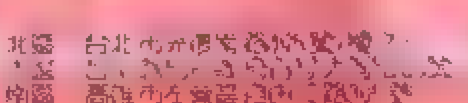


邀請天下西餐廳經營好手
這一次我們要挑戰全世界!!







psd

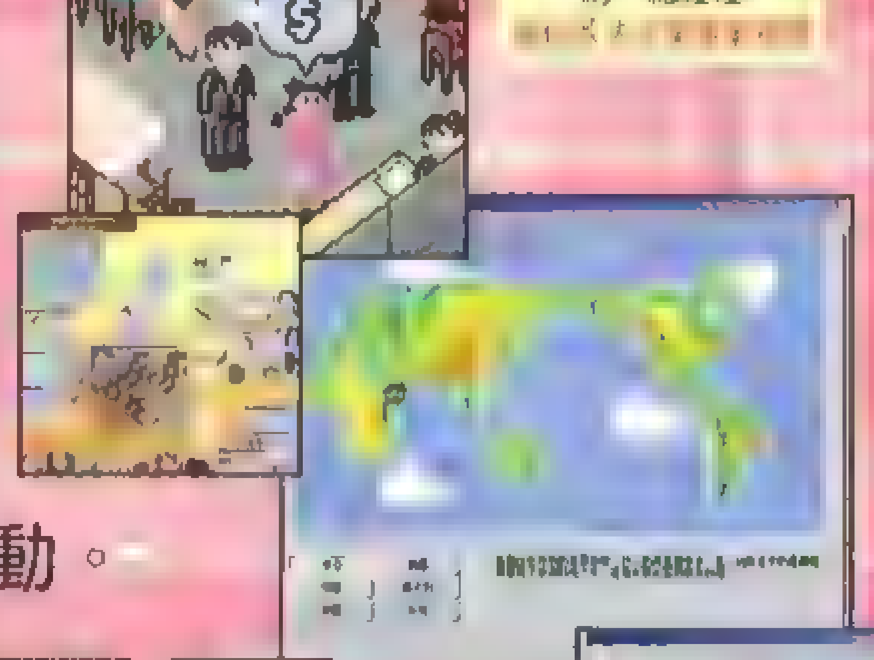
真正模擬遊戲霸主

完全模擬西餐廳各式真實狀況
榮獲企管專家專業肯定
歡迎經營高手及玩家挑戰比較！！

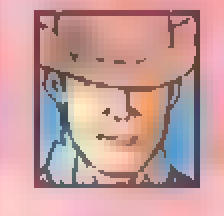
擁有細詳的參數設定
有如真實體驗其中
值得細細品味！！

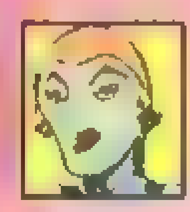
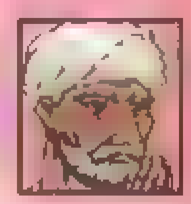


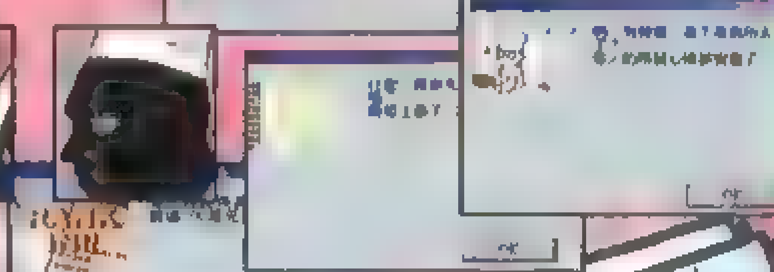
華一經營顧問公司
馮　總經理



- 玩家可以擔任餐廳經理並真實融入其中。
- 挑戰全世界七大國家，挑戰不同菜色。
- 百種以上餐廳真實狀況，50名以上廚師與員工讓您隨時調動。



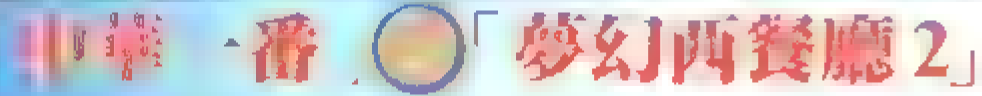




- 多樣裝潢及桌椅擺設可主和上百種不同的餐廳組合。
- 真正的5星級餐廳挑戰，爭取爭取世界超級廚師獎。





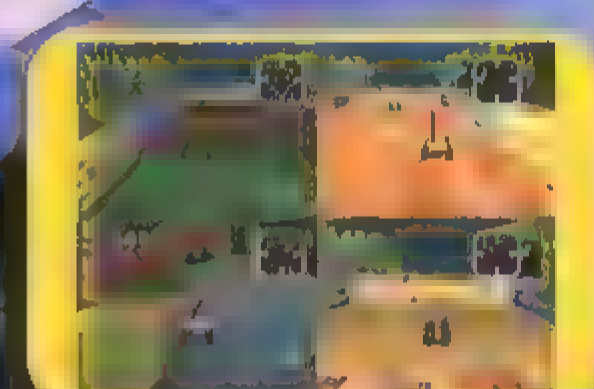


真命天子
極致唯美的純中國即時策略遊戲
你將捲入這場五雄爭霸的亂世洪流，
統領豪傑馳騁沙場、逐鹿中原。
你或許是君臨天下的真命天子，
也可能只是一頭待宰的羔羊……
感謝玩家
電腦玩家排行榜第1名
新遊戲時代排行榜第4名
次世代排行榜第5名
軟體世界排行榜第6名
全台各大賣場
銷售前3名
無可言喻的
真實挑戰!!
圖，由600張800×600畫面組成，一般部隊須
繞行一週更達1小時以上。
統，百姓們會自動作好資源收
◆真實戰 驗成長的將領，
魄的華 、圍城、伏擊、
略駐軍 體驗萬里長征的
般的
©1999 東立出版/真命天子/賴有賢　封面繪製 ©1999 平凡
Area 51
華義國際
休閒軟體．最佳品牌



華義國際
夏季特賣會
299元
限時限量
每套遊戲只賣
101
fields of fire
FRONT LINE FIGHTERS
7月1日起全省
登場!!

夢幻 RE-VOLT
遙控車





1999 年台北電腦應用展 8月4日 ~ 8月8日 台北世貿中心展覽大樓
★開放試玩區 讓您搶先體驗駕馭的快感 ★現場訂購「夢幻遙控車」遊戲

前衛波股份有限公司
Tel:(02)2912-7775 Fax:(02)2912-7550
Tel:(02)2913-1313 Fax:(02)2912-7550
Acclaim



地獄駭客
「追著惡魔的腳印，穿梭陰陽兩界，憑藉著胸膛上的巫毒印記，手握著巫毒法器，為了消滅惡靈，他必須更邪惡，他來了，地獄駭客來了—」
玩家可使用的巫毒法器有煞靈左輪、侵襲箭
的魔法武器，憑藉著強大武器才能安然穿梭於
地下鐵，瘋人院，甚至幽冥界中，剷妖除魔，
項圈、牙齒等巫毒遺物，才能順利解開死亡之
SHADOW MAN
會宇娛樂多媒體
http://www.smec.com.tw
Smec Game
Smec Link
前衛波股份有限公司
Acclaim
1999 年台北電腦應用展 8月4日～8月8日 台北世貿中心展覽大樓
★開放試玩區，讓您搶先體驗駭客任務的刺激 ★現場訂購「地獄駭客」遊戲，另有驚喜優惠等著您喔！



易龍道士
9月
會宇娛樂多媒體
台北縣新店市中正路190號10樓
前衛波股份有限公司
台北縣新店市中正路190號10樓



8月4日 ～ 8月8日
台北世貿中心展覽大樓
★現場訂購「神劍
PROTOCOSS
神劍傳說
可組合不同按鍵，施展出5種招喚獸的多種必殺
採用特殊的即時戰鬥系統，增加遊戲的張力與可
利用多重捲軸技術的高品質畫面，讓你猶如置身於
劇力萬鈞的腳本與引人入勝的劇情
會宇娛樂多媒體
前衛波股份有限公司
yoyo



魔法門
Might and Magic VII
血與榮譽的聖戰
體驗講不完的冒險傳奇
英雄無敵
魔法門之
HEROES III
3DO
NEW WORLD COMPUTING


魔法門
英雄無敵 魔法門之 HEROES III
魔法英雄 獎不完
輕鬆三部曲
1.購買"魔法門VII","英雄無敵III中文版"
2.填妥盒內抽獎卡,投入郵筒中
3.坐在家中,百萬好獎送給你
連環三重送
豐田汽車 比雅久機車 藍極手提電腦
NOKIA 手機 3D加速卡 顯示卡 影音光碟
教學軟體光碟 半年份遊戲雜誌 遊戲攻略 太極半年免費帳號
超炫魔法英雄CD收納包 最新上市遊戲…等百萬大獎
三次抽獎機於11/12/1月份送給你
TERCEL
歐樂影
http://www.playerhouse.com.tw
次代 NEXT
TOKYO

歡樂大亨



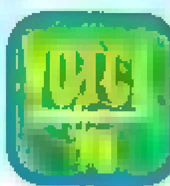
深度的遊戲內涵
豐富的遊戲項目
華麗的高彩場景
逗趣的角色互動
三大場景，八個探險區和八個小遊戲
多種遊戲模式令您愛不釋手
博亞科技製作



ADAM
THE DOUBLE FACTOR

Game Info

遊戲類型	AVG
價格	8800日圓
發行公司	C's ware

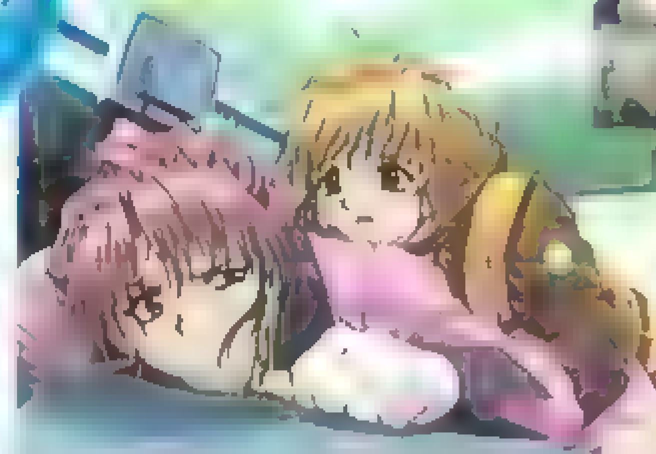





C's ware公司再推出新作「ADAM」

打從PC9801時代開始，『EVE burst error』以獨創的雙重視點遊戲系統與出色的人物設定，天生就註定了它不可動搖的名作地位。在此之後，經歷Win95與SEGA SATURN等平寡的移植推廣，非但打響了它的知名度，更藉此而吸引了爲數眾多的基本遊戲群。在此叫好叫座的情況下，C's ware公司更是打鐵趁熱、在相同平臺上乘勝追擊，推出了續篇『THE LOST ONE』。

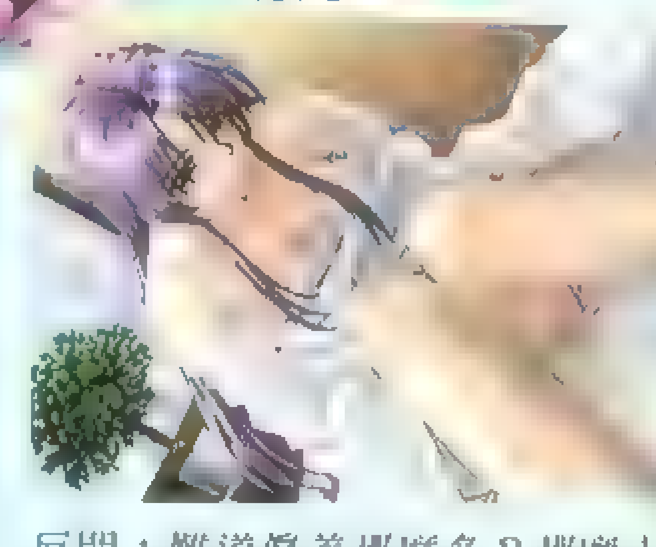
然而，『THE LOST ONE』的市場反應卻遠不如預期，這又是什麼原因呢？原來，當初『Desire～背德的螺旋』與『EVE burst error』的生父～企劃兼劇本、也是筆者常掛在嘴邊的偶像劍乃ゆきひろ先生，此刻早已跳槽至elf公司，並創作出了更驚世駭俗的不朽作品～『YU-NO』，筆者更可以大膽的說，五年內可能還難足以有凌駕其上的作品出現。至於EVE這部多年前完成的作品，至今還能被拿來一再炒作，也正足以證明劍乃先生的不凡魅力。因此大家可以明白，『THE LOST ONE』只是打著EVE的名號，卻壓根不是出自劍乃先生的手筆，至於本文所要介紹的『ADAM』當然也不是啦。





▲前作裡好像也有這一幕…

▼想什麼？心事重重的樣子？

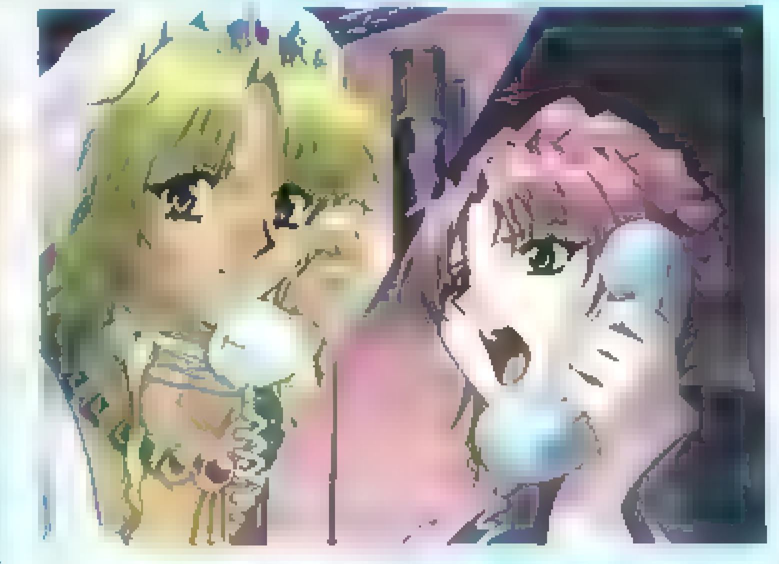


或許有讀者會反問：難道真差那麼多？那麼市面上一堆遊戲豈不是都不堪玩了？當然不是，筆者並非一竿子打翻一條船，只是相較之下，『THE LOST ONE』在劇情張力上確實薄弱了許多，加上有著非18禁的限制，自然難以吸引玩者。那麼『ADAM』呢？能讓筆者這麼大費唇舌，想必該有其過人之處吧？的確，在『ADAM』的身上，我們可以看見許多C's ware爲挽回玩家所付出的心力，以下就讓我們一一來剖析探討。

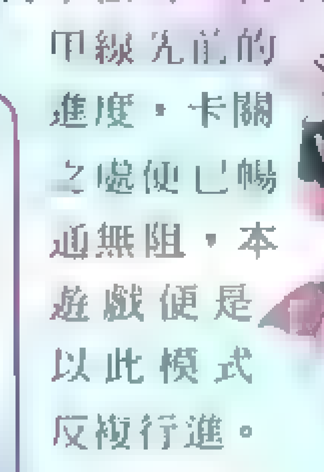


故事舞台設立於『THE LOST ONE』一年後…

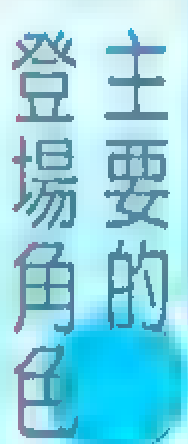
基本上『ADAM』擁有一個完整獨立的劇情，但其中部份人物卻仍有接續著『THE LOST ONE』後的發展，如前作中的那位番邦（是不知名小國啦）女王也會在本作後半客串登場。不用說各位也知道，『EVE』系列最大的特色，就是雙重視點的遊戲系統，而玩家所操控的兩位角色，依然是大家所熟悉的天城小次郎與法條真里奈二位。而本系列中的多重視點又與其它相類似的作品有些不同，它並非是兩條可以單獨完成的並行雙線，也不是可以任意切換的多線；而是在進行劇情甲線時，劇情必然會發生卡住的情形，此時便不要遲疑，立刻存檔並讀取乙線的進度，而當乙線再卡住時，再取回甲線先前的進度，卡關之處便已暢通無阻，本遊戲便是以此模式反複行進。



▲前作裡的公主登場囉



主要的登場角色







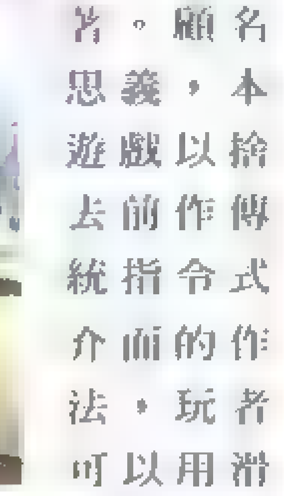


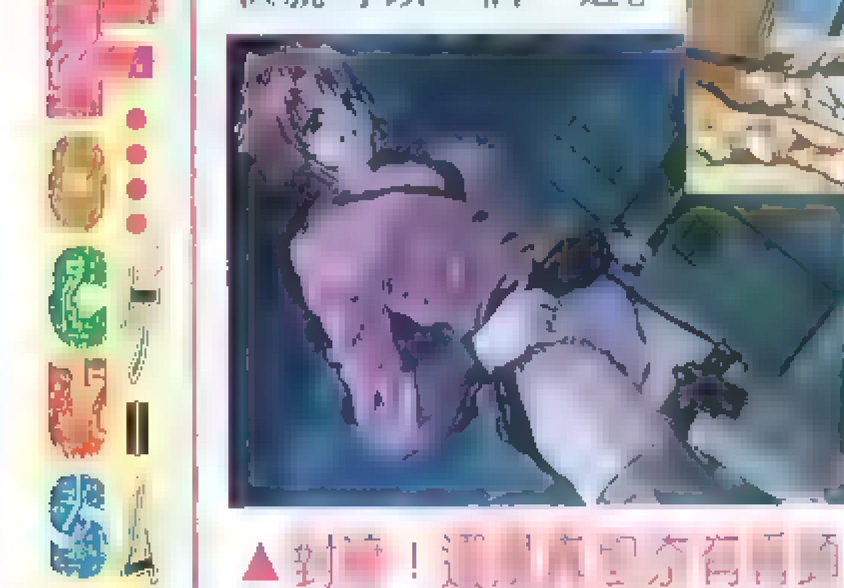




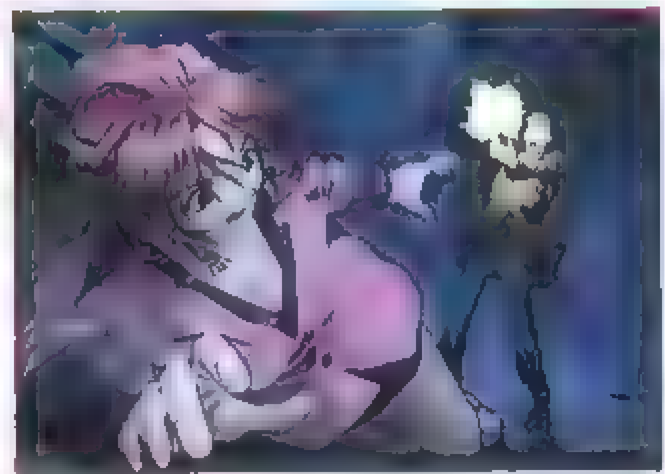
新式遊戲系統的加入

筆者也曾經提過，要演出漂亮的多線劇情，劇本需經過事先巧妙的安排與鋪陳，方能顯其精妙之處。但在此筆者不得不直說的是，『ADAM』的劇情非但枯燥而陳腐，簡直就可以一個『遜』字表明。所幸，『ADAM』還有一個相當棒的新式遊戲系統『Touchable View』在背後支撐著。顧名思義，本遊戲以捨去前作傳統指令式介面的作法，玩者可以用滑鼠在畫面中點選調查，有古怪的物品便會出現清楚的綠色框標示，這倒是跟『Lipstick Adv. EX』中的『NAVI』指令相當近似，節省了不少玩者的時間，堪稱是傑出的設計。此外移動的方式也相當的簡明，在城市的大地圖上可到之處以明色標示，也讓玩者免受困於不斷的錯誤嘗試。





▲對[illegible]！[illegible]





▲英雄救美，邀功嗎？

企劃走人、原畫也換人

本遊戲除了企劃腳本不是當初的班底外，連原畫部份也由原來聲名大噪的田島直先生換成了FIORANO399先生披掛上陣，筆者覺得雖然還過得去，但比之前者還是差了一截，再者以C's ware的實力而言，CG的水準理應不只如此，所以讀者應該不難理會出筆者所言『EVE』系列水準大不如前的原因





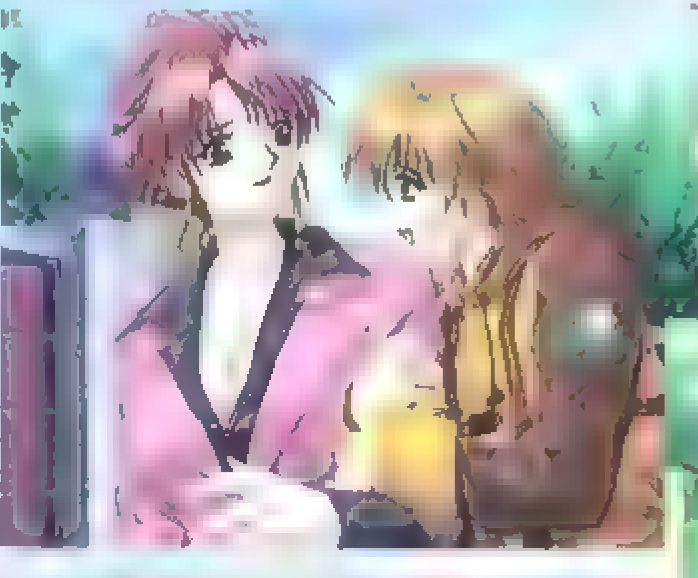


遊戲的容量相當大，分成兩張光碟收錄，其中絕大多數是全程語音所佔用的容量。另外，本遊戲也採用了最新的動畫壓縮技術，品質相當高，只是動畫數量並不多，全程也才僅有一段，且似乎都不是劇情的重點，當真怪異至極。在遊戲結束打完字幕後，劇情還安排了一段殺人魔復活的劇情，並打出了『To be continue someday』的字樣，這意味些什麼…？遊戲最後並會秀出一句PASSWORD，若您是原版的使用者，便可寫上附錄的回函卡參加五色Mac的抽獎，就算槓龜的，也還有鼠墊可拿，不賴吧?!



首創同時發行DVD遊戲版本

最後要告訴大家的是，本遊戲也同時發行DVD版本，這也是全日本首度使用DVD為儲存媒介的電腦遊戲。另外，C's ware也計劃將旗下所有的知名遊戲都重新發行DVD版本，至於內容有無附屬增加，那就得等到發行時才知道了。就如同筆者先前所言，C's ware是該丟掉歷史包袱、走出自我的時候了，相信在『ADAM』中大家也都看出了C's ware所作出這樣的努力。整體來說，本遊戲的表現雖非絕佳，但仍值得一玩，特別若您是前二作的愛好者的話，那更是不要錯過。



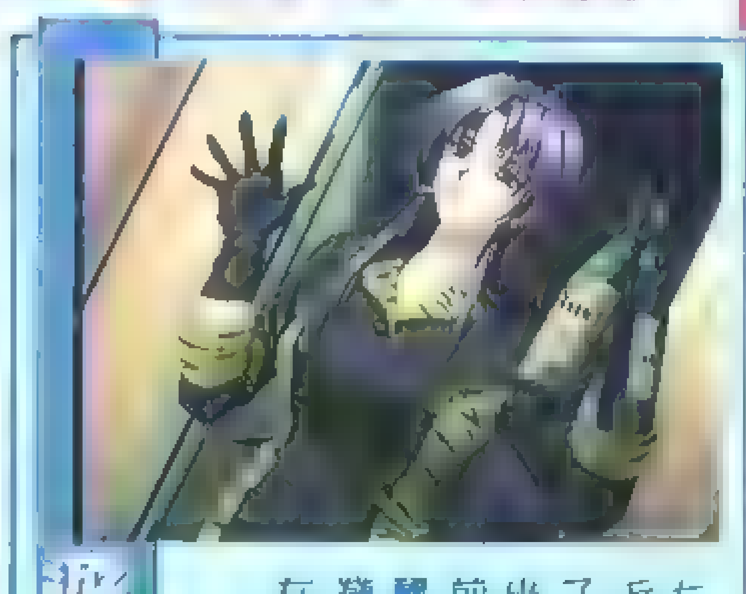








▲連我也會下廚，想不到吧？



遊戲小語

在螢幕前坐了近七個小時，換來竟是如此的空虛無力。說真的，筆者實在挺怕它再出續集的，更怕自己會沒勇氣再玩下去囉……



遊戲類型	AVG
價格	8800日圓
發行公司	天津堂

天津堂睽違一年後推出的作品

產能向來不高的遊戲老舖天津堂，在悄無聲息地沉寂一年之後，總算又推出了一年一部的新作，提醒玩家可別忘了他們的存在。在這段期間裡，天津堂似乎懶到了連網頁都沒有去更新，但令人訝異的是，看來自顧尚且不暇的天津堂，卻在此時宣佈了第二品牌（子公司）的規劃成立，話說連elf這等規模的公司都要因不景氣而遷移社辦大樓，反觀天津堂卻大舉積極投入市場，當真令人一則以喜、一則以憂，但無論如何，這對玩家而言倒也不啻是一個好消息，大家且不妨拭目以待之。

▲被丟棄的卡蓮（唉！可惜…）

啊，話題扯遠了，對向來擅以纖細筆觸來描寫女子性格的天津堂公司，此回又將帶來什麼樣的故事來感染玩家呢？是這樣的，在不久後的未來，由於科技的進步，科學家嘗試將機器人普遍應用於生活的各個領域。


綁著兩撮頭髮的內田綾音，總是天真爛漫、不[illegible]滋味

內田和也，正是任職於這般的研究所，從事人工頭腦的開發。在偶然的機會裡，和也在廢置場裡發現了一具製作精良、神情外貌彷若真人，卻遭到廢棄處置的機械少女。經過連日的觀察，漸漸地和也對她開始心生好感，藉由情報課的友人渡邊里香之助，和也居然成功地將她偷偷運回家裏！在和也的努力下，幾天過後，少女緩緩地睜開了雙眼，注視這陌生的世界，『就叫妳卡蓮吧』，少女似懂非懂地笑了笑，內田家平凡的生活中從此又多添了一名成員。隱藏在平靜的幸福背後，等待著卡蓮的，又是怎麼樣的命運呢？

在卡蓮身上，究竟藏有什麼重大的祕密呢？

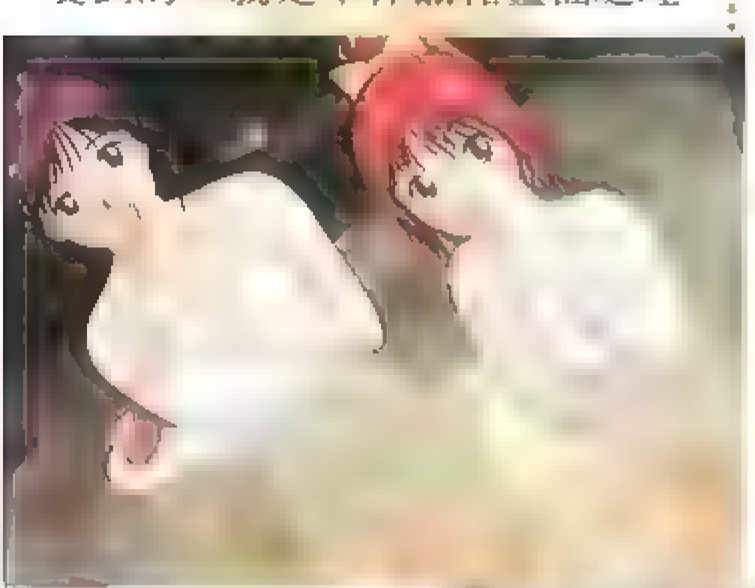


Stay With…~カレンがくれた季節~



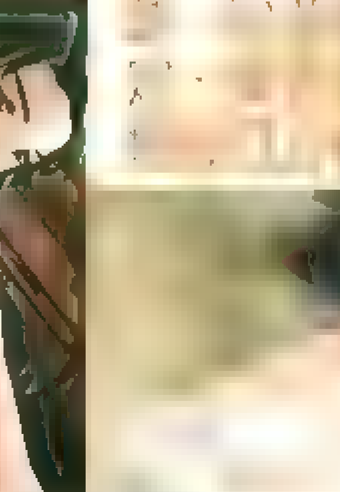
獨到的劇情鋪陳與畫面處理

在遊戲的內容形式上，『Stay With…』(以下簡稱SW)仍類屬於傳統指令式的文字冒險遊戲，並採用了多重結局的架構，不過在劇情的交待與細節的處理上，SW仍然有其獨到之處。玩者一進到遊戲裡，首先感受到的，就是本作品在畫面處理

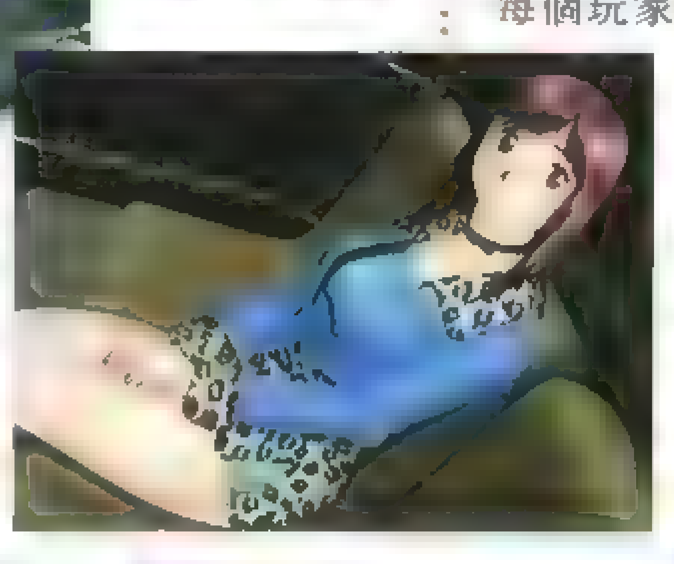


上，真的是相當的細緻，這也正是天津堂向來所引以為傲的傳統。遊戲中的背景部份完全是以3D模型所繪製而成，這也是該公司自『Martial Age 2』以來，在順應潮流上所作的轉變。不過比起MA2，在本作中的3D繪圖技巧卻更臻成熟，不僅整體風格融合的相當成功，在遊戲中各場景也處處可見活力與生氣，絲毫不見一般由3D場景構成時的冰冷感覺。





在系統介面上，當玩者在對話中遇到分歧點時，滑鼠游標便會自動地由任一處滑行到要選擇的對話選項上，這片刻的時間正好可作為一個緩衝，讓玩者不致於猛按滑鼠而衝過了頭，這小地方的用心卻是以呈顯天津堂的行事作風。而在場景變換時，製作小組更運用的許多新奇多樣的手法，不再只是那些讓玩家看膩了的淡入淡出、網格漸變，同時也讓整個遊戲的過程顯得生動有趣。



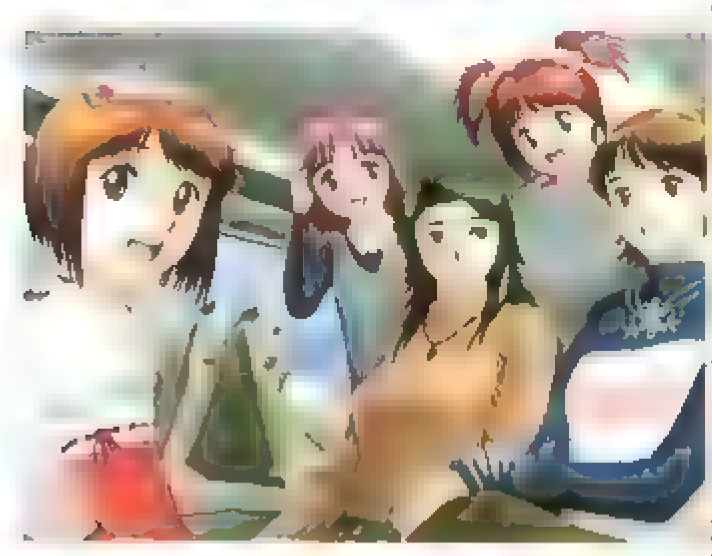
然而，在劇情的處理上，筆者並沒有得到預期中的驚豔。話說卡蓮在接受人間生活的同時，『心』也慢慢地在轉變，直到溫泉旅行時的那一夜，終於潰堤地愛上了和也。但這齣原應是以寫情為主的劇本，似乎只是在平鋪直敘的交代下看完，筆者見不到諸如『With You』般的溫馨纏綿、也沒有如『YU-NO』般的驚世駭俗，所有的只是徒具形式的空殼罷了，這點實在殊為可惜。不過筆者也反過來想想，玩遊戲會像敵人這般挑剔的只怕也不多吧？所以讀者且不妨當作參考就好。

在美術的表現上，這絕對是本作的重頭戲，這部號稱『Full Voice、Full Color』的遊戲，天津堂拍胸脯保證絕對將最好的呈現給大家。原畫仍是由天津堂當家的RB26DETT先生（我還R2D2、ATAT哩，聽起來很Star War，是嗎？）擔任，特徵就是美女的地心引力特別大，呵～。

很明顯地，天津堂在『Stay With…』裡，企圖營造出一個有歡笑、有悲傷的原創世界。儘管每個玩家可能都會抱持有不同的看法與答案，但不可否認的，本遊戲還是一部相當出色的作品。要提醒您的是，這可是天津堂一年一部的作品喔，錯過了…自己數數吧。最後，也希望它能如同遊戲名稱一般，常伴隨在所有玩家的心裡。



▼大家一起去溫泉旅行

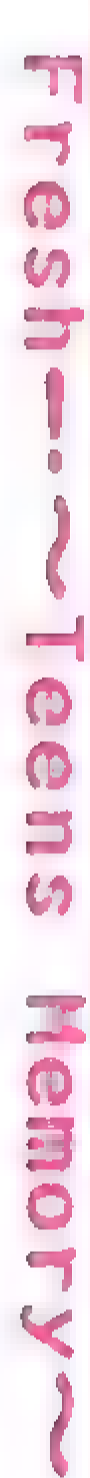


▼和也的友人～渡邊里香





Fresh!



Game Info!!

遊戲類型	AVG
價格	7800日圓
發行公司	BELL-DA

◆朱原弘

學園戀愛面貌再出擊！

人生，就如同一部遊戲，結局往往是禍福難料的，有時片刻間的決定，卻足以成為扭轉一生

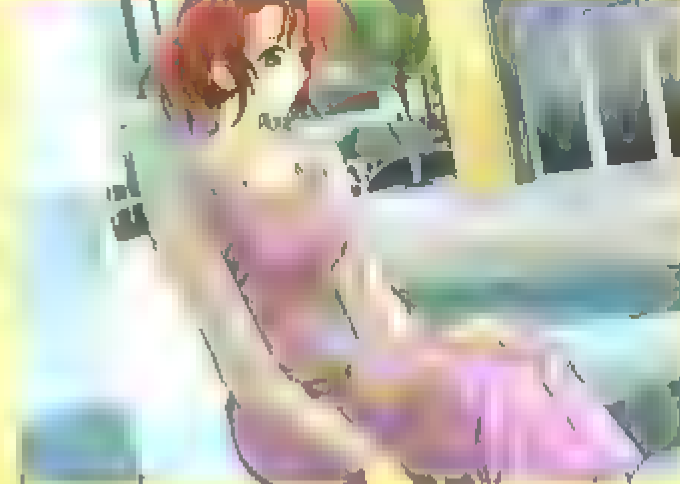


命運的關鍵。而玩者如你如我，正是要這般一步步地面對不同的抉擇，藉由與其他角色的接觸瞭解，來不斷提升自己的成長。不一樣的是，人生是不能重頭來過的，所以慎選您的每個決定，將足以化所有的危機為轉機。

遊戲主角大輔，是個家開武館的熱血青年。而對他來說，足以改變他一生的大事，就是新轉

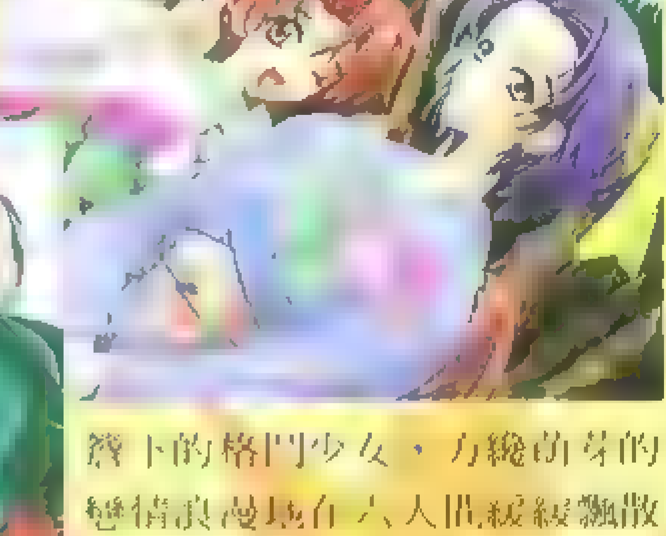


▲擠電車最幸福



▲為什麼傷心？誰欺負妳了？

入了櫻陵學園，開始面對這茫不可測的命運與未來。當然這是個愛情故事，在此新鮮的環境裡，大輔將會遇見、結交形形色色的朋友，其中無論是同班同學、學妹、教師、[illegible]、巫女乃至[illegible]



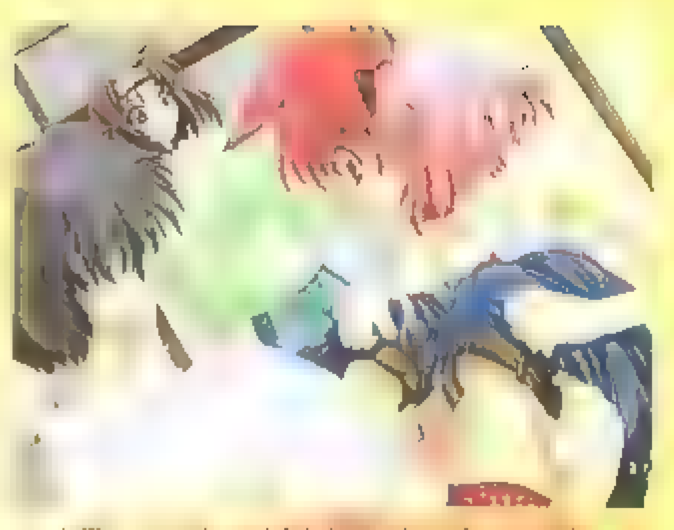
[illegible]下的格鬥少女，方纔萌芽的戀情浪漫地在六人間緩緩飄散開來，彷若是慶賀這青春爛漫的讚歌。而在這裡，您可以盡情揮灑您的情感，放縱您的每個選擇，而不必擔心沒有回頭的機會。如何，準備[illegible]了嗎？





Focus

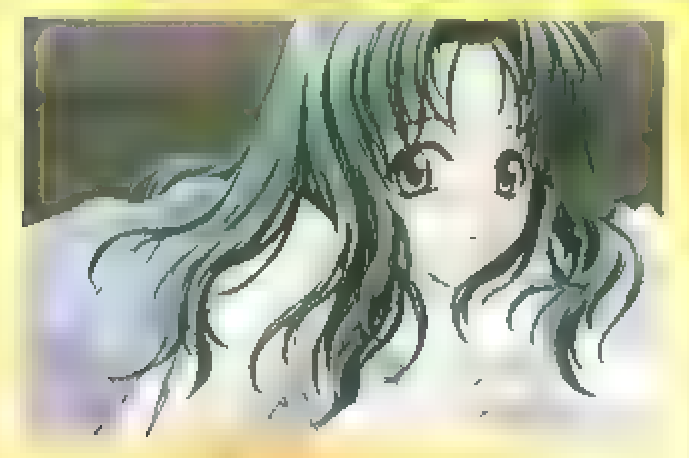
[illegible]「Fresh！」[illegible]


▲這下跳到黃河也洗不清了

『Fresh！』，是BELL-DA公司繼大受好評的戀愛作品『Liaison』（リエゾン）後，原班底再度使出渾身解數的學園式純愛冒險遊戲。在前作『Liaison』中，曾以嶄新的可變式第一人稱遊戲系統吸引了所有玩家的目光，再加上相當不錯的美術表現，也因此筆者在去年的拙作裏，也曾大力的向讀者推薦本作品。而現在，『Fresh！』製作小組挾著足加引以為傲的『Multi Liaison System』向玩家報到了！這『多重親蜜關係系統』聽來似乎挺滑稽的，但玩者必定會感到好奇，這個看來很厲害的玩意兒又是啥？其實說穿了，在前作中劇情比較單純，因此第一人稱觀點便只是在男女主角間切換；而到了本遊戲裡，女主角突然暴增為六位，在帶到每個角色的劇情時，都以其主觀的視點來呈現，其實不過是將同樣的手法給複數化，如此而已。

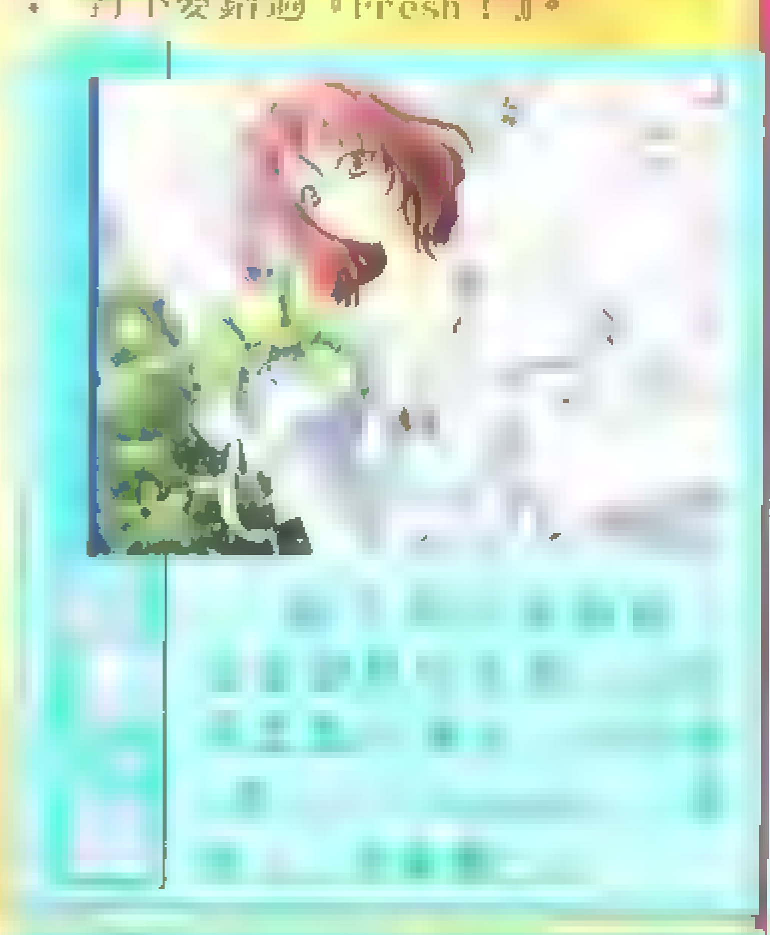
然而也因此，連帶也造成劇本的容量倍增，故『Fresh！』也是BELL-DA公司第一部使用兩張光碟的作品（偷偷告訴各位，其實比較一下兩張CD的內容，幾乎是大同小異，個人以為還是有其灌水之嫌）。除此之外，反倒是『Hint』（提示）新指令的導入，對遊戲產生了較重大的影響。這提示功能雖非首創（在AIL的作品中早已出現過），不過倒實是相當的好用，容易迷失在文字裏的玩者可別忘了善加利用。遊戲最初可以攻略的角色只有三位，當玩家達成Happy Ending後，在第二輪重玩時便會有新的角色加入，後面登場這幾位的難易度比較高，玩家可能得要多努力幾次哦。

[illegible]BELL-DA[illegible]



在編劇方面，仍然是由被自家炒紅的和泉時彥先生來執筆，其實由筆者玩過其幾部作品的感覺來說，只覺得還過得去，並不會覺得有哪裡特別高明，似乎在自家把名號打得太過，有那麼點賣瓜的感覺。而最為重要的原畫部份，依舊是由前作中，被筆者捧上天的菊地政治先生來擔綱，並不是筆者說嘴打嘴，筆者真的是覺得菊地先生在本遊戲中的表現不如前作，不僅人物的骨架不甚準確，連有些小地方風格都有些出入，讓筆者不禁納悶在前作中是否另有人為其捉刀。其他如在上色技巧等的美術表現上，倒是都還維持著以往的高水準。至於筆者曾抱怨該公司向來代代相傳的萬年界面，當然…還是沒改，習慣就好。當筆者沒說過遊戲裡的BMP圖檔還是很慷慨地直接擺在光碟上，對玩Game沒什麼志氣的人，就不妨直接享用吧！

整體看來，『Fresh！』比起前作，無論在系統、劇本上都經過了相當程度的強化，只是筆者個人的獨斷偏見，還是比較偏好於前作『Liaison』。但這並不代表本遊戲不是一部好作品，相對的，以此標準放眼市場，『Fresh！』不管在遊戲性、美術表現等方面，都還在一定的水準之上。簡單一個結論：其實只要您喜歡『Liaison』，那麼就絕對不要錯過『Fresh！』。

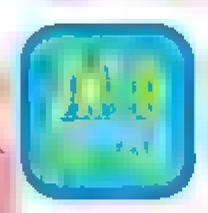




淫内感染2

いんない かんせん

遊戲類型	AVG
價格	8800日圓
發行公司	Zyx





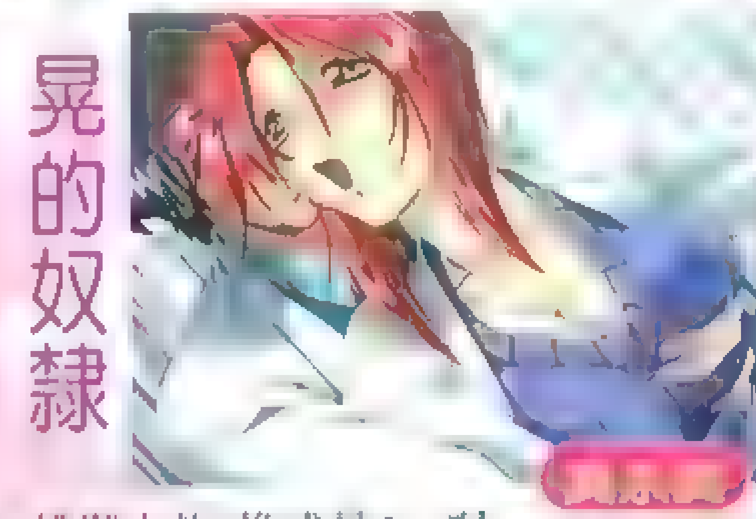




●夜行者

醫院裡的淫內怪談？？

在18禁遊戲的領域當中，醫院的題材可說是相當的多。在這麼多的遊戲當中，筆者認為除了『野野村病院的人們』外，ZyX的『淫內感染』系列雖是後起之秀，但也可說是相當傑出的作品之一。『淫內感染』系列目前已經有三部作品，『淫內感染2』是系列中的第三部。說到這裡，可能會有部分的讀者覺得很奇怪，既然標題上寫著『2』，那為什麼會是第三部作品呢？難不成又像日本某恐怖電影被台灣片商引進後，一次當兩次賣？筆者有此疑惑，當正宗的第一集上映後，片商要如何來自圓其說，把標題上的2換成是3。喔～該不會是真如筆者所說，再加上『正宗』二字吧？呵呵…真是令人期待啊。好啦，我們回歸主題。事實上，在『淫內感染2』之前的那部遊戲『淫內感染 真夜中のナースコール』，是一款像『天誅變』的益智型小品遊戲（也就是畫格子遊戲啦），筆者玩過以後是覺得滿有趣的，有興趣的讀者可以自己去找來玩玩。



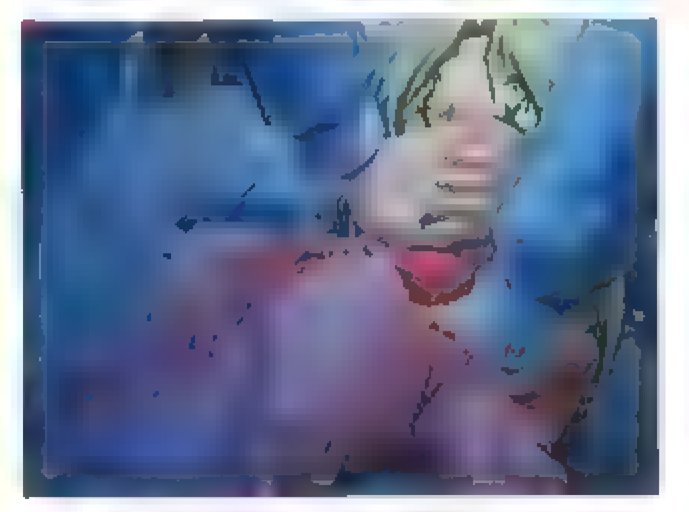
晃的奴隸





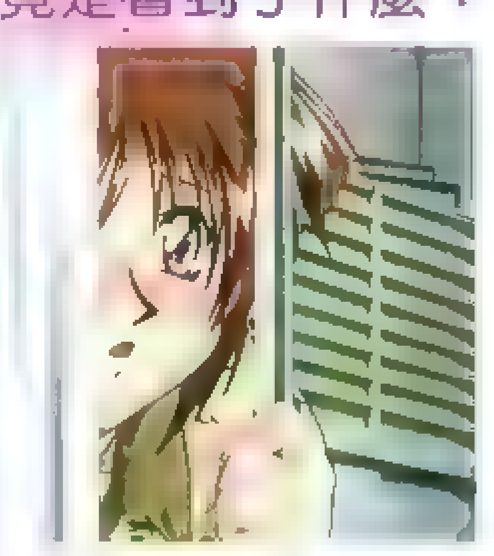
這一次，院內又將上演什麼淫靡的戲碼？

『淫內感染』的故事舞台同樣是在『城宮總合病院』裡，玩家同樣是扮演那個為達目的不擇手段的『阪口 晃』醫師，繼續在醫院裡頭尋求獵物。在本作中，登場的美眉角色，除了幾名在前作（一代）中出現過的角色外，還新增加了數名新登場的美眉供玩家『追求』。這些角色包括有美人醫師、可愛的護士美眉、醫院的無辜病人，還有派閥爭吵下可憐的敵手妻子。玩家將周旋在這些舊愛新歡之間，一方面應付舊愛的索求，另一方面又要利用各種方法來征服新歡。整個遊戲的內容相當的熱鬧有趣。





▲『夜襲』病房的主角



▼喔…臉紅的美眉，究竟是看到了什麼？


▲你…你要做什麼？快點住手！！

造福玩家的便利系統

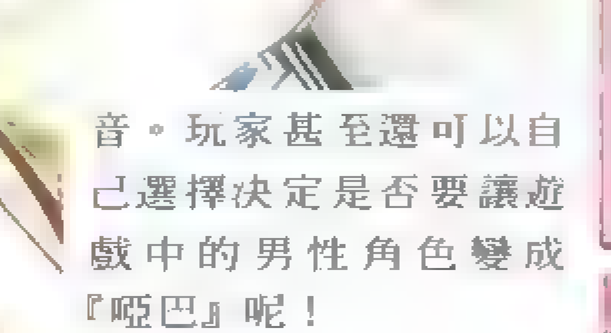
既然是AVG，那不可免俗的一定是具有多重結局的玩法與故事內容了。在這裡，筆者要忍不住好好地讚揚ZyX一番，因爲他們爲玩家提供了相當便利的遊戲系統。先來說文字訊息這個部分，玩家在遊戲中可以隨時隨地啓動或是中斷快速的訊息自動瀏覽。相信常玩AVG的玩家都知道這是一個相當便利也是有用的系統，尤其是多重劇情的AVG，可以大幅減低玩家所浪費的時間。

再來就是儲存載入系統。在遊戲中共提供了三頁的記錄選單，而且每一頁都可以儲存9個記錄，也就是說總共有27個記錄檔可供玩家任意使用。最方便的是，ZyX讓系統在每一個重要的分歧點上，都幫玩家作上了記號。當玩家在某個重要的分歧點作出選擇之後，系統就會自動幫玩家在該選過的路線（選項）旁，打上一個紅色的勾勾，表示玩家已經走過一次了。當玩家下一次再玩到這裡，又或者是直接載入檔案來進行遊戲時，玩家就可以很清楚的看見那個已經選擇過的選項已經被作上記號，而不需要再重複的Try這個路線，完全不會浪費時間，真是方便極了…呵…。



精緻的畫面與語音

『淫內感染2』的遊戲畫面相當的精緻美麗，角色的動作分鏡也取得不錯。尤其是遊戲中的『精采』動畫，解析度相當高，也很流暢。但美中不足的一點就是動畫的數量太少，而且實在是太過於單調（因爲淫2並不是採用播放動畫檔案的方式來放映動畫），是很可惜的一點。至於遊戲中語音的部分還算不錯，角色是採全程配音。玩家甚至還可以自己選擇決定是否要讓遊戲中的男性角色變成『啞巴』呢！





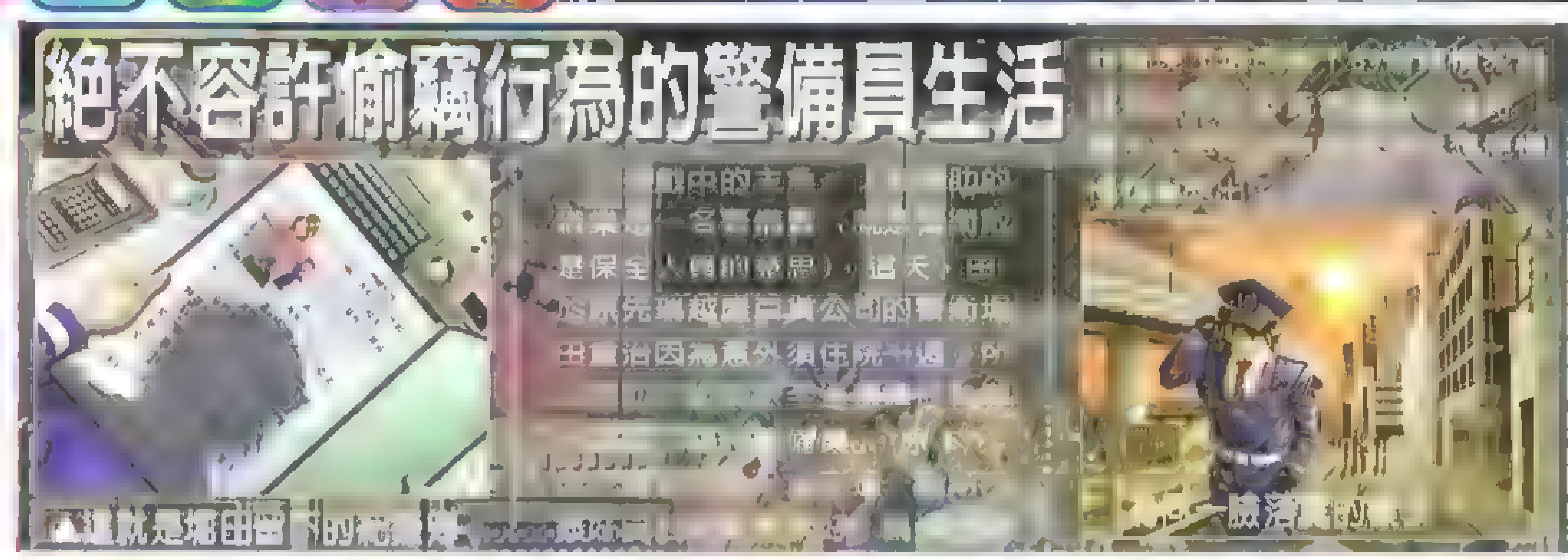
整體說來，「淫內感染2」的遊戲系統提供了相當便利的服務，[illegible]來說，遊戲的難度也不算[illegible]，所以照道理說這應該是一個相當容易[illegible]的遊戲，[illegible]就可以很輕鬆的完成整個遊戲，[illegible]的事件以及路[illegible]……[illegible]到底是為什麼呢？[illegible]努力[illegible]了，[illegible]有興趣的讀者也去找來玩玩，讓我們[illegible]努力吧！

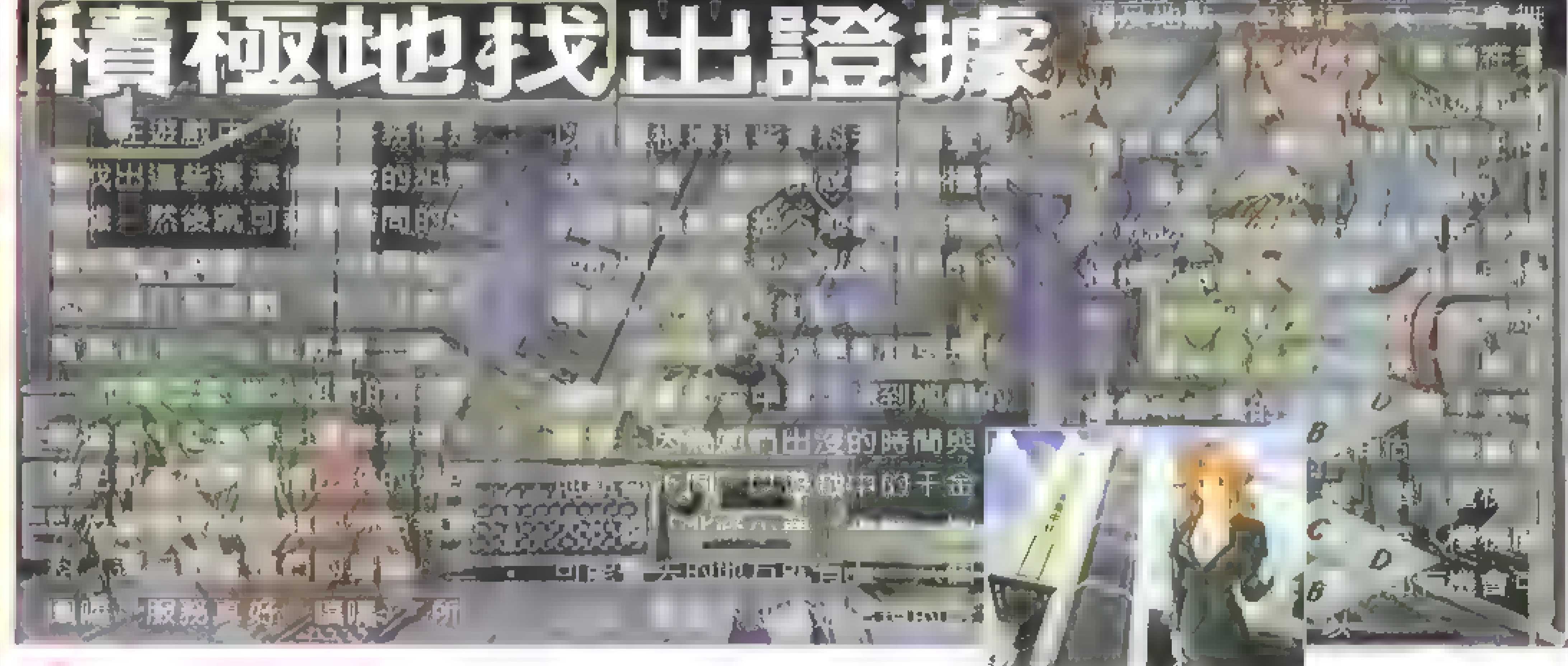
警備員

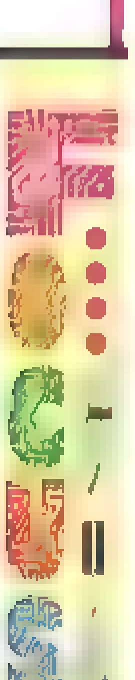
Game Info

遊戲類型	AVG
價格	8800日圓
發行公司	INTER HEART

◆阿言斯







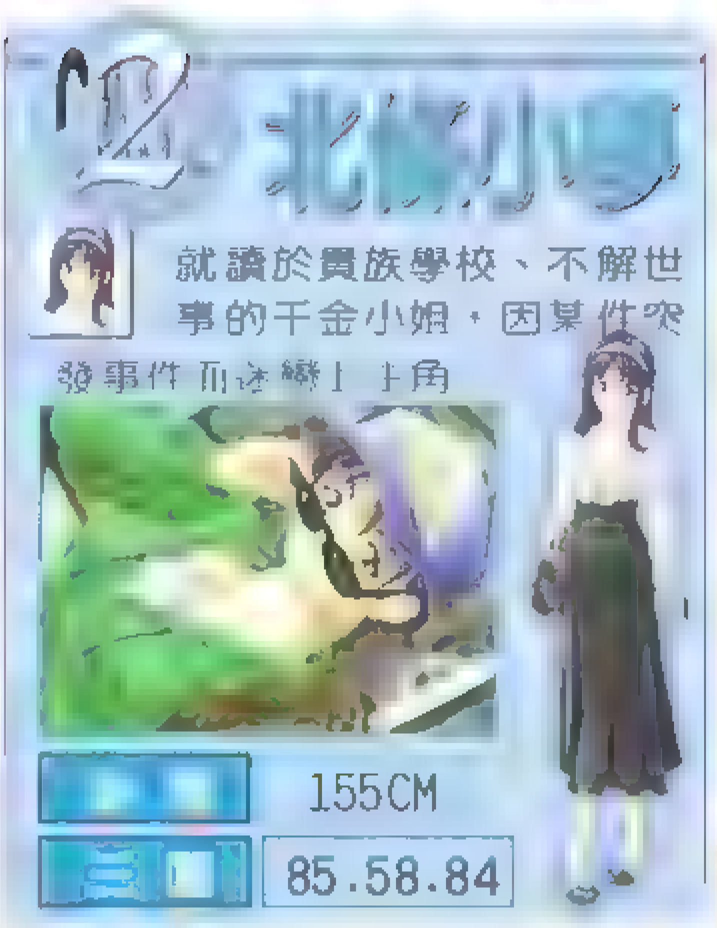
魔[illegible]之[illegible]～美[illegible]獵物標[illegible]解析



1 [illegible]

一個沒啥頭腦的不良少女，暗地裡從事著援助交際的不良勾當

[illegible]	158CM
[illegible]	82.57.82



2 北條小雪

就讀於貴族學校、不解世事的千金小姐，因某件突發事件而迷戀上主角

[illegible]	155CM
三圍	85.58.84



3 [illegible]子

百貨公司旁某家商社的OL，常常會翹班來逛百貨公司，以偷竊來解除上班的壓力，出現的頻率很高

6 [illegible]子

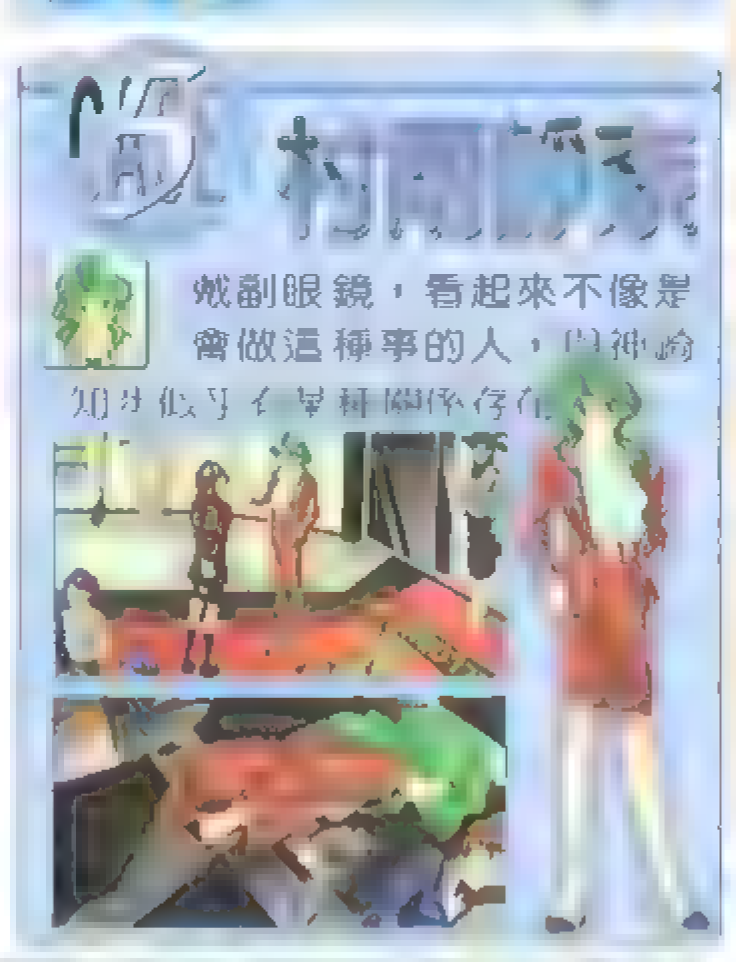
看起來像個不務正業的放浪女子，但實際上是個為了扶養弟、妹而辛勤工作的保守女孩，出現時間不大固定。



4 [illegible]

為籌家計所苦的家庭主婦，遊戲一開始時只有她的資料而沒有相片。

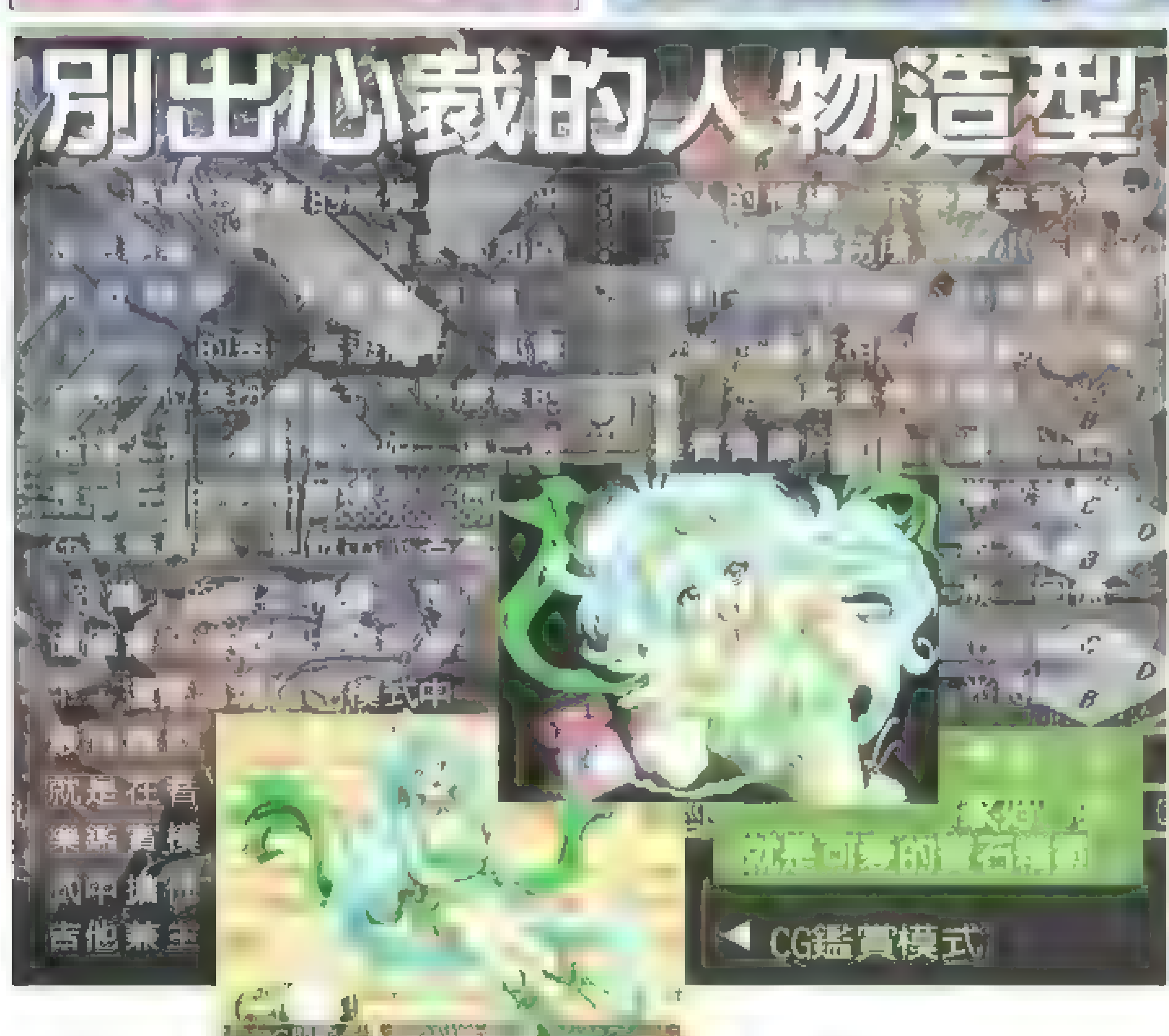
身高	152CM
[illegible]	78.55.79



5 村[illegible]

戴副眼鏡，看起來不像是會做這種事的人，[illegible]

別出心裁的人物造型





[illegible]

★藍雨

遊戲類型	AVG
價格	8800日圓
發行公司	あいりゅ

6インチまいだ〜りん

6インチまいだーりん

『搗蛋公主』的故事搬上5吋小遊戲？

故事發生在一位就讀高中的主人翁的一場夢境，遊戲一開始，主人翁作了一個奇妙的夢，夢境中主角被帶至離家不遠的後山上，在後山的草坪上，主角看到地上埋著一盒怪異的寶箱。正當主角懷疑之時，朦朧中，突然出現了三位身穿奇特衣裳的女孩，正當主角要向前一探究竟時，夢便醒了。

主角被這個夢搞得莫名其妙，無奈的準備到學校上一堂暑假前最後的課程。回家時，主角發現自己的腳步不由得往後山前進，發現所見之物竟然跟夢中一模一樣。主角索性用心一找，居然在一塊草坪上看到了夢境中的『寶箱』。主角半信半疑，將寶箱挖起來帶了回去，放在臥室的床下。第二天，主角小心翼翼的打開寶箱，發現了一個很奇特的人形木偶。

翌日，當主角還在睡夢時，寶箱裡面竟然發出三位女孩子竊竊私語的說話聲，等到主角起床時，發現原本寶箱裡面的人形木偶已經消失不見。正當主角納悶之時，居然在臥房裡聽到一絲女孩的聲音，主角正覺得奇怪，往床上一看，沒想到有一個像手掌般大小的女孩跟主角打招呼？！主角嚇得發不出聲音，女孩趕緊解釋自己的身份以及來意。

原來她是寶箱中人形木偶所化身而成的女孩，來自地球的另一個次世界『想像之國』。她們是藉由月亮的引力到達地球，由於月亮的引力受公轉圓缺影響，十五天以後、也就是月圓之時，她們就必須返回原來的世界。這次她們造訪地球的任務是為了能更加瞭解地球人類的生態與感情思想，她們托夢給主角是希望能夠給予適度的協助。主角聽完她們的來意後，便答應她們的請求，遊戲中所發生的劇情大致上便是如此。





要如何來培育這三個小小情人？

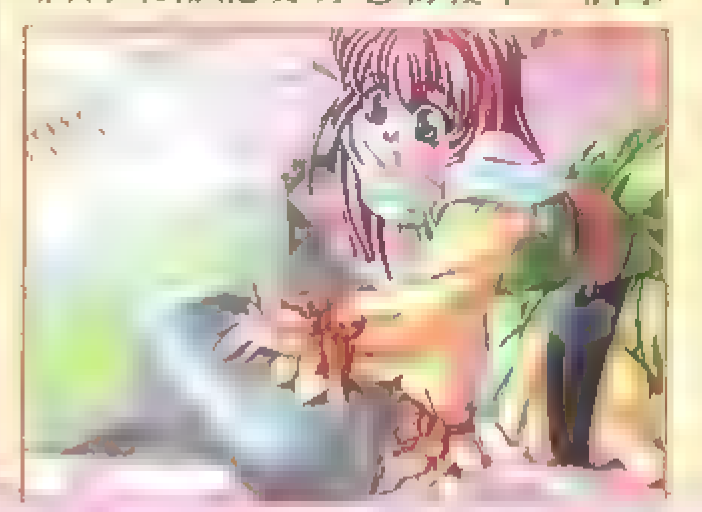
主角必須與這三位可愛的『小小』女孩接觸、溝通、聊天，除了這三位之外，當然還會陸續出現其它的女孩子。主角可以隨時追蹤女孩子們的各項屬性：『對主角的戀愛度』、『懷疑度』…等等，如果女孩對於主角的戀愛度越高，便能觸發許多的特殊事件。而如何與女孩們培養戀愛的感覺，當然是有靠玩家們的三吋不爛之舌囉！！所以遊戲中的『對話』及『應答』可是佔著舉足輕重的地位。



遊戲中所需注意的事項



在遊戲中，玩家必須注意到一點，便是多線式的問答選擇。在遊戲中，對於遊戲中的劇情、人物皆可選擇不同的回答，由於不是隨便選個答案都能成功地觸發下一個事件，有時一個不小心選錯，就有可能Game Over！而玩家不僅擔任主人翁來進行遊戲，有時候還會擔任其他女孩來選擇劇情路線，所以可要謹慎一點喔！另一項重點是主角的家裡養了一隻貓咪，爲了不讓貓咪抓到那些可愛的『拇指公主』，萬一女孩們在房內四處行動時，千萬要小心她們的安全，一旦被貓咪逮到或被主角以外的人發現，遊戲就宣告結束啦！





讓人提不起勁的人物畫面

說實在的，筆者一開始被這套遊戲的『封面』所吸引，發現它的畫風跟『With You』系列有點類似，讓筆者在那邊興奮了半天，結果玩不到半小時…筆者眼睛黏到電腦螢幕確認遊戲中的人物跟『封面』到底是不是裝錯『片』了？最後只能得到一個令人想哭的結果：沒裝錯片…。不！不！其實是這套遊戲裡面的美術功力差強人意，由於是移植自SEGA SATURN平台上的遊戲，雖然追加了30張以上的『精彩』畫面，但原來的畫面連上色、配色都沒有重新繪過，所以畫面上自然顯得粗糙了。18禁類遊戲的『畫風』可是它們的『靈魂』，很明顯的，這套遊戲的吸引力有待商榷。

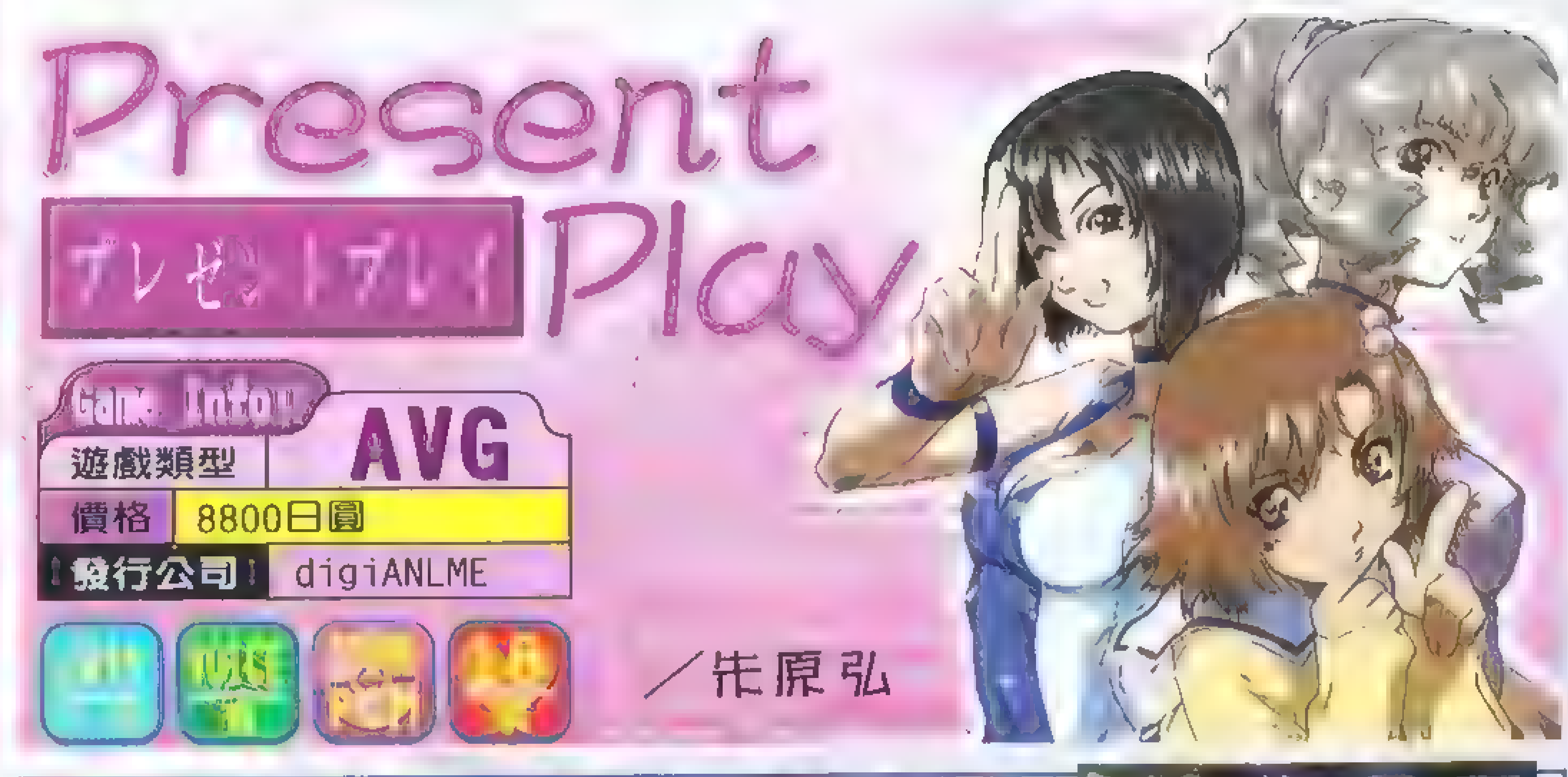
在遊戲中，或許是遊戲的『隨時結束率』過高，所以在存檔功能方面做得十分的完善，不僅能夠隨時存檔，連當時的人、事、時、地、物都會記錄的一清二楚，讓玩家一目了然





[illegible]

ゲーム FOCUS



Present Play

プレゼントプレイ

Game Info	
遊戲類型	AVG
價格	8800日圓
發行公司	digiANLME

／朱原弘

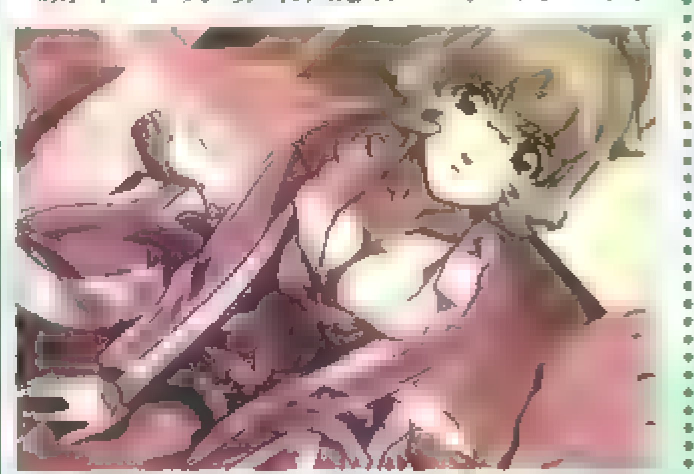
號稱『華劇』的動畫遊戲上演

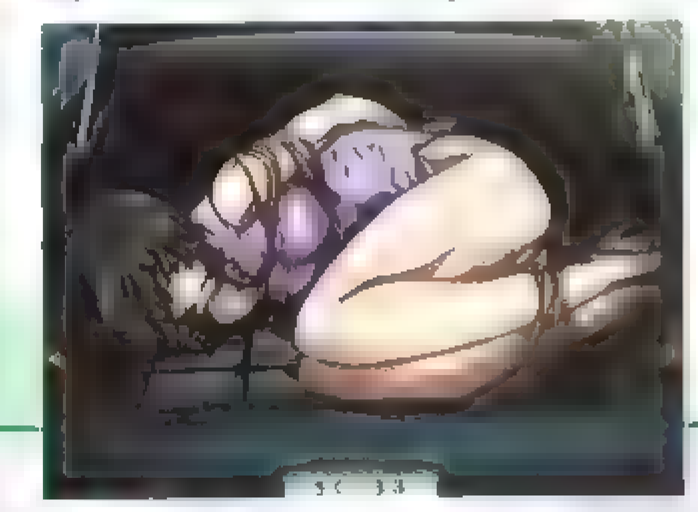
留心日本遊戲情報的玩家應該都知道，曾經在東京臨海副都心鐵路沿線車站張貼巨幅海報宣傳的動畫遊戲『Present Play』，也曾經一度在媒體上造成相當熱烈的話題與迴響。這部由新成立的『digiANIME』（數位動畫）公司推出的處女作，終於在玩家的殷殷期盼下準時推出了。最初『Present Play』在企劃當時，乃是設定以Sogna的VIPER系列作品爲假想敵，期望能有著高水準的動畫，同時還能有卓越的遊戲性。筆者也禁不住廣告的誘惑，在發售當日便請友人順手從日本帶了一套回來。拿到手後，瞧見包裝上補貼上了一行字：最小安裝需1GB的硬碟空間。天啊！原來它把一張CD全部的動畫音檔都複製進了硬碟裡，這大概也是筆者瞧過最誇張的AVG了。



有趣多變的新式系統

號稱『華劇』的『Present Play』，在劇情上乃是由二十餘段獨立的橋段所組成，雖然劇本十分豐富龐雜，但女主角卻固定只有麻生、高梨與綾小路三位。玩者一開始只能選擇麻生來進行遊戲，至於在劇本的選擇上就比較有趣，本作品採用了名爲『Dress BrowerSystem』的新系統，也就是依穿著的不同（如電梯小姐、女僕、旗袍等等）來選擇您想要的劇本，而隨著遊戲的進度，可供選擇的衣裝會愈來愈多，而且到了後段，劇情中便會出現其它二位主角來搭配演出。







[illegible]

較特別的是，本遊戲雖然屬於電子小說的形式，但在不同的章節裡，會出現不盡相同的遊戲介面，讀過的文章同樣也具有快轉的功能。雖然『Present Play』打著動畫遊戲的名號，頗令玩家失望的，它並非遊戲全程都是以動畫處理，而是在特定劇情才播放一段動畫影片。動畫的格式乃採用Active Movie裡的Indeo格式，令筆者跌破眼鏡的，在全螢幕的畫質相當之差，比起VJ尚且不及，而居然還能以此為賣點，更別說是要挑戰一張張圖片紮實、用程式結串起來的VIPER系列了。更嚴重的不只於此，當筆者準備看動畫時，居然只有聲音，沒有影像！翻遍了說明書，隻字也沒提到解決方法，後來到其網站上查了FAQ，才知道原來這個程式與Voodoo系列的3D附加卡相衝！不僅動畫時沒影像，連一般時滑鼠游標也會憑空消失。不得已，只好將筆者的Monster3D 拆下，一切問題便迎刃而解了。截至筆者交稿時，digiVIMF也都還沒解決這個問題。



麻生ユウキ

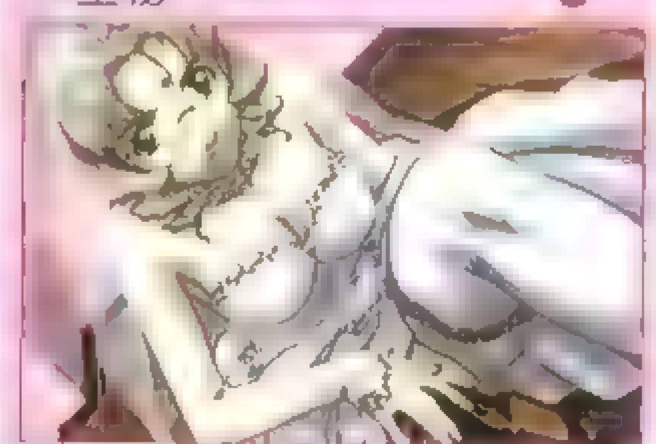
7月20日
165cm
◆ B84、W57、H81
◆ 散步等能活動身體的事
◆討厭的衣服：看起來很淑女的衣服
◆特殊技能：不管在哪裡都可以睡著
◆擅長的科目：體育、數學

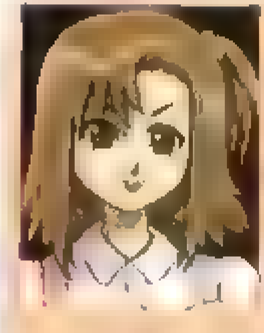




高梨ヨウコ

4月6日
160cm
◆ B90、W59、H88
◆ 料理、清掃、熱心助人
◆討厭的衣服：高度裸露的衣服
◆特殊技能：即使在極悲慟的情緒下，仍表現出很沈穩的樣子
◆擅長的科目：古文、生物





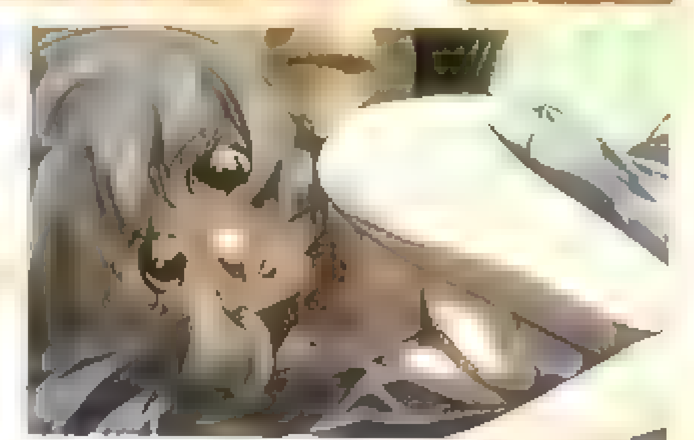
綾小路

12月31日
145cm
◆ B79、W55、H80
◆ 好奇心旺盛、喜歡說些任性的話，讓對手困擾
◆ 像大人般成熟的服裝
◆ 耍大小姐脾氣
◆ 政治、經濟



[illegible]

所幸，『Present Play』還有著不錯的圖形美術在底下支撐著。擔任本遊戲原畫的，乃是以『神秘的世界』一片走紅卡通界的大師中澤一登老師，當真是行家一出手，便知有沒有，大家也應該可以瞧出本遊戲在圖形上確實有著不同凡響的演出，這也正是筆者當初會衝著買它的原因之一（另外就是前面提到的那幾張海報了）。比起VIPER系列，本遊戲雖然有著上述的缺點，但相對的，在遊戲性與劇情長度上要好得多了。嚴格來說，『Present Play』並不能算是一部成功的作品，至少與筆者的期待有著相當的落差。只有一個例外，如果您是中澤一登先生作品迷的話。



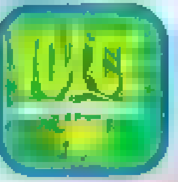


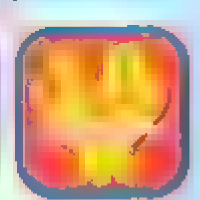
遊戲錯名的程式竟出，讓玩者還沒身沒玩遊戲，心就先涼了一半。2D遊戲需衝3D卡？這倒是筆者第一次聽說過。

プレゼントプレイ



Game Info!!	
遊戲類型	AVG
價格	8800日圓
發行公司	あいりゅ





在美少女類型的遊戲世界裡，由個人電腦版本移植到家用遊樂平台，這已是司空見慣的常態，尤其是幾部知名的大作，為了改版到遊樂器平台，便不得不修改劇情尺度與畫面圖形，如此一來，卻也使得原來的遊戲顯得索然無味。相反的，如果是倒過來由遊樂器轉PC的逆向移植呢？這種情形並非沒有，但卻也是屈指可數，如前陣子人氣爆發的『純愛手札』便是一例。那麼另外一種情況是，不單僅逆向移植，甚至為了PC平台的市場，再加油添醋改換成了十八禁的重口味，這總夠嗆了吧！

由電視遊樂器平台成功移植的戀愛作品

▲嘻…第一次下廚…多包涵啦！

今天所要介紹的，正是一部如此令人動容、首開先例的作品（其實同公司稍早還有另一部以同樣手法移植的作品，即本期所介紹的『6 INCH My Darling』）～『KISSより…』。『KISSより…』原先是出現在SEGA SATURN的遊戲機上，當然大家也都知道，SS平台在經歷了風雨飄搖的抗戰之後，正式地下台一鞠躬，從此步入歷史（筆者家裡可開史料館了），然而其中一些好作品，若從此也跟著被埋沒，可當真是相當可惜，因此廠商腦筋便動到如何也不會退出市場的PC上，順便也省下了新規劃作企劃開銷（當然，吸引筆者的，還是那大大的『18禁』三個字）。喔哦～此時小笨童又忍不住出來插花了：那這『より』又是什麼意思呢？只見朱博士不徐不緩地答道：咳，『より』其實就是『約略、不確定』…合起來意思就是…小孩子別問太多！『博士，您好厲害，編輯應該要加稿費！』啊，總編您看到了嗎？這是小笨童說的喔！

嗯，閒事管太多了，還是趕緊讓我們來看十八…不，這部作品。說來還得感謝主角那沒良心的父母，大家才能玩到這部遊戲。原來主角的父親單身前往海外赴任，而更脫線的母親卻沒留下任何生活費便出遊去了。這位可憐的主角為了填飽肚子，不得不向工頭預借一筆錢，將打工賺來的錢一面償還債務，一面用來把妹妹（啊？）。

▼大家來找碴～有沒有看到那隻小海豚？



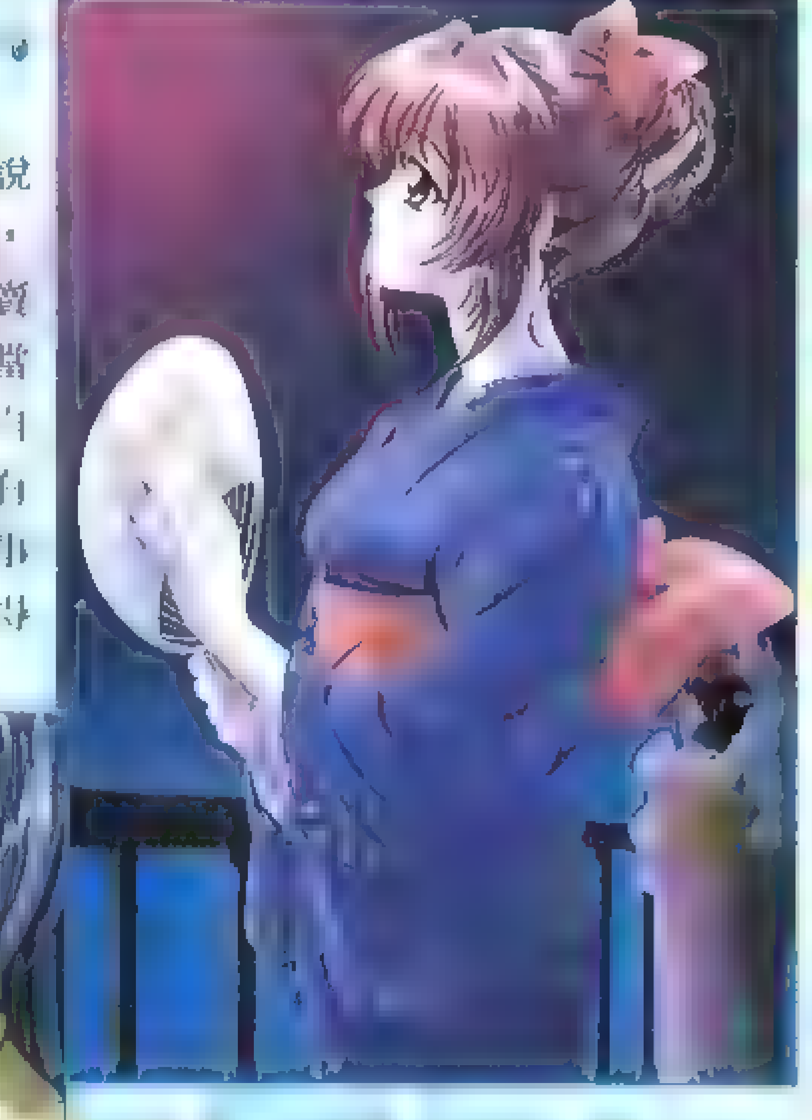


與中學時代夢中情人的再會…



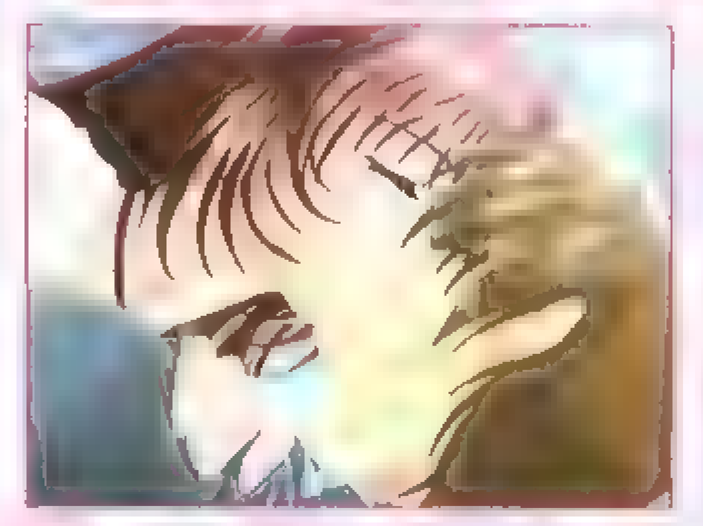
就在這充實而繁忙的暑假打工生活裡，主角遇見了形形色色的女孩們，但在一個偶然的機會裡，居然教他給遇見了中學時代的夢中情人～麻丘千尋。原本就不擅言辭的他，突然的面對這樣一位女神，恍若身在雲深不知處，於是紅著臉支吾了半晌說不出話來。千尋淡淡的一笑，更讓他覺得就算把自己給賣了，打一輩子的工都願意。當下主角的心意已決，絕不讓自己再後悔一次，年輕原該就有個不凡的青春。只是，這段中找事、天花亂墜的技巧，就得麻煩玩者您幫幫忙了…。





▲千尋的浴衣姿

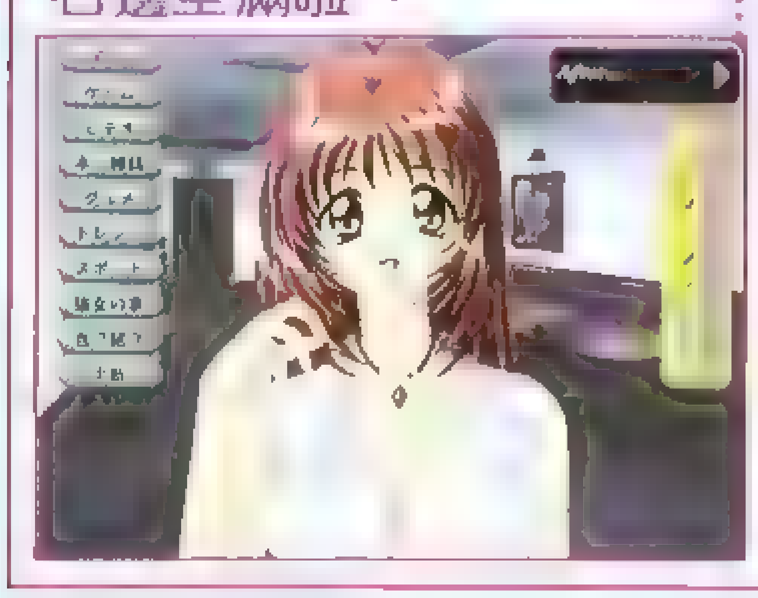
遊戲性值得推薦



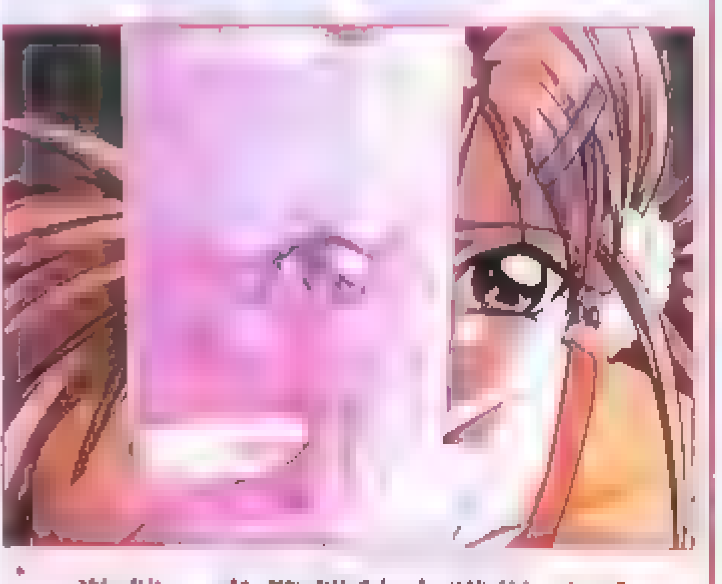
這部作品，乃是出自於生面孔的あいりゅ公司之手（沒聽過？那總知道AIL吧？前者就是其子公司喲！其實光看其Logo就該猜出來了），雖然是以SS版為基礎，但無論在劇本、圖形上幾乎都經過大幅的翻新，除了高解析、全彩、全語音的全面升級外，另外也加入了一名全新的原創角色。先別急，下頭就讓我們來看看本遊戲到底好玩在哪裡？

其實在『KISSより…』的系統裏，遊戲的重心首重在與女孩們的對話。一般在街上遇見女孩子時，會先詢問您是否要坐下來閒聊？若是，則會進入一對一的單獨對話畫面。畫面左端是聊天話題的選擇，右側則是女方此回會話中的好感度計量器，右上的箭頭則是考慮的時間限制。對話技巧的好壞將直接影響好感度的高低變化，第一次對話好感度達到最高時，便可尋問對方的電話號碼，以後就可以直接約她出去囉！

▼對話畫面。看到沒？右邊全滿啦～



大家可以留意到，其中的關鍵奧妙，其實就是『話題』。一個相同的話題，甲女可能會興味盎然，但套用在乙女身上，好感度卻可能不升反降。所以對話技巧的重點，其實也就是『慎選話題』、『見人說人話』。另外特別的一點是，在本遊戲裡，話題是要花錢去買來的，其中話題的來源不外乎是從音樂CD、電影、



遊戲、書籍雜誌中獲得（呵～還真是膚淺啊），玩者在買了這些東西後，在約會前可別忘了先做功課，讀過看過後才會變成自己的知識，連帶的也會提升自身相關的各類屬性。仔細想想，玩者努力賺錢只為買這些東西來投對方所好，還真是悲哀呀～。

以上便是遊戲大致上的整個流程，但玩者上手之後，便會發現『KISSより…』的遊戲性其實相當不錯。劇情中穿插事件相當多，每位角色也都安排正反兩種不同的結局。您別看本遊戲狀似清純，其實圖形的過激度還不算低喔！與SS版相比，遊戲共新增72張的CG，這部份當然是張張精彩囉，精彩又豐富的劇情包準讓您感動的一把眼淚一把鼻血的！

あいりゅ公司推出的第二部作品

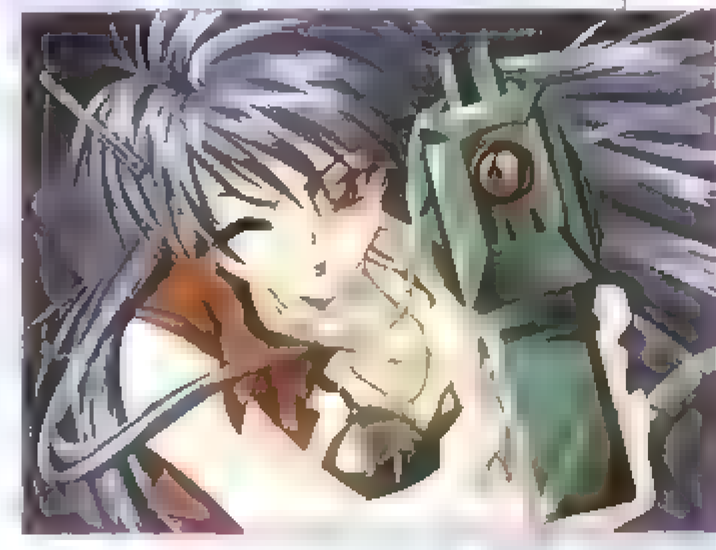


▲把西瓜當成討厭的人就成了…

本遊戲的角色設定是由與水隆之先生所執筆，劇中角色剛開始時看起來只覺得還好，並不特別討喜，但玩過後便覺得實則相當耐看，愈玩愈有味道，比較可惜的是，後來所追加的圖形部份，在風格上看來與前面沿用自SS版的部份顯然有些出入，非出於一人一手，這是筆者覺得其美中不足的地方。由於是AIL的子公司，所以本遊戲在系統指令與界面上，自然還是沿用來自AIL的那一套，偷偷告訴各位，『Hair』選項的開關還是有的喔！

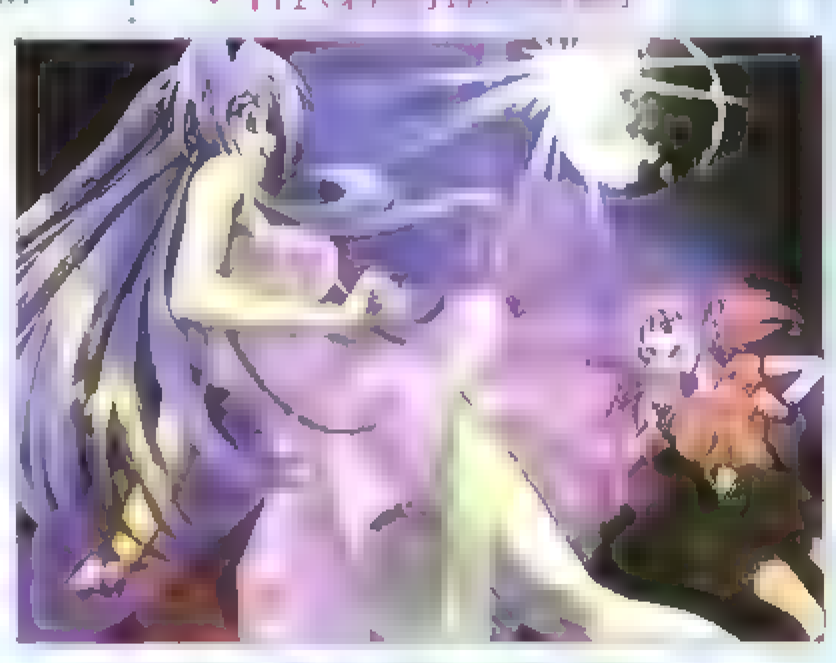


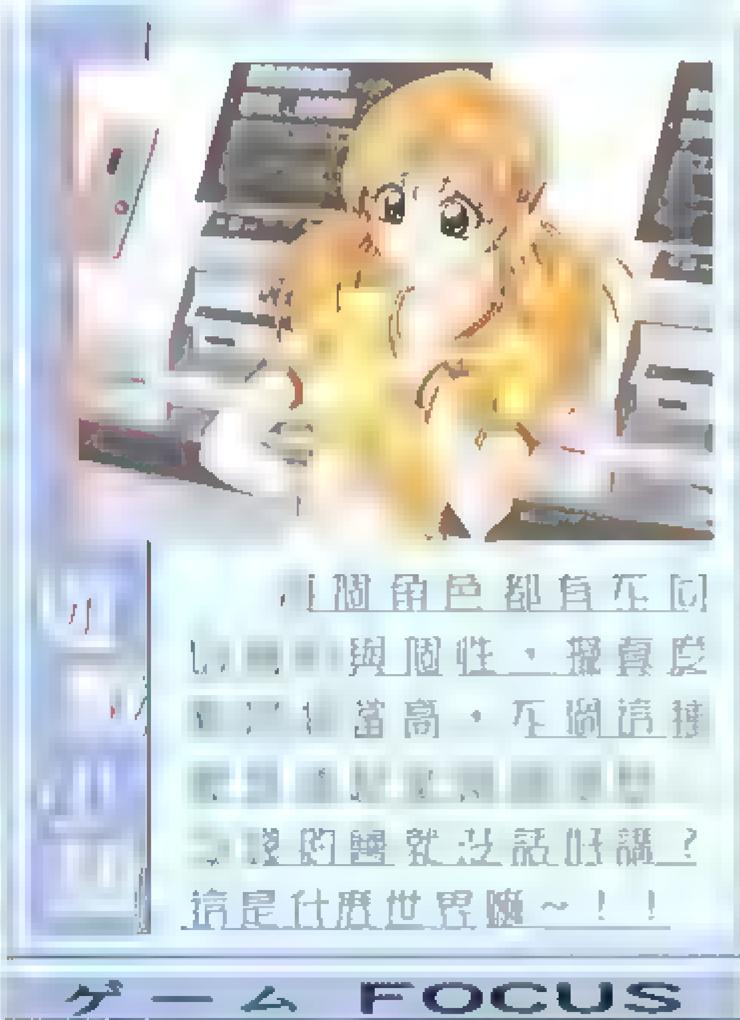
比起前一部『6 INCH My Darling』（さ，請人家忘了還有這部作品），本遊戲的移植改版算是相當成功的。尤其在圖形的表現上，這部份幾乎可說是從頭來過，總算把欠缺的部給一次補齊了（有點代價才像是戀愛遊戲嘛）。在本遊戲的初回限定版裡，附上了一張美美的滑鼠墊（筆者的鼠墊多到可以當枕頭了。編按：那拿些來孝敬我啊！），筆者是託友人在日本當地買的，現場還送了一張相當精美的電話卡哦！不過裡頭倒是沒見到像AIL的那種附獎刮刮卷就是了。整體而言，『KISSより…』的確是部相當難得的出色作品，特別是您曾玩過SS版而意猶未盡、或是偏好戀愛遊戲的玩家，筆者都在此強力的推薦。唉，這年頭的社會是現實的，要把妹妹，先賺錢去吧…。



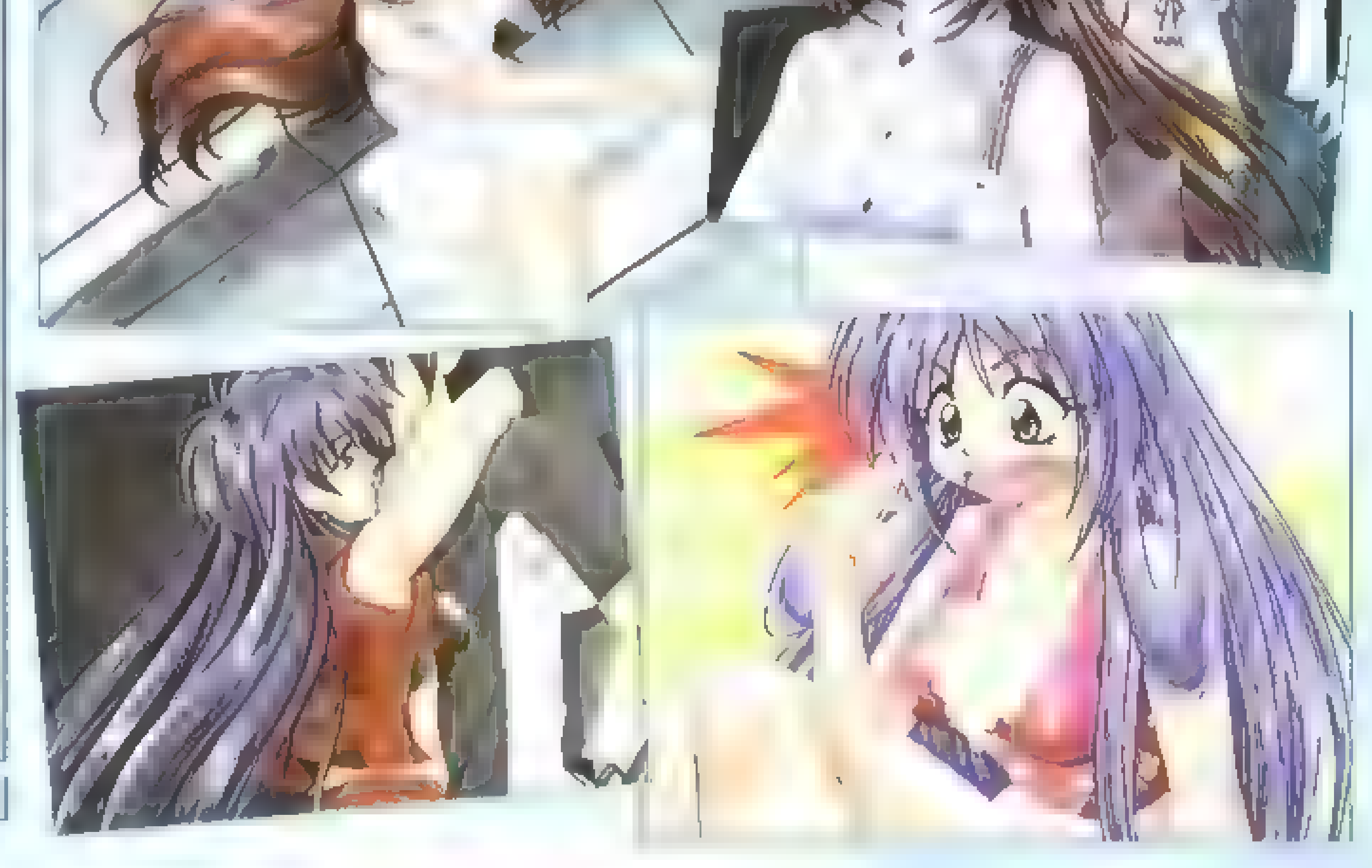


▼HIGH [illegible]





[illegible]個角色都有不同[illegible]與個性，擬真度[illegible]當高，不過這種[illegible]
[illegible]沒的轉就沒話好講？這是什麼世界啦～！！




Sentimental Graffiti
巨蟹座 永倉愛美琉 擁有自己的獨特說話方式
金牛座 澤渡穗香 喜歡慢跑，讀書、運動高人一等
雙子座 星野明日香 意志堅定的追「新」族
獅子座…天秤座…雙魚座…
浩瀚無垠的星空
閃耀著天賦的特質魅力！
我做我自己
我在字裡行間 悠游自在！
999 Marcus, King's nternational Multimedia All Rights Reserved
Publis ed by IMAGE high quality paper products
IMAGE
日新優良紙製品

冷月夜之夢
母親在我手中永遠沉睡
森林之[illegible]
溫柔的歌聲領我走向神塔之路



奇恩

[illegible]
永世不得掙脫的呼喚
沉痛的[illegible]
解謎唯有走向神塔



手握神塔魔法牌，即掌握了解謎之鑰

藉由神塔魔法牌的指引，讓法術魔力更高強，解謎過關更容易！

擁有越多魔法牌，你就掌握了神塔解謎之鑰！

戴

暗夜新月；
天賜我大好時機
密約……
神塔見眞章

梅爾梅拉達

遊走險路……
是我的生存之道
命運之[illegible]
無悔駛向神塔之路









九月上陣

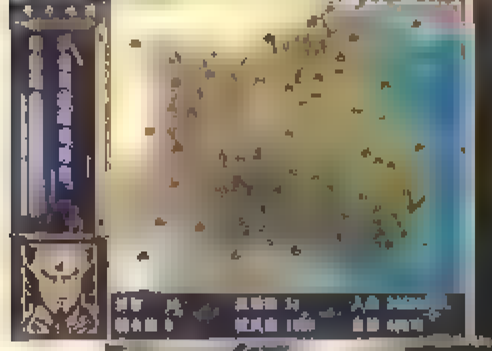
IDEA FACTORY

人物設定/甘野 慎之助


誕生……
只為追討父親失去的一切

三國群英傳 II

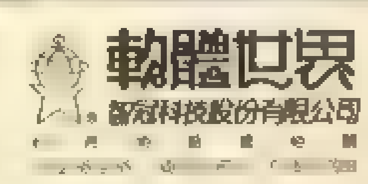
好評發售中!







發售中	三國群英傳 II	奧汀科技
SLG	CD-ROM	740元



奧汀科技 研發製作 ODIN

台北縣永和市保順路51巷12號3樓 TEL.02-3233-4810
http://www.odinsoft.com.tw FAX:02-3233-4865

哇！真是幸福啊！

青澀寶貝生活實用光碟系列
8月起甜蜜上市

甜蜜螢幕保護程式）

2個星座的青澀寶貝，皆包含心情動畫、
主題歌曲、卡拉OK、原畫寫真四大
項，再加上華麗開場動畫，共52種螢
幕保護程式呢！可以隨著心情變換不
同的選擇。
電腦變美麗了！讓甜美的青澀寶貝時
時陪伴著我，永不寂寞。
哇！真是幸福啊！

青澀寶貝
Sentimental Graffiti

澀小月曆　是我見過最美麗的月曆！
　讓青澀寶貝提醒我把握開心的每一天
天使小時鐘　告訴我現在的時間，還可幫我安排約會及行程。
　就像守護我的幸運小天使！
巧計算機　青澀寶貝計算機，讓數學變得可愛了！腦袋變聰明了！
情信紙　好多好多美美的信紙，像愛的小白鴿，幫我的小小心意傳送給親愛的他！

2個寶貝都有4種貼心的功能。哇！真是幸福啊！



皆さん、頑張って minasan ganbatte

親愛的阿娜達，青澀寶貝的日語教室開班了！只要坐在電腦前面，就可以和青澀寶貝一塊輕輕鬆鬆學習五十音、基礎文法及生活會話，日文越來越（卡娃意）了。哇！真是幸福啊！

©マーカス　人物設定：中央智久






TGL
我該何去何從……
無盡の宿命
好　售中！
CD-ROMx2
NT760元
GUARDIAN'S SWORD
640X480-256色VGA
網路佳評如潮一致推薦
守護者之劍
GUARDIAN'S SWORD
WINDOWS95/98專用 CD-ROM
CPU:Pentium100
日商帝技節如股份有限公司台北分公司
TEL:(02)2747227
(02)2760154



由我來帶引戰國之世的另一陣旋風．．．

事件豐富多變！

驚心、震撼的戰鬥畫面！

戦国美少女 貳

～春風の章～

日商帝技爺如股份有限公司 台北分公司
台北市光復南路1號10樓
TEL:(02)2747-2278 FAX:(02)2760-1548
http://www.tgl.com.tw

	CPU	記憶體	顯示卡	對應音源	其他
必要系統	Pentium 100MHz	24MB	[illegible]	[illegible]	[illegible]
推薦系統	Pentium 166MHz	32MB			



為重拾失落的希望
一場少女的戰爭即將開始…

TGL™
TECHNICAL GROUP LABORATORY

8月隆重上市！
定價760元

陣形自由變換

靈活運用戰術

戰略模擬RPG裡
增添即時速度感！
行進自由路線依據玩家思考自由行動，
遊戲魄力再次重現畫面上！

操作簡單
容易上手！

聖眼之翼
SAINT EYES
REALTIME SIMULATION ROLEPLAYING

CPU：	Pentium 100MHz以上(推薦166以上)
記憶體：	24MB(推薦64MB)
顯示卡：	可顯示800x600(256 Color)的DirectX 5.0以下的顯示卡(VRAM 2MB)
音源：	對應CD-DA, Direct Sound的音效卡

您絕不能錯過的TGL公元2000年度力作！！

企劃・發行 日商帝技葳如股份有限公司　台北分公司
105台北市光復南路1號10樓
客服專線：(02)2747-2278　傳真：(02)2760-1548
http://www.tgl.com.tw　E-mail:tgl@ms19.hinet.ne



TGL™
TECHNICAL GROUP LABORATORY
暑假隆重上市
建議售價760元
FARLAND ODYSSEY
神奇傳說
遠征奧德賽
客服專線
(02)2760-1548



作業環境
● 對應OS／能啓動Microsoft Windows95/98 中文版
● 記憶體／推薦32MB以上
● 音源／對應DirectX的音霸卡
● CD-ROM／2倍速以上的光碟機（推薦8倍速以上）

TGL™


TGL
TECHNICAL GROUP LABORATORY
BARDYSH
降龍戰記
日商帝技葩如股份有限公司 台北分公司
105 台北市光復南路1號10樓
客服專線 (02)2747-2278 傳真 (02)2760-1548
http://www.tgl.com.tw E-mail:tgl@ms19.hinet.net
©1998 Imagineer Co., Ltd.
imagineer
軟體世界

神奇王子

★ 神奇幻境大冒險 ★

8月中旬發售!!

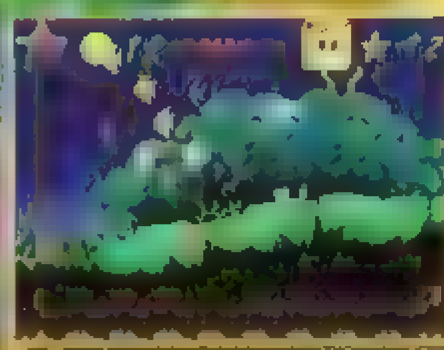
跟著神奇王子到幻境中探險吧!

☆ 華麗繽紛的五大幻境!

☆ 內含四種趣味小遊戲!

☆ 支援搖桿及GAME PAD!













URL http://www.

ORANGESOFT

CPU	CPU P 100 MHz / P133 MHz
OS SYSTEM	Windows 95/98
VGA/SOUND	640 X 480 256 color / sound card
CONTROL	KEYBOARD and GAME PAD


蠟筆小新
SHINCHAN IN PC GAME
快速搞笑，保證樂透
輕鬆幽默，無人能敵
卡通原聲配音~
© 1992 USUI YOUSHITO Licensed by Animation Int'l
SAMSUNG
配備需求
●作業系統Windows95/98中文版
▲Pentium75以上◆記憶體16MB以上
■Direct X相容之顯示卡、音效卡
▼4倍速光碟以上



三國之
星海風雲
激戰再續
孫權の野心
完整中文版 中文語音
599
怡碩科技
EZ
EZSOFT
GAME
DONG SEO


030000
049800
容易上手的中文遊戲介面
更精緻細膩的3D圖案畫面
生動好聽的遊戲背景音樂
完全的中文語音與任務簡報提示
更具挑戰性的第二代人工智慧
完整128頁的精美操作手冊
各語系的 Windows 95/98 都適用
怡碩科技
國際代理發行
EZSOFT
GAME
DONG SEO
GAME CHANNEL


WITH ME EVERYTIME
新同居時代…
以日本名勝地區為背景插畫
跟著感情起伏變化而調整的劇情
隨著季節與事件的變化，人物的服裝與髮型會隨之更換
在乍暖還寒的四月裡.....
十七歲的年少情懷
在心裡漾起點點漣漪，
初嚐一場校園裡的甜蜜戀曲，
那滋味竟是........
全日本最受喜愛的
校園戀愛系列暢銷遊戲
小野寺 桜子
大っ嫌い！
4
MON
夢幻
中文版
透析少女們纖細的感情世界
學習着在友誼與愛情中成長
玩家可自由設定遊戲中
人物之間的互動關係
遊戲故事中的角色眾多
發生的事件有趣多變
依照排程計劃所進行的200多種劇情與300多張的情境對話
採用生動的圖表來顯示各人物之間的友誼關係
EZ
EZSOFT
SDT


浩劫後的殺戮戰場
法國超級鉅作
國際中文版勁爆發行！
RISING LANDS
世界末日
上市中！
請至各大門市免費索取
怡碩科技
EZ
EZSOFT
MICROIDS

遊戲便利屋

[illegible]

日本史上著名的「本能寺之變」（不知道的人就請參考織田信長傳吧！）三年之後，戰亂的時代依然尚未結束…，就在距伊賀之里東南方不遠的山中，有個名為「安濃」的小村落裡頭，一位十四歲的見習女忍者「日奈」，即將要面對家裡的雙親，發表一生中最重大的決定。「人家，人家想去天心姐姐那裡修行！」，這位「天心姐姐」是一位常來村裡傳授忍術，令日奈無限嚮往的女忍者（就是前代的主角）。日奈正經八百的說出了自己的決心，不過似乎家裡的爹娘還是沒進入情況：「可以啊！不過記得要在吃晚飯之前回家哦！」。由這麼迷糊的雙親所扶養長大的可愛少女－日奈，一心想成為出色的女忍者，但…究竟會有什麼樣的命運在等待著她呢!!

戰國美少女系列遊戲最大的特點就在於它詼諧的對話、逗趣的畫面、顛覆日本戰國時代的劇情、以及為數眾多的美少女。在途中加入的夥伴們，雖然各自有自己的目標以及任務，但都因為某個契機而因緣際會的一同作戰。談到畫面，比起前作來說，由原來的256色進化成高彩的畫面。在原野畫面時，日奈跑步的時候，身後還會揚起煙塵呢！這款頗受好評的續作，大家可不能錯過，就讓我們一起來譜一首「春風之章」吧！

蠟筆小新

雖然小新一直是個不喜歡聽媽媽的話、且經常做出無聊頑皮動作的怪怪小孩，但是這次小新居然為了正義而奮不顧身勇敢地站出來對抗壞人！不論其動機是為了什麼？總之，小新加油吧！為了打倒外星人、拯救動感超人而努力吧！



所以，小新須歷經千辛萬苦、排除萬難，拯救水深火熱的苦難同胞們。遊戲中共有七個關卡，每關所出現的壞人、頭目、攻擊方式都不同，小新能夠突破重圍，拯救出人民的希望－動感超人嗎？這就得考驗您的技巧囉！

旭力亞

■記憶體：[illegible]
■音效：[illegible]
■顯示：[illegible]
■類　型：動作
■售　價：[illegible]元

異形

ALIENS VS.PREDATOR

在異形遊戲中，共有有三個角色種類供您選擇，每一種各有不同的兵力、武器、體力以及目標，您可以任意選擇其中一個角色來扮演，像是出身殖民地的海軍陸戰隊傭兵、肉食性掠奪者，或者是個外星人。在遊戲的旅途中，將會經過可怕又緊張刺激的危險環境區域，由太空船和殖民地延伸到太空基地和令人毛骨悚然的行星基地，只要走錯一步，您就會從獵殺者成為被捕食者，成為戰爭下的犧牲品。而該選擇哪一個人種來進行殊死戰，那就看您的智慧囉！



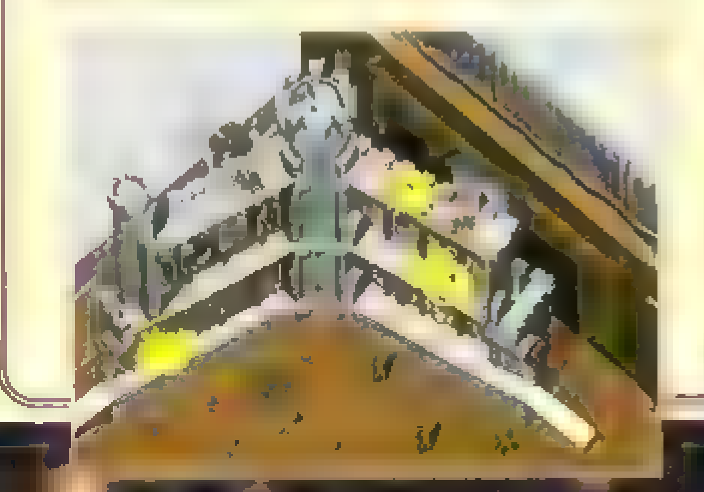
美商藝電

■記憶體：32MB
■音效：DirectX相容上
■顯示：DirectX相容上
■類　型：3D動作射擊
■售　價：980元

玩具奇兵2

ARMY MEN II

您小時候是否有幻想過當你不在玩具旁邊時，這些玩具突然活蹦亂跳起來？如果沒有的話，你是否看過也記得這個幻想情節曾被前年上映的電腦動畫片－玩具總動員所使用。在當時還成為賣座電影之一，現在這個情節也被搬到電腦上了，遊戲中，您操縱的是一位玩具兵團中的中士，您要指揮您的部下們去完成各式各樣的任務。各種在戰爭片中才看得到的武器也會紛紛出籠，最終的目標就是要把跟您敵對的茶里軍給完全擊垮。衝吧！神奇的綠色小兵們！



歐樂影視

■記憶體：16MB
■音效：DirectX相容上
■顯示：DirectX相容上
■類　型：戰略
■售　價：890元

極速快感－致命追擊

NEED FOR SPEED：HIGH STAKES

上一代的賽車追逐戰，可能玩家覺得還不夠過癮。這一次玩家在極速快感．致命追擊中可以駕駛到18輛夢幻級名車，而上一代中頗受好評的"網路下載新車"功能依舊保存，玩家將可以不停的增加新車種。除了夠多的車輛能夠駕駛，遊戲中也提供了高達19個迥然不同的跑道，而且跑道遍佈世界各地，讓玩家除了追求高速的快感外，更能欣賞世界各地不同的風貌景色！此外，還增加了一種更加刺激的生涯模式。在此模式中，玩家必須要進行一場場的錦標賽，然後利用贏來的錢改造、修護自己的愛車，以贏得下一場的比賽。





美商藝電

■記憶體：3[illegible]MB
■音效：[illegible]相容卡
■顯示：[illegible]相容卡
■類　型：賽車
■售　價：920元

雷霆勁旅

THUNDER BRIGADE

遊戲中，地球同盟、哈降帝國與聯合星系這三股勢力間的星際衝突，構築出「雷霆勁旅」的故事背景。在充滿未來色彩的世界中，人們已經在宇宙許多星球上開拓，但還是無法和平共存。三個聯盟為了爭奪一系列資源豐富的星球控制權，只有展開爭奪戰。其中玩家代表了「聯合星系」軍團的一員，被指派到地球之前的一個殖民地，加入聯盟之間的星際戰爭。而玩家所能駕駛的作戰兵器，就是那款據說可以如隼鷹般突襲、像黃蜂般猛螫的反重力磁浮坦克！聯合星系的勢力是否能夠凌駕其他兩個勢力，就看你的啦！

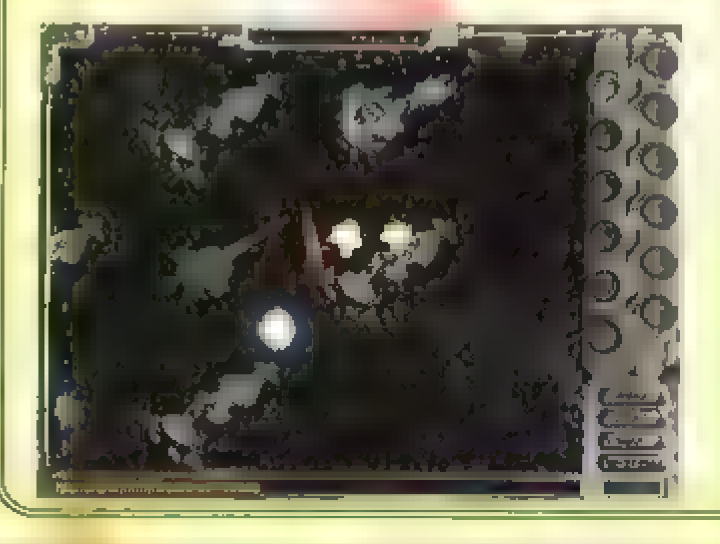


■[illegible]
■[illegible]
■[illegible]
■[illegible]
■[illegible]

銀河帝國傳說

CRYSTAL FLEET

宇宙曆3[illegible]年，人類發現新的資源「水晶」，此水晶能夠提供巨大的能量，人類便可以利用此能量進行「空間彎曲」的跳躍航行，也因此進入了一個新的時代。相對的，因大量對此水晶的需求，貧富也漸因水晶的擁有與否而差異越來越大，造就了「銀河貴族」和其反對的「自由船員」這兩種組織，為了爭奪水晶，這兩個組織展開了連續的戰爭，而主角「戴修」的父親更因為「銀河貴族」的陰謀而失蹤。「戴修」為了找尋父親，便加入了「自由船員」組織，逐漸發現這陰謀，更打聽到水晶礦產的所在地……。



富峰群

■記憶體：16MB
■音效：DirectX相容卡
■顯示：DirectX相容卡
■類　型：戰略
■售　價：7[illegible]元

便利商店

盼了又盼、等了又等，這款由富峰群自力研發的遊戲「便利商店」終於上市了。遊戲中，您將扮演著便利商店的老闆，目標便是要擊垮其它跟你競爭的便利商店，並以成為國內最大的便利商店連鎖體系為目標。

遊戲的一開始，您只能用你有限的資金開立您第一家的連鎖總店，您要想盡各種方式讓客人光顧您的店並掏出荷包購買商品，等到有了足夠的資金後再一家又一家的開立你其它的分店。除了有各式的方法可以增加客人外，還有其他的計略可以讓你打擊跟你競爭的其它便利商店喔！彼消我長，成功的目標就在不遠的眼前了。沒有人是在剛開始做生意時便會賺錢的，所以在剛開始的總店時，便必須要去學習如何決定最佳的售價、進貨量、貨物架的擺設方式、人員的調配，這樣才能在最短的時間裡賺進最多的錢。

遊戲裡頭，你可以販售的物品包羅萬象，反正只要您在真實的便利商店中看得到的東西裡頭都有。不只如此，製作小組還創新的研發了「網上補貨」功能。只要您有上網，便可利用遊戲中的「補貨」選項上網去下載最新的貨品，讓您的店裡永遠有最新的塊貨。售價不高但遊戲性豐富的「便利商店」，將會是您在暑假之中一個不錯的選擇。



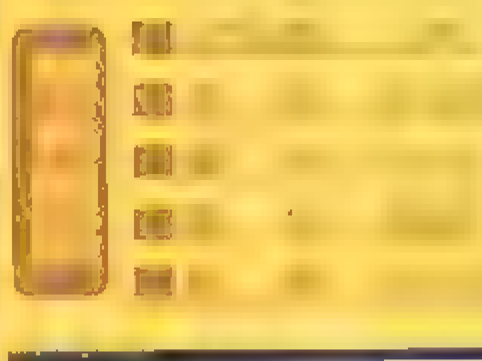
遊戲便利屋

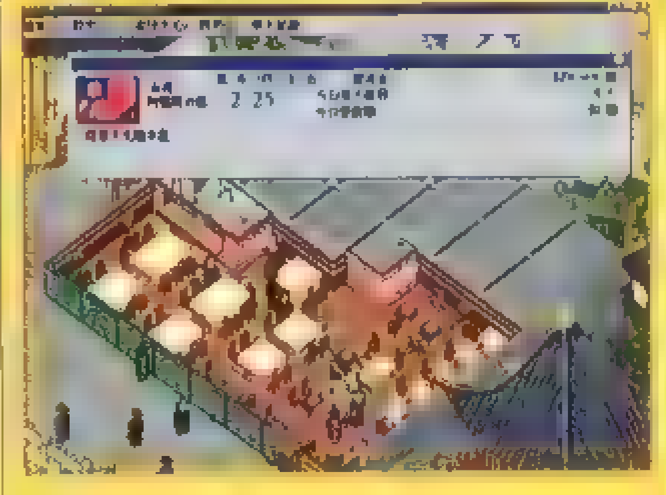
[illegible]

這次在『夢幻西餐廳2』的遊戲裡頭，玩家真的可以實現餐廳企業國際化的夢想了。除了可以在日本本土開餐廳外，還可以在台灣、美國、義大利、法國、印度、肯亞等地開店，隨便您挑地點隨你開，真是名副其實的『開透透』了！

在內容方面，除了畫面變得更漂亮了，當然店頭的音樂也變得更好聽啦。其中最特別的是，在語音、內容方面，當玩家選擇在不同的國家開餐館時，餐廳中服務生們的招呼語也會跟著變動。換句話說，當您在印度開餐廳時，就可以聽見您的服務生們講著流利的印度話來招呼客人囉！

而在夢幻西餐廳一代，服務生及廚師是不能升級的，但二代中的服務生及廚師可是會因服務的經驗愈多而升級的噢！不止如此，玩家也會以老闆的模樣在遊戲裡頭出現，在忙不過來的時候還可以吆使自己幫忙，夠勺一尢、吧！但若您經營手腕不佳、餐廳營運不好時，還可以自己舉辦活動造勢，如發發傳單、辦辦抽獎活動或打打電視廣告…等等，給自己的夢幻西餐廳打一下知名度，讓生意更加興隆。總歸一句話，二代中多了非常多的功能，絕對會比一代還要好玩的！





銀河征戰錄

STARSIEGE

在模擬動作遊戲中，大型機甲模擬遊戲是相當獨特的一個遊戲類型，它融合了模擬遊戲的擬真，又結合了第一人稱動作遊戲的刺激，在市場上獨樹一格，『銀河征戰錄』就是一款這類型的遊戲。遊戲的主要目的是為了推翻地球皇帝的暴政，拯救黎民於水火。但是於前系列被驅逐的人工智慧PROMETHEUS卻趁著帝國內亂捲土重來，率生化機甲Cybrid進攻地球。這是一個危急存亡的關鍵時刻，改變歷史，只有一次機會！這一切就靠您來操作機甲兵來達成囉。



松崗
- 記憶體：32MB
- 音效：DirectX相容卡
- 顯示：DirectX相容卡
- 類　型：動作模擬
- 售　價：1080元

空襲未來

ULTRA FIGHTER

「空襲未來」的遊戲世界，提供了從菜鳥到老手都合適的訓練任務，包括單一任務關卡與完整的戰役。玩家選擇單人遊戲時，必須以傭兵的身分加入義軍的行列，參與所羅門群島的戰役。在充滿未來科幻色彩的城市、發電廠、船艦或港口，甚至超音速火車上，展開攻擊或防衛戰，藉由殲滅敵人與成功完成任務，來提高自己的名聲與財富。等到自己的財富已經累積到一定程度時，還可以用賺的錢購買更傑出的機種，或提升裝備。而遊戲最終的目的，就是要對抗殘苛暴政的Zindo帝國



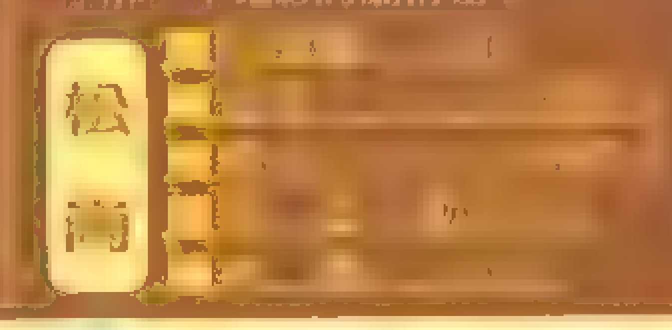
協和多媒體
- 記憶體：32MB
- 音效：DirectX相容卡
- 顯示：DirectX相容卡
- 類　型：飛行模擬
- 售　價：980元

星際大戰首部曲：威脅潛伏

STAR WARS EPISODE I:THE PHANTOM MENACE

「威脅潛伏」是一個第三人稱視角的3D動作冒險遊戲。在遊戲中，玩者將可以扮演四個電影中的主要人物：絕地大師金魁剛（Qui-Gon Jinn）、年輕的絕地武士歐比旺·肯諾比（Obi-Wan Kenobi）、那卜星（Naboo）的艾米達拉女王（Queen Amidala）以及女王的侍衛長巴那卡隊長（Captain Panaka）。因為電影的故事是以兩個絕地的行動做為主軸，因此在大部份的時間中，玩者還是以扮演金魁剛和歐比旺為主。沒時間去看電影的玩家們，倒是可以藉著這套遊戲來了解一下電影的劇情喔！





松崗

星際大戰首部曲：極速飛梭

STAR WARS EPISODE I:RACER

「極速飛梭」是截取電影中一段約十五分鐘的劇情製作的遊戲，遊戲的背景故事是銀河系中的許多行星都會舉辦的賽艇比



賽，在塔圖音〔Tatooine〕上的競技場舉行的比賽是由犯罪大王赫特族賈巴〔Jabba the Hutt〕主辦的。遊戲的主角是小男孩安那金·天行者〔Anakin Skywalker〕，由電影中飾演安那金的傑克·洛依德〔Jake Lloyd〕親自配音。雖然日後他將會成為黑暗大君達斯·維德，在電影「威脅潛伏」中，安那金只是一個奴隸，為了擺脫賈巴的控制，他必須贏得這些比賽…。

松崗

音速小子與加菲貓

SONIC&GARFIELD PACK

世界著名的英雄，在SEGA遊戲中具有著誇張的地位，那絕對非音速小子莫屬囉！這次，他帶來了三款最熱門、最終極的遊戲給玩家們。「音速小子與那克魯斯合輯」，在酷斃的3D場景及獎金關卡中充分享受競賽的樂趣！為了光環而跑吧！「加菲貓時空大作戰」，加菲這次被抓進了午夜電視影集的荒涼世界中！他尋找一個可以帶領他從紀元前300萬年前的洞穴貓時代回到現代，並逃離邪惡的格力奇的魔掌。「動物俄羅斯」，榮獲COMPUTER GAMING WORLD最佳解謎遊戲的名作品，憶弘一次帶給您三個驚奇喔！





憶弘團隊

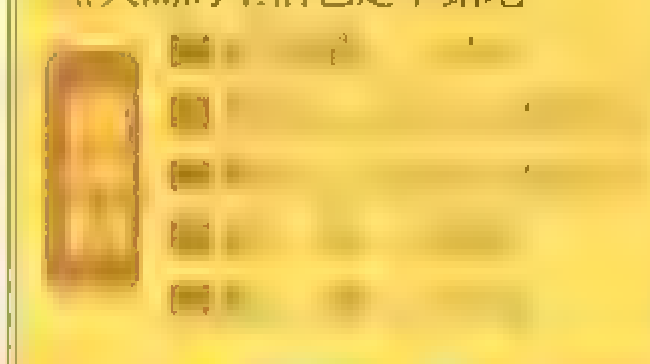
音速小子遊戲總動員

憶弘團隊

無人島物語4

『無人島物語』系列遊戲在日本是一款極受歡迎的遊戲，系列故事的主角都很不幸，淨是遇到一些災難，像是之前的船難、大地震，以及這次的空難，唉！

一架載滿乘客的飛機，在不明原因之下墜毀了。在這次事件中，只有六個人生還在一座無人島上，這就是遊戲一開始的劇情。遊戲中，除了一開始要先尋找其他五個夥伴外，更要積極地探索島上環境、資源，並利用找到的資源發明出提昇生活水準的器具，進一步創造出能逃離無人島的工具，這便是整個遊戲最大的目標。遊戲的進行方式是以兩個人為一組，也就是說總共可分成三組分頭去探索。依分組人員的不同，也將會發生不一樣的劇情。要注意一點的是，探索可是很花體力的，每天一到晚上九點（遊戲裡也是有時間的概念的），將會強制睡眠，以補充隔天探索（或者是製造物品）的體力。由於島上的資源有限，所以遊戲的樂趣之一就是如何去善用這有限的資源，去製造眾多的用品。隨著日子一天一天地過去，您是安逸於島上平靜的生活，還是絞盡腦汁地想出各種可以脫離無人島的方法，一切端看您的選擇。畢竟，無人島上的生活就像是個遠離塵煙的世外桃源般，「人生難得幾回閒」，享受一下無人島的生活也是不錯地。







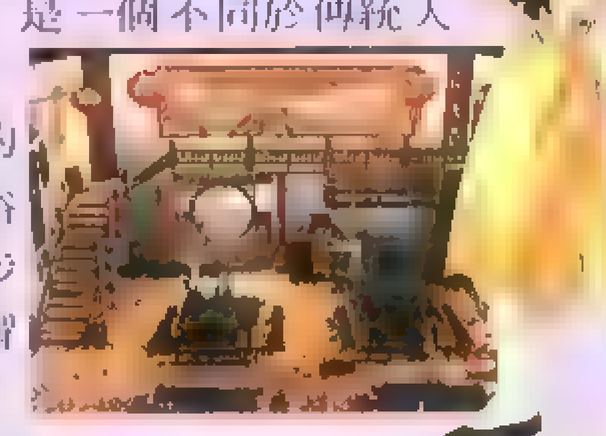
新絕代雙驕



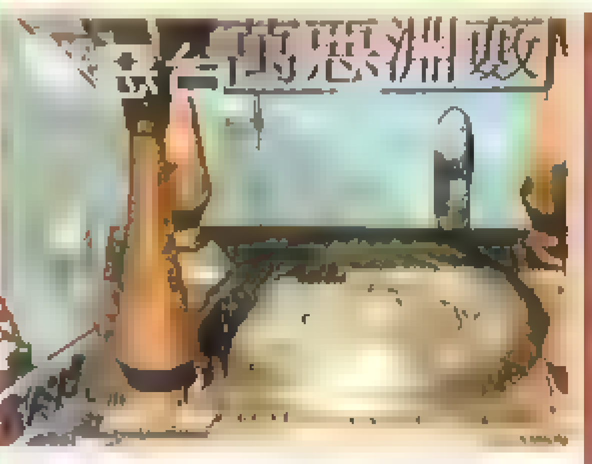
遊戲類型：角色扮演
設計公司：宇峻科技
發行公司：宇峻科技
執行平台：WIN95/98
上市日期：九月

小魚兒的冒險與成長

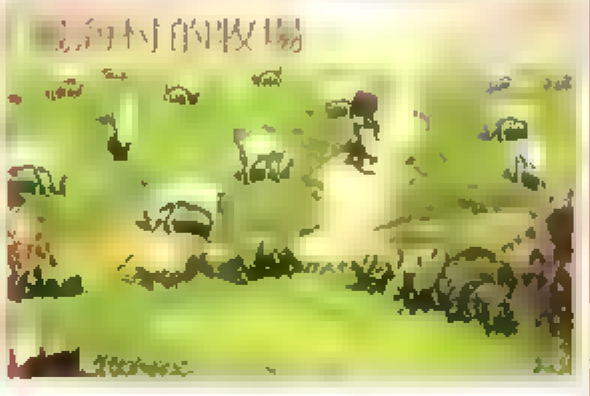
在惡人谷中遍歷人心險峨、世情澆薄的小魚兒，是一個不同於傳統人俠形象的真英雄！而玩家呢，扮演的正是這個不同流俗的英雄，一步一步地與他一同經歷冒險與成長！



遊戲中的場景數量空前龐大，全部以3D精心繪製，不同區域擁有不同的風格，共計有多達300張關量以上的場景



天下第一惡人大會的比試場地



藏海村入口，在此初遇桃花



小魚兒長大的地方



江湖中最出名的莊院，也是慕容九的地盤

小魚兒的冒險，開始於惡人谷……

憐星宮主的3D造型

燕南山

哈哈兒

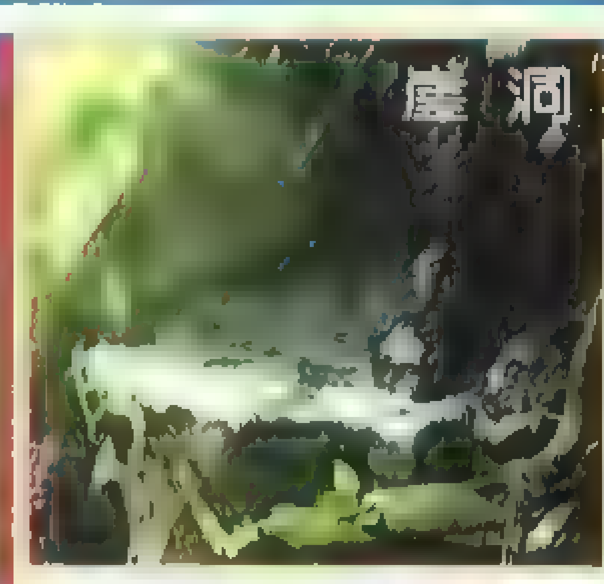
屠嬌嬌

小魚兒剛出生不久就被燕南天帶進惡人谷，從此沒有選擇餘地得在惡人谷生活。燕南天入谷不久就遇伏成了廢人，無依無靠的他成長過程比一般人艱辛是可想而知的。但即使週遭的環境全是謊言、欺詐、貪婪、見利忘義…，在油嘴滑舌、精乖狡黠的外表下，他從未失去正直善良的本性。

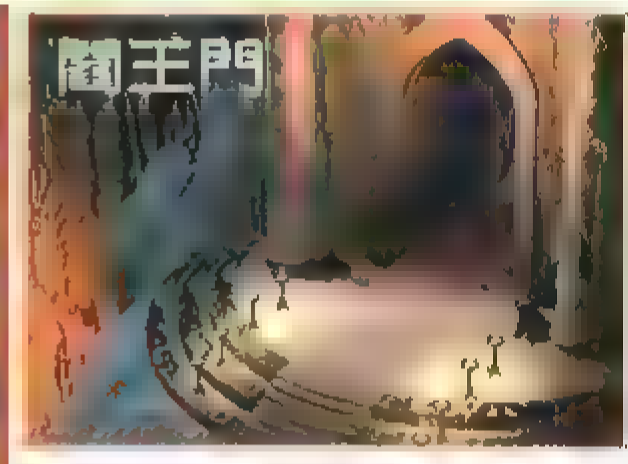
江湖上赫赫有名的惡人杜殺、屠嬌嬌、哈哈兒是小魚兒心目中僅有的幾個親人，在他們心懷鬼胎地聯手調教下，他不只學會武功、心計、手段，更青出於藍而勝於藍地可以反過來整治他們！也因而獲得離開惡人谷出去闖蕩江湖的許可！

初出茅廬的小魚兒武功尚未大成，不過他本就是天資聰穎的學武奇才，到江湖上反而有更多機會學到名門正派的上乘武功；而世間一切陰謀詭計、奸險小人也難瞞過他的耳目；看起來我們的小魚兒前途真是一片大好？只有玩家才知道，他正一步步踏進早在他出生時就已經張好的惡毒陰謀羅網中……。





小魚兒在此初遇蕭咪咪



神秘組織「閻王門」的入口處


小魚兒與花無缺兩對頭狹路相逢之處



深入探討武功招式與戰鬥系統



在上一期中，我們曾簡單介紹了「新絕代雙驕」遊戲中戰鬥系統，這次就讓我們更深入地來追蹤介紹！

遊戲中的武功可分為心法、招式、防禦、輔助及特別五項：

「心法」用以提供內力，內力又分成純陽內力（如燕南天的「嫁衣神功」）、純陰內力（如峨嵋的「玉女經」）及調合內力（如武當的「道經」）三種；配合不同屬性的招式使用。心法和招式配合起來相得益彰：譬如說練過「道經」者，施展武當派的招式所需內力就比沒練過的人少，而且「道經」功力愈高者愈能舉重若輕，內力耗費愈少喔！

「招式」耗內力，主要用來攻敵或作特殊攻擊。例如少林「拈花指」中的「枯枝落葉」可用指芒貫穿一個敵人。「笑拈梅花」則是指芒分擊整排的敵人。

「防禦」不耗內力，有護身氣勁（如少林「金鐘罩」）和身法（如峨嵋「飛仙化羽」）兩類，護身氣勁降低傷害，身法則是提高迴避能力等。

「輔助」是特殊戰鬥技巧，形形色色，功能各異，不一而足。譬如黑蜘蛛的「天羅地網」能使目標敵人速度下降。

「特別」則不是直接戰鬥，有增加能力和次要技巧兩類。前者如武當的「大周天天仙功」可以在戰鬥中回復內力；後者如惡人谷的「易容術」會讓碰上戰鬥的機率下降。



在戰鬥中可以點選的功能共有九項：攻擊、特技、招式、忿怒、防禦、道具、裝備、狀態、脫逃；擇要介紹如下：

【攻擊】一般攻敵的方式，視主角當時的裝備

花無缺的秘密

江小魚的雙胞胎兄弟，看起來似乎比他幸運許多。從小由移花宮主帶回繡玉谷拉拔長大，在兩位宮主的調教下，他的武功、人品、相貌、氣質各方面，簡直就是完美無缺。他不像邀月清高無情，亦不似憐星哀怨，但師父兼養母的兩位宮主，是不可能把他當作親生來教養的；











面分四種～出拳、持刀、使劍、用鞭。

【特技】角色本身天賦能力之展現，因人而異：例如軒轅三光的賭術，或小魚兒探聽情報，甚至化敵為友的口才。

【招式】取得各門各派的武功秘笈後可以習得之武功招式：如少林的「佛門獅子吼」、武當的「兩儀劍法」、峨嵋的「鳳舞鞭」、或鐵心蘭家傳的「瘋狂108打」…等。

【　】憤怒技威力不凡，但是必須累積挨打的怨憤，在憤怒的條棒全滿時才能夠施展！

因為有這麼多不同的選擇，戰鬥時可以採行的戰略戰術可就變化多端，運用巧妙存乎一心囉！譬如說厭倦了不停地殺殺殺，踏過敵人屍骸向前行進的傳統RPG模式，大可叫小魚兒巧舌如簧，偷拐搶騙地度過難關，兵不血刃地只靠舌燦蓮花就取得勝利。

戰鬥中可以取得之經驗點數及特殊之「精元點數」，前者可以使招式或攻擊之威力大增，例如「血殺刀」，小魚兒在惡人谷初學時的傷敵能力和身經百戰之後就不可同日而語（有趣的是在畫面上施展「血殺刀」的畫面也會相應表現出不同的特效喔）！精元點數則是宇峻科技的特殊設計，由玩家自由調配，直接用以增強角色的能力屬性等；例如小魚兒的配藥能力除了像「血殺刀」昇級一樣愈用愈精進外，如果玩家把戰鬥後取得之精元點數分配到配藥能力這項上，那麼除了原本使用所獲得之能力提昇外，還可以額外躍進到另一等級！

他對邀月與憐星畢恭畢敬，無論是非皆唯命是從。而移花宮內其餘所有宮女，除了宮主外更是把他當成神明一樣尊敬～在內心深處，他除了師父的教誨、是非善惡的道理之外，沒有母親、沒有親人、宮女算不上姐妹、更沒有談心的對象。

他對母愛有種強烈需求；隨著成長，對女性也漸漸產生一種莫名的情愫。只是在理性的包裝下，他自己是不知道？還是刻意地壓抑內心的情緒？直至鐵心蘭如夢幻般闖入了人生，他第一次瞭解到女性的哭泣是多麼地美麗、真能夠感動人心…。



隨著劇情的進行，遊戲中保守估計共有250組人物的過場動作（屠嬌嬌拿下燕心蘭分解動作）

封面大賞

鐵心蘭

男裝行走江湖時（假名鐵心男）初遇小仙女張菁，她一眼就迷上張菁的酷勁與率性～不是那種愛情，而是女孩子對漂亮女孩的單純讚嘆與欣賞。後來鐵心男遇到小魚兒欺負漢族商人，她假言要教訓小魚兒的劣行、要擊敗小魚兒收他為徒，實際行動就是希望小魚兒成為「伴侶」～尋寶的伴、闖江湖的伴…，一個能夠說說笑笑的心靈同伴…。

在峨嵋後山尋寶初遇花無缺，一時間被他那種完美的形神所吸引，爆發了與小魚兒間最大的衝突。對小魚兒的愛能讓她寬解羅衫；花無缺對她的深意難道就這樣算了？！到底要成為何人心中的支柱？雙眼霎時迷離了起來。

很容易為了相信的事物、為了所愛的人，可以勇往直前、犧牲一切。是什麼原因讓她如此焦躁不安？讓她衝動易怒？讓她不自覺地要愛就要轟轟烈烈的來一場？

她的母親玉娘子張三娘雖然與夫婿生下張菁，丈夫亡故後，卻逐漸不能隱藏昔日對燕南天的愛戀之情，當年只是陰錯陽差未能結合。張菁知道這件事，所以要找到燕南天相關物品以償母親思念的心情；如果你問她為甚麼小時候活潑乖巧、長大後個性這麼惡劣？她不會去思考或回憶為什麼，只會馬上賞你兩個巴掌！初遇鐵心男要搶藏寶圖，鐵心男有種一般男人所沒有的味道，不是粗獷更不是軟弱，是韌～對事物逆來順受的韌性與忍耐，這是張菁人格所欠缺的部份。

直到遇到痞子王小魚兒，三兩下就奪走心目中的鐵心男，外加奪走初吻…這種事情怎麼能夠原諒？



十歲多的小女孩，才剛開始對男女情愛有似懂非懂的微妙感覺，這時候胞兄魏無心正沉溺在為父報仇的旋渦中，完全無暇照料小妹（即使以往是如何地疼愛親妹妹）…恰巧遇著小魚兒調皮式地照顧，父母喪亡及失寵於兄長的情緒馬上轉投在小魚兒身上…。

不幸地，魏無心與小魚兒結上怨仇，魏晶霙一方面希望小魚兒不要輸，另一方面又苦求小魚兒不要傷害她剩下的唯一親人…親情愛情兩難取捨，涉世未深的她難道只能無助地啜泣…？

年近二十的藏族成熟姑娘，是小魚兒出了惡人谷後第一個遇到的、屬於另一個天地的女孩。本性熱情自然，正有顆待嫁女兒心，在第一次瞧見小魚兒時就邀請他過夜，小魚兒才確認「天下之大，不是所有人都像惡人谷裡的壞人」這件事。後來誤以為小魚兒要娶自己為妻，被拒絕後怨恨一陣子，馬上將愛情的矛頭指到英俊的鐵心男身上…。

「新絕代雙驕」中獨特的藥草配製系統

藥草的基本種類有20種，這20種當中可分成兩類，一是藥引、二是藥種，由不同藥草的組合可配出丹藥。丹藥可分成五級，配藥技能也是分成五級，等級一的配藥技能可100%配出等級1的丹藥，10%的機會配出2級的丹藥…，以此類推。當配藥技能到達等級4時可100%配出等級4的丹藥，10%的機會配出5級的丹藥。

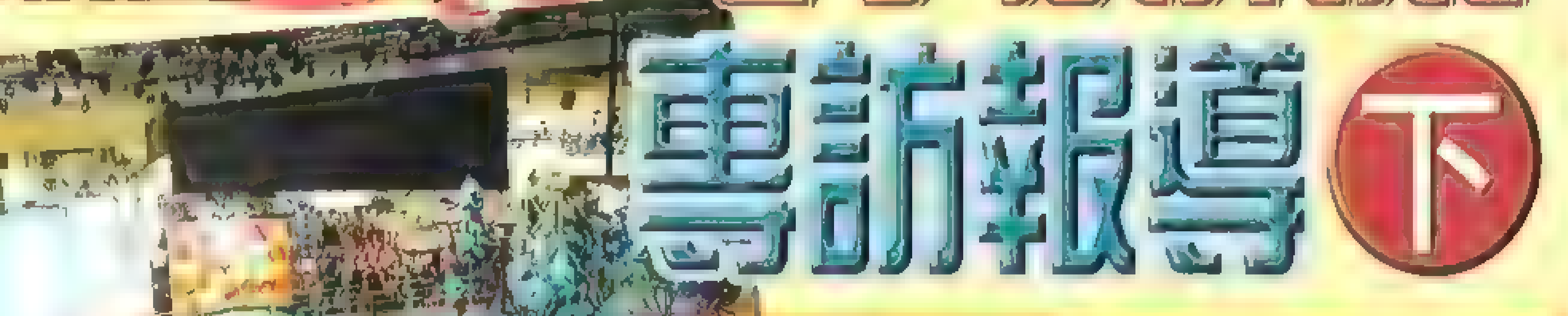
當配藥技能等級足夠時，可在藥材行學到不同丹藥的配製方式（如技能等級4，可學到等級4以下的配藥方式，玩家也可不用學習而靠自己嘗試的方式配出，可額外提昇配藥技能經驗點數。

一般丹藥的配出只需兩個不同的藥種組合即可配出，但較為珍貴的丹藥需以藥引來輔助，才能配出。丹藥配製成功後，遊戲會自動記錄所配好的丹藥所需的藥草組合，此時只需點選所要配製的丹藥就可配出，但前提是所需藥草必須足夠才行。





特別報導



1999年美國E3電子娛樂展專訪報導(下)



前言

E3之行至今已快要一個月了。記得行程剛剛結束時，筆者已因為十幾天在外面奔波而疲憊不堪，一回到家時又要馬上開始趕出近二十頁的稿子，因此在交稿之後累得半死；不過在充份休息後，筆者將準備好要開始為各位介紹E3所展出的其它新遊戲

Westwood Studios所設計的Nox裡面的女主角在會場中出現，可是不料由Bullfrog所設計的地城守護者裡面的惡魔卻跑來鬧場



兩個遊戲的邪惡主角在會場中互相示威，極為有趣

E3‧‧Electronic Arts

Electronic Arts 攤位的盛況。

每一年在E3展裡面，攤位尺寸唯一能夠與三大電玩廠商（Sony、Sega、及任天堂）匹敵的電腦遊戲公司，就是Electronic Arts（簡稱EA）了。當然，EA的攤位可不是虛有其表的，每一年在E3展上，該公司都會展出大量的電腦遊戲。今年年初EA買下了著名的遊戲設計公司Westwood Studios及整個Virgin Interactive Entertainment的美國公司，因此今年在EA的展覽場上展出的遊戲種類，比起前幾年要更多、更精彩。

EA的運動遊戲是該公司最出名的產品系列，這幾年EA到處與運動聯盟及運動明星簽約，以便授權使用在遊戲之中；最近與EA簽約的人物及公司，比較有名的是年紀輕輕就得到了高爾夫球球王之稱的老虎‧伍茲（Tiger Woods），及美國摔角聯盟。

EA的公關部門特別向筆者通知，提到美國著名的花式滑冰選手關穎珊已經與該公司簽約，將會爲即將推出的遊戲「關穎珊花式滑冰冠軍賽」背書，並且出現在該遊戲裡面。筆者將會在往後的雜誌中，設法爲各位帶來世界花式滑冰賽冠軍得主關穎珊的專訪及遊戲內容。

Electronic Arts有許多在場展出的遊戲都是遊樂器的版本，不過EA最喜歡將一套遊戲改版到每個平台上面，因此在遊樂器上面展出的遊戲，筆者也會在下面介紹，反正它們遲早都會被改版到個人電腦上面。

另外值得一提的就是，EA在1999會計年中的收入一共是驚人的十二億美金！這個數字不但代表著EA的成長超出了許多分析家的預估，更代表著整個遊戲界成長的步調。相信在不久的將來，我們將可以期待遊戲界成長至與電影界並駕齊驅的境界。

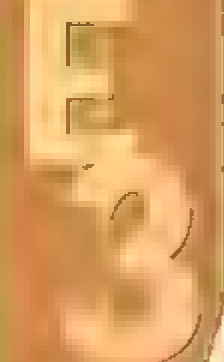
Need for Speed：High Stakes

這是一套由Electronic Arts內制設計小組所設計的一套遊戲。Need for Speed系列是EA甚受歡迎的遊戲系列之一，因此在這一次的E3展中，Electronic Arts展出了最新的一套Need for Speed遊戲。

在Need for Speed:High Stakes裡面，玩家將會有機會駕駛十三臺最新最酷的跑車！High Stakes與其它賽車遊戲最大不同的地方，就是設計小組對於車輛本身細節的注意。在遊戲中，所有車輛不但各自有真實依照真正車輛所設計的儀表板，車輛本身在賽車時所受到的損傷也相當真實。

High Stakes的設計人員表示，遊戲裡面的車身及物理運動都是依照真正的3D運動方式所設計，因此在碰撞之下，將會造成真正的3D損傷圖形，而不是像一般賽車遊戲般，簡單地改變車輛表面的材質就交代過關。

在遊戲中，玩家將可以在世界各地19個不同的地點賽車，除了一般的賽車模式之外，玩家也可以選擇進行追逐模式。在追逐模式裡，玩家將可以享受汽車追逐戰的快感。當然，多人連線也是本遊戲的一大特色。除了一般的連線方式之外，遊戲也可以分割畫面的方式，讓玩家可以在一臺電腦上面進行兩個人的遊戲。本遊戲將會於今年暑假推出。








Road Rush 2000



不喜歡賽車的人，EA也有另外的選擇。Road Rush是另一個出名的競速遊戲系列。在這個系列中，玩家可以騎著摩托車，並且使用“各種手段”贏過對手以最先達到終點。所謂的“各種手段”，就是玩家在遊戲中可以使用許多的武器打人，讓對手摔得亂七八糟！

在Road Rush 2000裡最大的改進，就是遊戲裡新加入的兩人合作模式。在這個模式中，一個玩家將會負責操作摩托車，另外一個則要對付對手。在Road Rush 2000裡面，除了一般拳頭及棍棒的攻擊之外，還有前幾代中從未出現過的各種武器，包括鐵鍊、槌子等等的物品。玩家在比賽時將會沿路撿到各種不同的武器，據在場的公關人員表示，玩家在遊戲中還有機會可以使出特別的超級攻擊，給予對手致命的一擊。

如果玩家們厭倦了扮演“亂打人”的街頭混混，Road Rush2000也能夠讓玩家扮演警察的角色，進行逮捕在街上賽車的混混們。本遊戲將會在今年秋天推出。



Sled Storm

還有一個從未出現過的競速遊戲，就是Electronic Arts內制設計小組的Sled Storm。Sled Storm是一套模擬雪車競賽的遊戲，而雪車競賽是冬季奧林匹克運動會中一個相當受到歡迎的項目，其原因是除了雪車本身的速度相當快之外，雪車駕駛本身也需要相當優秀的技術。

在遊戲中，玩家不但可以在六個雪車競賽場中與其他對手進行比賽，也可以在數個室外地點享受雪車衝刺的快感。Sled Storm裡也有花式的模式，可以讓玩家進行各種花式表演。還有Sled Storm的3D引擎速度相當快，可以充份表現出雪車的速度感。本遊戲將會於今年暑假推出。



Shogun：Total War

即時策略遊戲剛開始時賣得不錯，但是後來市面上出現過多的同類遊戲之後，玩家們漸漸都對此類遊戲失去了興趣。Electronic Arts 這次在會場上展出的這套Shogun：Total War 也是一套即時戰略遊戲，不過這遊戲無論在玩法或是風格上都相當特殊，保證是套讓玩家耳目一新的遊戲。

Shogun：Total War 由The Creative Assembly 所設計，這是一套模擬日本戰國時代的即時戰鬥遊戲。Total War 與一般即時戰鬥遊戲不同的地方，就是玩家在遊戲中可以操作整支軍隊；也就是說，在遊戲中整支軍隊有四、五百人，加上敵軍的軍隊，一共有近千個軍人在畫面上，看起來十分壯觀！

Shogun：Total War 裡面並沒有許多不同的武器，因為這是一套注重於陣式的遊戲。遊戲的戰場是一個大型的3D地圖，唯有好好運用地形及兵法才能夠百戰百勝。

據EA的公關人員表示，Shogun：Total War 的設計人員參考了中國古代的孫子兵法，將裡面125 個兵法精要都輸入到遊戲中，因此Total War 的人工智慧相當聰明，會使用各種不同的巧計對付玩家。



Shogun：Total War 的3D引擎雖然沒有很好的顯示效果，但是卻有能力同時在畫面上顯示五千個士兵！為了要能夠準確模擬16世紀的日本，設計小組特別請到了日本歷史專家擔任遊戲的顧問。

Shogun：Total War 擁有20個任務的單人模式，也有八人對戰功能。本遊戲將於近期推出。



The Sims

Electronic Arts 旗下的Maxis 一向以設計模擬遊戲出名，而在今年的E3會場上，他們也展出了一套新的模擬類遊戲，筆者保證，這是一套玩家們從來都沒有看過的模擬遊戲！

幾乎所有的人都玩過Maxis 所設計的模擬城市系列遊戲，而這套The Sims可以說是一套小型的模擬城市遊戲；不過玩家所模擬的，可不是都市的設計及建築，而是一個小型社區裡面人與人之間的關係。The Sims裡面注重的是遊戲裡面人物的感覺，而遊戲主要的目的，就是要讓遊戲中所有人物隨時都笑口常開。





The Sims的遊戲背景是一個小社區，因此遊戲中玩家所要模擬的細節，比起模擬城市要複雜細膩許多。要如何才能夠讓遊戲裡面的人物（遊戲裡稱這些人物為Sims）開心呢？從設計屋子裡面的各種東西，讓Sims住得舒服，一直到舉辦各類活動，邀請鄰居們參加等等，遊戲的玩法可以說是千變萬化。

除了普通模式之外，玩家也可以進行遊戲裡面許多設定好的任務關卡 遊戲裡面的每個人物都有不同的個性，如何仔細觀察每個人物的個性，就是遊戲中的一大挑戰。本遊戲將會於今年冬天推出

FIFA 2000

FIFA足球系列一向是EA Sports 裡面最受歡迎的一套遊戲，尤其是世界杯足球賽期間，更讓EA Sports 的FIFA足球遊戲在全球各地都受到喜愛。在FIFA 2000 中，玩家除了可以使用超過四十個世界各地的足球隊伍之外，其中有十七個較為有名的隊伍更擁有最新的球員資料及成績資料。

FIFA 2000 較前作進步最多的地方，就是它的圖形引擎了。首先，每位球員的3D模組都是按照真人所設計，因此球員的高矮、特徵方面都模擬得相當神似；為了讓球員的動作看起來更加真實，EA Sports 設計小組特別請到了數位美國有名的足球員進行動作捕捉，將真正足球員的動作使用在遊戲裡面。





另外值得一提的，就是FIFA 2000 的現場即時播報功能是筆者看過最為完整的！據EA的公關人員表示，FIFA 2000裡面錄製了超過八萬個單字，因此本遊戲的播報功能不會像其它的遊戲那樣，讓玩家感覺好像播報員都一直在重覆說著一樣的話。本遊戲將會於今年年底推出。





特別報導

Jane's USAF

Electronic Arts 有名的戰鬥科技模擬遊戲部門Jane's Combat Simulation這一次在E3展上展出了數套新的模擬遊戲。Jane's USAF讓玩家扮演世界上最先進的美國空軍，並有機會駕駛美國空軍裡許多有名的戰機，



包括F-105、F-4E、F-15C/E、F-117、F-16、A-10及最新的F-22戰機！

遊戲中玩家不但可以進行模擬以前發生過的戰役，也可以模擬現今的戰役。當然，遊戲本身也有許多虛構的戰役，可以讓玩家駕駛各種戰鬥機，在世界各地許多有名的地點進行戰鬥。

Jane's USAF 除了在戰機的模擬方面做得相當精細之外，就連遊戲本身的3D引擎也重新設計過。Jane's USAF 所使用的3D引擎能夠顯示高解像度的地形及高速度的畫面切換速率。

Jane's USAF 不但機身是3D結構的一部份，就連駕駛艙也是3D圖形；玩家在進行遊戲時，真實的損傷效果都會出現在畫面上面，可以

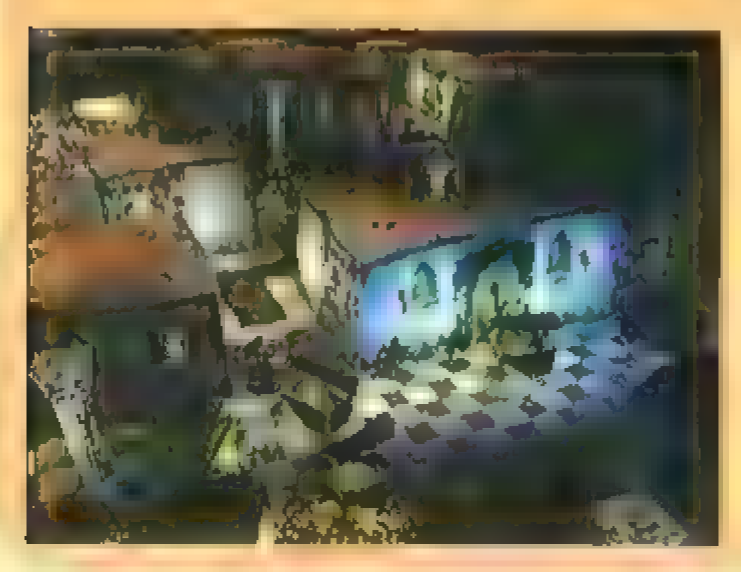


說是一套上乘的飛行模擬遊戲。當然，本遊戲也支援多人連線的功能。本遊戲將於今年秋天推出。

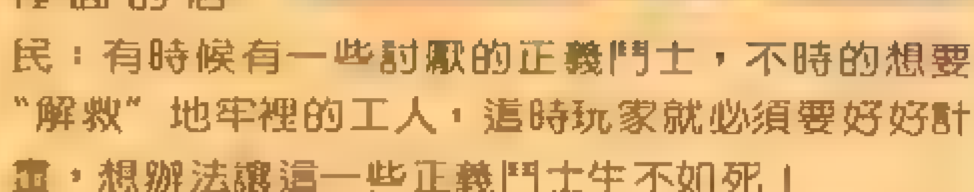
Dungeon Keeper 2



Bullfrog Productions Limited是Electronic Arts 旗下算是比較有名的設計小組，而地城守護者更是一套受到玩家歡迎的遊戲。筆者在去年E3展覽會上就已經看到Dungeon Keeper 2的展示，但是當時還算遊戲設計的初步階段，因此對於遊戲內容，並沒有看到太多；今年Bullfrog在會場上面展出了快要推出的成品，看起來就相當不錯。



在二代中，玩家依然是扮演地城的邪惡主人，玩家可以設計地牢、折磨裡面的居民；有時候有一些討厭的正義鬥士，不時的想要"解救"地牢裡的工人，這時玩家就必須要好好計畫，想辦法讓這一些正義鬥士生不如死！



在Dungeon Keeper 2中，單人模式擁有二十個關卡可讓玩家挑戰，而多人模式中，玩家可在Internet或網路連線上互相對戰，或者是合作來對付自以為正義的傢伙！今年暑假，隨著Dungeon Keeper 2的推出，墮落到邪惡的不歸路吧！

Madden NHL 2000

本遊戲為Electronic Arts的EA Sports設計小組所設計。這套Madden NHL 2000仍舊請到了美式足球賽最有名的播報員John Madden，進行遊戲的全場播報及插播的工作。

在MaddenNHL 2000裡面，包括了所有最新的球隊資料，當然也包括了新創立的Cleveland Browns球隊。在Madden NHL 2000 中，設計小組改變了視角控制程式，讓遊戲本身的視角看起來像看電視轉播一樣。

除了一般的季賽的玩法之外，玩家也可以隨便選擇兩隊進行一對一的比賽。當然，除了比賽模式之外，玩家也可以利用遊戲的模擬功能，實驗各種的策略及情況。本遊戲將會於今年秋天推出。



Tiger Woods PGA Tour 2000

EA Sports 的高爾夫球系列一直想要超過目前執電腦高球界牛耳的Access Software，原本筆者認為EA可以藉由自己的雄厚財力，請到高球界有名的人物為其遊戲背書，不過目前Access Software 已經被Microsoft 所併購，因此其財力，也會受到極力想要進入遊戲界的Microsoft 的強大支援，所以這場競爭鹿死誰手尚是未知數。

Tiger Woods PGA Tour 2000 請到了高球界的新星老虎．伍茲為其背書，並且參與遊戲內容的設計。筆者認為，Tiger Woods PGA Tour 2000雖然與Access Software所設計的遊戲同是高球產品，卻是兩套不同的遊戲！TigerWoods 2000注重的是打高爾夫球時的感覺，雖然本遊戲的圖形精細度不及Access的產品，但是在擊出球後，玩家卻可以享受到動態的視角切換，也就是[redacted]跟著球在空中移動；反觀Access Software 的產品畫面雖然相當漂亮，卻無法做到Tiger Woods 2000的動態視角功能



「動態遠比真實的畫面要重要！」EA Sports Rainbow Studios 的設計人員表示：「如果不能夠提供玩家動態的畫面，那麼遊戲本身與在投影機前面玩的高爾夫球模擬機有什麼不同？」本遊戲將會於今年年底推出。

Theme Park World

Bullfrog的Theme Hospital推出後甚受好評，因此今年在E3展上展出了一套模擬遊樂園的Theme Park World。雖然目前在市面上已經有數套模擬遊樂園的遊戲，但是Theme Park World 卻是第一套使用真正的3D引擎所設計的遊戲。

在遊戲一開始，玩家可以選擇樂園的主題，例如外星主題樂園、幻想世界主題樂園、熱帶雨林主題樂園、或是鬼屋主題樂園；隨著主題的不同，遊戲中的美工圖形也會有相當大的差異。據Bullfrog的公關主任表示，每個主題中，玩家都可以建造一百多種不同的遊樂器具。





在遊樂園裡，每個細節都可以由玩家控制；從遊樂器材的擺設、飲品攤的位置、廁所的建立及每樣東西的價錢，玩家都可以自由改變；如何才能夠賺到最多的錢，是遊戲中最主要的目的。在有了資金之後，玩家才能夠研究更新的遊樂器材。

如果玩家對自己所設計的主題樂園相當滿意的話，還可以將樂園的地圖放到網路上面，供人下載評論。本遊戲將會在今年冬天推出。

Nascar 2000



EA Sports 在Nascar 2000 中花了極大的手筆，不但與Nascar協會簽約使用他們旗下賽車場的使用權，並且與33位Nascar的駕駛簽約使用他們的肖像權。在Nascar 2000 裡面不但有十八個Nascar競賽使用的跑道，而且著名的Nascar播報員Bob Jenkins 及Benny Parsons都會在遊戲中進行即時的現場播報



Nascar 2000 車身的設計相當細心，除了車的外型分毫無差之外，就連漆在車上的廣告也是一模一樣！Nascar 2000 最令筆者注意的，就是它的光影處理效果；在遊戲中，玩家可以選擇在白天或晚上進行賽事，如果晚上賽車的話，玩家將可以看到車身反光的驚人效果。

本遊戲是由EA旗下的Stormfront Studios所設計，預計將於今年年底推出

Master BIG GAME Hunter



當第一套打獵遊戲Deer Hunter 推出時，無論是遊戲評論家或其它的遊戲出版商都笑掉了大牙，認為怎麼會有人想要買那樣的遊戲？但是過了一段時間之後，出乎意料的事發生了！Deer Hunter 居然變成了美國賣得最好的遊戲，所有遊戲出版商紛紛開始推出打獵遊戲，所有的遊戲評論家更是笑不出來了。幾乎所有與運動扯得上邊的活動，EA Sports 都將其設計成為遊戲，打獵當然也是其中之一

Master BIG GAME Hunter的3D引擎，比起市場上任何一套遊戲都要精良。在Master Hunter 裡面，玩家可以選擇六種不同的背景進行狩獵。據在場人員表示，遊戲裡面有十數種不同的動物可以狩獵，而遊戲的目的，就是要獵到數量極為稀少的鹿種。

在Master Hunter 裡面，動物的AI會根據玩家打獵的方式而隨之改變，因此玩家玩得越久，遊戲的難度也越高。據表示，在遊戲推出之後，玩家將可不時到遊戲網站上面下載新的狩獵場、新的武器及新的動物。本遊戲將於年底推出。

Flight Unlimited III

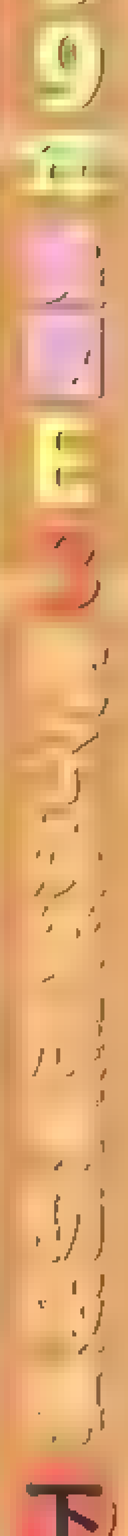


隸屬於Electronic Arts 旗下的Looking Glass Studio是頗知名的製作公司，當第一代的Flight Unlimited推出時，整個遊戲界都被其逼真的地形處理效果感到驚訝！在這一次E3展」，Looking Glass 展出了更先進的Flight Unlimited III

與一代一樣，Flight Unlimited III使用了衛星所拍的地形照片，然後根據地形高地圖，製造出遊戲裡面的3D地形。Flight Unlimited III的解像度高達每像素為一平方公尺的境界，可說是遠超出其它同類型的遊戲

『從一代到現在，3D科技可以說是進步了許多。』Looking Glass 的公關人員表示：『運用最新的3D加速卡，設計小組使用了解像度更高的地圖用來繪製遊戲的圖形。』據表示，在Flight Unlimited III是以西雅圖地區為背景，設計小組輸入了周圍一萬平方英哩地區的地圖，因此玩家不但可以在西雅圖周圍自由飛行，還能從該地區六十多個機場種選擇任何一個來起飛或降落。

在Flight Unlimited III裡面，玩家擁有十一架飛機可以選擇。包括Beechjet 400A、Mooney TLS Bravo、Lake Renegade 270、Turbo Seaplane、Velocity Elife XL實驗機、Stemme S10-VT turbocharged Motorglider、DeHavenot Muskrat、Trainer 172、Piper Arrow、Beechcraft Baron、P-51D Mustang及Fokker TriPlane。







Infogrames / Accolade

Accolade是一家從遊戲界早期就相當有名的公司，該公司所設計的Test Drive系列更是陪伴了許多早期玩家度過了許多時光；而年紀比較小的玩家，也應該玩過該公司所設計的「燃燒的野球」一系列遊戲。Accolade所設計的遊戲數量並不多，但是所推出的每套遊戲，都是具有相當水準的產品。

Infograms則是歐洲最大的遊戲出版商，著名的「鬼屋魔影」系列就是由該公司所設計。就在今年E3展前不久，Accolade突然宣佈該公司被Infograms所收購，並且正式改名為Infograms Entertainment，成為其美國總部。也就是說，Accolade這個玩家們熟悉的名字，將會消失於遊戲界之中。

Accolade被Infograms併購後有許多好處：首先，Accolade在遊戲設計上，可以運用Infograms龐大的資本，設計出更多大成本的製作；再者，Accolade可大量利用Infograms在歐洲強大的行銷網，增加其遊戲於國外的銷量。同理，Infograms歐洲的遊戲設計小組能運用Accolade美國的行銷網，擴張其美國市場。Accolade與Infograms的合併，相信會為美國遊戲界帶來更多的競爭。

Test Drive 6



Accolade最有名的Test Drive系列每年都在E3展會場出現，今年當然也不例外。本系列的第六代加入了更加有趣的汽車跑道，玩家不再是像以前一樣，僅僅在風景漂亮的地點賽了；在Test Drive 6裡面，每一個跑道都有其特別的地方，玩家可以在繁忙的巴黎街上高速開車，造成一場混亂、也可以在住滿鱷魚的沼澤裡面開車、更可以在香港狹窄的街道上面進行追逐戰。

在Test Drive 6裡面一共有40部跑車可以讓玩家選擇，當然，每部跑車都可以讓玩家升級。據表示，遊戲裡面每部汽車都有五種升級的選擇。

遊戲裡面的"警察追逐"模式在六代中也進步了不少：在六代中追逐的警車不再是一部，而是好幾部會同時追逐玩家；如果在城市裡面，警察還會從多面包抄。設計小組在六代裡更加入了警用直升機，加倍了增加追逐模式的樂趣。

Test Drive 6將會於今年年底推出。

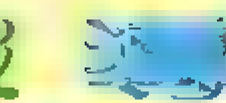
Slave Zero



喜歡日本機器人動畫的玩家有福了！Accolade這一次在E3上面展出的Slave Zero就是這樣的一套遊戲。玩家在遊戲中將會有機會駕駛各種不同的機器人，在城市裡面進行各種作戰。在遊戲裡面，玩家所駕駛的機器人約有六十尺高，而對付的是高達一百呎的機器人！

Slave Zero設計小組所注重的是關卡中整個城市的每個細節。Slave Zero的城市並不是一個沉寂的關卡，在現場展示中，筆者可以看到行人、汽車及巴士充滿整個市區，在天空上隨時也會有飛機飛過。所有在關卡中出現的東西，都可以撿起來當成武器，而所有的建築都可以破壞。Slave Zero使用的Ecstasy Engine，可以讓整個關卡中同時出現數百個移動的物體，讓關卡看起來更加熱鬧，而不犧牲引擎本身的顯示速度。

當然，除了單人的模式之外，Slave Zero也支援十六人連線對戰的功能。Slave Zero無論是在關卡設計或是美工上，整體的感覺都與日本動畫很相似。Slave Zero將於今年年底推出。





Cavedog Entertainment

Cavedog Entertainment是家相當新的公司，但是自從該公司於1995年成立後，馬上就受到業界的重視，該公司推出的Total Annihilation遊戲系列從第一代到現在，一直是市場上較受歡迎的即時戰略遊戲之一，而Total Annihilation系列推出至今，也得到了五十幾個美國雜誌所頒出的獎項。

Total Annihilation系列受到歡迎最主要的原因，就是其售後服務。自從遊戲推出之後，Cavedog Entertainment 的網頁上每個星期都會推出一個新的遊戲單位以及許多任務；直到目前為止，已經有近百個單位以及任務可供下載。大量的武器選擇以及大量的任務，讓該遊戲在推出許久後仍然受到歡迎。

在這一次在E3展上，Cavedog Entertainment展出了幾套新的遊戲，其中包括一套全新的Total Annihilation遊戲，也示範了他們正在測試中的線上遊戲服務～Boneyard。與Westwood Studios的Westwood Chat 及Blizzard Entertainment的Battle.Net一樣，Boneyard讓沒有區域網路連線的玩家，能夠經由網際網路進行多人連線的遊戲。

雖然Boneyard是由Cavedog Entertainment所設計，但是以後只要是由GT Interactive所推出的遊戲，都會支援Boneyard連線服務，免費讓玩家進行多人連線的遊戲。

Total Annihilation Kingdoms



在以往的Total Annihilation遊戲裡，玩家可以扮演Arm 或是Core兩個陣營，使用最先進的武器，想辦法征服整個宇宙；Total Annihilation Kingdoms 雖然也是即時戰鬥遊戲，但是卻也可以說是一套完全不同的遊戲。

在Total Annihilation Kingdoms 裡，遊戲的背景是Darien，一個充滿神秘力量及魔法的世界。在Kingdoms裡面一共有四個不同的國家，無論玩家選擇扮演那個國家，都可以有機會指揮十幾個不同的單位，學習新的技術、魔法。

Total Annihilation Kingdoms的故事情節相當精采！Kingdoms的設計師Clayton Kauzlaric表示：「設計小組希望能夠讓玩家完全沉浸在遊戲複雜的情節之內；不過喜歡戰爭情節的玩家，也能在Kingdoms裡享受到征戰的快感。」

在Kingdoms裡面有個相當特別的地方，就是每個遊戲裡面的單位都有經驗值的設計。一般的即時戰鬥遊戲單位都有固定的攻擊力及生命值，但Kingdoms裡的單位會隨著遊戲進行的方式，而不同的攻擊力及生命值。當一個單位擁有許多戰鬥經驗時，它的生命力會增加，攻擊力也會變得很強。

Total Annihilation Kingdoms 使用的任務編輯器相當先進，能夠讓遊戲的關卡設計師設計出更多不同的單人任務。據表示，Cavedog Entertainment 的設計小組將比照前幾套遊戲的方式，在遊戲推出之後，繼續由設計小組每周推出新的遊戲單位及任務，並且讓玩家免費下載。

Total Annihilation Kingdoms 將會支援Boneyard，讓玩家能夠在網際網路上面與人較量。本遊戲將會於今年年底推出。

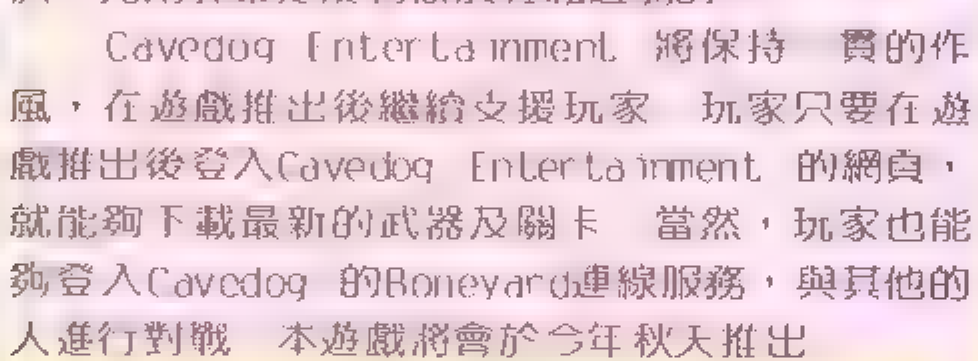
Amen：The Awakening



除了即時戰鬥遊戲之外，該公司還在會場上面展出一套第一人視角射擊遊戲－Amen：The Awakening。據Cavedog Entertainment 的公關人員Brandon Smith表示，為了不要讓Amen：The Awakening 變成另一套普通的第一人視角射擊遊戲，因此遊戲的設計人員特別將Amen：The Awakening 設計成一套注重於角色技術運用的遊戲。



Amen：The Awakening 與其說是一套動作遊戲，倒不如說是一套解謎遊戲。在每個關卡中都會出現許多難題，在解決之後才能夠通過關卡。據表示，在遊戲中的任何一個難題都會有許多方法可以解決，光用彈藥是沒有辦法輕鬆過關的。



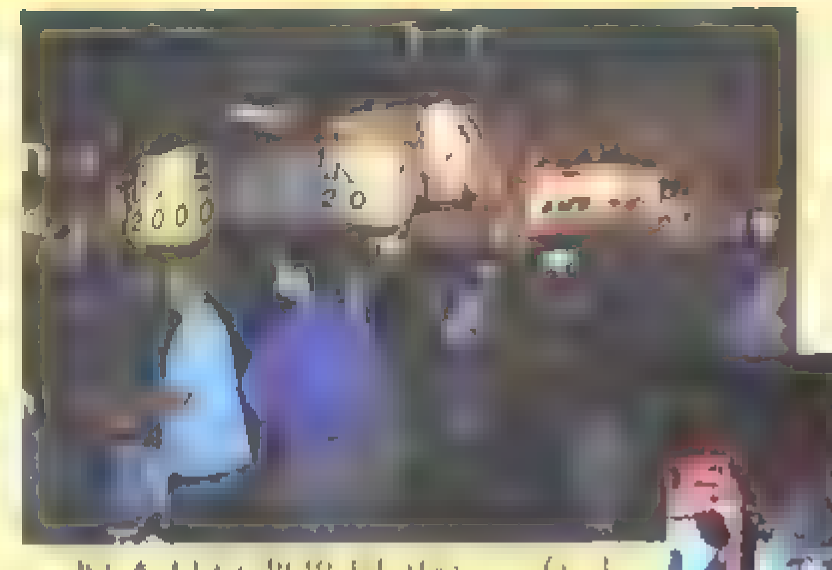
Cavedog Entertainment 將保持一貫的作風，在遊戲推出後繼續支援玩家。玩家只要在遊戲推出後登入Cavedog Entertainment 的網頁，就能夠下載最新的武器及關卡。當然，玩家也能夠登入Cavedog 的Boneyard連線服務，與其他的人進行對戰。本遊戲將會於今年秋天推出。





3DO Interactive

3DO Interactive 最早在EA的Trip Hapkin 領導之下，設計了一臺叫做3DO的遊戲主機；當時，該機器無論在功能或是速度[illegible]，都比起市面上其它的主機要優良許多，只可惜3DO 的軟體方面缺乏支援，之後機臺的支援便不了了之



◀ E3展的盛況

▼E3展裡每一個攤位都相當熱鬧，無論是在光線效果或是攤位設計，無不竭盡所能地搞得五光十色，吸引參展的人潮

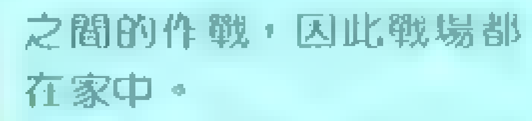
雖然說3DO Interactive 原本打算要推出3DO 二代主機，並且聲稱能夠與一代的遊戲相容，但是[illegible]個退出設計硬體的生意。3DO Interactive 在退出硬體市場之後，便全力進行遊戲軟體的設計。3DO 首先收購了位於洛杉磯的Cyclone Studios，接著便買下了設計RPG 相當著名的 New World Computing。這一次在E3展中，3DO Interactive 展出了幾套相當優良的遊戲



Army Man III



相信玩家們小時候都玩過小型的塑膠士兵模型。3DO Interactive 所設計的Army Man能夠讓玩家操作整個塑膠兵團與敵人作戰。在Army Man裡面的戰場相當有趣，因為這是玩具之間的作戰，因此戰場都在家中。





這次在E3展出的Army Man III比起前兩代更加有趣，在三代中，玩家所不但要扮演綠色的塑膠士兵，指揮軍團對付咖啡色的軍團，還得要小心三代中的新敵人－塑膠外星人軍團。在三代裡面敵軍有塑膠外星怪物的協助，我軍也會有塑膠的星際聯邦軍幫助。

在三代中，設計小組增加了許多戰場，例如外星人的母艦、家中的廁所、車庫、及睡房等地方。由於本遊戲的戰場所在地相當特別，因此在玩法上與其它的戰略遊戲也大不相同。

三代的多人連線功能也增強了許多，能夠讓4個陣營合作或是進行對戰遊戲。Army Man III將會於今年年底推出。

Army Man Sarge's Heroes

不喜歡即時戰鬥的玩家，也可以享受綠色塑膠兵以及咖啡色塑膠兵之間的戰鬥。在Army Man：Sarge's Heroes 裡面，玩家可以用第一人視角的動作遊戲方式，扮演遊戲中的一個塑膠軍人，進行不同的任務。

在Sarge's Heroes中，由於遊戲中的世界是真實的世界，但是人物卻是兩英寸高的玩具，因此在遊戲之中，玩家所遇到的敵人將會是可怕的昆蟲或是機器。



據3DO的公關人員表示，Sarge's Heros 裡面每個關卡的目標都相當特殊，在一些關卡中，玩家得要攻擊對方的軍團，但是有時玩家的目的也要保護自己的軍隊不受到"第三者"的侵害。所謂的"第三者"，就是指一些會對玩具士兵造成威脅的東西，例如淘氣的小孩子、捕鼠器、老鼠及垃圾車等等。

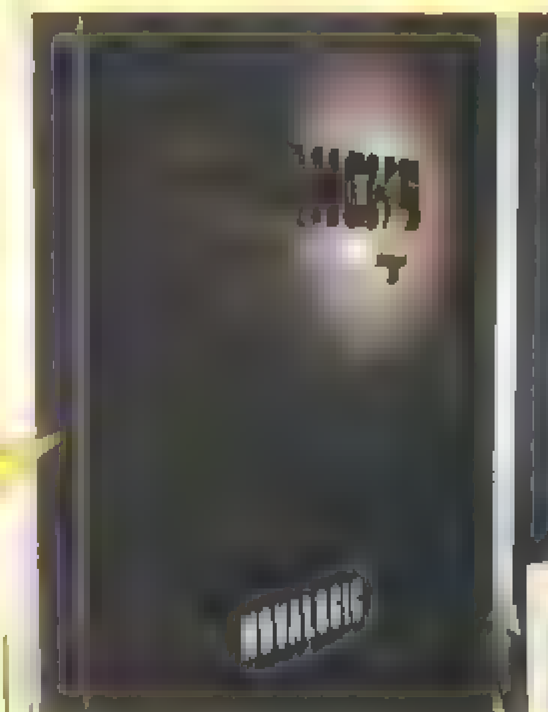
Sarge's Heroes雖然沒有相當高速的3D引擎，但是在畫面及關卡的設計卻相當不錯，充份表現出了一個玩具世界的感覺。在遊戲中玩家不但可以進行18個關卡，也可以經由遊戲的多人連線功能，與別人合作通過一個關卡，或是進行對戰遊戲。Sarge's Heroes將會在今年年底推出。



3…Nova Logic

Nova Logic一向是設計飛行模擬遊戲知名的專家，該公司最有名的產品－超級卡曼契不但有相當豐富的地形，在直升機本身的模擬上更是講究。在推出卡曼契之後，Nova Logic陸續推出了數套模擬遊戲，包括數套戰機及坦克車的遊戲；不過在一年多之前，Nova Logic決定要轉型設計其他類型的遊戲。

在這一次的E3展覽上，Nova Logic以關閉式的攤位設計，展出了幾套相當不錯的產品，看來Nova Logic今年將會推出的東西應該相當令人期待。





Delta Force 2

Delta Force一代運用了第一人視角動作遊戲的方式，讓玩家能夠扮演精英的Delta Force。該遊戲之所以好玩，就是因為在遊戲中的傷害系統完全跟真實的世界一樣，如果玩家的頭部被打中，就會一命嗚呼，如果腳被打中，行動力就會大為減低。

Delta Force的遊戲進行步調相當慢，玩家得要小心翼翼，才能夠將敵人全部消滅；如果玩家使用像Quake的那種玩法，那麼一定會不到一下子，就被對方的狙擊手幹掉。



這次在會場上所展出的Delta Force 2不但承繼了一代的特色，而且還加入了許多新功能。Delta Force 2將使用Nova Logic最新一代的Voxel Space 3D引擎，並且支援最新的3D加速卡。一般來說，使用Voxel的3D系統將無法藉由3D加速卡來增加其速度，但是Nova Logic新一代的Voxel Space引擎能夠同時顯示立體像素及多邊型，因此使用3D加速卡不但能夠讓遊戲的速度增加，也能夠以32 bit的高色差顯示遊戲的畫面。

Delta Force 2最特別的功能，就是Nova Logic新研發的Voice-over-net。在玩多人連線遊戲時，玩家常常要打字向隊友聯絡戰略的事宜，是相當麻煩的事；而Voice-over-net運用語音壓縮的科技，讓玩家使用麥克風，就可以用語音與隊友們談話。這項功能只有玩家經過Nova Logic的多人連線服務Nova World才能夠使用。Delta Force 2將會於今年年底推出。

Maximum Overkill

利用Delta Force的引擎，Nova Logic即將推出一套讓玩家能夠指揮空軍及陸軍的遊戲～Maximum Overkill。利用Delta Force的操作介面，該遊戲能夠讓玩家輕易控制大量的地面及空中部隊。Maximum Overkill是一個動作以及戰略遊戲的結合，玩家不但操作要快，而且得要與其他隊友一起合作。

Maximum Overkill玩法相當多，想要取勝的方法有許多，不論玩家想要使用何種方法，隊友之間的合作是相當重要的，因此MAximum Overkill也會使用上述的Voice-over-net科技，讓玩家之間可以討論戰局



Maximum Overkill目前尚在初步的設計階段，預計將會於明年春天推出。



特別報導

E3‥Eidos Interactive

Eidos Entertainment 近年來生意突飛猛進，自從推出了古墓奇兵之後，蘿拉更是成為了全世界玩家都認識的名人。自從那之後，Eidos Interactive 所喊出的口號，就是Games With Characters；也就是說，Eidos 接下來所推出的遊戲都將會以一個主要的人物為中心。在市場行銷的時候，Eidos Interactive 也將會以遊戲人物作為行銷的重點



Eidos Interactive 攤位的一角

這次在E3展覽上面，Eidos Interactive 展出了許多不錯的遊戲。當然，Eidos Interactive 也展出了由Ion Storm 所設計的遊戲——Daikatana。這套Daikatana 最近在美國的遊戲界上引起了不小的風波，最主要的原因就是因為Daikatana 已經設計一年多了，一直到現在都不推出

前一陣子Ion Storm 設計小組所在地的報紙，不知道從何處得到了許多Ion Storm內部的電子郵件，內容顯示該公司內部有相當多的弊端！雖然Eidos Interactive將該公司收購之後，遣散了該公司的兩位高級主管，但是由John Romero（前Doom以及Quake的設計師）所設計的Daikatana，卻一直沒有辦法推出。Daikatana從原本每個人都相當期待的遊戲，到現在變成了每家雜誌以及媒體開玩笑的對象

Anachronox

Anachronox是一個運用Quake 2 引擎所設計的第一人視角角色扮演遊戲。在遊戲中，玩家可以同時操作三個人物做為自己的隊員。本遊戲雖是第一人視角的遊戲，但遊戲中有隊員的設計，因此玩法與其它同類型遊戲不太相同



雖然Anachronox運用Quake 2 的引擎所製作，但是遊戲的設計小組改寫了引擎的程式碼，讓遊戲能夠以32 bit的高色差模式顯示。遊戲中的人物臉部的表情設計相當細膩，為了是要讓人物的表情可以表現出來。據Ion Storm，本遊戲的設計公司表示，Anachronox為了要讓RPG 玩家享受到遊戲的故事情節，特別用心於人物的勾畫上面。



在遊戲中有許多的NPC 可以與玩家談話，是一個標準的RPG 類型遊戲；不過本遊戲也結合了動作遊戲的成份，在遊戲中有超過150 種怪物可以讓玩家對付。遊戲中將有十多個人物可以加入玩家的隊伍之中，而玩家的隊友不但會給予玩家一些意見，在戰鬥時也會幫玩家一把。隊伍的功能，可以說是筆者在其它第一人視角遊戲中所沒有見過的，相信這種設計能夠讓第一人視角的遊戲更加有趣。

Deus Ex

Warren Spector是創世紀七之巨蛇之島的設計者，在加入John Romero 所成立的Ion Storm後，他第一套遊戲就是Deus Ex ，一個利用改進過的Unreal引擎所設計的一套RPG遊戲

雖然這套遊戲在乍看之下好像又是一套第一人視角射擊遊戲，但是其實不然。Deus Ex的故事成份相當重，在遊戲中玩家將會遇到許多的NPC 交談，並且給予玩家提示及小任務等等，是一個典型的角色扮演類型的遊戲。使用第一人視角的介面，是因為設計小組希望玩家能夠以一個全新的視角來體驗RPG 遊戲

Deus Ex的世界設計相當精細，從遊戲的圖片上，玩家可以看到遊戲中每個場景都設計得不錯；不過在考察這一方面，好像不太仔細耶！筆者在會場看展示時，有個地方的背景應該是香港，可是那一條街的路牌街名卻是日文字的羅馬拼音，真奇怪！不過，除了這種小缺點之外，遊戲本身還是相當好玩。

Abomination



Abomination是個第三人視角的動作／戰略遊戲。在遊戲裡，玩家將有機會操作一群經過基因改造的士兵，在一個經過生化戰的世界中戰鬥。在Abomination裡面，關卡的設計相當精細，在一個城市的關卡裡面，畫面上的建築不但每個都可以炸毀，而且任何在畫面上看到的物件都有用處

Abomination 與其它的遊戲最大的不同，就是遊戲裡面有一百多種不同的武器可以讓玩家使用。遊戲一開始時玩家還無法使用所有的武器，要一邊進行任務，才能夠發現各種新科技。除了



武器之外，遊戲中每個單位都有所屬的經驗值，當玩家在遊戲中使用一個單位越久，該單位就經驗值就會增加，隨之生命力及攻擊力都會增強。

Abomination的顯示引擎相當強大，能把3D地形及2D人物融合在一起。除了有高速的3D引擎之外，Abomination 引擎能同時顯示每秒兩萬六千個2D圖塊，因此Abomination的圖形相當華麗。

除此之外，Abomination 使用的是亂數任務產生器，所有在遊戲中的每個變數在每次執行關卡時都會不同，因此據在場人員表示，整個任務一共會有一百二十萬種不同的組合。

Braveheart

Braveheart（梅爾吉勃遜之英雄本色）相信是部喜愛電影的玩家都相當熟悉的片子。在該部片裡面，梅爾吉勃遜（Mel Gibson）扮演了12世紀的蘇格蘭民族英雄William Wallace，對抗英國的專制而戰



Braveheart是一部相當感人肺腑的電影，除了William Wallace 本身的英雄事蹟之外，片中兩軍對抗的壯大場面也令人感到震撼。當Eidos Interactive宣佈要推出Braveheart的遊戲時，由於筆者是該片的片迷，因此對於該遊戲存有懷疑，認為設計小組無法將Braveheart的精要給設計出來；但這一次在會場上面，筆者特別仔細看了這套遊戲，在經過Eidos的展示之後，一掃了筆者心中的疑慮。



Braveheart採用了由設計小組所設計的3D引擎，具有在畫面上面顯示近百人的能力，完全創造出了電影中兩軍交戰的壯觀場面。在遊戲中，玩家能夠從16個陣營裡面選出一個自己想要扮演的角色，剛開始的玩家都該會選擇電影中的主角William Wallace 或者是Robert the Bruce吧！

設計小組將整個大不列顛群島的地圖都輸入到電腦之中，準確到五十公尺之內；也就是說，遊戲中的戰場就是整個大不列顛群島那麼大。玩家的目的就是打敗英國，將英國國王的腦袋取下。Braveheart是一個相當忠於原著的遊戲，不像其它由電影改編的遊戲，Braveheart確實是一個相當有內容的作品。

Revenant

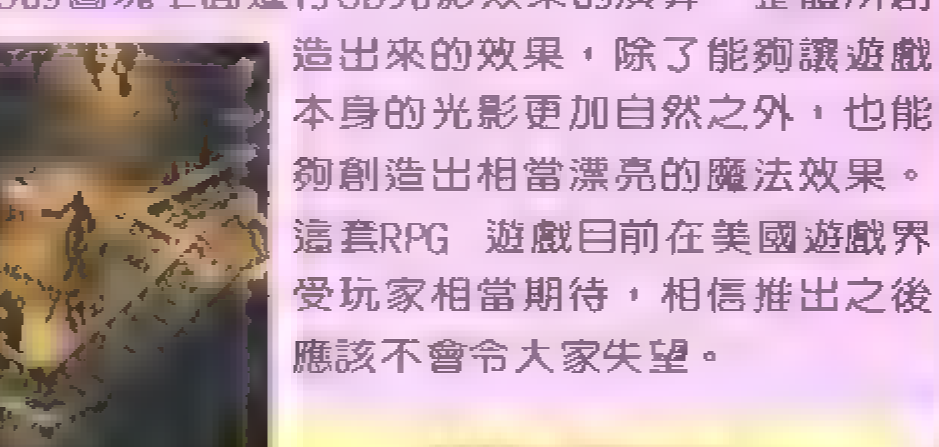
近來RPG 遊戲的圖形真是一日千里。筆者原本在玩Interplay 所設計的Bulder's Gate時，就被其圖形的細膩程度給迷上了，沒想到這次在Eidos Interactive的攤位上面看到Revenant的圖形時，發現又更勝一籌！

Revenant利用四分之三的俯瞰視角加上高色差的顯示模式，讓遊戲的世界看起來更加漂亮。雖然背景本身是由2D圖塊所構成的，但是遊戲中的人物卻是以3D多邊型所繪出的；正因為靜態背景並不需要使用多邊形，因此遊戲的引擎能夠使用大量多邊形來繪出所有人物，加上每個人物的動作都是經由動態捕捉而來，因此Revenant裡面人物的外型及動作，是筆者看過RPG 遊戲裡面最好的。





遊戲背景雖然是2D的圖塊，但是地圖仍有基本的地形高低資料；也就是說，遊戲引擎能夠在2D的圖塊上面進行3D光影效果的演算。整體所創造出來的效果，除了能夠讓遊戲本身的光影更加自然之外，也能夠創造出相當漂亮的魔法效果。這套RPG 遊戲目前在美國遊戲界受玩家相當期待，相信推出之後應該不會令大家失望。







Havas Interactive

近來這間公司真是風波不斷。說到Havas Interactive，玩家們可能不太熟悉，待筆者介紹這間公司的由來吧！Sierra Online、Blizzard Entertainment及Knowledge Advanture三間公司原本是獨立的公司，後來被CUC International所收購，並改名為Cendent Software；後來因為Cendent Software財務出現危機，因此整個Cendent Software最近賣給了法國的媒體大亨，改名成為Havas Interactive。

Blizzard Entertainment及Knowledge Advanture兩家公司在Havas的收購後並沒有多大的影響，但是Sierra Online的影響可大了！首先，Sierra兩個著名的設計小組－位於Oakhurst的Yosimate Entertainment及位於Boston的Papyrus都被解散，有名的冒險遊戲設計師Roberta Williams（國王密使、幽魂）及Al Lowe（幻想空間）都被辭退了！也就是說，Sierra一向有名的冒險遊戲系列，包括國王密使、太空傳奇、幻想空間、英雄傳奇及警察故事系列，都很有可能就此中斷！聽說著名的狩魔獵人系列設計人Jane Jensen也將在設計完三代之後，離開Sierra。

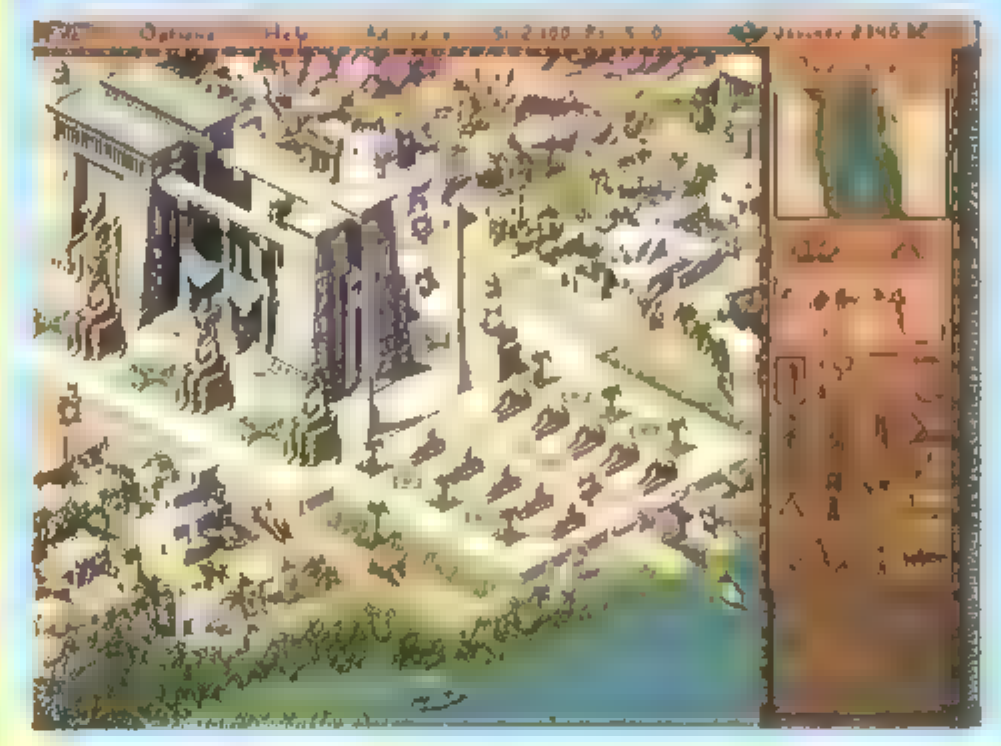
整個業界的人都認為冒險遊戲已經不再受到玩家們的歡迎了，一向以冒險遊戲著名的Sierra，是否能夠跳出設計冒險遊戲的框框呢？這就要看今年Sierra在會場上面展出的遊戲，在推出後是否會受到歡迎。

值得一提的是，被Sierra所解散的Yosimate Entertainment的員工，正打算自組一家設計公司，據該公司的公關Monika Moulin表示，幾乎所有的Yosimate的員工都會待在新設立的公司裡面，由該小組的遊戲設計經驗相當充足，所有Sierra在幽魂二代之前的遊戲，都是由該小組設計的。Monika Moulin表示將會讓筆者前往參觀該公司所設計的遊戲，筆者將會在以後為各位進行詳細的報導。

Pharaoh

Sierra旗下的Impression在會場上面所展出的遊戲。Pharaoh是一套與Lord of the Realms相似的遊戲，在遊戲之中，玩家將會扮演法老王的角色，指揮整個王國，從基本的建築、農耕、商隊交易及軍隊的組織，直到向外征服其它國家為止。Pharaoh以古埃及為背景，讓玩家能夠以輪流制的策略遊戲方式，體驗身為法老王的感覺。

Impression所設計的輪流制策略遊戲一向相當有名，從最早的Lord of the Realms，一直到最新的Ceasers III為止，沒有一套遊戲不受歡迎的；這次所設計的Pharaoh更是動用了大量的美工設計人員，仔細刻劃出遊戲中所有人物及建築圖形，因此從遊戲的圖片上，玩家們可以看到遊戲的美工相當細膩，充份呈現出了古埃及雄偉的感覺。





Pharaoh可以說是融合了策略及模擬成分的遊戲。在模擬方面，就有如模擬城市一樣，玩家得要好好規劃城市的興建及農耕的土地分配、時間表；尼羅河每年都有一定的時間會氾濫，如何能夠好好利用氾濫之後肥沃的土地，則是遊戲的一大課題。

在國家興旺之後，玩家便可以隨時組織軍隊，這時玩家就要運用策略頭腦，與鄰邦交戰，以征服他邦為目的。Pharaoh在推出時將會附有任務編輯器，因此玩家將遊戲玩完後，還可以製造不同的任務，更增加了遊戲的耐玩度。



Homeworld

一套以宇宙為背景的3D即時戰鬥遊戲。在本遊戲中，每個關卡的戰場都是立體的，因此敵人除了從前後左右的方向攻擊外，在Homeworld中，敵人也可能從上方或者是下方來襲！因此本



遊戲的玩法與其它的即時戰鬥遊戲感覺頗有差異，玩起來的感覺也似乎更加複雜。

由於遊戲使用3D引擎，因此在遊戲的特別效果上面，感覺上比其它遊戲要好得多。當一個單位被摧毀時，玩家將可以看到相當漂亮的爆炸畫面，隨後被摧毀的單位所產生的殘骸也不會馬上消失，而會漂浮在戰場之中；所有的武器所發出的光束效果隨時充斥在戰場之



中，讓整個畫面看起來相當繁雜，讓玩者能夠感覺到一場大戰正在進行當中的氣氛。

本遊戲也支援多人連線的功能，如果玩家沒有區域網路的話，也可以經過Sierra Studios 的網路連線服務WON.net 尋找其他的玩家，進行對戰或者是合作模式。

Gabriel Knight III

Gabriel Knight（狩魔獵人）系列從一代開始就甚受好評，最主要的功臣就是撰寫遊戲劇本的設計師Jen Janeson。狩魔獵人三代的主角一樣是Gabriel Knight及日本籍助手Grace Nakamora。



三代的故事在遊戲界造成了一場風波，因為故事的背景主要牽扯到了天主教會的醜聞。遊戲的人物裡面提到了耶穌事實上是有子女的，而這些耶穌後代子孫的血，就是吸血鬼的目標。據某種傳言，吸血鬼最主要的成因，是因為16世紀時有惡人接受了天主教會的驅魔術，但其中出了差錯，使得驅魔術沒有完成，



讓他變成了吸血鬼。為了要能夠成為不死之身，這些吸血鬼的目的就是要吸到耶穌後代的聖血。

Gabriel Knight III使用的是3D介面，而遊戲的主要背景是個法國的小鎮。據表示，這個小鎮裡面藏有能夠找到耶穌後代的文件，也因為如此，除了主角之外，一群外地人都湧到這裡，打算要找該文件。

Gabriel Knight III不單是一個單純的冒險解謎遊戲而已，除了能夠讓玩家感受到遊戲精心設計的精采故事之外，人物與人物之間的勾心鬥角，也是遊戲的重點之一。這套遊戲適合懂得欣賞冒險遊戲的玩家，而由於遊戲所使用的題材，在英文方面可能會比較深一點，如果說三代能夠像一代一樣，推出中文版的話，那就太好了！



SWAT 3

在會場上面展出的SWAT 3，能夠讓玩家以第一人視角動作遊戲的方式體驗SWAT小組辦案的感受。『雖然這是一套第一人視角動作遊戲。』Sierra的公關人員表示：『但是遊戲的玩法卻與其他同類遊戲大不相同！SWAT 3注重的是隊友之間的合作，而主要的目的是毫髮無傷地解決任務裡面的情況。』

SWAT 3依然是由前洛杉磯警察局的部長所監製，所有在遊戲裡面所出現的器材、術語及隊形都是依照真正的SWAT小組所仿製。雖然以前已經有不少的SWAT遊戲推出，但是這套由Sierra所設計的SWAT 3，是一套真正能夠讓玩家體驗臨場感的遊戲。



除了單人模式的關卡外，SWAT 3的多人連線模式更是遊戲的重點。一般正常的SWAT小組共有四位成員，在多人連線模式中，四位隊員將可以各由一位玩家扮演。在對戰模式裡面，玩家也可以選擇扮演歹徒的角色，與SWAT隊員進行槍戰。

1999 E3 (下)



E3…Interplay Production

Interplay 最近因為發生財務上的困難，因此不但裁減了一些公司員工，也解散了一些設計小組，筆者一直都有在追蹤報導的Star Trek：Secret of the Vulcan Fury就是在那一波的風波下，遭到了取消的命運。真是可惜啊！該遊戲筆者相當看好，認為是有史以來設計最好的一套Star Trek 遊戲，沒想到就在遊戲快將完成的前夕，遭到了腰斬的命運。

這次在Interplay 的攤位上，筆者看到了許多相當有趣的新產品。運用Interplay大受歡迎的Bulder' s Gate 引擎所設計的遊戲Tourment，更是吸引了筆者的注意；另外一套由Shiny Entertainment 所設計的3D即時戰鬥遊戲Sacrifice，這次在會場上也終於開始展示了，不過到目前為止，Shiny Entertainment 還是不肯放出遊戲圖片，無法讓玩家看看遊戲的內容，真是可惜

這次在會場上，筆者一行與Shiny Entertainment 的大頭目David Perry進行了一番談話。對於Messiah 這一套遊戲，筆者在談話之後有了更深的瞭解；可是Dave Perry卻對於Sacrifice 守口如瓶，不肯多說。David Perry是一個口風相當緊的人，喜歡向媒體介紹他公司所設計的遊戲，這次對於Sacrifice 絕口不提，實在是相當奇怪



▲ [illegible] Shiny Entertainment [illegible]

Messiah

每次在會場上面都會有幾套展出的遊戲，每當記者們看到，總會說聲：『這個遊戲怎麼還不出啊？』今年E3展中Messiah 與Daikatana就是這一類遊戲

記得筆者最早報導Messiah時，以當時的3D技術就能夠設計出如此漂亮的效果，實在是太驚人了：Messiah 所使用的Real Tesselation及Deformation 技術，當時可以說是相當先進的技術，引擎能夠依照人物的遠近而改變人物的多邊型數目，藉此除去顯示無謂的多邊形，加快遊戲的速度。可是這套遊戲拖了兩年還不出，到現在它的效果已經不是那麼驚人了

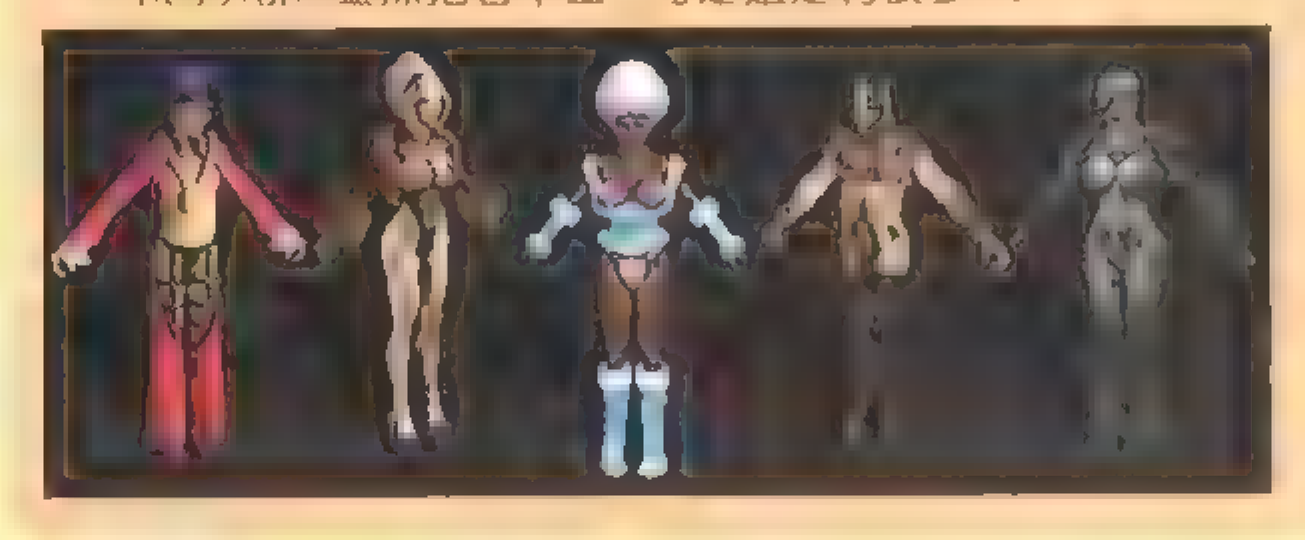
Messiah 到底什麼時候會出呢？據表示是今年年底，不過，筆者每年聽到的都是今年年底…

Messiah 雖然拖著不出，可是還是有很多



人期待該套遊戲，因為它的玩法相當特別。在遊戲中玩家所扮演的是一個叫作Bob 的小天使，雖然本身並沒有攻擊的能力，卻擁有附身在遊戲中任何一個人物上面的力量；也就是說，當玩家想要殺掉任何一個人時，可以附身到一個角色的身上將其殺死，也可以直接附身到目標的身上，自殺而死

在Messiah 裡面一共有超過五十幾個人物，每一個人物的外型、能力、弱點及控制方法都大不相同，也就因為如此，讓這套遊戲從頭到尾玩起來變化都相當大



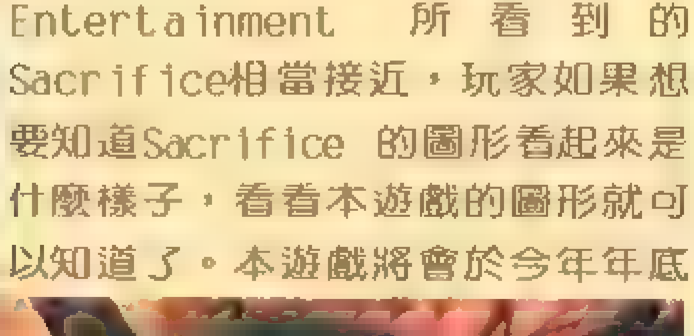
這一套遊戲"沒有"多人連線功能！哇！終於在E3會場上面看到一套沒有多人連線功能的遊戲！這就代表著設計小組將會全心全力的花精神在單人模式上面，相信這將會是一套很好玩的遊戲。

Evolva

Evolva是一個由Virgin旗下的工作室所設計的遊戲。Virgin的美國公司雖然完全解散了，但是它位於歐洲的公司，到目前為止還是當地最大的出版商。Evolva是一套3D即時戰鬥遊戲，利用A-life引擎，給予了遊戲之中人物及背景一種特別的感覺，是筆者在其它遊戲中所沒有看過的。



A-life引擎能夠讓電腦顯示出具有生化特質的圖形，讓遊戲的人物看起來更加真實；其高速的3D處理能力，能夠同時讓大量的單位出現在畫面上，讓螢幕上看起來更加熱鬧



這套遊戲的感覺看起來與筆者在Shiny Entertainment 所看到的Sacrifice相當接近，玩家如果想要知道Sacrifice 的圖形看起來是什麼樣子，看看本遊戲的圖形就可以知道了。本遊戲將會於今年年底推出



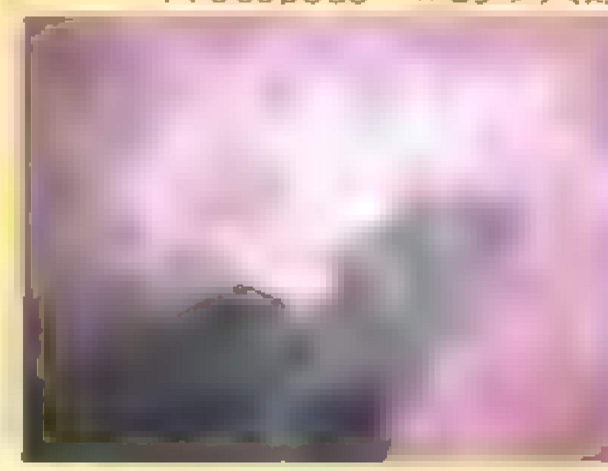
Freespace II

Freespace 是一套相當不錯的太空戰鬥遊戲，而二代使用的雖然是一代的引擎，但設計小組在引擎本身的程式碼上做了許多改進；除了支援更高的解像度、更高的色差及最新的3D加速卡之外，遊戲還有許多新的3D處理效果。最令筆者注意的，是遊戲的煙霧效果，一般來說，3D引擎在處理煙霧時，不是改變畫面的色系，就是運用粒子系統，但無論是那種方法，看起來效果都不太真實；Freespcae II的煙霧效果則相當真實，但是筆者卻不知道它是如何產生的



Freespace II裡面有七十多架戰機可以讓玩家選擇。每一部戰機除了有基本配備之外，隨著任務的進行，玩家也可以升級戰機本身的裝備。Freespace II的3D引擎能夠處理的多邊形數量比起一代要多了許多，因此在二代中，除了關卡中的敵機數量增加之外，敵人母艦的尺寸及精細度也比起一代要高上許多

Freespcae II的多人連線功能還支援語音通訊功能，玩家可以在遊戲中即時利用麥克風與遠方的玩家談話，在合作模式時相當有用。本遊戲預計會在今年年底推出。



Giants Citizen Kabuto

Giants是Planet Moon Studios 的第一套即時戰略／動作遊戲。本遊戲將會帶給玩家最壯觀的戰場，讓玩家在數個奇異的島嶼上面進行遊戲。本遊戲不止是一個單純的即時戰鬥遊戲而已，它還結合了3D動作遊戲的成份，讓玩家不但要規劃遊戲中的策略，還得要運用手指，靈活地操作遊戲裡的人物，方能夠取得勝利



Giants擁有相當強大的3D引擎，畫面上所顯示出來的效高達32 Bit，並且具有卡通的感覺。在遊戲中，玩家將能夠來到40多個不同的島嶼，每個島嶼都有不同的特色。



在遊戲一開始時，玩家可以從三種不同的種族中選擇一個，而本遊戲的一大特色，就是除了操作遊戲中的單位外，玩家也可以隨時改變遊戲的地形，讓自己處於有利的地形之下。本遊戲將於今年年底推出，並且支援多人連線模式

Planescape: Torment

Bulder' s Gate（柏德之門）在美國推出後甚受好評，聽說在臺灣推出後也賣得還不錯。自從SSI大帝製作同介面AD&D類型的遊戲後，有一段時間AD&D類型的遊戲可以說是市場毒藥，只要一提到AD&D，就會被罵得半死；Interplay 算是一家相當"英勇"的公司，居然敢祭出別家公司碰都不敢碰的AD&D遊戲。不過由於Bulder' s Gate 設計得相當好，因此看起來AD&D類型的遊戲又再度復活了！

Bulder' s Gate 之所以受歡迎，除了在劇情本身設計得相當精采，以及多人連線的功能之外，最重要的就是其圖形顯示引擎Infinity引擎。這次在會場上面，Interplay展出了使用Infinity引擎所設計的另外一套AD&D遊戲，名為Planescane：Torment 。顧名思義，這套遊戲的背景就是設在AD&D的Planescape系列裡，有關Planescape系列的背景，[illegible]的玩家應該相當熟悉，如果玩家不清楚的話，那得趕快[illegible]補AD&D，不然會花上許多時間學習遊





戲中的一些規則

這套遊戲[illegible]的設計小組Black Isle Studios所設計，[illegible]他們並不是直接將[illegible]Infinity引擎拿來就用，而是做了相當多的改進，雖然[illegible]改進了不少，但是筆者在會場上面看到的版本，卻仍然有Bulder' s Gate 裡面也有出現的一大問題，就是畫面在捲動時並不流暢，會有跳動的情況出現。這個缺點讓筆者在玩Bulder' s Gate時相當痛苦，希望Interplay 的設計小組能夠在推出前改進這個問題。

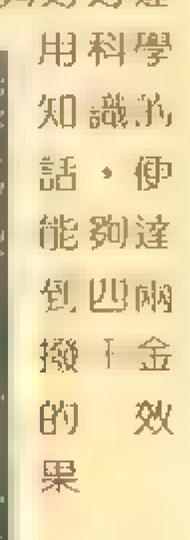
Planescape:Torment 不知道是否支援多人連線的功能，不過筆者最近將會到Interplay進行專訪，到時候筆者再為大家進行詳細的報導。

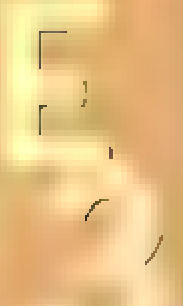
Star Trek: New Worlds

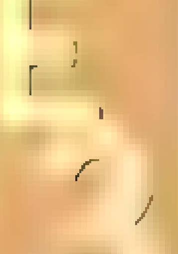
Star Trek New Worlds是第一套以Star Trek 為背景的即時戰鬥遊戲。[illegible]的Star Trek遊戲都著重於外太空的戰鬥上，但是Star Trek New Worlds卻是一套著重於地面戰鬥的遊戲。

以第三人視角的介面進行，玩家將能夠控制Federation、Romulan、Klingon及兩個新的陣營。在遊戲裡面，玩家可以控制的單位數量相當驚人，幾乎所有在影集裡面所出現過的單位，玩家在遊戲中都可以看得到。

由於這是個未來的世界，因此Star Trek New Worlds雖然是套即時戰鬥遊戲，但是玩法[illegible]即時戰略遊戲有所不同，遊戲中[illegible]放在科學的研究上，[illegible]當玩家想要[illegible]，就要先對當地的[illegible]進行研究，[illegible]保[illegible]。另外，[illegible]研究時，就會隨之發明出許多新型的武器。看過影集的玩家都知道，在Star Trek 的世界裡面，並不是火力強大就能夠百戰百勝，如果能夠好好運用科學知識的話，便能夠達到四兩撥千金的效果。







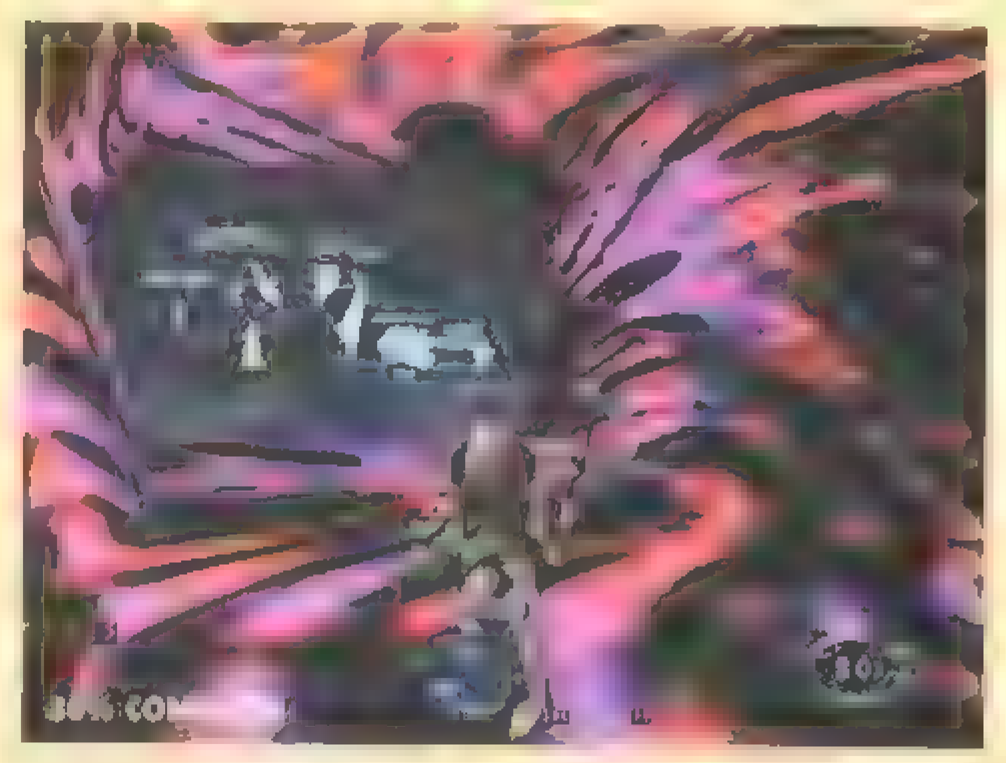
MDK 2



MDK 一代是由Shiny Entertainment 所設計，當時推出時，由於該遊戲能夠處理超級大型的場景，並且能夠精密計算大量的物體碰撞事件，因此在3D技術上進了一大步。這次在會場上面，Interplay 展出了由Bioware (Bulder's Gate 的設計小組)所設計的MDK 2，並且打算在電腦及Sega Dreamcast上面同時推出。

MDK 一代的主角是一個叫Kurt的年青人，不過在遊戲進行中，一條叫作Max 的狗及Hawkins博士都會出現幫助主角；在二代中，上述的三個人物不但將會出現，而且玩家將會有機會在不同的關卡中操作不同的角色。

MDK 二代的3D引擎不但擁有一代驚人的大場景處理功能，以及碰撞事件處理功能，而且在人工「智慧」方面也增強了不少。在一代中，如果玩家在很遠的地方用狙擊鏡瞄準的話，敵人只會呆呆



地站在那邊不動；但在二代中，敵人不但會隨時掩護自己，而且會運用狙擊鏡，在很遠的地方就對主角放冷槍。

MDK 二代目前許多遊戲的細節筆者還不是很清楚，但是在E3展報導忙完後，筆者會設法進一步做詳細的報導。

Star Trek (Klingon Academy)

許多Star Trek 遊戲都讓玩家扮演聯邦的角色，但是Star Trek 的世界之大，不是只有人類而已；這一次在會場上面展出的Star Trek Klingon Academy，就可以讓玩家有機會扮演Klingon 的學生，在Klingon 的學園裡面接受訓練。

Klingon Academy 一共有兩種不同的玩法。



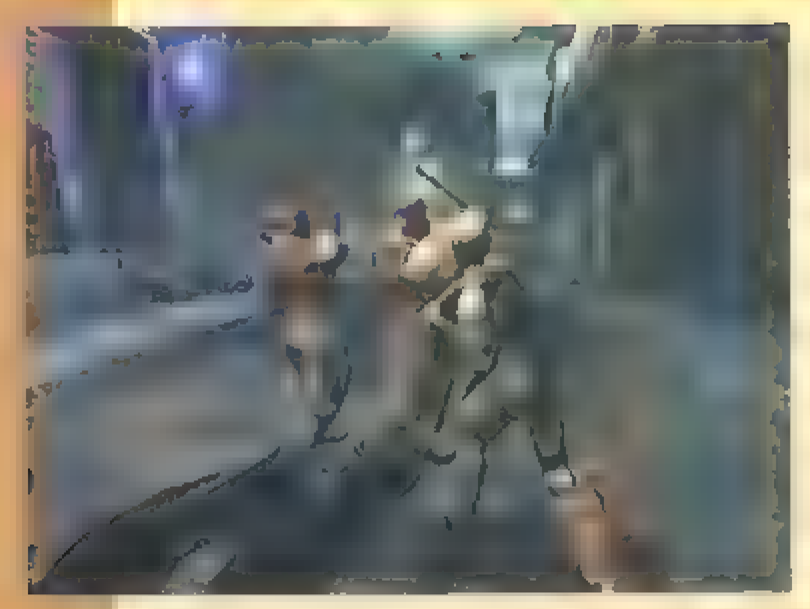


首先玩家可以扮演艦長的職位，對整個戰局進行策略性的指揮；如果玩家不喜歡策略，但是對動作遊戲情有獨鍾的話，也可以扮演武器操作員的角色，操作遊戲中的武器對敵人開火。

Klingon Academy 的戰場相當大，通常有數個星系那麼大，因此在遊戲進行中，玩家將可以使用warp的功能。Klingon Academy 裡面有相當多不同種類的戰艦，光是玩家這一方，就有四十幾種可以選擇。據Interplay 的公關人員表示，在遊戲裡面將會附有任務編輯器，因此玩家在玩完之後，還可以設計自己的任務。



Kingpin－Life of Crime



近來美國多處傳出校園槍殺案，電影界、電視界及電玩界都成了過街老鼠。前陣子有受害者的家長控告許多娛樂公司，指控他們所設計的產品，就是造成悲劇的產品之一，而Interplay 就在名單之內

但是，暴力事件真的是由電玩所引起的嗎？那筆者玩了五、六年的NBA 遊戲，是不是就會去打NBA呢？所以Interplay 根本不需理會這些人士的攻擊，繼續給我們帶來暴力的遊戲吧！Kingpin 就是這樣的一套遊戲

Kingpin：Life of Crime讓玩家能夠體驗加入幫派的感覺，而不用真正加入幫派為非作歹。這是一個利用Quake Ⅱ引擎所設計的遊戲，玩家所扮演的是一個街頭的小混混，一心想要以當老大為目標。遊戲的背景是一個城市，玩家的目的是要想辦法收幾個手下，並且與周遭的人都混熟，才能夠達到成為老大的目的、

Kingpin 的暴力成份相當重，比看電影還要過癮。既然是混幫派的，免不了要做掉一些礙眼的人；在Kingpin 裡面除了單槍匹馬去把不順眼的人幹掉之外，也能夠看到兩幫人馬互相廝殺！在會場上面展出的畫面，筆者看到四處槍林彈雨，打得真是血肉橫飛、

Kingpin 的3D畫面做得相當細膩，不但可以瞄準敵人身上的任何部位，而且可以看到子彈貫穿人體所造成的傷口。Kingpin 是Interplay 今年的大作之一，相信在這篇報導刊出時，遊戲已經在美國推出了



Star Trek－Starfleet Command

這是一套以Starfleet Command 紙牌為背景的遊戲，Starfleet Command將可以讓玩家扮演Starfleet 指揮官的角色，與敵人作戰

Starfleet Command 是一套模擬太空船與太空船之間的戰鬥，基本上，這套紙上遊戲是在一個畫有許多六角形的紙上進行。每位加入遊戲的玩家都會得到另外一張繪有太空船的紙，在太空船的紙上也有許多格子，分別代表著能源光束、裝甲、防護罩、引擎等太空船的各部份；玩家們將會使用骰子來決定太空船的移動或是攻擊，是一個相當好玩的遊戲

不過，本遊戲的紙牌版本相當複雜，光是說明書及規則書就有十幾本書；當然，電腦遊戲版的複雜度也是不相上下的。遊戲的介面是一個3D的畫面，在畫面上將會有許多太空船，每艘太空船週圍都會有六角型的框框，代表著防護罩的受損程度。每艘船的主要系統都會以數字顯示出它的狀態，當玩家受到攻擊時，數字就會減少，代表著系統的損傷

在遊戲中將會有五十多種太空船，並且有三百多種的裝備可以讓玩家選擇。每當玩家完成一個任務之後，就會得到許多的名譽點數，利用這些點數，玩家將可以交換更新的太空船或是配備、



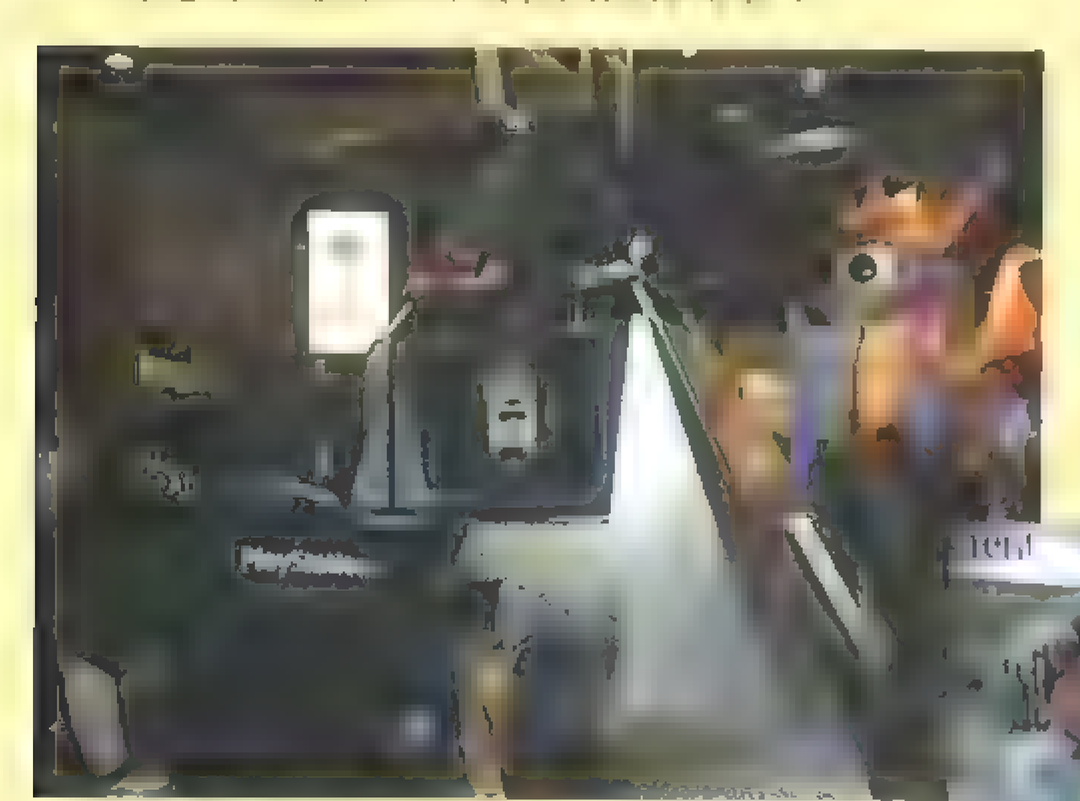
E3…結論

今年的E3會場展出的東西太多了，由於篇幅有限，筆者沒有辦法為玩家們報導一些有關遊樂器的相關資訊。值得一提的就是，在亞洲大受歡迎的口袋怪物，在美國也開始肆無忌憚地紅了起來。除了電動玩具、玩偶、紙牌及卡通都受到了極大的歡迎之外，連電影都即將在美國上映！

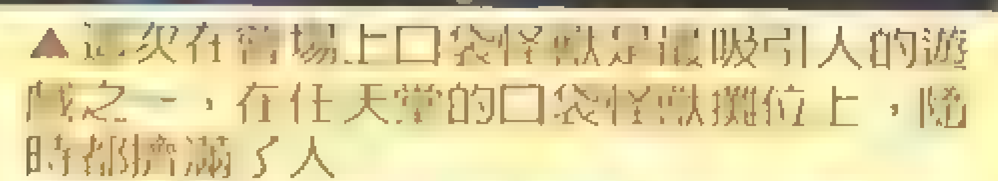


▲幸運的玩家得到這一部皮卡丘造型的金龜車，嗯…筆者也想要一部…

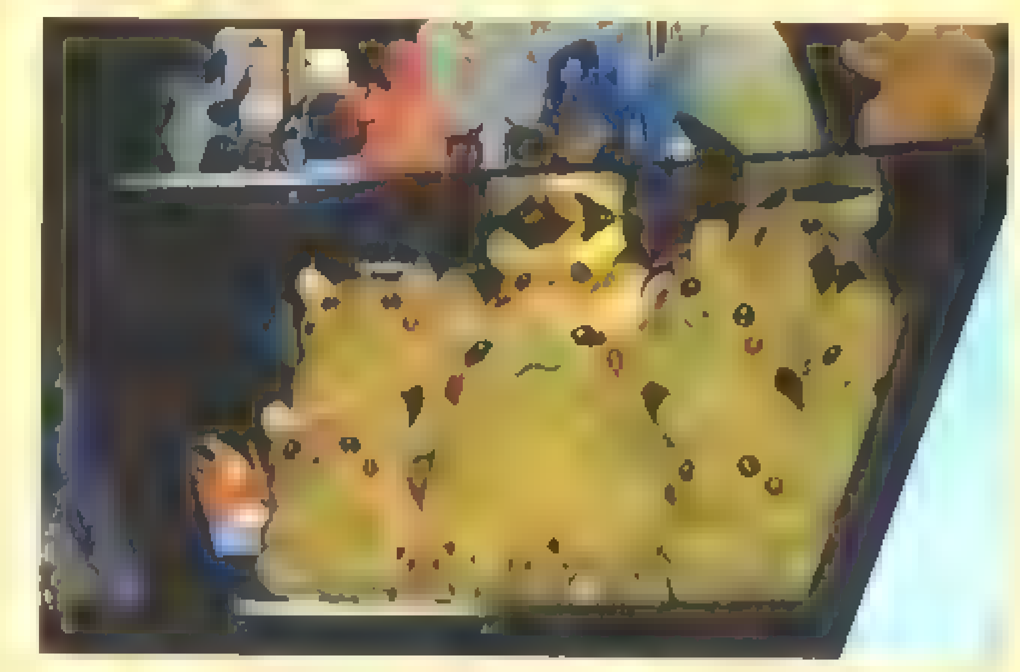
另外Sony也在會場上面也展出了其新一代的遊戲主機－Playstation II。不過這次在會場上面只是展出了該機器的3D處理功能，而並沒有展示出主機本身的樣子，或者是任何其它的相關產品。Sony Playstation II裡面所使用的CPU的3D處理功能相當驚人，讓筆者打個比方：記得去年有部電影是電腦做的，名叫「蟲蟲危機」吧？Sony Playstation II 在定格的畫面下所投影出來的效果！



▲在會場上面展出了Sony的Playstation二代主機功能，可是，雖然玩家們能夠看到主機的3D處理能力，但是卻看不到主機本身的樣子



▲這次在會場上口袋怪獸是最吸引人的遊戲之一，在任天堂的口袋怪獸攤位上，隨時都擠滿了人



▲任天堂舉行的抽獎活動，可以讓這麼多的皮卡丘，筆者真想全部通通帶回家！沒錯！筆者也是口袋怪物的忠實影迷之一，每天都有按時收看英文版的卡通咧

在Sony宣佈了Playstation II的速度之後，由於其它大廠目前都相當緊張，不過Sony目前旗下的晶片工廠並沒有大量製造Playstation II晶片組的能力，對於這個問題，Sony要如何處理，讓我們拭目以待吧！

今年的E3展覽雖然有許多遊戲展出，但筆者卻覺得沒有去年精彩，由於洛杉磯當地的物價相當高，因此許多廠商都決定不再舉行一些展外的活動，算是比較可惜的一點

◀本公司人員一行在E3展後在會場照相留念

1999年E3…(下)

霹靂英雄榜

話題布袋戲 遊戲深入直擊報導

道



謎一樣的坐騎！黑夜奔雷就住在這裡！



直達雲霄的天梯，可以上通天外方界？

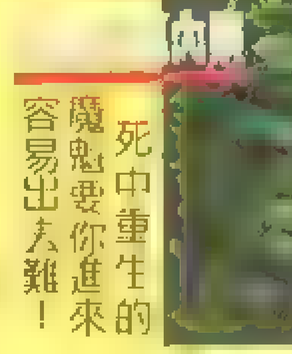


寧靜的住所將會發生什麼不平靜的事？

魔

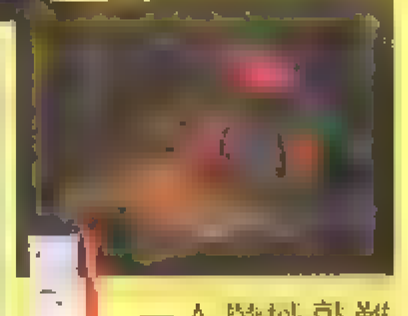


似五臟六腑糾結的血肉迷宮令人膽寒！



死中重生的魔鬼要你進來容易出去難！





一入魔域就難生還？妖魔纏身世慘！

素還真的謎咒 魔魁的復活之路

飛身掠上…山不
落日…慘叫聲作
…眼而來…
…怪物的機械獸正在吸
取…的精力，他們就眼睜睜的…看著
兩個活人變成兩具乾屍。

魔魁這個萬年不死的惡魔黨（酺）

為武功最強的天下第一…人

分…也是極重要的

魔魁！復活了？

魔魁！重生了？

…的
…式師已預言遊
…七月底開

…完成度已有80…



主角

出身玉風門，全家遭劫，其倖免…、投靠素還真，自…江湖旅程。

非凡公子

·看似魔首實為魔魁嘍囉，為人風雅頗有謀略，可惜生為魔子一身魔氣。



劇中有兩種造型，一為機械、一為肉身，復活之路曲折離奇，玩者自行體會。



正道人士之首，也是霹靂中的第一謀士與才子，機智多變，多種造型。

為情走天涯　為義戰一生

……絕招……之後得到的更新……

……可以練的，不過玩者您別擔心……此類的限制比較……

遊戲中將會遇到許多戰鬥的場面，玩者必須要好好運用己方人士的能力，在適當的……克制對方……才能獲勝。遊戲中的……還算不……可以將者我方隊員的狀況……還可以查……對方可攻之弱……攻擊……選招都在其中，不但可以操縱我方更可監督敵……功能十分強大哦！

如果想再練其他的武功……就得用"化功"的方式將不想練的武功化掉……再選擇其他的功夫來……如果您將於旅途中所找到的……寶石或藥粉……就會出現這個畫面，玩者可以自由組合成……

進入遊戲可以選擇鍵入自己的姓名，並選擇……武、幻、複、才等五種功力……根據您選……

……努力！



這是美術大姐最喜歡的「苦竹籬」，這張是她直接在3D Studio MAX R2軟體上做的，為了這座并刀與他的小嬋嬋的愛窩，花了大姐不少時間哦！



道家總壇「聖龍口」



遊戲中的大地圖有十多張，串連起十幾個大型場景，場景中還有室內景隱藏的場景。

若為知己死　此生已無憾

…[illegible]…與過場劇情…[illegible]…了數十場連接劇情…[illegible]…戲中…當千山樵老…[illegible]…

草草帶過便了…遊戲不但可讓玩者親自玩到布袋戲中的劇情…[illegible]…

動畫師在製作過程中…[illegible]…

[illegible]

功招式選單

…功…一…將不想練的功夫去掉，人物一次可以…多樣式功一起練！



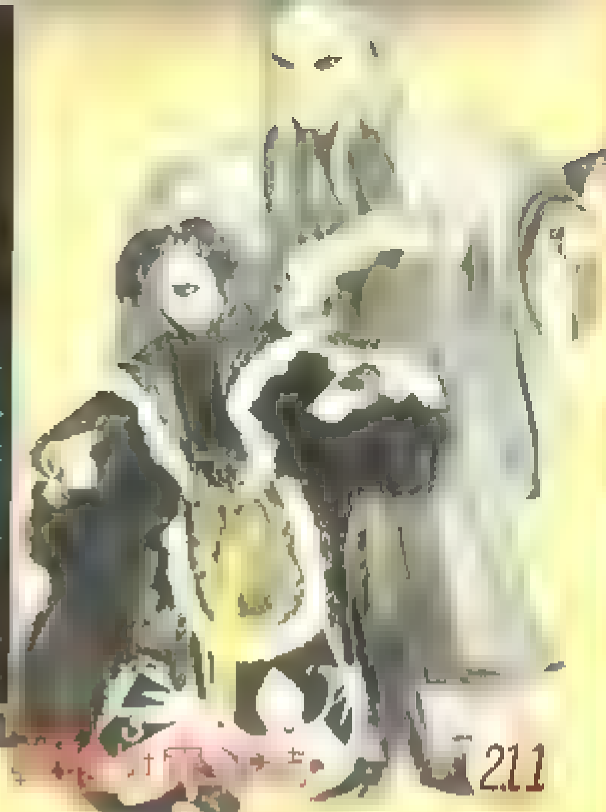














『每一個時代都有個傳奇 — EVERY GENERATION HAS A LEGEND』
傳奇的背後都有個偉大的夢想支持，創造
實現夢想正是業訊股份有限公司的創立宗旨
本著"因為有夢，所以築夢"的理念，執著地扮演著
"駕馭夢想的領航員"的角色，在擁有優美的環境
頂尖的人才、先進的設備中，漸漸地業訊已開拓出
片屬於自己的天空，並在這片美麗的台灣土地上落地
生根，成長出第一株小幼苗
勇者向前衝
這不僅只有參與培育人員可以享受的喜悅，更是值得將
這樣的榮耀分享國人，我們將極力研發擁有國際競
爭力及國際風格的遊戲，為的是
將國產遊戲推上世界的大舞台，我
們期待它的成長，它的茁壯，
更希望它將成為所有中華民族
的榮耀
研發首部曲
RPG
進GAME兵工廠，等待你的報到！
能量全滿的勇士們現在就加入我們
基本文書處理，有大量熱情，文筆流暢，超級愛Game者
Photoshop
QuarkXpress
Pagemaker
具漫畫人物設定及卡通繪圖經驗，以Photoshop為玩具者
3D Studio Max R2.X / True Space3.0以上，圖不驚人死不休者
具遊戲程式設計經驗，VC++
Direct X
SDK，立志做大Game者
具網路程式設計經驗，TCP/IP、CGI
ASP、WINSOCK架構之網路俠客
改版程式
具遊戲改版經驗者
HTML
優異青年鬥士加入！
門志高昂者請電 2901-0099 轉 247
七月上市
My Dream
PROPILOT
業訊股份有限公司
中區營業所：台中市中港路三段
南區營業所：高雄市三民區大昌二路121-5號16樓之4
FAX
E-MAIL
客服專線：080-059-898


Atria II
The Resurrection
復活邪神2
新三國演義
閃靈奇兵
中文版
神之印
代理遊戲區

身為勇者的你將一探神秘古老的地下城!!

冒險與戰鬥並重的及時動作RPG!!

魄力 100% 的華麗魔法場面，震撼邪惡的勢力!!

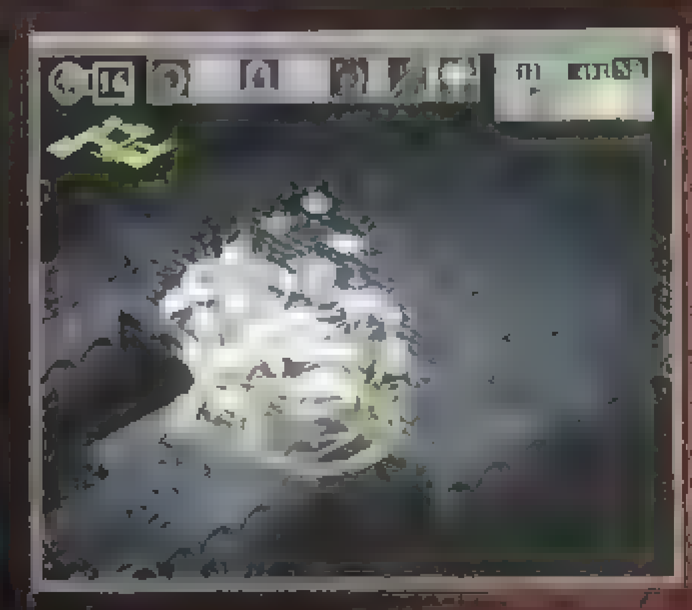
古神

無限制的迷宮組合

近百種怪物造型及攻擊屬性

超過兩百種物品與裝備





http://www.propilot.com.tw

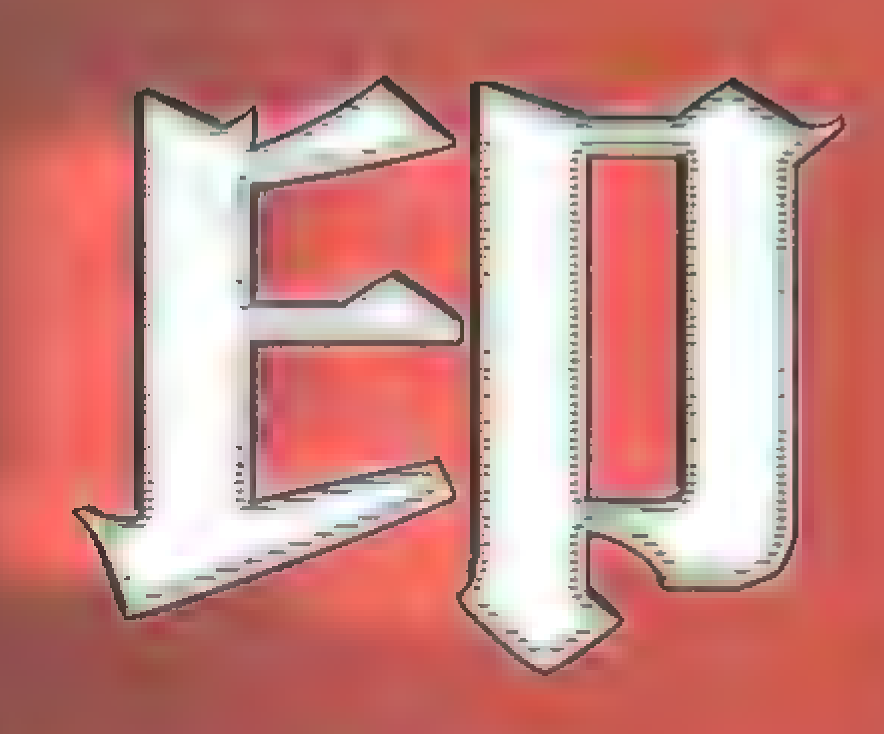
ELDER BLAZE
它所代表的意義就是無上財富與最強權力的象徵，只要掌握了它，就等於擁有了所有的真理！
它能夠魅惑活著的生物、招換死亡的亡靈，它的威猛有如諸神的怒焰，這就是 ELDER BLAZE！
摘錄自　無名旅人之手記





完全中文化





Elder Blaze

- 地下城中有無限的各種物件及寶物等待玩家的發現。
- 謎樣生物----"史克威爾"將陪伴玩家一同冒險。
- 四種等級型式可以變換。
- 具迫力的魔法施展，引爆地下城能量！
- 極具個性而有趣的角色構成了史詩般的故事。
- 極具魄力的音效加強遊戲的真實感！

將在最燠熱的八月裡，帶給你冒冷汗的清涼!!



夢幻妖精

Pixy Garden

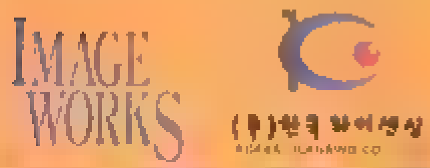
浪漫傳說中的妖精即將現身
你將成為呵護她成長的守護使者

三種屬性的可愛小妖精，呈現出不同的性格與變化，要針對不同的妖精安排居住環境。

新型態的養成遊戲

- 可選擇不同的場景環境來培養你心目中的夢幻妖精。
- 豐富多樣的植物栽種，完全依照玩家的安排，將可以塑造出玩家心目中的理想花園世界。
- 等級的提昇與多種型態的轉換，呈現妖精多變而精采的面貌。
- 可以訓練妖精們對音樂的反應，還可以與妖精們談話，瞭解她們的內心世界。





完全中文化!!









My Dream 美夢成真

- 多樣而有趣的事件會穿插在遊戲情節當中！
- 八位可愛女孩的成長及發展完全在玩家的照顧下邁向夢想之路！
- 配音由日本最具知名度聲優—田中真弓、西村朋紘、辻谷耕史擔綱演出！
- 每位角色都有三種類型的配音可以採用！
- 總計共有88名日本最佳聲優參與本遊戲製作 !!!
- 角色設計是以今井美樹作為參考喔！

立可愛各具特色的女孩，在身為
係社記者的你的帶領下，即將成為閃耀
三優明星！
1各種機會訊息，針對個人特色加以訓練，
3她們成為國民美少女聲優之星的夢想！

1度的高低，可以直接從媒體反
1知，當你所培養的明星受到
1的歡迎時，甚至可以登上
封面喔！

人物簡介

業訊股份有限公司
http://www.proejet.com.tw
總公司：台北縣新莊市 [illegible] 95號 訂貨專線：(02)2901-0099-107 FAX：02-2906-2200
中區營業所：台中市中港路三段128巷20-5號2樓之
南區營業所：高雄市三民區大昌二路121-5號16樓之
E-MAIL：
客服專線：



要看暑期大展，就看業訊！

業訊攤位除了展出多款熱賣中與即將上市新遊戲之外，還將首度展示自製遊戲介紹！超期待！超正點！

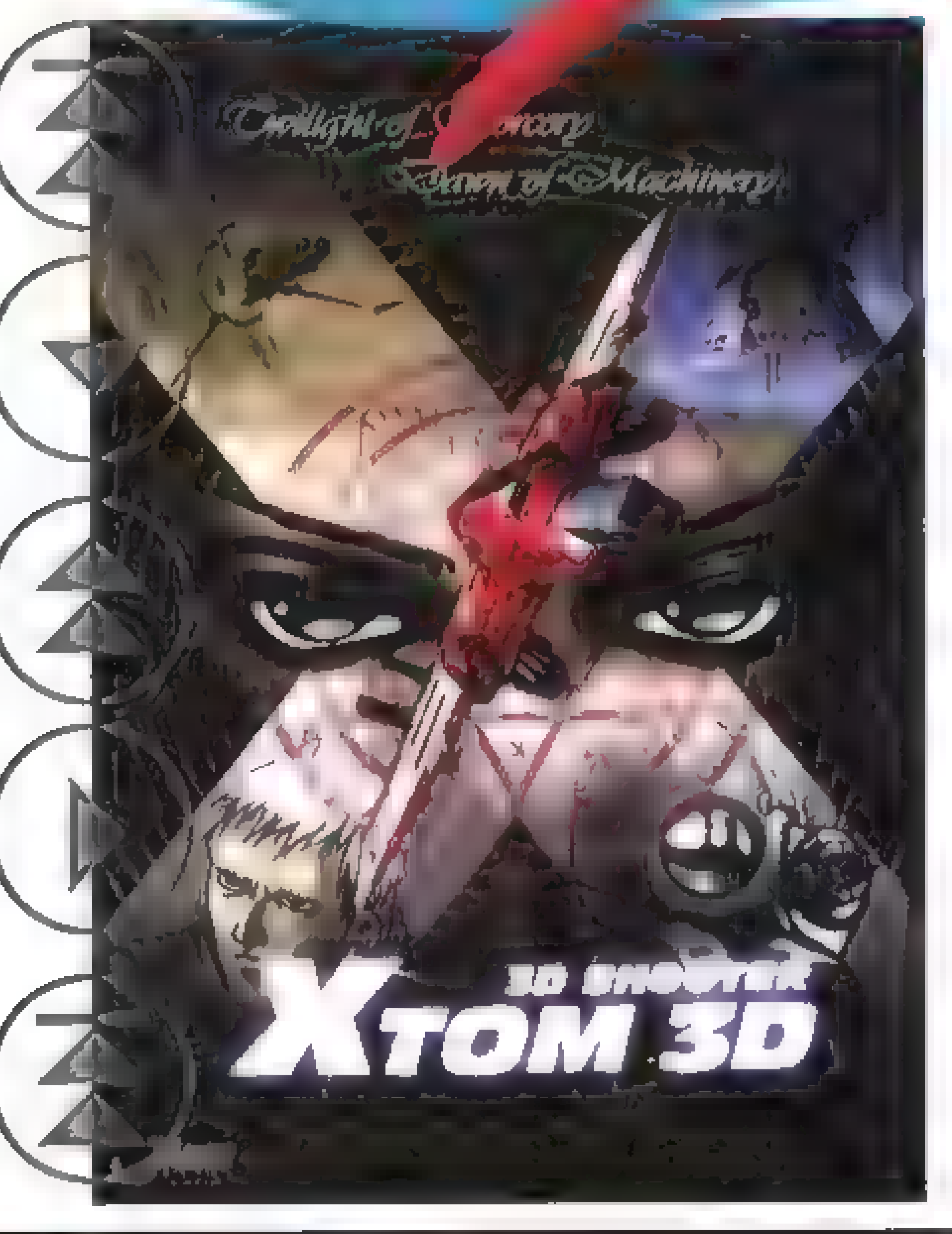
另外還有優 game 便宜賣唷。

1999年台北電腦應用展

展覽時間：8/4(三)～8/8(日)

展覽地點：世貿展覽館 A區 427～431
A區 328～332

















首度披露！

HOT GAME熱翻你的天！

展覽現場將舉辦雷霆戰機射擊遊戲競賽，積分最高者將可以得到最 HOT 的熱GAME喔！

歡迎來現場挑戰！





總公司：台北縣新莊市建國一路 95號　訂貨專線：(02)2901-0899-107　FAX：02-2906-2200

中區營業所：台中市中港路三段 128巷 20-5號2樓之二　E-MAIL：service@propilot.com.tw

南區營業所：高雄市三民區大昌二路 121-5號 16樓之4　客服專線：080-059-898


THE BROKEN LAND
失落大地
殺出魔獸煉獄、
全省強力熱賣中
絢麗詭異的法術特效一
光明系 黑暗系 妖術系
實用的武器鍛造系統
特殊的角色合成系統
流暢的操作界面
絕佳的音樂效果
ARTS



讓您網路狂飆300回！
NEED FOR SPEED
HIGH STAKES
極速快感
致命追擊
美商藝電


地城守護者二中文版
全面使壞！
吃飽了才能幹活
但請小心口蹄疫
合理的要求是訓練
不合理的要求是磨練
小賭可以 養性
大賭切忌
死人復活！生人勿近
地城守護者2
BLIT.DOG
地城守護者2
全中文版
美商藝電



原裝英文版限量發行！
中文版即將引爆！！

正式宣戰！！

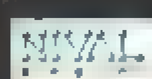
RAGE of MAGES II
NECROMANCER







All rights reserved. Rage of Mages is a trademark of Monolith Productions, Inc. Uses Smacker Video Technology, ©1994-1997 by RAD Game Tools, Inc. Pentium is a registered trademark of the Intel Corporation. Windows is a registered trademark of the Microsoft Corporation. Any other product and/or company names are the property of their respective owners.



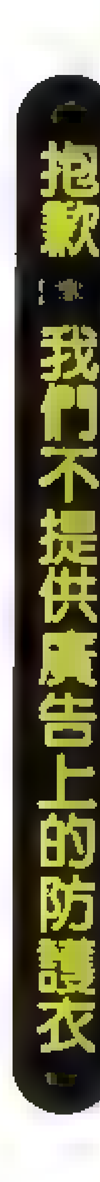


松崗電腦圖書資料股份有限公司



全面搭載
戰術性核子武器！！





NOVALOGIC®最新「網路通訊技術」（Voice-Over-Net™），
讓你在NovaWorld上直接「呼叫」隊友，「挑釁」敵機！！

NOVALOGIC®

www.novalogic.com 800.858.1322

*Voice-Over-Net is available with a limited free trial offer through NovaWorld's premium service. Voice-Over-Net is available only on NovaWorld.
(C)1999 NovaLogic, Inc. NovaLogic, the NovaLogic logo, F-22 Lightning II, are registered trademarks. Voice-Over-Net, NovaWorld, the NovaWorld logo, F-22 F-22 Lightning are trademarks of NovaLogic, Inc.

松崗電腦圖書資料股份有限公司

解放軍之怒



全台進入備戰狀態

肅殺之氣籠罩全島

"十軍團" 在中台灣與解放軍殊死激戰



總代理：名宇資訊有限公司

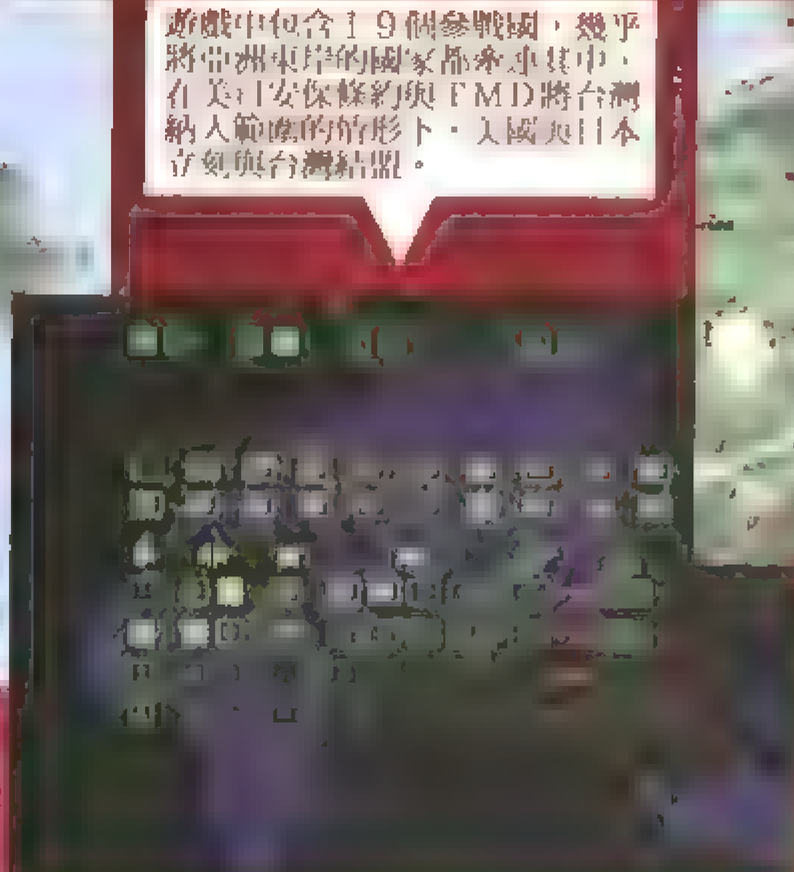
台北縣 … 29號 TEL:(02)2575 7061 FAX …

一場與你我休戚相關的戰爭



中共解放軍登陸北台灣，國軍退守宜蘭重新整裝準備反攻，美軍與聯合國部隊及時登陸中共解放軍登陸北台灣，國軍退守宜蘭重新整裝準備反攻，美軍與聯合國部隊及時登陸，加入作戰行列。

遊戲中包含19個參戰國，幾乎將亞洲東岸的國家都牽連其中，在美日安保條約與TMD將台灣納入範圍的情形下，美國與日本立刻與台灣結盟。



國軍陸軍部隊，由M60A3戰車領頭，沿著[illegible]公路和[illegible]公路，準備向基隆港與台北上的解放軍發動突擊。

合理的戰鬥規則，簡單的遊戲界面

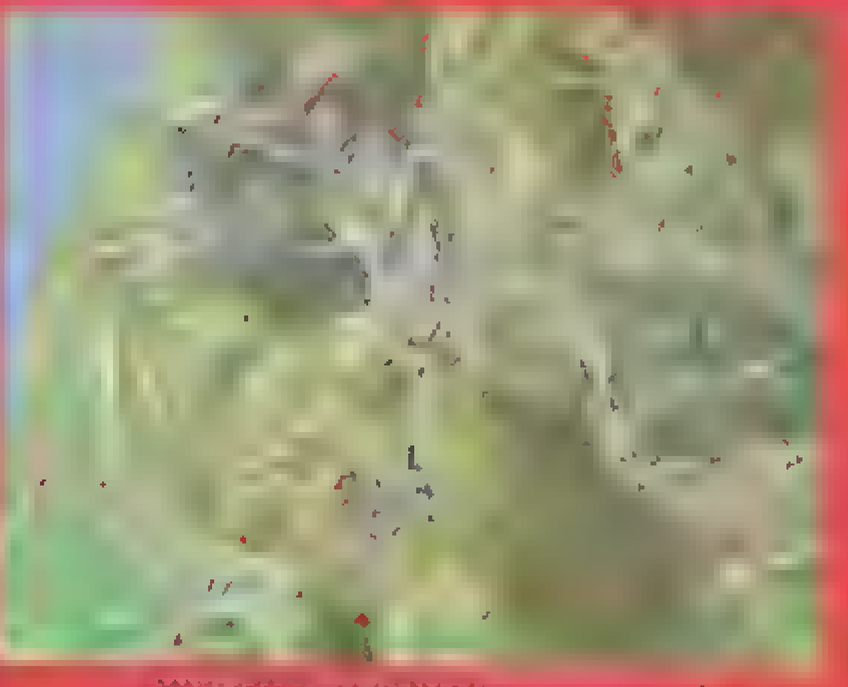


戰場地形與戰鬥部隊絕非無中生有，現實的地理環境[illegible]能詳的軍事單位，讓您感覺[illegible]似乎真的發生了。

[illegible]



[illegible]



[illegible]





遊戲特色

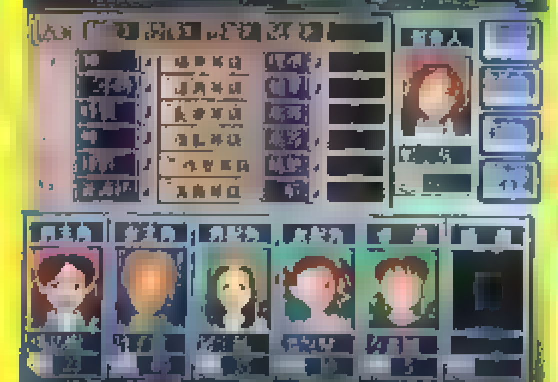
[illegible]

郵政劃撥帳號:19353621
戶名:名宇資訊有限公司
(劃撥時請註明電話,地址及遊戲名稱)



TV電視夢工場
TV Dream Works
稱霸影視
建立一個前所
電視台的經營模擬，策
將是您的貼心女秘書
親切問候的語音
©漂亮的女秘書曉菁將提醒您各種突發事件
光譜資訊股份有限公司
T-TIME TECHNOLOGY CO., LTD.
T-TIME





◎製作節目可是一門大學問



◎各種新的設施任您興建



◎您能順利打進所有收視地區的頻道嗎？

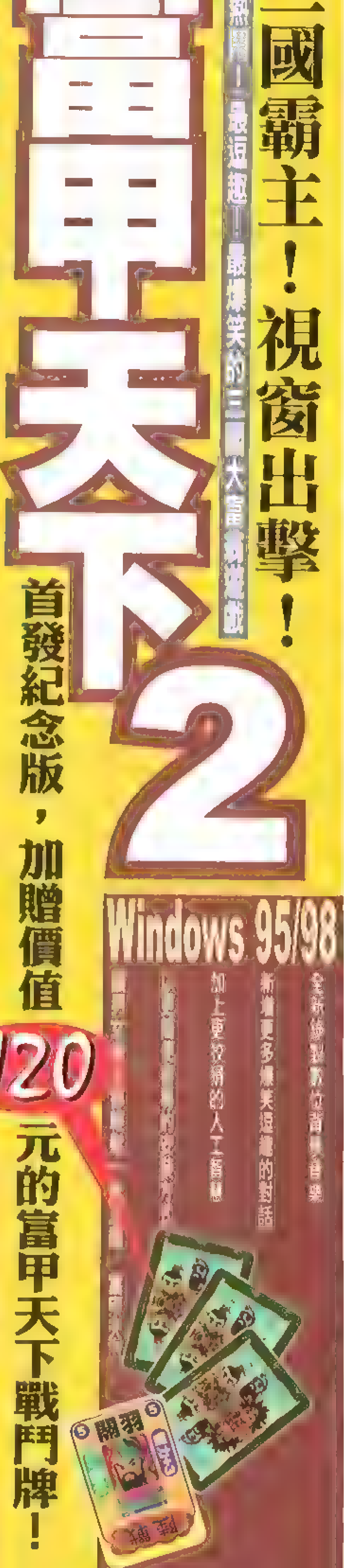
未有的電視王國！

遊戲經典之作，暑假正式發行！

- 安排節目：妥善規劃頻道的特色，根據觀眾的收視喜好，安排最佳的節目表！
- 節目買賣：兩千種節目影片，包括電影、連續劇、綜藝節目……等，任你挑選！
- 製作節目：你可以製作三十種各式各樣節目，完全享受親身參與拍攝節目的樂趣。
- 招聘人員：導演、主播、還是明星？超過200 個人物，俊男美女任由您來安排。
- 電視大樓：攝影棚、新聞部，多種設施讓您逐步擴充，建立屬於自己的電視王國！
- 廣告業務：以節目品質為後盾，用合理價格作手段，創造令人驚羨的廣告業績吧！
- 頻道競爭：從默默無聞的地方電視台，一舉擊倒所有對手，獨霸全國的頻道！








中國史上最痛快淋漓的一次
造反行動!
水滸傳
令人又愛又怕又無法抗拒的
俠盜生涯!
吸引人的對話劇情
超優質的場景畫面
全家
歡樂世界 智冠科技股份有限公司
Dream Maker 工作室


水滸好漢揭竿起義
場面最浩大，打得最過癮的
戰略大作!!
近期即將
旗艦級的大型戰鬥


幻想水許伝
GENSO SUIKODEN



創世の108星宿
108名天地の宿星，一個接著一個的聚集，
其集束而成的力量將撼動歷史！
解放軍と帝國軍兩支各異的旗幟，皆懷抱著不同的理想，
那是夢想、名譽、友情、忠誠、愛情及野望・・・
多樣的想法驅使著他們走向戰場，
而戰爭之後，人們又將得到什麼・・・
紋章世紀爆烈と激戰
究極！
哇！戰鬥之餘の泡湯活動！
黑ひ影！
魂之魔法紋章急速發動！
研發製作
KONAMI
出版發行
軟體世界
智冠科技股份有限公司
激賀
十週間冠軍の蟬聯！
日本KONAMI公司年度鉅作！
超幻想美形RPG、極致中文版強力推薦！

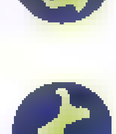

霹靂英雄榜
智謀權術，誰人能敵素還真？
曠世狂霸，何人能比魔魁？
公開亭英雄榜上出現了一位文武超絕的神秘人物，
他讓素還真方寸大亂！讓魔魁寢食難安！
他會是武林中的大陰謀家或是新救世主？
誰是英雄？
誰能榜上留名？
是素還真？魔魁？還是


天龍狂嘯
霹靂史上從未曝光過的超強武功
由您先練!
英雄戰場
霹靂世界從未出現過的奇幻地域
請您先探!
技術研發中心
謝來自大霹靂公司的鼎力協助與黃強華先生之經典原著，黃文擇先生之傳神口白

霹靂英雄榜










主角口白大募集

半神半聖亦半仙
全儒全道是全賢
腦中真書藏萬卷
掌握文武半邊天
清香白蓮
素還真

肩負國仇家恨、
江湖苦債的主角需要您的詩句
來撫慰他的心靈！

STORY

主 角 的 故 事

流浪是我的宿命，漂泊是我的一生。
我的父親是玉風門的掌門－玉風先生。
而我則是一名無憂無慮的江湖逍遙客。
我這個人雖談不上好客熱情，
卻也有幾個把酒言歡的知交與不離不棄的紅顏知己。
但可笑的是，我的一流酒友，
卻總是那一輪明月及身邊那把陪了我二十年的長劍。
生命於我，就如清風明月那般自在，我從無悔，也無怨。

就在那一天，命運重創了我原本美好而光明的人生。
我玉風門一家慘遭號世令主滅門，父親身中必死之三泰陰指。
鎮日流連於武學與詩酒的我彷若遭到晴天霹靂，
我玉風門一向與人無尤，怎會遭此大劫？

父親臨死前只留下了一句話：找素還真．．
便用盡全身功力讓我逃出險地。
我的家園盡成荒蕪，
我的人生也自此逆轉！
恨嗎？怨嗎？
我睜開被酒精迷惑的醉眼並重新啟動被安逸蝕磨的腦細胞，
開始搜尋這個使我家破人亡的秘密源頭，
一步步的，向陰謀中心點前進．．．．

唉！一字直透真靈魂！
啊！一句心碎了無痕！

不限參加男女、年齡與階級，不限新詩或古詞。
歡迎您抒發心中所感，
為主角量身打造最佳出場口白。
限５０字以內，最好可成人人朗朗上口、
字字打動人心之詩句，
請寫在明信片背面，並寫明您的姓名、年齡、
聯絡住址與聯絡電話。
寄回 高雄市前鎮區擴建路１－１６號１３樓
口白募集組 收。
我們將選出一最佳口白，請原作者親自錄音並
收錄於遊戲之中，還能獲得神秘大獎喔！

▷▷▷▷ 您可以在遊戲中聽到自己的聲音哦！▷▷▷▷ ▷▷▷▷

募集截止日：民國八十八年七月三十一日


軟體世界 智冠科技股份有限公司

完全中文版









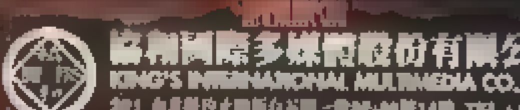




世紀末稱霸 就趁現在















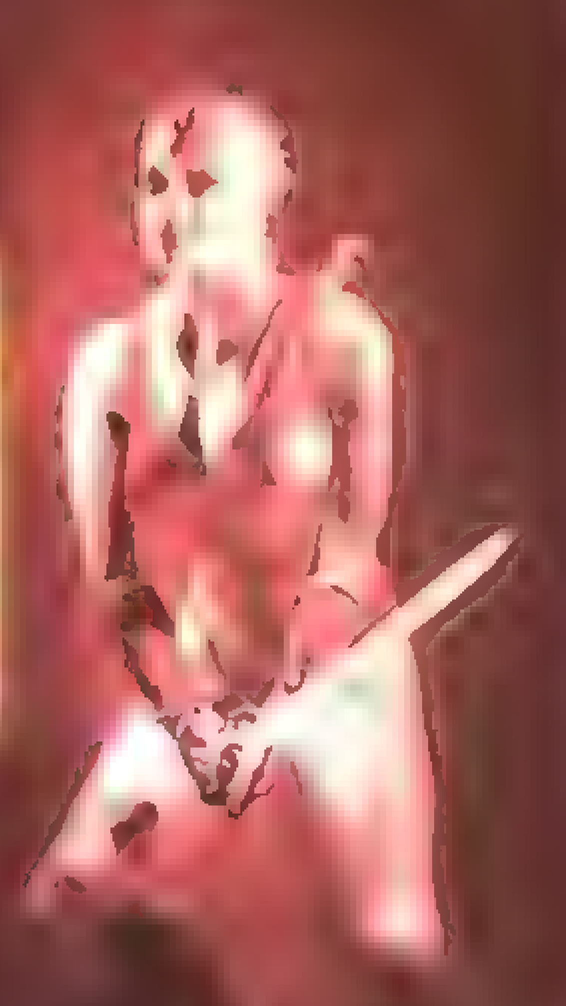
七彩匯　，秘石救世！



黑夜中最耀眼的　七彩光

魔龍達拉克　你等著吧










36種法術
戰士 盜賊 僧侶 祭司 女巫
8大角色……不想置身事外
尋求夥伴4人8人連線
傳說中的勇者，憑藉著無比的勇氣
與絕技，打倒魔龍達拉克，解救天下蒼生，贏得世人的愛戴與稀世財寶 現在，傳說中的勇者化身為超猛練功狂。
暗黑秘石將於九月在北中南 區尋找練功狂，本尊將於台北總決賽中產生 只要你動作靈敏 武藝超群，快來搶先機，鉅額獎金等著你！
報名方式 game.kimc.com.tw線上報名，或 現場報名 即日起，火速行動！
電話 02 2708-9500
台中市 路127號 電話 (04)372 1661
電話 07)722 7025
協和國際多媒體股份有限公司
KING'S INTERNATIONAL MULTIMEDIA CO., LTD.
協和娛樂網站 http://game.kimc.com.tw



生有粉紅凱蒂貓！
生有深藍洛克人！
絕不機車的
年度風雲小子
萬年不凋的
超級電玩偶像
就是－
英勇無敵洛克人
洛克人の
黃金帝國
可四人同玩哦
神奇面具等奇異工具，還有各式攻擊
防禦武器與可以增加黃金量的海洋之星
項鍊。
CAPCOM



傳說中的大白鳥......

全球 浴火重生

360 度的自由視角
4 張光碟的美景
神秘曲折的情節
極富巧思的謎題
帶領您進入南美洲古老的神話世界

Benoit Sokal







協和國際多媒體股份有限公司
KING'S INTERNATIONAL MULTIMEDIA CO., LTD.
http://game.kimo.com.tw



英雄無敵 HEROES III THE RESTORATION OF ERATHIA 攻略指引

由於此戲並沒有一定的戰術，加上篇幅有限，本攻略僅提出一些較值得注意的地方僅供參考。



／DRAGON

Long Live The Queen

1 Homecoming

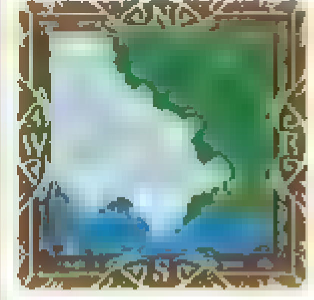

佔領Terraneus城


本關可帶四名英雄過關、英雄最高可升至第6級

可選擇以下三種來進行遊戲



a. 額外的醫療帳蓬
b. 額外的14個槍兵
c. 額外的5個藥劑、硫磺、水晶、寶石

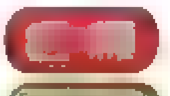




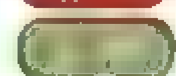
一開始時先讓英雄週圍的四支人類部隊加入，再召募另一名英雄以進行探索。只要讓弓兵升級成神箭手（Masksmen），便可以主導本關的優勢。記得先奪下Trailia城，便可以守住往地底世界的通道，這樣一來，要勝利只是時間問題罷了。

2 Guardian Angels

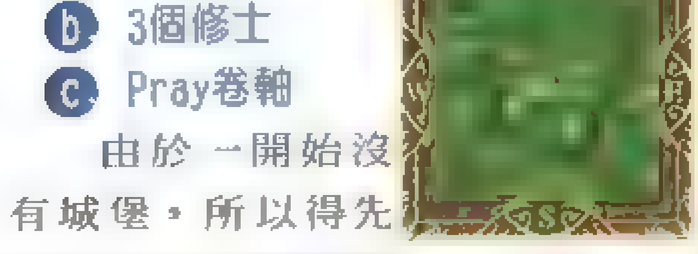

佔領所有城堡並消滅所有敵人


本關可帶八名英雄過關、英雄最高可升至第12級

可選擇以下三種來進行遊戲



a. 1個天使
b. 3個修士
c. Pray卷軸





由於一開始沒有城堡，所以得先在七天內佔領地圖中央的城堡；由於與天使同盟，沿途的天使大多可以收服（除了把守城堡右上方通到的大天使長外）。隨後以天使為戰鬥主力，再兵分兩路從左邊的通道進入地底，沿途攻下四個敵方

城堡即可。要小心敵人也會四處流竄，所以要保有一定的防守兵力來駐守城堡。



Griffin Cliff



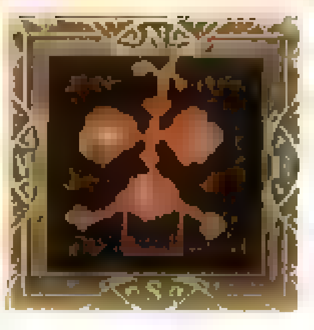
佔領七座Griffin Tower

可選擇以下三種來進行遊戲：

- a Golden Bow
- b Lion's Shield of Courage
- c Endless Sack of Gold

我方一開始有地上一座主城及兩座城鎮，而主要敵人～黃色勢力則有地底下一座主城及兩座城鎮；由於接通兩個世界的通道皆在地底的一座城鎮旁，所以除非攻下該城鎮，否則不易遏阻敵人攻勢。另一個棕色的敵人勢力則不會主動攻擊，所以可以放心發展。





本關的目標Griffin Tower皆在地圖上方，但其中有兩敵方英雄分別把守中央之二座；由於其部隊相當強，最好在有相當實力後再前往挑戰。要攻佔中央偏上方之兩座城鎮時，會遭遇大批部隊突襲，如果得勝後可得1500元。

值得一提的，便是地底上方有Dragon Utopia，若攻下後可得大量財寶，不過是否要進攻就全憑各人喜好了。

Spoils of War

注意：將來第一場戰役會與第二場戰役的英雄相對抗，因此最好事先選擇某一方的英雄，以免將來反拖累自己。



Borderlands



佔領所有礦坑



本關可帶八名英雄過關、英雄最高可升至第12級

[illegible]

- a [illegible]
- b [illegible]
- c [illegible]

敵我雙方被由右上至左下之山脈所區隔開，而通道只有兩處：

1.山脈的中央偏右上方有敵方部隊駐守之關卡。

2.左下方被紅及藍Border Guard所擋住，其中有一道傳送門。

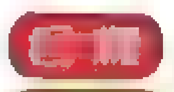
要通過Border Guard的話，可獲准通過的紅Key Master帳蓬在一開始城堡之左上方，藍Key Master帳蓬則在關卡的右下處。

除了從以上兩處地方通到地圖下方以外，地圖左上方的海域也有漩渦可通往地圖右下方之海域。

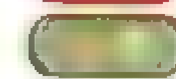
英雄在一開始時會有20隻Gnoll加入，在加強至一定實力後，再通過關卡佔領所有礦坑。要注意的是，最後之金礦必須要由傳送門抵達。



Gold Rush

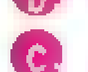


存到金錢200000元



本關可帶八名英雄過關、英雄最高可升至第12級

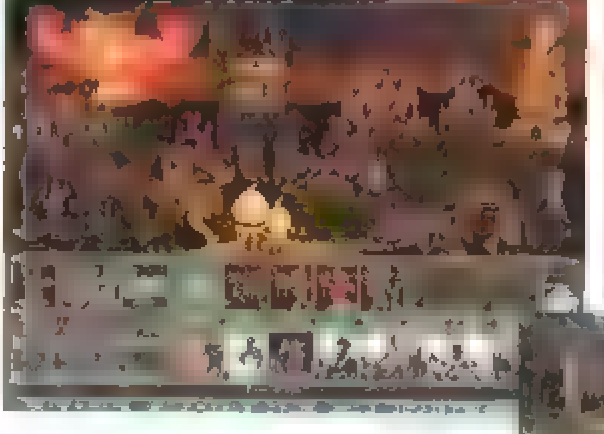
[illegible]

- a [illegible]
- b [illegible]
-  [illegible]





地上被水域分為三塊，不過可藉著地底的通道來連接。一開始時我方在地圖左邊，而偏左下處有相當多的部隊棲息地，可利用此處來召募部隊。由於要累積金錢至200000元，因此不用將城鎮建物全升級，利用地圖中央的Hill Fort便可。



想要獲得大批金錢的話，先到地圖左邊的紫Key Master帳蓬處，再到右邊陸地便可通過紫Border Guard而進入紅Key Master帳蓬，然後回到地圖左上處，通過紅Border Guard後便可得到散置的金錢100000元！

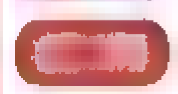


英雄無敵III 攻略指引



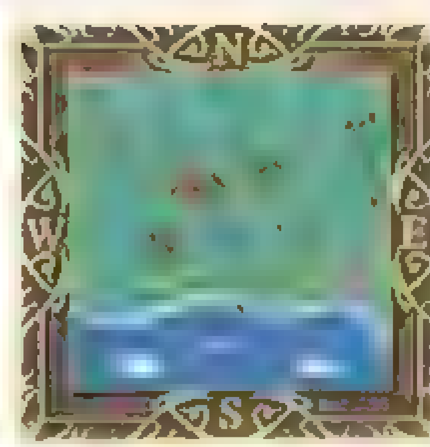


Greed

 佔領所有城堡並消滅所有敵人



當玩家選了某個勢力的英雄後，就得對抗之前所培育的另一勢力之英雄，所以要之前就決定以某個勢力來進行本關。



開始時Fortress勢力在地圖左上方，Stronghold勢力則在地圖右下方；而中央為中立的Castle勢力，各勢力一開始時皆有一座主城及兩座城鎮。由於三個勢力會被地形分散開來，而且通往中央之關卡皆有數目驚人之敵對勢力駐守，所以實力充足時再出關攻擊敵人。

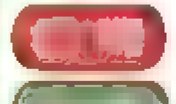
為了要增加勢力，地圖右上方有中立之Strong-hold城鎮，左下方則有中立之Fortress城鎮，皆可佔領以擴張地盤。另外在地圖南、北兩條道路行進時，將會在四個定點遇到大批伏兵突襲，勝利後可得1500元。

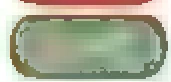


Dungeons and Devils



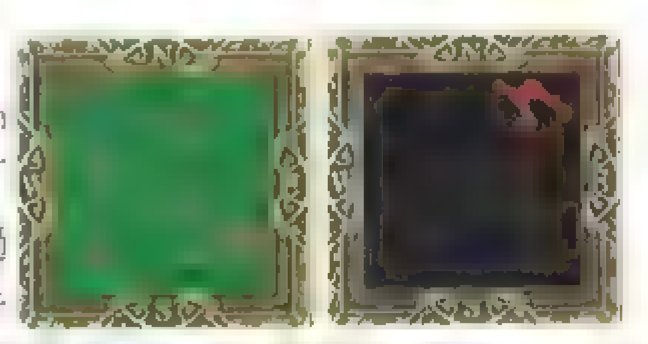
A Devilish Plan

 殺掉Gold Dragon Queen

 本關可帶八名英雄過關、英雄最高可升至第12級

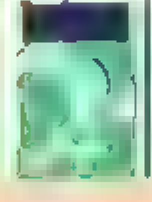
可選擇以下三種來進行遊戲

- a Slayer卷軸
- b Armor of Wonder
- c 額外的100隻Imp

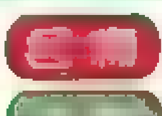


Golad Dragon Queen在地底下的下方通道盡頭，不過週圍有一些綠龍守護，而且要進入該通道之唯一通道有綠Border Guard擋住；所以要先到城堡右下之紅Key Master帳蓬，然後再到左下方綠Key Master帳蓬處（被紅Border Guard擋住），才可以通過地圖右上方之地底世界通道處。

只有一開始的主城及地圖左上方的城鎮可升級，如果要讓部隊升級時，可利用地圖中央的Hill Fort。



Groundbreaking

 佔領所有城堡並消滅所有敵人

 本關可帶八名英雄過關、英雄最高可升至第12級

可選擇以下三種來進行遊戲

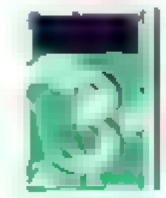
- a Pillar of Eyes
- b Level 1 Mage Guild
- c Academy of Battle Scholars





與往常不同的是，本關一開始時由地底開始，而且地底的道路錯縱複雜，想要仔細探索可不太容易。一開始的城堡左上方有通往地上之通道，上面有一個Hut of the Magi及傳至地圖上方之傳送門，由此可得之敵人四個城堡的所在。

想要探索地上世界的話，得從其它的地上通道才行，但這些通道都有中立部隊防守，所以在佔領了地底所有的五座城鎮之後，再往上發展吧！



Steadwick's Fall

三個月內攻佔Steadwick城

可選擇以下兩種來進行遊戲

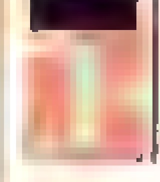
- a 以A Devilish Plan戰役的Inferno英雄來開始

以Groundbreaking戰役的Dungeon英雄來開始




不論是選擇那一種勢力，兩者皆同樣從地底開始。Steadwick位於地上，且四週有山脈圍住，而重要通道關卡則有騎兵長、修士、皇家獅鷲所組成之駐軍把守。敵方的主要英雄爲Gen.Kendel，實力相當強大，而且擁有使所有魔法失效之Orb of Inhibition，所以得用硬碰硬的方式，以充足的部隊去挑戰才有勝望。

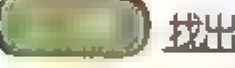
Liberation（前三個劇情完成後便可進入）



1 Steadwick's Liberation



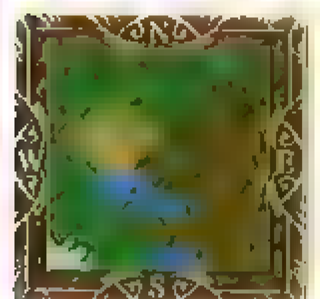
佔領Steadwick



找出Seer並完成其任務，便可帶著其報酬到下一戰役

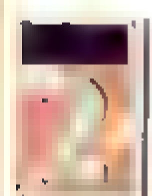
可選擇以下一種來進行遊戲

- [illegible]
- [illegible]
- [illegible]




先讓英雄到城堡旁的War Machine Factory購買弩砲及醫療帳篷以增加戰力，然後再逐步往附近探索。任務簡報中所提到的Seer在中央湖泊的左下方，將Ladybird of Luck交給他後便可得Badge of Courage。

地圖左上方有Prison，擊敗守衛的Devil後，可救出11級之英雄Gen.Kendel，他的身上有Seer需要的Ladybird of Luck。地圖左上及右上方各有一座中立城鎮，地底地圖右下方有紅龍及蠍獅之棲息地，可以增加相當的戰力。



2 Deal With the Devil

佔領Kleesive城

有些Border Guard需有上一關之Badge of Courage才能通過

可選擇以下一種來進行遊戲

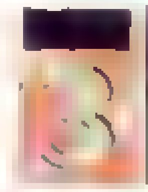
- Protection from Fire卷軸
- Ice Bolt卷軸
- Precision卷軸

一開始時我方雖然有三座城鎮，但被山脈分爲南北兩邊，這時要以實力較強的南邊來主攻，同時需注意北邊的防守。敵人以Inferno系爲主，Kleesive在地圖右方。



在地圖左邊有綠及藍Border Guard，分別有大批寶物在內，但是經過該區前會遇到突襲；如果有Badge of Courage的話，可通過藍Border Guard，而綠Border Guard旁則有三座Refugee Camp可召募部隊，可多加利用。

這一關的Seer任務較繁雜：首先要取得Sword of Hellfire，再到地圖中央的Seer's Hut換取Shield of the Damned；然後用Shield of the Damned至地圖右下方的Seer's Hut換取Tome of Fire Magic，再用Tome of Fire Magic至地圖右上方的Seer's Hut（實際位置要偏右些）可換取Lion's Shield of Courage。



3 Neutral Affairs

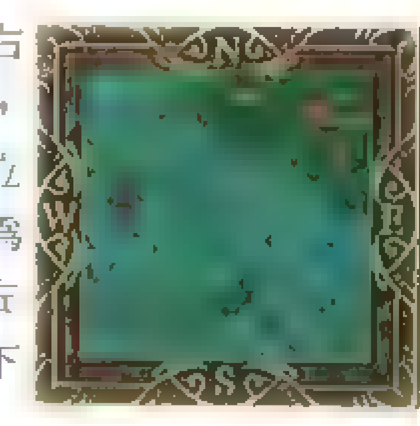


佔領所有城堡並消滅所有敵人

有些Border Guard需有上一關之任務寶物才能通過

可選擇以下一種來進行遊戲

- [illegible]
- Shield of the Dwarven Lords
- Centaur's Axe



我方的三座城鎮在地圖右上方，與敵人隔著山脈相望，而山脈之間的通道有三個中立部隊駐守之關卡。敵人可分爲兩個：Fortress勢力在地圖左方，Stronghold勢力在地圖下方，需要各個擊破。

因爲左邊只有一道關卡可通過，因此只要守好此處，便可以先攻擊Stronghold。如果要節省時間的話，地圖左上、左下及右邊都有傳送門可互相傳送。另外地圖左上方有藍Border Guard，右下有紅



Border Guard，各藏有大批寶物。



4 Tunnels and Troglodytes

目標 佔領所有城堡並消滅所有敵人

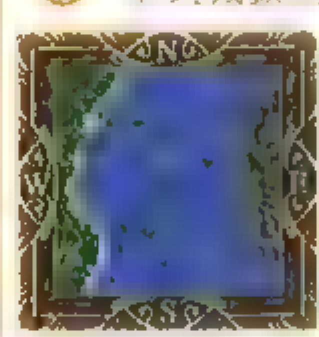
限制 有些Border Guard需有上一關之任務寶物才能通過

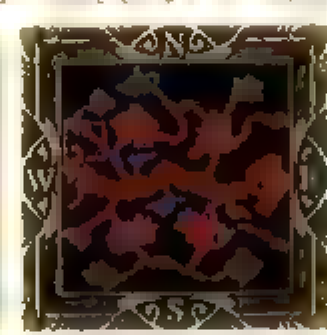
可選擇以下三種來進行遊戲

ⓐ [illegible]

ⓑ [illegible]

ⓒ 中央城鎮有[illegible]





本關的地圖較特別，左右兩旁爲狹長之陸地，各有三個通往地底之通道，中央爲大海；



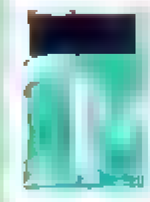
我方在左邊有三座城鎮，但敵人在地底下則有五座城鎮，所以我方情勢相當不利。

一開始先派1～3名擅於航海的英雄搭船，以便拾取海上的資源；其中一人帶較多的部隊押陣，其餘英雄則負責撿海上的資源兼探索。至於陸上的英雄得全力圍堵由地圖左上、中央及左下方三處通道出現之敵人，以防讓敵人入侵。本關難度相當高，找時機奪取對方的地底城鎮才是獲勝之道。

白Key Master帳蓬在地圖左下方，而白Border Guard在地圖右上方，其旁邊之傳送門會傳到地圖左方中央地底通道旁。黑Key Master帳蓬在地圖下方島上、還有一座燈塔可加快船隻速度；黑Border Guard在地底左上方的湖泊旁，湖泊處的漩渦可通往地上。地底左上方及右下方、右上方及左下方各有傳送門可互相傳送。



Long Live The King（三個劇情完成後才出現）



1 A Gryphon's Heart

目標 三個月內帶著Spirit of Oppression到Stonecastle城

限制 找出Seer並完成其任務，便可帶著其報酬到下一戰役

可選擇以下三種來進行遊戲

ⓐ Death Ripple卷軸

ⓑ 1個Black Knight

ⓒ 城鎮中有Skeleton Transformer





目的地Stonecastle城堡在地圖正中央，但同時也是敵人的主城，不過要拿下它並不困難。至於要完成目標的話，先找到位於地底左下方的Pendant of Total Recall，然後用它向地圖左方的Seer's Hut換取Hourglass of the Evil Hour；接下來以Hourglass of the Evil Hour向地底通道右方的Seer's Hut換得Pendant of Dispassion，再用它向一開始城堡左下方的Seer's Hut換取Spirit of Oppression即可。





2 Season of Harvest



目標 三個月內湊滿2500個Skeleton

限制 有些Border Guard需有上一關之任務寶物才能通過

可選擇以下三種來進行遊戲



a. Vampire's Cowl
b. Necromancy Amplifier
c. Unearthed Graves



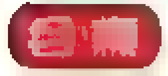
爲了要增加骷髏的數量，要盡量提升英雄的Necromancy技能，並收集可提高該技能的寶物。盡量召募各種生物，再帶回主城轉化成Skeleton，會比打死後再靠Necromancy技能的效率還要更好（100%！）。

地圖左上方有綠Border Guard，而地圖左方則有藍Border Guard，當中囚禁著英雄Sandro；如果有Spirit of Oppression便可直接通過，而旁邊之不死系部隊可以收編爲我方，注意別讓部隊數額滿了。

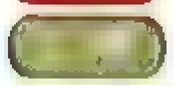
找到Badge of Courage後，可以向地圖中央偏右之Seek's Hut換傳送術卷軸；若是有Surcoat of Counterpoise，則能到地圖中央偏左之Seek's Hut換得攻擊等級+3的報酬。



Corporeal Punishment



目標 擊倒死亡騎士Mot



有些Border Guard需有上一關之任務寶物才能通過

可選擇以下三種來進行遊戲

a. Pendant of Death
b. Protection from Earth卷軸
c. 25個Zombie





一開始時我方的勢力被分爲左上方及中央兩處，所以要盡早打通兩者之間的關卡以利相互支援。先設法攻下地圖右上方的敵方城堡，一來可確保我方優勢，二來也可讓英雄去收集大量的海上資源及寶物。

地圖右上方的海灣處有漩渦，可通往地底右上方的水域；只要能通過地底右上方紅Border Guard，便可以找到一些不死系部隊的棲息地，不過穿過漩渦時可是會損失不少部隊的。地底上方的路旁有Seer's Hut，可用Badge of Courage換得法術威力+2。地圖右方則有藍Border Guard，內有大批寶物。

4 From Day to Night

目標 佔領所有城堡並消滅所有敵人

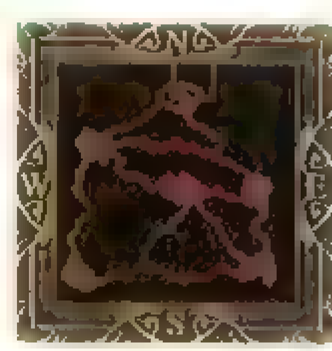


有些Border Guard需有上一關之任務寶物才能通過

可選擇以下三種來進行遊戲

a. Death Ripple卷軸
b. Dead Man's Boots
c. 3個Ghost Dragon





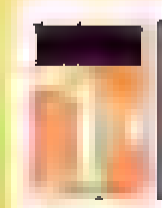
一開始時我方的三座城鎮被分散在地圖上方，隔著山脈與敵方遙遙相望，每座城鎮附近都有個敵方駐守之關卡。其中山脈最左邊的下方有Hill Fort，可讓部隊升級。

敵方的五座城堡平均地分散地圖各處，而城鎮旁旁皆有通往地底之通道；其中地圖右下方之敵方城堡處於島上，在陸上只有一條通路可通往。

地圖中央偏下有棕及暗藍Border Guard，地底上方有黑及白Border Guard，都可找到大批寶物；其中白Key Master帳篷在中央城堡左邊，黑Key Master帳篷在地圖中央偏右下處。

在地圖的右上角、中央城堡偏右下方都各有座Griffins Conservatory，可救出數名天使以增加戰力。

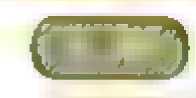
Song For the Father



1 Safe Passage



目標 Necromancy英雄Nimbus必須帶著Statesman's Medal到HighCastle城



可帶Nibus及其他七名英雄過關



c. 金錢250

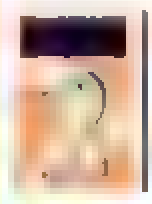
雖然Nimbus一開始就帶著過關所需的





Statesman's Medal，但是要讓在地圖右上方之Nimbus到達HighCastle城，得通過藍、紅、綠三個Border Guard，所以要靠左下方的我方英雄來協助。

藍Key Master帳蓬在地圖左上方，紅Key Master帳蓬在地圖右下方，綠Key Master帳蓬則在地圖上方偏右處。要注意在進行中敵人會在其城堡中建造Cover of Darkness，來遮掩我方英雄的視野。



United Front


佔領所有城堡並消滅所有敵人


可帶六名英雄過關



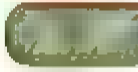
開始時所選的部隊會出現在其所屬類型之城堡中，所以要注意將其帶出。我方開始時有四座城堡，但其中三座被山脈與敵人隔開，並且有四個敵方駐防之關卡把守通道。本關的中立部隊全是不死系，會散佈在四處妨礙我方探索 。

中央偏左上方有座被山脈包圍的Whitemoon城，被藍Border Guard所阻擋；如果將其收復後，可徵召到Arch Angel，城內還有第四級的Mage Guild，是個相當重要的戰略地點。至於藍Key Master帳蓬則在地圖右下方。

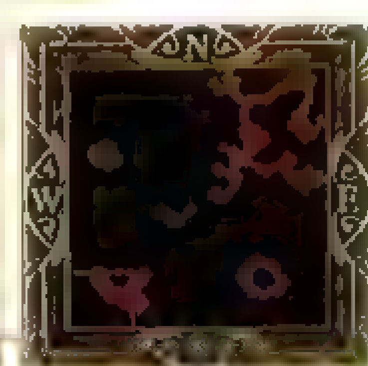


For King and Country

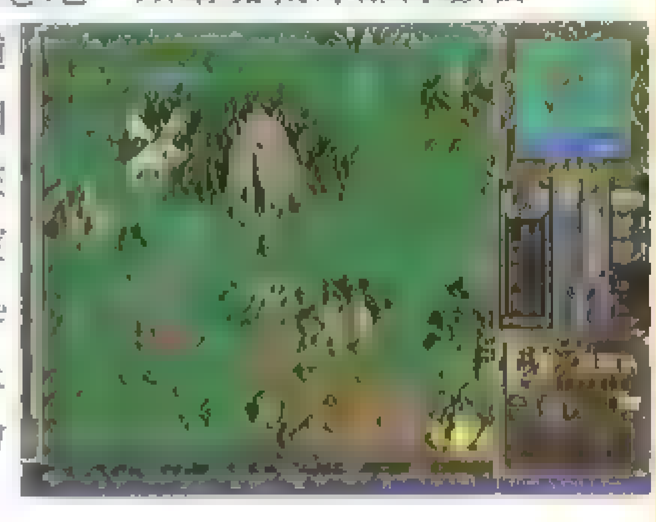

佔領所有城堡並消滅所有敵人


不能失去Catherine女王及Lord Haart



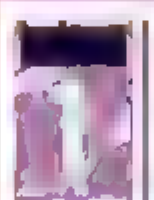


本關將會出現難得一見的特殊英「雌」～Catherine女王，她是一名8級的Knight。一開始時敵人的勢力集中在地圖右上方，如果比雙方的生產力，我方將不易取勝，所以要盡量找尋生物棲息地，以增加我方部隊數目。



另外地底通道被分隔成數區，因此需要用傳送門來通行。要注意一定要保住Catherine女王及Lord Haart兩位英雄，否則會導致任務失敗。

Seeds of Discontent



The Grails

目標 兩個月內找到The Grail

可選擇以下三種來進行遊戲：

- a. Boots of Speed
- b. 金錢5000元
- c. 4個Pegasi



雖然地圖看來很寬廣，但實際上只用到中央部份，而且是左右兩邊對稱。若要找到The Grail，得先搜尋各地的Obelisk以顯現藏寶點。由於本關的城鎮無法發展，所以部隊的來源必須要靠散落各地的生物棲息地來召募部隊，而路上也常

有部隊加入，不過也會經常遇到中立部隊襲擊，所以要小心前進。地圖中央偏上方有Hill Fort可讓部隊升級，記得要多加利用。





地圖左右兩方各有一個傳送門，可通到地圖左上方及右上方兩處，可用來縮短前進時間，但這兩處被藍及綠Border Guard所佔據；其中藍Key Master帳蓬在地圖左上方、綠Key Master帳蓬在地圖右上方。

不管藏寶圖如何改變，The Grail一定會在地圖上方的沼澤地中，不過進入前會有大批獨角獸部隊突然出現阻擋，而且藏寶處附近有一堆強大的中立部隊把守，所以要實力充足後再前往挑戰。



The Road Home

目標 Ranger英雄Ryland必須將The Grail帶回Welnin城並建立出Spirit Guardians

可選擇以下三種來進行遊戲：

- a 第三級法師公會
- b 金錢5000元
- c 3個Dendroid Soldiers



一開始時盡量提升Ryland的談判能力，另一名英雄則設法賺錢，以便讓Ryland可以沿途收買中立部隊，而有足夠的實力回到Welnin城。如果擔心力有未逮時，也可以趁機佔領紅國其中一個城市當根據地。另外地圖中央的城鎮下方可用1000元換得40個Swordman，是很貴重的戰力，要善加利用。



綠Key Master帳蓬在地圖右上方，其右邊有兩座綠Border Guard；藍Key Master帳蓬在地圖中央偏左上方、地圖左下有兩座藍Border Guard。不過這幾個地方並不影響任務的進行，所以可以不用去理會。



Independence

目標 在Welnin城建造國會廳Capitol

可選擇以下三種來進行遊戲：

- a 3個Dendroid Soldiers
- b 6個Dendroid Guards
- c 木材+12



由於一開始時會極度缺乏木材，因此得靠地上之散落資源來建設初始的建物；本關有兩個敵人勢力，其中紅國在地圖左下方、藍國在地圖右上方。若能提升英雄的談判能力，對我方發展會有相當大的幫助。地圖左上方及右下方為中立城鎮，而其旁邊都有Hill Fort可升級，可以多加利用。



本關的重點是建立市場，之後只要用金錢便可以購買到木材，過關便容易多了。由於擁有的木材與金錢會隨著時間逐漸減少，所以要建設時再拿取地圖上恰量的木材，以免形成浪費







資料篇

The Grail所製造出的特殊建物

勢力類別	[illegible]	作　用
Castle	Colossus	每天收入增加黃金5000、部隊產量+50%、所有英雄士氣+2
Rampart	Spirit Guardians	每天收入增加黃金5000、部隊產量+50%、所有英雄運氣+2
Tower	Skyship	每天收入增加黃金5000、部隊產量+50%、防守部隊知識等級+15、可觀看所有世界地圖
Inferno	Deity of Fire	每天收入增加黃金5000、部隊產量+50%、每星期都是Imp之週
Necropolis	Soul Prison	每天收入增加黃金5000；部隊產量+50%、所有英雄Necromancy技能+20%
Dengeon	Guardian of Earth	每天收入增加黃金5000、部隊產量+50%、防守部隊法術威力+12
Fortress	Carnivorous Plant	每天收入增加黃金5000、部隊產量+50%、防守部隊攻擊及防禦等級各+10
Stronghold	Warlord's Mounment	每天收入增加黃金5000、部隊產量+50%、防守部隊攻擊等級+20

原野外建物

Sawmill
Ore Pit
Alchemist's Lab
Sulfur Dune
Crystal Carven
Gem Pond
Gold Mine
Abandoned Mine
Water Wheel
Windmill
Wagon
Mercenary Camp
Marletto Tower
Star Axis
Garden of Revelation
Learning Stone
Shrine of Magic Incantation
Shrine of Magic Gusture
Shrine of Magic Thought
Witch Hut
School of War
School of Magic



University
Arena
Library of Enlightenment
War Machine Factory
Trading Post
Black Market
Hill Fort
Cover of Darkness
Lighthouse
Prison
Alter of Sacrifice

Temple
Idol of Fortune
Rally Flag

Fountain of Youth

Faerie Ring
Fountain of Fortune
Stables
Garrison
Refugee Camp
Elemental Conflux
Mermaids
Sirens
Redwood Observatory
Pillar of Fire
Hut of The Magi
Cartographer
Obelisk
Den of Thieves
Keymaster' s Tent
Subterranean Gate
Monolith Two Way
Monolith One Way Entrence
Monolith One Way Exit
Golem Factory
Dragon Fly Hive
Griffins Conservatory
Dwarven Treasury
Naga Bank
Medusa Stores
Cyclops Stockpile
Imp Cache
Dragon Utopia
Pryamid
Derelict Ship

Shipwreck

MACHINES

3D REAL-TIME STRATEGY

WIRED FOR WAR

機甲帝國

征霸天下記事

指令應用摘要

※編隊請按Ctrl+數字鍵，呼叫隊伍時直接按數字鍵。

※部隊會主動追擊敵人，你必須命令它們「Stand Ground」才不會亂跑喪命。

※找不到某部隊或建築的位置時，先按住Alt，再用滑鼠左鍵點選它的圖示。

※Pause鍵就是暫停，說明書沒提到。你可以在暫停中編隊與觀察狀況。

※要取消生產或研發中的部隊，可以點選該圖示再按Back Space。

※你可以按雷達圖右邊的「機器部隊領航者圖示」與「建築物領航者圖示」選擇我方特定的部隊與建築。

※要連續選擇多數部隊時，可以壓著Ctrl鍵連續點選。



※鍵盤右方數字鍵的0是平面視野，1是第一人稱視野，2是俯視視野。為了能隨時掌握全局，通常還是用2。

※戰鬥中為了找有利的視野，旋轉畫面角度用Shift+左鍵「←」或右鍵「→」（俯看視野），而你的正前方就是雷達圖上的梯形長邊。平常角度還是用正北比較好，也就是梯形長邊朝上。

※裝甲會抵禦砲火，但部隊裝甲值為0時再挨砲火時，生命值就會急速減損。裝甲值再休息中會慢慢恢復，所以儘量讓部隊休息到裝甲值恢復後才繼續戰鬥。

※Ctrl+Shift+F12可以幫助你在遊戲中自動抓圖喔！





軍事單位屬性與戰術

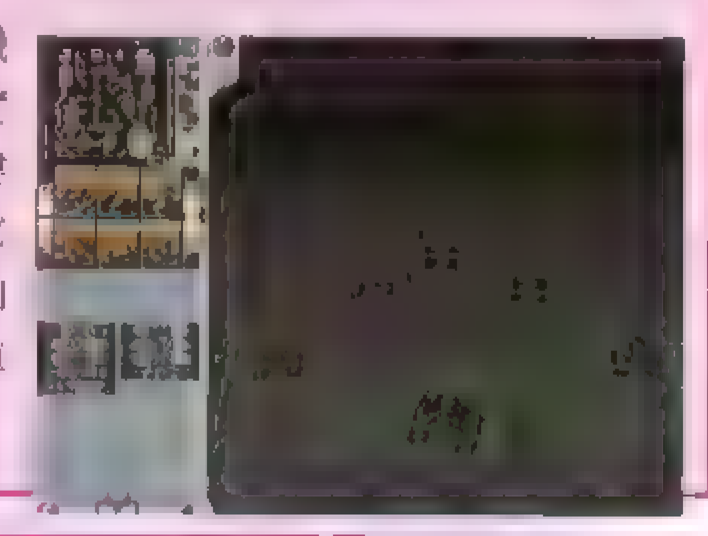
一般戰鬥機甲

Grunt級機甲

武器射程	Napalm 15 / Disruter 15 / Bolter 35 / Heavy Bolter 45
武器強度	Napalm C / Disruter C / Bolter C- / Heavy Bolter C+
裝甲強度	Scout 10 / Grunt 15 / Warrior 20
生命點數	Scout 12 / Grunt 25 / Warrior 40

Grunt機甲是最基本、最廉價的兵種，有Scout、Grunt與Warrior三種機型。Scout與Grunt移動較快速，適合拿來巡邏與誘敵，成群結隊時可以從敵人側翼施展擾敵戰術；Warrior是最重最慢的Grunt機型，但是裝甲與武裝較強，可以在小隊中帶頭掩護其它部隊。

Grunt機甲在體質上實在很難有建樹，所以用它來探探路即可，死了就算了！



Knight級機甲

武器射程	Bolter Cannons 50 /Plasma Cannons 50 / Heavy Plasma Cannon 60 / Short RangeMissile Launchers 75 / Short RangeMissile Launchers 85
武器強度	Bolter Cannons B- / Plasma Cannons B+ / Heavy Plasma Cannon A- / Short Range Missile Launchers B / Long Range Missile Launchers B+
裝甲強度	Enforcer 60 / Knight 70 / Knight Templar 80
生命點數	Enforcer 70 / Knight 80 / Knight Templar 90

有Enforcer、Knight與Knight Templar三種機型，擁有優秀敏捷的越野能力，能克服各種地形障礙；而高水準的裝甲與砲火，可以成為戰場上的主力。

Knight與Knight Templar也有兩種武器選擇：Missile Launcher攻擊範圍較遠，而Plasma Cannons在近距離有強大的破壞力；攻堅任務總是會需要一定數量的Knight，它們能承受相當的敵方砲火，並在兩三擊內摧毀砲塔，或是與敵人的Knight分個高下。

由於Knight級裝甲的閃躲與進退之機動力極佳，就算碰到Gorilla這種超級強敵也有相當的勝算。

Reaper級機甲

武器射程	Auto Cannon 45 / Plasma Rifle 95
武器強度	Auto Cannon C+ / Plasma Rifle C
裝甲強度	Reaper 20 / Wraith Reaper 30
生命點數	30

有Reaper與Wraith Reaper兩種機型，素質不錯而且造價便宜。Reaper機甲有兩種武器類型：AutoCannon的射程短，但是火力較優；Plasma Rifle的射程遠，但破壞力稍弱。

Reaper在防守與攻擊上都是最佳配角，武士級、指揮官級甚至重攻機甲都需要Reaper的砲火掩護，要不然很容易被較弱的大兵團團毆斡掉。Reaper裝備Plasma Rifle後射程達到95，對付短射程的砲塔用一隻Reaper就可以慢慢摧毀。





重型攻擊機甲

它們是戰場上偶爾出現的殺手級機甲，不是造型詭異就是龐然巨物一隻，而其移動緩慢是共同的缺點。由於各機種的體型與特色差異極大，筆者要作獨立介紹。

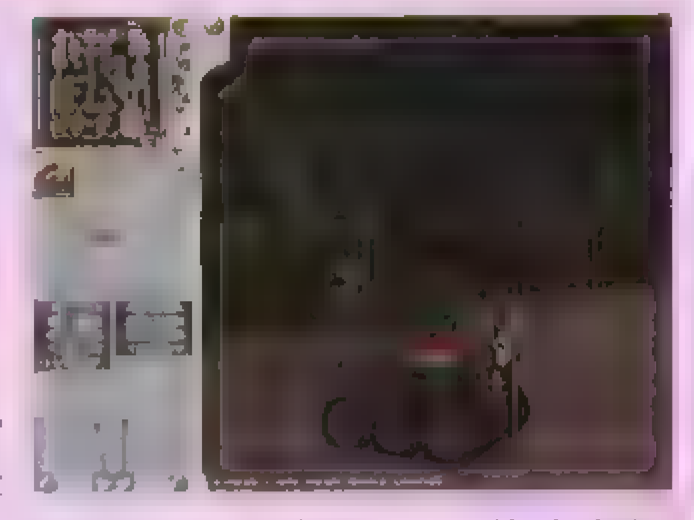
Eradicator

武器射程	Vortex Singularity 90
武器強度	Vortex Singularity A++
裝甲強度	20
生命點數	30

Eradicator的重力崩潰裝置能不分敵我地消滅一人圈密集的部隊，威力接近終極武器；但是重力崩潰裝置發射的動作很慢，而Eradicator本身也是遲頓加脆弱，只要一隻小Reaper就可以衝到身邊收拾它；所以Eradicator主要得趁敵人不注意時，偷襲那些擠在一起的傢伙，或是以同歸於盡方式以一換多。

Crusader

武器射程	Rapier Missile Launcher 100
武器強度	Rapier Missile Launcher A
裝甲強度	20
生命點數	30

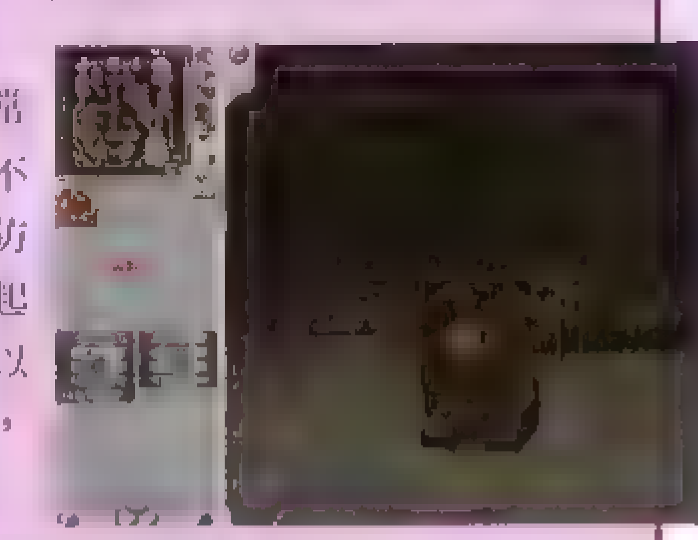


Crusader有威力強大且能連射的「雙刃」飛彈！但由於它移動慢，又脆弱得像豆腐一樣，只適合在近戰部隊的掩護下在後方重創敵人。由於武器的射程高達100，比大多數防禦砲塔或飛彈發射器還遠（除了Leviathan外），所以也適合擔任摧毀建築的工作。

Goliath

武器射程	Devastator Missile Launcher 120
武器強度	Devastator Missile Launcher A+
裝甲強度	80
生命點數	140

Goliath的「破壞者」飛彈穿透力極高，射程上先發制人，強如Gorilla機甲都挨不了幾下！雖然Goliath的裝甲與生命都很強，但其動作遲緩，要開往前線頗費功夫；而且「破壞者」飛彈的發射據需要點時間，所以沒人護衛時落單也是相當危險的。



Goliath通常用在防衛工作，不過Leviathan飛彈防禦系統的射程比起它又遠得多，所以若考慮造價的話，筆者會選擇後者。

Gorilla

武器射程	Obvilion Missile Launcher 100
武器強度	Obvilion Missile Launcher A
裝甲強度	250
生命點數	450
特殊能力	Gro.nd P.nch

《機甲帝國》裡面最可怖、可敬與可愛的大金剛，它皮堅肉硬之程度，絕對是所有戰鬥單位之冠！沒有任何武器～就連終極武器也別想對它一招斃命。想摧毀Gorilla的話，只派些小角色就叫作送死，一般戰況都是 Gorilla vs Gorilla的重量對決，或是用一群Knight腐不離身地圍剿。

Gorilla射程100的「遺忘者」飛彈殺傷力一流，但是肉搏武器Ground Punch才是它的拿手好戲。Ground Punch地裂式的攻擊，只要是站在Gorilla 正前範圍的羽、中量級部隊都要倒大楣，不分敵我都會一招斃命。



Gorilla能遠能近的攻擊力有萬人莫敵之勇，不論防守與進攻，都能掌握住勝利的關鍵。

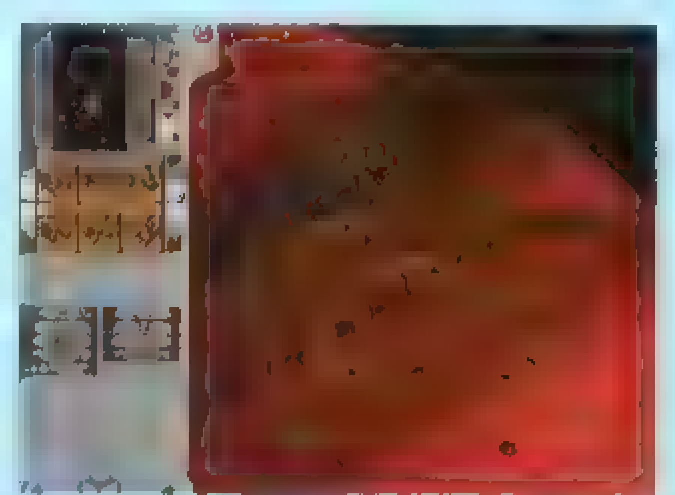
飛行機甲

不用擔心地雷，能穿越「此路不通」的山區偷襲敵人，打不過敵人還可以高飛落跑，這就是飛行機甲的好處；不過飛行機甲還是無法穿越某些地形，而Air Sentinel的地對空防禦，正是飛行機甲的頭號殺手。

Wasp

武器射程	Plasma Sting 85 / Missile Sting 75
武器強度	Plasma Sting B / Missile Sting B+
裝甲強度	60
生命點數	80

Wasp機甲有離子刺針與刺針飛彈兩種武器，攻擊力可以比擬為空中的Knight。敵人的「重型兵工廠」通常會在基地的最裡面，被嚴密保護著，但只要用一群Wasp穿山越嶺、從天而降地一口氣摧毀它，敵人就只能製造些普通兵種了。如果你夠狠找到並打爆「播種指揮艙」，任務還可能會提早結束！



Bee Bomber

武器射程	B Bomb 30
武器強度	B Bomb A
裝甲強度	250
生命點數	200

僅次於Gorilla的裝甲與生命力，而Bee Bomber大範圍的轟炸，使它成為讓人談虎色變的空中堡壘；但是它移動速度實在緩慢，而且沒有Gorilla那種擋我者死的肉搏功夫，所以防空飛彈就可以輕易幹掉Bee Bomber，就算用幾隻Knight機甲聯手，也能夠很快解決它，因此它比較適合在大局已定時，去掃蕩轟炸敵人的殘兵敗將與建築。

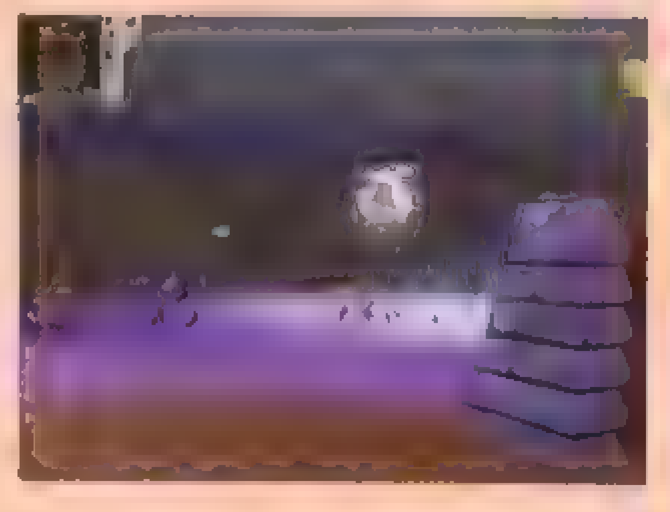


指揮官級機甲

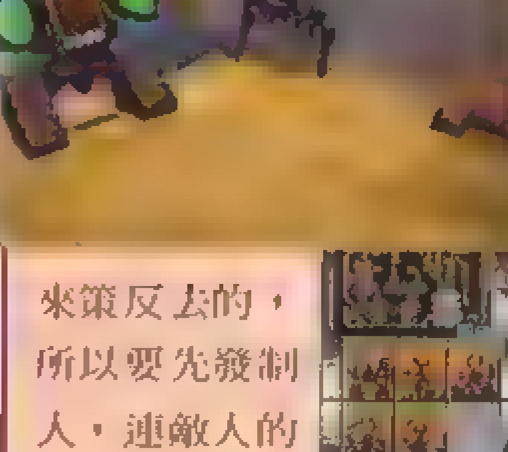
武器射程	Pulse Rifle 95 / Sabre Missile Launcher 90 / Heavy Pulse Cannon 60
武器強度	Pulse Rifle B / Sabre Missile Launcher B+ / Heavy Pulse Cannon A
裝甲強度	Commander 30 / Commandant 30 / Warlord 30 / Assassin Warlord 50
生命點數	Commander 40 / Commandant 60 / Warlord 70 / Assassin Warlord 80
特殊能力	Healing Charger / Supercharger x2 / Supercharger x6 / Treachery

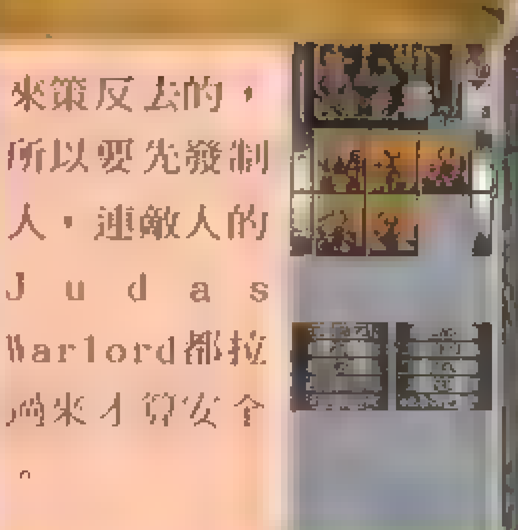
指揮官級機甲有Commander、Commandant、Warlord、Assassin Warlord四種機型。雷射光砲的威力不僅夠遠且夠強，然而特殊能力才是它們的重點價值。指揮官機甲都配有醫療器，給點時間就可以把受傷部隊完全治好，在「寸兵必爭」的任務裡面缺它不可。遊戲後面登場Judas Warlord還擁有獨一無二的策反能力，它能讓敵軍系統錯亂而投效我方陣營。





在《機甲帝國》任務模式中，敵人的兵力通常處在優勢，設定上似乎沒有到它們使用醫療指揮官，不過敵人會使用Judas Warlord的策反，所以小心它會摧毀你的部隊防線。有時候前線就這樣策反來策反去的，所以要先發制人，連敵人的Judas Warlord都拉過來才算安全。









[illegible]

Napalm Turret

武器射程	15
武器強度	C
裝甲強度	10
生命點數	70

最廉價的短射程防禦系統，對Grunt與Reaper似乎比較有點嚇阻力。玩到後面敵人高級兵種一直殺過來，我想你不太會有興趣再蓋它。

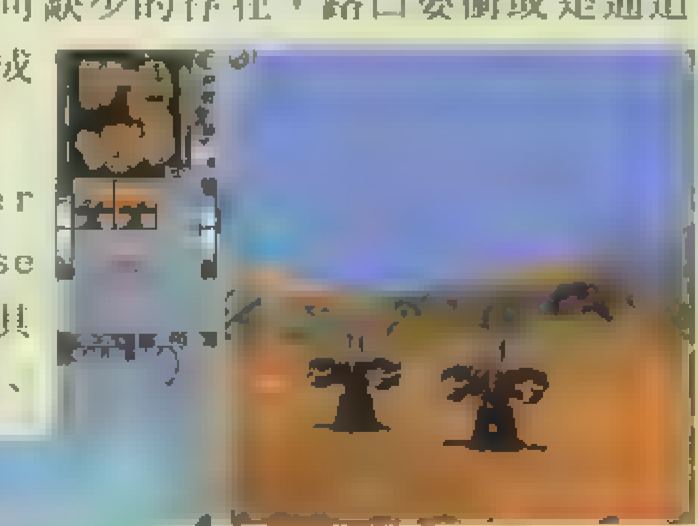


Defender with Pulse Rifle

武器射程	95
武器強度	8
裝甲強度	30
生命點數	180

其武器射程高達 95，只有幾種部隊能比它更遠。Defender with Pulse Rifle在對付地面部隊的防衛上是不可缺少的存在，路口要衝或是通道大門常常用它成雙把關。

Defender with Pulse Rifle需配合其他射程的砲塔、



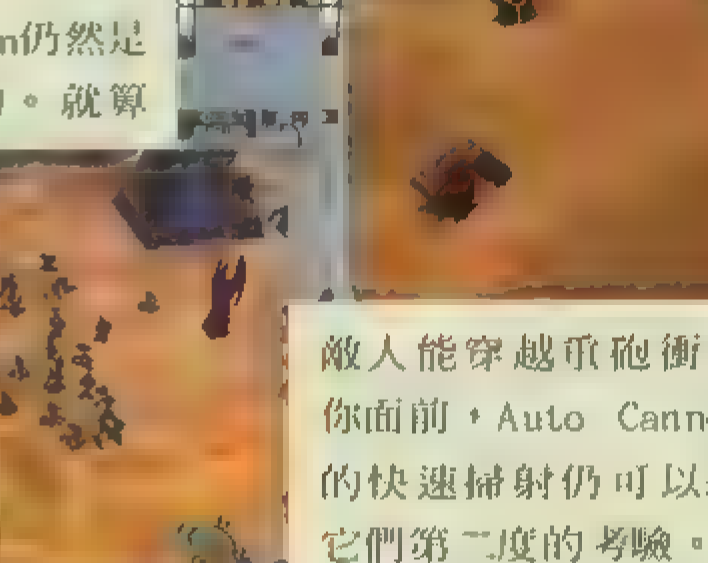


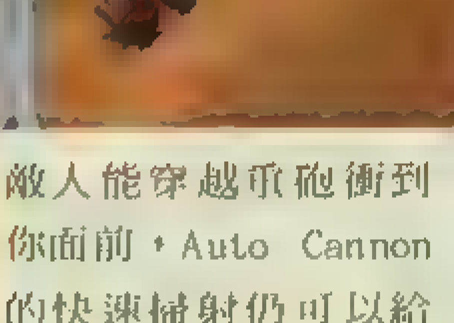
飛彈發射器與機動部隊，對僥倖穿過地雷陣的敵人便可以逸待勞，架構銅牆鐵壁般的防線。

Defender with Auto Cannon

武器射程	45
武器強度	C+
裝甲強度	20
生命點數	120

即使有其它的重型防禦系統，Defender with Auto Cannon仍然是相當管用的。就算





敵人能穿越重砲衝到你面前，Auto Cannon的快速掃射仍可以給它們第二度的考驗。

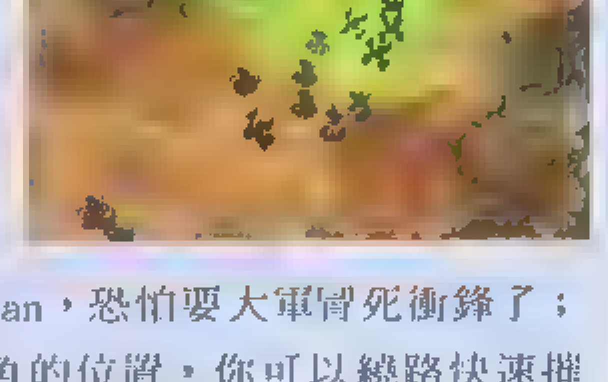
飛彈發射器

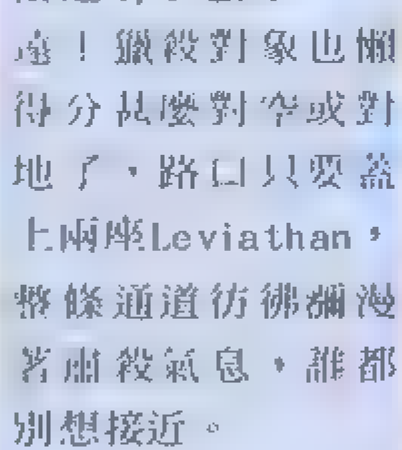
Leviathan

武器射程	500
武器強度	A+
裝甲強度	60
生命點數	120

這是《機甲帝國》裡面最強悍的防衛系統，它的飛彈殺傷力與Goliath同級，然而射程居然有500～接近1/3地圖遠！獵殺對象也懶得分甚麼對空或對地了，路口只要蓋上兩座Leviathan，整條通道彷彿彌漫著肅殺氣息，誰都別想接近。





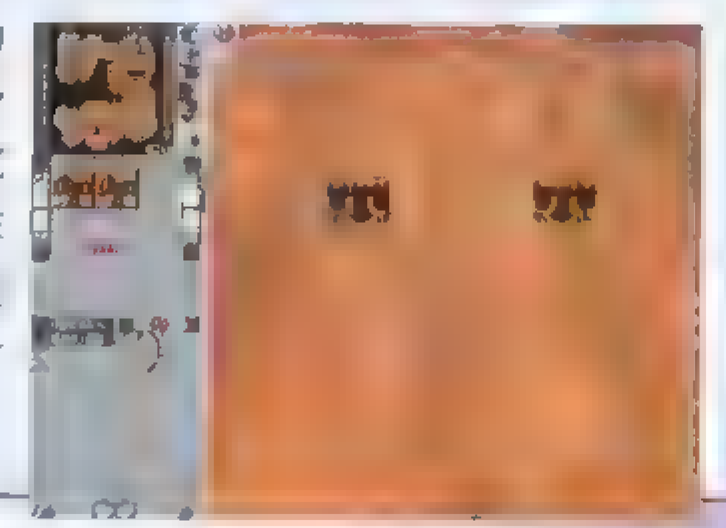


要對付Leviathan，恐怕要大軍冒死衝鋒了；但是如果它蓋在轉角的位置，你可以繞路快速摧毀它。為了避免Leviathan重彈傷到自己人，自己進攻的主要路線還是不要蓋它比較好。

Ground Sentinel

武器射程	90
武器強度	B+
裝甲強度	30
生命點數	170

Ground Sentinel所使用的地對地飛彈，對大部份低層次的機甲殺傷力極大。因爲它的射程只有90，射程95以上的機甲可以利用那距離差薊掉它，對聰明的玩家其實威脅不大；只是電腦似乎比較笨，還是會衝進射程內跟其對決。



Air Sentinel

武器射程	120
武器強度	A（但是只能攻擊飛行機甲）
裝甲強度	30
生命點數	200



Air Sentinel可以在兩三砲內擊落飛行機甲，但是它無法對地面部隊做任何攻擊。玩到遊戲後段，敵人開始用飛行機甲攻擊你，Air Sentinel就是防守上不能缺少的設施。

Air Sentinel不必到處亂蓋，只需要在敵人過來的方向蓋兩三座就夠了，因爲有些地形連飛行機甲也無法飛越。

全球性武器

Ion Cannon

武器射程	10000
武器強度	A++
裝甲強度	1
生命點數	2000

Ion Cannon裝在Seeding Pod（播種指揮艙）上，是終極武器之一。很遺憾地，要玩到遊戲後段才能研發，而且只有兩關用得到。它能對地圖上任何一點進行立刻攻擊，除了Gorilla與Bee Bomber，其它在攻擊範圍內的部隊可說是一擊必殺

Ion Cannon的攻擊完全不受距離限制，敵人根本無法防守，只是每一砲都需要漫長的準備時間。Ion Cannon對建築的傷害不會很強，因此只適合用在打擊敵人密集的主力部隊。

Nuclear Silo

武器射程	10000
武器強度	A++
裝甲強度	60
生命點數	800

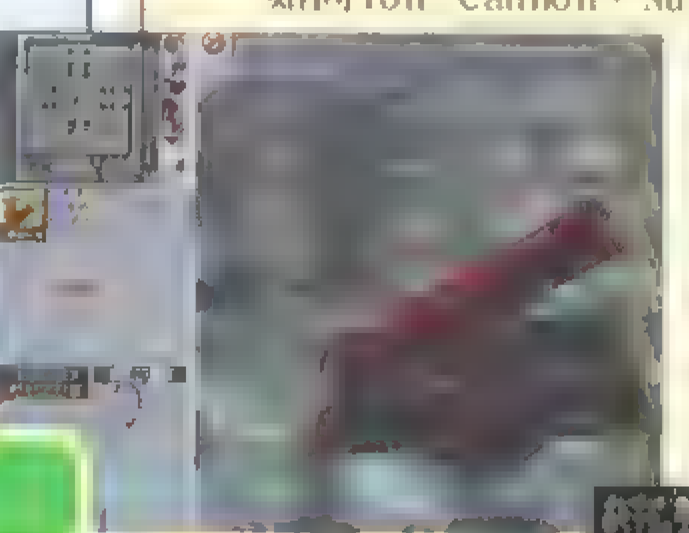
終極武器第二號，造價昂貴，但是可以蓋很多座，在遊戲後段只有一關讓你研發使用它。Nuclear Silo可對地圖上任何一點做核彈攻擊，針對敵人關鍵性建築給予致命打擊。

如同Ion Cannon，Nuclear Silo不受距離限制也無法防守，但是核彈的洲際飛行需要一點時間，所以攻擊對象比較適合靜態建築物。核彈攻擊後，下一顆核彈發射的準備動作又需要漫長的時間。

間諜機甲

裝甲強度	6
生命點數	Spy 30 / Advanced Spy 36
特殊能力	地雷

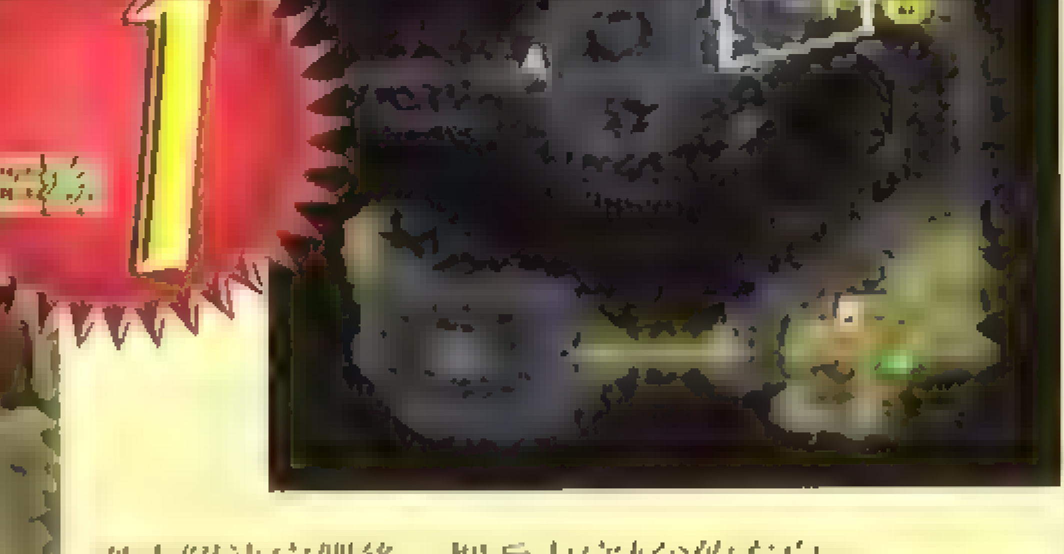
間諜機甲有Spy與Advanced Spy兩種，分別攜帶6枚與8枚的地雷。Spy在防守劣勢時，靠適當的佈雷就可以消耗敵人大軍，而地雷用完時可以到軍事要塞補充。除了飛行機甲不受影響外，knight級以下的小角色被地雷一炸就要Say Goodbye，而像Gorilla類裝甲超強的大角色，如果連踩幾顆地雷的話，就容易收拾多了。



攻略秘笈 Solution ★機甲帝國★

劇本模式任務戰術略篇

任務 1



勝利條件：

1、與指揮官取得聯繫並護衛其到達基地

2、建造一個 Military Factory並生產至少五架 Reaper

3、指揮官不能被殺掉

先往右走，指揮官就在地圖右上角的位置，會合它後前往地圖右下角的基地。這時有幾個敵人正在攻擊你的Cilvian Factory，如果被打爆任務就失敗了！衝過去解決它們後，把兵力守好2的方向。



先用Cilvian Factory生產一隻Constructor，再用Contructor蓋Military Factory以生產Reaper，當擁有總共五隻Reaper時便過關了



任務 2

A：任務起點。　B：敵人一波波在這裡結集，派Scout引誘它們來路口送死

C：敵人基地　2：這易路口要多蓋點砲塔，也派數隻Reaper幫忙防守

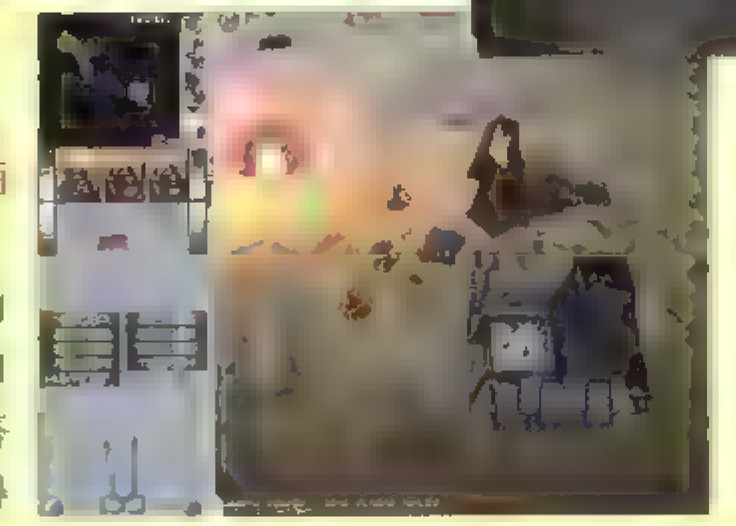
星系：Corinthian System　行星：Adelphi9　劇情：Establish Military Base



勝利條件：

建立軍事基地並摧毀所有敵軍

敵人基地就地圖的右下角C，它們的進攻多半從右方缺口來，應該先在 2 的位置蓋些砲塔鞏固防守。每擋一波攻勢，記得用 Constructor 修復砲塔。用Locator在內側可以找到兩座礦脈。Reaper 的離子砲射程比砲塔還遠，分配幾隻在砲塔旁附近幫忙防守。要記得命令部隊「Stand Ground」，不然它們會自動追擊離開崗位，深入敵軍可能就回不來了。做此研發後，可以多生產較高級的Reaper。攻擊部隊走1.3C突襲它們基地，徹底摧毀它們。



A：任務起點，也是增援部隊的位置　B：敵人的 Mine 與 Smelter 礦區所在。
C：敵人的 [illegible]　D：敵人大本營，Seed[illegible]
星系：Corinthian System　行星：Adelphi9

勝利條件：

找到並摧毀敵人的 Seeding Pod

敵人的基地在地圖右上角，Seeding Pod的位置在非常裡面。這關兵種很明顯多了敵人一截，就算蓋研究中心也無法做太多研發。敵人的Enforcer相當敏捷強悍，攻擊你時還會有一兩隻Reaper跟班。你可以用Reaper與Commander排成弧陣或一字陣，等敵人闖入時與以圍攻，稍微彌補在炮火與裝甲上的劣勢。

開始在地圖中央會發現敵人的礦場與提煉場，然後增援部隊會到達。本關你無法自己建造提煉場，要用Constructor去佔領敵人的礦區，才能生產額外的攻擊與防禦部隊。敵人會一直設法奪回被搶的礦區，除了防守外，得慢慢準備足夠發動好幾波攻勢的部隊。

要進攻敵人有3與4兩處缺口，衝進去後別急著打Seeding Pod，先把兵工廠全部摧毀，不然敵人會一直生兵反擊。



任務3

A：任務起點，也是增援部隊的位置。　B：Comm-Sat Relay Station。
星系：Corinthian System　行星：Dogbar Max　劇情：Regain Connact

勝利條件：

1、找到 Comm-Sat Relay Station

2、至少三隻部隊要到達 Comm-Sat Relay Station 的門口

部隊開始建議走地圖右邊 2 的路線，因為在中央 1的隘口有好幾隻敵人的Enforcer。當右邊推進到地圖一半時，你的增援部隊會到達；增援部隊的指揮官具有醫療能力，可說是本關的救星，請保護它免受傷害，因為它不能醫自己，每波戰鬥就靠它完全治癒傷兵。

Comm-Sat Relay Station在地圖左上角，從3或4的缺口攻進去都可以，讓先發部隊與增援部隊交叉掩護，部隊走到Comm Sat Relay Station大門就過關了。能夠的話不要折損一兵一卒，尤其是兩位指揮官，因為下個任務的部隊就是你過關時的倖存部隊。



任務4

A：任務起點。　B：這裡有[illegible]
D：Central Control Core。　星系：[illegible]
行星：Dogbar Max　劇情：[illegible]

勝利條件：

殲滅所有敵人，並收復 Central Control Core

Comm Sat Relay Station 的內部走道相當狹窄，移動時一隻一隻會比整隊行動安全，而且人太多擠一塊也無法發揮火力。許多門要打爆後才能走下一通道，路上則不時有敵人會小貓兩隻地前來送死，而醫官的治療能力仍然是大家的倚靠。

在B與C兩處可以救出被俘的機甲，增添一些生力軍。快到終點的1處，敵人會有些難纏的Enforcer衝出來，讓Reaper在門外排好架式圍毆它們，然後就一口氣衝進 Central Control Core。



任務5

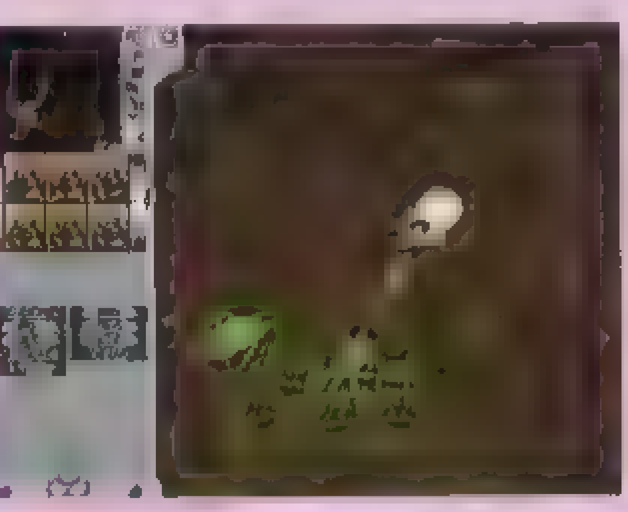
A：任務起點　B：敵人據點……基地　C：敵人軌……工廠區
1：敵人……中心……　E：敵人……研究中心　2：隘口，有……與雷射砲塔防守嚴密
4：Seeding Pod　背景：……System……：……Max
劇情：Eliminate Enemy ……

6

勝利條件：

找到並摧毀敵人的 Seeding Pod

這關敵人很強，大多使用Knight與Gorilla機甲，前面遇到的Enforcer還只算是小角色。對付最強的重型機甲 Gorilla時，其「遺忘者」飛彈發射需要一點準備時間，先確定它瞄準我方那一個單位，然後趕快後退賭一賭運氣。



任務開始時先去佔領西方B位置的敵人礦場，在這裡蓋你的基地。D與E是敵人的兵工場所在，Gorilla與Crusader會陸續走C1B下來進攻礦場，建議你生產幾隻間諜，在1的位置先佈滿地雷，順便蓋點雷射砲塔分配Reaper守好這裡。

敵人Seeding Pod在4的位置，用路線B34快速偷襲之，不要傻傻地去攻擊2的隘口，不過也應該放些部隊在一旁牽制敵人。

7

勝利條件：

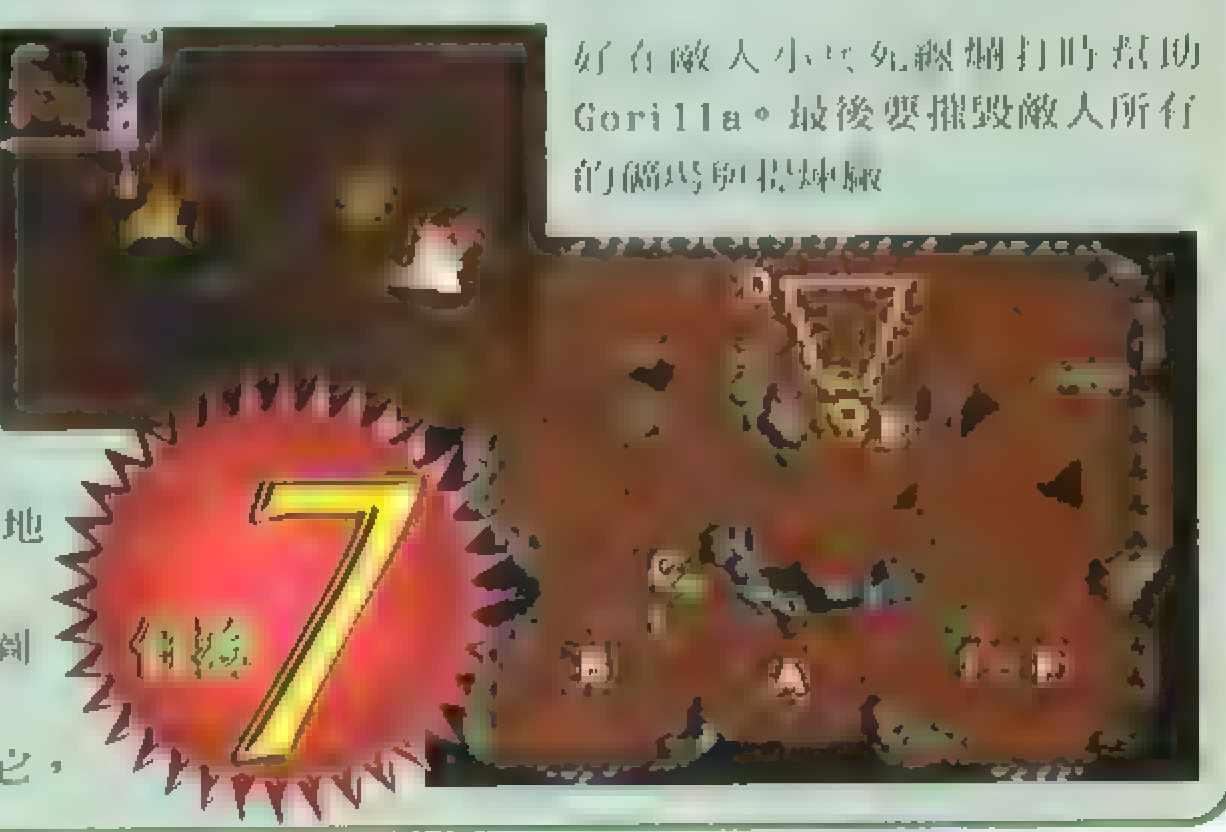
1、摧毀敵人所有的礦場與提煉廠

2、至少一隻Gorilla 要存活下來

這關「談笑間強虜灰飛煙滅」，你擁有兩隻Gorilla與一隻Surgeon Warlord。兩隻Gorilla已經夠強了，戰鬥受損又能靠Surgeon Warlord治好，可說是如虎添翼。

任務開始時先蓋座雷達，不然會看不到地圖。建議你去佔領地圖左下角的敵人礦區，有個基地會比較好。敵人的重要兵工廠在地圖右中位置，其他區域的防衛武力都很脆弱。

Gorilla出擊時派一些Reaper編隊跟著它，好在敵人小兵死纏爛打時幫助Gorilla。最後要摧毀敵人所有的礦場與提煉廠



A：任務起點在上方基地　B：右上方基地　C：工程師被囚禁在這裡
D：敵人基地……　E：敵人礦區，有雷射砲塔守護
背景：The Border ……　……：Talon　……：Research Facility

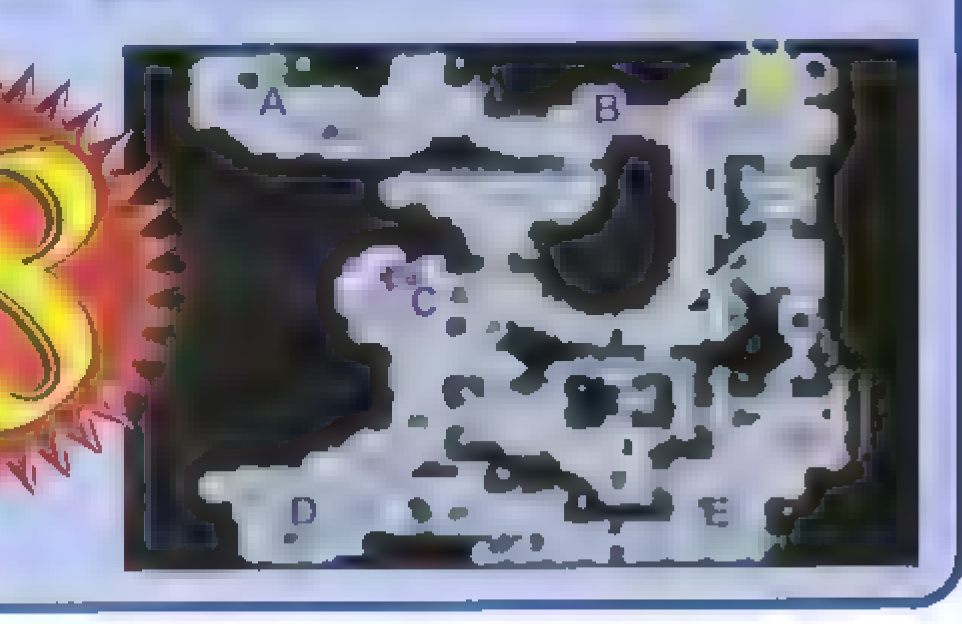
8

勝利條件：

1、救出被俘的工程師，用它們研發並生產至少一隻Eradicator

2、摧毀敵人的 Seeding Pod

開始趕快Pause鍵暫停，看清楚基地裡面的敵人，並把它們全殺光。把部隊開到右方基地B可以看到C的位置，有兩位工程師被敵人囚禁在那裡。基地A有四座輕型兵工廠，可以



短時間內量產Reaper。用野蠻的人海戰術，相信花點時間就能順利攻克C，把圍牆打爆救出你的工程師。

讓工程師回走進入基地B的研究所研發Eradicator，完成後基地A的重型兵工廠就能生產Eradicator。

敵人一開始就擁有Eradicator，如果你往下要進攻它們基地，會碰到一大群的Eradicator。對付它其實有個方法，讓一隻Reaper衝到Eradicator身邊再攻擊，或是故意跑到敵陣引誘它轟你，電腦會不分敵我轟掉自己同伴。

除了小心Eradicator，繼續用人海戰術調部隊南下增援，當敵人部隊死光時再衝入基地D摧毀Seeding Pod。

增援部隊位置，要在這裡會基地
3：敵人雷達 [illegible]
星球：M11

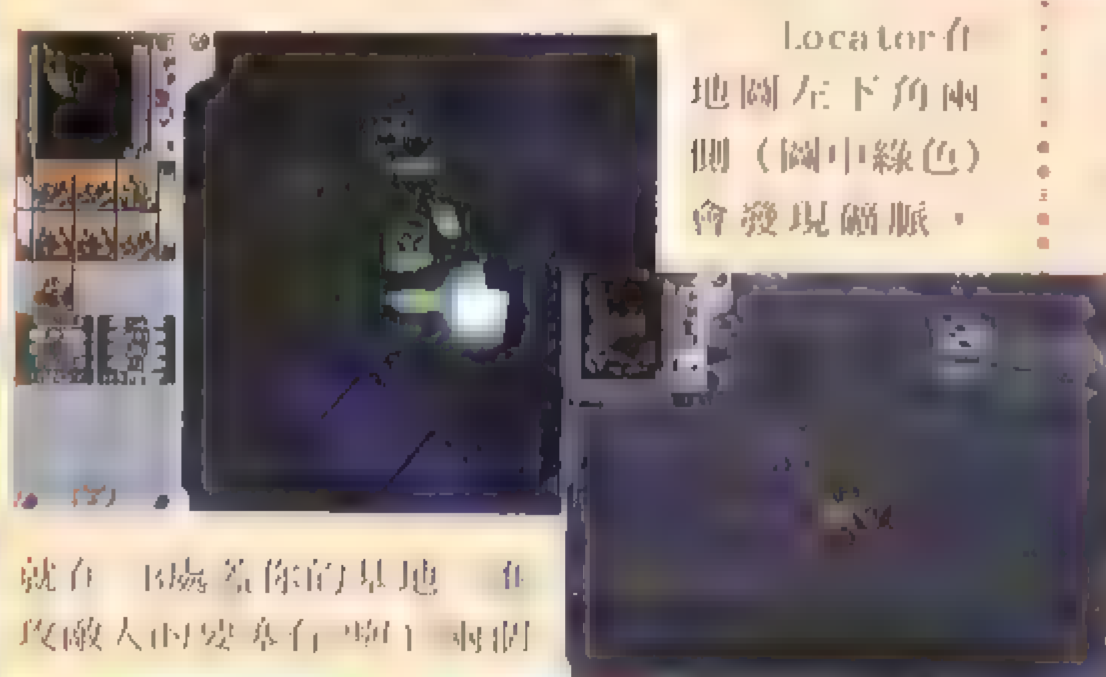
勝利條件：

1、摧毀敵人的衛星雷達，使增援部隊能進來。

2、摧毀敵人所有的兵工廠

一開始利用1的隘口與樹林誘殺比較棘手的敵人。逮住機會衝到2摧毀敵人的衛星雷達，然後你的增援部隊會出現在B的位置。

任務 9



Locator在地圖左下角兩側（圖中綠色）會發現礦脈，就在B處蓋你的基地。進攻敵人時要專攻一旁的兩側側門。13是敵人的重型兵工廠，它會一直生產Gorilla，令人相當頭痛；不過它位於基地外頭，你可以調虎離山奇襲它。

把Reaper與Crusader偷偷拥到附近，用其他Reaper、Knight與Gorilla在另一端側門3不斷挑釁，要塞裡外的敵人紛紛被吸引過去，你就有機會摧毀重型兵工廠。接下來就用你唯一的Gorilla當前鋒，有耐心地摧毀其它兵工廠。任務中會需要有好幾位醫官幫忙治療Gorilla。

A：任務起點，在此中取得[illegible]
C：敵人基地，[illegible]
星系：The Border Colonies

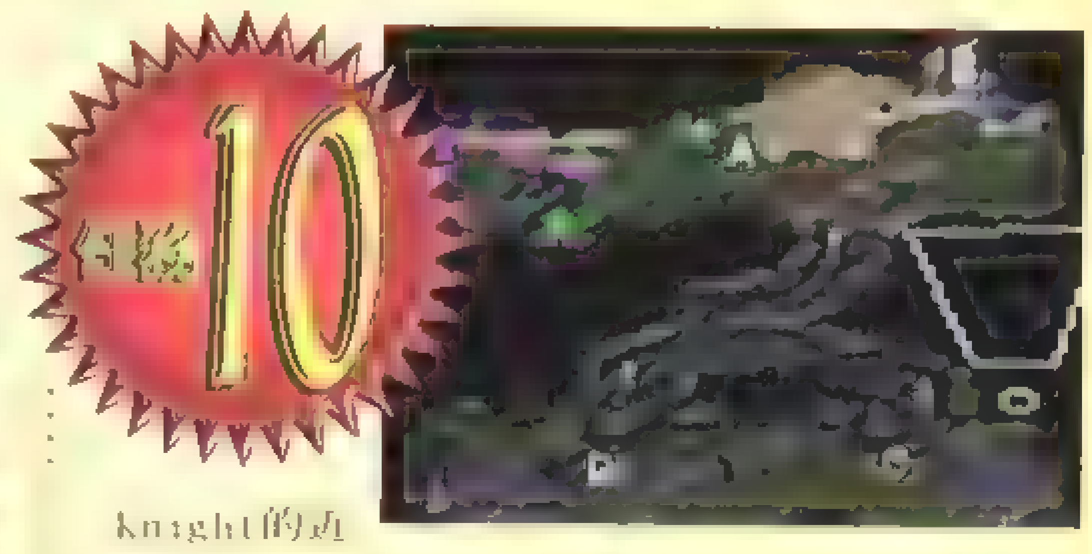
勝利條件：

摧毀所有入侵的敵人與兵工廠

一開始你的部隊被分成兩邊，B的三隻Reaper與A的兩隻Grunt趕快飛奔跑到1的隘口。要努力擋住任何北上的敵人，因為這就是敵人的唯一通道。Locator應該可以在A找到幾個礦區，多生產兩隻Constructor調到[illegible]支援，給它蓋個[illegible]座雷射砲塔，不然光靠Reaper是擋不好的，砲塔戰鬥受損也要靠Constructor修復。等資源多了再製造幾隻Knight與醫官，繼續加強隘口的防守。

敵人會有一些厲害的機甲像是Knight Templar與Gorilla紛紛試圖闖關，打到一半後，敵人的飛行機甲居然會從地圖右邊穿山而來！用Knight的近射配合Reaper的遠射，沒有防空飛彈一樣能把它們殲滅。

任務 10



等你比較有空了，就生產幾隻間諜，去1:與1.3的通道間來回，密密麻麻地放滿地雷後，就有能力轉守為攻了。



A：任務起點。我方基地
C：Talonthia 8 城市內部。　D：敵人的飛行兵工廠
E：敵人基地。　1、2：Talonthia 8 左方、下方路口
星系：The Border Colonies　行星：Talon Prime
劇情：Reclamation of Talonthia 8



任務 11

勝利條件：

摧毀所有的敵人與建築

這關終於可以製造飛行機甲，不過剛開始基地A的防守好像有點辛苦。右方來的敵人都是容易抵擋的小兵，但是上面殺來的[illegible]敵人的 Knight 還有 Gorilla與飛行機甲，所以基地向北要多埋點地雷並加蓋防空飛彈。



不要急著進攻 Talonthia 8城，因為當部隊殺進西門或是南門，地圖上的迷霧會全部散光，你會發現正在被敵人裡外夾攻。用Wasp 飛行大隊避開 Talonthia 8，繞ABD的路線去摧毀它們的飛行兵工廠，讓敵人不能再搞「飛機」。

空軍繼續攻擊基地E，敵人重要的兵工廠與各種指揮館都在這裡。

A：任務起點。　B：在這裡收服敵人的 Knight 與 Enforcer。　D：研究室
星系：The Border Colonies　行星：Talon Prime　劇情：Espionage and Kidnapping

勝利條件：

策反敵人的司令官，並帶他回任務起點

最特別的指揮官級機甲Judas Warlord登場了，它能策反敵人的部隊變成自己人。任務剛開始時除了Judas Warlord，你就只有一位醫官和三隻Reaper。在B的位置可以收服敵人一隻Knight，往左一點還可以再收服兩隻Enforcer，有這樣的戰力就已經很夠了，敵人剩下的部隊幾乎都只是 Reaper。

有兩位敵人司令官在C的研究室，收服之後只要走回起點就可以過關；路上如果遇到敵人的砲台或是防空[illegible]，[illegible]Enforcer[illegible]破壞它們

任務 12



勝利條件：

搭救司令官，帶他回基地雷達的位置

上一關策反的司令官飛機失事了，而且掉在敵人重兵的後方。任務開始時司令官在B的位置，敵人會陸續派些小兵來追殺它，司令官起初還應付得了Grunt與Reaper，但是等到 Enforcer 與 Knight 開過來就死定了。

任務 13



不要指望找到避開砲火的逃生路線，要救出司令官，就要研發最好的空中運兵機甲Eagle APC，Eagle APC雄厚的裝甲與速度，計誘敵人掌握[illegible]

在路口[illegible]都各有兩[illegible]個砲台把關，載著司令官飛過這裡，絕對要小心掌握飛行節奏。

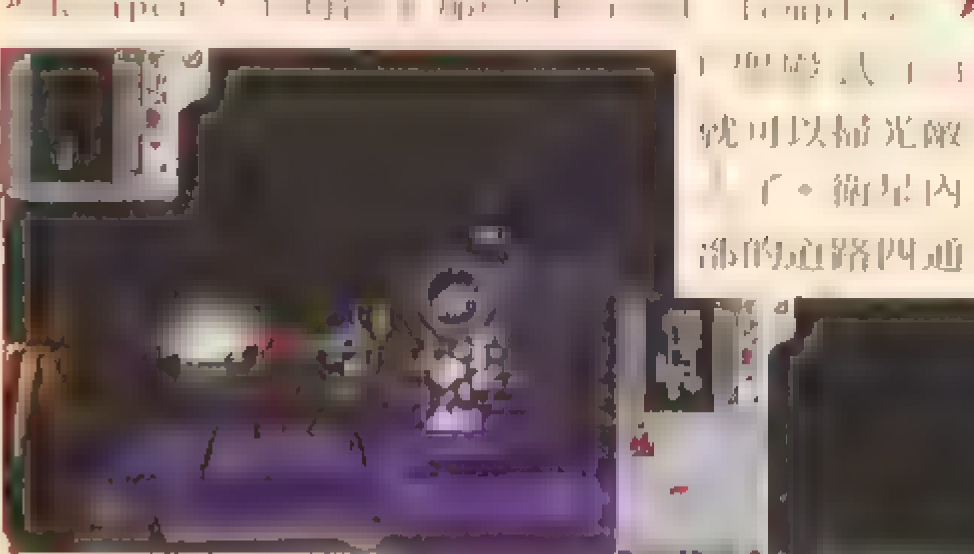




勝利條件：

1、從研究中心竊取資料
2、放五顆地雷在 Ion Cannon 旁
3、把間諜安全地撤回任務起點

[illegible]



[illegible]就可以掃光敵人了。衛星內部的道路四通[illegible]

把叫殿武士排在號門口等它們送死就行了，如果受了點傷，就讓醫官治療大家。

全地圖都沒有敵人後，讓間諜進入[illegible]的研究中心竊取軍事機密，接著在Ion Cannon四個角落總共放五顆定時地雷，倒數計時有90秒的時間，讓間諜撤回起點，[illegible]

A：我方基地。 B：敵人研究所 C：敵人基地 Seeding Pod 所在。

勝利條件：

1、研發出 Ion Cannon
2、摧毀敵人的 Seeding Pod

任務開始時，讓工程師去研發終極武器Ion Cannon，1的位置要蓋座Air Sentinel，因爲敵人會企圖用Shark APC空降部隊。2號位置是基地右下角開口，剛開始用Reaper與Enforcer辛苦地擋住敵人，等資源多了蓋Leviathan與Air Sentinel，並分配[illegible]Templar 站崗。

研發生產[illegible]Eagle APC，[illegible]Eagle APC繞地圖[illegible]



[illegible]直飛到敵人基地Seeding Pod所在[illegible]知道敵人Seeding Pod位置，Ion Cannon完成後就可以由基地直接砲轟，打兩砲就可以摧毀Seeding Pod了。

如果你等煩了，可以生產幾隻Gorilla，用Eagle APC載過去直接突襲會更有效率。

勝利條件：

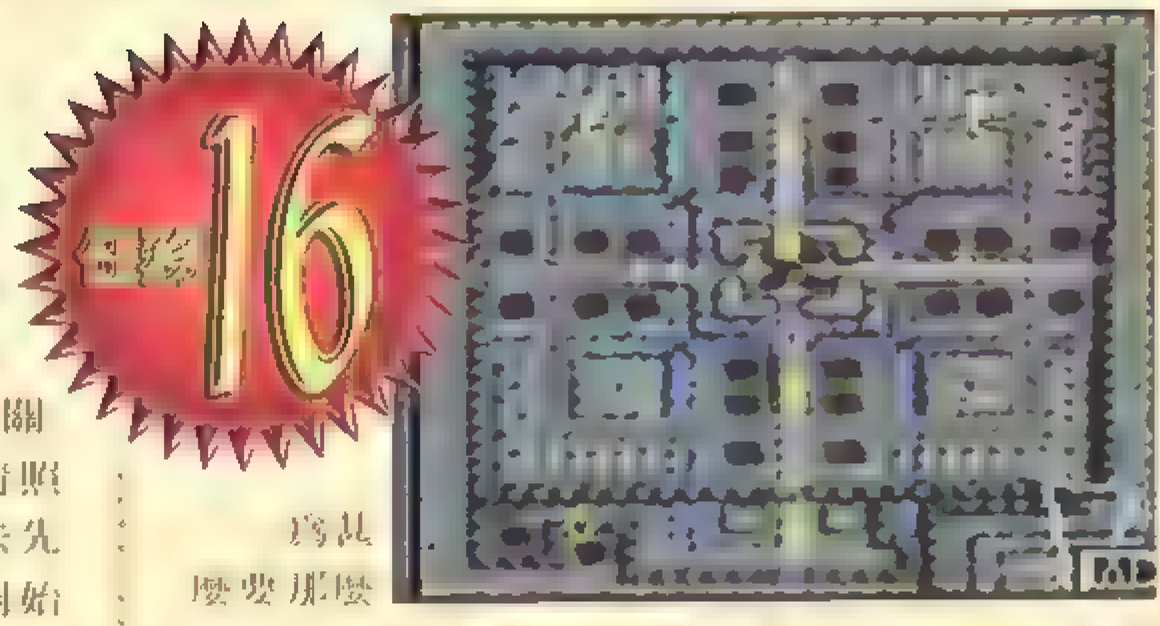
1、守住 Controller，不讓敵人摧毀

2、摧毀敵人所有的 Seeding Pod



這場精彩的終極武器對決，連最後一關都看不到，請照著筆者的方法先發制人。一開始時你的衛星雷達會被打爆，原本能看到的整張地圖，用一般雷達只能看到附近區域。讓工程師去研發Ion Cannon，工兵去建造飛行工廠與Nuclear Silo「核子飛彈發射槽」。

趁敵人基地A還在初期發展時，讓Gorilla防守Controller，其他所有部隊當Goliath的「破壞者」飛彈開路，衝出前門奮不顧身摧毀下方所有敵人。



為甚麼要那麼急迫？因為敵人只有基地A能製造Gorilla與核彈。敵人還會在C的位置佈置Nuclear Silo，你得快一點用Wasp飛過去清除迷霧找出位置，然後送他們兩枚核彈鎮守那裡，不然等久了就換他們送你核彈。

敵人基地B與F只有能力製造Reaper與Knight，你用幾隻Gorilla守好B上方的通道就安全了。接下來只需要把核彈打到地圖左上角與右上角，就可以牙還牙了！

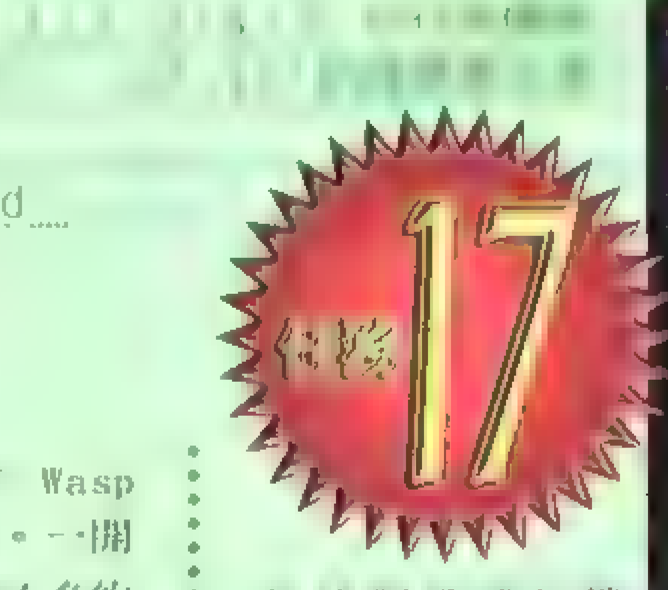
A：任務起點。　B：太空站。
8、9、10、11：Leviathan 飛彈系統
星系：Midian Prime　行星：Midian
劇情：Disable Satellite Force Shield

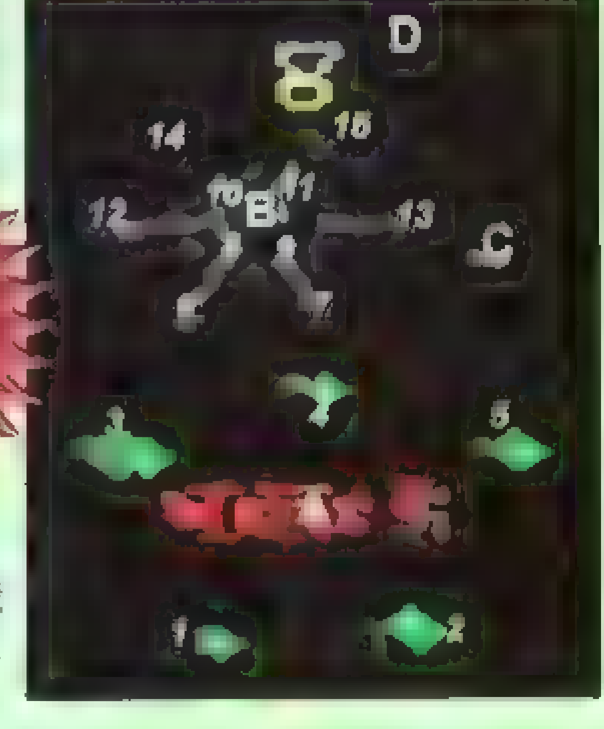
勝利條件：

摧毀防護罩產生器

這關的任務要在太空中執行，滿天的 Wasp火網交織，算是星際大戰《機甲帝國》版。一開始用Locator去南邊的小行星找礦，在資源不多的情況下先生產一隻Judas Warlord。這時敵人Wasp會紛紛從地圖上方飛來攻擊基地，用Judas Warlord把他們一一策反收編。

繼續努力收編敵人Wasp，生產醫療指揮官，把受損嚴重的部隊治好。敵人有C、D兩處飛行工廠，開始反擊先派Wasp大軍去摧毀它們，敵人就





無法製造飛行機甲，制空權就盡落我方手中了。

要摧毀的防護罩產生器就在太空站的兩翼12與13的位置，接近時要小心敵人的防空飛彈，在6、8、9、10、11敵人還蓋了射程300的Leviathan，儘量飛行外側安全的航路線

A：任務起點。　B：Central Core Generator　4、5、6、7：Cooling Conduit Valve
星系：Midian Prime　行星：Midian
劇情：Suicide Mission

勝利條件：

摧毀 Central Core Generator

剛開始在1號門口會一團混戰，而你的部隊會陸續傳送過來。那麼多隻的Reaper似乎有點多餘了，其實只要用那三隻Assassin Warlord



戰士」與兩隻Knight就可以掃平全地圖；其中兩隻Assassin Surgeon Warlord的醫療能力，可是一般醫官的6倍！

在一號門口等待殺光附近所有的敵人，接下來往上可以選擇走左邊2號門或右邊一號門的路線，打爆門後都會來一群敵人，要小心點應付。Central Core Generator位在最上方的大廳中央，它的防護罩很強，攻擊時會花費很多時間。摧毀4567的四座Cooling Conduit Valve後，可以解除它的防護罩。

Leviathan & Nuclear Silo

勝利條件：

1、保衛起點位置，等增援部隊能進來

2、摧毀地道入口，全部敵方部隊進入隧道

關卡19

開始時先讓一隻Knight Templar去摧毀B的Leviathan與Nuclear Silo，再繼續往右殺掉正在施工的敵人工兵後返回B。解除威脅後，我方的工兵才會到達。

將Gorilla與Wasp調到右邊同Knight Templar一起防守B，通道1就交給Reaper與Commander防守。不用多久，敵人轟炸大隊就會殺過來，要儘早在B蓋一座防空飛彈。

想要增加自己兵力、減少敵人兵力且不用花錢，就要再度借重Judas Warlord的策反能力。當第一隻Judas Warlord製造出來，調到B點，以蠶食方式策反收編入侵的敵人，就可以帶著新舊部隊殺向C。

F就是本關目標地道大門所在，走BCEF的路線就是最快的捷徑，不過C、F可是敵人飛行與重型兵工廠所在，換句話說，就是防禦武力相當強！只要Judas Warlord有耐心地跟它們耗的話，過關應該只是時間的問題。

A：任務起點，為我方基地。　B：Central Controller。　4、5、6、7、8：防護罩產生器。

星系：The Border Colonies　行星：Talon Prime　The Controller

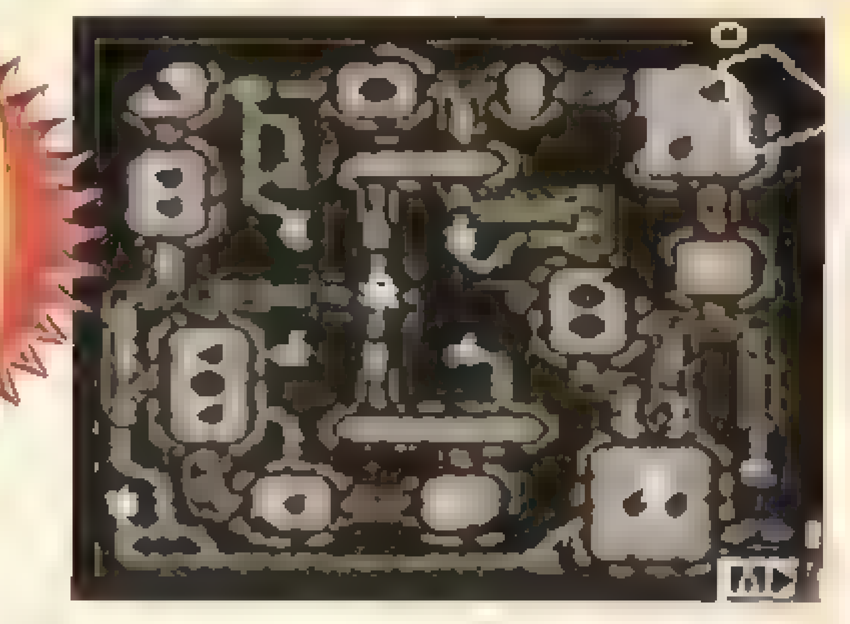
勝利條件：

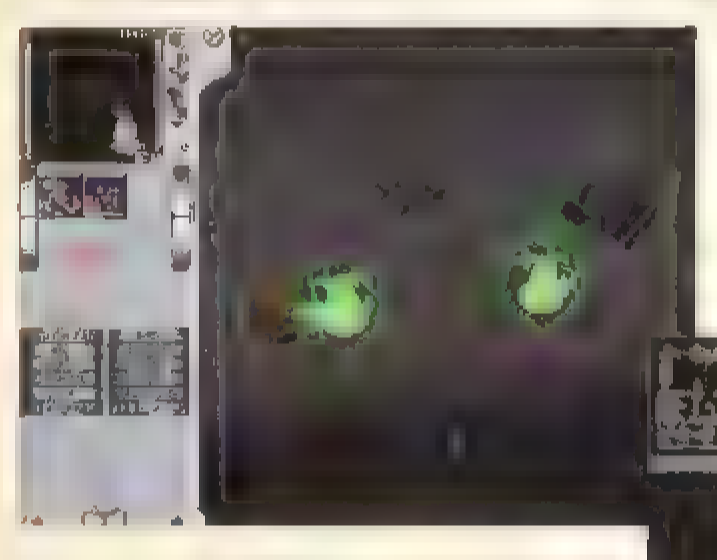
摧毀敵人的 Central Controller，贏得最後勝利

關卡20

一開始小心解決那些Reaper，因為兵力很少，不能再犧牲了。蓋蓋工廠的同時，讓一隻Knight與兩隻Reaper去守1號通道就夠了，因為這個方向來的敵人很弱，把那隻Gorilla與剩下的部隊調到3號叉路口，以擋住敵人上方來的強勁攻勢。

趕快在基地裡面找到礦區，生產一隻Judas Warlord並調到叉路口，用它的策反能力不斷把敵人收編自己。當敵人派來的部隊不是被收編就是被摧毀後，就無法再越雷池一步了。





要進攻Central Controller，就走敵人較弱的1號通道，路線145B是不錯的選擇。讓一隻Gorilla開路，兩隻Judas Warlord與兩隻Assassin Surgeon Warlord跟在後面。

45678五座是Central Controller的防護罩產生器，可以派些收編部隊去摧毀456三座，這樣打爆Central Controller的時間會縮短很多。

勝利終將在望，機甲帝國的鐵與血不會白流的！

攻略秘笈 Solution

★幻想水滸傳★

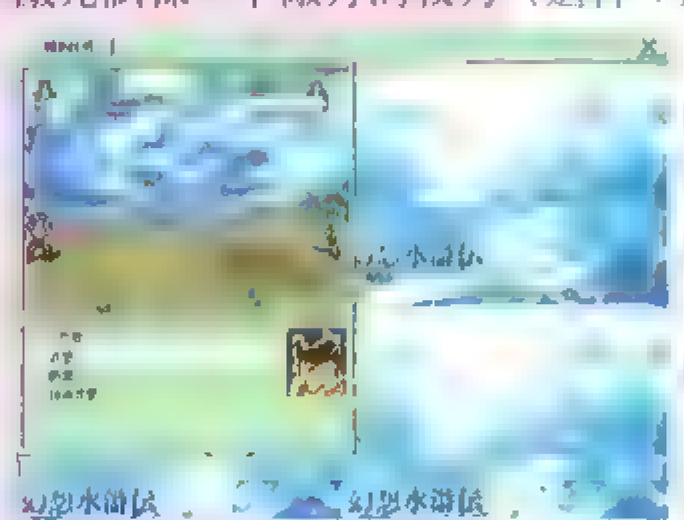
幻想水滸傳

夢幻攻略(下)

父子首次衝突

佔領根據地後，記得先儲存檔案，然後趁這個空檔，盡可能多募集之前提高可加入的夥伴，因為即將面臨一場重大的戰役；另外如果之前巴安沒有練到，一定要帶巴安出外去磨練以增加等級，好應付後面的單挑大戰！

一切準備就緒後，就去找馬什，此時正好一名六角村的女忍者青霞來到；據她說，六角村已經被德放的大軍所滅，不久德放便會攻到此地。果然沒多久，德放率領大批鐵甲騎馬兵殺到，軍師馬什建議先試探一下敵方的戰力（選擇：好的）



鐵甲騎馬兵號稱帝國中最強的軍隊，這場戰怎麼都打不贏的；不過只要能撐過一回合，還留下少許的兵力就能順利撤退

夥伴如果不夠多的話，解放軍的數量就會很少，那麼這場戰很可能會全軍覆沒的！如果失敗的話，就再回頭找夥伴吧！解放軍起碼要9000以上，才比較不會全軍覆沒。

戰敗後，巴安會留下阻止德放的追擊，形成一對一的主僕決戰（選擇：就交給你了）在此德放具有壓倒性的優勢，但只要先前有加強提昇巴安的等級，並且注意使用攻擊、防禦、捨身攻擊的時機，還是有機會打敗德放的。

若是巴安戰敗，雖然德放會手下留情，但卻會被巴安拒絕，從此巴安在約定的石板上的資料將永遠消失。下面提供一些單挑時德放出現的部份台詞供參考：

我的劍術還沒退步呢！
被你識破了嗎？
不錯嘛，巴安！
你的攻擊根本不痛不癢，換我來攻擊吧！

這樣下去沒完沒了，我要上了。
你只會防守嗎？巴宏。我不會手下留情的！
我手上的麻痺感…可是不假呢！

防禦時的台詞

巴宏，被你識破了。我也要小心一點…
來，放馬過來，巴宏。
下次我一定識破你的招術！
攻過來吧，巴宏。用你的必殺技。
看來不能小看你了。
我似乎太過熱情了，那就謹慎點…

拚命攻擊時的台詞

一擊決勝負
剛才只讓過你的招數，這次換我讓你看看我的厲害。
你能識破我的劍招嗎？巴宏。
你不過來的話，我就上了！
我很高興，巴宏。你能和我對打到這種地步，再給你一擊。
我的必殺之劍…
下一招會更強烈哦！
豈有此理！再一擊！

與占星師勒柯娜再會

逃回根據地後，在自己的臥室休息時，勒柯娜出現喚醒了主角，並問主角是否為了格里格歐的死、與親生父親戰鬥的事而迷惘（選擇兩者皆可）？在此勒柯娜會告訴主角有關她和溫蒂及紋章的事。

基洛甫

慘敗在德放壓倒性的戰力之下後，聽從弗利克的提議，為了取得祕密工廠生產的火炎槍而向基洛甫出發。到碼頭一看，阿民與卡芒多正在造船，此時必須讓泰何加入小隊中才能使用它（選擇：好，坐坐看）。

到了基洛甫鎮，會看見一個洗衣的女子謝拉。若把肥皂送給她，她就會成為同伴；不過，為了取得肥皂，就必須先頻頻地交換砂糖、鹽、醬油等物品。

此地加入的同伴


謝拉　喜歡洗衣服的女子。把肥皂交給她就會加入。



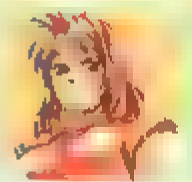
喬爾竹　經營掀牌遊戲的人，打破他所保持的記錄就會加入。


米路迪　將音樂封印球交給他就會加入。加入後可改變BGM的音效。


昆托　與泰何熟識的船商。在火炎槍的事件中加入。


萊斯達　燉品的名廚。嚐遍鎮內所有的燉品後，他就會在昆托的家中出現。


莫斯　解放軍祕密工廠的廠長。在火炎槍的事件中加入。

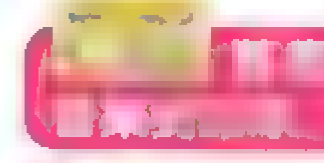

洛尼貝爾　祕密工廠的女格鬥家，在火炎槍的事件中加入。

讓謝拉加入的方法

先到道具屋買砂糖→用砂糖和旅館左邊的人交換尺→用尺和城鎮右側的的男子交換醬油→拿醬油和右上角的男子交換肥皂，再把肥皂交給謝拉就ok啦！

發生大屠殺的村莊

卡雷卡這個成了廢墟的村莊，就是在往日的戰爭中發生過著名的「卡雷卡村人屠殺」事件的現場。村莊的樣子慘不忍睹，而且幾無人煙。



此地加入的同伴


老黑　在形同廢墟的卡雷卡種植植物的農夫，不要踩到他所種的幼苗，與他談話就會加入。


茅安　馬什的叔父。解放軍人數超過90時，先去拜訪他然後再回根據地找馬什，接著再把馬什的信交給他就行了！

祕密工廠

抵達祕密工廠，即看到入口附近發生了糾紛；那就是虎狼山的山賊傑斯拉、盧東被一名大塊頭的女子懷疑是可疑的傢伙。主角一行人排解了這個誤會，隨後進入工廠（選擇兩者皆可）。

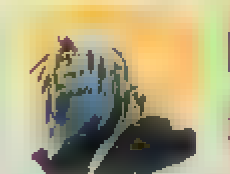
一進入工廠，廠長莫斯已等在那裡了。在撒拉迪村所交付的火炎槍的設計圖確實已送達祕密工廠，而且也如期生產了！但是沒有船的話，是無法運送火炎槍的；此時泰何說他認識基洛甫的一名船商昆托，應該可以幫忙搬運火炎槍。再回到基洛

南，碼頭正前方的大房子就是昆托的家，去拜訪他吧！

此地加入的同伴



被帝國軍從山裡給趕了出去，並聽說解放軍起義了，因此前來投靠解放軍。與之交談就會加入。



阿影

只要與他訂契約，一切包辦的忍者，付20000元與他訂下契約就會加入。

湖賊安吉

此事件並非強制事件，因此若不繞點路是無法玩到的。在返回根據地之前，就順路到托藍湖西北方的湖賊城寨去看一看吧！只要秦何與楊庫在隊伍中，事件就會發生喔！如接受安吉的挑戰並戰勝的話（選擇：接受挑戰），湖賊頭子安吉和他的兩名手下卡納克、李奧納多等3人就會加入。

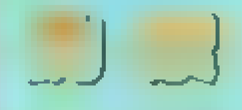
永別了，父親！

回根據地後，前往大廳與軍師馬什談話，此時馬什建議攻打德敖的軍隊（選擇：向全軍下達出征命令）。有了火炎槍，解放軍就勝券在握了，連攻擊力超強的鐵甲騎兵也在瞬間倒下。此次戰役只要直接使用突擊，便可輕易過關。

攻破德敖的軍隊後，他會要求與主角單打獨鬥。德敖的攻擊力很高，也常採取捨身攻擊，因此要適時地使用防禦。下面是幾句對話台詞，供參考：

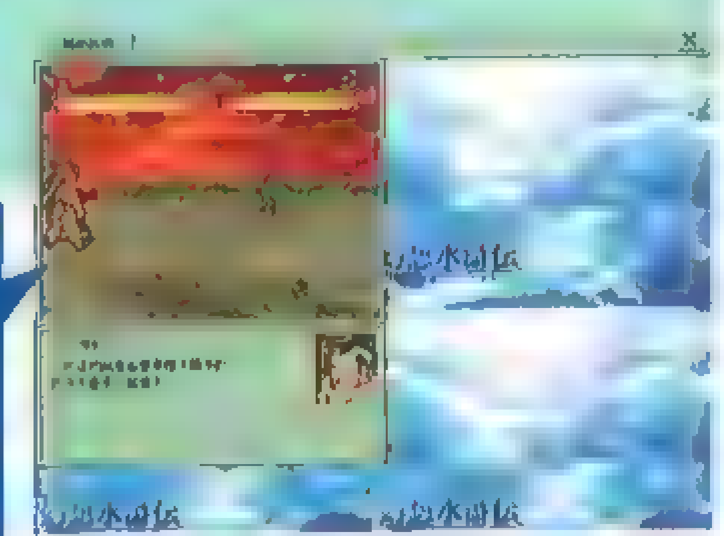
我此殺之劍…
我這把劍是皇帝陛下所賜予的，我決不會手下留情的！
難道你這個兒子要超越我了嗎？

你一直都防守？這樣永遠沒有勝機喔！
你還…不夠力量！我讓你看看真正的攻擊是什麼樣子！
我的手很麻，實在很厲害！



好，來吧！





此地加入的同伴



阿仁

德敖的部下。在德敖與主角對決後，遵照德敖之意加入解放軍。

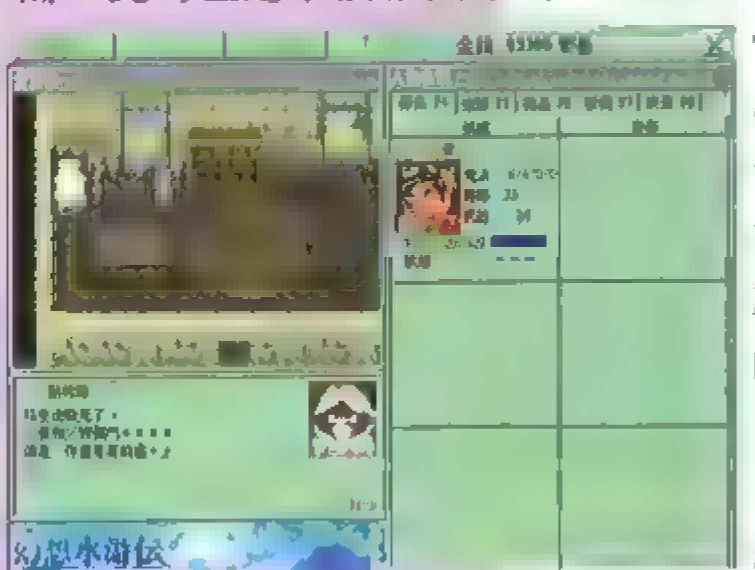


與阿仁同是德敖的部下，與阿仁一起加入解放軍。

第5章 過去之旅

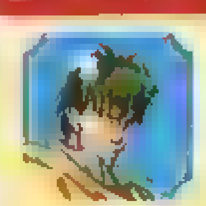
洛利馬城寨

已經解放了南方的寬達和西方的秘希的領地，並擊潰德敖所率領的鐵甲騎兵的解放軍，反抗軍勢力日漸龐大，各地的叛亂份子也起而響應之。帝國軍為了鎮壓地方的反對勢力，將兵力分散至地方警備，此時正是擊潰帝國軍的大好機會。根據青霞的情報，知道洛利馬地方的防守變弱的上角等人，為了解放洛利馬而朝南方出發了。



由桑徹口中得知洛利馬地方的兵力只有四千，並不難攻下；可是當眾人殺到城寨一看，卻連個鬼影子都沒有。這到底是怎麼一回事？馬什提議組隊仔細調查這一帶，帶著小組出發吧！

此地加入的同伴



希爾克

離開城寨後，再回去一趟，會發現劊子手希爾克站在那裡，若邀他加入，他告訴你他除了會砍頭外，什麼都不會做。儘管如此，還是選擇（即使這樣也無所謂），讓他加入吧！

戰士之村

穿越了只剩下空村的洛利馬城寨，來到這個村子，就會碰上希克斯和滕戈娥兩人正在吵嘴。此時村長會出面阻止，但是當維多路聽到內卡羅的名字時，會突然激動起來，並向村長詢問關於內卡羅的事情！

素有長舌之美名的村長，便滔滔不絕的將內卡羅的惡行等始末說了一遍，眾人終於知道洛利馬城

爲何墳墓遍地的原因了。當夜，眾人便在村長家休憩，睡前與維多路談話，得知維多路之所以會四處流浪的原因，就是找內卡羅報毀村的血仇！

次日早晨，一走到外面，內卡羅竟然出現在村子裡！他是要來抓藤戈娥當他的第70位新娘；村中的戰士雖然奮力戰鬥，但仍敵不過內卡羅驚人的力量。接著情緒激動的維多路也一頭殺進，主角們也加入了戰鬥（此戰必敗）。但是身爲吸血鬼的內卡羅乃是不死之身，沒有人可以傷他，只好看著他囂張地帶走藤戈娥。



村長告訴主角，村子西邊有一座九龍寺，那裡也許會有打倒吸血鬼的線索。爲了救回被帶走的藤戈娥，眾人於是朝九龍寺出發，尋找打倒內卡羅的唯一希望！

●由於劇情的關係，遊戲的畫面中的九龍寺……

此地加入的同伴



馬爾賽　利用猜硬幣遊戲賺錢的少年。這此只要贏他5000元以上，他就會加入喔！

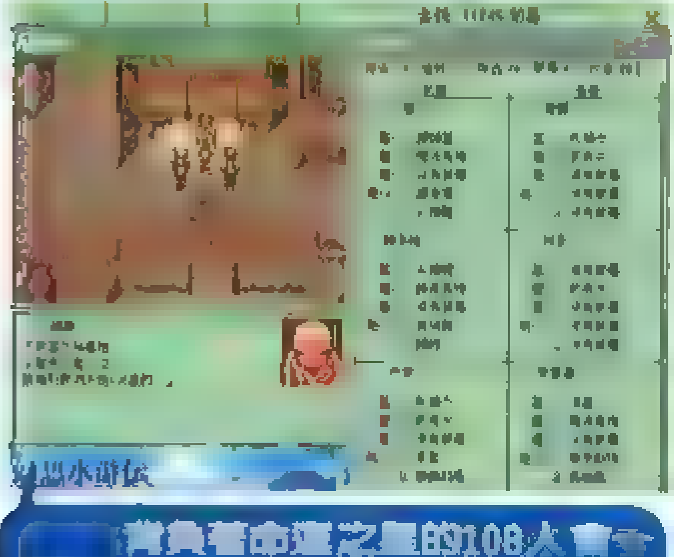


午司　梅司的大弟子，只要讓馬斯、密斯、莫斯加入小隊中與他交談，他就會加入。



巫　將窗戶封印球交給他就會加入。之後只要將收集到的窗戶組交給他就可以變換遊戲視窗底紋

九龍寺



背負著命運之星的108人會一個一個地聚集到主角的身邊

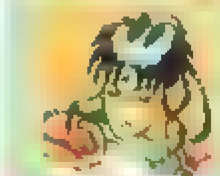
此寺中具有打倒內卡羅的關鍵之物，而且還隱藏著過去某個祕密。爲了尋求打倒內卡羅的線索，一行人前來造訪九龍寺。在寺中有名叫胡康的僧門正在等待主角的來臨，他會告訴主角說，主角是集結108顆星宿的領導人，命中注定要接受一些試煉。

胡康的話一說完，主角就會被帶到藏有打倒內卡羅的關鍵之物的過去洞窟前。胡康不願告知洞內到底藏有什麼，但顯然它不是一個普通的洞窟。大家小心地征服地去接受挑戰吧！附帶一提，寺院左上角的床可供休息，可以此爲據點練練等級或賺取金錢。

此地加入的同伴



胡康　九龍寺的住持。帶領主角等前往過去洞窟，並加入解放軍。



在九龍寺修行的盲眼格鬥家，與他交談就會加入。



育果　圖書館管理員，將戰國畫卷交給他就會加入。

深邃的洞窟

過去的洞窟長得不得了！若是任由自由戰鬥模式來進行戰鬥，體力就會立刻被消耗掉；由於敵人也已變得很厲害，所以要小心戰鬥了。

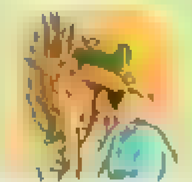
在洞窟深處的是一把劍。這就是傳說中的有實之紋章之一的「夜之紋章」所附身的星辰劍，具有自己的意志。在不知情的情況下，維多路糊裡糊塗的上前摸了他…



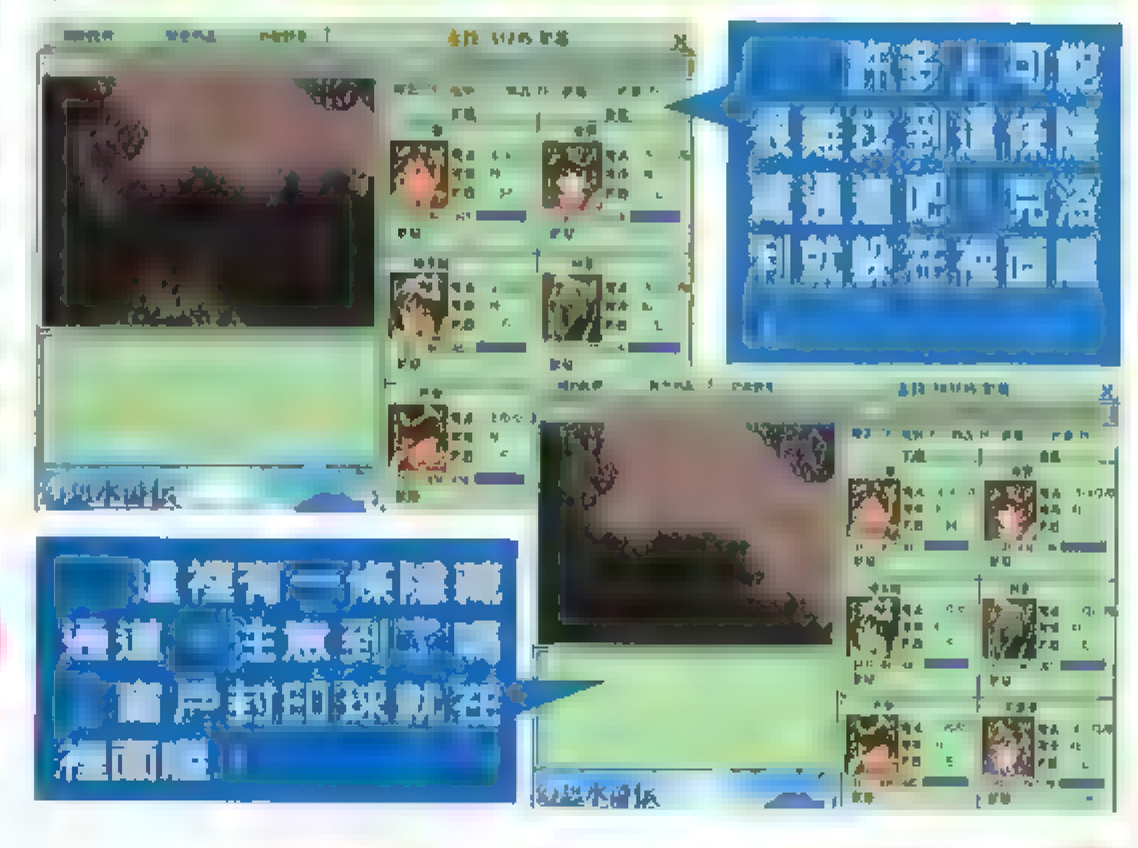
此地加入的同伴



柳　魔法高手，躲在隱藏通道中，同伴數達到90人以上時，與他交談便會加入。

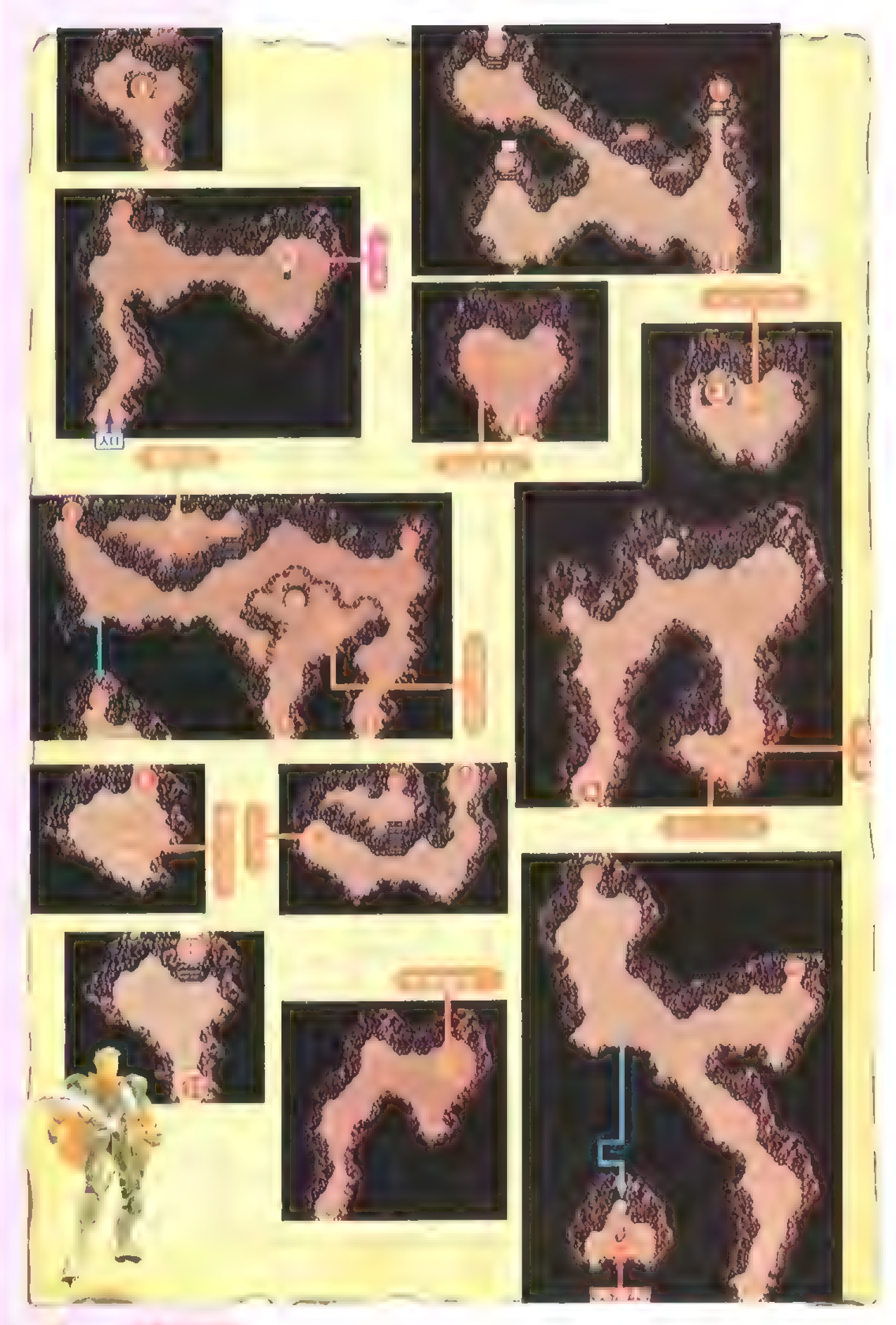


阿禪　園丁。把紅花種子、藍花種子、黃花種子交給他，再與他交談便會加入。



許多人可能很難找到這條隱藏通道吧，……就躲在這裡面

這裡有一條隱藏通道，注意到了嗎？窗戶封印球就在裡面喔！


入口

隱藏紋章之村

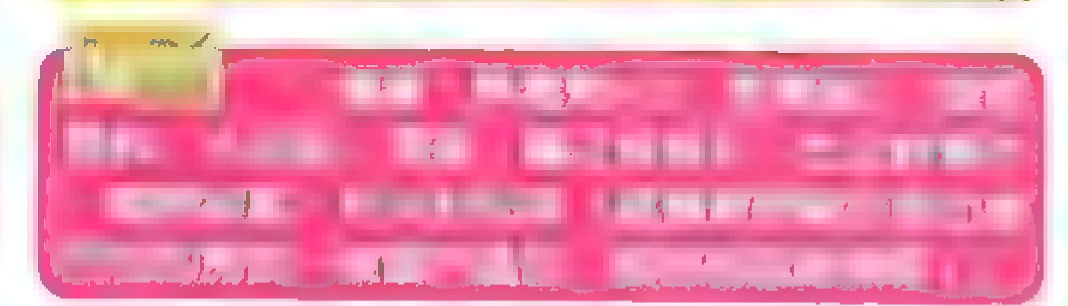


主角被星辰劍的力量帶到這個陌生的村子，但是村子的情況有點怪異，於是眾人趕緊調查附近的情形，結果發現一條可疑的人影一直在一旁看，原來是個小孩，且與泰托長得一模一樣！要是跟在他後面追趕，村長就會出現。

村長不客氣地下逐客令，似乎害怕某個女人，而這個女人竟是溫蒂！泰托繼承了村長交託的紋章，並拜託主角就會帶著泰托逃走。

這裡原來是距今三百年前，溫蒂擁有真之紋章的蹂躪時代。主角幫助了從村長中繼承過紋章的泰托逃過溫蒂的追捕後，會由瞭望台的光亮處再度返回現代，但是卻無法帶走泰托（選擇：兩者皆可），回到目前後，細心路可取得星辰劍。

內卡羅城



主角一行人拿到星辰劍後，一回到村裡，正好遇上村民正要進攻內卡羅城。在村民浩浩蕩蕩地制



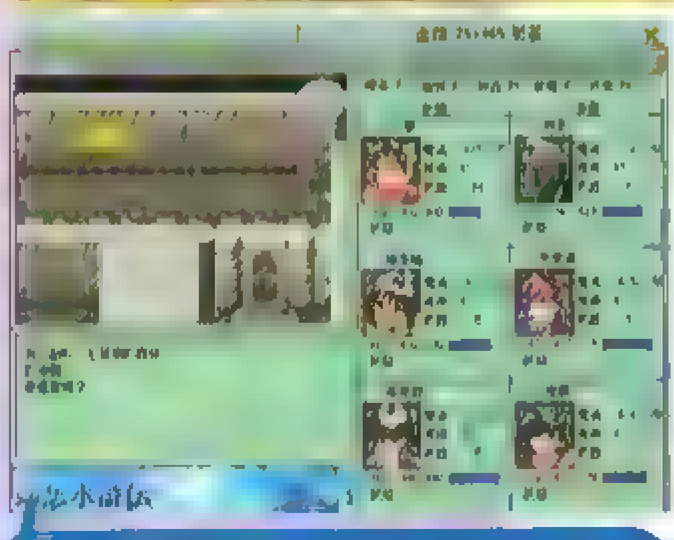
城堡而去後，當主角一行人也來到城堡準備和大夥進攻時，內卡羅出現了。內卡羅說：夕陽西沉時，就是他迎娶藤戈娥的時候，因此日落前一定要趕到城堡的最頂樓去解救藤戈娥才行。



為了救出藤戈娥而鼓起勇氣的希克斯，村長授與他戰士的封號

但是內卡羅表明了除了主角一行人外，不讓其他任何人進入，戰士之村的村民只好將希望放在主角一行人身上。此時希克斯為救心愛的人，終於燃起無比的鬥志，希望加入隊伍與大家並肩作戰救回藤戈娥（選擇：好，跟我們來吧）。

掛圖的房間



觀看的順序為七葉樹之森林、帝的、耕田的少女、夜之王

在內卡羅的城堡中，會來到一個掛了四幅圖畫的房間，沒有任何通路可以走，這四幅圖畫就是打通祕密通道的關鍵。想想從戰士之村及在城堡一樓左側地下室中以高價得來的消息，這些都是打開祕密通道的重要線索！若能以正確的順序觀賞，便可以順利地打開祕密通道！

順利打開密門後，會來到一處放了四具棺材的房間，只要調查右上角的棺材，然後選擇躺下來的訊息，就可躺進棺材裡休息恢復生命喔！

與內卡羅的對決



主角一行人終於來到內卡羅的藏身處。在這裡內卡羅和藤戈娥的結婚典禮正準備開始！這次只要用星辰劍予以一擊，接著便可進行普通的攻擊了！打敗內卡羅後，維多路便會以星辰劍一刀解決內卡羅的生命，為他故鄉—北風村的村民與家人報仇雪恨！

走出城堡以後，維多路說要回到家鄉，在死去的家人墳前告知他已為大家報仇雪恨，因此必須暫時離開隊伍。雖然不捨得他離開，不過還是請他快點回來！

此地加入的同伴

	藤戈娥	戰士之村村長的女兒，將他救出內卡羅的魔爪後，便會加入解放軍。
	希克斯	戰士之村的少年，進攻內卡羅城堡時，會要求加入小隊。隨後與藤戈娥一同加入解放軍。
	梵舒梅	打敗內卡羅後，他會出現在城堡裡。等解放軍人數超過90人後，與他交談就會加入

第6章 帝國的末日

龍洞騎士團領地

將騎士團領地和龍一起從睡夢中喚醒吧！

龍洞騎士團領地是一塊完全不受到帝國管轄，完全保持中立的地區。團長尤瑞是真之紋章之一的「龍之紋章」的繼承人。能自由驅使龍的龍騎士，具有絕大的戰鬥力，要是能夠爭取他們加入解放軍，想必戰況將會發生相當大的轉變呢！

聽從軍師馬什的建議，去取得反對勢力中最具實力的龍洞騎士團的幫忙（選擇與龍騎士照個面吧）。韓胡與騎士團團長尤瑞是舊識，他會與主角等人一同前往安鐵鎮西北方的龍洞騎士團領地。但是騎士團領地卻佈下了嚴密警戒，不准任何人進入。在入口處吃了閉門羹的主角眾人，在無奈之下，只好前往安鐵鎮打探消息。

神秘的帝國貴族

主角一行人在安鐵鎮遇到了帝國貴族桑汪・德・普爾（選擇兩者皆可），結果被他騙吃騙喝了一頓後，逃之夭夭。他在逃走前，曾說過要去騎士團領地，這就趕過去看看吧！追上他後，他會告訴主角石碑後面有通道；雖然半信半疑，但是還是進去碰碰運氣吧！

睡著的龍



順著桑汪所告知的通道前進，不小心掉落騎士團所飼養的龍的巢穴，同時也被米莉亞和富奇發現了。令眾人不解的是，龍竟然全都睡著了！向米莉亞說明了原委，提出想與尤刷見面的請求被接受後，就穿過龍洞到龍騎士之館，以便做進一步的了解。

把柳康叫來吧！

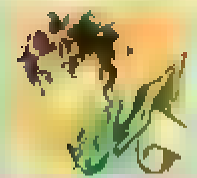
與龍騎士團的團長尤刷見面後（選擇兩者皆可），得知從數月之前，龍就突然沈睡不醒。尤刷為了喚醒眾龍，一直尋找名醫柳康，卻不知柳康早已加入解放軍了。

從根據地將柳康帶來後，他說龍不是生病，而是中毒了！想喚醒眾龍須有三種材料，然而城中沒有睡著的龍，只剩下富奇的小黑和米莉亞的司喇舒而已，此時米莉亞會以司喇舒載主角們到希克之谷去摘取月下草。附帶一提，城裡右側有個回復站。

此地加入的同伴



庫洛依茲 在繼承戰爭中與皇帝敵對的男子。韓胡在小隊時，與他交談就會加入。



富奇 騎著夥伴小黑的見習龍騎士。在龍洞騎士團的事件後加入。



米莉亞 騎著愛龍司喇舒的龍洞騎士團副團長。與尤刷一同加入解放軍。



[illegible] 獨自浪跡天涯的忍者。躲在龍騎士之館的城牆後面。



尤刷 龍洞騎士團團長。解開飛龍的毒使會協助解放軍。

月下草

月下草是由水晶核所守護，要打敗它，首先必須破壞環繞在水晶核四周的所有水晶，等到怪獸現出了主體之後，再進一步攻擊；當主體的中心現出了紅玉時，只要再加把勁就行了。水晶核每改變一次外型，攻擊就會更加凌厲。水晶核頗為難打，且擅長全體攻擊，因此一定要有水之紋章來幫助隊員恢復生命，否則很容易就掛了！



傳說中的月下草

打倒水晶核後，繼續往前進，終於發現了月下草。正當此時，溫蒂突然出現！原來飛龍們之所以沈睡不醒，就是溫蒂幹的好事；而她為了奪取主角的魂之紋章，召喚了令人意想不到的人物—泰托！泰托要求主角把他寄放在主角那裡的魂魄之紋章交還給他（選擇兩者皆可），此時泰托靠著魂之紋章帶給他的力量，擺脫溫蒂的控制，自殺性的自我毀滅，主角又再一次的體會痛苦的死別傷感…



此地加入的同伴



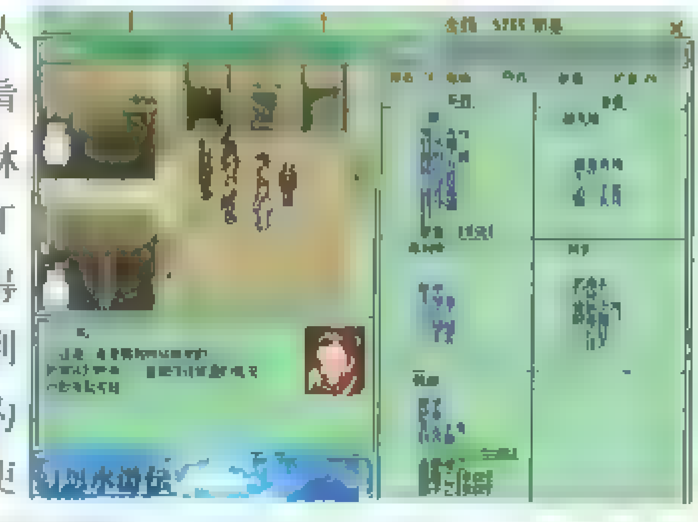
梅司 鍛冶屋的師匠，要讓他加入除了解放軍人數必須超過90人以上，還要帶他的4個弟子前去才行。

衝動的富奇

在主角回到龍騎士之館後，才知道當主角一行人前往希克之谷時，富奇竟然單槍匹馬地前往王城所在的空中庭園拿取第二項材料—黑龍蘭。雖然富奇輕而易舉地找到了材料，但是在回程中卻遇到溫蒂，並遭到溫蒂無情的攻擊。

富奇但受重傷，還失去了愛騎小黑…治好龍的毒後，尤刷會拜託韓胡照顧富奇，因為按照規定，失去龍的龍騎士必須離開龍洞。回去時米莉亞會以司喇舒能送主角等人回去根據地（選擇拜託你了）。

突襲北關



主角一行人回到根據地，看見青霞與柯斯林兩人在一樓因「間諜」問題吵得不可開交；上到四樓時，北方的大富豪渥任的使者塔高特來到此地拜訪。據說渥任和維多路一起被



抓到摩拉畢城，但是魔拉畢城的士兵都是接受過嚴格訓練的士兵，以目前解放軍的實力想與之抗衡，是相當困難的。

因此軍師馬什認爲訓練解放軍是當務之急，同意馬什的建議後，便回房間休息，此時馬什獨自來到主角的房間並告訴主角，青霞和柯斯林趁主角不在時潛入帝國領地調查，發覺解放軍的情報有外洩的情況，因此判定有間諜潛伏在解放軍中。他並要主角明天的訓練一切依照他的指揮行事（選擇：好的）。

休息一晚並與馬什談話後，便開始訓練軍隊。但此時馬什卻採取了直接攻入北關的策略！原來訓練只是一個幌子，使間諜消息錯誤，讓敵人措手不及。此陣敵我雙方兵力相差懸殊，將可輕易地攻下北關。戰勝後，北關守將古里菲斯會棄械投降，只要答應他不會傷害其部下，他便會加入解放軍。

此章加入的同伴



塔高特　渥任家的僕人。為解救主人而前來求助於解放軍。



古里菲斯　北關的守將，戰爭事件後即可使他加入。



馬克希米安　馬克希米安騎士團團長。攻下摩拉畢城後，再到北關去就會遇見他。接受他的請求，即加入解放軍。



桑丘　馬克希米安的隨從，跟著出力協助解放軍的主人一起加入。

侵入摩拉畢城

攻下北關之後，馬什會向古里菲斯提出以俘虜的性命作爲交換條件，要他協助解放軍進入摩拉畢城。其戰略就是讓古里菲斯喬裝爲已經捕獲了馬什，將馬什一行人帶進城的詐降策略。馬什算準若攻擊其他城寨，帝國五將軍之一的卡西・哈吉將派兵支援，趁此時潛入城中救出渥任他們比較容易。因此派桑龐和韓胡領兵攻打其他城寨。

與馬什分手之後，就和曾經來此刺探過一次的青霞和柯林，一起組隊前往渥任他們被囚的牢房。途中沿著屋頂爬行，使用吊繩前進之後，終於成功地救出渥任等人。接下來只要去和正在謁見卡西・哈吉的馬什會合即可。附帶一提，城堡右側的士兵是回復站，可在此賺取金錢與經驗值。

意想不到的援軍

雖然成功地救出了渥任，但若照這種情勢下去，原本分開的敵兵將會結集於摩拉畢城，包圍住解放軍！不過靠著馬什召來的九都市同盟軍，讓帝國軍將兵力轉去攻打他們的策略，成功地避過了這場危機。接下來便是說服卡西加入解放軍了。在秘希的勸說下，卡西終於點頭。

此章加入的同伴



渥任　北方的大富豪。將他救出摩拉畢城後就會加入。



卡西・哈吉　帝國五將軍之一。摩拉畢城的事件結束後，可說服他加入。



自稱帝國貴族，救出渥任後，再返回監獄中與他交談就會加入

最終決戰

解放軍終於要前往格雷曼斯達，迎向最後決戰了！不過在此之前，必須要先通過陸地要塞一呱吐城寨或是水上城寨一夏撒拉札。馬什認爲敵方必會認爲解放軍無船可用，因此水上城寨必疏於防範，所以建議前去攻打水上城寨，但是船隻呢？我方確實沒有船隻啊！馬什承諾明早就可準備好500艘船，拭目以待吧！


馬什利用龍吹出的寒氣凝結為冰船，這招可真是高明呀！

明天就要迎向最終決戰了。解放軍的每個人懷著複雜的思緒進入夢鄉……。覺醒來後，立刻前往碼頭探查，果然500艘船備齊！再回到4樓會議室，與馬什交談，（選擇：好，午時出發！）向夏撒拉札出發！

水上城寨攻防戰

夏撒拉札的城主索尼是使用魔法的高手，魔法攻擊十分恐怖，最好以弓箭對付；此外龍洞騎士團的攻擊也很有效。此時應該已找到三名忍者，請多

加利用吧！

千萬要注意他的魔法攻擊，若進行弓箭以外的攻擊，我方會蒙受極大的損傷

關閉水閘

在與索尼軍隊的戰爭事件中獲勝後，舞台就會轉移到水上城寨．夏撒拉札。此時軍師會採取把油倒到水路，點火攻城的戰略，因此必須先將城寨內部的水門關閉才行，不過水門的前面，有怪獸頭目嚴陣以待。

貝殼怪是怪物的化身，只有在攻擊時才會打開貝殼現出主體；生命力超強，非常難纏。由於牠會連續發動雷系魔法進行攻擊，所以要注意大家的體力。

索尼．秀蓮

打倒貝殼怪並關閉了水門之後，要立刻撤退；然而索尼．秀蓮會在途中出現，質問主角對自己的所作所為做何感想（選擇兩者皆可），突然水路化成一片火海，悲憤的她會向主角挑戰！

索尼是魔法高手，幾乎每回合皆以魔法攻擊我方，最好小隊後列配置一位使用水之紋章（或是流水紋章）的同伴負責回復，然後以普通攻擊應付即可。

小建議

筆者建議在此地選擇有光照之紋章的夥伴同行，如此在打敗貝殼怪後行進間能快速地恢復全隊的生命值，與索尼的戰鬥才不會陷入苦戰。

[illegible]

此地加入的同伴



帝國五將軍之一，被俘後到根據地的牢房與她談話！選擇（希望你能加入！）再選擇（即使如此也無所謂）

真正的間諜是？

出去外面一看，發生了意想不到的事－馬什被刺殺倒地！犯人竟是桑徹。他在加入解放軍之前，就為皇帝效命，今天終於證實以前所有的間諜活動都是桑徹一手所幹的。想起奧德沙的死，弗利克憤怒的舉起手中長劍，打算殺死桑徹為奧德沙報仇！不過卻被馬什制止了，他認為現今最重要的事是進軍帝都，目前不宜殺死他，以免影響士氣！

最後決戰之時來臨！

前往帝都之路已全然沒有阻礙，軍師建議此時立刻進攻葛格雷旻斯達，（選擇：進軍帝都）。在格雷旻斯達之戰前，解放軍的同志們將會齊聚於大廳之中，互相鼓舞士氣！



就在這個時候勒柯娜會出現，告訴主角「門之一族」所有的祕密：數百年之前，因門之一族的力量曾遭到滅門之禍，當時溫蒂和勒柯娜使用門之紋章逃過一劫；如今溫蒂為了報滅門之仇，企圖使用紋章的力量毀滅世界。

格里密歐復活

讓格里密歐復活的條件有二：一是格里密歐死後，在遊戲中段時，巴安必須戰勝德赦；二是在最終決戰之前，將一零八名同伴全部找齊。如此一來讓格里密歐復活的儀式就會開始喔！一定有許多人為格里密歐的死傷心落淚吧！雖然要找齊108人很辛苦，不過只要能看到格里密歐復活，就一定要努力辦到喔！

敵方人數十萬！該如何是好？

解放軍決定進攻帝都，（選擇：好！出發！），但帝國軍再加上溫蒂所召喚來的怪獸，兵力多達十萬之眾！勒柯娜雖欲將其消滅，但卻不及溫蒂的魔力；要是有另一枚眞之紋章的協助的話，將可達成。此時龍之紋章持有者尤琍，將會挺身助一臂之力，幫忙消滅溫蒂的怪獸。如此一來便可開戰了。

消滅怪獸後，敵我雙方的兵力差距拉近，而守將于巴大多使用突擊攻擊，只要善加使用忍者調查敵方戰術，應該不難打倒才對！戰勝後，于巴會獨自離去，接著便是進攻帝都了！

決戰皇城

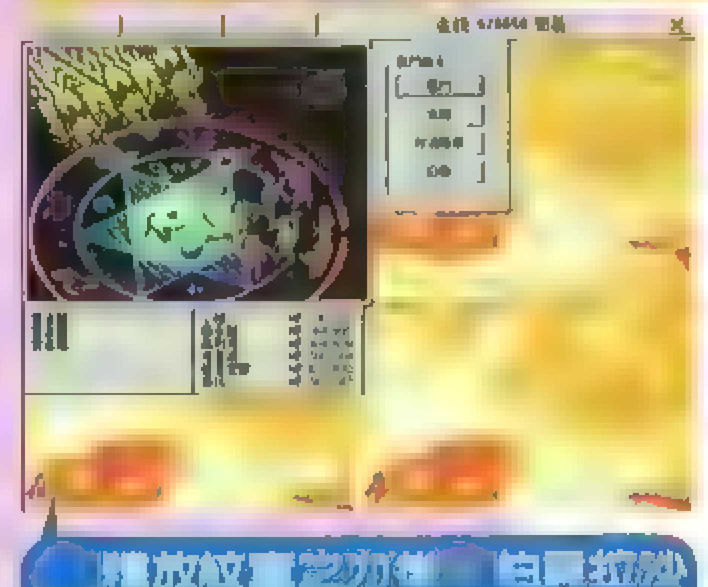
主人公一行人在戰爭事件中獲得勝利，終於要攻入王城了。組成最後的小隊後，勇往直前衝向城



裡吧！然而在城的入口處，會有呱哇城寨的守將艾恩．基度嚴陣以待，向你挑戰喔！此後還必須面對最後的敵人，所以在戰鬥時要儘量保留些實力，別大量消耗魔法。

皇城內部果然佈滿敵兵，每往前推進，待命的敵軍就會遽然出現！在這裡就邊採用等級低的魔法進行攻擊，邊保留體力吧！要盡可能先取得回復道具，以備頭目戰時使用。

黃金皇帝伯貝拉沙



釋放紋章之力的伯貝拉沙變身為三頭巨龍

最後的敵人伯貝拉沙，人就在城堡最頂樓的空中庭園裡。他為了防衛自己最後的領域，釋放了附身於龍王劍中的霸王紋章的力量！這是最後一戰了，拿出你的勇氣與實力助足全力一戰吧！

伯貝拉沙化成的三頭巨龍，其左邊的頭擁有再生的能力，若不先打倒牠，勢必會陷入苦戰；而且此敵人擅長全體魔法攻擊，隊中務必要有一位負責回復的同伴。另外，魂紋章的「冥府」對他不管用，要特別注意。

帝國的終結

打倒伯貝拉沙後，卡西、索尼及龍達等帝國將軍會出現，質問昔日英勇的皇帝為何變成人人唾棄的昏君？此時溫蒂出現，嘲笑戰敗的伯貝拉沙！憤怒的卡西揮劍相向，卻被溫蒂打敗。眼看溫蒂的魔手逼近主角…

突然魂之紋章發出光芒，拒絕了溫蒂。「連你也拒絕我嗎？也不肯接受我嗎？」深受打擊的溫蒂絕望地說道。

「夠了！溫蒂！不要再錯下去了。」此時身負重傷的皇帝起身摟住溫蒂。

原來皇帝的霸王紋章可以讓一切魔法失效，伯貝拉沙根本不曾受到溫蒂的控制！他深刻地愛著溫蒂，希望藉由自己的愛情，化解溫蒂眼眸深處的悲傷與熾熱的復仇之心，但是他卻失敗了，賠上大好的江山與許多人寶貴的生命。他期待主角在這塊土地上建立更美好的國家，然後便抱著溫蒂跳下城樓，結束生命…

結束－嶄新的開始

伯貝拉沙自盡後，城堡開始崩塌。逃脫至中途時遇上帝國兵，此時維多路會留下來，接著弗利克也為了保護主角而受傷，要主角先行逃出，（選擇：千萬別死，弗利克）。看見皇城陷落，解放軍的眾人在城外高聲歡呼慶祝。一代大國赤月帝國終於被擊垮了。

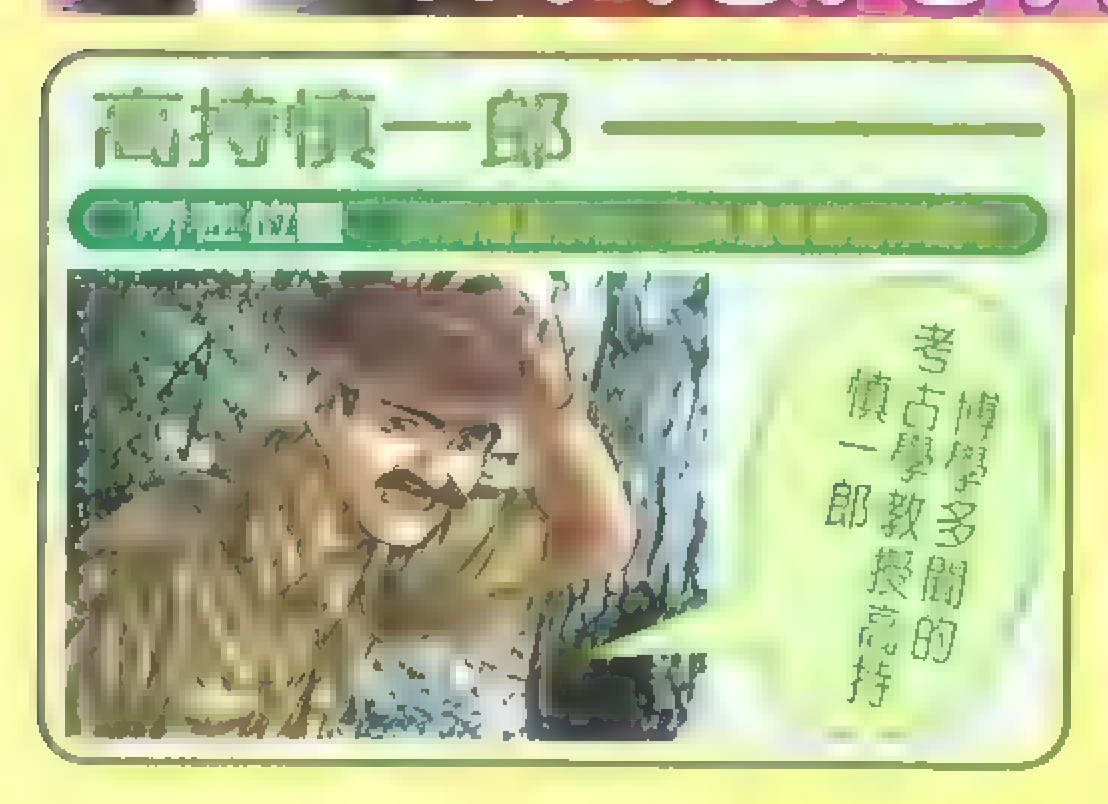
無人島物語4

資料完全公開

在此先大致介紹一下攻略的簡單流程，首要是先找到所有的同伴並召開會議；在開過會議之後，便可以開始製作器具、開始探險 需注意的是每天晚上21:00過後，全員將會強制休息。

所有同伴的位置

高持慎一郎

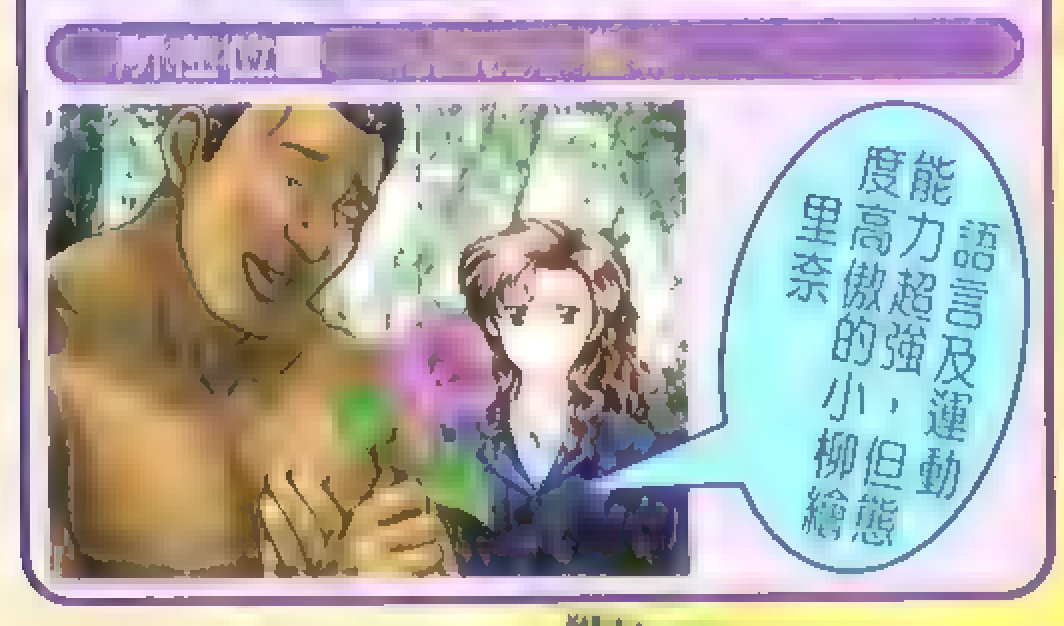


綾瀨玲香

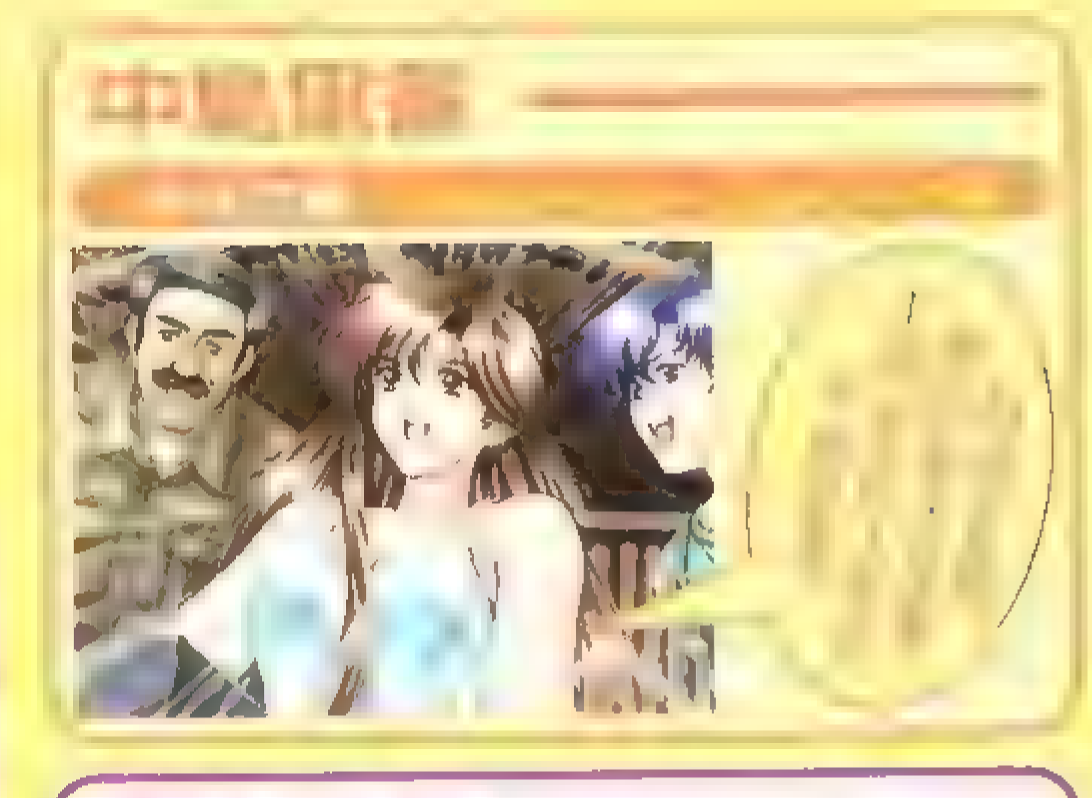




小柳繪里奈



中島里香



倉島紗織





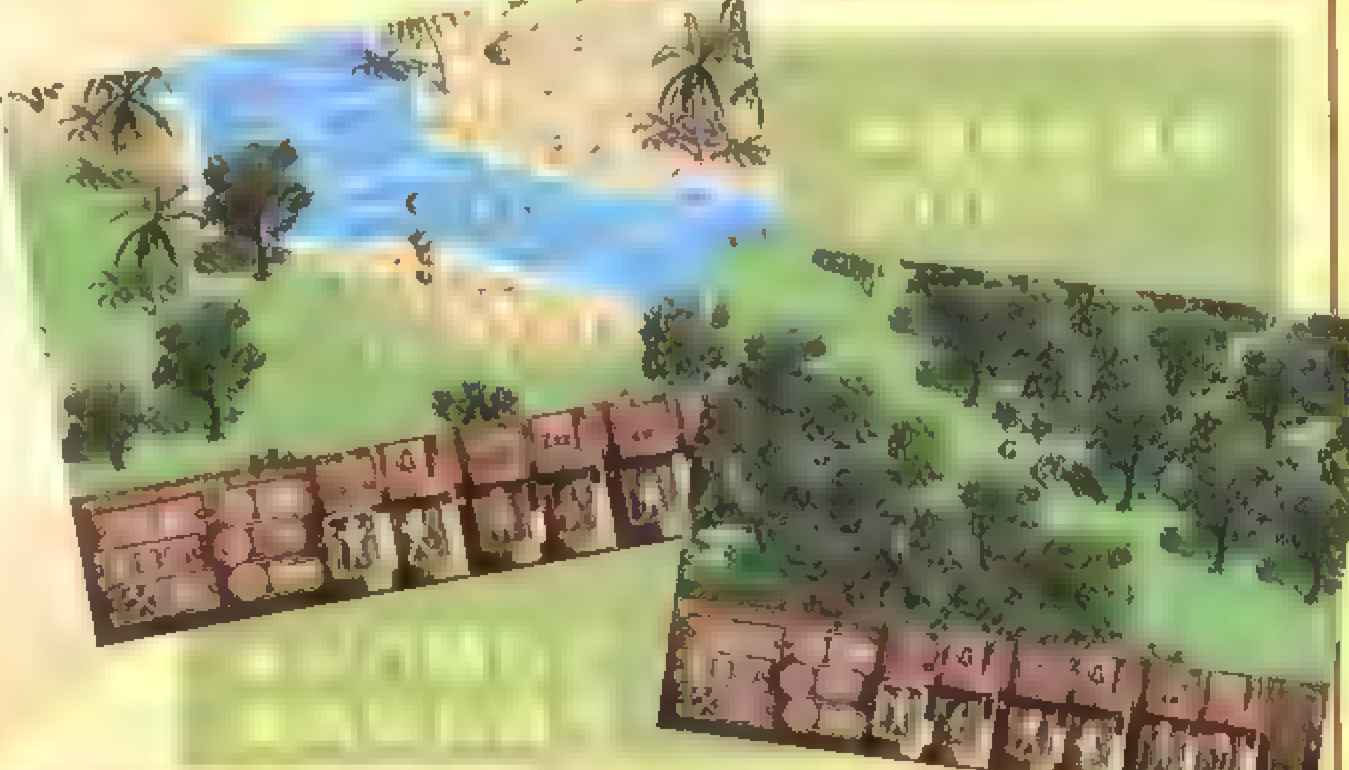
▼將鐵絲剪斷就會有條路了

▲終於架好獨木橋了

各區的攻略順序



1→2	使用獨木橋
1→4	以六顆石頭鋪在水面上，踩石而過
2→3	使用鉗子將標有問號處的鐵絲剪斷
2→5	將發亮的鑰匙給老人
3→6	使用十字鎬
3→司令部遺跡	使用開鎖器
4→5	將橋面修復
4→7	使用炸彈造路
4→島A	乘坐救生艇
5→6	使用濁酒賄賂看路者
5→8	從瀑布裏的石洞行走
5→噴火口	探險鞋
6→9	打倒大蛇
7→8	使用木梯
8→島B	乘坐救生艇
9→8	從背後打倒鱷魚
9→島C	乘坐救生艇



主要事件

[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
工廠的製作	全員到齊	召開第一次的會議	無
古嚕嚕	玲音	第一次會議後，玲音到有小白猴的樹下	小白猴古嚕嚕
村落中的女子	玲音	玲音至第4區的村落中，與花園中的女子交談	無
主角與紗織野宿	主角+紗織	過了21:00後，主角與紗織在野外露宿	無
溫泉的想像	主角+教授	至第5區的溫泉做調查	無
取得三八式步槍	全員皆可	在第4區看見老虎之後召開會議，之後再去向第2區的老人對話，拿槍	三八式步槍
水井的調查	主角+理香	至第7區去調查水井的底部	無
繪理奈事件	繪理奈	和第6區入口處的男人對話	無
古嚕嚕拿道具	玲音	讓小白猴古嚕嚕至第4區，取得小洞穴裏的道具	電焊機(壞)、振動回路
拿取變壓器	全員皆可	持絞盤到第4區的建築物中調查	變壓器(壞)
取得神秘的石板	教授	至第4區村落中，調查北方的石板	神秘的石板
古代遺跡	教授	至第7區的古代遺跡最深處	錫杖
打退老虎	全員皆可	持有三八式步槍	無
理香游泳	主角+理香	至第2區釣魚	無
繪理奈當女王	繪里奈+教授	持有口紅以及錫杖至第6區村落中	無
和酋長對話	繪里奈+教授	持有口紅以及錫杖至第6區村落中	無
紗織落淚	主角+紗織	淋浴設備完成後的早上	無
鐘乳洞事件	全員皆可	在第4區的鐘乳洞中找到最底部的門，然後回去召開會議，再到第4區的村落打聽開門的方法	無
紗織的睡相	主角+紗織	在小木屋內睡覺主角睡籐床紗織睡吊床	無
紗織的睡相	紗織+主角	在小木屋內睡覺紗織睡籐床主角睡吊床	無



▲稀有的小白猴，特別喜歡纏著鈴音

裝備品一覽

名稱	部位	對象	效果
三八式步槍	手	全員	攻擊力+20
藍波刀	手	全員	攻擊力+10、速度+5
鐵棒	手	全員	攻擊力+10
弓箭	手	全員	攻擊力+10
古董槍	手	全員	攻擊力+15
錫杖	手	教授	智力+10、體力+10、碗力+10、攻擊力+2

名稱	部位	對象	效果
耐用的手套	手	全員	機敏+5、智力+2
工作手套	手	全員	機敏+15、智力+5
豪華的釣具組	手	全員	釣魚+20
簡單的釣具組	手	全員	釣魚+5
手電筒	手	全員	無
寫真	特殊	主角	釣魚12、成長率+5、智力+5、體力+5、腕力+5
古嚕嚕	特殊	玲音	注音力+10
護身符	特殊	紗織	釣魚+15、成長率+10、體力+5
水晶耳環	特殊	理香	智力+5、成長率+10
口紅	特殊	繪里奈	精神+20、成長率+10
神秘的石板	特殊	教授	智力+3、成長率+10、體力+1、精神+25
泳裝	特殊	全員	體力+1、精神+25
望遠鏡	頸部	全員	注意力+5
水晶項鍊	頸部	女性	注意力+5、釣魚+18
珊瑚項鍊	頸部	女性	體力+5、機敏+20
琉璃項鍊	頸部	女性	智力+5、碗力+5、LUC+20
竹籃	背部	全員	重量上升
背包	背部	全員	重量上升
探險帽	頭部	全員	體力+10、防禦力+2
探險鞋	足部	全員	體力+10、防禦力+3
安全鞋	足部	全員	體力+10、機敏+10、腕力+10
水壺	頸部	全員	體力+3
指南針	頸部	全員	注意力+10

道具所在區域

[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
	緊急口糧		3
	緊急用水		3
	毛布		2
	小刀		1
	螺絲起子		1
	塑膠桶		5
	救生艇(壞)		1
	SES(壞)		1
	鋸子		1
	斧頭		1
	木棒		1
	古嚕嚕		1
	紙		15
	臉盆		1
	AD換流器		1
	乾電池		1
	藍波刀		1
	線鋸		1
	鉗子		1
	手斧		1
	鑽石戒指		1
	小型發電機(壞)		1

[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
	氣化器		1
	手電筒(壞)		1
	量斗		1
	三八式步槍		1
	開山刀		1
	全島地圖		1
	鉛筆		1
	石頭		3
	尾翼		1
	螺旋槳(壞)		1
	飛機引擎(壞)		1
	寫真		1
	生鏽的鐵塊		1
	氣油桶		1
	壓克力板		1
	氣壓計		1
	鎚子		1
	美味的肉		1
	無人島名物濁酒		1
	神秘的石版		1
	水晶礦石		2
	海盜的金幣		100

區域	道具名稱		數量
	無線電(壞)		1
	三用電錶		1
	振動回路		1
	變壓器(壞)		1
	石頭		3
	煤炭		10
	煤炭		660
	絞盤		1
	翡翠		1
	炒菜鍋		1
	世界地圖		1
	古董槍(壞)		1
	鏟子		1
	祖母綠		1
	雙眼鏡		1
	門松		1
	松脂		15
	氣油桶		1
	黑曜石		1
	十字搞		1
	小型燃料槽		1
	車輛整備用具		1

區域	道具名稱		數量
	小型引擎(壞)		1
	陸生珊瑚		1
	翡翠		1
	土耳其石		1
	天青石		1
	古代遺跡的錫塊		1
	整流回路(壞)		1
	氣門		1
	DC馬達		1
	大型AC馬達		1
	可變變壓器(壞)		1
	電桿機(壞)		1
	玻璃瓶		1
	鐵管		1
	鐵棒		1
	指南針		1
	漆包線		1
	珊瑚		1
	鐵製氣密罐		1
	小型馬達		1
	電容器		1
	螺旋槳		1

各項物品製作

木工

	所需物品	物品名稱	數量
柳安木材	鋸子、柳安木材X1、燃料X2	00:30	10
梧桐木材	鋸子、梧桐木材X1、燃料X2	00:30	10
橡木材	鋸子、橡木材X1、燃料X2	00:30	10
椋木材	鋸子、椋木材X1、燃料X2	00:30	10
獨木橋	鋸子、柳安木材X2、燃料X10	01:00	1
照明器具1	鋸子、柳安木材X1、燃料X10	01:00	1
木桶	鋸子、蔓草X2、柳安木材X5、燃料X50	02:00	1
釣竿	釣竿、竹X1、燃料X10	01:00	1
鉋刀	鋸子、小刀X1、柳安木材X1、燃料X10	03:00	1
梯子	鋸子、柳木安材X2、釘子X10	02:00	1
木製輪軸	線鋸、柳安木材X1、燃料X4	00:40	10
木製曲柄	線鋸、柳安木材X1、燃料X4	00:40	10
木製齒輪	線鋸、橡木材X2、燃料X4	00:40	10
木製大齒輪	線鋸、柳安木材X5、燃料X4	00:50	1
木製小齒輪	線鋸、柳安木材X1、燃料X2	00:50	10
木製滑輪	線鋸、椋木材X2、燃料X4	00:40	1
弓箭	鉋刀、橡木材X1、麻線X1	01:00	1
豪華釣具組	鉗子、釣竿X1、木製釣勾X1、釣魚線X1、燃料X10	01:00	1
木工車床	木工車床設計圖、檯鋸、柳安木材X2、木製大齒輪X2、木製小齒輪X15、圓鋸鋸片X1、燃料X60	03:00	1

公開

[illegible]	所需物品	物品名稱	數量
簡單釣魚組	鉋刀、釣竿X1、木製釣勾X1、釣魚線X1、燃料X10	01:00	1
鏈鋸	鏈鋸設計圖、鐵絲X5、青銅鎚X1、青銅鑿子X1、刀片X20、鉚釘X40、燃料X30	03:00	1
照明器具2	灶、潤滑油X1、麻線X1、燃料X10	03:00	1
[illegible]鋸	鏈鋸、棕木材X5、木製輪軸X12、木製曲柄X10、燃料X140	02:30	1

金　屬

[illegible]	所需物品	物品名稱	數量
磨刀石	低溫窯、白色黏土X5、燃料X2	02:00	1
縫衣針	磨刀石、鐵絲X1	02:30	1
開鎖器	鉗子、鐵絲X1	00:30	1
釘子	鉗子、鐵絲X1、燃料X4	00:20	10
鉚釘	鎚子、鐵絲X1、燃料X2	00:40	10
鑄模(青銅器用)	灶、普通黏土X8、乾掉的黏土X2、燃料X100	03:00	1
鑽石刀	磨刀石、硬鋁板X1、鑽石戒指、燃料X10	03:00	1
刀片	鑽石刀、硬鋁板X1、燃料X6	00:30	10
石鎚	鑽石刀、蔓草X1、黑曜石X1、燃料X20	03:00	1
鉛板	石鎚、鉛礦石X2、燃料X10	00:50	1
熟鐵材	高溫窯、鐵砂X10、燃料X20	00:40	1
青銅材	高溫窯、亞鉛礦石X8、錫礦石X2、燃料X4	00:40	1
青銅鎚	鑄模(青銅器用)、青銅材X3、燃料X40	03:00	1
青銅鑿子	鑄模(青銅器用)、青銅材X3、燃料X40	03:00	1
焊錫	高溫窯、松脂X1、鉛礦石X1、燃料X4	00:40	1
鐵塊	熔解爐、鐵礦石X1、燃料X20	02:00	1
[illegible]材	熔解爐、鐵礦石X10、木炭X5、燃料X40	02:00	1
鑄模(熟鐵器用)	熔解爐、黑色黏土X7、乾掉的黏土X3、燃料X100	04:00	1
打鐵鎚	鑄模(熟鐵器用)、熟鐵料X5、燃料X20	03:00	1
斷鐵刀	鑄模(熟鐵器用)、熟鐵料X5、燃料X20	03:00	1
練鋼鎚	鑄模(熟鐵器用)、鋼材X5、燃料X30	03:00	1
裁鋼刀	鑄模(熟鐵器用)、鋼材X5、燃料X30	03:00	1
ㄇ字釘	打鐵鎚、熟鐵料X3、燃料X4	00:40	1
金屬齒輪	鑽石刀、銅材X1、燃料X20	01:00	1
精密起子組	精密起子組設計圖、鎚子、花崗石X10、燃料X20	02:00	1
鋼板	鍊鋼鎚、黃銅礦石X2、燃料X10	01:20	1
熔鐵爐	熔鐵爐設計圖、石鎚X黑色黏土X4、熟鐵材X5、磚塊X10、燃料X300	06:00	1

電　器

[illegible]	所需物品	[illegible]	[illegible]
烙鐵	烙鐵設計圖、鑽石刀、螺絲起子X1、鐵絲X5、燃料X40	02:30	1
AC發電機	AC發電機設計圖、水車、大型AC馬達X1、木製大齒輪X2、木製小齒輪X5、燃料X40	03:00	1
變壓器	變壓器設計圖、水車、變壓器(壞)、漆包線X10、重油X20、生橡膠X10、燃料X60	03:30	1
三用電表	烙鐵、三用電表(壞)X1、燃料X2	01:30	1

精密配線裝置	精密配線裝置設計圖、銅線X10、木製小齒輪X5、鉚釘X20、焊錫X5、鐵塊X10、燃料X200	04:00	1
發電機	精密起子組、風車、小型發電機(壞)X1、漆包線X15、電線X5、燃料X60	03:00	1

紡織機	紡織機設計圖、柳安木材X5、木製輪軸X10、木製曲柄X10、木製小齒輪X5、燃料X10	05:00	1
麻線	紡紗機、天然麻X1、燃料X2	00:20	10
織布機	織布機設計圖、柳安木材X20、木製輪軸X15、木製曲柄X15、木製小齒輪X20、燃料X10	05:30	1
木棉線	自動紡織機、棉花X1、燃料X4	00:40	1
棉布	自動紡織機、木棉線X1、燃料X4	00:50	1
麻毯	織布機、麻布X10	00:30	1
麻布	織布機、麻線X2、燃料X2	00:30	1
自動紡織機	自動紡織機設計圖、水車、柳安木材X20、木製輪軸X20、木製曲柄X20、木製大齒輪X5、木製小齒輪X10、燃料X30	05:30	1
麻繩	自動紡織機、麻線X10、燃料X2	01:20	1

燃　料

柴薪	鋸子、柳安木材X1	00:30	10
木炭	低溫窯、柴薪X1、燃料X1	00:10	1
離心機	離心機設計圖、水車、柳安木材X5、木製大齒輪X3、木製小齒輪X7、皮袋X4、燃料X50	04:00	1
手動攪拌器	鋸子、柳安木材X5、木製小齒輪X10、燃料X20	03:00	1
植物油	陸生珊瑚X1、手動攪拌器、燃料X2	00:20	1
椰子油	椰子X1、木棒、燃料X1	00:20	1
原油加工設備	鑽石刀、玻璃瓶X1、鋼材X3、金屬齒輪X5、燃料X200	06:00	1
石油精煉裝置	石油精練裝置設計圖、原油加工設備、白色黏土X10、黃色黏土X5、鐵塊X10、燃料X2	04:00	1
汽油	石油精煉裝置、原油X1、燃料X8	00:30	4
輕油	石油精煉裝置、原油X1、燃料X8	00:30	4
重油	石油精煉裝置、原油X1、燃料X4	00:30	2
焦油	石油精煉裝置、原油X1、燃料X4	00:30	2

		物品名稱	
灶	臉盆、黑色黏土X1、燃料X10	02:00	1
低溫窯	臉盆、白色黏土X8、燃料X20	03:00	1
高溫窯	高溫窯設計圖、臉盆、黑色黏土X10、灰色黏土X8、燃料X50	04:00	1
熔解爐	熔解爐設計圖、臉盆、乾掉的黏土X5、磚塊X10、燃料X100	04:00	1

	所需物品		
超高溫窯	超高溫窯設計圖、臉盆、紅色黏土X10、黃色黏土X10、燃料X30	05:00	1
高溫加熱加工爐	高溫加熱加溫爐設計圖、臉盆、黃色黏土X4、黑色黏土X6、燃料X60	04:00	1

裝備

	所需物品		
竹籃	開山刀、竹X1、蔓草X5、燃料X20	01:00	1
背包	縫衣針、麻線X1、麻布X4	02:00	1
泳裝	縫衣針、麻布X2	02:00	1
耐用的手套	縫衣針、麻線X1、麻布X1	02:00	1
探險鞋	縫衣針、軟木X1、麻線X1、麻布X2、燃料X6	01:00	1
水壺	高溫窯、紅色黏土X1、燃料X4	01:00	1
古董鎗	石鎚、古董鎗(壞)、細粒磨光粉X1、鉛板X1、燃料X40	03:00	1
水晶項鍊	鑽石刀、水晶礦石X1、燃料X2	02:00	1
珊瑚項鍊	鑽石刀、珊瑚X1、燃料X2	02:00	1
琉璃項鍊	鑽石刀、天青石X1、燃料X2	02:00	1
錫杖	鑽石刀、古代遺跡裏的錫塊X1、祖母綠X1、土耳其石X1、翡翠X1	04:00	1
護身符	縫衣針、翡翠X1、麻線X1、麻布X1	02:00	1
水晶耳環	鑽石刀、鐵絲X1、水晶礦石X1、燃料X2	02:00	1
探險帽	縫衣針、麻線X2、麻布X3	01:00	1
工作手套	木棒、汽油X1、生橡膠X1、麻線X1、麻布X1、燃料X5	01:00	1
安全鞋	高溫窯、探險鞋X1、磨光粉X1、熟鐵材X1、生橡膠X1、燃料X10	01:20	1
口紅	熔解爐、紅花X10、燃料X5	02:00	1

飲食

	所需物品	物品名稱	數量
蒸餾水	灶、泉水X1、燃料X4	00:40	1
烤魚	灶、魚X1、燃料X2	00:30	1
烤地瓜	灶、芋頭X1、燃料X2	00:10	1
燻製器材	裁鋼刀、鐵絲X5、量斗X1、燃料X10	03:00	1
飲用水	濾水器、泉水X1、燃料X2	00:20	1
燻魚	燻製器材、魚x1、岩鹽x1、燃料X4	02:00	1
燻貝肉	燻製器材、貝x1、岩鹽x1、燃料X4	02:00	1
燻肉	燻製器材、動物的肉X1、岩鹽X1、燃料X4	02:00	1
美味的食物	手動攪拌器、香蕉X3、椰子X1、魚X5、植物油X1、燃料X10	02:00	1

其它材料

	所需物品	物品名稱	數量
紙	造紙機、蔓草X5、燃料X10	01:00	1
潤滑油	臉盆、椰子油X1、燃料X10	01:00	1
黑色炸藥	臉盆、硫磺石礦X1、磷酸X1、木炭X1、燃料X10	02:00	1

生橡膠	低溫窯、天然橡膠X1、燃料X4	00:45	1
磚塊	低溫窯、普通黏土X1、燃料X10	00:40	5
亮晶晶的鑰匙	磨刀石、生鏽的鐵塊X1	01:00	1
救生艇	木棒、救生艇(壞)、原油X1、生橡膠X5、燃料X10	05:00	1
人力自動點火器	鋸子、蔓草X5、橡木材X2、燃料X10	01:00	1
肥皂	木棒、椰子油X2、木炭X1	01:00	1
水車	線鋸、柳安木材X20、木製大齒輪X10、燃料X40	05:00	1
磨光粉	鎚子、花崗石X5、燃料X10	01:00	1
細粒磨光粉	鎚子、赤鐵礦X5、燃料X4	01:20	1
導火線	木棒、紙X1、黑色炸藥X1、燃料X10	02:00	1
打火石	鎚子、花崗石X1、燃料X10	01:00	1
蓄水槽	木棒、木桶X1、生橡膠X5、燃料X50	03:00	1
旗子	縫衣針、柳安木材X1、麻布X1	01:00	1
金屬研磨設備	精密起子組、鐵絲X10、棕木材X5、木製齒輪X15、潤滑油X5、燃料X160	05:00	1
熟皮	鎚子、動物的皮X1、燃料X10	02:00	1
皮袋	縫衣針、麻線X3、熟皮X1、燃料X10	03:00	1
吊床	縫衣針、麻線X10、麻布X5、燃料X4	03:00	1
造紙機	造紙機設計圖、柳安木材X5、木製輪軸X5、木製曲柄X5、麻布X4、燃料X60	05:00	1
蓮蓬頭	熔解爐、柳安木材X1、生橡膠X2、燃料X40	03:00	1
濾水器	低溫窯、白色黏土X5、木炭X10、麻布X1、皮袋X1、蓄水槽X1、燃料X20	03:30	1
手電筒	烙鐵、乾電池X1、手電筒(壞)、燈絲X1、燃料X2	03:00	1
風車	打鐵鎚、木製輪軸X5、木製曲柄X5、木製齒輪X20、釘子X10、燃料X160	05:00	1
炸彈	木棒、黑色黏土X1、紙X1、黑色炸藥X1、導火線X1	03:00	1
籐床	鋸子、籐X30、燃料X40	04:00	1
睡袋	縫衣針、麻線X2、麻布X20	02:00	1
帳篷	縫衣針、橡木材X1、麻線X4、麻布X10	02:00	1
自動點火器	精密起子組、木製齒輪X5、麻繩X3、打火石X1、燃料X60	03:00	1
起重機	鏈鋸、絞盤、銅線X10、棕木材X10、木製輪軸X12、木製曲柄X10、木製滑輪X1、木製大齒輪X10、木製小齒輪X15	05:00	1
氣密劑	手動攪拌器、汽油X1、生橡膠X1、燃料X6	02:00	1
大型機械組裝工具	木工車床、起重機X1、棕木材X20、木製滑輪X2、木製大齒輪X10、木製齒輪X15、金屬齒輪X2	06:00	1
淋浴設備	鉗子、鐵絲X1、蓮蓬頭X1、太陽能蓄水槽X1、燃料X50	03:00	1
海水淡化裝置	超高溫窯、灰色黏土X5、生橡膠X5、皮袋X1、燃料X100	05:00	1
澡桶	裁鋼刀、汽油桶X1、燃料X5	04:00	1
大型絞盤	精密起子組、棕木材X5、木製齒輪X5、超硬電線X5、燃料X160	04:00	1
太陽能蓄水槽	鏈鋸、蓮蓬頭X1、柳安木材X5、生橡膠X5、燃料X40	03:00	1
記事本	製紙機、紙X2、麻線X1	01:00	1
手繪地圖	製紙機、紙X1、全島地圖	02:00	1
木製釣勾	橡木材X1、鋸子、燃料X10	01:00	1
鐵製釣勾	鋸子、橡木材X1、燃料X10	01:00	1
燈絲	高溫窯、門松X1、燃料X20	01:00	1

[illegible]	所需物品	[illegible]	[illegible]
釣魚線	紡紡機、麻線X10、燃料X10	01:00	1
超硬電線	高溫加熱加工爐、鐵礦石X5、燃料X20	03:00	1
汽油桶蓋	裁鋼刀、汽油桶X1	00:20	1
圓鋸鋸片	裁鋼刀、汽油桶X1、燃料X10	01:00	1

逃生工具

獨木舟

部位名稱	所需物品	時間	做成數量
零件組	獨木舟設計圖、鏈鋸、木製大齒輪X10、木製小齒輪X15、木製輪軸X12、木製曲柄X10、木製滑輪X1、椋木材X10、鐵絲X10、舵	05:00	1

帆船

部位名稱	所需物品	時間	做成數量
帆船的掌舵裝置	帆船設計圖、椋木材X20、木製大齒輪X10、木製小齒輪X25、釘子X50、燃料X60	05:00	1
帆船的船體	帆船設計圖、椋木材X50、燃料X200	05:00	1
帆船的甲板	帆船設計圖、橡木材X50、燃料X100	05:00	1
螺旋槳軸承	帆船設計圖、裁鋼刀、鐵棒X1、燃料X20	05:00	1
船帆	帆船設計圖、麻線X20、麻希X80、燃料X20	05:00	1
船桅	帆船設計圖、椋木材X20、燃料X40	05 00	1
拉索	帆船設計圖、棉線X20、燃料X10	05:00	1
救生圈	帆船設計圖、小型引擎(壞)、天然橡膠、灰色黏土X1、燃料X10	05:00	1

熱氣球

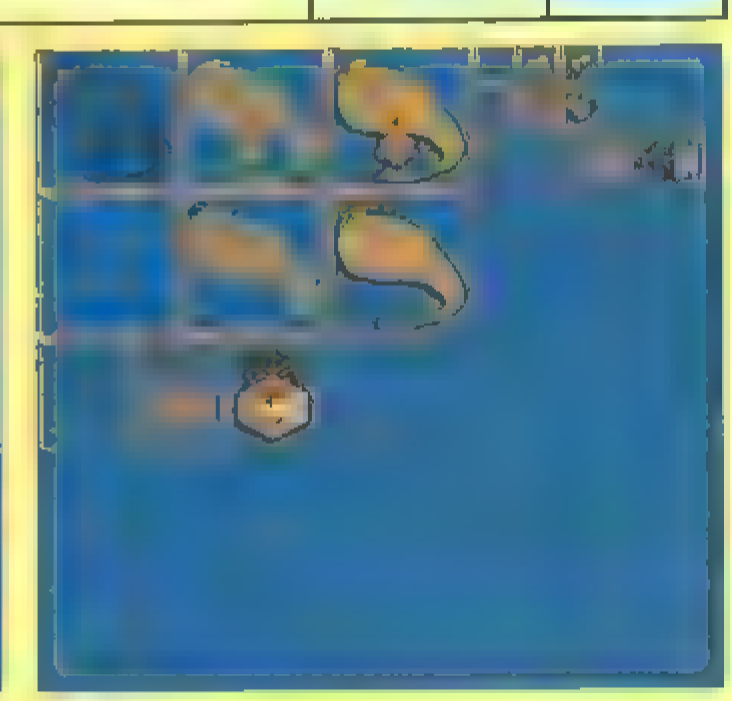
部位名稱	所需物品	時間	做成數量
連結繩	熱氣球設計圖、木棉線X10、燃料X10	05:00	1
沙袋	熱氣球設計圖、木棉線X1、棉布X1、燃料X2	05:00	1
熱氣球的吊籃	熱氣球設計圖、籐X30、燃料X20	05:00	1
氣球	熱氣球設計圖、氣密劑X1、木棉線X10、棉布X10、燃料X60	05:00	1



▲獨木舟的製作材料一覽表



▲帆船的製作材料一覽表



▲熱氣球的製作材料一覽表

部位名稱	所需物品	時間	做成數量
燃料器	熱氣球設計圖、用過即丟的打火機X1、小型燃料槽X1、汽化器X1、燃料X40	05:00	1

飛行船

部位名稱	所需物品	時間	做成數量
飛行船的骨架	飛行船設計圖、椋木材X80、燃料X160	05:00	1
飛行船的船艙	飛行船設計圖、斷鐵刀、壓克力板X1、橡木材X30、燃料X300	05:00	1
高度調整閥	飛行船設計圖、裁鋼刀、鋁板X2、燃料X10	05:00	1
陶瓷汽缸	飛行船設計圖、紅色黏土X2、灰色黏土X8、燃料X20	05:00	1
飛機引擎	飛行船設計圖、飛機引擎(壞)X1、氣門X1、鉚釘、X20、燃料X60	05:00	1
推進飛扇	飛行船設計圖、螺旋槳(壞)X1、細粒磨光粉X10、燃料X20	05:00	1
飛行船的掌舵裝置	飛行船設計圖、硬鋁板X3、銅線X20、尾翼X1、木製大齒輪X5、木製小齒輪X15、燃料X100	05:00	1
飛行船的氣球	飛行船設計圖、氣密劑X20、棉布X80、燃料X160	05:00	1
飛行船的動力裝置	飛行船設計圖、銅線X8、DC馬達X1、飛機引擎X1、推進風扇X1、燃料X10	05:00	1
氫氣產生器	飛行船設計圖、離心機、稀硫酸X20、鐵砂X25、推進風扇X1、燃料X100	05:00	1
飛行船的浮力裝置	飛行船設計圖、飛行船的骨架X1、飛行船的氣球X1、高度調整閥X1、燃料X60	05:00	1

無線電

部位名稱	所需物品	時間	做成數量
振動回路			
整流器	無線電設計圖、變壓器、整流回路(壞)X1、漆包線X20、電容器X1、燃料X60	05:00	1
環型天線	無線電設計圖、銅線X5、電線X5、燃料X40	05:00	1

SES

部位名稱	所需物品	時間	做成數量
金製訊號器	SES設計圖、海盜的金幣X1、燃料X10	05:00	1
AD換流器			
可變變壓器	SES設計圖、可變變壓器(壞)X1、海盜的金幣X5、燃料X30	05:00	1
衛星天線	SES設計圖、風車、炒菜鍋X1、小型馬達X1、電線X5、燃料X60	05:00	1

自動發煙器

部位名稱	所需物品	時間	做成數量
大型動力產生飛車	自動發煙器設計圖、橡木材X50、ㄇ字釘X3、木棉線X10、燃料X60	05:00	1
驅動裝置	自動發煙器設計圖、木製輪軸X10、木製齒輪X8、麻繩X5、燃料X40	05:00	1

部位名稱	所需物品	時間	做成數量
貯氣槽	自動發煙器設計圖、蔓草X5、柳安木材X20、生橡膠X10、燃料X20	05:00	1
旋轉活葉閥	自動發煙器設計圖、柳安木材X10、梧桐木材X10、潤滑油X5、燃料X10	05:00	1
鍋爐	自動發煙器設計圖、熔解爐、鉛板	05:00	1

人力飛機

部位名稱	所需物品	時間	做成數量
螺旋槳	人力飛機設計圖、梧桐木材X2、燃料X20	05:00	1
水平尾翼	人力飛機設計圖、梧桐木材X30、紙X80、燃料X20	05:00	1
機翼	人力飛機設計圖、軟木X10、椋木材X3、紙X10燃料X20	05:00	1
垂直尾翼	人力飛機設計圖、梧桐木材X5、紙X20、燃料X20	05:00	1
木製踏板	人力飛機設計圖、橡木材X2、木製曲柄X1、燃料X20	05:00	1
飛機的啓動裝置	人力飛機設計圖、木製輪軸X30、木製曲柄X30麻繩X5、燃料X200	05:00	1
人力飛機的骨架	人力飛機設計圖、椋木材X80、釘子X10、燃料X40	05:00	1

蒸汽船

部位名稱	所需物品	時間	做成數量
主桅桿	蒸汽船設計圖、椋木材X10、麻布X80、燃料X20	05:00	1
船艙	蒸汽船設計圖、釘子X30、柳安木材X50、燃料X60	05:00	1
推進輪	蒸汽船設計圖、橡木材X10、釘子X5、銅板X1、燃料X100	05:00	1
蒸汽機	蒸汽船設計圖、柳安木材X20、熟鐵材X20、金屬齒輪X10、燃料X160	05:00	1
蒸汽船的龍骨	蒸汽船設計圖、椋木材X60、燃料X400	05:00	1
蒸汽船的掌舵裝置	蒸汽船設計圖、鋼材X10、木製齒輪X10、橡木材X20、燃料X100	05:00	1
蒸汽船的啓動裝置	蒸汽船設計圖、木製輪軸X20、木製曲柄X20、金屬齒輪X10、潤滑油X5、蒸汽機X1、燃料X200	05:00	1
蒸汽船的主體	蒸汽船設計圖、大型絞盤X1、橡木材X80、銅板X10、蒸汽船的龍骨X1、推進輪X1、燃料X100	05:00	1

結局判定

獨木舟

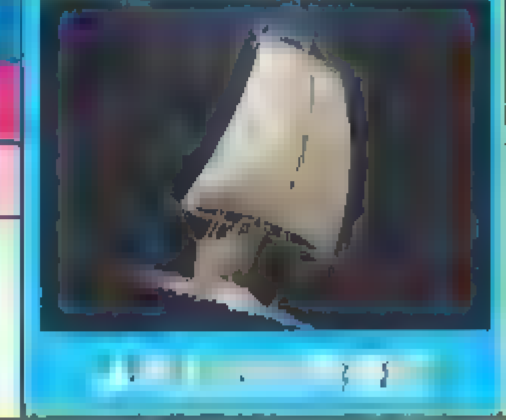
[illegible]	[illegible]	必要物品
水X150以上、食物X150以上、燃料——	70以上	無

最好的完成日數在40天以內，全員平均腕力40以上、體力平均40以上
好的完成日數在60天以內
不好的完成日數在61天以上

帆船

[illegible]	[illegible]	必要物品
水X250以上、食物X250以上、燃料——	70以上	世界地圖

最好的完成日數在80天以內，全員平均腕力40以上、體力50以上
好的完成日數在100天以內
不好的完成日數在100天以上



熱氣球

攜帶物資	[illegible]	必要物品
水X50以上、食物X50以上、燃料X150以上	70以上	世界地圖

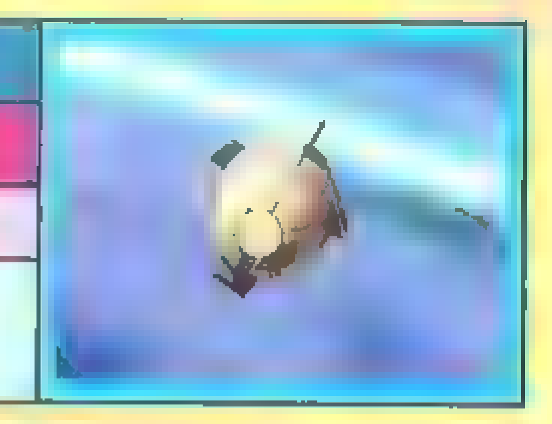
最好的完成日數在70天以內，全員平均注意力50以上、體力45以上


熱氣球的結局

飛行船

攜帶物資	[illegible]	必要物品
水X100以上、食物X100以上、燃料200以上	70以上	雙眼鏡、世界地圖

最好的完成日數在80天以內，全員平均注意力60以上、體力50以上



無線電

攜帶物資	[illegible]	必要物品
水——、食物——、燃料——	70以上	世界地圖

最好的完成日數在70天以內，全員其中一人智力95以上
不好的完成日數在91日以上



SES

攜帶物資	[illegible]	必要物品
水——、食物——、燃料——	60以上	無

非常好的完成日數在65天以內，文明度100，取得錫杖
最好的完成日數在80天以內，全員其中一人智力100以上
不好的完成日數81天以上



自動發煙器

攜帶物資	[illegible]	必要物品
水——、食物——、燃料X150以上	60以上	無

最好的完成日數70天以內，全員平均注意力50以上
不好的完成日數71以上



人力飛機

攜帶物資	[illegible]	必要物品
水X50以上、食物X50以上、燃料——	70以上	雙眼鏡、世界地圖

最好的完成日數在80天以內，全員平均腕力40以上、體力50以上
好的完成日數95天以內
不好的完成日數96天以上



蒸汽船

攜帶物資	[illegible]	必要物品
水X200以上、食物200以上、燃料X1000以上	70以上	世界地圖、木炭X100以上、鋸子

最好的完成日數在80天以內，全員平均注意力60以上、腕力50以上
好的完成日數在100天以內
不好的完成日數在101天以上



國有國法、營有營規，入偵兔營者，請確實遵守營規，如查犯規屬實，以下列罰則處刑：

- 一稿多投者，求處無期徒刑，褫奪公權終身。
- 抄襲友刊秘技者，不需判決，立地槍斃。
- 重複抄襲本刊登過秘技者，求處裸身空投鱷魚池100次。
- 投稿無法使用秘技者，求處阿魯巴極刑一年。
- 秘技啟動狀態說明不清者，求處禁閉一個月。
- 投稿者無姓名、電話、地址者，求處敦親睦鄰、勞動服務一週。

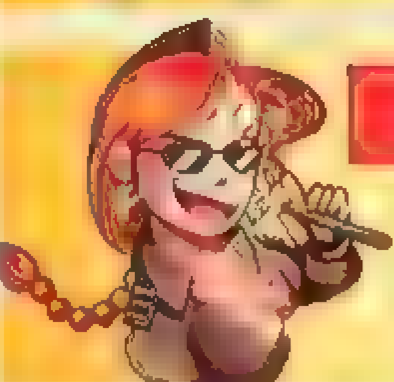
經本營審查，無觸犯營規，獲准錄用者，除授與軍階外，並依照下列階等發放軍餉：



超級上將
軍餉1200元
另贈雜誌一期



戰鬥營長
軍餉 900 元
另贈雜誌一期



愛情少尉
軍餉 700 元
另贈雜誌一期



魔鬼班長
軍餉 500 元
另贈雜誌一期



菜鳥天兵
軍餉 350 元
另贈雜誌一期

凱撒大帝III　財政永不虧損



首先先找到一座水井（也可以臨時蓋上去），並在其上按下滑鼠右鍵，之後便會出現介紹這個建物的視窗。接著只要按下Alt+K便可啟動密技功能（在每次進入遊戲後，只須按一次Alt+K，此功能便會一直存在，直到完全跳出遊戲才會消失）。



Alt+V ＝ 立刻過關

Alt+C ＝ 按一次增加1000單位的金錢（不過只有在金錢剩下5000以下時，此功能才會發生作用）

註：試驗時版本為英文版，中文版的應該也是可以，玩中文版的讀者請自行試用看看

秘技偵查



便利商店　可愛的天心娃娃

在遊戲進行中，按下重新擺設進入商店編輯器中。在右上角有個可以輸入店面名稱的地方，原本的名稱是：我的便利商店　總店。你只要將原本的消掉，再直接輸入以下文字即可使用！

所有秘碼（大小寫須注意



就在商店名稱欄裡面輸入

OhBabe	天心娃娃（顧客暴增）
Ilike7	貞子娃娃（晚上連續7次出現在對方店中）
SickOfYou	會出現一隻大蜜蜂攻擊對方的店
IAmBad	會出現哥吉拉攻擊對方的店
FatRat	會出現大老鼠可以攻擊對方
EtGoHome	會出現乘坐著飛碟的ET及一大堆警察在對方店裡
GoGoAlien	會出現一位滿頭鐵釘的流浪漢到對方店裡搗亂
DoDoLo	會有出走栗鼠攻擊對方的店
OhKawaii	會在自己店中出現一位身穿熊貓服的人（顧客暴增）
OhKawaiiPart2	會在自己店中出現一位身穿小貓服的人（顧客暴增）
OhKawaiiPart3	會在自己店中出現小新穿著老虎服裝（顧客暴增）
Jaff	遊戲大觀園節目中的傑夫會跑到自己店中（顧客暴增）
SmallWhite	會在自己店中出現一隻小狗（顧客暴增）
SmallDuck	會在自己店中出現一隻小鴨（顧客暴增）
BadDog	會出現一隻酷狗到對方店裡搗亂
ShinJun	會出現由小新扮成的火星人在對方店裡搗亂
IHaveNoMoney	成功以後，在店長的人像上點12下，就會出現一個視窗可自行"領錢"
SkyHeart	成功以後，貼出應徵人員海報後，天心也會來應徵喔
WeAreFamily	成功以後，在店人像上點6下，點店員就會提昇等級
5230	看全過畫面
SpaceMan	成功以後，貼出應徵人員海報後，一樣有製作人員會來應徵喔
IAmSuperMan	成功以後，在店員人像上點6下，所點店員就會提昇等級

最下面那位就是天心娃娃

●葉小叙

道歉啟事：

在上一期（123期）由於稿擠的關係，而剔除了凱撒大帝3的秘技。但由於發現時，封面的原稿已經進印刷廠了，所以來不及更改封面上的文字，以致有些讀者抱怨連連，在這邊小弟我跟大家說聲非常的對不起！！所以改在這期為各位補登出來，希望各位大人海涵放過小弟吧！讓我繼續為各位挖掘最新、最炫的秘技。^_^"

便利商店　無本生意

●蝗蟲

幽靈店員

你必須先要有兩家店，按“人員專家按鈕”，然後把其中一家的店員解僱，接著就會出現一個空的格子，然後按【人員調度按鈕】，直接按確定[ ]，就會出現一個幽靈店員（可以做四個以上）。若這時候按【確定按鈕】，會出現職位有空的狀態，但是無法離開這個對話方塊，就在上面分店的位置選擇另外一家，再按[確定按鈕]，就會出現一個不做事的幽靈店員了。

沒薪水的店長

先製造一個幽靈店長，再跟正常的店員交換職位，那個正常的店員就會變成不領薪水的店長了。

進貨不用錢

首先先把要進的貨進完後（資金不足也不要緊），不要離開進貨的畫面，然後再進一次貨。這時你進的貨的數量要超過倉庫的儲藏量喔，按進貨鈕後它會跑出空間不足的錯誤警告，然後你再看看累計金額那邊就會歸0了，然後按打勾鈕離開進貨畫面後你會發現，貨是補進了，但是你的金錢卻完全沒有減少喔！



請注意看累計價格變成0了

隱藏商店富峰群



就在商標與商標間粉紅色的地方連按即可

在剛進入遊戲選擇說要哪一種商店體系時，只要在招牌標誌旁空白的地方，用滑鼠左鍵連打11次，就會出現第五間商店了！

讓對手的售價變成1

當你攻擊別家便利商店時，這時會出現被你攻擊的店的全貌，此時就用滑鼠雙擊任何一件物品架，這樣就可以進入平常補貨的畫面了！此時再把這家衰店的售價通通調成1。嘿！他就虧死啦！

註：不能改進貨量，不然你只是會害慘自己罷了

戰國美少女貳～春風之章

●秘技狂人

在戰鬥中鍵入kuukirusaiko，就會聽到一聲音效。接著再按下alt鍵就會在螢幕上方出現許多選項，可以選擇不用戰鬥或是可以在戰鬥中逃跑，還可以跳到你想去的城鎮喔！（再按一次alt鍵就會拉回原來畫面，以後要回到選項畫面的話，直接再按一次alt鍵就可以了，在平常時候也可以按了。跳躍的話須注意一個地方，那就是如果選擇你還沒去過的地方時，有可能會導致強制結束遊戲喔！）



成功後的畫面

加錢及升級

只要完成上面那個秘技後，鍵入以下按鍵，就會有些附加功能：

G鍵-增加金錢，每按一次加10000

L鍵=每按一次，全部的人都加一個等級

水手服



日奈穿上水手服的樣子

在選擇衣服時同時按下方向鍵的"上"和"下"，這時候旁邊的服裝會顯示出一件水手服，然後關閉裝備視窗（就是按空白鍵），這時候日奈就會穿著水手服了，卡哇咿ㄋㄟ。 鬼六的卷軸

一開始就去甲賀之里找鬼六談話的話，他會給你一個元氣之素，以後再去會得卷軸（天心離開隊伍後）。

夢幻西餐廳二 時間暫停

把你的滑鼠指標按在最上面"BISTRO2"還有你的店名那邊（如圖，就是中間視窗的邊框藍條），按著不放，你的遊戲時間就會停止！但你的顧客會繼續上門，員工也會繼續做事，如此客人數要突破個幾百都不是難事了。（有一個地方要注意，在時間暫停的時候，雖然所有的服務生都會繼續做事，但是唯獨廚師不會做事。所以要趁暫停時間的期間等客人都快滿了後，再稍微放開一下滑鼠讓廚師作菜，等看到服務生會過去端菜時，再按緊滑鼠讓時間繼續暫停。）

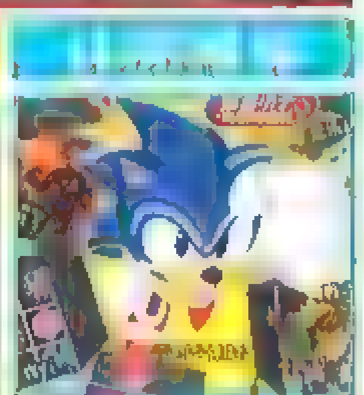


就是按住日期上方的藍桿

●劉承祥



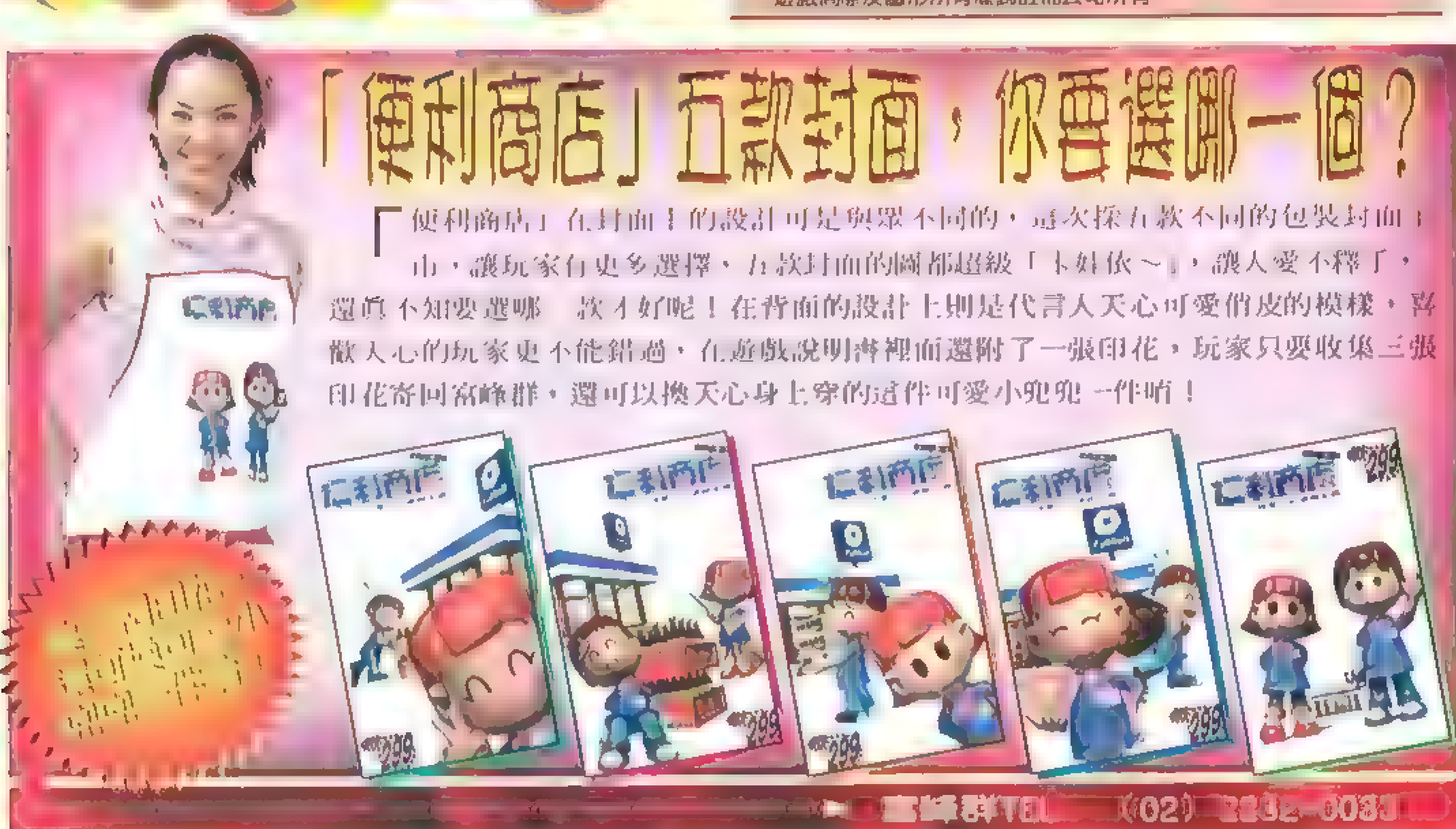




登記／局版臺誌字第177號　帳號／41941885

本刊所登全部著作包括程式及圖片，非經本社同意，任何人不得轉載，凡投稿、邀稿之文章除另行約定外，本社有隨時刊登、轉載、

遊戲商標及圖形所有權歸註冊公司所有

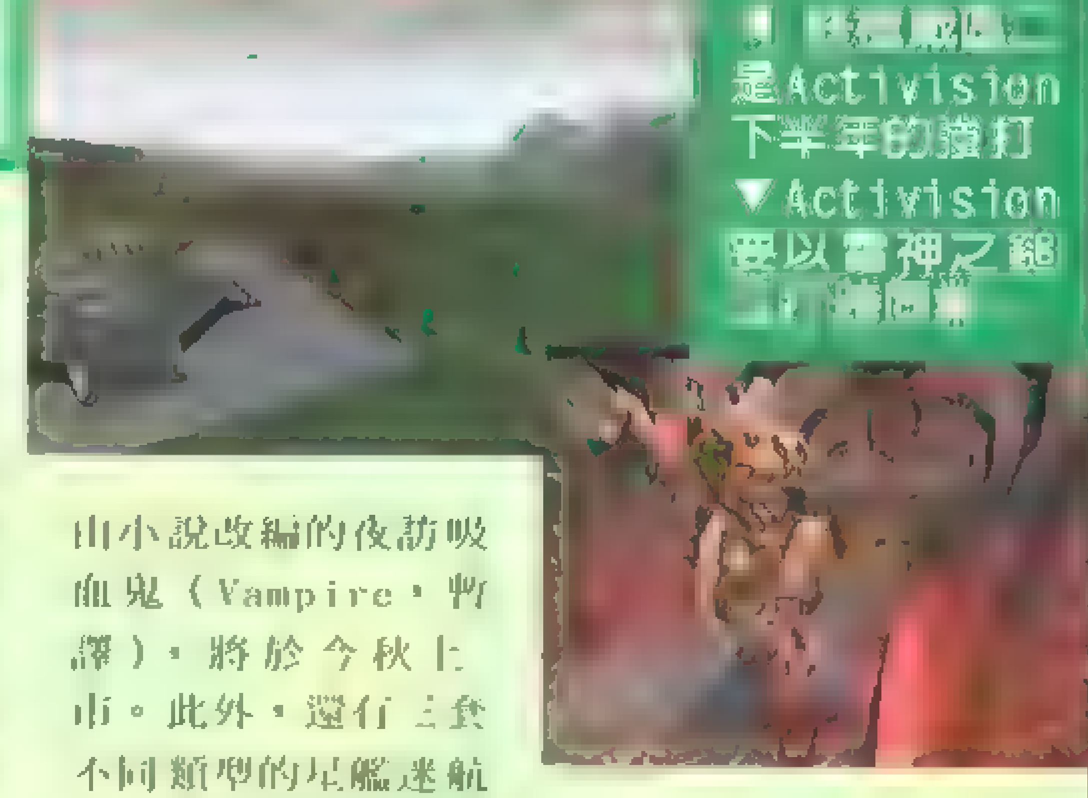




Activision向千禧年挺進

Activision已作好千禧年的遊戲出版計劃。據了解，該公司從下半年起至明年將會陸續推出的強檔遊戲，包括：終極戰區二（Battlezone 2）。這套遊戲剛出版時宛如路邊的乞丐沒人理，但它獨到的戰略與動作特質，還是幫它黃袍加身了，終極戰區二將於暑假上市。黑暗王朝二（Dark Reign 2，暫譯）遊戲原作在二年前與橫掃千軍同時上市，面對強敵的競爭下，仍光芒四射。這套續集遊戲將採用全新的3D引擎，預計在今秋推出。雷神之鎚三決戰場（Quake III Arena，暫譯）這套遊戲是動作遊戲的始祖id Software的力作，也是最新的雷神之鎚系列遊戲，具備連線遊戲功能，預計今秋和玩家見面。

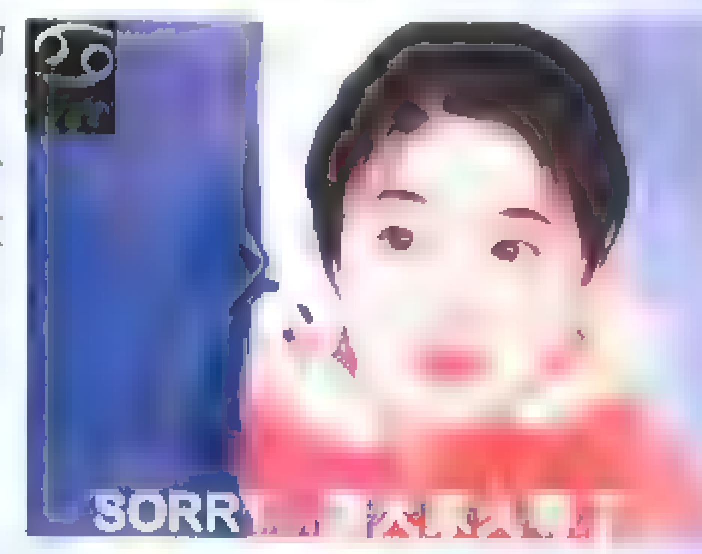
另外，類似鋼鐵聯盟與虹彩六號的策略角色扮演遊戲～傭兵戰場（Soldier Fortune，暫譯），預計今冬上市；由小說改編的夜訪吸血鬼（Vampire，暫譯），將於今秋上市。此外，還有三套不同類型的星艦迷航記系列遊戲將於明年和玩家見面，包括一、即時戰略遊戲星艦迷航記帝曼達之旅（Star Trek Armada，暫譯）；二、星艦迷航記之叛變戰爭（StarTrek Insurrection），這是一套冒險動作遊戲；三、屬第一人稱射擊遊戲的星艦迷航記之精英部隊（Star Trek：Voyager Elite Force，暫譯）。



▲終極戰區二是Activision下半年的強打
▼Activision要以雷神之鎚

平分秋色III～12星座篇即將登場！

讓大家久等的『平分秋色III～12星座篇』即將於八月隆重登場，先讓大家目睹一下『巨蟹座』的代表人物，大家猜猜他是誰啊，提示一下，純愛手札電影中的一位女主角噢…現在正當紅說…。而『平分秋色III』簽名會將在8月底或9月初全省引爆！請喜歡平分秋色的朋友密切注意！



華義國際TEL：(02)8789-0099

更正啟事

本刊123期之『唯GAME論』專欄中，有關『魔法門之英雄無敵3』該遊戲之國內代理公司，應為歐樂影視股份有限公司，由於編輯作業疏忽，誤植為英特衛，故有此更正。

又是一場侵權糾紛

3dfx在六月向美國加州聯邦法院北部分院提出告訴，正式控告以生產聲霸卡聞名的CreativeLab及Creative Technology，認為Creative及其子公司侵害3dfx對Glide API的智慧財產權。3dfx指出，Creative違反一項授權協定，在其Unified中擅自加入3dfx Glide的源始碼（source code），此舉已侵害它的著作權。Unified是Creative目前宣佈專用來執行架在Creative TNT及TNT2繪圖加速器產品上的Glide軟體之技術。

根據3dfx表示，上述授權協定禁止使用或修改3dfx的源始碼來操作其它非3dfx的加速器技術。Glide API是由3dfx開發來給包括Voodoo、Voodoo2、Banshee、及Voodoo3等繪圖加速技術產品所使用的程式，因此該程式受到專利高度保護，而且僅能使用在載有3dfx晶片的繪圖卡上。Creative是在為3dfx發展其繪圖卡系列產品的驅動軟體時，取得接觸此一應用程式介面的機會。

目前雙方仍各說各話，主審法院尚未就此案件作出判決。



繪圖大廠3dfx要打一場智財權戰爭

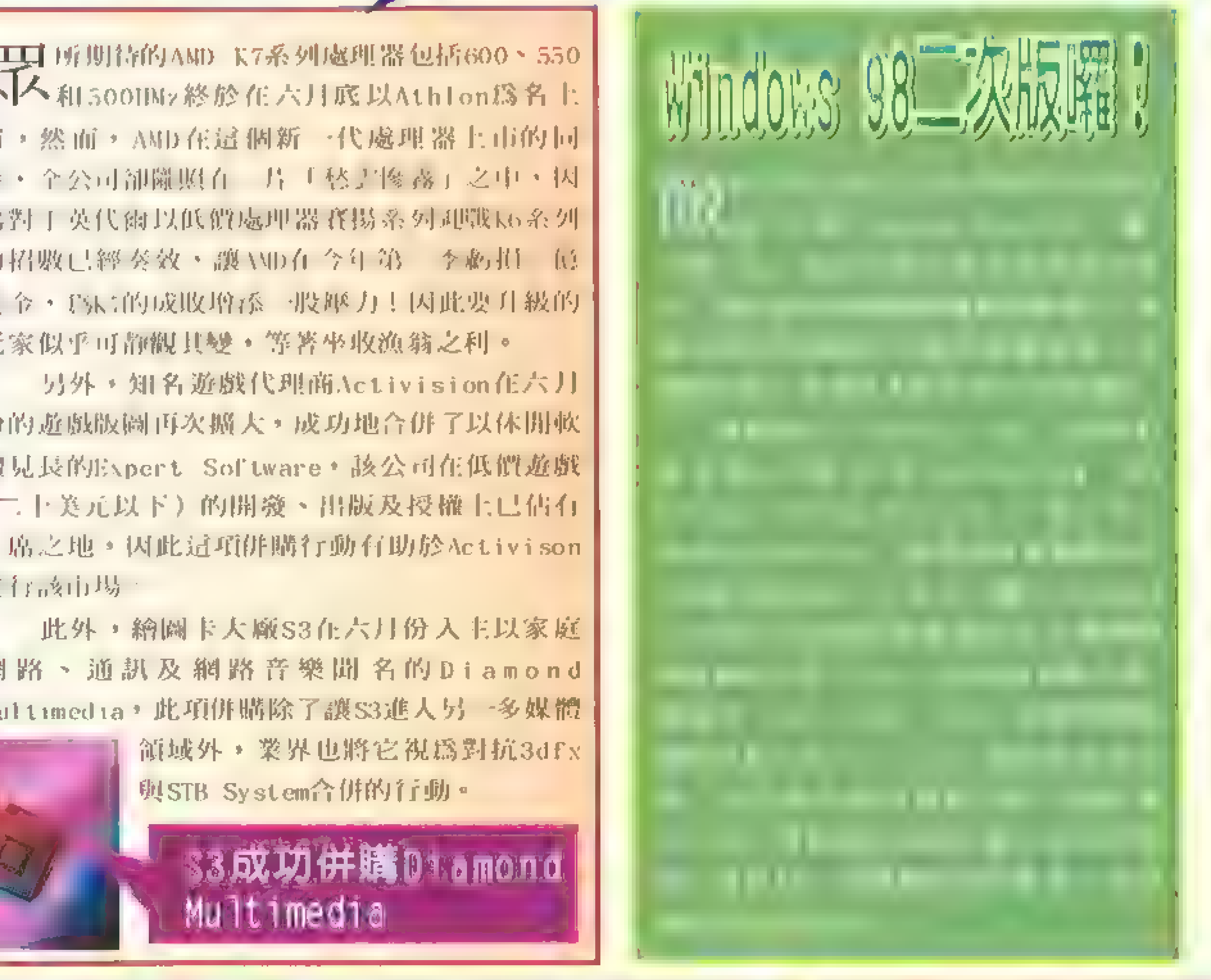
遊戲報報

一個遊戲設計團隊如果常常換東家，對未來的遊戲品質而言實在是一大考驗，然而就是有設計團隊倒霉到要再一次接受這種挑戰。據了解，由D.W. Bradley所領導的多人共玩角色扮演遊戲「劍與巫術」（Sword & Sorcery，暫譯），在去年Virgin大舉撤出遊戲市場後，將它賣給了Westwood，在外界為它舉手慶賀才幾個月的時間，遊戲還沒推出，Westwood卻再度將權利賣給了Heuristic Park，連帶使得遊戲名稱與出版商面臨更換的局面。

另外，Sierra在六月中旬正式宣佈結合策略與動作的太空戰鬥遊戲「家園戰爭」（Homeworld），將於九月一日在全球發行，這套遊戲最大的特色將擺在3D環境與電影式的畫面。在遊戲中擔任艦隊指揮官的玩家，您的主要任務便是將族人帶回家園。

另外，EA也在日前宣佈一套由英國設計師所創作的日本戰爭遊戲「幕府將軍」（Shogun：Total War，暫譯），為了加強遊戲的3D、單位圖形與動畫、以及AI，將由原訂今年秋季上市延至明年初發行。因此，玩家若想評鑑一下由歐洲人所寫的東方遊戲，恐怕還得等一陣子。





眾所期待的AMD K7系列處理器包括600、550和500MHz終於在六月底以Athlon為名上市，然而，AMD在這個新一代處理器上市的同時，全公司卻籠罩在一片「愁雲慘霧」之中，因為對手英代爾以低價處理器賽揚系列迎戰K6系列的招數已經奏效，讓AMD在今年第一季虧損一億八千萬美元，為K7的成敗增添一股壓力！因此要升級的玩家似乎可靜觀其變，等著坐收漁翁之利。

另外，知名遊戲代理商Activision在六月份的遊戲版圖再次擴大，成功地合併了以休閒軟體見長的Expert Software，該公司在低價遊戲（二十美元以下）的開發、出版及授權上已佔有一席之地，因此這項併購行動有助於Activison進行該市場。

此外，繪圖卡大廠S3在六月份入主以家庭網路、通訊及網路音樂聞名的Diamond Multimedia，此項併購除了讓S3進入另一多媒體領域外，業界也將它視為對抗3dfx與STB System合併的行動。

S3成功併購Diamond Multimedia

Windows 98二次版囉！



盜王之王續集明春上市



工人物語三將推出任務片了

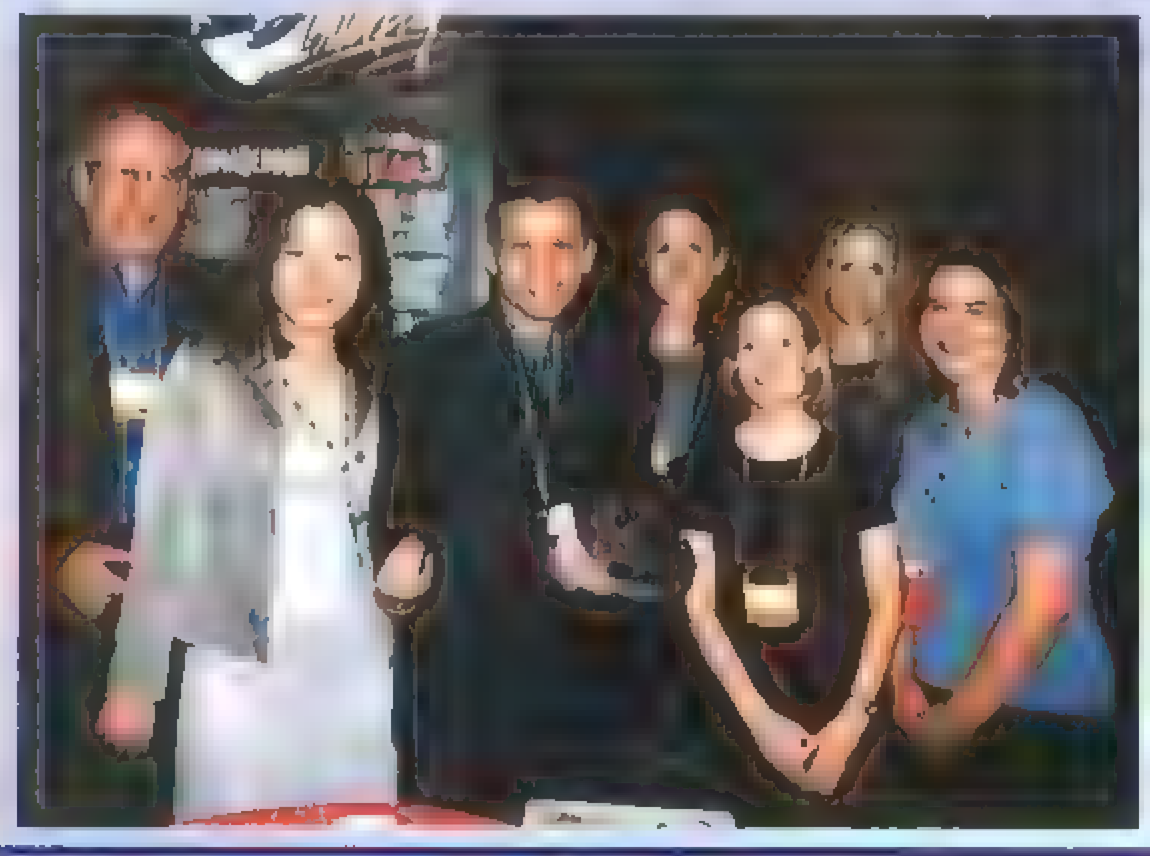
由Looking Class製作的盜王之王(Thief：The Dark Project，暫譯)是一套3D動作遊戲，玩家在遊戲中扮演一名叫做Garrett的盜賊。由於遊戲不是很鼓勵玩家以戰鬥來達成目標，與一般動輒兵戎相見的遊戲比較，的確有點不一樣，因此也獲得玩家的迴響。目前Looking Glass已著手製作續集盜王之王二：鐵血時代(Thief 2：Metal Age，暫譯)，並計劃在明年春季發行。鐵血時代將讓玩家重溫第一代遊戲的故事與角色，設計師並對原遊戲引擎Dark做了大翻修，將使新遊戲更真實流暢。另外，在鐵血時代裡還增加了第一代遊戲所缺少的多人遊戲模式，玩家將可在二代中大玩精彩刺激的「多人合作模式」，共同協力解決難題。

另外，Blue Byte也在目前宣佈將推出工人物語三的任務片：亞馬遜使命(Settles 3：Quest of Amazon，暫譯)。遊戲裡將出現新種族、十張新單人遊戲地圖，一個內含三十九棟新建築物、新景觀與新地物的關卡編輯器、兩場新戰役(各有十二項任務)、以及八種新法術等。有關亞馬遜使命的相關資訊已刊登在www.settlers3.com，有興趣的玩家可至該網站查詢。

英特衛榮獲Interplay頒贈全球最佳代理商獎盃

現在要與所有支持英特衛的玩家們分享一個好消息！在今年的美國E3展，美國五大遊戲廠商之一的Interplay，頒給英特衛公司「1998年全球最佳代理商」(Best publisher／distributor)的獎盃，除了肯定英特衛為Interplay全球代理商中最傑出的公司外，更肯定了英特衛的努力；而此一獎盃還是Interplay特地聘請知名設計師，以資源再利用等3R理念(Reduce、Reuse、Recycle)手工打造精製的金屬雕塑品，非常具有藝術及紀念價值。

在Interplay高級主管於E3展會場親自頒獎給英特衛時，在場的國內媒體記者幫我們拍下了這值得紀念的照片！現場Interplay的高級主管除了V.P.：Dick Lehrbreg(左一)外，還有Sales Manager：Cathy Harvey(右後一)，Internatio-nal Sales Direc-tor：Sue Ganz(右後二)；以及英特衛總經理余如山先生(左三)和產品經理商瑞玲小姐(左二)。



能夠得到此一獎項，英特衛除了相當興奮外，更引以為榮，在盜版風氣猖獗的台灣，做代理是相當困難的事，如果沒有許多玩家們的支持與鼓勵，英特衛不會有今天的成果，在未來，我們會更加期勉自己將代理做得更好，希望英特衛的努力能夠讓更多台灣的玩家所肯定。

英特衛TEL (02) 2999-6768

夢幻西餐廳2與中華一番面對面

華義國際「夢幻西餐廳2」上市後轟動全台，狂售30000套，造成餐飲業界一陣旋風。基本上「夢幻西餐廳」2的玩法和精神與一代是一致的，不過由於加入了世界舞台和其他新的變化，使得整個遊戲顯得更為精緻耐玩。而三立都會台繼「名偵探科南」、「靈異教師～神眉」、「爆走兄弟」…等轟動全台的動畫卡通後，於7月5日加盟成為「夢幻西餐廳2」的伙伴。此次合作主角為台灣最轟動暢銷的漫畫「中華小廚師」改編之日本最新動畫～中華一番，在卡通播映時段，玩家將可目睹「夢幻西餐廳2」的遊戲介紹

本部卡通在日本播出時，曾經造成相當大的震撼，除了讓日本漫畫迷對於中華文化有更深一層的瞭解和認識之外，也在日本橫濱中華街造成一股搶吃中華料理的風潮，而「夢幻西餐廳2」最終精神及遊戲最終目的，即是玩家在經歷世界各地的磨練後，再到東京開一家終極西餐廳，並贏得「世界最佳餐廳」的榮銜。這樣結合漫畫、卡通、電玩三方面的造勢，相信台灣必定再度掀起一股料理風及餐廳經營的風潮，而且「中華一番」精緻而精簡的故事陳述方式，及「夢幻西餐廳2」精緻豪華的場景及遊戲，讓所有玩家及卡通迷在暑假期間都能獲得最愉快的享受。



活動播映時間大曝光
時間：7月5日～8月6日（每天下午5：30～6：30&中午12：30～1：00）



由EA推出的模擬城市3000自從今年一月上市以來，一直高踞美國銷售排行榜前幾名，其中有四個月的時間還是銷售冠軍，更令出版商欣慰的是，這套遊戲迄今已銷售超過一百萬套。為趁勝追擊，EA在目前表示已著手進行Mac版的模擬城市3000，並預訂在暑假上市。如果您是Mac的使用者，而且您的電腦硬體達180 MHz PowerPC處理器及32MB RAM的要求的話，您便可以購買這套遊戲來建築心目中的夢幻城市。

另外，設計模擬城市3000的Maxis為延續遊戲的生命，特地在該遊戲專屬網站內的CityExchange內讓玩家可上傳及下載所喜愛的城市。自從六月初加入這項交換功能以來，已有二千五百座城市被貼到網站上。



華義國際夏季特賣會又來了！

呵呵呵…夏季來臨了，華義國際讓大家久等了，7月1日『夏季特賣會』隆重登場，別懷疑：新世紀福音戰士、101李降師、F/A 18大黃蜂前進北韓、戀愛物語之魔法學園、殺無赦、LED商業爭霸、前線總動員、本田嘉實多車隊、空中格鬥士、G特勤戰警、異種之破繭而出…等等近[illegible]0種PC GAME遊戲，原價不管800或1100元，現在通通299元，『夏季特賣會』活動將於7月31日結束，所有特賣商品現時限量，行動要快喔！

天旋地轉3 代言天使李心潔

跨刀獻唱主題曲「我要黏著你」！



今年夏天會很熱！倒不是因為溫室效應，而是因為「天旋地轉3」將讓全世界玩家們陷入極度瘋狂！英特衛為了滿足眾多精力過剩的玩家，除了與美國Interplay公司跨國合辦「天旋地轉3世界百萬爭霸賽」，讓玩家有機會挑戰「世界最強」的稱號，並贏得五萬美金外；有鑑於天旋地轉3的動感形象，更邀請洋溢著青春活力的年輕歌手李心潔為天旋地轉3代言，可愛的代言天使「李心潔」除了協助宣傳外，更跨刀獻唱主題曲「我要黏著你」，這可是李心潔的新歌哦！足以代表李心潔對天旋地轉3的愛不釋手；今年七月，天旋地轉3將正式在台上市，英特衛與李心潔誠心邀請全國的玩家們一同來體驗天旋地轉3的目眩神迷！

英特衛TEL：(02)2999-6768

人因新一代Game Dr.搖桿家族光芒上市！

暑假到了，各家遊戲廠商無不推出各式各樣刺激好玩的遊戲，在漫長的假期中，選一些有趣的遊戲來消磨時間是最好不過的事了，但若要完全感受到遊戲所能帶來的樂趣，光靠鍵盤和滑鼠是辦不到的；有鑑於此，人因科技旗下的Game Dr.搖桿家族將於暑假期間一口氣推出四支新款搖桿：龍の駒、龍の翼、霹靂神劍以及飛梭2000。

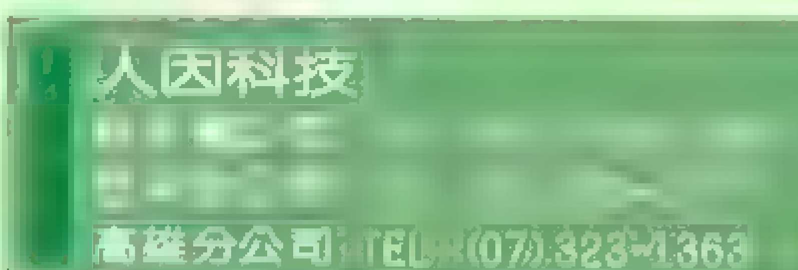
龍の駒：為採用F1賽車級設計的方向盤，除附有腳踏板外，也是目前唯一旋轉角可達300度的方向盤。

龍の翼：龍の翼則是一隻擁有絕佳操控性能的終極3D立體搖桿，並配備有與微軟同等級之水平方向舵設計。

霹靂神劍：霹靂神劍為功能相當優異的掌上型控制器(GamePad)，為全數位控制，最多可以設定18組按鍵設定，還有節流閥以及方向舵設計！

飛梭2000：飛梭2000是一隻全新開發的『3D超感機動器』(Motion Sensor)，它除了擁有一般Gamepad所有功能之外，最重要的是它只需要擺動『機動器』機身即可輕鬆的控制方向，真正達到『直覺式』操控。

為慶祝產品上市以及感謝消費大眾的支持，自即日起，只要在全省電腦應用展會場購買Game Dr.家族系列搖桿，即可獲得各項優惠。而前300名購買龍の駒專業方向盤的消費者，更可獲得『金滿意超值光碟』一片，內容包含目前市場上非常受歡迎的『新人類』套裝軟體、『純愛手紙』信封、信紙定製系統正式版、『超速網典』英漢字典翻譯系統、一千張日本美少女浪漫風情桌面、螢幕保護程式。另外，更附贈一套最新『超研濤』繁體字型及三套非常熱門的遊戲軟體搶鮮版，總市值超過4000元。數量有限，您可千萬不能錯過。



「青澀寶貝週邊商品」琳瑯滿目、全新登場！



今年年初風靡遊戲界的戀愛模擬「青澀寶貝」，在國內玩家熱切期待下，終於推出週邊產品了！前陣子，由協和國際多媒體授權華信銀行，推出的「青澀寶貝星座信用卡」，以經造成一股申辦風潮。如今還有各式各樣的文具組合，也是12種星座、12種設計，你可以真正擁有屬於自己的文具用品，讓生活方式完全掌握在自己手中！

「青澀寶貝週邊商品」首部曲，7月15日起第一波曝光，全省金石堂、新學友、何嘉仁及各大書局，全線引爆！

已上市的產品包括有筆記本、個人相本、資料夾、地址簿、手冊內頁等爲12種不同的設計，另外還有跨年月曆壁掛式及跨年月曆桌上型、撲克牌等，當然還有更多，比如說情人卡、相框、滑鼠墊、星座筆記書、鉛筆盒…，即將陸續登場，敬請拭目以待！

協和國際TEL：（02）2696-4866

立體震撼飛梭鍵盤中英文快打2連袂發表會演出成功

「便利商店」熱鬧開張，天心娃娃正式公開！

製作小組辛酸血淚史

由天心參與企劃及代言的「便利商店」記者會，在七月一日舉行，富峰群資訊在



這次的記者會上，花費了不少心思，一進會場，就看到穿著「便利商店」制服的服務人員們親切的喊著「歡迎光臨便利商店！」，讓參加記者會的來賓有一點小小的驚喜，似乎真的踏進一家服務親切的「便利商店」，超人氣電玩美少女天心是這個遊戲的代言人，在記者會進行時更發揮了他在電玩大觀園中培養出來的主持功力，在台上成爲大家的焦點，記者會中特別播放了一段天心與超頻小組製作便利商店的「幕後辛酸血淚史VCR」，雖然是血淚史，但是內容卻十分精彩逗趣，全場來賓笑聲不斷，使記者會的氣氛熱絡了起來！整個記者會在天心公佈「天心娃娃3D造型」之後圓滿結束。

阿土伯、糖糖、忍太郎、莎拉公主、宮本保藏、撒隆巴斯報到！

大富翁4的十二個個性鮮明的人物，相信大家並不陌生吧？！而對於第一代大富翁娃娃鑰匙圈～烏咪、金貝貝、約翰喬、錢夫人、小丹尼、孫小美等人的可愛模樣，大家也一定不會忘記，現在，第二代大富翁4人物鑰匙圈正式上市嘍！

這一次的出擊，除了有貫穿大富翁1～4的精神領袖阿土伯領軍外，還有具日本武士精神的宮本保藏、嬌縱成性的莎拉公主、騎駱駝的撒隆巴斯、甜的化不開的糖糖、神秘帥氣的忍太郎等角色。在人物的表現上，設計者以各個角色不同的肢體語言，突顯了角色們鮮明的個性，爲它們注入了新的生命，在色彩的搭配上，也保留了遊戲中生動活潑的原著精神。

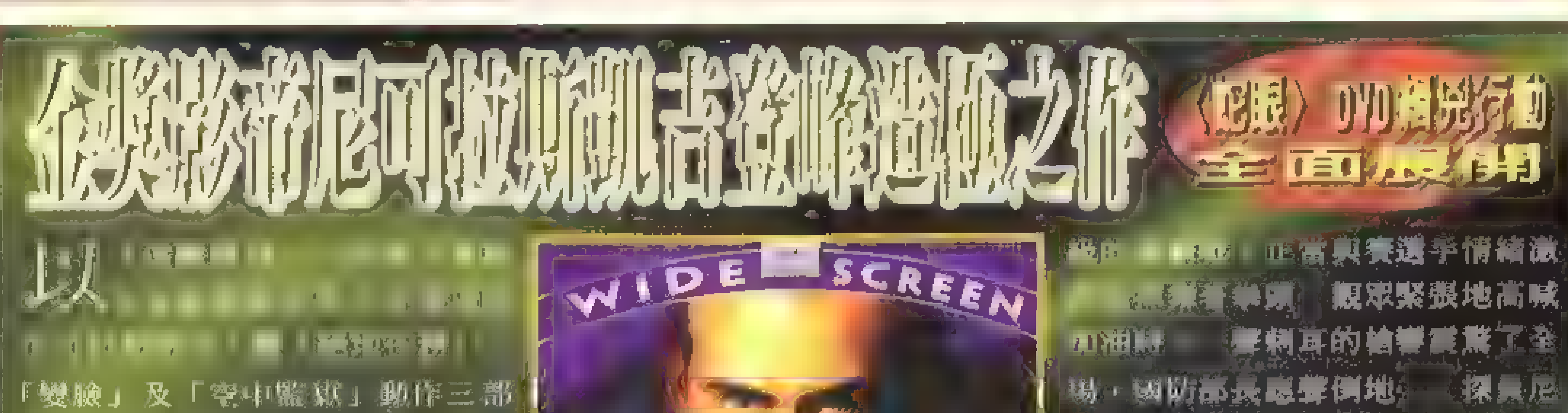
這樣有趣鑰匙圈，非常適合配掛在身上，展現個人風格，也適合大富翁迷們整組收藏，甚具紀念價值，要如何運用，全看玩家們的巧思及創意。第一批現貨數量有限，要買要快，除了各大電腦賣場及文具店可以買到外，等不及店家舖貨的富迷們，也可以在台北世貿7/9～7/13的國際軟體展、8/4～8/8的電腦應用展大宇資訊的櫃位中得到他們喲！詳情請密切注意大宇網站。

心店感應見面會

北、高兩地熱情引爆

超人氣天心出場　現場觀眾擠翻天

七月四日及七月十一日分別在台北及高雄舉辦的「心店感應見面會」，由現場擁擠熱鬧的情形來看，「便利商店」邀請天心當代言人還真是選對了，雖然簽名會選在下午舉行，但據工作人員透露，一早就有死忠的天心迷，帶著「便利商店」的產品外盒或是CD片，爲了搶到最前面的幾個位置，在簽名會場乖乖的排著隊，甚至還自動幫工作人員對著過往行人吆喝著：「天心簽名會唷！大家快來排隊呀！」讓工作人員感到十分窩心，整個活動在天心到達現場時達到最高潮，現場觀眾爲了一睹天心本人的風采，不斷的向前推擠，天心只好一邊簽名一邊對現場觀眾喊著：「大家慢慢來，不要擠！」，除了天心的簽名及小贈品外，現場更有許多幸運的觀眾得到主辦單位準備的各項大獎，果然是讓大家滿載而歸！



《生存殺戮系列》VCD／錄影帶陸續上市　揭開獵食性動物生存競爭的真實面貌

由BBC英國廣播公司監製，製作嚴謹，為首套報導獵食性動物生存實錄，從非洲草原的終極殺手到渺小如毒尾蠍子，工作小組深入險境，揭開獵食性動物為求生存拼狠打鬥，同時也捕捉獵物瀕臨死亡前的最後面貌。《生存殺戮》全系列共十三集，得利影視自本月份起陸續推出，獵食性動物生存競爭實錄即將公開！

成群結隊的攻擊必然帶來死亡，但群居也常經常提供出色的防禦機智；獵鳥致命的鳥爪和一流的視力只是牠們制敵於死地的軍火庫中一小部份的自然武器；獅子才是終極的殺戮機械，獅群大部份的狩獵和殺戮通常由雌獅完成！

適者生存，不適者淘汰！萬物進化是不是只有一個面貌？這是一個萬花筒的世界，無奇不有……生命萬物生存與死亡交互輪替，交織成綿密的食物鏈，弱肉強食更是荒野裡不變的定律。BBC英國廣播公司關懷自然史學深度之作－生存殺戮系列VCD／錄影帶，帶您一覽大自然界物競天擇、既真實又殘酷的生存殺戮戰場！





音速小子陪你渡過歡樂時光

音速小子迷有福了！憶弘國際將於六月中旬推出兩款音速小子系列紀念珍藏版遊戲～『音速小子遊戲總動員』&『音速小子與加菲貓』，內容一次收錄了許多SEGA最熱門的遊戲，只要購買一套就可以享受多種遊戲的樂趣，真是俗擱大碗唷！



●發行公司：協和國際 ●產品類型：幼教育樂 ●適用年齡：3~6歲
●預計上市：已上市 ●產品定價：750元
●系統需求：Pentium 75MHZ以上機種、8MB RAM

陪孩子過個純淨快樂的童年

風靡全世界的黏土玩偶「企鵝家族」(Pingu)首次在國內以多媒體光碟的面貌亮相了！這個全球知名的企鵝黏土玩偶，被許多人誤以為出生於日本。其實它是從英國紅到日本，再從日本紅到台灣來的。它是由英國的BBC（英國國家廣播公司）製作，而目前一系列的幼教多媒體光碟，都將由協和國際多媒體代理，呈現在國人眼前。

為BBC幼教多媒體系列來台打頭陣的「企鵝家族」，除了造型討小朋友喜歡之外，特色是以簡單的風格，融合精密的教學設計。只要一開始遊戲，小朋友就可以選擇「跳舞螢幕」讓Pingu跳舞，或是進入主畫面，選擇玩遊戲、解謎題、螢幕保護程式。只要點一下「玩遊戲」的圖案，就可以看到飛魚網球，跳冰河…等五個遊戲。「解謎題」和「螢幕保護程式」也一樣，有五個選項可供選擇。

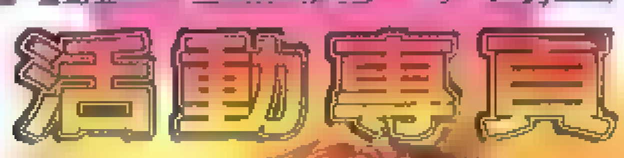
其中「跳舞螢幕」有許多Pingu的動作按鈕，這些動作包括伸展、走動、倒立和吼吼（嘴巴拉長像喇叭）…等，小朋友可以任意按下這些按鈕，把可愛的動作串起來，學習製作簡單的卡通。「玩遊戲」的五個單元，是針對訓練小朋友的手、眼協調。以「飛魚網球」這個單元來說，用魚來當網球玩，會讓小朋友覺得有趣。小朋友可以觀察用頭頂飛魚的力道、距離，估計飛魚的速度和落點，進而快速地反應並操作鍵盤。除了手、眼協調之外，融合了物理學的原理，激發思考、挑戰的動力。「解謎題」的五個單元，明確地標示五個學習重點：色彩、形狀、數字、字母對和聲音，每個單元都有「簡單」和「困難」兩種程度。至於五個可愛的「螢幕保護程式」，則提供了學習之餘的娛樂回饋。協和國際多媒體此次推出的「企鵝家族」共有中英文兩種版本，幫助小朋友增進雙語實力。中文版教的是單字發音，英文版則提供音標發音。



音樂時間　自己彈音樂，一邊認識五線譜，一邊跟著唱兒歌！

Pingu「企鵝家族」可愛的造型一直頗受大小朋友的歡迎，在英國，「企鵝家族」不但有電視播放，還有多媒體光碟、錄影帶和雜誌…等，相關產品更包括文具、生活用品等週邊商品，有愈來愈熱門的趨勢。添購這些可愛商品時，不妨也為孩子準備一套更具意義的Pingu幼教光碟。

軟體世界雜誌



明星志願2角色票選活動





Q：今天的問題是～為什麼要選「NPC小姐」？
A：這個嘛…就是咧…我知道了！

因為：

【1】明星志願2製作小組名稱是NPC。
【2】NPC小組是大宇資訊各研發小組中女性成員最多的。
【3】明星志願2的女生實在太美了，忍不住要讓大家認識認識。
【4】夏天到了，大家看看美女清涼一下。
【5】還問哪，沒啦！自己想！

江郎才盡、文思枯竭的市場部文編留



明星志願2小檔案

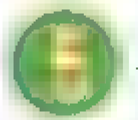
名　　稱：明星志願2	類　　型：養成遊戲
製作公司：大宇資訊	研發公司：大宇資訊
研發小組：NPC	售　　價：未定
發行日期：9月	



方若綺

基本資料：20歲，八月十七日，獅子座，B型
人物簡介：個性活潑外向的方若綺，從學生時代便熱愛表演。畢業後有心朝演藝圈發展，渴望成為演藝圈中最閃亮的新星。
個人嗜好：表演





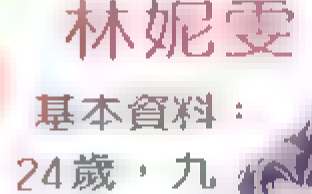
袁珮琪

基本資料：22歲，四月十六日，牡羊座，B型
人物簡介：十八歲時的袁珮琪就是伸展台上的知名模特兒，最近她受了某人的影響，不僅改掉以往愛發脾氣的壞習慣，更擠身慈善藝人的行列，成為可人的愛心天使！
個人嗜好：散播愛心散播愛



林妮雯 6

基本資料：24歲，九月十五日，處女座，O型
人物簡介：天使面孔魔鬼身材的林妮雯，一出道就受到觀眾的矚目。目前雖被列為三級片性感女星，但因堅持性感而不低俗的演出，所以仍然擁有廣大愛護她的影迷！
個人嗜好：股票買賣





徐心寧 4

基本資料：26歲，九月一日，處女座，O型
人物簡介：漂亮寶貝徐心寧，出道後以出色的外型及甜美的歌聲，成為最受歡迎的女歌手。
個人嗜好：唱歌、上健身房健身

NPC小姐獎項

01最上鏡頭獎
你覺得誰上鏡頭最美呢？
02怪怪美少女
誰最搞怪又最討你歡心
[illegible]
誰最性感又有魅力，讓女生忌妒，男生眼光留住？



8 溫寧珊

基本資料：20歲，十月十日，天秤座，B型
人物簡介：人如其名的溫寧珊，出道時以其溫柔純真的外型，吸引了不少少男的心。
個人嗜好：到海邊散步



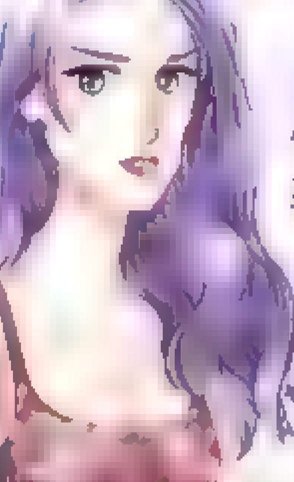
11 許若仙

基本資料：22歲，八月九日，獅子座，A型
人物簡介：目前還在中文系就讀的許若仙，目前剛和YOGO唱片簽下唱片合約。以許若仙搶眼的外型及獨特的說話方式，應可成為明日歌壇的另一個異數！
個人嗜好：琴棋書畫、吟詩作對



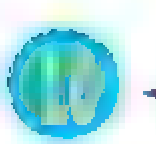
7 古芊菁

基本資料：22歲，十月二十四日，天蠍座，A型
人物簡介：與席若芸與並列為演藝圈兩大美女，靠著父親導演岳行空在演藝圈的人脈順利地發行了第一張唱片。好勝心強的她，下定決心要讓自己在這個圈子中成功成名。
個人嗜好：出國旅遊、瘋狂購物



9 席若芸

基本資料：23歲，七月四日，巨蟹座，O型
人物簡介：為了減輕家裡的經濟壓力，席若芸進入了演藝圈；但是沒想到她姣好的面貌及傲人的身材，反而使得一般導演製作人忽略了她的實力。
個人嗜好：待在家裡



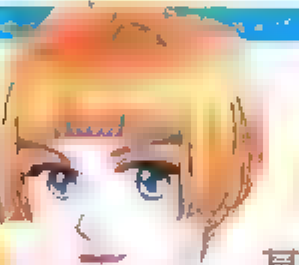
10 甄紅

基本資料：26歲，五月十八日，金牛座，B型
人物簡介：同時兼具魔鬼般的身材與天使般的笑容的甄紅，出道時以拍清涼寫真集成名；最近正努力轉型，希望大家能把注意力轉移到她的演技上。
個人嗜好：游泳、日光浴



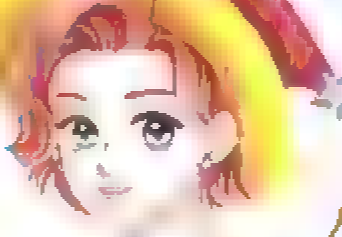
12 周映彤

基本資料：27歲，七月二十號，巨蟹座，O型
人物簡介：昔日最受歡迎的實力派歌后，一年前成立EAMI唱片公司，投入幕後製作，目前為當紅的唱片製作人。
個人嗜好：音樂創作



[illegible]

基本資料：20歲，七月十九日，巨蟹座，O型
人物簡介：雖然從未正式發行過唱片，但是惠妹卻早已是PUB中公認的搖滾歌后。以惠妹的歌唱實力而言，進入演藝圈應是指日可待的事！
個人嗜好：站在舞台上唱歌





13 范曉愛

基本資料：18歲，八月一日，獅子座，B型
人物簡介：范曉愛為關占威的昔日鄰居，由於個性開朗，外型可愛，所以擁有不少的愛慕者。
個人嗜好：品嚐世界美食

仔細看看這12位入圍者，誰是你心目中最佳「NPC小姐」呢？請分別選出適合此四個獎項的角色名字，寫在明信片後面（要註明誰是哪個獎項喔！），並貼上軟體世界雜誌截角，在8/30前寄至100台北市忠孝東路二段88號8樓「大宇資訊 市場部收」即可參加抽獎。



獎品（共100名）

- 「明星志願2」新鮮軟體一套 ……………………5名
- 「明星志願2」獨一無二T-shirt一件 ……35名
- 「仙劍奇俠傳」全彩攻略本一本 …………10名
- 「軟體世界雜誌」9月號雜誌一本 …………50名



大富翁 4

烏咪這廂有禮

感謝大家支持

大宇資訊股份有限公司 狂徒創作群招募人才
程式設計師：男女不拘，男需役畢或免役
・熟WIN95 程式設計，擅長 C 或 C++ 語言。





寓教於樂的新典範 邁向打字學習的新時代

你是否想練就一手令人羨慕的彈指神功，讓人刮目相看？
你一定非買不可的打字軟體！

* 強效超值的學習教材，一種價格三種享受。
* 貼心的界面設計與詳盡的輔助說明，學習完全無障礙。
* 直覺式的線上即時動畫指法提示，讓你不再找不到按鍵。
* 完整的倉頡解碼說明，幫助初學者分析、記憶拆字的要領。
* 精心編撰的測驗題庫幫助你做正確客觀的實力測驗。
* 有趣好玩的按鍵射擊遊戲，寓教於樂強化學習。
* 緊張刺激的打字格鬥遊戲，讓打字不再是件枯燥乏味的事。


線上即時動畫指法提示


緊張刺激的打字格鬥遊戲


有趣好玩的打字射擊遊戲


貼心人性化的使用者界面


豐富多變的故事劇情


詳盡的文字說明與圖解



建議售價 NT$ 450元

ALL BRAND NAMES AND PICTURES ARE REGISTERED TRADEMARKS OF THEIR RESPECTIVE OWNERS.


E1002065

大宇資訊股份有限公司
台北市忠孝東路二段88號8F
TEL：(02)2356-3567
FAX (02)2356-0969
服務專線 (02)2356 0955

SOFTSTAR ENTERTAINMENT INC.
ADD:8F NO.88 CHUNG-HSIAO E. RD.
SEC 2, TAIPEI TAIWAN R.O.C.
TEL:886-2-2356-3567
FAX:886-2-2356-0969
http://www.softstar.com.tw

● 系統需求 PENTIUM以上或其他100%相容機型（建議使用PENTIUM133以上） CD ROM及30MB以上之硬碟空間 32MB以上 WINDOWS 95 或 WINDOWS 98 Super VGA圖形介面卡 聲霸卡或其100%相容音效卡 滑鼠與鍵盤 MS DirectX 6.1 Drivers

全家便利商店

SOFTSTAR

精

1999年台北電腦應用展
時間：8月4號～8月8號
地點：台北世貿中心
　　　音樂多媒體區







狂亂的精靈、褪色的幻境、落難的女神，
交織成一段夢幻絢麗的冒險故事……

以擁有自由與夢之羽翼的女神們所溫柔守護的幻想國度為舞台，

那裡是可愛的精靈們終日歡唱的聖地。

某一天，這個世界卻不幸地遭到無情的詛咒，

來自虛無之王的侵略使得精靈們喪失了良善的本性，

治理幻境的四位女神亦淪為其階下囚；昔日的美麗樂園失去原有的光彩，

取而代之的則是一片未知的渾沌……

為了平撫遭受詛咒之精靈們狂亂的心，

四名年少的"精靈使"懷抱著各自的理念與決心踏上了冒險的旅途。

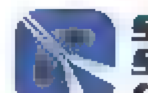




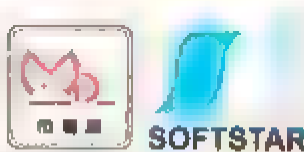




(C)1998 SHUWA SYSTEM CO.,LTD. (C)1999 SOFTSTAR ENTERTAINMENT INC.



系統需求
●作業系統：Windows'95/98中文版●CPU Pentium 166Mhz以上●記憶體：推薦32MB以上
●硬碟空間：250MB以上●光碟機：四倍速以上●音效卡：支援Direct X 5.0之音效卡
●顯示卡：支援Direct-X 5.0之顯示卡●操作界面：鍵盤、滑鼠



ALL BRAND NAMES AND PICTURES ARE REGISTERED TRADEMARKS OF THEIR RESPECTIVE OWNERS.
本軟體由日本秀和システム株式會社授權大宇資訊股份有限公司取得中文版之獨家代理權，禁止翻印、拷貝、出租及一切損及本公司權益之行為。

大宇資訊股份有限公司
台北市忠孝東路二段88號8F
TEL (02)2356-3567 FAX (02)2356-0969
服務專線：(02)2356-0955
http://www.softstar.com.tw



談一場女孩式的戀愛吧

充滿浪漫夢幻、友情與愛情圍繞的世界！

一款專為女孩子設計的戀愛遊戲等妳來體會！

大宇資訊深情推薦
8月下旬夢幻上市

夢幻奇緣
Fantastic Fortune

妳可以是一心想再見到兒時巧遇的少年．戴安娜公主，

或是想成為騎士．性別不明的安海爾族年輕人．希爾菲斯，

也可以是偶然間被召喚至異世界的現代日本女高中生藤原華衣……

在克萊茵王國一年的生活究竟是讓妳實現自我的夢想，或是與白馬王子墜入情網？

命運之輪開始轉動，編織著夢幻般的故事，從纏繞著妳指尖的絲線將連向何方……

台灣富士通

本軟體由台灣富士通授權大宇資訊股份有限公司取得之獨家代理權，
禁止翻印、拷貝、出租及一切損及本公司權益之行為！
ALL RIGHTS RESERVED,COPYRIGHT©FUJITSU LIMITED 1998
Illustrated by 結城 梓





大宇資訊股份有限公司

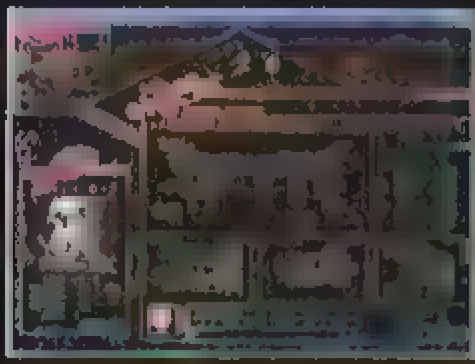
服務專線 (02)2356 0955





即時的戰鬥系統

採用敵、我、雙方援軍都能加入亂戰的即時戰鬥系統，在緊迫而瞬息萬變的戰況中，可對各艘戰艦下達個別的命令來進行符合自己的戰術。



可創造出各式各樣戰艦的零件系統

以組合零件的方式來建造戰艦，計有船艦結構、武裝零件、驅動零件、特殊零件等總數達180種的各式零件。
可讓玩家因應戰況來建造各種系列戰艦，掌握住戰力的關鍵。



壯闊的故事劇情

各有所思的各國元首、齊聚一堂的四賢者、以及謎一般的神秘少女，這些各種個性的人物在總數超過三百個以上的各式事件劇情中，編織出壯大的遊戲故事。

Schwarzschild 中文版

銀河戰國列傳 GXR

時空的使者

星曆4012年
「修巴雷茲希爾特」銀河再度吹起戰亂的激光
「瓦雷席亞星系」這個包含十四個國家的星系
被擁有強大軍事力量的"女王"的恐怖政治所支配著
人們只能違背自己的真心，向"女王"屈膝低頭
在這種殘酷的暴政壓力下，毅然挺身而出的年輕國王
鲁道爾格六世真的能打破"女王"的獨裁，取回真正的
獨立與銀河的和平嗎？



CPU	Pentium 75MHz以上
記憶體	32MB以上
顯示模式	640＊480像素256色以上
	800＊600像素256色推薦
硬碟空間	40MB以上（80MB推薦）
CD-ROM	倍速以上
作業系統	WINDOWS 95





大宇資訊股份有限公司
台北市忠孝東路二段88號8F
TEL：(02)2356-3567
FAX：(02)2356-0969
服務專線：(02)2356-0955
http://www.sostster.com.tw

ALL BRAND NAMES AND PICTURES ARE REGISTERED TRADEMARKS OF THEIR RESPECTIVE OWNERS.
本軟體由日本NEC Ineter Channel公司授權大宇資訊股份有限公司取得中文獨家代理權，禁止翻印、拷貝、出租、及一切損及本公司權益之行為



SOFTSTAR
顛包覆你的聽覺
為你帶來全新的家庭劇院,
聲音從四面八方向你襲來的感覺,
硬體指撥音場模式設定,
6音路,前,中,後及重低音輸出,
智慧型人性控制,主音場、後音場、重低音及環場角度控制,
適合各種影音產品《錄放影機、VCD、電腦、電視遊樂器、等》
SURROUND SHUTTLE
立體震撼飛梭
友尚股份有限公司
TEL:886-2-27881991
FAX:886-2-27881996
SOFTSTAR
大宇資訊股份有限公司
服務專線:(02)2356-0955

遊戲修改大師 Game Master 現已全面昇級 GM6.3

大幅提昇掃描速度

全新掃描引擎，效率超越市面上販售的所有同功能產品。（歡迎比較驗證！）

遊戲金手指功能

可以將自己修改結果透過網路上傳到本公司網頁，亦可由網頁中下載修改檔，方便省時，即使初學者也能快速使用！本公司網頁上，目前備有數百個遊戲的修改檔，歡迎利用！

已經購買 GM6.0 GM6.2 版本之使用者請到本公司網頁免費下載昇級檔案。



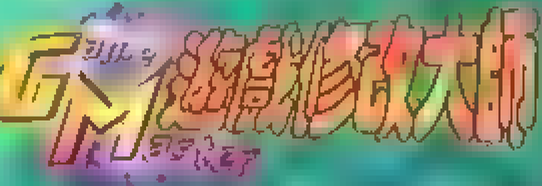




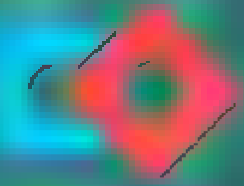
偉人的願望
讓她早日達成
神賜的女兒
用心培育





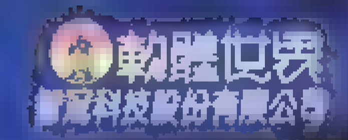






精訊資訊有限公司
TEL: 02-2999-6883 FAX: 02-2999-7061
URL http://www.kingformation.com.tw/
©1998 KINGFORMATION CO., LTD.


TRINITY
聖．劍．奇．兵
三個不同風格，
不同人物，
不同故事，
再加上三把絕世神兵
集結而成的新型態RPG！



三個由三把神聖武器所引發出來的故事，
集結成一套全新型態中文RPG。

整個遊戲由三位不同主角以三個不同故事所組成，
大大增強了耐玩度！

即時的作戰系統，遊戲的刺激感非一般的RPG所能比較！

三十多首悅耳的CD Sound Track遊戲音樂，
使玩家更容易陶醉在遊戲世界當中！

畫面以640*480*65535色高彩顯示，色彩斑斕！

www.acebrock.com


風雲
天下會
謎像視覺工作室
軟體世界
智冠科技股份有限公司

震鬼神的人物！

大逆轉的劇情！

驚天地的戰鬥！

道盡江湖事江湖人身不由己的武俠RPG！

- 改編香港暢銷天王馬榮成之『風雲』至海上殺雄霸為止。
  玩者將扮演步驚雲，手執絕世好劍斬盡天下不平事。
- （漫畫中的名角，如步驚雲的師兄弟，秦霜、聶風）
  武林神話 無名，天下會首腦 雄霸，
  英雄劍傳人 劍晨及
  古怪隱秘的殺手 天池十二煞等皆將出現。
- 可看見漫畫中的各大場景，如天下會、拜劍山莊、凌雲窟、岷江樂山大佛等地。
- 人物造型將隨劇情發展而有不同的變化，
  完全的角色扮演類型，
  玩者還可以帶領加入隊伍的男女進行任務。
- 戰鬥畫面氣勢逼人，各人皆有成名武功，
  如步驚雲的排雲掌、聶風的風神腿、
  雄霸的三分神指、莫名劍法及劍廿三等，
  施展招式時人物衣袂飄飄，刀光劍影翻飛，
  有耳目一新的視覺效果。
- 玩者將有機會得見傳奇般的神兵利器，
  如絕世好劍、英雄劍、雪飲刀、
  無雙劍、火麟劍等。




屠龍刀忽然重現江湖，
各大門派都陷入這場奪刀的腥風血雨中！
能與之爭鋒的倚天劍
是否能為浩劫中的武林帶來一線生機？
新
倚天屠龍即將重現

武林至尊　寶刀屠龍
號令天下　莫敢不從
倚天不出　誰與爭鋒

倚天屠龍記
The Heaven Sword & the Dragon Sabre II



江湖・敬請期待！

研發製作 龍捲風工作室　出版發行 軟體世界 智冠科技股份有限公司



之人物傳奇(貳)

在張無忌內心深處，到底愛那個姑娘更加多些？恐怕他自己也不知道！
對周芷若的敬重、對殷離的感激、對小昭的憐惜、對趙敏刻骨銘心的相思，
張無忌能擺脫心中的束縛，尋得今世的真愛嗎？

英雄氣短 兒女情長

【悲天憫人—誠實忠義—張無忌】

武當派張翠山與天鷹教殷素素之子。幼時父母不肯透露謝遜下落自刎而死，無忌也成為各大派逼問的對象，身又受陰毒之苦。因緣際會習得蓋世武功，成為明教新一代教主。面對明教與武林各派的恩恩怨怨，及元朝顛覆武林的陰謀。天性善良、無為的張無忌該如何處理……。

【重情重義—紅粉知己】

元朝汝陽王之女，蒙古名「敏敏特穆爾」，心思機敏、奇變百出，文才武略，不讓鬚眉。相貌美艷絕倫，行事卻古怪不按常理。奉父命率領蒙漢武士進襲武林各派，設計破壞武林和諧。後卻鍾情於張無忌，無法自拔。

敢愛敢恨 機智百變
蒙古郡主—趙敏

研發製作/ 出版發行/ 軟體世界

【江南之風—綠柳山莊】

「春遊浩蕩，是年年寒食，梨花時節，白錦無紋香爛漫，玉樹瓊苞[illegible]
靜夜沉沉，浮光靄靄，冷浸溶溶月，人間天上[illegible]
渾似姑射真人，天姿靈秀，意氣殊高潔，萬蕊參差[illegible]
浩氣清英，仙才卓犖，下土難分別，瑤臺歸去，洞天方看[illegible]」

長春子．丘處機

機靈古怪 倔強癡情
邪氣妹兒一殷 離

殷野王之女，自小跟隨金花婆婆。父親另娶小妾，母親受侮自盡而死，殷離憤而殺死二娘，離家出走。修習「千蛛萬毒手」致使臉部浮腫醜陋。幼時對張無忌一見鍾情、念念不忘。

溫柔體貼 善解人意
神秘少女一小 昭

容貌清麗、秀美絕倫。見識不凡，來歷不明。因某種原因潛入明教，遭楊逍識破，限制行動。為張無忌同情釋放，自此便跟隨在旁，甘願當奴僕終身伺候。

聰穎秀麗 行事毒辣
峨嵋弟子一周 芷若

清麗秀雅、容貌極美。原是漢水船家之女，遇難爲張三丰所救，並引之入峨嵋門下。天賦不凡，受掌門滅絕師太賞識培養，成爲峨嵋弟子中佼佼者。幼時與張無忌有一面之緣亦喜歡張無忌。



新倚天屠龍記
之無忌愛的抉擇
個性猶疑不決的張無忌，
始終不知道自己心中究竟愛的是誰！
最後他雖然對趙敏坦承最愛是她，
但是真的如此嗎？
現在就由玩家來幫幫無忌做抉擇，
究竟哪個姑娘才是真愛！
是
敢愛敢恨的趙敏？
倔強癡情的蛛兒？
溫柔可人的小昭？
行事毒辣的芷若？
無忌的最愛當然是我，這可是他親口說的喔！
我這麼醜，無忌都不介意 這才是真愛
不管公子喜不喜歡我，我都會守在他的身邊。
呵—呵 憑妳們也想跟我比，不自量力。
票選辦法
玩家只要將心目中認為無忌最愛的姑娘名字寫在明信片上，簡單說明理由，然後註明自己的姓名、身分證字號、電話及聯絡地址，寄至
1-16號13樓 即可
我們將由人氣最旺的投票者中進行抽獎，趕快為自己支持的人投票加油喔！
截止時間：民國88年8月底
活動獎品
（至愛獎 一名）
倚天屠龍記小說全四冊+新倚天屠龍記電玩遊戲一套
（濃情獎 五名）
新倚天屠龍記電玩遊戲一套
（博愛獎 十名）
新學友圖書禮券200元
龍捲風工作室
軟體世界
智冠科技股份有限公司


武林群俠傳
謹在此聲明【武林群俠傳】
為智冠科技河洛工作室一九九九年之完全原創作品。
和【金庸群俠傳】
或者是【金庸作品】沒有任何關連。
並以此篇幅向金庸先生致上最大敬意與歉意！

經典角色扮演遊戲【金庸群俠傳】製作小組世紀末雷霆巨作

武林人秘錄

其一

武林神蹟　崑崙劍聖

情在天涯　劍是知己

他是隱於崑崙絕頂的一名劍痴，
也是江湖中的一頁不朽的神話。
他的劍術高超，已達化臻之境，
但卻厭惡武林紅塵之虛偽不實，
以劍道劍心為終身修行之方向。

這樣的人為何重出紛亂之江湖？
又為何以其絕世之功掀起巨浪？

其二

似邪似正　亦假亦真
萬物輪迴　剎那人生
一把劍，一壺酒，
天地為床，四海為家的他
可以在莽莽江湖開創一片屬於他的新天地嗎？

要命的荊棘

冰炭異爐　正邪殊途

有的人要錢要權還要醇酒美人。
有人不要名不要利卻專要人命。
他本來與主角同為一市井小民，
但卻對武功有著莫名瘋狂戀眷。
他是主角的朋友也是頭號敵人。

為了佛劍魔刀他會更喪心病狂？
崇高的情誼難道會因武而變質？








萬人迷　羅剎宮主

淚眼噬人　笑語奪命

愛她或不愛都是一個致命的錯。
恨她或不恨都是不能挽回的痛。
常年隱居修羅宮的她豔絕群芳，
但武功高強的她總讓男人卻步，
她的心已接近冰點沒人能開啟。

這樣的人為了什麼事芳心大亂？
絕世之姿與心狠手辣真成正比？



義薄雲天　九龍寨主

真知灼見　日月同鑑

一手九龍棍法要弄得虎虎生風，
不如將一紙藏寶圖緊握在手中。
寨主史義相傳為水滸英雄後代，
但卻擁有傳說中的土匪藏寶圖，
連哄帶騙對智勇兼備的他無效。

這樣粗中有細的漢子可否識寶？
誰才能從他掉下奪得去藏寶圖？







挑戰
更聰明的三國戰爭、
更棘手的三國內政
迎頭痛擊!!!
攻城奪地!!!
您能在九十回合內攻下天下第一險成都嗎?
您能夠組合風火地水之計大敗敵方軍團嗎?
三國演義
【參】



全亞洲超過五十萬使用電腦人口必玩過之遊戲
全台灣正宗唯一出品三國遊戲之原始金牌製作



人物漫畫造型PK大賽

軟體世界
智冠科技股份有限公司

您是隱身於茫茫人海的漫畫好手嗎？
您覺得三國人物究竟該長什麼樣子？
以下有十位人選，
請畫出您心目中他們的真正模樣！
科幻、卡通、驚悚、浪漫・・・古今亦可！
水墨、水彩、漫畫、電腦CG・・・形式不拘！

劉備　諸葛亮　關羽　張飛　曹操　孫權　周瑜　呂布　趙雲　黃忠

比賽規則：

- ●請以上述十位人選為主作畫，務必畫齊3位人選。
- ●不拘任何形式，但務必寄回彩色稿。
- ●使用鉛筆與原子筆作畫者一律淘汰！

請詳細寫明您的真實姓名與筆名、電話、住址、出生年月日、身份證字號

寄至高雄市前鎮區擴建路1-16號13樓 三國PK大賽 收

比賽截止日：民國88年7月30日

比賽獎品：

將評選五位優勝者，

第一優勝者	獎金六千元
第二名	獎金五千元
第三名	獎金四千元
第四名	獎金三千元
第五名	獎金兩千元，並各贈送 三國演義【參】遊戲一套

◆入選作品使用版權完全歸屬智冠科技所有，請自留底稿，未入選者，恕不退件！



REVIEWS
遊戲評論

遊戲類別名詞解釋

有完整故事劇情，且可在遊戲中獲得經驗或物品，以提升本身能力，更易完成遊戲。

著重於解謎部分，故事及其解謎過程為遊戲重點。

主要以模擬現實生活中事物為主，講求其真實度

以某整體性事務規劃為考量，注重玩家對於策略運用及疑難排除。

玩家扮演遊戲中的主角，以即時性的操作控制該角色，完成遊戲過程。

模擬某項運動之過程。

以較簡單的操作方式控制，注重邏輯思考的遊戲。

以模擬紙上遊戲為大宗，特徵為電腦模擬其它對手與玩家共樂

遊戲評分項目共分為：

外觀、手冊、劇情、操作、畫面、音效、耐玩度、連線功能、整體評價等八項，依遊戲在各項目的表現加以計分，其中外觀一項為遊戲未拆封前的包裝評價；手冊項目評分標準，以其中登載的遊戲資料是否能滿足玩者在進行遊戲時所需的資料為依據，劇情、連線功能兩項依遊戲性質不同而決定是否加以計分，評分標準共分A、B、C三級，A為經典級、B為標準級、C為網機級，每一級又分上、中、下三種程度，以A為例

A- ：遊戲整體表現都具有一定的水準

A ：遊戲不但整體表現良好，並且別具特色

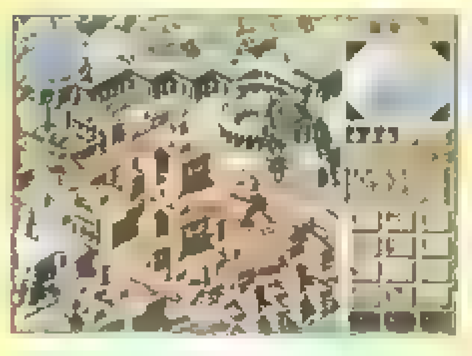
A+ ：毫無疑問，經典之作

國內自製

國外代理







凱撒大帝III





本文作者／炎心

- 外觀：A-
- 手冊：B-
- 操作：B+
- 畫面：A-
- 聲效：A-
- 耐玩度：A

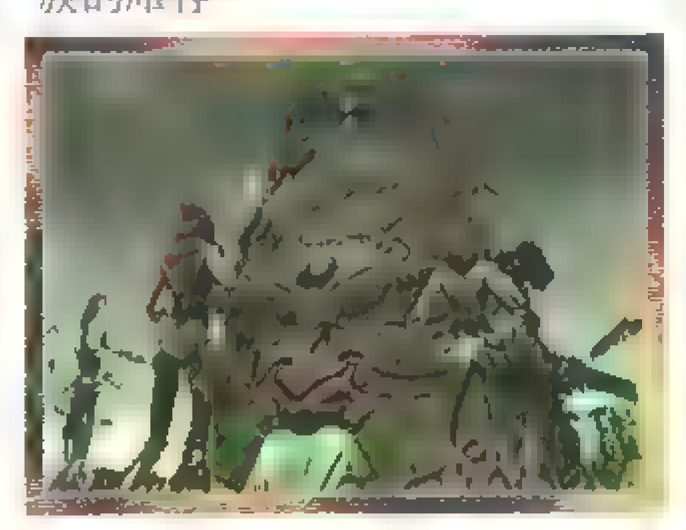
整體評價：A-

「投降的男性充公、女性充妾，不願意投降便屠城！」天啊！那個遊戲這麼野蠻，不過用這樣描述《維京之怒》的整體精神倒也頗為適合。這款即時戰略遊戲的背景是北歐神話式的時空，除了驍勇善戰的維京人，總共有七個陣營為了自己民族存續奮戰不懈。維京人、南方民族、矮人、精靈、半獸人、人馬與巨人，加上遊戲裡面非常重要的魔法升級，彷彿來到RPG的種族世界。女性的地位在遊戲裡可說既崇高又卑微，部落中地位最高的法師是女人，但是市場上買賣交易獲利最大的也是女人。

買賣女人？新一代的女遊戲同好們聽了別急著冒肝火，其實應該說是買賣非戰鬥人員。像



南方民族的男農民不會戰鬥，也會被當作商品。人口量販雖沒人性，在遊戲中這可是獲利最高也最迅速的。所有的交易活動都是在市集進行，每個民族賴以生存與研發的資源雖不盡相同，但是資源到了市場就是商品，把多餘的資源賣掉賺錢，再用資金去買缺乏的、或是無法生產的資源，才是厚植國力的捷徑。《維京之怒》中資源的取得類似《世紀帝國》模式，居民靠種田、採果、打獵、釣魚與採礦累積資源，還能夠有養牛，也可以掠奪其它民族的庫存

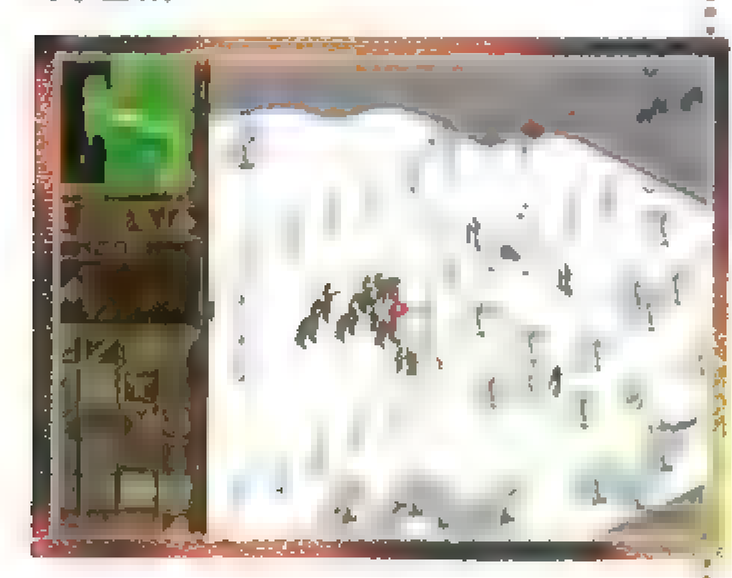


《維京之怒》一切的技術文化使用「價值單位」的觀念。想要提高部族的近戰武器、遠射武器、鎧甲、工藝或魔法等級，就要建設特殊工廠投資生產各類價值單位。價值單位愈多，軍隊與工人的屬性加成愈高，但是如果被敵人掠奪了就會我消彼長。魔法價值單位應該是《維京之怒》中最值得重視的，高級魔法的威力不是一般軍事技術所能比擬。「價值單位」把技術與文化一律給物化量化，弱勢種族可以經由「摧毀」或「掠奪」敵人價值單位而後來居上



遊戲裡面兵種非常簡單，就只有男戰士、女人與女法師，像巨人與人馬這類沒有法師的種族，就只有男戰士與女戰士，沒有所謂的終極兵種，也沒有防禦式建築。然而《維京之怒》生產部隊的方式非常特別，把一男一女送入民房吃點糧食就會生出新

兵，生出來的兵種以亂數決定是戰士、女人或女巫。如果父母種族不同，孩子就會可能會是某一方的某種兵。想生產異族兵種不必等到征服，只需要在市集買回一個異族女人就夠了。每個種族天賦與體質不同，像是南方民族的「基督教封魔術」太被動了，其實你最好是生個維京女法師發展巫術。

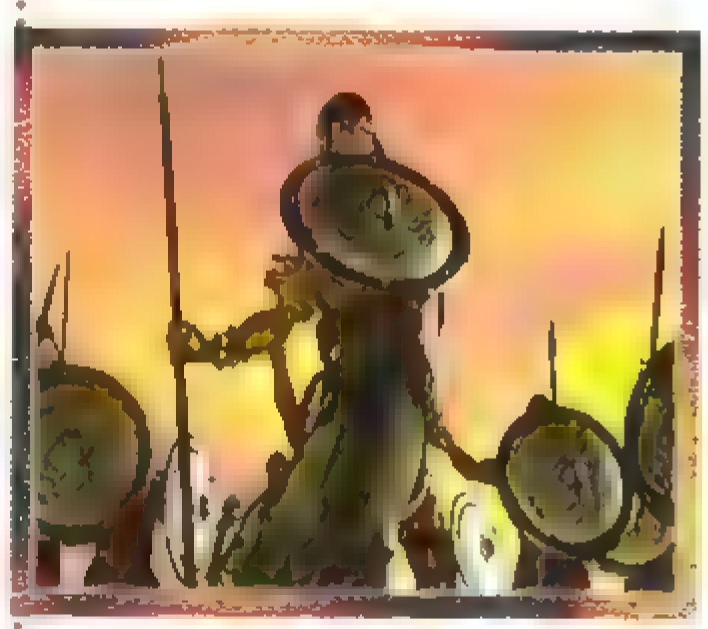


《維京之怒》的劇本模式不特定為那一個民族，也不限定那一關完成了才能接下一關。在戰術方面，電腦傾向於春夏耕作、冬天打仗，有時候你不犯別人、別人就不犯你，大部份的任務會有充裕的時間經營民生。每個種族有一間民房會被定為首都，「佔領首都就可以征服整個民族」是攻擊與戰術上的重點。找出敵人首都一口氣衝陷比死纏爛打有效率多了，同樣地，首都門口也要重兵防守才行。你無法征服「榮譽度」比你高的民族，而每場小規模衝突的勝負都會增加或減少你的「榮譽度」。



遊戲在操作方面，有「編隊」與「解編」的功能，但軍團卻無法編號。這一點是不太方便的，地圖上看不到部隊時也無法以編號指揮戰術。本來《維京之怒》的部隊圖素就比較小，像女巫師的使用頻率那麼高，卻還得在亂軍中用滑鼠去點……。若是要使用「輔助說明」的功能，遊戲會暫時跳離，而電腦會自動使用瀏覽器看HTML的說明檔，筆者不喜歡這種取巧方式。雖然在遊戲內部做說明介面比較辛苦，但這是風格骨架一致的問題。附帶一提，說明書中沒有刊載魔法內容而會請你看輔助說明，英文不好的玩家可能得辛苦了。

《維京之怒》的畫面雖然不是很精緻，整體的感覺還都蠻調和舒服。過關的3D動畫筆者就很有意見了，原本覺得動畫感人肺腑，結果每關達成任務後都使用同一部動畫。筆者覺得考量成本並非一定得要炫麗的動畫，很多遊戲用單張精美靜畫作過關畫面效果就很棒，重點是要有變化。遊戲在音效方面，伐木、海浪與鳥鳴聲聲入耳，配音是用法文這倒是難得一見。



整體而言，《維京之怒》的任務難度上不會有那種浴血奮戰的艱辛。兵種雖少但是種族有七個之多，劇本的安排上頗有發揮巧思與創意，藉通婚擁有各種族的部隊令人嘖嘖稱奇。除了老實地經營生產資源，交易系統的買賣給玩者一個經商的樂趣與獲得資源的捷徑，販賣人口的不良行為讓筆者一邊譴責一邊坐收暴利。雖然操作介面與說明檔讓筆者有點意見，過關畫面的千篇一律也是要扣分。但是以它的點子、構想與玩法的自我特色，這是套值得一玩的小品。



遊戲主選單的地圖編輯器是有問題的版本，可以到英特衛的網站下載修正程式。新手可以一開始蓋三個民房，兩個民房專門生戰士擴充軍隊，一個民房專門生女人。生出來是男是女在最後一刻才會決定，必要時可以在完成率近100%時存檔用黠L/S大法。巫師的法術「Invokation」可以變出非戰鬥人員，不過幾回合後這些人員就會消失。在他們消失前送去市場賣掉。法術完全不要本錢，這種無中生有的暴利您還遲疑甚麼呢？開始玩就應該優先發展出這個魔法。價值單位也能從市場買到，利用生產出來的暴利去市場買，比起自己研發要省事多了。



◆國外發行：CRYO
◆國內代理：英特衛
◆遊戲類型：即時戰略
◆使用平台：WIN95/98
◆適用機型：P-166
◆記憶體：32 MB
◆支援音效：DirectX 相容
◆顯示模式：SVGA
◆操作界面：MOUSE
◆遊戲售價：1080元
◆測試配備：K6-2 300、64 MB RAM、SB AWE64





本文作者／TMC

●外觀：B+
●手冊：A+
●劇情：A-
●操作：A+
●畫面：A+
●聲效：A-
●耐玩度：A+
整體評價：A+

當大家正沉溺在「模擬城市3000」的同時，另一套與之齊名的「凱撒大帝III」的中文版也於日前堂堂上市了，這套號稱為中古時代的模擬城市的作品，其遊戲的目標也是要玩家當好一位市長，而要如何勝任這個工作呢？其實非常不容易，首先，民以食為天，你必須先找出本地生產糧食之道（可能是利用種田的方式、或釣魚的方式，也可能是從其它城鎮進口），之後便是在糧食產地附近，開始規劃可允許居民遷入的預定地，一旦有居民紛紛遷入此地後，便是拿出市長看家本領之時。你不僅要替居民們蓋工程站、巡警局、理髮店、市場等基本的設施，還須設立學校、圖書館、戲院、醫院

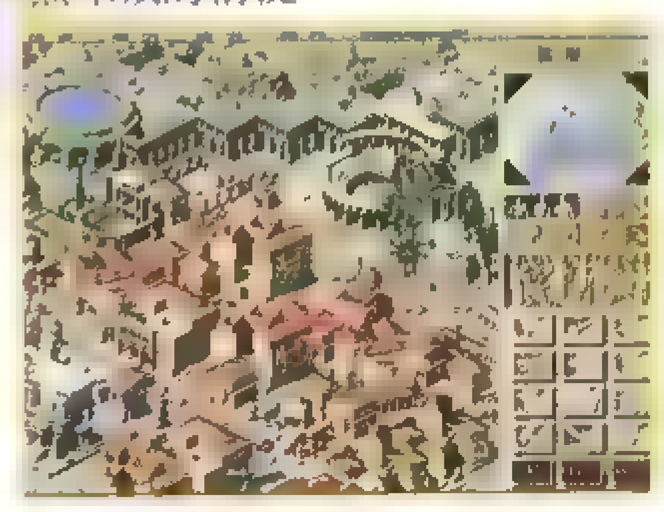


等，以照顧到他們的教育及娛樂部份，而為了討好神祇與讓人民有精神寄託，神廟的建立也是不可或缺的。



其實蓋上述這些建築都不是難事，最困難的是，其中每種建築都有一定的影響範圍，它運算的規則是看由這個建築裡所派出的代表人物，在道路上行走的路線，其繞過的區域便是這個建築的影響範圍，因為他們走的路線有點不規則，所以要如何設置每種建築，以讓它們發揮最大功效，就是真正的困難點所在，也是一種極致的藝術。

除了怎麼蓋房子是一等的難事，還有另一個智慧大考驗，就是維持暢通的糧食運送管道，沒有糧食就沒有足夠的住民；沒有足夠的住民房宅將不會升級，房宅等級不夠遊戲便不會過關，所以其影響可謂十分巨大且相當深遠，偏偏有些關卡中能栽植糧食的土地，就那麼一小撮爾，故往往只有周遭的住宅區能就近享受不匱乏的食物供應，至於其它偏遠地區則常常會面臨巧婦難為無米炊的情況。



在以上的兩大難題之外，還需要身為市長的你親自打點的

有，提供主要財源收入的對外貿易，及抵抗外敵保衛家園的軍事問題，所以簡而言之，在本遊戲中你必須士、農、工、商一把抓，十八般武藝都精通才行。

構成「凱撒大帝III」是一個偉大遊戲的因素，除了之前提到的豐富的設定外，它本身傑出的視覺畫面效果，也是促成筆者給予其高度評價的重要原因。不論是房舍、噴水池、圓形劇場、碼頭等建築物擁有美侖美奐的畫風，就連遊戲中的人物也是精巧細膩、造型五花八門（有趕獅子的、有騎馬車的、有運貨的、有催討稅款的…等等），更誇張的是，其中許多建築都會因城市發展程度的差異，而自動轉變現有的面貌。所以在遊戲的過程裡，整個畫面都是時常鮮活的不停改變中，玩家就好似處在真正的城市一般，可強烈的感受到它的互動性。

相對於畫面的優秀表現，「凱撒大帝III」在音效部份就顯得不盡人意了，雖然有雄壯威武的軍樂襯底，有兒童的嬉笑聲、礦石的開採聲、建築的火燒聲、軍隊的廝殺聲…等，但因曲目變化不多，故會有聽膩之感。



由於策略遊戲必須一直下達許多指令，故指令容易操縱與否，也經常是決定玩家願不願意再繼續玩這個遊戲的主要指標之一。「凱撒大帝III」在這個部份，雖不能說有什麼前無古人後無來者的創建，但可看得出，它是儘量設計的完善，捨去最基本的圖形式選單不說，在每關有新的重要建物時，本遊戲還會特別在關卡開始前詳細介紹，而想知道目前澡堂有幾個員工、礦場的開採進度如何、市場上有那些貨物…等，都只須對著要了解的建築物按一下滑鼠右鍵，所有疑問便能一目瞭然。此外，有時你還會看到某些原本的住民，紛紛拿著自己的包袱，一幅落荒而逃的樣子，這時也是只要按下滑鼠右鍵，即能了解他們急欲搬家的原因，遂而言之，本遊戲在操控上的設計，是很親和容易上手的。



通常決定策略遊戲耐不耐玩，除了考量設定是否詳盡外，關卡的數量及變化也是一個關鍵點。本遊戲至第三關之後，將開始會有雙線關卡讓玩家選擇，一類是比較安全很少有外患的城鎮，另一類則是遊戲之初，便需去面對騷擾邊境的野蠻人，想當然爾，是後面這類的關卡難度較高、較具挑戰性。而不論是和平的或是戰亂的關卡，都各有九座城池等著玩家去經營，其中有的地形是擁有富饒的廣大平原，有的則是以高原居多，還有則是荒漠遍野、滿地貧瘠…等，可以說是多采多姿、形色皆俱。且隨著關卡數不斷的往後，遊戲的難度也相對的一直提高，到後半段之後的關卡，真的是會讓人較惹腦汁。因此，相信玩家在玩本遊戲時，應該可以獲得很高的娛樂性，且它的耐玩度，亦是十分讓人滿意的。

綜合論之，「凱撒大帝III」在各個方面的實力，都在水準之上，如果你喜歡策略遊戲的話，它絕對是個你不容錯過的佳作，尤其本遊戲又已經改中文版了，所以要征服它肯定不是件難事喔！



這種當市長類的遊戲，最重要的就是如何做好都市的規劃，在前幾個關卡中，也許你隨便亂蓋，也能過關，但到了中段以後，卻是得做好住宅區、工業區、農業區等的劃分，才能達到過關的條件。所以在開始安排每區的範圍時，最好先存檔，多試試幾種方法；同樣的，在決定農地怎麼蓋，或者建物要蓋那裡時，也是多多嘗試，找到最好的方式為止，因為這一切都嚴重關係到本關是否能順利通過。

貿易是「凱撒大帝III」中財源的主要命脈，如果不想惹惱凱撒，導致羅馬軍隊實施毀城計劃的話，就必須在每關開始後，馬上花錢建立與別的城市的貿易協定，並先選擇一項可以開發的礦業（最好能加工，因利潤較大），將其成品外銷做為賺外匯的工具。



◆國外發行：SIERRA
◆國內代理：第三波
◆遊戲類型：策略
◆使用平台：WIN95/98
◆適用機型：P-90
◆記憶體：16MB RAM
◆支援音效：WIN相容音效卡
◆顯示模式：SVGA
◆操作界面：MOUSE
◆遊戲售價：1080元
◆測試配備：P-200MMX 64MB RAM SB PRO II 24X CD ROM S3



本文作者／嘟嘟

- ●外觀：A-
- ●手冊：B-
- ●劇情：B-
- ●操作：B
- ●畫面：B
- ●聲效：B-
- ●耐玩度：B-

整體評價：B-



原本只是一宗收到寄錯的E-mail的單純事件，卻因爲郵件的內容文情並茂吸引了主角的注意，而產生出之後主角由於新版郵件軟體的關係，陰錯陽差的介入女主角的生活。這名女主角名爲黎奈安，是一位就讀廣告科系的大學新生，她目前正在你的電腦裡另一個世界中生活著，照理說她並不認識你，卻爲何會不小心寄信給你呢？爲了解開這個謎題，玩家有一年的時間可以去探究。

這個有點融合童話故事與科幻情節的劇情大綱，就是「藍調情人」整個故事的主軸，且也因此說明了本遊戲的來龍去脈與緣由。基本上來說，這樣的劇情並無法給人一種有衝擊性的創意的感覺，因爲在其之中，似乎包涵了許多別人的影子，好比收到一封奇怪信件的安排與「青澀寶貝」有點像、進入遊戲世界又與「愛麗絲夢遊仙境」類似，而虛擬情人的構想也是來自日本遊戲……。此外，在玩的過程中，雖然對話相當多變，據說有20幾萬字，不過可惜的是，它的內容深度並不夠，反而會使人有冗長不耐之感，故簡而言之，在劇情方面的表現，「藍調情人」並無法擁有讓人非玩不可的魅力。



再來，於畫面的部份裡，可以分成三個方面，一者是人物、另兩者爲背景圖與小道具。若光看遊戲中所出現的場景，則不得不說它的確有令人稱讚之處，其優異的光影運用與協調的色彩搭配，使得「藍調情人」強調的虛擬實境，確確實實的呈現在玩家眼前，而遊戲中所出現的3D小道具，其繪製也頗爲可愛且讓人看得出是何物，所以就這兩方面來說，「藍調情人」的畫面該有A-以上的評分，但由於人物方面實在讓人非常不滿意，且人物又是本遊戲的重頭戲，因而將整個分數往下拉了不少。



先不說女主角奈奈，就說其他也會出現的人物，如：甜甜圈森林老闆、羅凌、便利商店的店員…等都是一幅面無表情、眼神呆滯的樣子，便已經減少了許多玩本遊戲的樂趣，再加上最重

要也是本遊戲靈魂的奈奈，竟然是一位五官有點模糊、雙頰有點腫脹的少女時，老實說，那種想把她當做情人的心態，應該會減低不少。

至於「藍調情人」的聲效，除了與唱片公司搭配的主題曲外，其他的音效可說是並不會太令人印象深刻，且因為遊戲中沒有背景音樂的搭配，所以感覺上有點冷清，讓人不太習慣。

在玩的過程中，如同一般的戀愛遊戲一樣，身為主角的你，就是不斷的到處晃晃，到處找人講話，以收集有關女主角或遊戲的資訊，且還要讓自己像狗仔隊般的跟著女主角，儘可能找機會和她說話，或適時的幫助她解決疑難雜症。

通常來說，戀愛養成的遊戲為了增加耐玩度，都會設定一個以上的女主角供玩家追求，並且隨著追求的人不同，遊戲的走向與突發事件也會差很多。而本遊戲雖然也是強調有許多不同的結局，但在玩的過程中，基本上相似度是很高的，所以這種光靠一個主角要來維繫整個故事的想法，就是要做到沒有廣度卻有深度，不然就會流於單薄、延展性不足的情況。



除了上頭所列的幾點以外，本遊戲還有一些不臻理想之處，例如：說明書的編排有點亂（像第12頁中的遊戲時間系統，如果擺在第4頁的日期與時間顯示那部份，可能會比較好；而第18頁表格裡的星星符號，也未見解釋其代表的意義；至於第4頁中用表格來顯示奈奈在家中的行程，亦讓人覺得不易理解）、特



殊事件的出現時機不合理（好比奈奈在睡著時，居然會突然出現她正在與別人吵架的特殊事件；奈奈與朋友在家談天時，竟然也會出現她發生車禍的荒謬事件）、以及奈奈的思想內容頗為制式（譬如吃飯時，她不是想著我先吃了！就是想說要是有人煮給我吃就好了，再不則是吃的好飽哦等3、4種左右的思慮）、對話時人物名稱寫錯（明明在遊戲之初，玩家的名字是預設的麥克九蛋，但在對話顯示欄裡，卻會呈現出賢或玩）等等，皆是讓「藍調情人」失色不少的地方。



從各個方面來看，「藍調情人」可算是個在許多部份都尚待努力的遊戲，也許對於這樣一個新型態的遊戲，我們對於它的要求該低一點、給它的鼓勵該多一點，不過，筆者想說的是，在遊戲界競爭白熱化是不爭的事實下，我們不能以這種理由，而減緩了進步的腳步。





當遊戲開始時，先到「道具店－甜甜圈森林」中補充一些常用的物品，如：OK繃、小毛筆、魔術眼、拳擊手套等。此外，每當遊戲中有特殊事件發生時，要儘量按照提示的去做，而有約會事件時，則是最好不要失約，上述兩種事件都有其時效性，要特別注意。

因為本遊戲的女主角是一位就讀於大學的學生，所以以學校、家中、及她打工的地方漫畫星球三個地方，是最容易找到她之處，如果真的找不到，可以按一下追蹤衛星便可以立刻到達她所在的位置。

即使沒有買到時光膠囊也可以存檔，只要選擇系統設定中的休息一下離開遊戲，下次就可以用load game叫出上回的存檔，但這種方法只能存一個檔。



◆設計公司：捷友
◆發行公司：捷友
◆遊戲類型：戀愛養成
◆使用平台：WIN95/98
◆適用機型：P-166
◆記憶體：32MB RAM
◆支援音效：WIN相容音效卡
◆顯示模式：SVGA
◆操作界面：MOUSE
◆遊戲售價：680元
◆測試配備：P-200MMX、64MB RAM、SB PRO、24X CD-ROM、S3



本文作者／賴福鑫

- 外觀：B
- 手冊：B
- 劇情：A-
- 操作：A
- 畫面：A+
- 聲效：A
- 耐玩度：A-

整體評價：A

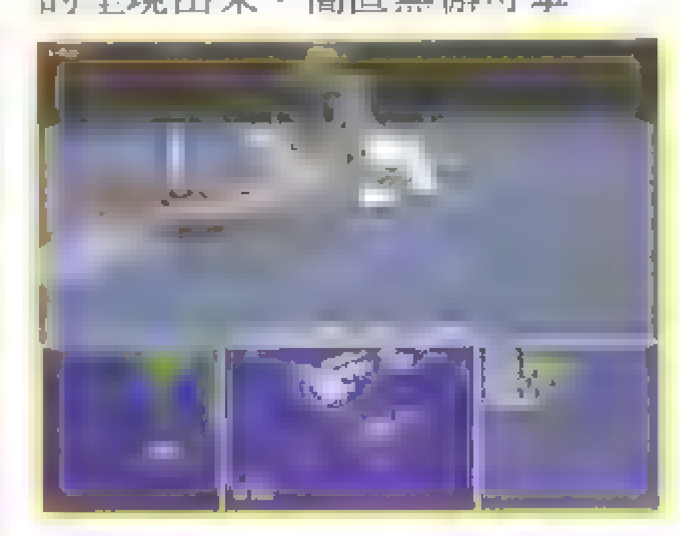


您想參予一場極近真實的模擬海戰遊戲，但是不想花兩三個小時去K那本厚厚的手冊嗎？您對自己調兵遣將的能力有十足的把握，並且對即時戰略遊戲緊張與刺激的快感還念念不忘嗎？如果兩個答案都是肯定的，那麼《艦隊指揮官》（FLEET COMMAND）這套遊戲您絕對絕對不能錯過。



EA公司的珍式戰鬥模擬系列這一次終於跳出那個小小的飛機駕駛艙，而讓您嘗嘗當個艦隊總司令，帶領一整支艦隊和近百架飛機投入一場大海戰的滋味，這就是珍氏最新發行的《艦隊指揮官》即時海戰遊戲模擬。《艦隊指揮官》擺脫了以往模擬遊戲需要記背數十個鍵盤指令的束縛，而改採即時戰略遊戲的操控方式並且保留了模擬遊戲的精緻畫面，可說是集模擬與即時戰略遊戲兩者之大全，即時戰略迷們絕對要嘗嘗這種融入模擬遊戲精髓的遊戲所帶給您的全新體驗。

早期的海戰遊戲如：經典名著《魚叉》（HARPOON）是以其快速的戰鬥方式來呈現緊張和複雜的現代海戰，但其操控介面的複雜度和全英文顯示的環境嚇走了不少本地的玩家，因此在國內無法風行起來。但是珍式的《艦隊指揮官》可就不一樣了，不但未來要改成全中文介面，更重要的是它已經完全簡化模擬遊戲複雜的操控方式，改採即時戰略遊戲的控制方式：比如說用滑鼠左鍵點選一下我方機艦，再用滑鼠右鍵點選一下敵方機艦，我方機艦就會以最適當的武器對敵軍發動攻擊；還可以用拖曳方框的方式一次圈選多架我方機艦，簡直跟即時戰略的操控方式沒無軒輊。最最重要的是它擁有所有即時戰略遊戲所欠缺的一大要素：精細準確而且解析度極高的敵我海空單位3D動態模型。在遊戲中所有的敵我單位都依比例繪製的極爲精細，不論飛彈、魚雷、跳傘的飛行員、地面的防空火炮、飛機上的武器掛載、艦上的近迫武器防衛系統（方陣快炮）…等等，全數都繪製的栩栩如生，而且都能即時的產生作用，不只是畫著好看的裝飾品，甚至飛機從航艦上起飛的所有細節都能一一的呈現出來，簡直無懈可擊。

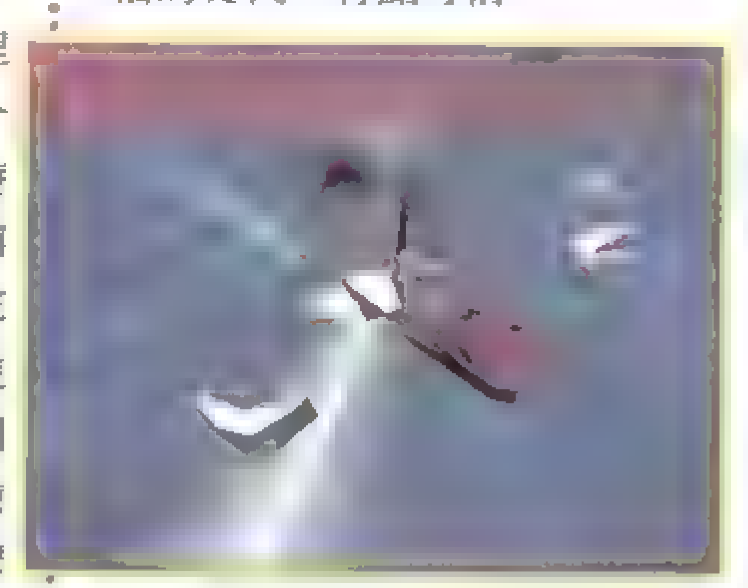


在遊戲中您可以指揮航空

母艦戰鬥群、驅逐者、巡洋艦、潛艇和航艦上近百架各式各樣的飛機投入戰場，過足艦隊指揮官的癮。即使您是初學者，遊戲中也備有四個相當詳盡的教學課程教導您一步一步的熟悉遊戲的介面和武器、船艦的操控方式。遊戲中共有三十四個單一任務和四個戰役，特別的是：您一定要完成第一個印度洋的戰役，才能進行另外三個戰役。單一任務中則包含了一場台海保衛戰，由您擔任第七艦隊指揮官負責防禦台灣海峽的安全，不讓中共船隻越雷池一步，極有意思。好像自從上次總統選舉中共以飛彈試射威脅台灣之後，台海地區的戰鬥就成爲珍式戰鬥模擬系列的必然任務之一，遊戲界總算也注意到台灣的存在了。



此外，畫面還有圖形的精細度也是《艦隊指揮官》最大勝場之一，遊戲中所有的機艦、武器、地面單位和物體全部以3D構成，並且當遭到攻擊或損壞時都會起火冒煙，其所擁有的精細度和互動性是模擬遊戲中難以挑剔的。2D的地圖畫面也分割得相當得宜，很利於對戰局的全盤操控。線上求助的F1功能鍵也免於一邊玩遊戲還要一邊翻手冊的窘境，設計的相當人性化。還有珍式年鑑的參考資料也可以用F7熱鍵呼叫出來，其中對於各國的武器和機艦都有詳細的資料可在線上查詢，相當方便。當然也包括我們中華民國國軍現役中的各項武器裝備和機艦，資料相當詳細。不過遊戲手冊就顯得有點單薄，只有50幾頁，不像F-15有兩三百頁那樣厚厚的一本，內容只是列出一些鍵盤指令加以說明，並沒有註明其應用時機，對於一些特殊的戰術戰略名詞也沒有詳細的交代，有點可惜。



另外在手冊中有一個嚴重但不易發現的錯誤：NTDS正確的全文和譯文應該是Naval Tactical Data System symbols（海軍戰術資料系統符號表）而不是手冊上所寫的Naval Technical Data System symbols（海軍技術資料系統符號表），因爲根本沒這東西，差一字就差多了。

另外，遊戲中附上了一個很容易上手的任務編輯器，大大的延長了遊戲的耐玩性。手冊中對任務編輯器的說明，寫得倒是還算詳細，可以讓您很容易的設計一個任務來玩，值得一看。《艦隊指揮官》同時也支援八人連線作戰，但是當主機那台電腦至少要有Pentium 266和64MB的記憶體才跑得動。當然您也可以上網到Janescombat.net.找外國人廝殺一番。如果硬要說《艦隊指揮官》有麼缺失的話，大概就是：我方船艦在遭到敵軍反艦飛彈攻擊時，並不會自動以防空飛彈加以攔截，只有在飛彈快命中我方船艦時才以近迫武器系統還擊；另外派飛機去辨識敵我身分時，即使辨識出來是敵軍時，竟然也不加以攻擊，反而掉頭繼續巡邏，將屁股對著敵機等著挨打，這幾點實在有違常理。我想，這方面珍式還得跟《終極動員令》和《星海爭霸》多學學吧！



(1)飛機絕對不能單獨行動，就算是派去辨識不明船艦和飛機也一次要派兩架以上才安全。

(2)對於帶有HARM反艦飛彈的敵機務必在第一時間派我方戰機加以擊落。這種飛彈會針對發出雷達波的船艦加以攻擊，癱瘓我方防空的耳目。

(3)採用美國海軍的戰鬥三真言：「射！射！看！」（射擊、射擊再觀察）。對於來襲的目標至少要發射兩枚飛彈加以反制，然後觀察狀況，必要時再度開火。

(4)集中火力攻擊：不要東射一枚魚叉，西丟一顆小牛飛彈，儘可能針對單一目標傾全力猛轟，打得它毫無招架之力。只要讓您的目標陷於被動的防禦，那它就死定了。（敵軍不也是這樣對付我們的嗎？）

(5)以靜制動：除非進入交戰狀態，否則千萬別開啟雷達和主動式聲納，否則很容易暴露您的位置，變成活靶。必要時派一艘船在艦隊前面擔任警戒工作，並命令它關掉雷達。如果運氣好的話，可以早期發現埋伏的敵人。

(6)最後，就是要善用遊戲中的暫停鍵（P），可以幫您增取到不少反擊的時間喔！

◆國外發行：[illegible]
◆國內代理：[illegible]
◆遊戲類型：即時戰略
◆使用平台：WIN95/98
◆適用機型：P-200
◆記憶體：32MB
◆支援音效：DirectX 6相容卡
◆顯示模式：3D加速卡
◆操作界面：M、K
◆遊戲售價：1080元
◆測試配備：AMD K6-2 350 128MB RAM 32X SCSI CD-ROM Voodoo Banshee Windows 98





全民開打2100

本文作者／羅蘋

●外觀：B
●手冊：B
●操作：A
●畫面：A+
●聲效：A-
●耐玩度：A+

整體評價：A+

市面上的即時戰略遊戲在前一陣子似乎有沈寂的跡象，即使有新作發表似乎也都是沿襲舊作的特色，沒有一套遊戲能再掀起玩家如痴如醉的瘋狂與談論。『全民開打2100』這套遊戲從代理公司所下的心血明顯可以看出寄予厚望，然而本遊戲是否真的能異軍突起一枝獨秀？



在開場部分，本遊戲清楚的揭示了遊戲背景和目標，在公元2085年，位於北美的戰術防禦系統功能異常，原本應該是防止敵方核彈攻擊的設備卻成為發動攻擊的始作俑者，導致整個地球遭受無情的核彈肆虐，幾乎寸草不生。開場動畫並無驚人之處，採用幻燈片快速播放的方式卻讓人十分印象深刻。



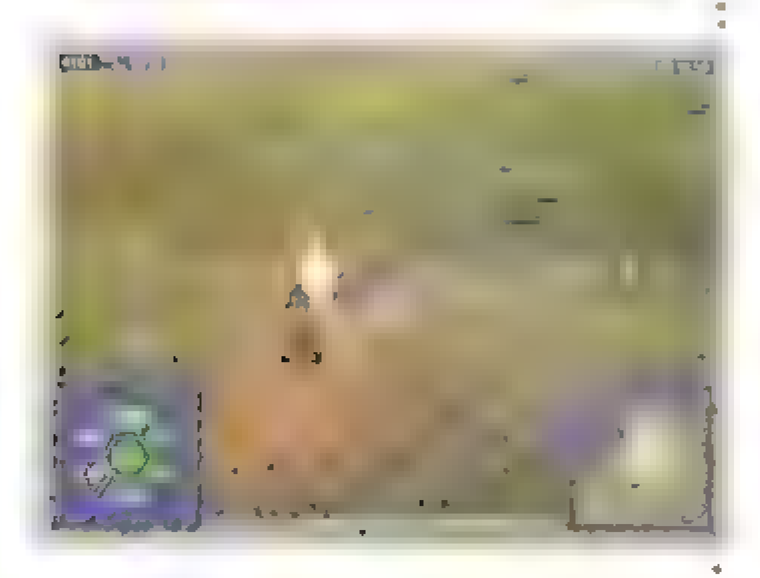
玩家最感興趣和好奇的，應該是本遊戲究竟有哪一些獨有的特點能夠超越以往的一些大作？以下條列出一些最明顯的獨創或加強特色：

(1)驚人數目的新科技可以研發，大約有四百種以上。本遊戲新科技的研發和『暗黑殖民地』一樣，必須撿取到所謂的『artifact』才能夠研發。(2)完全由玩家依照需要來研發各種單位。以往傳統的即時戰略遊戲，玩家通常必須不斷的升級建築物方能夠建造更高等級的戰鬥單位，然而在眼花撩亂的眾多兵種之中，實際上目前用得上的卻常常找不到。本遊戲的設計可以說讓玩家可以完全依照自己的戰術或需求來造出屬於自己的軍隊，也因此可以嘗試不同的戰略，大大提高了本遊戲的耐玩度和彈性。(3)所建造的基地建築物、所研發建造的單位，包括升級和單位的經驗值等等在進入下一個關卡時都會完全保留。以往即時戰略類的遊戲大致上都是以關卡為劇情單位，進入新的一關時，玩家必須重新設計各種建築物，通常也必須重新升級，有點『萬事起頭難』的感覺，然而本遊戲卻解決了這個問題。(4)複雜的經驗分級。本遊戲的單位也會隨著殺敵數目的多寡獲取經驗值而升級，如果殺敵五百[illegible]位的話，將會提升為最高的『英雄』等級。本遊戲經過筆者測試的結果，經驗值越高的單位瞄準度和傷害力真的明顯比較高，也因此保留經驗值高的單位免遭殺身之





過來爲日後的關卡打下基礎是獲勝的關鍵。(5)大幅提升戰鬥效率的指揮官。這個設計其實在『暗黑殖民地』中也已經出現過，不過本遊戲更加以發揚光大，同一個戰場中可以有許多位指揮官，指揮官也是可以生產的。筆者發現用指揮官來進行戰鬥，實際上比苦苦訓練一群高經驗値的單位來得輕鬆。(6)眞正完全3D的地形及單位設計。在『橫掃千軍』之後，本遊戲算是第一套眞正3D的即時戰略遊戲。由於支援了包括D3D，GLIDE等等加速模式，在地形的貼圖和各單位的立體呈現技巧效果方面已經遠遠超越了『橫掃千軍』，然而地形方面仍略嫌單調。本遊戲地形對於戰術和戰略的採用和戰役的成功有決定性的影響，玩家可以善用地形來進行避敵或奇襲。(7)提供如同運動類遊戲一般的攝影機追蹤視角，可以戲劇性的觀賞即時立體畫面。這一個設計十分有趣，玩家應該記得『名流高爾夫』中的攝影機追蹤功能，或是一些賽車遊戲提供的多視角追蹤攝影機。本遊戲的此功能讓玩家可以及時觀看設定的隊伍慘烈的戰況，是筆者十分喜愛的一個設計。(8)震撼的爆炸畫面特效和音效。本遊戲有一個選項，可以讓建築物在爆炸時晃動整個螢幕，相當具有震撼效果。(9)完整而連貫的劇情：本遊戲一共有32段任務，以及24段快速任務，三張大地圖，最特別的是每個任務都會沿襲以前每個任務的所有建築物單位及相關屬性。(10)完善的多人連線對打模式。

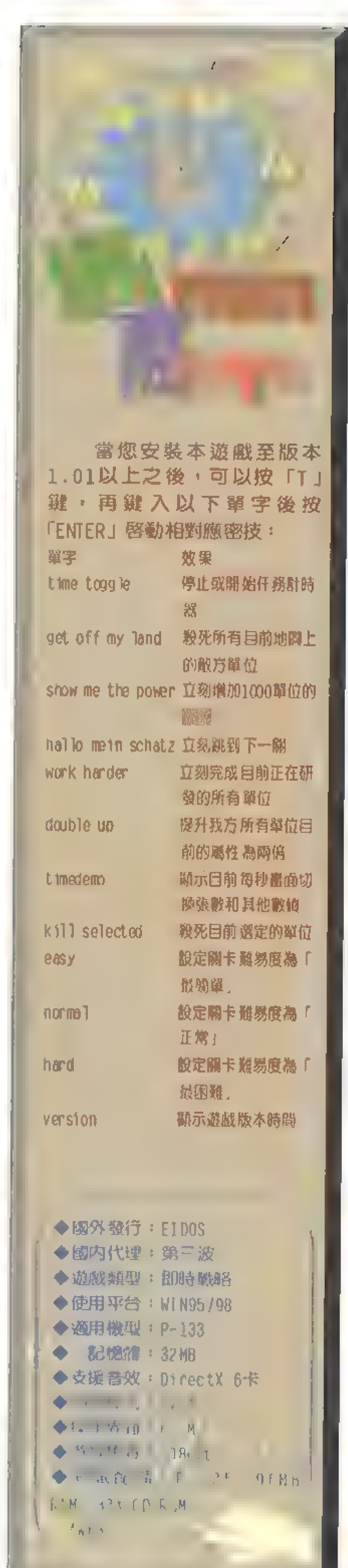


遊戲的背景音樂是本遊戲設計上令人感覺草率的地方，曲目少且單調，播放完之後，就只剩音效了。另外本遊戲的許多關卡都有時間限制，這個設計讓許多玩家批評不斷，筆者也認爲非屬必要。另方面，本遊戲的設計大大降低了大多數即時戰略遊戲『生產』或『蒐集』能源的重頭戲成分，玩家可以把重點完全放在指揮部隊，而不必分神在尋找能源上，因爲本遊戲的能源也是取之不盡的。介面方面筆者認爲已經接近完美，最令人激賞的是玩家甚至可以自由設定生產出來的單位可以自動前往聚集的地



點，大大減少了煩人的移動頻率。在人工智慧上，部隊的移動有時候會卡住，並非很聰明，敵人的人工智慧也算尙可。遊戲的中文手冊有相當多的錯別字，而其中定義的『抓圖按鍵』，必須先到網站上DOWNLOAD更新版才能使用。

整體而言，本遊戲有相當多的創舉和設計優良的地方，雖然音樂方面略顯不足，人工智慧也有待加強，但是絕對値得即時戰略遊戲的老手或菜鳥一試！



當您安裝本遊戲至版本1.01以上之後，可以按「T」鍵，再鍵入以下單字後按「ENTER」啓動相對應密技：

單字	效果
time toggle	停止或開始任務計時器
get off my land	殺死所有目前地圖上的敵方單位
show me the power	立刻增加1000單位的[illegible]
hallo mein schatz	立刻跳到下一關
work harder	立刻完成目前正在研發的所有單位
double up	提升我方所有單位目前的屬性為兩倍
timedemo	顯示目前每秒畫面切換張數和其他數値
kill selected	殺死目前選定的單位
easy	設定關卡難易度為「很簡單」
normal	設定關卡難易度為「正常」
hard	設定關卡難易度為「很困難」
version	顯示遊戲版本時間

◆國外發行：EIDOS
◆國內代理：第三波
◆遊戲類型：即時戰略
◆使用平台：WIN95/98
◆適用機型：P-133
◆記憶體：32MB
◆支援音效：DirectX 6卡
◆[illegible]
◆[illegible]
◆[illegible]
◆[illegible]



本文作者／羅蘋

●外觀：B

●手冊：A-

●劇情：A-

●操作：A-

●畫面：A

●聲效：A+

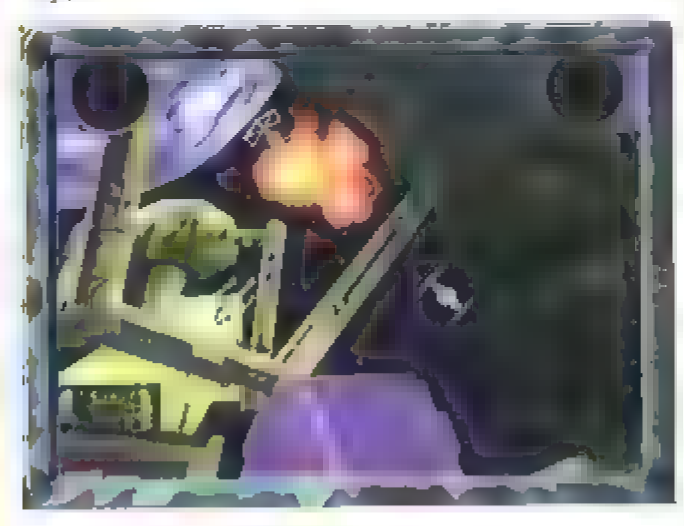
●耐玩度：A+

整體評價：A

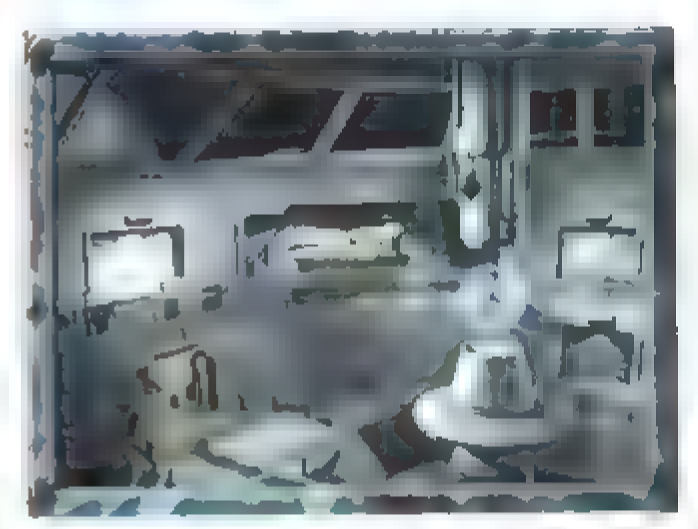


本遊戲是X-Wing太空戰鬥系列的尾聲，出片時間距離盧卡斯公司原先所承諾的時間晚上了許多。玩家扮演的是一個以星際貿易為業而且是家族中的繼承者，原本家族對於同盟和帝國之間的爭鬥採取中立的立場，然而由於無可逃避的命運，主角經過一些事件之後終於還是投入了反抗軍的陣容，對抗帝國的強霸武力。

遊戲的開場動畫維持了盧卡斯公司一貫幽默多變化的精神，加上星際大戰電影原聲音樂和「獨有」的字型梯形上捲特效，給筆者一個非常好的第一印象。



本系列的前作"X-Wing vs



.TIE fighter"在當時受到許多玩家詬病的一點，在於太過於強調連線對打而草率處理單人模式中的故事性，即使後來推出資料片來補強卻也為時已晚。而在本遊戲大大增強了遊戲的背景故事，玩家可以在高達五十三個單人任務中盡情享受遊戲設計小組所編寫的故事，雖然本遊戲的劇情是直線進行，但仍相當完整而充滿了趣味。在遊戲的過程中，主角有時候會被家族召回幫忙一些小任務，但整體來說並不會影響劇情進展，玩家實際上也可以放棄幾個（最好少於三個）反抗軍任務，提早進入精彩的最後決戰。

畫面方面，本遊戲不可免俗的支援3D加速卡，從前醜醜的多邊形紙飛機已經成為令人懷念的陳年往事。然而，細心的玩家可以發現本遊戲的飛機繪製上其實最精美的是A-Wing和Y-Wing，其他的戰機相形之下就遜色許多，這一點有謠傳是盧卡斯公司為了撥出更多人力投入下一個遊戲製作，偷工減料的結果。畫面的華麗程度筆者認為仍遜於"Wing Commander:Prophecy"但已是水準以上。太空中的背景相當美麗，巨大的星球和繁星點點繪製得十分精美。過場動畫完全不會縮水，玩家在完成任務之後絕對會欣賞到交代劇情的動畫。



在操作方面，本遊戲實際上是修改前作的遊戲引擎，所以如果玩過前作的玩家，會發現主要的操作鍵幾乎完全相同，不用幾分鐘即可入手。然而，遊戲並不提供玩家自行定義鍵盤的功能，也不提供滑鼠操控戰鬥的選項，玩家必須自備搖桿方可進行遊戲。遊戲在力回饋搖桿的支援

並不理想，修補程式應可解決此問題。在前作，玩家可以藉由許多HUD來及時瞭解友軍或敵軍狀況、任務目標、隊友訊息等等，本遊戲大幅更改為只有兩個多功能的顯示幕，如此一來一次只能在一個螢幕上顯示一項資訊，較為不便。遊戲雖然有二十八種的戰機可以選擇，但是實際上每種戰機的武器都大同小異，玩家必須善用能源的調整分配才能獲致勝利。

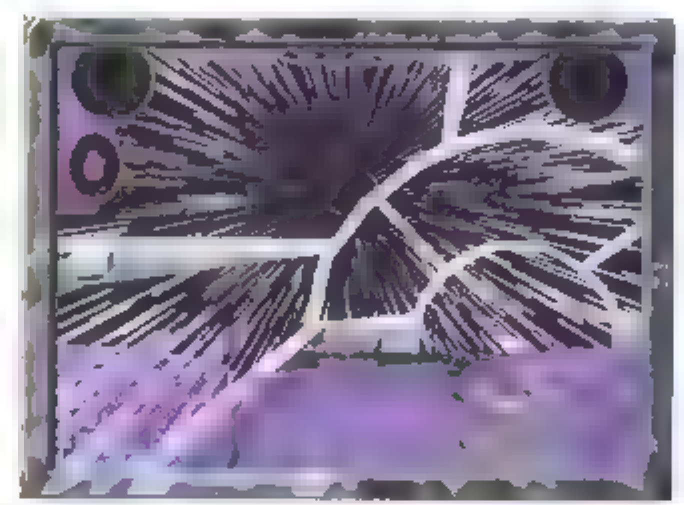


敵機的人工智慧明顯的比前作進步許多，筆者常常在專心追趕前方敵機時，被一些陰險的帝國戰機躲在後方猛打成重傷。遊戲提供了新的「命令模式」可以迅速指揮隊伍形成特殊的攻擊隊形，可惜並沒有提供鍵盤熱鍵。



本遊戲承襲前作的優點，提供了相當仔細的參數設定，玩家可以依照自己的電腦配備選定最佳的設定讓遊戲進行順暢。筆者寫此篇評論時，將所有選項打開，設定全部調整到最高，遊戲並無任何延遲現象。

音效方面，盧卡斯公司著名的iMUSE系統再度於本遊戲中大顯身手，背景音樂依慣例由John Williams編曲，十分動聽，音效部分和語音也非常生動，並支援3D環場音效，然而這部份依然有些問題，修補程式應可解決。



接下來，必須提一提本遊戲的一些臭蟲。最嚴重的就是本遊戲在某些關卡，隊友會傳送不正確的任務訊息給主角，或是主角會收到不正確的電子郵件導致任務失敗。另外，某些關卡玩家如果不小心提前觸發一些劇本預定的事件也會導致任務失敗。也有一些情形是玩家聽到的語音和螢幕顯示的訊息不同，要相信那個實在令人傷透腦筋。另外，在某些時候，近在眼前的巨大戰艦爆炸主角的戰機竟然也會毫髮無損。



盧卡斯公司在本遊戲未上市之前承諾提供的全任務錄影重播功能竟然跳票，導致許多玩家不滿，另方面，許多玩家建議的任務中存檔功能也還是沒有加入，筆者常常在某個任務的最後關頭不小心『出錯』，又要重來，多幾次實在也令人心煩。

整體來說，本遊戲各方面的表現突出，畫面音效都十分出色，遊戲的故事性也很完整，操作方面也順手，然而一些設計方面的臭蟲如果可以在上市之前解決的話，應該是一個非常值得一玩的好遊戲！



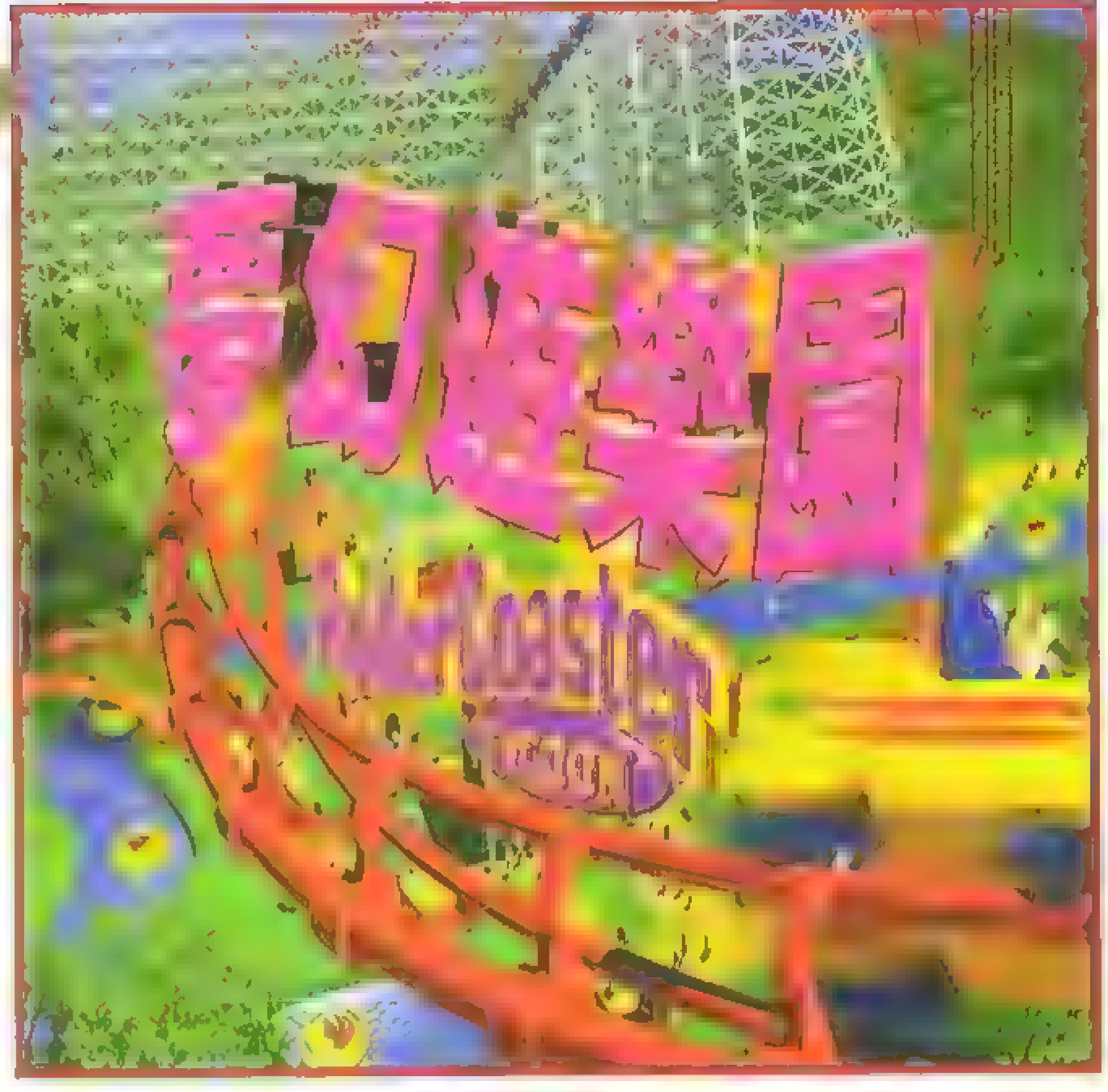
過關秘訣：

鍵入"IMACHEATER"啓動密技模式，然後輸入以下單字

單字	效果
EWOKSRULE	無敵
MASTERYODA	子彈用不完
KILLMENOW	本關投降
THETASTEOFVICTORY	本關獲勝
HYPERMETO##	直接跳到"##"關

◆國外發行：LUCASARTS





本文作者／熊小邪

- ●外觀：B
- ●手冊：A-
- ●操作：B+
- ●畫面：B
- ●聲效：A-
- ●耐玩度：A-

整體評價：B+

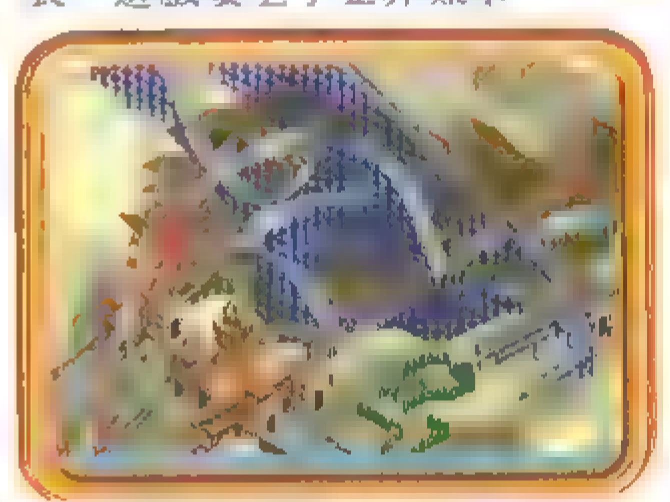
當玩家們還沈浸在《鐵路大亨II》裡架構著密密麻麻的鐵路時，Microprose趁勝追擊，推出了另一款以模擬遊樂園為主題的作品Roller Coaster Tycoon《夢幻遊樂園》，一如大亨（Tycoon）系列作品，《夢幻遊樂園》一開始並不容易上手，但上手後卻相當耐玩，當玩家看著一群小小人在螢幕中跑來跑去時，那種成就實在相當爽快喔！



其實以遊樂園作為模擬題材的遊戲之前就曾出現過，以「Theme」系列聞名的牛蛙（bullfrog）公司就曾發行過相當有名的Theme Park，而Microprose這次為了凸顯焦點，則把夢幻遊樂園的重頭戲擺在各式軌道列車的興建與架構。在Microprose的官方網站上有許多已經拼好的現成軌道供玩家下載，不過自己蓋更是有趣！

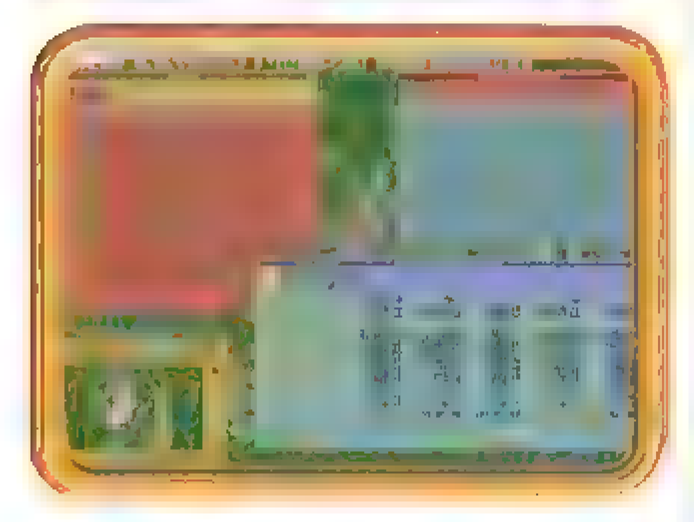


玩家在遊戲中扮演著遊樂園的經營者，一開始要在樂園中興建能招攬遊客的遊樂設施，然後開始分配人力資源（如警衛、清潔員等），之後還要在道路上種一些盆栽、雕像等美化環境，以獲得遊客更高的評價，然後，在通往遊樂設施的路上興建一個蓋滿冷飲攤、熱狗攤的休息站，好把遊客們身上的金錢「榨乾」，之後利用賺來的資金研發更新、更刺激的新型遊樂設施，以創造出更大的經濟效益，一直到達成關卡目標為止。乍看之下夢幻遊樂園似乎不是個困難的遊戲，但玩家必須非常的細心地揣摩遊客的心理，才能讓遊客們乖乖的吐出錢來！因為遊戲手冊編寫得相當詳細，玩家能從手冊中得到許多相當有用的資訊，而且遊戲中還附有教學模式，所以只要玩家能詳讀手冊、練練教學模式、並有效運用遊戲中的種種報表，遊戲要上手並非難事。



遊戲中提供了運送類、溫和類、雲霄飛車類、恐怖類、水文類五種不同屬性的遊樂設施，在玩家不斷投入研發資金後，遊戲中能興建的設施也會越來越多。運送類遊樂設施如纜車等，是所有設施中最溫和的一項；溫和類設施如旋轉木馬、鬼屋等，則是讓膽小遊客遊玩的遊樂器材，把小吃攤蓋在這類設施附近倒是不錯的選擇，因為不必擔心

遊客會感到噁心！恐怖類設施如旋轉咖啡杯等，對一些中等階級的遊客來說，是夠刺激了；如果想削遊客的錢，最棒的還是雲霄飛車了，這種能把大部份玩家嚇得汗毛直豎的遊樂設施，能替遊樂園創造立即性的大量收益，不過你必須小心它故障－最糟糕時可能還會鬧出人命－這麼一來就算你打死玩家，他們也不會願意花一毛錢再光顧！另外，也要記得不要把小吃攤擺在雲霄飛車的附近，不然你會看到一堆臉色發青的遊客，和滿地的嘔吐殘渣！



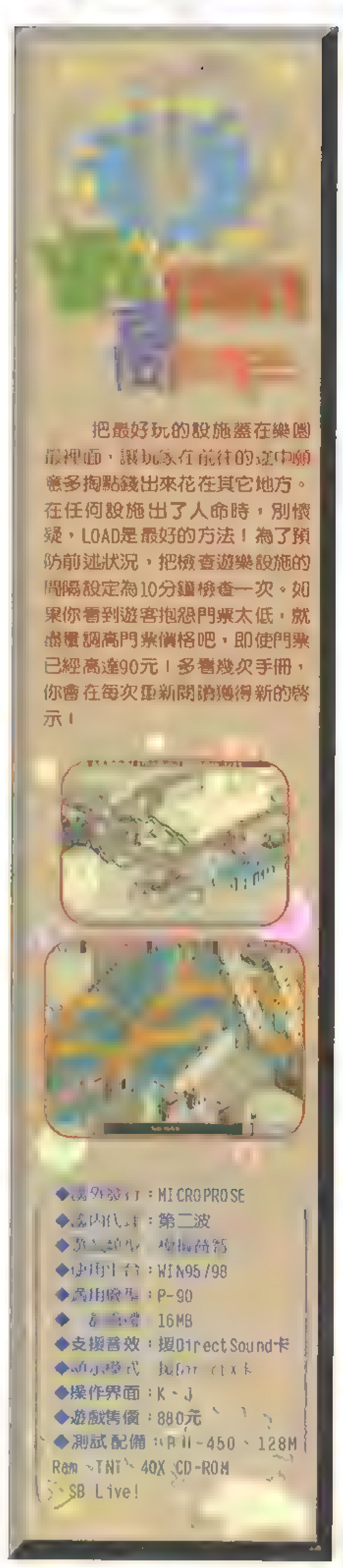
夢幻遊樂園的遊客都相當奸詐，他們對各項設施的忠誠度都不高，不管你的遊樂設施設計得多好玩，在興建兩年後就很難再吸引遊客上門了，這時候你除了用極低（甚至免費）的票價來吸引顧客外，不然就只好拆掉再蓋更新奇更好玩的遊樂器材，不過這卻常常替玩家帶來困擾，因為越到遊戲後期，研發出來的設施通常體積都越大，所以情況常常是，拆了舊設施，卻沒有足夠的空地來蓋新玩意！為了預防這種情況發生，在每一關的一開始玩家最好心中都先要有一張建築藍圖，免得玩到最後把遊樂場蓋得像「士林夜市」，就麻煩了！



夢幻遊樂園有個致命傷，就是太容易當機了，存檔時當、讀檔時當、開啟新遊戲時當、連遊戲玩到一半都會莫名其妙的當機！雖然事後Micrpprose趕緊在網上公開了更新的PATCH檔，還有個號稱能順利SAVE&LOAD的修補檔，不過更新後還是當機連連，偏偏最糟糕的是，玩夢幻遊樂園這類模擬遊戲，玩家最需要的就是常常存取進度，所以雖然遊戲很好玩，但當機的恐懼卻再地澆熄了筆者想玩遊戲的興趣。另外，夢幻遊樂園也是吃記憶體的怪獸（連手冊上都這麼說），雖然遊戲宣稱最低只要16MB的記憶體就能跑，不過以筆者128MB的配備，在遊客超過500人後，遊戲速度仍會明顯的降低。還有，有時遊客在寒冷的冬天冒著會傷風感冒流鼻水的風險，還是寧願玩水文設施，而不願玩碰碰車，也讓筆者百思不解！！



曾經參與過許多歐洲最佳的雲霄飛車設計工程John Wardlley，是位在業界相當有名的雲霄飛車設計師，他在手冊上寫著：「主題樂園是世界上最令人興奮的產業之一，我已經在這個產業浸淫了23年之久，才獲得了許多寶貴的經驗，但是有了夢幻遊樂園，你只需花25分鐘，就能成為雲霄飛車大亨！」如果你早就想開創一個主題樂園，如果你想體會一個能給予無數孩童歡樂的世界，如果Microprose能讓遊戲不再當機，那麼，夢幻遊樂園將是個讓你實現夢想的好遊戲！



把最好玩的設施蓋在樂園最裡面，讓玩家在前往的途中願意多掏點錢出來花在其它地方。在任何設施出了人命時，別懷疑，LOAD是最好的方法！為了預防前述狀況，把檢查遊樂設施的間隔設定為10分鐘檢查一次。如果你看到遊客抱怨門票太低，就盡量調高門票價格吧，即使門票已經高達90元！多看幾次手冊，你會在每次重新閱讀獲得新的啟示！

◆國外發行：MICROPROSE
◆國內代理：第二波
◆遊戲類型：模擬經營
◆使用平台：WIN95/98
◆適用機種：P-90
◆記憶體：16MB
◆支援音效：援DirectSound卡
◆顯示模式：[illegible]
◆操作界面：K、J
◆遊戲售價：880元
◆測試配備：PII-450、128M Ram、TNT、40X CD-ROM、SB Live!



本文作者／熊小邪

●外觀：A-
●手冊：C+
●操作：C+
●畫面：A-
●音效：B
●耐玩度：B+

整體評價：B



夢幻西餐廳的義大利披薩版！這就是夢幻披薩屋給筆者的第一印象！好吃的派皮、豐富多變的餡料、還有方便的外送系統，讓披薩成了漢堡之外，國人最熟悉的速食之一，而現在，夢幻披薩屋也讓玩家在吃披薩後，當當披薩店的老闆，體會一下身為一位披薩連鎖企業經營者的甘苦！

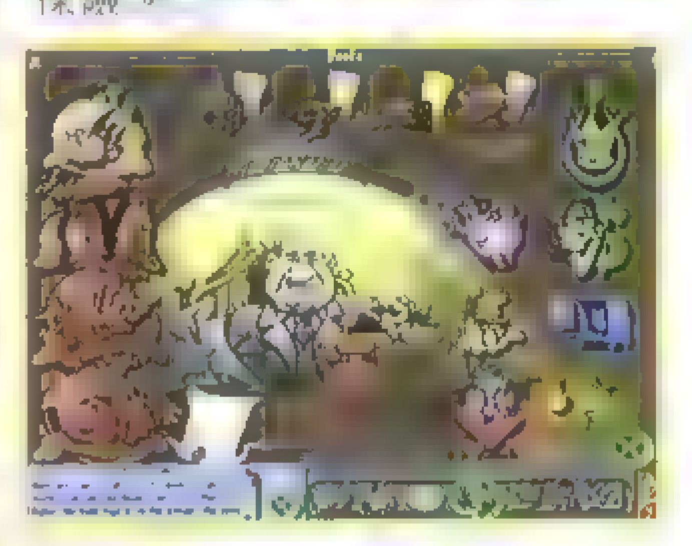


從開始安裝遊戲時，電腦桌面會像披薩般一口口的被吃掉開始，我們就能感受到夢幻披薩屋散發出的義大利式幽默，和製作者的巧思。事實上，夢幻披薩屋的構圖、音樂和遊戲感覺也向披薩給人的聯想般，流露著相當濃厚的義氏黑色幽默風。

遊戲一開始，扮演披薩屋經營者的玩家會有一筆創業基金，玩家要在幾個特定的地點



中選定自己的開店地點，然後開始裝潢店面、擺設桌椅廚具、並聘請廚師、侍者後，您就能開始營業了。然後，遊戲中最好玩的部份開始了，因為每個關卡的顧客喜好的食物不同，所以玩家必須先鎖定幾種目標群眾，然後針對這些人擬定合適的菜單。夢幻披薩屋中的披薩分為「標準披薩」（就是大家都吃過的那些披薩），和能夠自行搭配餡料的「原創口味披薩」。遊戲中提供了相當多的披薩餡料讓玩家自行組合，其中包括了常見的起司條、番茄、火腿、洋蔥外，更好玩的是連蛇肉、袋鼠、甚至螞蟻、蚱蜢等怪東西都能找的到，你可以先試著做出一份披薩，然後讓顧客們試吃評分，如果他們吃的盤盤見底，那表示這種口味的披薩或許能讓你大發利市，賺進大把鈔票！不過，如果試作的披薩成本太高，就千萬別拿出來賣，尤其是在低所得國家中，因為價格過高的披薩乏人問津，會得不償失又委屈了自己，所以在一開始時，選擇販售成本最低的「標準披薩」會比較保險。



如果想贏過競爭對手，除了創造出好吃的披薩是不夠的，經濟部長王志剛最近說過：廣告是行銷的利器！所以，想招攬更多的客人來，玩家還得砸下大筆大筆的資金作廣告，這時玩家需要的就是一位專業的廣告代理商了，代理商越好，他們擁有的特殊知識就越多。通常電視廣告的有效度最廣，也能讓消費者留下

最深的印象，不過當然最花錢！如果不行，發發DM也是個方法，不過廣告效益不大，關於廣告的效果，玩家能從廣告效果分析表中看出實際的效益。另一種好玩的方法是找「兄弟」出面，義大利的黑手黨果然犀利，只要你出的起錢，什麼卑弊下流的事他們都願幹！像發發黑函說某某店的東西多難吃啊！或在對手的店裡放老鼠、蟑螂、毛毛蟲！如果你願意加入他們，他們甚至願意幫你到對手的店裡「砸店」！好笑的是，就算被警察抓到了，最慘也不過是看罰款（這樣不知道算不算教壞小孩？），不過，如果你跟對手玩陰的，就要小心他們也會用同樣的手段來報復你！



夢幻披薩屋中的對手AI並不強，通常只要玩家能做出合乎目標消費者口味的披薩，擁有差強人意的工作人員（廚師、侍者），做好廣告，大概就能贏過對手，不過最討厭的還是被對手陷害的感覺，如果有人在筆者的店裡發現餿掉的食物或毛毛蟲時，筆者會馬上LOAD重玩，畢竟，廣告人都知道，好的品牌形象得之不易，一旦你做錯一件事，消費者會忘記你之前做對的九十九件事！

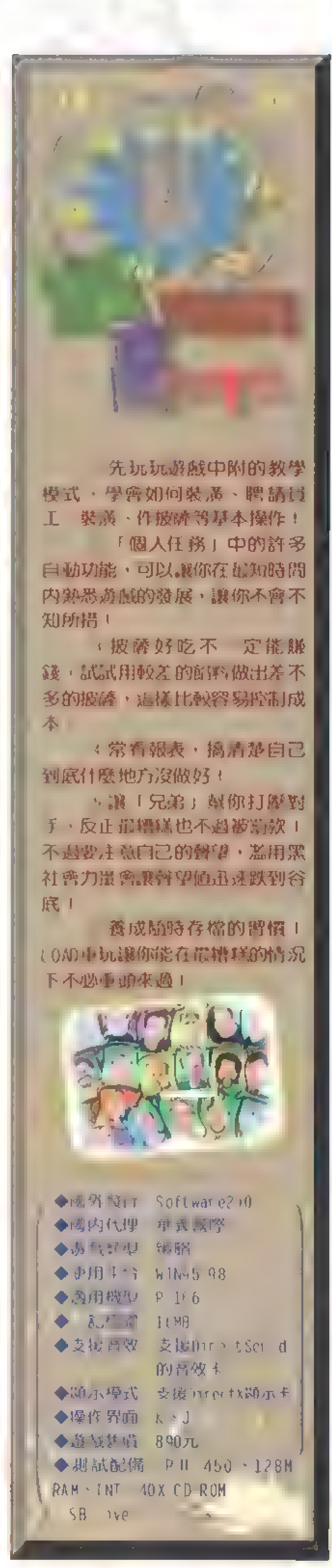
音樂表現中規中矩，隨著玩家選擇挑戰的國家不同，遊戲會出現不同調性的背景音樂，日本的音樂像「演歌」，中國的音樂像「老外彈的國樂」，雖然聽起來有點怪，還不至於到有想把音樂關掉的衝動；畫面的感覺相當「義大利」，介面背景像烤過的派皮，按鍵則像上面的餡料，所有的人物長像政治漫畫中的丑角，小眼睛大鼻子，有趣極了！



雖然夢幻披薩屋號稱有個「快樂又有趣」的介面，但操作起來實在麻煩，遊戲中的選項相當多，ICON又都畫得相當「奧妙」，讓筆者常搞不清楚用途，ICON的位置排列不當，也是個困擾。手冊是彩色印刷，看起來舒服有質感，不過不夠詳盡，雖然手冊後附了所有按鍵的功能說明，但真正的用途和使用之後的利弊卻完全沒提！

拜電腦功能大幅提昇之賜，現在的策略遊戲也慢慢的能讓玩家感受到立即的快感，玩家能在SIMCITY中，看著一堆堆密密麻麻的建築物會覺得快樂！在夢幻遊樂園裡，看著萬頭鑽動的遊客和自己設計的雲霄飛車受到歡迎，也會覺得快樂！但是夢幻披薩屋裡，能夠讓玩家覺得快樂的，是不斷增加的營業額和踏進門來的顧客。這樣的趣味性或許能吸引骨灰級的玩家，但是對現在被寵壞的新生代玩家而言，似乎缺少了立即性的感官刺激！遊戲中的大堆英文訊息，對不擅英文的玩家也是一大挑戰，如果連餡料是啥都看不懂，那怎麼能做出一個美味的披薩呢？不過如果你的英文還不錯，又有「豐富的想像力」，還想嚐嚐當披薩屋老闆的滋味，那試試夢幻披薩屋吧！或許你能真的能從遊戲裡學到一些東西呢！





先玩玩遊戲中附的教學模式，學會如何裝潢、聘請員工、裝潢、作披薩等基本操作！

「個人任務」中的許多自動功能，可以讓你在最短時間內熟悉遊戲的發展，讓你不會不知所措！

披薩好吃不一定能賺錢，試試用較差的餡料做出差不多的披薩，這樣比較容易控制成本！

常看報表，搞清楚自己到底什麼地方沒做好！

讓「兄弟」幫你打擊對手，反正最糟糕也不過被罰款！不過要注意自己的聲望，濫用黑社會力量會讓聲望值迅速跌到谷底！

養成隨時存檔的習慣！LOAD重玩讓你能在最糟糕的情況下不必重頭來過！

◆國外發行　Software2000
◆國內代理　華義國際
◆遊戲類型　經營
◆使用平台　WIN95/98
◆適用機型　P166
◆記憶體　16MB
◆支援音效　支援DirectSound的音效卡
◆顯示模式　支援DirectX顯示卡
◆操作界面　K、J
◆遊戲售價　890元
◆測試配備　PII 450、128M RAM、INT 40X CD ROM、SB Live



聖少女學園 水晶組



本文作者／ALEX

●外觀：B+
●手冊：B
●劇情：B-
●操作：B
●畫面：A
●聲效：A
●耐玩度：C+

整體評價：B

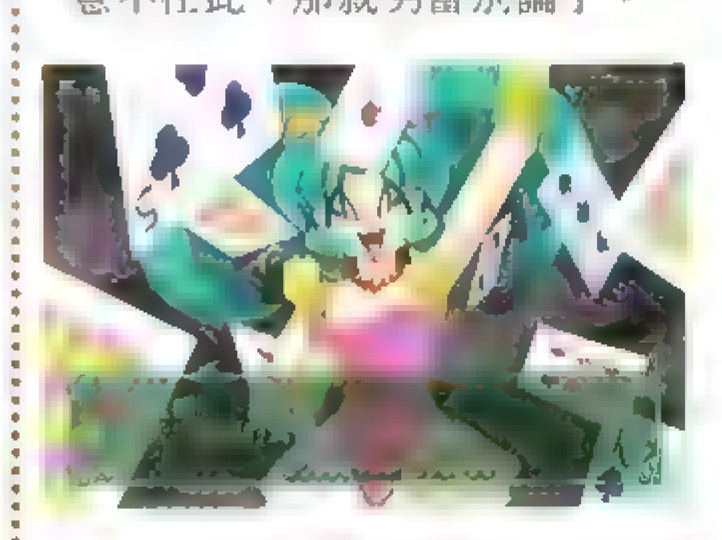
您有過指揮、領導一群身材曼妙、玲瓏有緻，個個活潑可愛的女娃兒的經驗嗎？現在您有機會可以在這間「王立・聖少女學園」中，出任「水晶組」的指導教官，努力為王國培育出更多傑出的宮廷衛隊與宮廷魔術師。但是，您麾下的這六名「鶯鶯燕燕」可不是省油的燈，正值花樣年華的她們，時而淘氣、互相鬥嘴，甚至挑戰教官的權威，時而也會順應情境而對您這位教官產生孺慕情愫。究竟要狠下心腸施展鐵腕作風，還是「故意」不小心，引發多線式的「師生不倫之戀」，則端視您這位教官的睿智選擇了。



這款由日商TGL所製作的戰略角色扮演遊戲，維持了日製遊戲一貫的精緻美術風格，在遊戲畫面的成績表現，確是令人激賞。遊戲中依序出現的清涼美少女圖片，數量頗為驚人，雖然明知僅是畫作而已，但卻發揮了引人遐思的功效，該算是遊戲之外的另一種「收穫」吧！但是，比起美術在人物及背景圖片的精雕細琢，戰鬥場景的設計，則顯然遜色許多。



遊戲格局不大，僅涵蓋不到二十場的戰役，且戰場腹地太過於窄小，使得各個美少女拳腳施展不開，導致每場戰役開戰未幾，就會發生敵我雙方擠成一團的弊端。莫說施展毀滅性的招式，即使想迴避一下喘口氣，也是難以脫身。再者，戰場設計極度缺乏變化性，也是致命的敗筆。千篇一律的作戰地形，很難將遊戲的策略應戰樂趣表達出來，玩家自然也較難從中獲取娛樂的效果。當然啦，若是醉翁之意不在此，那就另當別論了。



這款遊戲在戰鬥特效的表現，也是乏善可陳。作戰伊始，各個美少女都會輔以圖片「說明」自己的招式，而待出招過後，還常有圖片表述出招後的「感言」。至於「驚天動地」的特效，那只存在於靜態的圖片呈現，而非光彩眩目的動畫效果。草民很不明白何以要有「招式說

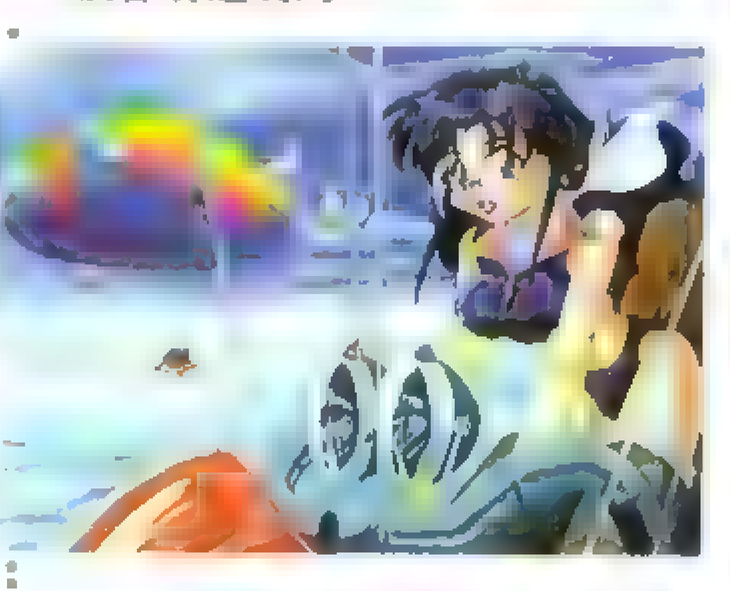
明」的設計？好端端的征戰氣氛就這麼硬生生的被破壞殆盡，十幾場戰役下來，除了感到「煩」之外，究竟還能留給玩家什麼呢？

遊戲在諸多人物屬性上的設定，倒是別出心裁，自成一格。除了常見的HP、TP之外，另有自信、感受性、好感度等，這些屬性通常都會在與教官交談之後產生變化。教官對個別美少女的和顏悅色，會提高美少女對教官的好感度；但個別美少女對教官好感度增加之後，則會影響隊員彼此間的友好度，這就關係「合體技」的施展效果了。而感受性較佳的美少女，則有較大可能會在戰場上發現潛藏的道具，或是遇上特殊事件。此外，魅力、不信任、自大、氣餒和吵架狀態，在在都會影響隊伍成員在戰場上的互動關係。這些屬性多少會影響隊伍戰力，唯尚不足以左右戰局。



至於物品道具系統，也顯得小兒科了些。遊戲中並無任何商舖的設計，道具的取得途徑，除了在戰場上發掘之外，端賴各場戰役結束後的自動獲得，但因無法買賣之故，於是在遊戲進度增長之後，落得空有一大串同質性高且無用的道具，玩家並不能從中獲取隨心所欲的裝備升級樂趣。此外，恢復性的道具在遊戲中也沒能發揮應有的功能，因為只要在戰場上稍微用點心，待隊員升級之後，玩家並不需要動用到這些道具，因而徒留虛應故事之憾。

這款遊戲的劇情結構堪稱嚴謹，但若期待高潮迭起、峰迴路轉的精彩劇情發展，玩家註定是要失望的。遊戲的劇情圍繞在玩家所帶領的水晶組，或是遭遇怪物襲擊；或是與其他組別的競技；或是拯救遇難的隊員等等，遞次循環，無什出奇。若謂遊戲劇情的平凡處，誠然「一路走來，始終如一」，其間並無「大災大難」可言。而貴為教官的您，責任僅在於麾下的組員能夠平安「混」到畢業即可，如此的「百年樹人」責任與目標，誠是很容易達成的。



反觀遊戲在聲效方面的表現，倒是值得一書。除了悅耳動聽的背景音樂和突出的音效之外，另有全程的日語語音。舉凡諸位美少女的各種情緒反應，語氣的抑揚頓挫等，率皆配製得栩栩如生。加上俏皮生動的美少女圖片，所展現出的效果，直逼高超水準的精彩動畫片。這無疑是整款遊戲裡，成績至為斐然的一環，也是令草民由衷折服之處。

綜覽「水晶組」的整體表現，雖然在美術和聲效項上著有佳績，但因其餘部份表現得不是很成熟，充其量也只能算是一款「尚值一玩」的小品遊戲。當您忙完一學年的學業之後，在暑期伊始，先拿她來消消暑氣，這倒是一個還算不錯的選擇





遊戲的戰鬥系統說難不難，唯遊戲初期較顯得吃力。剛開始因隊員尚未習得恢復性的法術招式，於上場之前，最好每位隊員都隨身攜帶恢復藥劑，以防萬一。到了遊戲後期，威力顯著、殺傷力較大、有效範圍較廣的招式會依次出現，這時該當留意我方隊員是否身處法術範圍之內，因為有不少招式的威力，即連施法者本身也會遭到波及，不可不慎。

為了因應戰場「地狹人稠」的地形現實，我方隊員不宜貿然大步挺進，萬一遭到敵方圍堵，恐怕戰局會一夕丕變，優劣勢立時易位。遊戲的各項屬性數值設定還算合理，因而，設法掩護實力較弱的隊員取得較高的經驗值，如此才好達到隊員實力均衡發展。否則，到了遊戲後期，某些「姥姥不疼、舅舅不愛」的隊員，恐將成為勝戰的絆腳石。

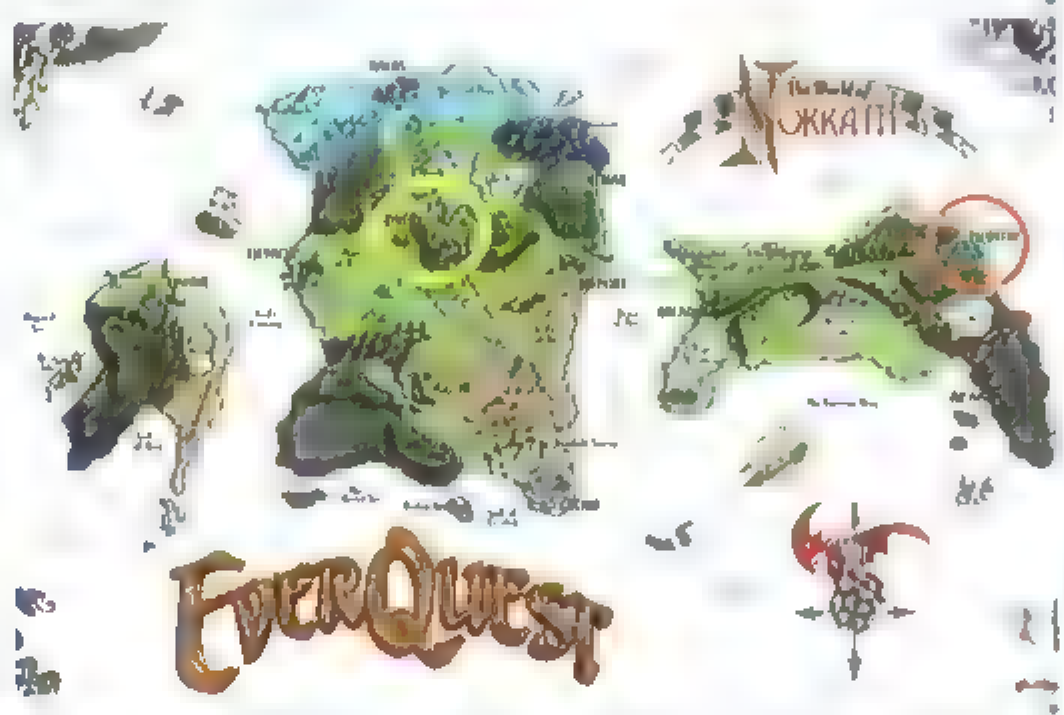


◆國外發行：TGL
◆國內代理：帝技龍如
◆遊戲類型：戰略RPG
◆使用平台：WIN95/98
◆適用機型：P-100以上
◆記憶體：24MB
◆支援音效：DirectX 相容卡
◆顯示模式：SVGA
◆操作界面：MOUSE
◆遊戲售價：760元
◆測試配備：P.II-266、128MB DRAM、32x CD-ROM、Voodoo 2、AWE 64。

Ever Quest冒險記事

萬里尋友記

當初聽到以前在網路創世紀的老戰友RIO也加入Ever Quest（以下簡稱EQ）時，心中著實是雀躍萬分！雖然筆者進入EQ的世界已經快兩個月了，但新朋友間的情誼，總是沒有當年生死與共、奮戰了近一年的老戰友來得那麼讓人懷念；而且EQ的伺服主機分爲十來個區域，兩人竟然能在同一個伺服區中相遇，或許套句老成語來說，我們還真是有緣分啊（^_^）！



雖然我們同在EQ的同一世界中，但是彼此所在的城市，竟然隔了有半個世界那麼遠（我居住在RIVERVALE矮人族城市，RIO跟其他一些朋友則是住在FELWITHE高等精靈城市。從地圖上來看，恰好位於中央的最東方，而且還是在不同的大陸上呢）！

筆者的人物等級並不是很高，而且從"出生"到現在，還沒有離開過自己所在的城市周圍區域；但是爲了見上老友一面，筆者毅然決定要來趟離鄉背井的遠行。就這樣，在跟老友約好碰面的地點後（我跟RIO約定好在旅人城FREEPORT的港口碰面，再一起前往FELWITHE跟其他的朋友會合），將身上值錢的物品放到銀行保管，只帶著簡單的裝備跟乾糧飲水，筆者就這樣踏上了陌生的道路，開始了這趟橫貫半個大陸的旅途。

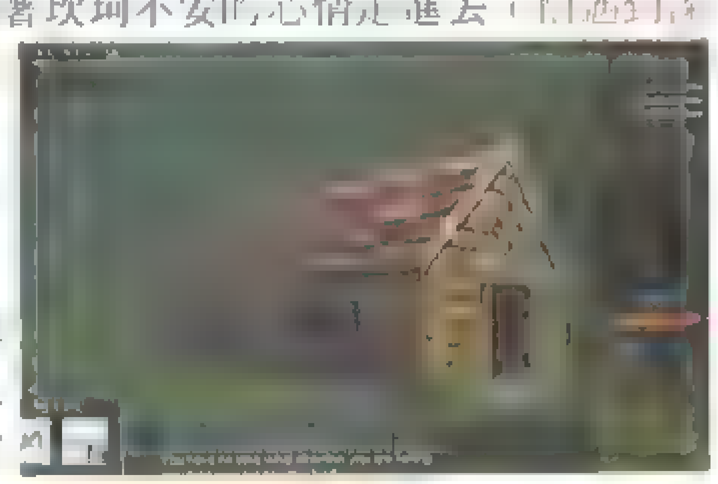
森林之旅

旅途一開始，首先得穿越橫貫在城市之間的



KITHICOR大森林；在這佈滿巨大樹木、終日不見太陽的迷霧森林中，雖然遭遇了些許怪物，但還算是可以應付得過去。

走著走著，筆者赫然在死寂的森林中發現一棟小木屋。懷著坎坷不安的心情走進去（[illegible]），才發現原來是獵人們的補給旅店。



除了糧食飲水的補充外，美麗的店員也讓筆者在不安的旅途中，得到片刻的寧靜與溫暖。



由於這一路走來看不到半個人影，使得筆者一度懷疑是否迷失在廣大的3D世界中；幸好在路的盡頭終於遇到了兩個"生人"～一個人類戰士與半精靈吟遊詩人。



從他們的口中得知此地是兇猛的ORC山谷，看來筆者在上一個叉路口時選錯路了！就在談話的時候，真的衝出了四隻凶猛的半獸人怪物，殺得我們三人措手不及，在怪物連續法術的招呼下，筆者就這樣被當場擊斃了，而這正是這趟旅途中的第一次不幸事件…

在記取教訓後，重新出發的筆者這次總算是走對了路；然而，就在剛剛穿越KITHICOR森林的時



候，筆者赫然在人類旅店前看到身高有旅店建築兩倍高的大巨人！

就在好奇心的驅使下，筆者逐漸靠近大巨人，想看個清楚，並且心想在旅店門口的，應該不會是怪物吧！結果就在這個時候，只見該巨人忽然衝了過來，然後筆者的生命力（HP）就瞬間從一百多變成負一百多，連反擊都沒有就倒地身亡了。在這第二次的不幸事件中，筆者終於領悟出一句格言，那就是路邊沒看過的生物別亂碰！

在歷經了一番苦難的旅途後，筆者終於來到了旅人城的前哨站。

海港城市FREEPORT



嗚嗚，心想終於能活著走到這裡了！而原本滿懷恐懼的心情，也因為看到守衛（GUARD）而頓時解放了許多。接下來，筆者便隨著道路，來到了人類種族的大本營－海港城市FREEPORT。

為了找到約定的港口，筆者著實在城中繞了好一段時間。說真的，FREEPORT城比起筆者居住的RIVERVALE城實在是大了許多，估計最少也有四倍大，真不愧為人類族的大本營。在這裡，到處都是各式職業的人類玩家，身為矮人族的筆者倒成為罕見生物了（想當年在矮人城待[illegible]筆者經常盯著偶爾出現的人類玩家們上下打量，因為很少看到有人類，好奇嘛！現在來到人類的城市，自然就變成被人打量的目標了。呵呵，[illegible]）



來到了相約的港口，天空竟然下起毛毛細雨來了。濛濛的雨，濛濛的海港，筆者思緒彷若回到了一年多前；回憶起跟好友的第一次出戰，那時我們四個人在工會會長的帶領下，如初生之犢般無畏地殺入當時最兇猛的冰島地城。一年多來，工會雖然散了，但我們依舊是一起出生入死，患難與共的最好戰友。如今不同的時空，不同的世界，我們，又再度重逢了。

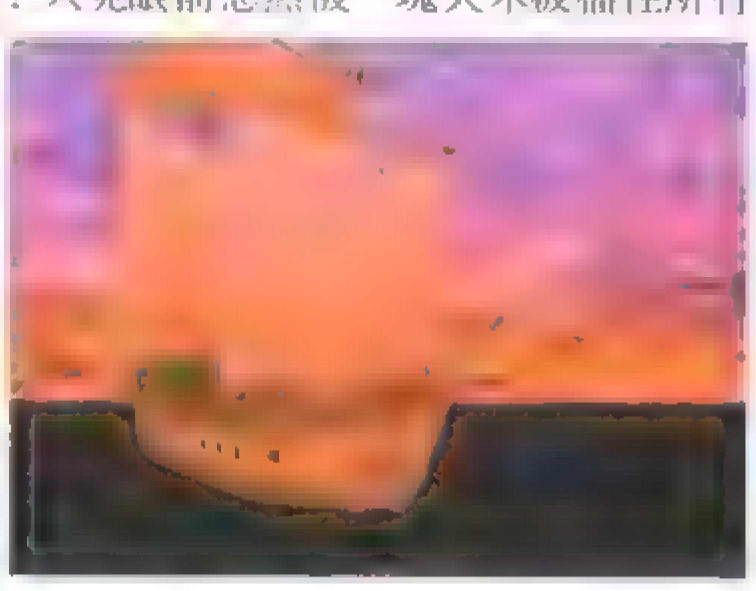


『GRX是你嗎？』一聲熟悉的叫喚，打斷了筆者的思緒。抬頭一看，一個美麗的精靈印入眼簾。『RIO？真的是你？』『天啊！好久不見了！』如果有相擁而泣的指令，當時我跟RIO會毫不猶豫地按下去。就這樣，我們一起並肩坐在港口聊天，等待渡船的到來。



『才一陣子不見，你變得更漂亮了！』『你怎麼會變成這副德樣子？』『哈哈哈』。同樣在港口等待渡輪的旅人們，為了打發漫長的等待時間，有些就手拿釣竿釣起魚來；然而，對矮人族的Wingliu跟精靈族的Jekko來說，時間卻是再多也不夠的。他鄉遇故知，這可是人生最大樂事之一呢！

說真的，要不是Jekko提醒我，我還不知船已經入港了呢！只見眼前忽然被一塊大木板擋住所有視線（[illegible]人，人[illegible]）往後退一看，原來是大船入港了（[illegible]是有夠大的[illegible]船）！



就這樣，我跟Jekko一起跳上了船，往美麗的精靈故鄉FELWITHE出發了。

站在船頭上遠望著一片深藍的大海（[illegible]），雖然對往後的旅途上充滿了未知與不安，但是我知道，我不會再是孤獨的了！

※下期待續……



作者：I'm.

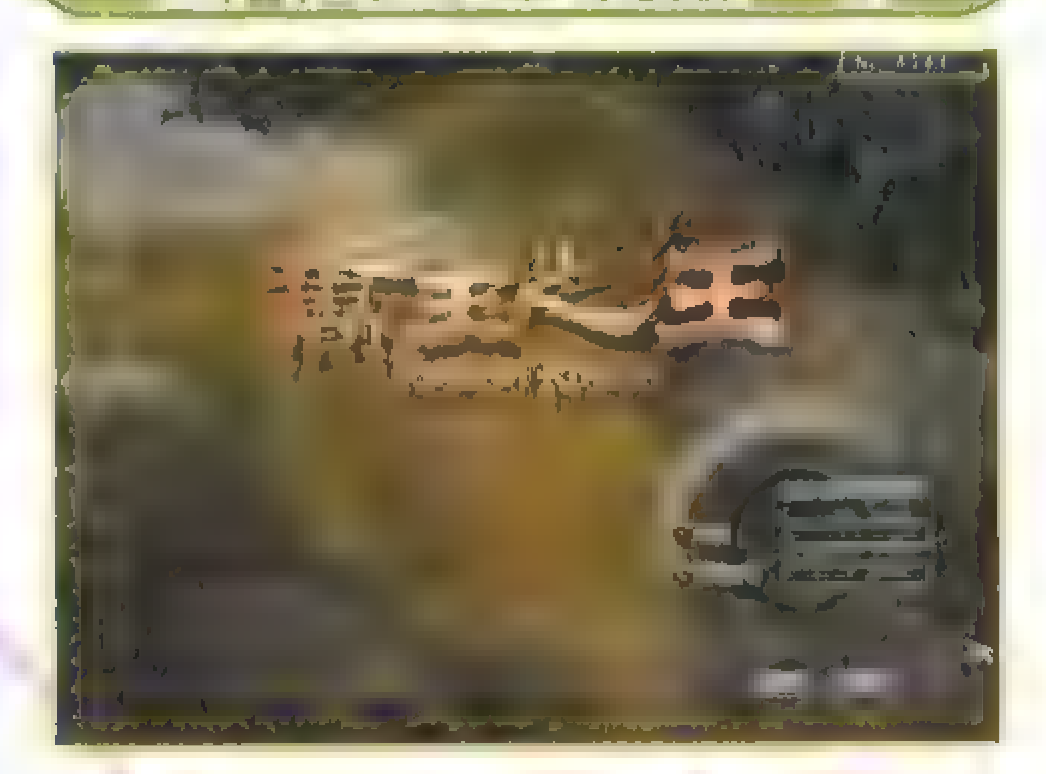
遍佈天下‧數字國戰

嗯～各位玩家是否都如期拿到了萬王之王的正式版遊戲呢？相信已經拿到手的老玩家，一定迫不及待地想要馬上進入萬王之王的世界裡，見見那許多睽違已久的老兄弟、好朋友，或那朝思暮想，日思夜念的爲情人（呵呵～）

當然，那些曾經結下深仇大恨、誓死殺光對方全家的PK情結，或許有的人早已在那段Beta測試結束的時間裡，已經在各國的聊天室中握手言歡，以往恩怨煙消雲散；但也有那種不算帳到底誓不爲人的血海深仇『總有一天堵到你！』

不管如何，在眾多玩家的期盼之下，萬王之王的正式版總算是千呼萬喚始出來了

進入萬王之王的第一步



萬王之王登入畫面，輸入帳號以及密碼來登入遊戲

不論是老玩家還是新玩家，在登入帳號後的第一件事，就是建立一個新的角色（char）。這一點相當重要，因爲老玩家必須先利用這個char，才能領回昔日征戰四方、廣結善緣的人物（相信這個char是所有老玩家的命）；而新玩家則必須有這個角色，才能進入遊戲

在建立角色之前，有幾點是必須注意的：第一個就是英文的ID，因爲在遊戲當中，許多動作都必須依靠英文ID才可完成，所以如何取一個簡單易記的英文ID，可以說是一件很重要的事；至於中文ID因爲隨時可更改的緣故，所以不用太在意。當然，自己取的角色密碼是千萬不可以忘記的

接著就是決定角色的職業以及性別。職業這一點對GKK的老玩家來說，相信不成什麼問題，各種職業的優劣差別，相信每個人都了然於心；但是對於新手玩家來說，善選一個有用的職業，對於初次GKK的冒險之旅，能夠得到事半功倍的效果。筆者對於新手玩家的建議，是選擇『戰士』來作爲第一次遊戲的角色。原因無他『戰士』是GKK裡最容易使用以及升級的角色，最適合新手玩家使用

嗯～接下來是一個相當敏感的話題：玩家到底是要用使用男性角色？或者是女性角色？呵呵！這真是一個見仁見智的問題。筆者只有一句話：不管如何，不要騙人！最後一項，也可以說是在正式版當中新加入的重要功能，那就是一『新手教學區』。

重要的新功能－新手教學區

『新手教學區』這個名字聽起來就好像是『肉腳』在進去的。呵呵！如果你真的以爲是這樣，那就大錯特錯了喔！其實新手區（簡稱）裡面包含了許多東西



新手教學區全圖

新手教學區說明圖

，像是可供玩家練功的MOB、幫玩家恢復體力的好心牧師雷葛、以及開武器店的古曼（阿布蛙）；而且裡面到處佈滿了販賣藥水的小販，以及可供玩家升級的導人以及魔法村，換句話說，這裡可以說是練功者的天堂，因為來到這裡的唯一目的，就是升級、升級再升級，待升到合適的等級之後，就可以破關而出，到處興風作浪了，哈哈

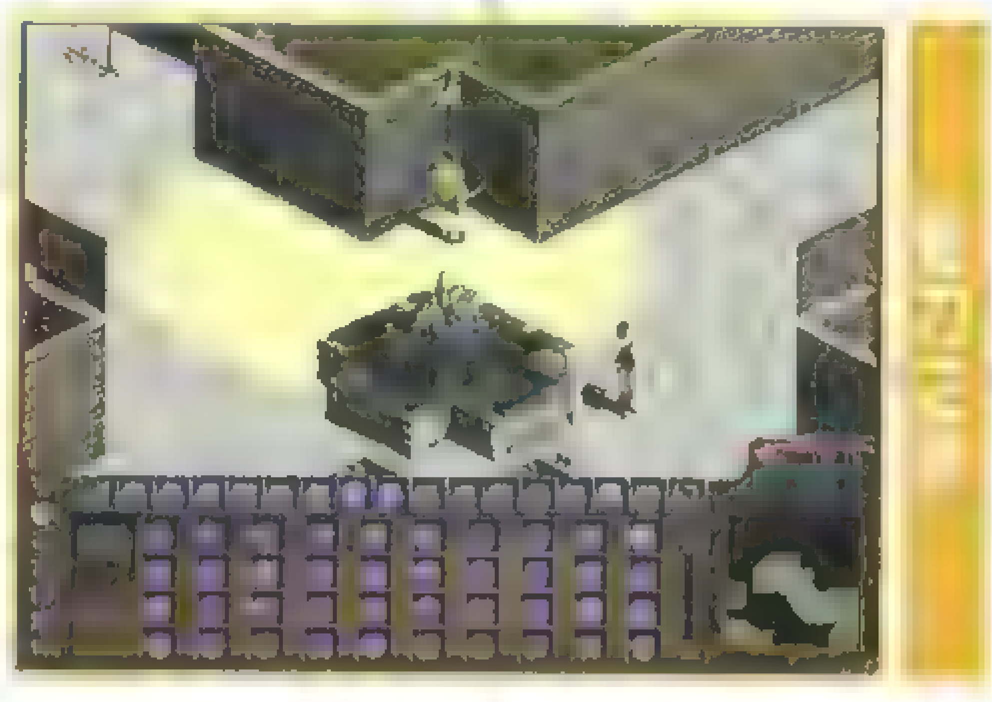
新手區的秘密 - 任務

嗯，新手區除了可供玩家練功之外，還藏有些秘密，這些秘密，就是遊戲裡面的『任務模式』什麼是任務？簡單來說，就是某位NPC可能需要找某樣東西，或者是有某樣心願，需要玩家替他完成；這時候，玩家只要能滿足該NPC的請求，該名NPC將會贈送玩家經驗值及金錢作為報酬，而且為數可觀喔！

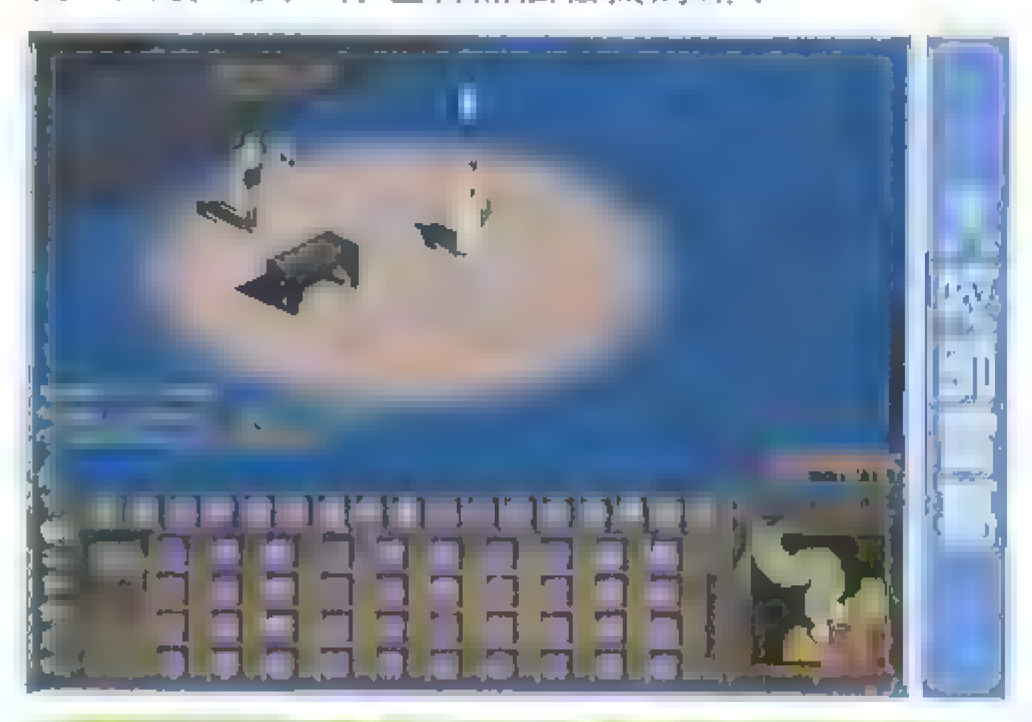


例如：武器店的老闆古曼遺失了一把短弓，所以玩家就可以前往東北方的森林去打敗流氓頭子『漢諾』，取回古曼的短弓，而且可還發現這些流氓身上都懷有某幫派的信物…真可說是一環扣一環的事件，相當精采喔！所以在GKK的世界裡，在此鼓勵玩家多多幫助那些倒霉的NPC，但是一個人只有一次機會啦！

可以偷偷告訴各位，在新手教學區裡，含有幾個小宗的完全任務，以及幾個大宗任務的起點喔！所以不管是老手還是新手，通通歡迎來到新手教學區來挖寶。

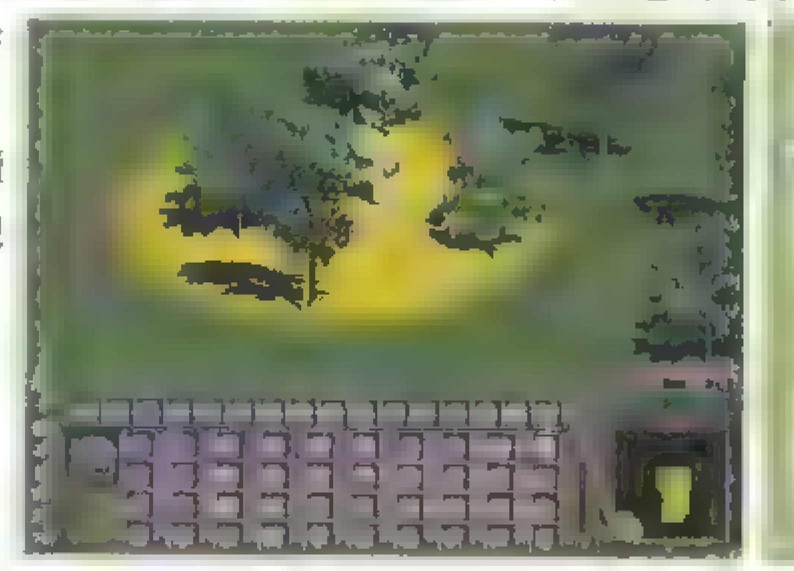


等了這段不算長，但感覺很長的日子以後，GKK總算是上市了。相信不少人和筆者一樣，又再繼續栽入這個奇幻有趣的虛擬世界了。各位老朋友們，趕緊由UO及KK回歸吧！各位新朋友們，一切都剛開始，真的是加入萬王之王的最好時機喔！相信我，只要一試，你也會無法自拔的喔！



結　語

筆者在此先透露個小秘密吧！各位GKK玩家所關心的二轉職業，很快就要有下文囉！目前所有的二轉職業種類都已經明訂出來了，而且轉職故事的部分也完成了七八位。據筆者目前所知，二轉的方式會採用和一轉完全不同的模式，而改採以『事件』的方式來轉，聽起來相當有趣吧！有興趣的玩家，密切注意筆者的後續報導吧！





三國志劉備傳

林俊成

劉備傳給我的最大享受是在視覺上，無論人物、城池、地圖造型皆有所神韻而且各具特色，配合了實際地形、按照地勢高低、根據當地文化、民風及民族習慣表現在造型上，讓人一邊遊戲，攻城掠地；一邊欣賞。

而且AI也很人性化，音樂也適合各種狀況，但是美中不足的是戰鬥缺乏「音效」，少了震撼效果和臨場感。又第一時期的曹操等人脫離董卓後獨立發展的結果好像不怎麼「史實」…太弱了。

因為怕bug太多會影響遊戲時的心情，所以我前後共用了三個修正檔才開始玩，結果「蟲蟲危機」還是來了！另外NPC的對話內容太死板了…就整體的娛樂效果而言還是挺不錯的，也算是不辜負三國迷了。



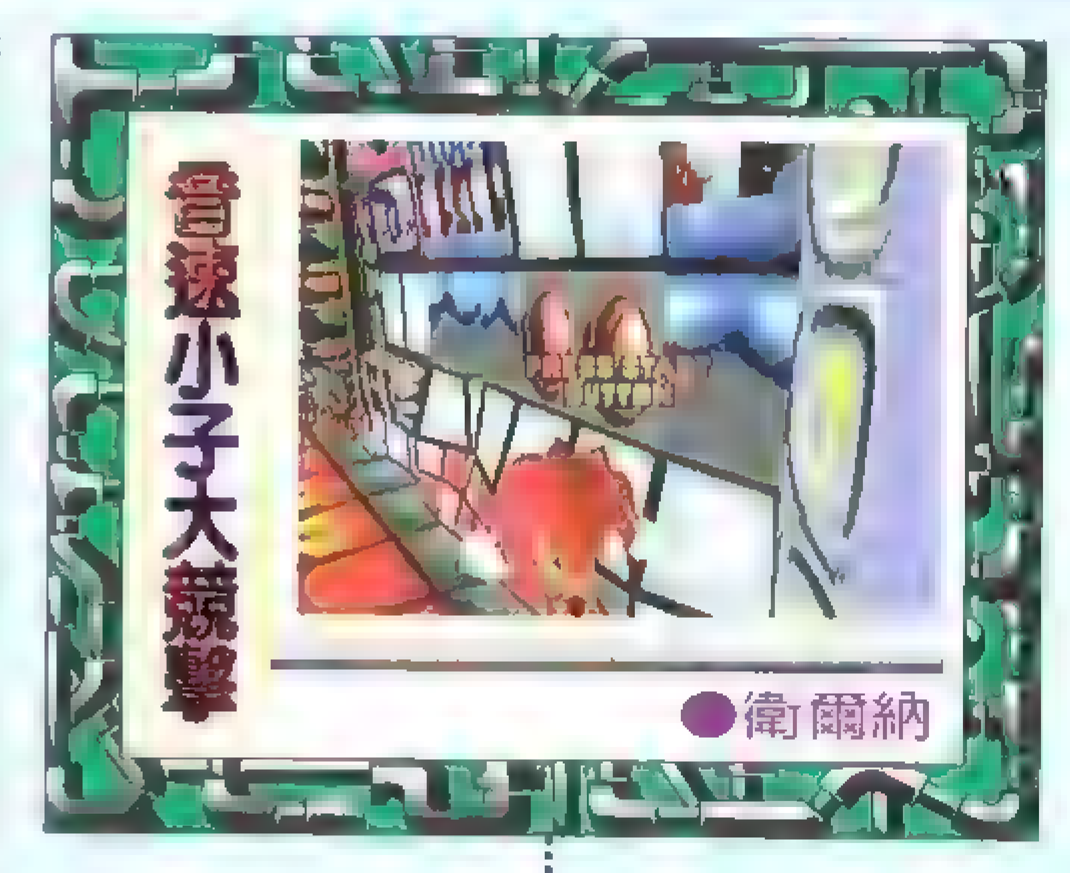
Peter

相信有不少「神奇傳說」的忠實玩家對「守護者之劍」應該不陌生吧！TGL的產品通常都是小弟購買好戲時優先考慮，像大家熟悉的「神奇傳說」、「神奇傳說～時空道標」、「戰國美少女～斬斷妄空」、「大運動會」…等等。

繼「守護者之劍」之後推出的「守護者之劍外傳」更是佳評如潮，小弟我也買一套來舒解一個學期下來的壓力。遊戲的人物畫風可愛逗趣，音樂動聽感人，此外，更收錄了八段的影片可欣賞，尤其是在魔法方面，用了華麗的動畫使遊戲多樣化，不但招式有數十種，且小珍的咒文人都會換裝，包括護士、弓箭手、死神、天使…等，而使用最久的魔法，是小珍的「破壞天使」，竟長達半分鐘，還有超大幅靜畫，讓人有身歷其境的感受。

在遊戲中期的時候會讓你以為破台了，事實上才玩到一半而已，字幕跑了一段以後，即出現恐怖音樂，字幕便往回跑。接著小珍的內心世界因桑布伊特侵入而出了毛病，幸好天雲及烏烏喚起小珍，但打倒布桑伊特之後小珍又被帶走，只好前往卡卡的城堡—無盡之城。城堡內的小珍快被三位祭司超渡了，向第三位問話方能救出小珍，之後還要和內心的小珍及薩巴打一次，最後打贏了三段變身的卡卡，天雲也會死去，小珍及烏烏便一起旅行去了。這次迷宮也不像一代般刁難人，大多以「單行道」為主，但道具卻少了一些，除此之外都表現的不錯，花了三天全破，期望TGL迷們能去嘗試這款遊戲。





本遊戲除了精緻華麗的畫風令人激賞外，遊戲的劇情也表現得中規中矩。不會因為注重於畫面或劇情的表現而出現不平衡。『幻想水滸傳』整體營造的感覺非常平衡，不管是畫面、音效、配樂、劇情都有一定水準的表現，玩起來感覺很舒服。

雖然遊戲進行中，會因劇情中的對話而提供選擇，不過本遊戲基本上仍屬於單線單結局的角色扮演遊戲，就算選擇其他的回答，除了多看一些劇情敘述外，並不會影響整個遊戲進行的方式。基本上，只要多注意一些遊戲中出現的訊息，應該不會對玩家造成相當的困擾，迷宮中的一些謎題也相當的簡單，答案大多可由會話中或迷宮中的提示中得知。

本遊戲最令我推崇的一點在於豐富詳實的線上說明系統，其內容甚至比說明書還要詳細，加上簡單明瞭的操作介面，讓人非常容易上手。遊戲中升級系統規劃得非常好，玩起來不會有特意練功的情形發生。只是出場的人物眾多，且各個角色加入伙伴的條件不一，尋找（收集）伙伴反而成為遊戲中另一個吸引人的特色。

雖然遊戲優點不少，但還是有一些小缺點讓人覺得有美中不足之處，最令人氣憤的莫過於遊戲的戰鬥畫面竟然要在某些顯示卡下才能有最好的表現。想到我的巫毒卡竟然派不上用場就有點給他 ★……。整體而言，『幻想水滸傳』是個蠻成功的小品遊戲，相信能夠陪您渡過無聊煩悶的時間。

從春節期間，我在春節這段時間，進電腦商場時，無意間看到［音速小子大競擊］，便高興的買了回來。只因為看上全身紅色的那克魯斯（knuckles），因為他比較紅（因為那克是紅色的^^）。

回家安裝完後，就選了一個人物進行遊戲競賽，嗯！還滿有速度感的，畢竟不是賽中也不能加速，所以幾乎剛玩的人都應該會跑輸，真不服氣！乾脆跟著其他角色跑，咦!?原來有些角色會抄近路，哈！原來如此！除此之外，［音速小子大競擊］是採取CD音源，每一首歌都有專人主唱，頗為動聽。

最值得一提的就是這套遊戲附有隱藏人物和關卡，讓這套遊戲多添點小樂趣；而且這些人物都必須在特別是自己的場地比賽，贏得前三名者就可與隱藏人物賽跑，只要得了第一，以後那些隱藏人物也就可以選了喔！我已經把所有人物和關卡都叫出來了！並且讓他們都有機會跑第一，雖然反覆一直重玩，會有一些累，但把這套遊戲列為一套小品，在偶爾無聊時跟朋友對戰或自己和電腦對戰，享受那種速度感，也會覺得心情愉快吧！

投稿方式

將遊戲（最好是新遊戲）玩完之後的心得、評語以文字敘述方式，字數約在350～500字之間。以文字檔的方式（使用Word的讀者請將檔案格式儲存為"純文字檔"）整理在磁片中寄出，或以E-mail傳送更佳（若附上遊戲進行中之圖形檔更好）。記得在文章最後寫上姓名、詳細住址及郵遞區號、電話、身分證字號，請在收到稿費後，務必將回函填寫完後郵寄回來給我們，以方便我們的作業，謝謝！PS:身分證字號千萬不要寫在信件或磁片上，還有…請不要用寫的（用一陽指輸入法的小編小啓）

MegaDisc小棧

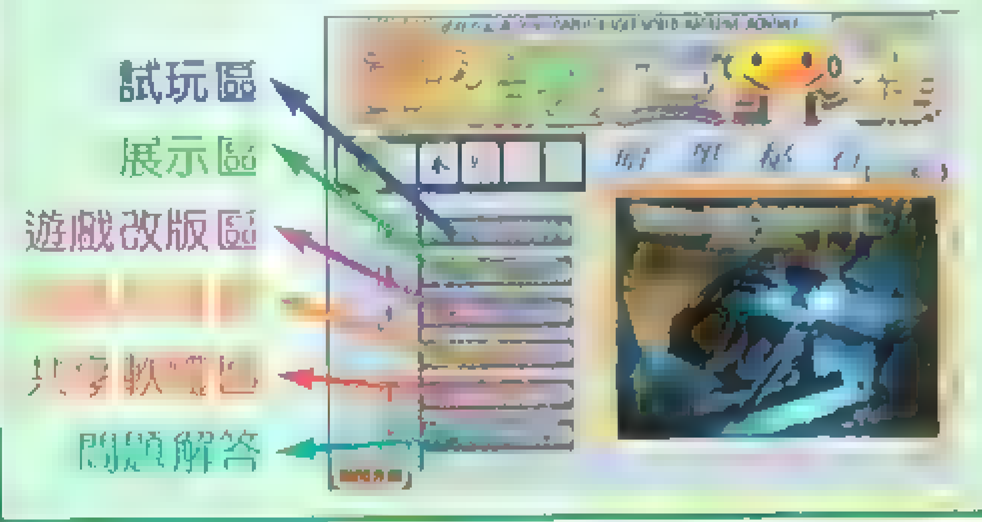
此張MegaDisc遊戲光碟，收錄了國內外近期的強檔遊戲，您可以透過專屬的操作介面，將遊戲軟體安裝到您的電腦中，且在記憶體容量許可的情況下，還可以在圖形介面中直接執行。請注意，本期的MegaDisc適用於Windows 95/98的作業環境下執行，請在Windows 95/98下執行啓動指令。

MegaDisc 使用說明

●將MegaDisc放入您的光碟機中，光碟機的Autorun功能會帶你進入MegaDisc的主畫面。

●若無法自動進入MegaDisc的主畫面，請點選執行指令autoplay.exe，來進入MegaDisc的主畫面。

●在主畫面時，以滑鼠左鍵單擊功能圖示，即可進入對應的區域。



●附註說明：

1) "Report佈告欄"記載著執行MegaDisc所產生的問題解答，請查閱。

2) 光碟的[Tools]資料夾中有一些必要的軟體，請先把它們裝入Windows 95/98裡。

3) 根目錄下的files.txt說明本期所有軟體、檔案的路徑，若無法藉由光碟介面操作，可參考此檔案的說明，手動安裝遊戲。

4) 本光碟內所有之試玩版、展示及PATCH，皆爲SHAREWARE或由設計發行公司合法授權且其版權均屬作者或出版公司所有，請勿擅意修改程式內容。

5) 本刊僅負爲讀者蒐集MegaDisc光碟內容之責，茲因收錄之軟體數量眾多，內容繁雜，本刊勢必無法全面支援或代爲排除各項個別軟體之安裝、相容…等各種可能問題，懇請讀者詳閱各軟體之使用說明（README檔）；不便之處，敬請見諒。

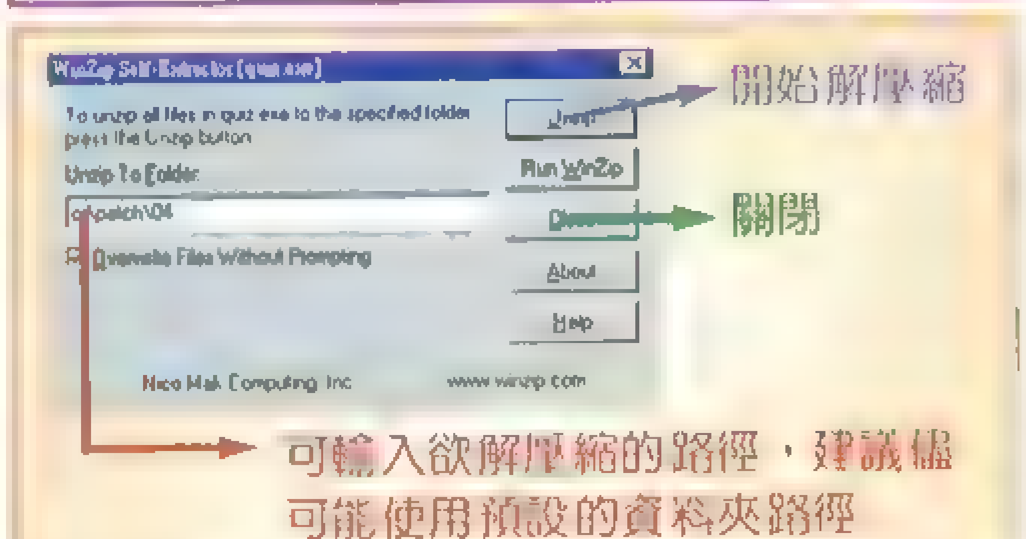
6) 執行MegaDisc所需的硬體要求爲：586 100以上，16MB RAM，當然還要有一台光碟機。

●進入試玩、展示區後，以滑鼠鍵單擊下圖所列之反應區，即可進入安裝、執行等相關功能。安裝時，儘可能不要更動預設的資料夾路徑；如欲更改安裝路徑，請於安裝的視窗中鍵入完整的資料夾路徑，如C：\GAME1。

●若有遊戲試玩、展示的說明，請先參考。

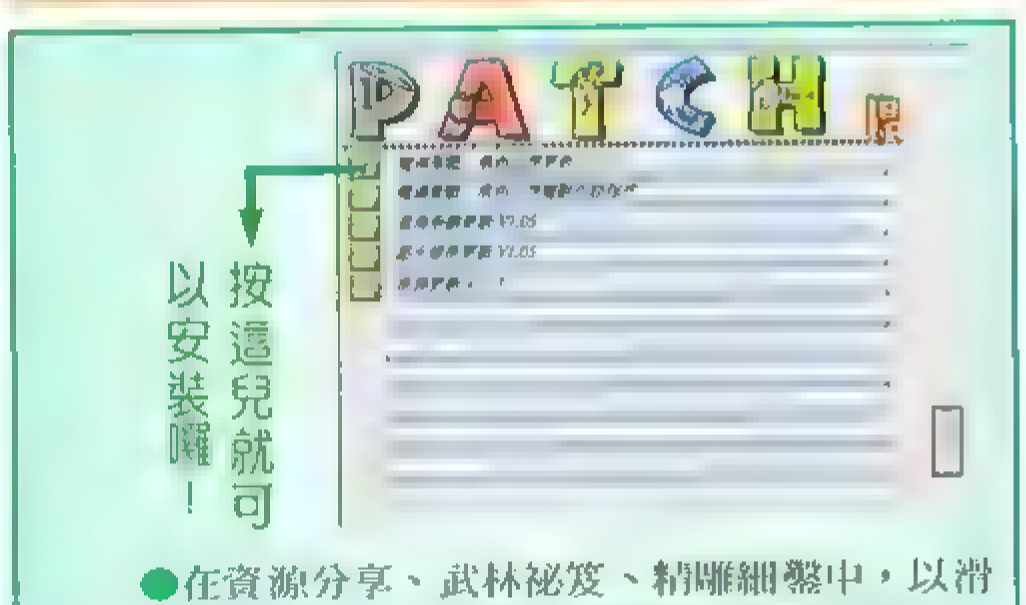
●試玩版或展示安裝完畢後，請依造自己的電腦配備，來更改遊戲或展示所需的設定，以方便遊戲或展示正確進行。





●解壓縮動作完成，請利用"檔案總管"或"我的電腦"開啓該資料夾，點選可執行的檔案。

※請注意，若有相同的資料夾路徑，會有檔案覆蓋的情形。

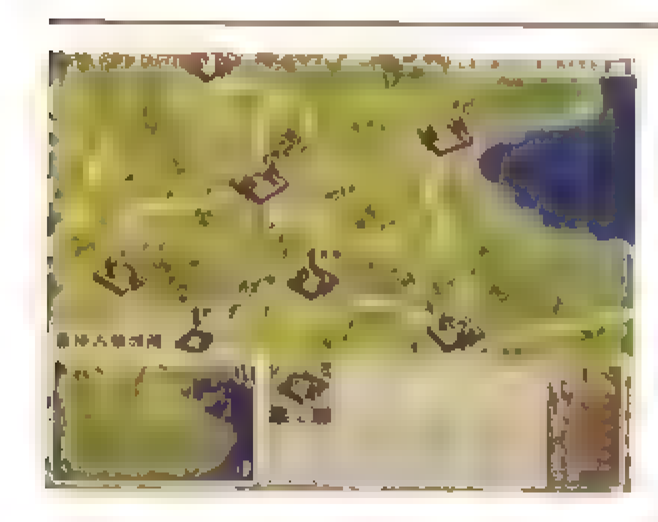


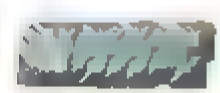
●在資源分享、武林祕笈、精雕細琢中，以滑鼠左鍵單擊細目之小圖示，即可將軟體載入硬碟。



大略列出各遊戲的重要操控鍵，方便您在遊戲上的操作，詳細的操控鍵請自行參考各遊戲的說明檔或操控設定欄。

縱橫天地之烽火三國





解壓縮後執行

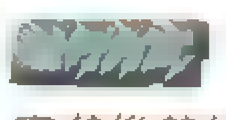




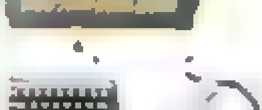


精靈幻境

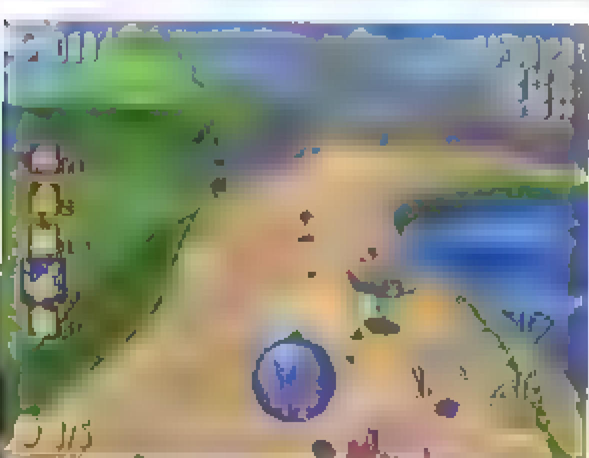


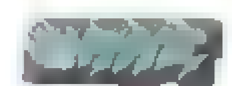


安裝後執行



音速小子大競擊





解壓縮後執行





 ↑ ↓ = 加/減速　 ← → = 左/右轉

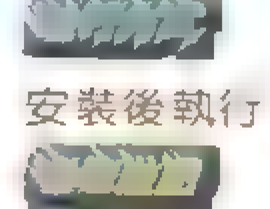
 A = Turbo　 Enter = 暫停

 Space = 確定　 1 = 鏡頭

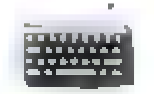
Z X = 向左/右

SEGA RALLY 2





安裝後執行





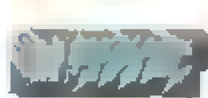
 ↑ ↓ = 排檔　 ← → = 左/右轉

 X = 加速　C = 手煞車減速

 Z = 減速　 Enter = 主選單

夢幻飛機場



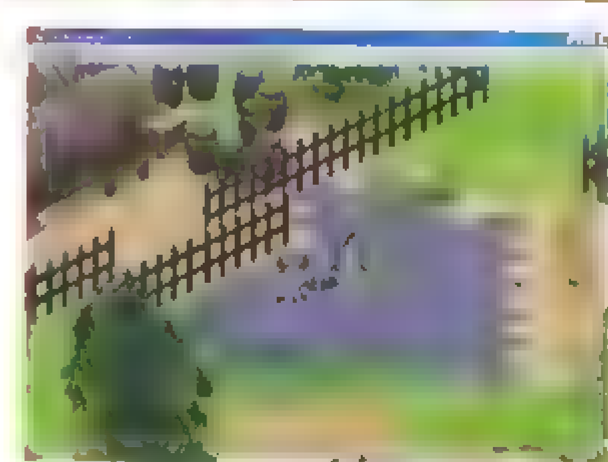


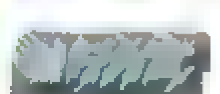
安裝後執行



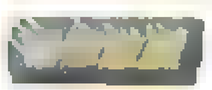


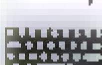
聖魔大戰





安裝後執行

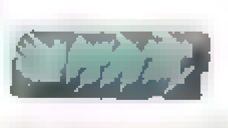




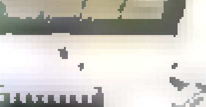


Midgard





安裝後執行

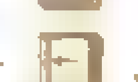
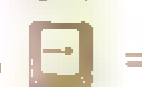






 ↑ ↓ = 前進/後退　← → = 左 右轉

Shift +  ↑ ,  ↓ = 向前跑/向後跑

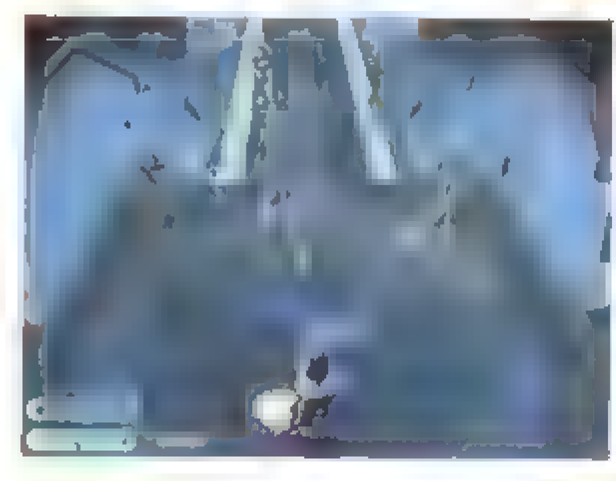
Shift +  ← ,  → = 側跑

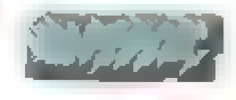
↓ + Shift = 回轉　X = 特技、魔法

Z = 攻擊、撿東西、對話　C = 使用物品

Esc = 主選單　Tab = 地圖

星際大戰首部曲：威脅潛伏



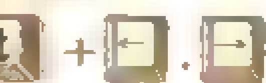


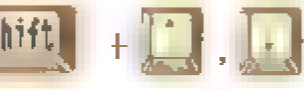
解壓縮後執行





 ↑ ↓ = 前進/後退　← → = 左/右轉

Alt +  ← ,  → = 左/右滾

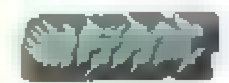
Shift +  ↑ ,  ↓ = 跑

Ctrl = 攻擊　X = 跳躍

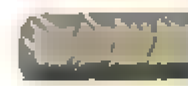
 Z = 原力　 Esc = 主選單

黑街太保





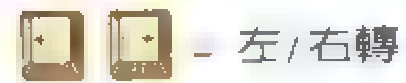
解壓縮後執行















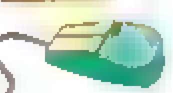


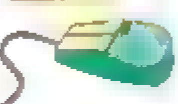






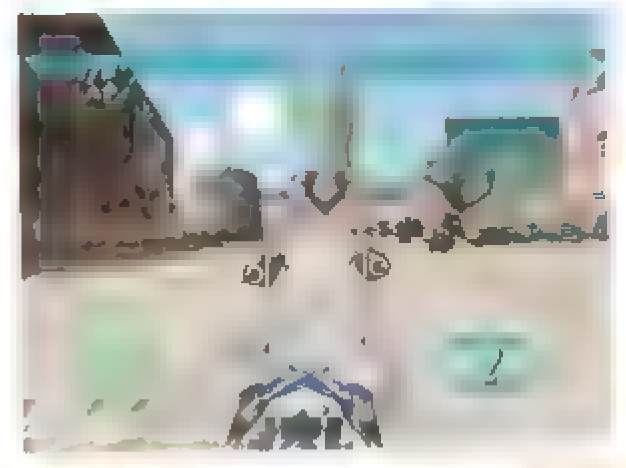






左鍵 = 攻擊　右鍵 = 行走

星際大戰首部曲：極速飛梭

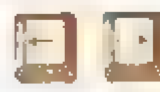




安裝後執行











Tab = 後視

遊戲安裝路徑

為方便讀者安裝遊戲，以下將光碟內所有試玩及DEMO之路徑列於下表，讀者可直接進入欲安裝或執行之遊戲目錄，執行程式。

試玩區

縱橫天地之烽火三國	Win95	\Fhsgdemo\fhsgdemo.exe
精靈幻境	Win95	\Softstar\setup.exe
音速小子大競擊	Win95	\Srdemo\srdemo.exe
夢幻飛機場	Win95	\Atc\setup.exe
聖魔大戰	Win95	\Castle2\setup.exe

3D卡

Midgard	Win95	\Midgard\setup.exe
SEGA RALLY 2	Win95	\Rally2\rally2.exe
黑街太保	Win95	\Kingpin\kingpin.exe
星際大戰首部曲：極速飛梭	Win95	\Racer\racerdemo.exe
星際大戰首部曲：威脅潛伏	Win95	\Tpm\tpmdemo.exe

展示區

暗黑秘石	Win95	\Stone\stone.avi
縱橫天地之烽火三國	Win95	\Fhsgdemo\demo.avi
時空英豪	Win95	\Outcast\outcast.mpg
艦隊指揮官	Win95	\Fc\fc.avi
霹靂英雄榜	Win95	\Pltitle\pltitle.avi

麻將高手

電腦配備

◆一般配備

1. Pentium 90以上，Windows 95
2. 16MB記憶體
3. Super VGA的顯示卡
4. 二倍速〔300/kb以上〕的光碟機。
5. 音效卡8Bit以上。

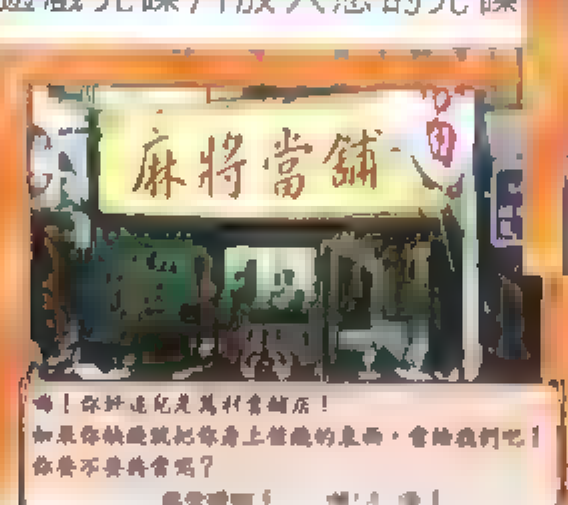
◆最佳機種配備

1. Pentium 133以上
2. 24MB以上的記憶體
3. VESA Local Bus或PCI Bus的顯示卡
4. 二倍速〔300/kb以上〕的光碟機
5. 音效卡16Bit以上。
6. VESA Local Bus或PCI Bus的主機板。
7. 滑鼠

[illegible]

1. 開啟Windows 95。

2. 將「麻將高手」的遊戲光碟片放入您的光碟機中。



3. 程式自動執行光碟資料。

4. 會出現“麻將高手”的遊戲畫面，即將開始安裝。

5. 在硬碟建立C:\Program Files目錄。

6. 選擇程式集的彩虹高科技資料夾下的“麻將高手”即可進入遊戲。

[illegible]

將游標移至中間的位置會出現以下的選擇畫面：



玩新遊戲時，請將游標移至選擇欄再按滑鼠即可出現角色圖案，有十位人物可供選擇，玩家亦可輸入自取名號。遊戲規則有設定台數之選項，進入台數設定畫面時可自行調整台數，如不要調整台數即以設定最高台數進行。

進入遊戲畫面，玩家可按滑鼠右鍵即會出現遊戲系統畫面，玩家可查詢台數、使用物品、儲存進度、遊戲速度、網路功能等相關事項。

[illegible]

麻將大賽會場：只錄取前四名參加名人挑戰賽，爭奪“麻將高手”頭銜。

彩虹便利商店：打工賺錢最簡單，但是會花費相當時間。

西站麻將館：一底2000元，一台3000元。

四海商業銀行：可向銀行借錢，可是利息是相當可怕。

南站麻將館：一底2000元，一台5000元。

萬利當舖：錢不夠可典當身上物品來換取現金。

東站麻將館：一底2000元，一台1000元。

瑩瑩麻將精品店：精品店中可以買到一些不錯的“輔助物品”，不過價錢並不便宜，培養實力才是最重要。

北站麻將館：一底2000元，一台10000元。



1. 彩虹便利商店打工一天可賺6000元，按打工鍵確定。

2. 瑩瑩麻將精品店內有許多輔助物品，玩家如有需要，按購買物品鍵，選擇您要的物品再按購買物品按鍵即可完成交易。註：一次可購買三種物品，但總數不得超過六個。



3. 萬利當舖可方便玩家點當或贖回物品。

4. 四海商業銀行玩家可向銀行借錢周轉。

註：利息一天　分，三天催討一次。

香港電腦展採訪報導

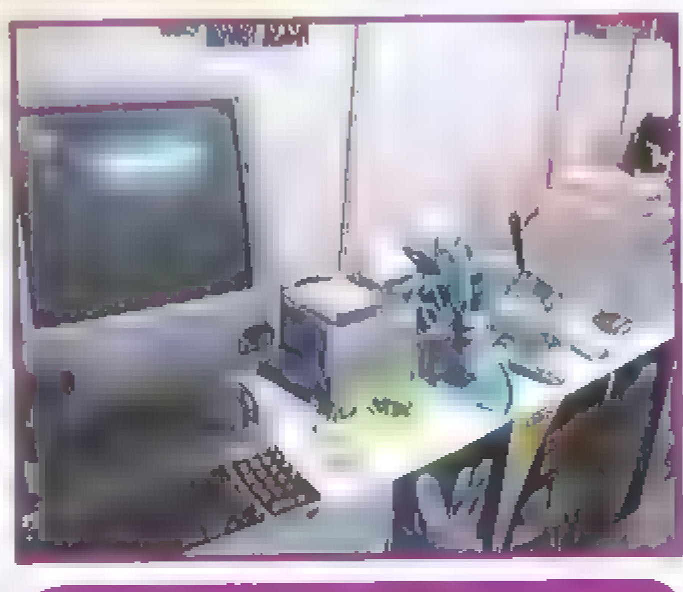
●陳[illegible]

在台灣資訊界中一年一度的大事相信便是資訊月，在香港亦有一個地位相當的國際電腦展，今年已經是第十五屆了，展出日期是五月十三號至十六號。和台灣的電腦展不一樣的是香港電腦展以應用為主，所以不太能夠看到甚麼概念性產品，但很多國外剛出爐的一些新產品都很容易在這裡找到。另外不一樣的是為了有效控制人流，把公司和大眾的參觀時間分開，首兩日只招待持有名片的人仕，後兩日才開放一般市民購票參觀。

超人也來電腦展？原來是超人增加的貼紙相軟體

開始坐地下鐵來到灣仔的會議展覽中心，今年在新翼中展出，有別於以往的本館，或許有讀者會問在新翼有何特別，因為這裡第一次使用是在中英移交主權的儀式上，自此之後這裡便有了歷史意義，在新翼展出即代表是一個較為重要的活動。由於筆者選在十三號那天參觀，故此沒有很大的人潮。在沒有人潮壓力下，筆者輕鬆的把電腦展看完，並作第一手的報道。

各位讀者可能最關心的便是和遊戲有關的產品，新一代遊戲顯示卡如Voodoo3，TNT2，Savage4等均一一現身，而到場參展的分別有麗台、華碩、創巨和3Dfx。由於3Dfx已收購了STB作為自己顯示卡的生產商，不再授權其他廠商生產其Voodoo3，所以現場只有3Dfx自行生產的Voodoo3。3Dfx的總代理以現場購買Voodoo3即送Voodoo3真絲領呔作為號召，並以Unreal這款遊戲挑戰其他顯示卡，證明Voodoo3的非凡功力。不過就筆者所見，這種測試並不公平，一來他們挑戰的分別是TNT（非TNT2）和自己的Voodoo2串接模式，二來Unreal跑的是Glide模式而非D3D模式，而Unreal會對Glide模式作最佳化，而且展示單位更把D3D的選項關閉，因此受到同行的抨擊。



iMac及其半透明的週邊產品



台灣最大的電腦商Acer也來參展

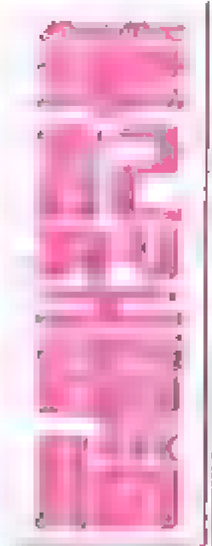
不過TNT系列的擁護者也不用氣餒，創巨的攤位就在3Dfx的附近，展出其最新的3D Blaster RIVA TNT2 Ultra和3D Blaster Savage4，TNT2 Ultra是目前最快的TNT系列晶片，其地位有如Voodoo3系列的3500，Savage4則是S3最新抗戰3D顯示晶片市場的武器。因為Voodoo3變成獨家的原故，其他顯示卡廠商紛紛投靠TNT和Savage。創巨提供試玩讓大家親身感受TNT2 Ultra的威力，並讓大家順便試用一下Sound Blaster Live!創巨喇叭和創巨的USB GamePad，還有更重要的創巨電腦。創巨開始攻打牌子機市場已有一段日子，但成績似乎未如理想，現場的創巨電腦也像是陪襯品一般。

不過全部打著Creative的產品，其氣勢可不能小看，事實上TNT2 Ultra加上Sound Blaster Live!的確把不少人的注意力都搶過來，連筆者不太玩遊戲的朋友都覺得創巨的攤位很吸引，筆者本人亦覺得TNT2的表現不會差過Voodoo3

華碩的總代理滿科也不示弱，展出華碩V3800系列顯示卡，同樣使用RivaTNT2晶片，共有五款形號之多，其中最強的V3800 Deluxe更使用TNT2 Ultra，不但TV In/Out的功能，更有創新的立體眼鏡的功能，華碩方面亦提供試玩。但由於人太多的關係，筆者始終擠不進去體驗其立體眼鏡的威力。

有顯示卡的場合，當然少不了麗台的份，不同的是他們由台灣派員來港參展，所以有不少國語人負責介紹，連包裝盒也是台版的。同樣以RivaTNT2為主打旗艦，新的Win Fast 320 II也在現場展出，不過並沒有配合遊戲示範。看情形似乎大家都想把Voodoo3的地位拉下來，市場是現實的顯示卡生

產商不能擁有Voodoo3自然要設法消滅他。



以往筆記型電腦屬於高價位低功能的產品，但從去年開始已有降價的情況，今年價位更是已經到了一般人都買得起的地步。原因在於低價桌上電腦的流行，連帶筆記型電腦也跟著下跌至以前桌上型電腦的平均價位，而且這種跌價情況仍持續當中。另一方面由於桌上電腦滲透率已到相當的高，相對利潤便降低，於是很多大廠都把主要戰線轉往筆記型電腦上發展。香港由於地少人多房價高，很多家庭連床鋪都要在白天收起來節省空間，所以找位置放一組桌上電腦不容易。事實上筆者有些朋友一直不買電腦的原因便是無法弄到一個足以放電腦的空間，只好打消這個念頭。有一個一定要用電腦的朋友最後弄至電腦睡床上，人睡在地上。現在筆記型電腦大幅降價後，很多原本家中不能放電腦的人都可以改買筆記型電腦，只要不用時便可以收起以省空間。



體積最小的586級電腦PD1100



香港經濟日報e-zone電腦雜誌

華碩以主機板及顯示卡聞名，但這兩年也開始積極投入筆記型電腦發展。華碩的總代理展出可換CPU的白色F7300系列和黑色F7400系列，同是All In One設計，兩者最大分別是其螢幕尺寸，分別為十三吋和十四吋。華碩採用模組化方式設計，磁碟機、CPU、CD-ROM等均為可選擇配備，目前CPU模組可選擇從Pentium MMX 266到Pentium II 300的等級，若將來有有更強的CPU模組，亦可進行更新。而F7400標榜可以流暢3D遊戲，因為採用了AGP BUS的ATI晶片，並能在不同的解析度下作全螢幕顯示。

若論嬌小，相信PALMAX的PD 1000 Plus和PD 1100無人能出其右，體積只比電腦字典大一些（212×123×37mm），CPU分別擁有233Mhz和166Mhz的速度，內建32MB RAM可擴充至64MB RAM，並配有內置IrDA傳輸功能，如加上船塢，便有齊所有一般Sub-Notebook能力，而且仍是體積最小的。最特別的地方是PALMAX拋棄所有鍵盤以外的輸入設備，改以觸式螢幕代替，並加上蒙恬筆的功能，螢幕本身便是一塊手寫板。PALMAX的代理公司亦有代理Nokia的無線上網MODEM Nokia Phone，Nokia Phone採用PCMCIA介面以配合筆記型電腦。筆者親身體驗到PD 1100配搭Nokia Phone『合璧』的情形，雖然無線上網只有9600bps的速度，但在瀏覽網頁時不會有很慢的感覺（証明網路塞車很嚴重）。如果有閒錢，筆者也想弄一個這樣的組合，那就不管在任何時候都可以上網、傳真、甚至玩ICQ或是網路遊戲也沒問題，在地下鐵怎麼辦？不用擔心，香港GSM的電波覆蓋率超過99%，連地下鐵都收得到。





現場玩遊戲得紀念品

從去年年底開始，香港的ISP便開始了激烈的搶客戰，這種戰況到現在還沒結束，其中擁有最多用戶，附屬香港電訊公司IMS『網上行』展出其寬頻上網服務『超級網上行』，以1.5M Bit的驚人速度吸引消費者，並且提供互動電視『iTV』的電視服務。或許大家會想互動電視是否等於有線電視，其實互動電視和有線電視不同的，它是一種雙向性的媒體，傳統電視節目你必須要坐在電視前前等待播放，但互動電視卻是全權由使用者決定播放時間，而且能在播放中途暫停。『iTV』使用的技術其實並不神奇，原理是所有節目放在一個巨大的伺服器當中，當使用者選擇要觀賞的節目後，便會透過光纖網絡傳送至解碼器當中然後把畫面當中。由於其光纖網路除了傳送節目外仍有超過一般MODEM的速度作上網用，所以便有了『超級網上行』。不過大家不要對寬頻上網抱太大期望，並不是寬頻上網有甚麼問題，而是大部份人仍是用窄頻網絡。筆者在朋友家中詳細測試過超級網上行，如果對方的網站在美國或是在香港，那超級網上行的速度真的快得沒話說，但從香港到台灣只快



了一點，到韓國或泰國已經和一般撥接一模一樣，可知上網速度跟對方網域的速度有絕對的關係。

相對IMS，另一間提供寬頻頻上網的有線電視公司（I-cable）就低調得多，本身並不設攤位，只是和電腦雜誌PC Express合作，以買雜誌送兩個月免費試用爲號召，而且參加試用還有贈品送給用戶。目前I-cable還未能提供其Cable-MODEM的上網服務，目前也只能是用一般數據機上網，因爲香港政府仍未發放Cable-MODEM的牌照。筆者一直對這一點很不解，香港不同台灣有無數個有線電視公司，就一家有線而矣，真的要評估這麼久嗎？不過在數據上I-cable比「超級網上行」更吸引，其區域總頻寬達到每秒30M Byte，亦即在一棟大樓內可以一同分享那每秒30M Byte的頻寬。



台灣出版社碁峰資訊的攤位

另一間ISP HKNet雖然沒有提供寬頻上網，但推出包50小時PNet套餐，亦吸引不少人詢問。甚麼是PNet？這是香港獨有的一個上網費用，因爲香港的區域電話是沒有收通話費的，如果使用撥號網路也不收通訊費的話，恐怕每個人都會佔著電話線上網，到時香港的電話通訊必定會崩潰，爲了不要讓這種事情發生，所以才會有每小時1.98港元的PNet費用（約台幣9元）。另外HKNet亦開始進軍國際電話業務，以後在香港打國際電話又多一個選擇了，反觀台灣目前要打國際電話只有002可選，在沒有競爭的情況下，IDD的價位一直沒有大幅下調，不知何日才能打一些較便宜的國際電話。


hongkong.com所舉行全能Web J大賽

除了ISP外，還有一個和國際網路相關的公司有份參加展出，那便是入口站hongkong.com，hongkong.com在今年年初開始大規模宣傳其入口站，以XXX@hongkong.com的代表性免費email地址爲號召。以後若收到hongkong.com結尾的email便知道對方是從香港來的了。

hongkong.com亦在舉辦男女Web J的選舉，並在會場中拉票。所謂Web J是替hongkong.com主持love.hongkong.com網站，解答網友的感情問題，在撰稿日結果已出來了，各位讀者有何感情問題也可以嘗試上網問問看。

在香港本土的電腦雜誌少之又少，但約一年前很多大報章均開辦自己的電腦雜誌，加上一些獨立出版社出版的電腦雜誌，超過十本以上。是次參展的週刊就有星島日報的電腦廣場、經濟日報的e-Zone、明報的Hi Tech（沒有攤位，但在會場免費贈閱），快報週刊的PC Express，另外還有獨立的PC Weekly和GO!PC等，這些週刊的共通點有一個，就是平宜，從最平宜的港幣五塊錢到最貴的也不過十元正（不超過台幣45元），有些人每天買一本不同的雜誌，把它們當是電腦日報來看。既然是電腦報，當然不會放過增加知名度的機會，有很多都用送大獎來造勢，電腦廣場也是用現場買雜誌抽獎吸引大家前往，最特別的是獎品中有一樣竟是台灣的『來一客』泡麵。雖然『來一客』已登陸香港，但用來當主推展的獎品實在有點怪怪的。另一個使筆者印像深刻的便是GO!PC，因爲他們發現筆者是軟體世界的人。GO!PC是一本新的電腦週刊，其特色是話題取向大膽，如第二期主題是『網絡邪教』，第三期是『網路性愛』而他們亦在現場招募會員，最重要的是負責招募會員的都是美少女，筆者因工作繁忙而沒有答應美少女的入會邀請，想來真是不對（其實是九十元的會費也不想付）


此人在電腦廣場雜誌的攤位抽獎，得到台灣來一客泡麵


GO!PC的美女們

EPSON的印表機一向都有出色的表現，去年開始以陳慧琳作為其Color Photo Stylus 系列的代言人，Photo Stylus 750的廣告歌『真感覺』也在電台天天放送，筆者研究歌詞覺得內容根本就是在唱一台印表機而非一個男朋友。Photo Stylus 750 自然不會在會場中缺席，其USB加平行埠的設計可謂大小通吃。但最受用家驚喜的相信非HP-100 AI Photo Printer莫屬，HP-100可以在沒有接駁電腦下進行列印，可選擇的媒體亦相當多，如數位相機、Smart Media、Memory Stick、Compact Flash，並可以直接在印表機上進行影像處理。HP-100亦連語音幫助操作，而錄音者正是陳慧琳，不過只有廣東話和日文，如果Kelly姐姐加錄國語版，到時台灣也可以受惠了。



GO!PC的攤位

今年最受大家歡迎的可能不是電腦而是明星，因為EPSON的代言人陳慧琳和Philips顯示器的代言人何嘉莉均在最後一天來到會展現場（何嘉莉為香港樂壇新人，出道約一年多，十六歲時曾拍電影『四個32A的少女』）。當陳慧琳出場時為了維持秩序更要用到鐵馬來分隔人群，以免發生意外。陳慧琳以一套太空感覺的兩截銀色長裙出現，裙子正面有一個小小的ESPON字樣，立即引起全場哄動。何嘉莉那邊人氣略遜一籌，但歌迷熱情不減，更因太熱情最後還發生了小意外，把何嘉莉面前的桌子也推倒，幸好沒有人受傷。同場何嘉莉亦替自己的官方網頁www.lillian.com作宣傳，如有興趣大家也可到網站中看看。兩位明星不是來來便算，還要簽名送獎品等。當然她們代言的產品都是有實力的，否則明星效應可是行不通的。



會場擁擠的人潮



如果電腦有生命，相信他會覺得他要做太多別人的事了，好像電話答錄機、傳真機、收音機、錄音機、電視機、VCD放影機等，真是數之不盡，如今電腦又要多做錄影機功能了。今年會場展出數款影像捕捉器，傳統的捕捉卡或是顯示卡捕捉功能所抓下來的檔案是AVI格式，而這些新的捕捉器抓下來的則是MPEG-1，MPEG-1的好處是檔案容量小，六百多MB的硬碟已可錄差不多一小時，以現在IDE的價位來說（10GB才台幣五千多元），要騰一二GB出來當『錄影帶』並非難事。當然，這些捕捉器真正的用途不是用來把電腦當錄影機，而是用來製作VCD的影片輸入裝置（如果製作錄影帶應該用AVI格式，MPEG-1轉到錄影帶效果會很慘）。

MPEG-1格式的出現，使以往需要高速傳輸才能有效處理的影音訊號，現在透過EPP Printer Port便足以應付。為了讓使用者更易安裝，這些影像捕捉器全都是接駁在Printer Port上，只要再把程式裝上，便立即可以進行錄影，而且NTSC或PAL的訊號均能接受，可以帶往全世界進行錄影。只要再配合影音編輯軟體和CD-R燒錄器，閣下的電腦不單只是錄影機，更是一個VCD製作中心。

Pinnacle Systems 的MP-10是眾捕捉器中較特出的一部，一般捕捉器都是把音源訊號接在音效卡上，由音效錄取聲音訊號，而MP-10則直接由本體錄音，可以除去影音不同步的問題，而畫質亦能保持穩定的水準，單一畫面更可以3840×2880超高像素來捕捉，所以上前查詢的人非常之多。



兒童電腦區



今年的電腦展主要都是硬體廠商的天下，軟體幾乎看不到，PC遊戲更不用說，筆者用八個字來形容，『廣度有餘，深度不足』。展品較台灣的電腦展多樣化，但大都是市面上已推出的產品，且以外來品居多，還有不少是台灣的產品。雖然特首董健華說要推動高科技，興建數碼港，但從電腦展看來，這條路還真不容易走。



電視遊樂器的千禧年大戰

吳建煒

電視遊樂器的新三國時代

正當全球各行各業為Y2K問題忙的焦頭爛額，電腦軟體與電子製造業等者坐收漁人之利的時刻，一場電視遊樂器的千禧年大戰已在去年年底巧巧點燃。事件的導火線是Sega於去年十一月二十七日在日本推出它的新一代電視遊樂器DreamCast，由於功能優於九四年十二月推出的Sony PlayStation及九六年六月上市的任天堂N64很多，旋即亂起一陣搶購旋風；擔心舊有江山被Sega慢慢蠶食的Sony趕緊在三月宣佈下一代PS2的消息，試圖遏阻對手的氣焰；同樣地，任天堂也在五月正式宣佈下一代遊樂器"海豚"（Dolphin）的消息，一場電玩大戰注定明年全面開打。

Console要趕上PC了

值得玩家觀察的是，這場千禧年的戰爭除了攸關三大電玩大廠及支援廠商的營運榮景之外，更重要的是這場跨世紀競爭將首開家用電腦與電視遊樂器之間的楚河漢界，使兩者之間的界線日益模糊，因為新一代電視遊樂器均除了將繼續向高速繪圖晶片與高速中央處理器的方向發展外，三家公司均與專業電子製造大廠進行聯盟，並獲得它們的技術支援；另外，主機附加DVD功能、可上網、可收發電子郵件與可儲存軟體等特色，均是下一代電視遊樂器無可抵擋的發展趨勢，而這些附加功能也正是多媒體電腦的開發重點；再加上有越來越多的PC Game改版或同時推出Console Game，如此強大的硬體功能與軟體支援，其影響所及甚至有人開玩笑說，下一代電視遊樂器的戰火很可能波及和影響到電腦界的利益，搶走PC的玩家與使用者，甚至可能拖它加入戰局。

Sony蓄勢待發

Sony與東芝聯盟



由一九九四年迄今年初為止，全球共賣出五千萬台PS，然而由目前全球有超過十億台的彩色電視機來計算，這個數目只是鳳毛一角，由此可想像電視遊樂器的成長空間有多麼大。

簡約絢炫的DreamCast主機與手把

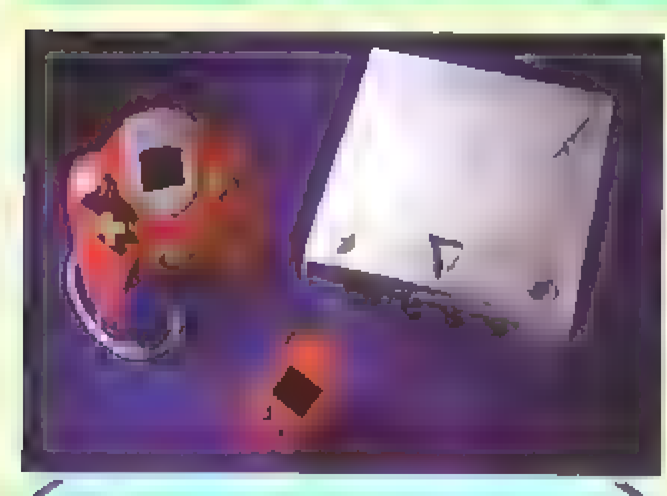
Sony為了捍衛四、五年來一手建立的遊樂器龍頭地位，在今年三月宣佈將於明年推出下一代PlayStation電視遊樂器，同時也與另一電子大廠東芝公司聯手生產PS2專用的128位元MIPS CPU「Emotion」。針對這項聯手行動，雙方將合資在東芝Oita廠成立八吋晶圓生產線，並使用最先進的0.18微米製程的技術製造晶圓，預料在今年秋季可量產，每月可生產一萬片晶圓，未來PS2專用的「Emotion」CPU供應無虞。

手把是不可缺少的週邊設備

另外，Sony也宣佈與它在第一代PlayStation已有合作經驗的LSI Logic將繼續成為PS2的元件供應商之一，未來將提供以0.[illegible]微米製程製造的單晶片I/O微處理器，該晶片具相容性，可向下支援，也就是說未來原使用在Play Station的遊戲軟體仍可以在PS2上執行，不會有成為報廢的問題；另外Sony也透露PS2將採用英

DreamCast主機有新穎的外型

代傾力挺的Direct Rambus DRAM作主機的記憶體，作業系統則仍採用專用的OS。



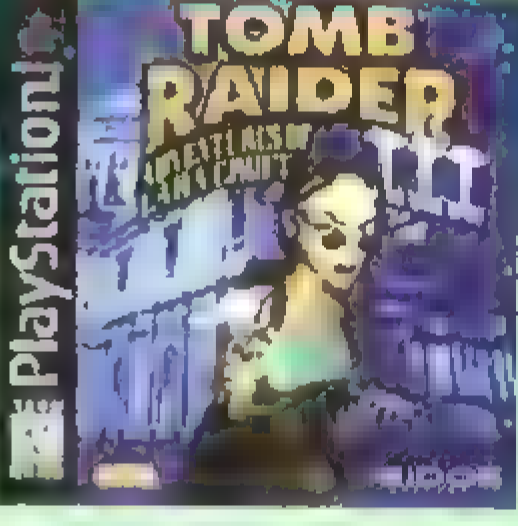
女性玩家酷愛紅色手把

Sony在三月份於舊金山舉行的一項科技研討會中透露說，未來PS2不是採用四條64megabit Direct RDRAM晶片，便是採用一條128Mb的Direct RDRAM。Sony並非第一個採用Rambus DRAM的遊戲器製造商，其對手任天堂早在數年前便於遊樂器內採用由NEC製造的舊版Rambus DRAM。

爲何PS2的消息一宣佈便引爆遊戲界的震撼?甚至冷卻了DreamCast的銳氣？或許玩家心中已有答案了。據了解，PS2內的128位元處理器其速度將三倍於PentiumIII，其繪圖晶片的速度甚至比Silicon Graphics的高檔繪圖晶片速度快上兩倍以上，另外，高速的Rambus記憶體、IEEE 1394標準插槽與USB連接埠，逼真的數位環繞音效，再加上其DVD播放技術與可連線上網的能力，已被各界視爲明日家用電視遊樂器的夢幻產品。

然而，在PS2這麼多特點中最引人關切的莫過於它播放DVD影片的能力。由SONY最早公佈的PS2規格來看，PS2是具備播放影片的能力。但SONY美國分公司的執行長Kaz Hirai五月表示目前並沒有打算在遊樂器上加上這個功能，因爲PS2的定位是互動式娛樂系統，而不是「種多媒體產品」，而且，如果Sony讓未來的PS2具備這項功能的話，勢必形成自家人的DVD對打的局面，這將損害Sony的利益。然而，可播放DVD影片的遊樂器對玩家來說的確是一個相當大的吸引力，誰不想一舉兩得呢？所以，如果未來市場的競爭壓力大於SONY對





目前三分形勢的估計的話，相信玩家未來必能享受到「可看可玩」的PS系列遊樂器。

這個酷到極點的遊樂器何時上市呢?目前已有消息指出PS2已迫不及待地要趕在明年三月上市，但一般相信它最快應在明年年中才能和玩家見面，最遲則會到明年年底。

任天堂ＮＩＮ動網

在「老二」任天堂電視遊樂器方面，其新一代的電視遊樂器的開發消息是由參與聯盟的IBM率先証實。IBM的微電子製造部門在今年五月十二日宣佈與日本任天堂簽下一紙十億美元的合約，將供應目前已使用在蘋果電腦內的400-MHz PowerPC微處理器給下一代的任天堂電視遊樂器“海豚”(Dolphin)專用。任天堂希望這隻可愛的海豚能再創它在超級瑪莉歐時代的風光。這個新處理器將取代N64所使用的MIPS 4300處理器。

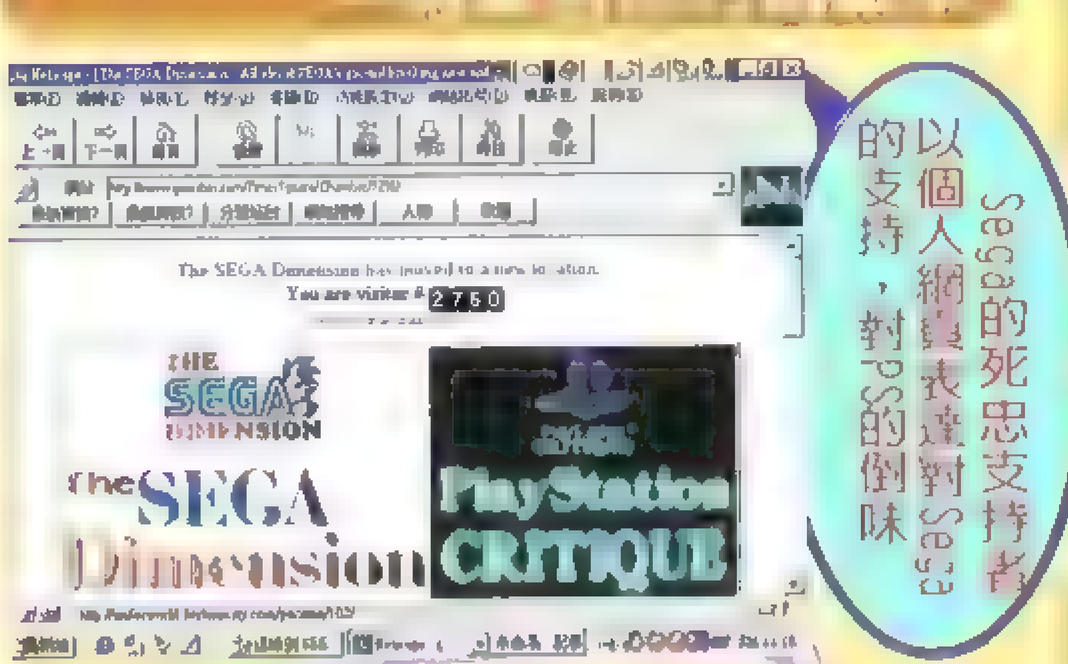
據了解，代碼爲Gekko的IBM的400-MHz PowerPC處理器是PowerPC家族中的一個特定用途處理器，是專爲任天堂遊樂器設計，未來也只會被用在該遊樂器上。除了IBM以外，提供“海豚”電視遊樂器的元件廠商還包括Matsushita和ArtX，前者將提供遊樂器上主機所使用的DVD播放器零件，後者將供應繪圖晶片。有趣的是，目前任天堂N64所使用的處理器是由MIPS Technologies所設計，它與任天堂的這項交易便佔公司收益的百分之七十五，在任天堂捨它而去後，外界原以爲它的營運會遭受重大打擊，所幸，MIPS又取得和Sony合約，可謂塞翁失馬，焉知非福。任天堂表示“海豚”將在明年上市，時間可能和PS2撞上，一場電視遊樂器大戰已不可免。



一支手把玩遍天下



Sega方面收復江山



以個人網頁表達對Sega的死忠支持者，對PS的倒味

在「另一方」Sega方面，已開始降價的DreamCast則使用日本日立（Hitachi）所提供的SH4微處理器，至於繪圖晶片則採用NEC與VideoLogic所共同研發的繪圖晶片，每秒有300萬多邊形貼圖的能力，是目前PS的兩倍。Sega在今年四月十九日宣佈將於九月九日正式在美國推出Dreamcast，售價暫訂一百九十九美元，並決定以一億美金的大價打「場遊樂史上」首見的行銷戰爭，促銷影片會在全美的電影院與電視上播放；另外，Sega的子公司Segasoft也在六月二十八日至七月四日之間於線上遊戲網站Heat.Net上推出「玩遊戲就送DC」的促銷活動，種種強勢出擊，可見Sega不再重蹈九四年十一月推出Satun的覆轍之決心。

然而，為何Sega延了十個月才在美國推出DC呢，一般認為其考慮不外是：產品在亞洲地區先上市可先測試玩家對它的反應，再適時作出行銷修正與主機除錯，再者能以時間替換取多種新DC專用遊戲陸續上市的時間，讓美國地區的玩家有更多的DC遊戲可玩。

除美國外，Sega也計劃在九月於英國及歐洲其它地區推出DC，並以九千七百萬美元以打廣告，據了解，英國的售價將比美國及亞洲高很多，暫訂二百二十一美元，歐洲其它地區則為三百美元。至於台灣方面的零售價格在六月中旬時已由去年的一萬元左右，降至七千二百元以下。或許玩家不了解Sega為何這麼重視英國市場，因為英國是美國（第一）和日本（第二）以外，世界第三大的電視遊樂器市場。

據了解，DC的作業系統是由微軟提供的Windows CE專用版，目前除了微軟以外，已有多家PC遊戲公司準備支援DC，例如Interplay計劃在秋季同時推出DC版與PC版的亡命刺殺令二（MDK 2，暫譯）。

跨平台遊戲版本的推出是遊戲軟體廠商「一魚多吃」的作法，未來這種趨勢將更明顯，是否有質優的遊戲軟體支援也會影響到主機的銷售成績。例如熱門PC Game古墓奇兵、太空戰士與雷神之鎚等系列遊戲，業者便推出了PC版與PS版；它機古堡系列也分別改版成DC版的惡靈古堡、N64版的惡靈古堡二，與PC版的惡靈古堡一及二；讓全球PC玩家為之瘋狂的星海爭霸也將改版成N64；有良好的口碑的遊戲支援會直接刺激了不同遊戲族群購買新主機的慾望，因為遊戲的「替代」性質其實很高。

在硬體方面，DC主機裡面也有一顆由Hitachi設計的200 MHz 128 bit RISC CPU，內藏128 bits繪圖引擎。較特別的是，DC是第一個提供內建數據機的遊樂器。這項硬體設計讓玩家可進行線上遊戲、瀏覽網頁、電子郵件與線上交談。Sega還特別強調主機內的繪圖處理能力是32bits 450MHz PentiumII處理器的四倍。另外有一點特別值得一提的是，DC已獲得Iomega公司的支援，讓玩家可讓DC外接ZIP。這項外接支援讓DC的儲存能力爆增，擴大玩家儲存電子郵件、其它網路資訊、以及下載和儲存透過網路下載遊戲更新版本的功能，玩家可以透過Zip磁碟機來儲存遊戲，或者取得由Sega線上遊戲網站下載得來的新角色或新關卡。另外，玩家也可以先透過電腦上網下傳檔案給ZIP，再由ZIP傳給DC。據了解，Sega將以專屬品牌Dreamcast Zip來推出這台容量100 MB的ZIP磁碟機。

Sega在電視遊樂器的市場佔有率近年來一直落後Sony與任天堂，它在去年十一月二十七日於日本推出DC，台灣的玩家幾乎與日本玩家同時間感受到Sega新一代遊樂器的震撼。目前這台遊樂器在日本已賣出一百萬台，美國方面的訂單也不斷地大量湧進，在上市之初便有三萬名美國玩家預先訂購，這項傲人的成績除讓Sega雀躍不已外，更讓Sony與任天堂格外警覺。

由目前三家公司所宣佈的遊樂器性能資料來看，PS2將是技高一籌，但這場跨世紀遊樂器戰爭是否會將市場佔有率重新洗牌，現在仍不宜接下定論，然而可肯定的是玩家在新世紀的來臨將可盡情享受「高貴不貴，功能多多，影音俱佳」的電玩。

PlayStation的主機與把手

現在訂閱



最是時候

遊戲的超強資訊 COMPUTER SOFT WORLD MAGAZINE MONTHLY

軟體世界

全球資訊網 http://www.swm.com.tw/

沿虛線對摺訂上

廣告回信
臺灣南區郵政管理局
登記第 994 號
免貼郵票

806□□

高雄郵政 18-69 號信箱

軟體世界雜誌社　收

寄件人：

姓　名：

住　址：

□□□-□□

軟體世界雜誌　信用卡專用訂閱單



國內讀者訂閱

- ☐ 新訂戶，一年12期，特價NT$1980元　☐ 掛號費：NT$200元
- ☐ 續訂戶，一年12期，特價NT$1800元　☐ 掛號費：NT$200元
- ☐ 新訂戶，二年24期，特價NT$3800元　☐ 掛號費：NT$400元
- ☐ 續訂戶，二年24期，特價NT$3350元　☐ 掛號費：NT$400元

海外讀者訂閱（限訂一年）

亞太地區讀者

- ☐ 新訂戶，一年12期航空寄書，特價NT$5100元
- ☐ 續訂戶，一年12期航空寄書，特價NT$4800元

美加地區讀者

- ☐ 新訂戶，一年12期航空寄書，特價NT$5400元
- ☐ 續訂戶，一年12期航空寄書，特價NT$5100元

歐洲地區讀者

- ☐ 新訂戶，一年12期航空寄書，特價NT$5700
- ☐ 續訂戶，一年12期航空寄書，特價NT$5400

訂閱期數：自軟體世界雜誌第＿＿期起，共計☐一年份☐二年份（海外讀者限訂一年）

我選擇用信用卡付款：☐聯合簽帳卡　☐VISA　☐MASTER Card　☐JBC

信用卡號：＿＿＿＿＿＿＿＿

信用卡有效期限：＿＿＿＿年＿＿＿＿月

發卡銀行：＿＿＿＿＿＿＿＿，訂購金額：＿＿＿＿元整

信用卡持卡人簽名：＿＿＿＿＿＿＿＿（須與信用卡上簽名一致）

授權碼：＿＿＿＿＿＿＿＿（此行由本公司填寫）

訂閱人姓名：＿＿＿＿＿＿＿＿（請以正楷書寫）☐新訂戶　☐續訂戶　編號：

聯絡電話：(O)＿＿＿＿＿＿＿＿(H)＿＿＿＿＿＿＿＿

收書地址：＿＿＿＿＿＿＿＿

軟體世界雜誌

☎ 訂戶服務專線：

07-8150988轉263

☎ 24小時訂閱專線：

傳真：07-8151992



訂閱須知

①填寫後請沿虛線剪下直接傳真或對摺訂上，免貼郵票寄回。

②如須開立三聯式發票，請另註明統一編號、發票地址、發票抬頭。



郵政劃撥儲金存款通知單

收款	帳號	4 1 9 4 1 8 8 5
	戶名	智冠科技（股）公司

新台幣

經辦局收款戳

寄款人：姓名 / 通訊處 □□□-□□ / 電話

寄款人代號

郵政劃撥儲金存款通知單

收款	帳號	4 1 9 4 1 8 8 5
	戶名	智冠科技（股）公司

新台幣

經辦局收款戳

寄款人：姓名 / 通訊處 □□□-□□ / 電話

寄款人代號

郵政劃撥儲金存款收據

收款帳號	
存款金額	
電腦紀錄	
經辦局收款戳	

寄款人收執聯



高雄郵政18-69號信箱

806□□

軟體世界雜誌社 收

寄件人

地址：



通訊欄

雜誌訂閱價目表

原價	新訂戶	續訂戶	掛號費
一年12期 NT$2388	NT$1980	NT$1800	$200
二年24期 NT$1776	NT$3800	NT$3350	$400

	新訂戶	續訂戶
亞洲（含大陸、港、澳、大洋洲）	NT$5100	NT$4800
美洲	NT$5400	NT$5100
歐洲	NT$5700	NT$5400

訂閱雜誌服務專線：886-7-8150988-263

YES！本人欲訂閱軟體世界雜誌

●訂閱人：□新訂戶 □續訂（訂戶編號NO.______）
●年齡：______ 學歷：______ 職業：______
●聯絡電話：
●寄書地址：
●訂閱期數：__年__月__期到__年__月__期，共__期
●訂購其他產品：□過期雜誌 □遊戲軟體
名稱（期數） 數量 金額

★以上資料請詳細填寫
★姓名、地址請以正楷書寫，縣市切勿縮寫
★如欲郵購過期雜誌，請先洽詢
服務專線：886-7-8150988-263

讀者個人資料

1.性別
2.學歷
3.職業：□學生
4.是否為本雜誌的訂戶：□是 □否
5.您從何處購買本雜誌（□百貨公司□漫畫店
6.購買本雜誌的原因：□長期購買□朋友口碑□店家推薦□好奇□其他
7.每月購買遊戲的費用：□3000元□5000元□7000元□10000（含以上）
8.
9.最喜歡的遊戲的類型：□角色扮演□動作□冒險□策略□養成□運動□棋奕□教育
10.您此次購買的雜誌為第______期

對本雜誌的意見調查

你最喜歡本雜誌的那個專欄？
理由：______
最不喜歡本雜誌的那個專欄？
理由：______
對雜誌內容的意見：
理由：______
最近將要發行的遊戲中，您想看到哪些遊戲的攻略？





Mail & Letters

- 對於雜誌之內容、編排、裝訂和寄送，有任何疑問，歡迎來信指教
- 詢問軟體問題，請描述發生故障原因，並附上詳細之AUTOEXEC.BAT與CONFIG.SYS檔或其他利於判別問題發生之文件和檔案
- 來信詢問有關遊戲攻略或祕技者，恕不回答！
- 請勿詢問有關軟硬體價位的Question，咱們這兒可不是電腦大賣場…
- E-mail信箱：editor@swm.com.tw
- 本專欄由本刊主編負責、技術部門支援

不怕入錯行，只怕走錯路！

●遊戲小子

Q：軟體世界的大哥大姐們…

我有一些問題想問問你們，不知道可不可以呢？希望你們能幫我解答，好不好呢？

從我國中的時候，就開始接觸電腦和電腦遊戲，對你們公司所出的遊戲更是愛不釋手；從你們自己製作的遊戲到你們代理的遊戲，我真的玩過了許多，雖然不敢說玩過，不過這些遊戲都是我一玩再玩的好遊戲。

從以前就下了決心，我真的也很想和你們一樣，一起入這行業，一起開發遊戲；而我的興趣是美工，對一些繪畫的方面，我還算可以。現在我讀的是光武工專的資訊管理科，我要升三年級了～對了！我17歲啦！

因為四、五年級就要開始補習考二技，所以我想用三年級的時間來學一些以後工作的東西，可是我又不知道如何入你們這行？不管是程式設計還是美工，或是音樂（對音樂我也懂一些），再不然打雜的也一樣…

我真的很想很想入你們這行，不知道你們能不能為我解答呢？

我現在要往哪些程式語言方向學起，還是哪些做美工的工具學起呢？

可不可以告訴我…謝謝…



A：要寫出一套好玩又大賣的電腦遊戲，這可是程式設計師的夢想。除了本身的功力要夠之外，更要知道目前的流行趨勢。以目前3D遊戲氾濫的程度而言，若再寫個簡單的俄羅斯方塊遊戲，會引起玩家的青睞嗎？除非在這其中有新的idea，有別於以往的遊戲。

現今的遊戲是團隊合作的結果，想要程式、美工、音樂通包的遊戲製作是不可能的了；若您真的想往電腦遊戲發展，就必須有所選擇。專精於某一項是必要的，至於是哪項，沒人說得準。我的看法是，預測您出社會時電腦會發展到哪，往那走就對了。

一國兩制？還是改朝換代吧！

●無助的笨小孩

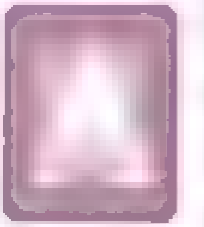


Q：你好！我有一個問題：

我有English Window98，最近又買了中文標準版的window98；因為英文window98是升級版，我試著uninstall window98，但電腦告訴我：

"the window 98 setup did not save your original system filesm or theinformaton has since been deleted Window98 cannot be uninstalled"

請問我該怎麼辦？



A：建議你重新安裝Windows98，兩個版本的Windows98系統可是會"出槌"的喔！這可不是"反安裝"就可以解決的，最好請個電腦高手來操作一下比較好。

要參與雜誌的製作？你可以更靠近一點！



酷哥辣妹編輯們你們好：

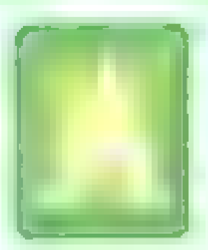
(1)爲什麼有時候字要打到另外一頁時字句會重複？

(2)486&586電腦的定義爲何？

(3)超頻有什麼優缺點？

(4)除了"遊戲私房話"和"密技informed營"之外，還有什麼地方可以讓讀者參與？

若能回答這些問題，小弟感激不盡！



(1)這是編輯作業時疏忽所致，如果有發現這種情形，歡迎來信指正，將不勝感激！

(2)486&586電腦的定義，是從電腦所使用的CPU來判定。一般而言，486CPU有著168針腳，使用的是Socket 3插槽；586CPU有著321針腳，使用Socket 7的插槽。

更正式的說法應爲：486CPU的Bus Width爲32bits，586CPU則是64bits，也就是所謂32與64位元電腦之別。

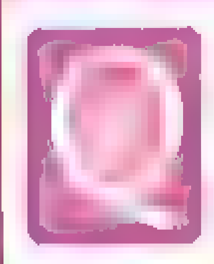
(3)超頻的好處是將電腦的效能壓榨出更多，讓電腦能更快；而壞處是小心您的電腦不知會在何時"罷工"，甚至於"陣亡"，此外的超頻在某些CPU上是可被容許的。

(4)還有十周年非常問答、各項與廠商辦的抽獎活動等；至於投稿專欄的話，Q來A去也可以算是吧！最近我們將會研究如何讓讀者能夠更參與雜誌，若你有一些想法的話，也歡迎來信指教。

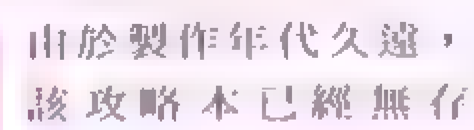
一本難求！攻略本是否 在人間？



◎阿 遠



貴公司曾在多年以前，曾發行一本"創世紀7-黑月之門"的攻略，請問現在還有存貨嗎？如果有的話，請e-mail通知我，如何能夠向你們購買。



由於製作年代久遠，該攻略本已經無存貨，或許在某些偏遠的地方還保有那一點奇蹟吧？

數據機太慢？雙方溝通不良！



爲什麼我的56k數據機連線速度只有28.8k（明明說是56k）？試過多種機號連線依然是如此。拜託你救救我的數據機！謝謝!!

…等等，請問貴刊遊戲私房話的投稿E-mail爲何？請你告訴我，謝謝！



(1)現在的ISP大都將機房設備提昇爲V.90規格，少部份仍支援K56flex的規格；若您的ISP提昇後只支援V.90，而您使用K56flex規格的數據機，那最多只能到33.6k的速度。因此要先確認ISP所提供的連線規格，使用適合的56k數據機，這樣兩端的溝通方式一致，才能向56k的速度邁進。

另外由於傳遞的線路是使用電話線，所以線路的品質也影響連線的速度；電信局牽到用戶端的電話線，我們無法預估它的品質如何，但若您家有使用電話分機設施，那肯定會拖慢連線的速度。

56K連線速度，只是一個理論數據，我們所能做的，也只有儘量排除連線的障礙而已。

(2)遊戲私房話的投稿，請Email至editor@swm.com.tw

忠實的讀者



看來看去誰最好？再等一下！

◎丫　明



HELLO！軟體世界的編輯人員：

小弟有幾個小小問題請教一下喔…

(1)那就是霹靂英雄榜的正確上市的日期（因爲我快等不及想玩囉…）

(2)因爲本人目前還是學生，因爲學校的教學，所以我們目前正在學習有關3D的軟體；因爲我的顯示卡太差囉！所以近期之內有意思想購買顯示卡，可是我目前有考慮的兩片…⑴麗台的S310 ⑵技嘉的GA630，可不可以給小弟建議一下呢？到底那一片比較好呢？

(3)還有顯示卡何時購買比較划算呢???

PS：可否盡快回覆（謝謝）



：(1)霹靂英雄榜預定8月底上市。

(2)兩張卡皆是使用3DFx Voodoo Banshee繪圖晶片，都是很好的產品；不過以小編的看法，較中意使用新一代的3D繪圖晶片的顯示卡，例如Voodoo 3系列、Savage 4、TNT 2…顯示卡，不過蠻貴的，相信在8、9月時是購買的好時機。

電腦不認識硬碟？看看那裡出問題吧！

◎IT'OH



爲什麼人家幫我新買的電腦會找不到硬碟？我把硬碟拿到其它電腦上安裝就可以用的說…是電腦壞了嗎？各位大哥大姊，救救我吧！



新買的電腦會找不到硬碟？可能的原因有：

(1)硬碟壞了。當然這是不可能的，因爲其他的電腦上找得到它

(2)硬碟的資料排線或電源線沒接好。請打開電腦機殼檢查一下，是否沒接正確或沒接好。

(3)電腦主機板的BIOS認不得你的硬碟，你可能需要將主機板的BIOS昇級。若你是剛入門的電腦生手，建議請會電腦的工程人員來幫忙；若是有點程度，那就上網到該主機板廠商的網頁，在那上頭應該有最新的BIOS版本與更新BIOS的工具程式，主機板說明書或網頁上應該有如何更新BIOS版本的操作說明。更新BIOS的動作可得要小心仔細，中途有個閃失或斷電，那電腦可是會沒救的喔！

我變我變我變變變！多重開機系統怎麼變？

◎Tsai



我最近想安裝WinNT和J-Win，但是我聽說System commander 4.0安裝後非常難移除，會霸占硬碟的第0軌，陰魂不散；不知道你們可不可以給一些建議，或其他的多重開機系統？



多重開機系統的意思，就是讓一顆硬碟就可以安裝不同的作業系統，這對需求多種作業系統的人來說，真的是一個很方便的軟體。

針對你的問題，System commander小編曾經玩過，正如你所說的，若移除不完全，它的確會在每次開機時出現它的身影；小編爲了解決這個問題，不知耗費了多少腦筋，最後的辦法只有硬碟整顆低階格式化，重新分割硬碟。

小編不曉得是否有更好的方法可以解決這樣的問題，所得的心得是，像這一類的多重開機系統，知道如何使用就可；加上現在的硬碟實在是有夠便宜，而你想安裝的是WinNT和J-Win，對於WinNT你在安裝上可能要有點技巧，因此給你的建議是：將這兩個作業系統分別安裝在不同的硬碟上，相信會是比較好的做法。



漢堂國際資訊股份有限公司
DYNASTY INTERNATIONAL INFORMATION CO.,LTD
軟體世界
智冠科技股份有限公司


of Omen



漢堂國際資訊股份有限公司
DYNASTY INTERNATIONAL INFORMATION CO. LTD




七月下旬
強勢推出
天地劫
新型SRPG戰略遊戲


大富翁
世界之旅
主角不同
策略不同
宇峻科技股份有限公司
U&J TECHNOLOGY CO., LTD.
台北市長安西路56號8樓
服務電話 (02)2550 3858 分機 3
我們的網址:www.uj.com.tw
E-mail:service@uj.com.tw
軟體世界

只要$299就把全世界帶回家!

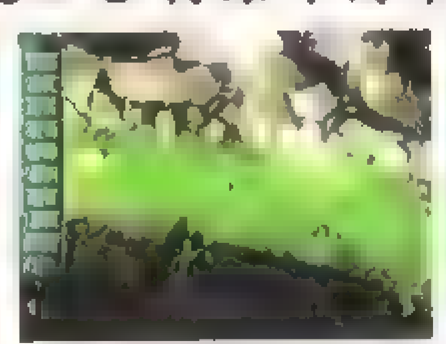


- 一套大富翁世界之旅，包含七種遊戲！
- 十一種不同職業，角色不同、策略不同
- 每個角色都有獨立的開頭動畫和結局動畫。
- 同樣的事件發生在不同人物的身上時結果大不相同
- 可以自己替主角取名字、挑職業、選骰子，設定開放
- 規則簡單，變化複雜，遊戲好上手，變化性十足。
- 高解析度精美圖像，人物可愛、造型精細
- 每張地圖風格皆不同，帶您暢遊當地旅遊全世界

8月1日全球同步上市!!!

新絕代雙驕

豐富 多變的300多種道具及多采多姿的各種招式、心法的修練與煉藥系統，戰鬥模式可自由調整為即時、半即時及回合制操作簡單又親切。


精緻 細膩的劇情加上生動的表情對話、過場畫面，使遊戲有更臨場感的演出。



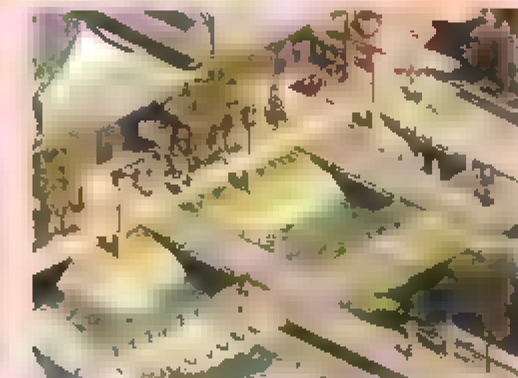
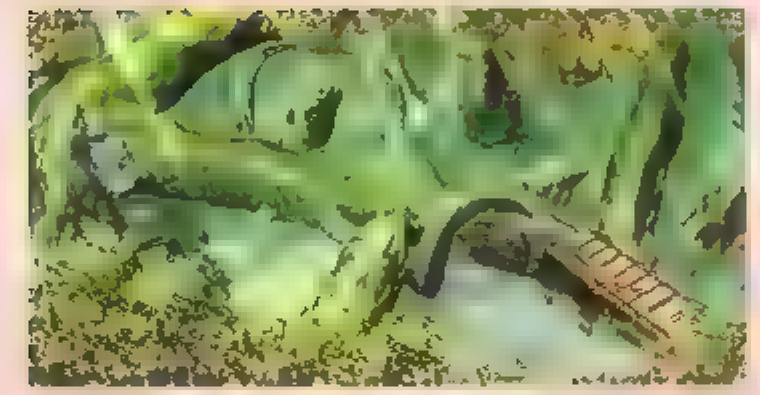
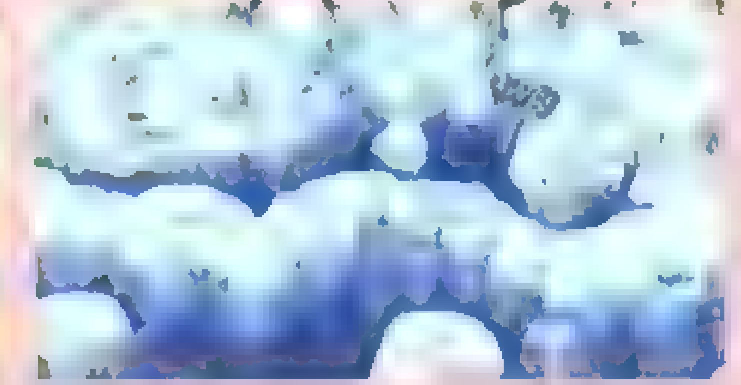



敬請密切期待!!

超尺寸 的華麗背景有400張以上，體驗超品質的視覺享受。







宇峻科技年度強檔鉅獻近期隆重登場
業界首次將武俠大師古龍的小說創作搬上遊戲平台，讓您享受不同的武俠體驗！
震撼的視覺效果；豐富多變的武林絕學，讓您親身體驗闖蕩江湖的快感。
徵求人才：1.客服/行政人員
2.遊戲企劃
3.3D美術
台北市長安西路58號8樓
(02)2550-3858 分機:3
E-mail:service@uj.com.tw
軟體世界
智冠科技股份有限公司

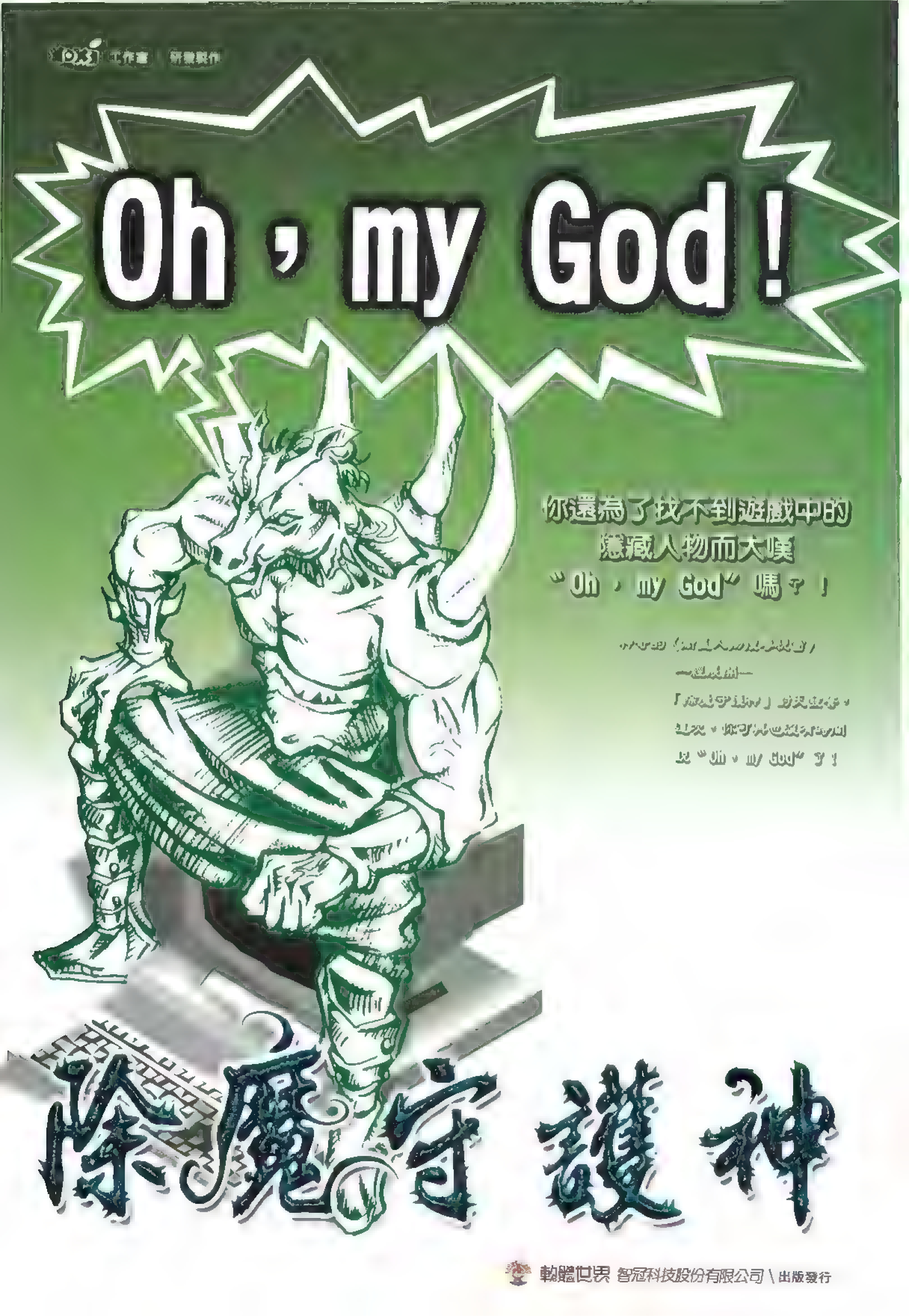


一款讓你心靈悸動的遊戲新樂章！
花神傳說
為了至情，
百花仙子願落凡塵遭受百劫；
為了至愛，
護右神將勇闖地獄只為紅顏！
被貶入凡間的衆神能不能完成
除魔尋寶的任務，
並了卻這段天地間的至眞情緣？！
愛情與想像的國度！
勇氣與甜蜜的冒險！
ABO2 研發製作
軟體世界
智冠科技股份有限公司
出版發行


工作室 \ 研發製作
Give me five
你還在對你的遊戲大喊
"Give me Five" 嗎？！
除魔守護神
軟體世界 智冠科技股份有限公司 \ 出版發行



烽雲再起，天地變色！
「連戰三國」讓您深度發揮三國之
『敵暗我明』、『爾虞我詐』的烽火戰役！
絕無僅有的『即時戰略』，
錯綜複雜的『牽制局勢』，
詳盡刻畫亂世戰役的恩怨情仇，
揭發隱沒千古的戰略秘辛！
連戰三國
【讓玩家用全新的角度為三國歷史作見證！】
研發製作 T.T. Studio
出版發行 軟體世界



Oh，my God！
你還為了找不到遊戲中的
隱藏人物而大嘆
"Oh，my God" 嗎？！
除魔守護神
軟體世界 智冠科技股份有限公司＼出版發行




全民HAPPY專案







遊戲六巨頭 給你好彩頭

玩一個遊戲不夠High　買兩款遊戲剛剛好

破五款遊戲那叫酷　通殺六Game最豪氣

只要買兩款遊戲，就換贈品，

通殺六Game，再換五款市面上最Hot的遊戲，

買得愈多，贈品愈豐富！









智冠六款不同的遊戲隨你挑，種類包羅萬象，
不管你是買兩套或六套都可獲得不同的獎品。
只要您找到遊戲封盒內附的印花回函及封盒外的活動貼紙，放入信封袋內，詳細註明您的姓名、地址及聯絡電話，寄回
<高雄市前鎮區擴建路1-16號13樓國內課收>
您可收集到兩張印花後就立刻寄過來，或是累積到六張印花再寄回，不同的印花張數，
可兌換不同的優質禮品，完全不用抽獎，
智冠讓你 **玩得高興、拿得精彩！**

一飛沖天：
再買一套遊戲，您就有拿不完的禮物！（一張印花）

二見鍾情：
小叮噹可愛造型手錶一只（二張不同印花）

三陽開泰：
多功能CD架（三張不同印花）

四大金剛：
酷炫背包一只（四張不同印花）

五福臨門：
軟體世界雜誌一年期 [illegible]元 （五張不同印花）

六六大順：
5套遊戲隨你挑 市價3500~4000元以上（六張不同印花）
您可由下列遊戲中任選5套遊戲：
金庸群俠傳 江南才子唐伯虎 神鵰俠侶
雷峰塔 復仇魔神 北方密使 古文明霸王傳
快刀亂麻 深入地心 鐵騎 三國麻將風雲
鐵卒網路象棋 魔術酷酷球 加菲貓神奇螢幕秀

除軟體世界雜誌，其他贈品數量有限，
兌換完畢後將自動以等值產品代之

活動時間：即日起至88年8月底截止

主辦單位：
軟體世界
智冠科技股份有限公司

協辦單位：
軟體世界雜誌社
日商帝技爺如股份有限公司
捷友資訊科技股份有限公司
宇峻科技股份有限公司
草莓資訊股份有限公司




正義。
宇宙萬物的正義與邪惡。
邪惡。
邪惡是我的根源，力量是我的真理。
DRAGONMAN
For Windows95/98


龍神
DRAGONMAN
溶合漫畫及電腦遊戲
為了使「龍神」發揮出原著漫畫的特色，在劇情交代方面特別製作了一套漫畫表達系統(Comic Expression System，CES)，希望令玩家在玩遊戲之餘，亦可以像看漫畫般完全投入劇情。
這次「龍神」採用了高彩( )顯示，而且還提供了如半透明、發光等各種特別效果，其華麗程度可想而知。
故事精彩，人物性格突出
「龍神」的故事是根據原著漫畫發展而成，可算是「龍神」漫畫的外傳，而遊戲中更會出現邱福龍先生另一套著名漫畫「 」的人物，每個人物都有自己獨特的性格，配合劇情的發展，編織出一套高潮疊起，愛情友情兼備的精彩SRPG。
GK
GAMEONE
© JADE DYNASTY PUBLICATIONS LIMITED 1999
© GAMEONE SYSTEMS LIMITED 1999
軟體世界
智冠科技股份有限公司



神與魔　人與獸
戰爭與和平

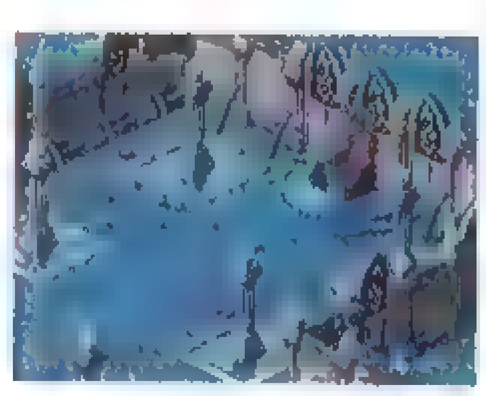
三千年前，商朝末期，紂王荒淫殘虐，百姓民不聊生，怨聲載道。

當時西岐諸侯姬昌宅心仁厚，愛民如子，
深受地方百姓擁戴，故招紂王猜忌，視之為心腹大患。
其後姬昌夫人，懷孕三載，辛誕下麟兒——姬發。
小姬發天生異稟，具九九天人之命，實非凡人能承受，
出生後，膚色紫藍、無法呼吸，幸其父以檀香爐出塞住咽喉的紅寶石，方能活命。

另一方面，商朝百年不動的鎮國龍龜，在姬發誕生之夜忽然爆裂而亡。。
龍顏大怒的紂王經由精通天文術數的大祭司指點，
知道西方有"妖孽"誕生，開始日夜難安。。
也自此引發了一場歷史性的天子之爭！

紂王派出九大高手，趕往西岐，目的是——殺姬發！
眾西岐高手全力保少主，姬發仍受了重傷，
姬昌將發仔送至師兄一盃子門下潛修學藝，
姬發天資聰穎，乃天生練武奇才，
所修練之廣成仙派【先天乾坤功】大有成就。





但姬發天子之路坎坷，不但必須歷經魔劫、天劫、
失魂、妖蠱、還將遭受超大變身及情孽纏身之苦。
每場戰役皆是惡戰！每道關卡皆關生死！
紂王、天魔、天妖、邪獸。。人人都要姬發這位九五之尊的命！

危機直撲姬發而來。。。

他能擺平這些命運中的干戈，順利登上天子之位嗎？



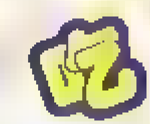


幻之國度
今年秋天、新形態角色扮演、即將與您見面
軟體世
出版發行 智冠科技股份有限公
研發製作
誠徵企劃、美術人才 TEL:27670753


金庸
鹿鼎記
貳
天下第一奇人韋小寶，
真情真性賣力演出，
這次重出江湖鬧事，
又會搞出什麼笑料？

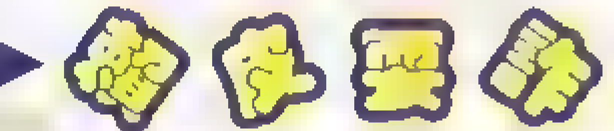

太極
您將成為中國歷史上最有影響力的君主
吞食天地4
楚漢の光輝

韋小寶的天生性格



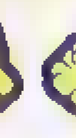


賭性堅強，十八摸，是他的專長絕學！
他可以在賭桌上詐賭贏到美人老婆，
他可以在妓院裡瞎混出許多鬼名堂，
女兒名字都可以擲骰子決定！





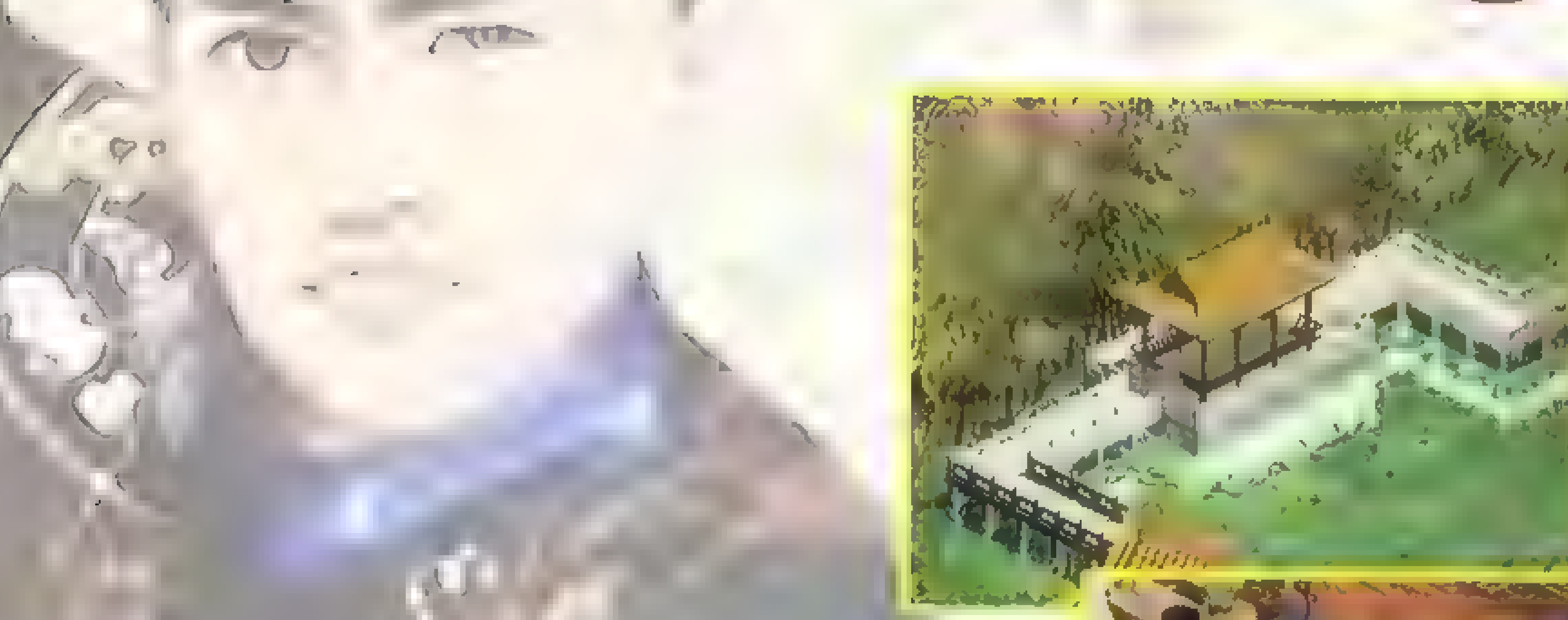

臉皮夠厚，不要臉，是他的拿手絕活！
他可以在比武時，灑石灰使下三濫手段，
他可以口若懸河的把死的說成活的，
還臉不紅氣不喘！

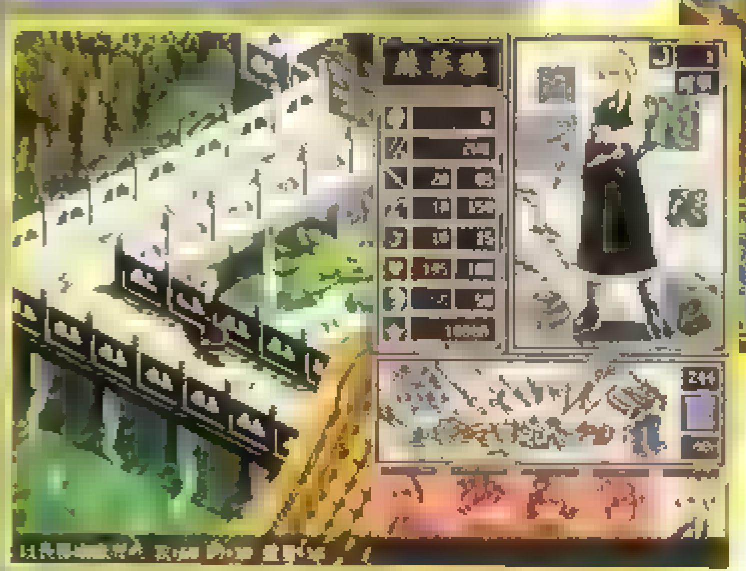


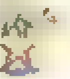
雖然他有很多人性最底層的卑劣性格，
但是對小玄子忠心，對師父義氣，
卻是他的絕對堅持！











軟體世界

雷峰塔

遊戲特色：

- 多采多姿的冒險舞台，建構出近百個3D迷宮，完全身歷其境的真實快感！
- 人物、妖怪、鬼魅近乎狂暴的魔法、防禦、攻擊，馬上佔領你的視覺神經！
- 精彩緊湊的故事，一波接著一波的情感浪潮，讓你的情緒更隨著劇情回味不已！
- 懸疑絕美，除練功石像及石敢當外，更有重重的機關和謎題，聯合考驗玩家的智力！
- 全新奇蹟交換系統，一過難關，立刻交換角色，即可靈活利用同伴的特殊技能闖關！
- 地、水、火、風、雷之咒術屬性，更和敵人相生相剋，一不留神，死神馬上伸手召喚！

中國五千年來最淒美、最壯烈的愛情物語，

電玩界五十年來最豐富、最震撼的「ARPG」大作！！





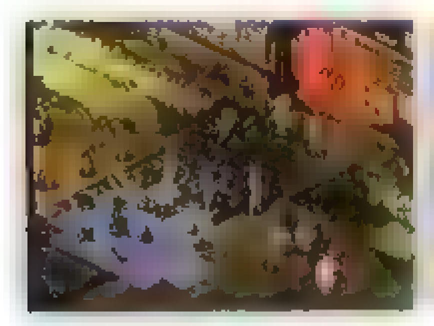
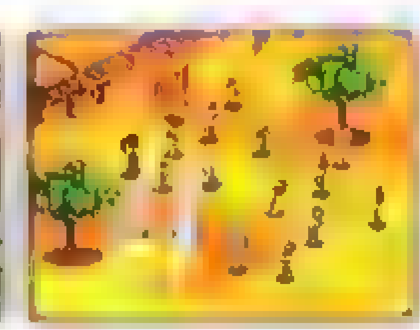
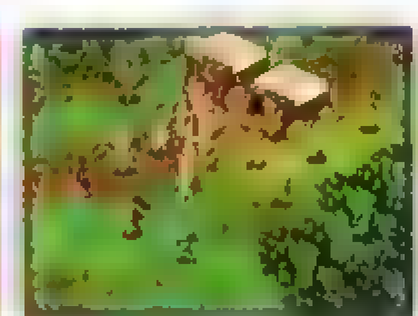
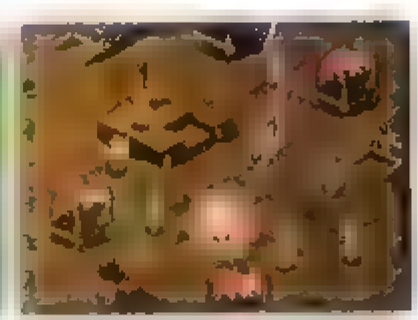
ドラえもん
大富翁
©Gameone Systems Limited 1998
©Fujiko-Pro 1970
Licensed by Animation Int'l
DORAEMON
NOBITA
SHIZUKA
DORAMI
GIAN
SUNEO
隨遊戲附送
最愛的 最棒的大富翁
迷戀銅鑼燒怕老鼠有神奇口袋的
功課老做不完又膽小的
欺負人又愛打小報告的
五音不全偏又愛唱歌的
甜姐兒
乖寶寶
創造夢一般的大富翁冒險故事...
熟悉的漫畫人物
原版卡通配音人員陳美珍小姐，原音重現
超過40種有趣道具可供使用
數十種命運事件
緊張刺激小遊戲
原裝正版多啦A夢主題曲
支援4人同時進行遊戲
首創遊戲成績証書
GAMEONE
CD-ROM
For Windows 95/98
© 1998 Gameone Systems Limited.
http://www.gameone.com
軟體世界
智冠科技股份有限公司


軟體世界 智冠科技股份有限公司
至通科技
楊過的童年、
楊過如何與龍女相遇、
楊過究竟因何斷臂、
為何與龍女分離、
盡在遊戲之中......
神鵰俠侶
金庸
看電視劇！
玩電腦遊戲！
嘆楊過多情，
憐小龍女痴情！
讓金庸筆下最讓人心疼的一對情侶，
伴您渡過真情歲月。。。
WIN95/98版
上市熱賣中


金庸群俠傳
軟體世界 智冠科技股份有限公司
河洛工作室
WIN95/98版
飛雪連天射白鹿
笑書神俠倚碧鴛
有俠客風流的人，有扣人心弦的情
還有盪氣迴腸的武與波瀾壯闊的景

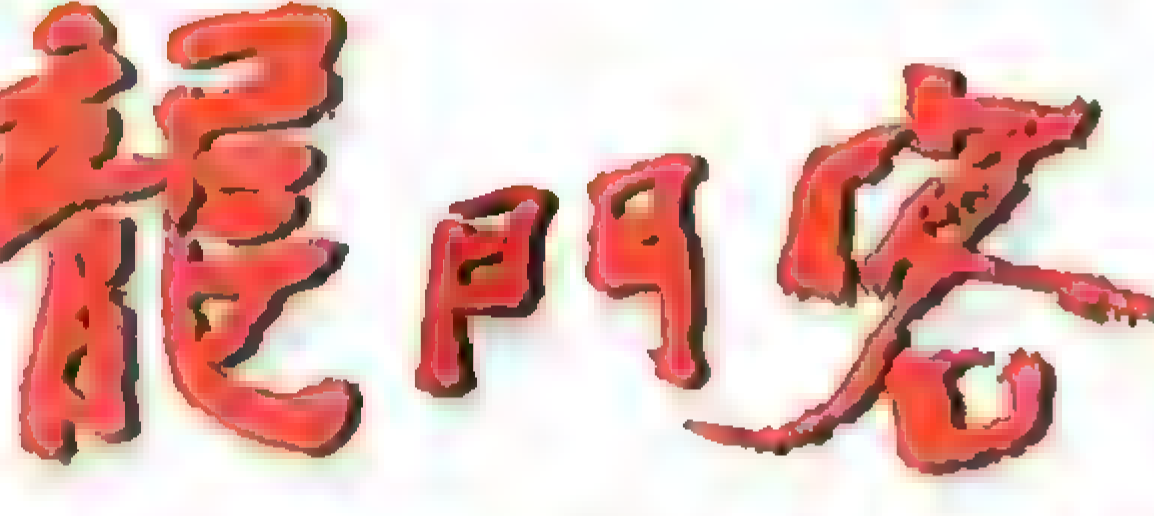
隱藏的著朝廷鬥爭及江湖風潮吹起一陣陣的腥風血雨

矛盾的公理正義與兒女私情編織了一段段莫名情殤







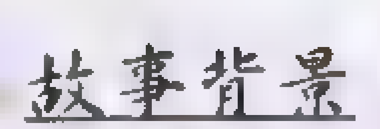
歷時二年　全程3D　擬真的視覺效果

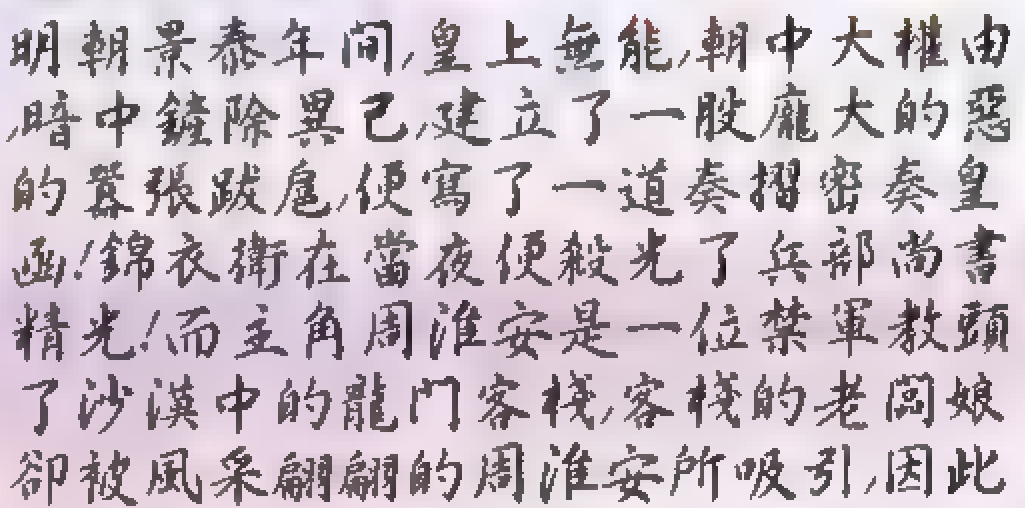














歡樂盒
GAME BOX

歡樂盒有限公司 GAME BOX CO.,LTD
台北縣永和市中和路345之1號17樓
電話 (02)2231-6454
傳真 (02)2231-6424
17F NO 345-1 CHUNG HO RD YUNG HO TAIPEI TAIWAN.
TEL (02)2231-6454
FAX (02)2231-6424

夢想  感動 盡在 歡樂盒


WIN95/98
3D武俠戰略RPG
悲情血舞！
久…等了！
世紀末最後暑假
歡樂盒即將推出PC遊戲不滅鉅作 新龍門客棧
這絕對是最過癮最棒的暑假 禮物
• 禁軍教頭的英雄柔情
• 無名女俠的俐落身法
• 龍門妖婦的風騷神韻
• 韃子屠夫的絕世刀法
FOR 3D
新龍門客棧
東廠曹少欽太監所把持，並欺上瞞下
勢力・兵部尚書楊宇軒看不過太監
上，但是被奸臣曹少欽的爪牙牽连信
楊宇軒全家，尚書府也被放火給燒個
，為了逃避東廠太監的追殺，一路逃到
金鑲玉是個勢利眼的大美女，然而她
愛上了這位被通緝的要犯・
DRAGON INN Computer program © Game Box Company Ltd. All Rights reseved Used under Authorization.
DRAGON INN is a trademark of Seasonal Film Corporation. The Game Box logo is a trademark of Game Box Company Ltd.



暗闇坂の家
日本著名小說改編
擁有3D畫面 全程語音
這個坡配稱為「暗闇坂」
在這路途中有個古老的房子
房子的男主人十八年前謎樣的失蹤了
一段夾雜著愛恨的顫慄殺人事件
那搜查結果 那荒唐駭人的真相是……
一個已消失的風景裏反映著
一個愛恨交織著的夏日傳說
h.m.p
如果您喜歡X夜怪譚的詭異恐佈
愛推理的玩家們絕不能錯過
windows95/98
中文版 全程語音
歡樂盒
GAME BOX
歡樂盒有限公司
台北縣永和市中和路345-1號7樓
電話 (02)2231-6454
傳真 (02)2231-6424
GAME BOX CO.,LTD
17F NO.345-1 CHUNG HO RD
YUNG HO TAIPEI TAIWAN
TEL (02)2231-6454
FAX (02)2231-6424
歡樂盒
歡樂盒資訊網
www.gamebox.com.tw


熱賣中
Erste Verwirklichung
Amaranth 3D
故事的背景是採中古歐洲風格路線，
畫面上的平面角色及動態的立體戰鬥畫面，
十分的生動。整個世界地圖就高自由度進行。
而且是全3D的哦！
此外更增加了MMX技術的57個指令集，
讓你的畫面更流暢，3D更3D。
算是一款你不得不玩的動作RPG。
而且只需用滑鼠就可以操作哦！
RPG
亞瑪蘭斯
亞瑪蘭斯銷售已突破三萬套，
感謝各位玩家的支持與鼓勵
這是一款非常好玩的RPG，
次世代遊戲雜誌給予的評價等級：
"一定要玩"!!
AMARANTH 3D
亞瑪蘭斯3D
遊戲類型／角色扮演
國內代理／歡樂盒
系統需求／Pentium166
建議售價／800元
相關介紹／第十五期
WINDOWS95/98
中文版
■ 故事背景
評析表
畫面 音效 操控 耐玩度 故事性
4
5
總評
FUGA SYSTEM
中文版製作發行: GAME BOX CO.,LTD
GAME BOX
GAME BOX WEB
www.gamebox.com.tw
歡樂盒
GAME BOX
歡樂盒有限公司
電話:(02)2231-6454
傳真:(02)2231-6424
GAME BOX CO.,LTD
17F,NO 345-1,CHUNG HO RD.,
YUNG NO,TAIPEI,TAIWAN.
TEL:(02)2231-6454
FAX:(02)2231-6424
夢想 歡樂 感動 盡在 歡樂盒


三
國
勁爆超值價
680元
即時戰略+策略
七月夏至
全台制霸
硬體配備
Pentium-133MHz•H§W
16MB RAM or Higher
遊戲平台
Windows 95,98
加贈任正華菊封精美大海報
總經銷
LiSound 光固流通
台北營業區：Tel：02-3234-7780 Fax：02-2223-3382
台中營業區：Tel：04-259-2713 Fax：04-259-2796
高雄營業區：Tel：07-272-6538 Fax：07-272-6539
全球代理
CDSOFT


烽火
策略與即時戰略最完美的結合！
一個令你永生難忘的三國遊戲！
遊戲特色：
◆3D模組細膩自然，真實呈現三國戰場的慘烈征戰。
◆多變的陣法與武將技，遊戲內容豐富度無與倫比。
◆策略與即時戰略並重，滿足建設與廝殺的雙重快感。
◆相輔相成的內政與戰爭，考驗戰略家的腦智極限。

精雕

在企劃任何商品及技術時
亨均將它視爲藝術品來
作，好的藝術品是歷久不衰、
且能打動人心，所以無論在軟
應用上的研發、安裝技術的
良、到硬體散熱系統的設計，
不仔細考量及實驗！這也是爲
麼多年來啓亨仍屹立不搖的
因，因爲領先的技術與體貼的
格已爲顧客所肯定。

隨著晶片製成的技術與良
的提升，超頻的幅度已變成購
顯示卡的基本考量；啓亨的每
產品都有專屬公用程式提供您
頻的環境，例如TNT2的晶片就
以因爲啓亨的公用程式技術，
將原125MHz的晶片工作時脈
頻至與TNT2 Ultra的150MHz
片工作時脈一樣高！而TNT
M64則可輕易達到TNT2的晶
工作時脈，每一顆晶片都因爲
亨公用程式的技術而晉升一級
則顧客能以TNT2的價格享受
TNT2 Ultra的效能，當然啦！
亨的魔虎克TNT2 Ultra則是目
市場中可以超頻到最高的傑作
速卡；這樣的調頻、超頻技術
實的讓啓亨產品超越其他市售
品，雖然已成爲業界其他廠商
相學習的方向，但這也是啓亨
見其成的，良性的競爭才能讓
大的顧客享受好的商品。

企業生命的延續來自顧客
認同與支持，我們一直很用
的、設身處地的爲每一位顧客
想，所研發生產的商品都必須
合市場、及滿足顧客的需求，
每件商品都是精雕細琢、讓每
顧客都使用到最好的技術，這
是啓亨公司永續經營的理念。

啓亨視系列產品



啓亨音系列產品



啓亨傳系列產品



各系列產品於本月將陸續與您見面，詳細規格與
請見啓亨網站 www.triplex.com.tw 查詢，謝
啓亨精心出品必屬佳作



啟亨股份有限公司
台北市羅斯福路二段35巷13號 Tel:886-23224020 Fax:886-23416136 網址：http://www.triplex.com.tw
更新Driver 專址:driver.triplex.com.tw E-mail:info@www.triplex.com.tw 客服專線：23212562